

计算机等级考试(二级)

FoxBASE+程序设计

题类分析

张 森 韦 明 籍法俊 编著



北京航空航天大学出版社

计算机等级考试(二级)

FoxBASE+ 程序设计题类分析

张 森 韦 明 籍法俊 编著

北京航空航天大学出版社

TP3

内 容 简 介

本书是依据《全国计算机等级考试考试大纲》(1998年制定)中对数据库管理系统的要求编写的。内容上精选和自编了具有一定代表意义的题目,编写形式上采用“试题”、“分析”和“解答”的方式,通过对题目的分析,力求由此对其所涉及的知识全面加以说明。本书主要适用于准备参加全国计算机等级考试的社会各界人员,也可作为大、中专院校学生和自学者学习计算机的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试(二级)FoxBASE+程序设计题类分析/张
森等编著. —北京:北京航空航天大学出版社,1999.5
ISBN 7-81012-872-8

I. 计… II. 张… III. 关系数据库-数据库管理系统,F
oxBASE-程序设计-水平考试-解题 IV. TP311.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 09624 号

计算机等级考试(二级)FoxBASE+程序设计题类分析

张 森 张 明 张 海霞 编著

责任编辑 王海虹

责任校对 李宝田

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市学院路 37 号,邮编 100083,发行部电话 010-82317024

<http://www.buaapress.cn.net>

E-mail: pressell@publica.bj.cninfo.net

天津铁道十八局印刷厂印装 各地书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:7 字数:179 千字

1999 年 9 月第二版 1999 年 9 月第 2 次印刷 印数 3001—6000 册

ISBN 7-81012-872-8/TP·333 定价:11.00 元

前 言

随着人类科学技术的进步与发展,计算机在社会各个领域都得到了广泛的应用。单纯了解计算机的基本知识和基本操作已远远不能满足社会的需要,熟练掌握一门编程语言已是大势所趋。国家教育部考试中心1998年制定的《全国计算机等级考试考试大纲》对于二级考试中的科目要求做了明确规定,其中数据库语言程序设计——FoxBASE+数据库管理系统以其简单、方便和实用受到了广大用户的青睐。

本书主要依据教育部制定的考试大纲进行编写,在内容选择上参考了历次全国计算机等级考试所涉及的知识,精选和自编了具有一定代表意义的题目,基本涵盖了大纲中的全部知识点。内容安排紧扣考试大纲,叙述力求由浅入深、循序渐进,具体实例通俗易懂、方便自学。在编写形式上,它集试题、分析和解答于一体,在给出问题正确答案的同时,力求对题目所涉及的各方面知识加以说明,做到题目少,覆盖面大,使学习者能举一反三、触类旁通。本书可与编者编著的已由北京航空航天大学出版社出版的《计算机等级考试(二级)FoxBASE+程序设计》教材配套使用。

全书共分五章:

第一章 数据库系统及FoxBASE+基础知识;

第二章 数据库的基本操作;

第三章 命令文件;

第四章 SET 命令与系统状态设置;

第五章 上机操作。

在本书的编写过程中,王海虹同志给予了大力的支持和帮助,特此致谢。另外,冯伟昌、宗绪锋、徐翠霞和龙晓瀚同志参加了本书部分章节的编写工作。由于我们水平有限,错误之处敬请读者批评指正。

编 者

1999年3月

目 录

第一章 数据库系统及 FoxBASE+ 基础知识	(1)
1.1 数据库系统	(1)
1.2 FoxBASE+ 基础知识	(4)
第二章 数据库的基本操作	(24)
2.1 数据库的建立、修改与复制	(24)
2.2 数据库的重新组织与查询	(38)
2.3 数据库统计与计算	(46)
2.4 多重数据库操作	(48)
第三章 命令文件	(55)
3.1 命令文件的建立和运行	(55)
3.2 子程序与过程	(57)
第四章 SET 命令与系统状态设置	(64)
第五章 上机操作	(67)
5.1 程序改错	(67)
5.2 编程题	(86)
附 录 二级考试大纲(数据库语言程序设计)	(105)

第一章 数据库系统及 FoxBASE+ 基础知识

数据处理是计算机的重要应用之一。在数据处理过程中,大量的信息以数据的形式存放在存储器中,这就需要对数据进行管理。数据管理技术的发展经历了人工管理、文件系统及数据库系统三个阶段。数据库系统是数据管理的高级阶段。数据库系统采用的数据模型有层次模型、网状模型和关系模型。数据库系统由计算机、操作系统、数据库、数据库管理系统、应用程序和用户组成,其中数据库管理系统是最重要的核心部分。随着微型计算机的普及,关系数据库越来越受到广大用户的欢迎。FoxBASE+是美国 Fox 软件公司 80 年代推出的关系型数据库管理系统。

本章习题主要内容包括数据库、数据库管理系统、数据库系统的有关概念及关系型数据库管理系统 FoxBASE+ 的运行环境、主要参数、技术指标等基础知识。

1.1 数据库系统

1. 关于数据处理的正确叙述是_____。
- A. 人工处理阶段的主要特点是数据和程序一一对应
 - B. 文件系统阶段开始使用专门处理数据的软件
 - C. 数据库系统阶段是数据管理的第三个阶段
 - D. A,B,C 都正确

分析 数据处理是指对数据的存储、组织、加工、维护、计算、检索和传输。利用计算机进行数据处理经历了三个阶段:人工处理阶段、文件系统阶段、数据库系统阶段。人工处理阶段使用程序设计语言编写处理程序,数据和应用程序是一一对应的,数据附属于处理它的程序;文件系统阶段使用专门处理数据的软件,把数据从程序中分离出来,形成独立的数据文件和程序文件,但一个数据文件仍只对应于一个或几个程序,数据缺乏独立性;数据库系统是在文件系统基础上发展起来的,其基本思想是对所有的数据实行统一、集中、独立的管理,以实现数据的共享,保证数据的完整性和安全性。

答案 D

2. 存储在计算机内部的有结构的数据集合叫做_(1)_,它的英文名称是_(2)_____。
- (1) A. 数据库系统 B. 文件系统 C. 数据库 D. 数据库管理系统
- (2) A. Data Library B. Data Base System
C. Data Base Management System D. Data Base

分析 对数据库给出一个精确的定义是困难的,通常将其描述为以一定方式存储的具有相关性的数据集合,或称之为有结构的数据集合。它可供各种用户使用,具有很小的数据冗余度、很高的数据独立性和易扩充性。数据库一词是由英文“Data Base”翻译而来;Data Base System 为数据库系统,简称 DBS;Data Base Management System 是数据库管理系统,简称 DBMS。

答案 (1) C (2) D

3. 由计算机、操作系统、DBMS、数据库、应用程序及用户等组成的一个整体叫 (1) ; 支持数据库各种操作的软件系统称为 (2) ; (3) 是数据库系统中最重要的核心。

- A. 数据库系统
- B. 数据库管理系统
- C. 文件系统
- D. 应用系统

分析 数据库系统是由有组织的、动态存储的、相关数据的集合及对其进行统一管理的软、硬件等组成的,它包括:结构化、集成化的数据,即数据库;操作系统、数据库管理系统、应用程序等软件;能满足系统需求的计算机硬件;包括管理、开发和使用数据库的人员在内的各类用户。数据库管理系统是数据库系统的核心,它负责对数据库中的数据资源进行统一管理和控制,用户对数据库进行的各种数据操作都通过它来实现。

答案 (1) A (2) B (3) B

4. 数据库 DB、数据库系统 DBS 和数据库管理系统 DBMS 之间的关系是_____。

- A. DBS 包括 DB 和 DBMS
- B. DBMS 包括 DB 和 DBS
- C. DB 包括 DBS 和 DBMS
- D. DBS 就是 DB,也就是 DBMS

分析 由第 3 题可知:数据库系统 DBS 是指由数据库管理系统 DBMS 和在 DBMS 支持下建立的若干个数据库 DB,数据库管理员 DBA,用户及计算机软件系统、硬件系统五部分组成的计算机应用系统。

答案 A

5. (1) 与 (2) 中关于数据库系统的叙述是正确的。

- (1) A. 数据库系统减少了数据冗余
- B. 数据库系统避免了一切冗余
- C. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
- D. 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- (2) A. 数据库中只存在数据项之间的联系
- B. 数据库的数据项之间和记录之间都存在联系
- C. 数据库的数据项之间无联系,记录之间存在联系
- D. 数据库的数据项之间和记录之间都不存在联系

分析 设计数据库时,以面向全局的观点组织库中的数据,而不仅仅考虑某一部门的局部应用。实现数据共享,减少数据冗余是数据库系统的本质特点之一,但为了提高查询效率,有时也可以有意识地保留适当的冗余。

数据库不仅描述事物的数据本身,而且还描述相关事物之间的联系,描述一个事物的各个属性(字段)之间必然存在的联系。同一个数据库内的记录具有相同的结构,一个数据库的记录与另一个数据库的记录之间也存在联系,这种联系可能是一对一、一对多或多对多的关系。因此,数据库系统不仅表示记录内部数据之间的联系,而且也表示数据库所描述的不同记录之间的联系。

答案 (1) A (2) B

6. 数据库系统的数据独立性是指_____。

- A. 不因数据的变化而影响应用程序
- B. 不因系统数据存储结构和整体数据逻辑结构的变化而影响应用程序

- C. 不因数据存储策略的变化而影响存储结构
- D. 不因某些数据存储结构的变化而影响其他数据的存储结构

分析 数据库管理系统提供数据和程序之间的物理独立性和逻辑独立性。所谓数据的物理独立性是指当数据的存储结构发生改变时,保持数据的逻辑结构不变,从而不需要修改应用程序。数据的逻辑独立性是指当数据总体逻辑结构改变时,通过映像保持局部逻辑结构不变,从而也不需要修改应用程序。用户只需关心自己的局部逻辑结构就可以了,而不必关心数据在系统内的表示与存储。因此,不会因系统数据存储结构和整体数据逻辑结构的变化而影响应用程序。

答案 B

7. 数据库系统与文件系统的主要区别是_____。

- A. 数据库系统复杂,而文件系统简单
- B. 文件系统不能解决数据冗余和数据独立性问题,而数据库系统可以解决
- C. 文件系统只能管理程序文件,而数据库系统能够管理各种类型的文件
- D. 文件系统管理的数据量较少,而数据库系统可以管理庞大的数据量

分析 数据库系统的主要特点包括:实现数据共享,减少数据冗余;采用特定的数据模型;具有较高的数据独立性;有统一的数据控制功能。而文件系统不能很好地解决数据冗余和数据独立性的问题,这是数据库系统与文件系统的主要区别。

答案 B

8. 通常应用于数据库系统的数据模型主要有_____三种。

- A. 大型、中型和小型
- B. 环状、链状和网状
- C. 层次、网状和关系
- D. 数据、图形和多媒体

分析 数据模型是数据库系统的核心和基础,不同的数据模型用不同的数据结构形式来表示实体及其联系。传统的数据库模型有三种,即层次模型、网状模型和关系模型。随着数据库技术的发展,90年代出现了面向对象模型,它基本上是关系模型的扩充,是面向对象程序设计和数据库技术的结合。

答案 C

9. 关系型数据库中的“关系”实际上是日常生活中的_(1)_,关于它的正确描述是_(2)_,一个关系中的属性对应于数据库中的_(3)_____。

- (1) A. 联系 B. 二维表 C. 同事朋友 D. 文件
- (2) A. 字段组成记录、记录组成库文件
- B. 属性、字段(或数据项)都对应二维表格中的列
- C. 元组、记录都对应二维表格中的行
- D. A,B,C 都正确
- (3) A. 记录 B. 字段 C. 关键字 D. 条件

分析 所谓的关系是指数据模型符合满足一定条件的二维表格。关系数据库是由记录组成的,一个文件相当于一个二维表格。二维表格中的一行,称为一个元组,相当于文件中的一个记录;二维表格中的一列称为属性,相当于记录中的一个字段(或数据项)。

答案 (1) B (2) D (3) B

10. 关系数据库的三种基本操作是_____。

- A. 选择、更新、关联 B. 投影、选择、关系
C. 排序、索引、统计 D. 选择、投影、连接

分析 关系数据库系统有三种基本操作:从数据文件中选出满足条件的若干元组的操作,称为选择;从数据文件中取出满足某些条件的属性成分的操作,称为投影;将两个文件中符合某条件的部分(或全部)记录的部分(或全部)数据项组合成一个新的记录,并由这些记录组成一个新的数据文件的操作,称为连接。选择、投影、连接是关系数据库系统的基本关系运算。关联相当于逻辑连接,而诸如排序、索引、统计、更新等都是各类计算机应用系统分别支持的功能,并不是关系数据库管理系统必须具有的关系运算。

答案 D

11. 关系操作中有三种操作,投影操作中多带有参数项 (1),选择操作中带有参数项 (2)。

- A. ALL B. FOR
C. FIELDS D. WHILE

分析 在关系操作中,经常使用参数项 FIELDS 来决定参加投影操作的属性成分,经常使用参数项 FOR 来指定参加选择操作的条件,通常情况下称之为 FIELDS 短语和 FOR 短语。

答案 (1) C (2) B

12. 一个关系数据库文件中的各条记录_____。

- A. 前后顺序不能任意颠倒,一定要按照输入的顺序排列
B. 前后顺序可以任意颠倒,不影响库中的数据关系
C. 前后顺序可以任意颠倒,但排列顺序不同,统计处理的结果就可能不同
D. 前后顺序不能任意颠倒,一定要按照关键字段值的顺序排列

分析 关系数据库中记录的实际排列顺序是由输入顺序决定的,即物理顺序。但在数据处理过程中可以重新排序或索引。因此,关系数据库文件中的记录顺序无关紧要,记录前后顺序的改变并不影响库中的数据关系。

答案 B

1.2 FoxBASE+ 基础知识

13. FoxBASE+ 是应用非常广泛的一种 (1),它采用的数据模型是 (2)。

- (1) A. 数据库管理系统软件 B. 操作系统软件
C. 管理信息系统软件 D. 程序编辑软件
(2) A. 链状型 B. 网状型
C. 层次型 D. 关系型

分析 数据库管理系统是运行在操作系统之上的系统软件,是数据库系统的核心,它负责对数据库中的数据资源进行统一管理和控制,用户对数据库进行的各种数据操作都通过它来实现。管理信息系统是指由计算机和人组成的人机交互系统,一般通过数据库管理系统组织数据信息。FoxBASE+ 是一种使用非常广泛的关系型数据库管理系统。

数据模型是数据库系统的核心和基础,不同的数据模型用不同的数据结构形式来表示实体及其联系。传统的数据库模型有三种,即层次模型、网状模型和关系模型。FoxBASE+ 采用

关系型数据模型,即通常所见到的二维表格形式。

答案 (1) A (2) D

14. FoxBASE+是关系型数据库管理系统,它能够完成三种关系操作,这三种关系操作分别是_____。

- A. 建库、录入、显示
- B. 排序、索引、查找
- C. 选择、投影、连接
- D. 建库、复制、查询

分析 关系数据库系统有三种基本操作,即选择、投影、连接等三种基本关系运算。FoxBASE+数据库管理系统是一种关系型数据库管理系统,它具有关系数据库系统的一般特点,能够完成选择、投影、连接等三种关系操作。

答案 C

15. FoxBASE+系统所用的术语与关系术语存在以下对应关系_____。

- A. 库结构对应关系,库文件对应元组,记录对应属性,字段对应属性值
- B. 库结构对应关系模式,库文件对应关系模型,记录对应元组,字段对应属性
- C. 库结构对应关系模型,库文件对应关系,记录对应元组,字段对应属性
- D. 库结构对应关系模式,库文件对应关系,记录对应元组,字段对应属性

分析 FoxBASE+是一个以文件操作为基础的关系数据库管理系统,支持关系数据模型,但它所用的术语更接近于文件系统的通俗词汇。关系模型是用二维表的形式来表示事物和事物之间联系的数据模型。从用户观点来看,关系的逻辑结构是一个二维表,在磁盘上以文件形式存储,在FoxBASE+中称为数据库文件。因此数据库结构对应关系模式,库文件对应关系。二维表中的行称为元组,对应数据库文件中的一个具体记录值;表中的列称为属性,每一列有一个属性名,在FoxBASE+中称为字段名,属性值相当于记录中的字段值。

答案 D

16. FoxBASE+是一个数据库管理系统,它的主要功能是_____。

- A. 建立数据库、查询数据库、数据库排序
- B. 数据定义、数据操作、程序设计
- C. 数据库建立、程序编制、文字编辑
- D. 程序编制、程序编译、连接编译

分析 FoxBASE+提供了一般数据库管理系统应提供的数据库定义功能,以便对数据模式进行精确的描述,并提供数据操纵功能,即为自含型数据操纵语言DML。FoxBASE+包括数据定义、数据的各类操作及可以完成相应操作的程序设计。

答案 B

17. FoxBASE+数据库管理系统的主要文件是_____。

- A. MFOXPLUS.OVL
- B. FOXBIND.EXE
- C. FOXPCOMP.EXE
- D. MFOXPLUS.EXE

分析 FoxBASE+数据库管理系统由以下几个主要文件:MFOXPLUS.OVL, FOXBIND.EXE, FOXPCOMP.EXE, MFOXPLUS.EXE构成最小的运算环境。MFOXPLUS.EXE为FoxBASE+数据库管理系统的执行文件,MFOXPLUS.OVL为覆盖文件,FOXBIND.EXE为过程组合文件程序,FOXPCOMP.EXE为程序文件的伪编译程序,其中最主要的是执行文件MFOXPLUS.EXE。

答案 D

18. FoxBASE+ 系统启动成功后,系统提示符是 (1)。在 FoxBASE+ 的系统提示符下,用户是在 (2) 下工作。每次 FoxBASE+ 系统使用结束时,都应正常退出系统,其命令是 (3)。

- (1) A. C: \> B. . C. > D. A>
(2) A. 交互执行方式 B. 脱机执行方式
 C. DOS 方式 D. 程序执行方式
(3) A. EXIT B. CLOSE C. RETURN D. QUIT

分析 FoxBASE+ 系统的提示符是圆点“.”。在点提示符下,系统处于交互执行方式,系统将解释执行用户从键盘输入的命令。FoxBASE+ 命令的另一种执行方式是程序执行方式,即将命令写入程序文件,在点提示符下运行这个程序文件,系统将执行其中的各命令行。FoxBASE+ 系统使用结束时,应使用命令 QUIT 正常退出系统,否则可能造成数据丢失。

答案 (1) B (2) A (3) D

19. FoxBASE+ 内部文件类型很多,共有 (1) 类。在下列文件扩展名中,不属于 FoxBASE+ 系统默认的扩展名是 (2)。

- (1) A. 3 B. 10 C. 9 D. 12
(2) A. .FDB B. .FMT C. .FOX D. .FRM

分析 FoxBASE+ 允许使用 10 种类型的文件,这些文件的类型及扩展名为:数据库文件.DBF;数据库备注文件.DBT;索引文件.IDX;报表格式文件.FRM;标签格式文件.LBL;屏幕格式文件.FMT;文本文件.TXT;内存变量文件.MEM;命令文件.PRG 以及经过伪编译的目标文件.FOX,也有一些教材中不将.FOX 文件作为内部文件类型对待。后五种文件可以不依赖于数据库文件而独立使用,备注文件、索引文件、报表格式文件和标签格式文件为数据库的辅助文件。

答案 (1) B (2) A

20. FoxBASE+ 数据库由_____两部分组成。

- A. .DBF 文件和.DBT 文件 B. .DBF 文件和.BAK 文件
C. 数据库结构 and 数据记录 D. 字段名和字段类型

分析 在数据库系统中,对数据的定义与管理已经从程序设计中独立出来,由数据库管理系统软件统一管理。FoxBASE+ 中的数据库结构存储的是数据定义,数据库文件中的记录是与数据定义所对应的具体数据值,系统对数据定义(即结构)和具体数据分别进行维护和管理。选项 A 中的.DBT 文件是相应.DBF 文件的一个辅助文件,其中存储的是备注型字段的值。如果数据库结构中没有定义备注型字段,则不存在相应的.DBT 文件,所以该文件不是必须的。选项 B 中的.BAK 文件是相应.DBF 文件的一个后备文件,对数据库进行修改时系统自动产生,存放修改存盘之前的内容,以使用户放弃编辑修改时恢复原来的内容,其他具有编辑功能的软件系统如 WPS 也有此功能,并不是数据库系统所特有的。选项 D 中的字段名和字段类型是在建立数据库结构时对数据进行描述的项目,即数据定义的一部分。数据库由数据结构(数据定义)与数据记录两部分组成。

答案 C

21. FoxBASE+ 的一个数据库文件最多允许的字段数是 (1)。在 FoxBASE+ 中,每个

数据库文件的每条记录最多允许有 (2) 个字段,库记录长度规定不超过 (3) 字节,数据库备注型字段的所存内容不超过 (4) 。

- (1) A. 64 个 B. 1 024 个 C. 128 个 D. 127 个
(2) A. 64 B. 128 C. 32 D. 256
(3) A. 10 亿 B. 20 亿 C. 4 000 D. 128
(4) A. 10 B B. 64 KB C. 256 B D. 128 B

分析 FoxBASE+的一个数据库最多定义 128 个字段;字段的总宽度不能超过 4 000 个字节,而最大记录数是 10 亿;库记录长度规定不超过 4 000 字节;数据库备注型字段所存内容不超过 64 KB。

答案 (1) C (2) B (3) C (4) B

22. 在数据库的管理操作中,随数据库一起打开,且文件名相同的备注文件后缀是 (1) 。一个 FoxBASE+数据库中有三个备注型字段,这些字段的内容存放在 (2) 。

- (1) A. .PRG B. .FMT C. .FRM D. .DBT
(2) A. 三个.DBT 文件中 B. 同一个.DBT 文件中
 C. 三个.DBF 文件中 D. 同一个.DBF 文件中

分析 当数据库定义了备注型字段时,系统自动生成一个与库文件的文件名相同、扩展名为 .DBT 的辅助文件来存放此类字段的内容,在数据库文件中该字段的长度为 10 个字节,用来存放指向该字段内容的指针。当打开一个数据库文件时,相应的备注文件一同打开。备注型字段的值以字处理的方式输入。无论一个数据库中有几个备注型字段,这些字段的内容都存放在一个备注文件中。

答案 (1) D (2) B

23. 在 FoxBASE+系统中,以下文件可以不依赖于数据库文件(.DBF)而独立使用的只有_____。

- A. 备注文件(.DBT) B. 索引文件(.IDX)
C. 命令文件(.PRG) D. 报表格式文件(.FRM)

分析 索引文件不是一个独立的文件,仅仅是相应的数据库文件按照关键字段表达式生成的一个索引,是在打开数据库的情况下建立和使用的。报表格式文件读取数据库中的记录并加以显示。备注文件也是在打开数据库的情况下建立和使用的。而命令文件中当语句不涉及数据库时,可以独立运行。

答案 C

24. 在 FoxBASE+的下列各类文件中,可以用命令文件代替的是_____。

- A. .DBF B. .IDX C. .FMT D. .DBT

分析 屏幕格式文件(.FMT)用于规定屏幕显示格式,它一般由若干个@... SAY... GET 等语句组成,实际上是命令文件的一种。其他选项都有系统内部格式。

答案 C

25. 描述数据库文件结构时可以使用 5 种不同的数据类型,分别是字符型(C)、数值型(N)、日期型(D)、逻辑型(L)和_____。

- A. 屏幕型(S) B. 备注型(M) C. 浮点型(F) D. 全局型(Pub)

分析 数据库文件结构中,最主要的是字段定义,字段是记录中拥有特定数据类型的命名

位置。描述数据库文件结构时可以使用 5 种不同的数据类型,分别是字符型(C)、数值型(N)、日期型(D)、逻辑型(L)和备注型(M)。

答案 B

26. 在 FoxBASE+ 的数据库文件. DBF 中,逻辑型、日期型、备注型字段的宽度分别是_____个字节。

- A. 1,8,128 B. 2,8,10 C. 1,8,10 D. 1,8,任意

分析 在数据库结构中,N 型和 C 型字段需要用户指定宽度,N 型还要指定小数位数。系统规定的固定宽度包括:L 型 1 个字节,D 型 8 个字节,M 型在. DBF 文件中占 10 个字节。由于备注字段的长度是可变的,系统将其实际内容存放在. DBT 文件中,在库文件里每个记录的备注字段宽度只占固定的 10 个字节。

答案 C

27. 在 FoxBASE+ 中,可以同时打开数据文件的最多个数、每个数据库允许同时打开的索引文件分别是 (1),但是文件打开的总数不得超过 (2)。

- (1) A. 7 个、10 个 B. 10 个、8 个 C. 5 个、7 个 D. 10 个、7 个

- (2) A. 100 个 B. 48 个 C. 100 个 D. 64 个

分析 在 FoxBASE+ 中,系统分划为不同的 10 个工作区,每个工作区仅能有一个数据库被打开。若在同一工作区打开另外的新文件,原先打开的数据库文件自动关闭,因此可以在不同工作区最多同时打开 10 个数据库文件,每个数据库允许同时打开 7 个索引文件,但最多可同时打开的各类文件总数不能超过 48 个。

答案 (1) D (2) B

28. FoxBASE+ 允许一条命令的最大长度、每个字符串的最大长度和系统默认内存变量最大数目分别是_____个。

- A. 254,254,256 B. 254,256,254

- C. 256,256,254 D. 256,254,256

分析 在 FoxBASE+ 中,书写一条命令的最大长度是 254 个字符,如果一行写不下,可以用“;”作为分隔符,命令在下一行继续。每个字符串最多的字符数也是 254 个,而系统默认内存变量最大数目为 256 个。

答案 A

29. FoxBASE+ 中的变量有两种类型,它们分别是_____。

- A. 内存变量和字段变量 B. 局部变量和全局变量
C. 逻辑变量和日期变量 D. 字符型变量和数值型变量

分析 变量是在内存中设定的一个位置,它的值在程序操作过程中可以变化。变量可以是任意数据类型,并且能在任何时候改变这些值。只有在应用程序运行时或在创建变量的工作中,变量才存在。FoxBASE+ 中的变量有两种类型,它们分别是内存变量和字段变量。字段变量的名称、类型、宽度是在建立数据库时定义的。字段变量的值是数据库的当前记录所对应的字段值。内存变量独立于数据库文件,是内存中的临时工作单元,它与数据库打开与否无关,一般可以随时赋值,其数据类型可随所赋的值而改变。局部变量和全局变量指明变量的作用域,逻辑变量、日期变量、字符型变量和数值型变量均为有效的数据类型。

答案 A

30. FoxBASE+的字段变量有五种数据类型,它们分别是_____。

- A. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和备注型
- B. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和屏幕型
- C. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和函数型
- D. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和变量型

分析 FoxBASE+的字段变量有五种类型:数值型(N)、字符型(C)、逻辑型(L)、日期型(D)和备注型(M)。字段的类型在建立数据库时定义。

答案 A

31. FoxBASE+的内存变量有五种数据类型,它们分别是_(1)_,而内存变量特有的类型是_(2)_____。

- (1) A. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和备注型
- B. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和屏幕型
- C. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和函数型
- D. 字符型、数值型、逻辑型、日期型和变量型

- (2) A. 字符型 B. 日期型 C. 屏幕型 D. 备注型

分析 FoxBASE+的内存变量有五种类型:数值型(N)、字符型(C)、逻辑型(L)、日期型(D)和屏幕型(S)。它与字段变量的区别是:字段变量有M型,无S型;而内存变量有S型,无M型。

答案 (1) B (2) C

32. 数据库文件中的字段是一种_____。

- A. 常量 B. 变量 C. 函数 D. 运算符

分析 在数据库文件中,由于各条记录的同一字段的值不完全相同,打开数据库文件之后,库文件中的字段名就是字段变量名。字段变量的值是记录指针所指的当前记录中相应字段的内容。

答案 B

33. 在FoxBASE+数据库管理系统中,下列数据(1)中_____为常量,(2)中_____为变量,(3)中合法的变量名是_____。

- (1) A. 02/07/97 B. I C. .Y. D. TOP
- (2) A. 327 B. [327] C. " 变量" D. F
- (3) A. A B B. 2AB C. 工资 D. A123456789A

分析 在FoxBASE+数据库管理系统中,既有系统变量(内存变量和字段变量),又有常量。常量是一个命名项,该项的值在整个操作过程中保持不变。它们的命名与赋值有一定的规则。(1)中选项A是数值表达式,表示三数相除,选项B是变量名,选项D是命令参数,只有选项C是逻辑常量;(2)中327是数值常量,[327]和" 变量"是字符常量,只有选项D种的F是变量名;(3)中选项A包含空格,选项B以数字开头,选项D长度超过11个字符,均不符合变量命名规则,只有选项C为合法的变量名。

答案 (1) C (2) D (3) C

34. 如果内存变量与字段变量重名,均为“姓名”,引用内存变量的正确方法是

- A. M. 姓名 B. M->姓名 C. 姓名 D. 不能引用

分析 系统包含内存变量与字段变量两种变量类型,如果两类变量重名,默认字段变量优先。为避免混乱,应尽量避免重名。若出现重名的情况需引用内存变量时,前面要冠以 M->以示区别。如? M->姓名(显示内存变量“姓名”的值)。

答案 B

35. 在 FoxBASE+ 中无法直接向系统输入的常量类型是_____。

- A. 字符型 B. 日期型 C. 数值型 D. 逻辑型

分析 日期型数据包含有年、月、日的数据共 8 个字节。通常以 mm/dd/yy 的形式表示,它不能直接向系统输入,否则系统会将其作为相除的数值表达式处理。若要输入日期型数据值,应将日期值作为字符串的值,并通过 CTOD() 函数转换为日期型。

答案 B

36. 以下赋值语句正确的是_____。

- A. STORE 8 TO X,Y B. STORE 8,9 TO X,Y
C. X=8,Y=9 D. X=Y=8

分析 直接向内存变量赋值的命令有两个:〈内存变量〉=〈表达式〉和 STORE 〈表达式〉TO 〈内存变量名表〉。前者一次只给一个内存变量赋值,一行只能写一条命令,而选项 C 在一行中出现了两个赋值语句;后者可以同时给若干个变量赋予相同的值,各个内存变量名之间必须用逗号分开。等号“=”赋值操作符可代替 STORE 命令,但当给多个变量赋值时,应使用多个“=”,而不能使用选项 D 的连等号形式。

答案 A

37. 将逻辑值赋给内存变量 LZ 的正确方法是_____。

- A. LZ=". T." B. STORE "T" TO LZ
C. LZ=TRUE D. STORE .T. TO LZ

分析 逻辑型常量以 .T. 或 .Y. 表示“真”,.F. 或 .N. 表示“假”。而 T,Y,F,N 表示变量,并非逻辑值。像选项 A,B 中的“. T.”和“T”,由于使用了引号均为字符型常量。向内存变量赋逻辑值时,必须带有圆点定界符,否则系统会误以为变量。

答案 D

38. 在屏幕第 10 行、20 列接收一个整型数到变量 NUM 中可用_____。

- A. ACCE TO NUM B. @10, 20 INPUT TO NUM
C. WAIT TO NUM D. @10, 20 GET NUM...READ

分析 FoxBASE+ 的数据输入通常可分为格式化输入和非格式化输入。非格式化数据输入命令格式有:ACCEPT [〈提示信息〉] TO 〈内存变量〉、INPUT [〈提示信息〉] TO 〈内存变量〉和 WAIT [〈提示信息〉] TO [〈内存变量〉],这些命令都不能指定行号和列号格式,而且 ACCEPT 和 WAIT 命令也不能接受数值型数据。只有格式化输入命令为 @...GET 时,才可以在指定的行、列处接收数据,但必须使用 READ 命令激活。

答案 D

39. 接收键盘输入的下列语句中错误的是_____。

- A. ANS=INKEY(0)

B. @ 20,20 SAY "请输入你的口令" GET ANS

C. INPUT "请输入口令" TO ANS

D. ACCE "请输入你的口令" GET ANS

分析 INKEY(<数值表达式>)函数为读键盘函数,当数值表达式为0时,系统将一直等待直到有键盘输入为止,因此选A可以接收键盘输入;由第38题分析知,选项B和选项C均可以接收键盘输入,选项D中ACCEPT命令格式不对。

答案 D

40. 要向字段变量NUM输入大于0小于1 000的数值,在READ前可使用命令

A. @5,15 SAY"请输入:" GET NUM RANG 0,1 000

B. @5,15 SAY"请输入:" GET NUM RANG ,1 000

C. @5,15 SAY"请输入:" GET NUM VALID 0,1 000

D. @5,15 SAY"请输入:" GET NUM VALID NUM>0

分析 使用格式化输入命令时,使用RANGE[<下限数值表达式>,<上限数值表达式>]指定输入值的范围,若使用VALID<逻辑表达式>可对输入数据进行有效性检查。选项A表示输入的数值在0与1 000之间;选项B表示输入的数据不超过1 000;选项C语法错误,因为VALID子句应使用逻辑表达式;选项D表示输入数据只要大于0即可。

答案 A

41. 在定义数组变量命令中_____是非法的。

A. DIME A(10)

B. DIME A(10), B(10, 10)

C. DIME A(10, 10)

D. DIME A(10), A(10,10)

分析 在FoxBASE+系统中,一个数组一旦被定义,只要未使用RELEASE和CLEAR命令将其清除,就不能再以同样的名字定义数组。选项D企图重复定义一维数组A和二维数组A,这是不允许的。

答案 D

42. 在FoxBASE+系统中,内存变量只定义了数组MK(12),它具有12个下标变量。用LIST MEMORY命令显示已定义的内存变量数是_____个。

A. 12

B. 0

C. 1

D. 有时是1有时是0

分析 在FoxBASE+系统中,每一个数组只占用一个内存变量,下标变量是数组内存变量的元素,不单独占用内存变量。题目中除数组变量MK外没定义其他内存变量,因此用LIST MEMORY命令显示已定义的内存变量数是1。

答案 C

43. 在FoxBASE+中,数组元素赋值以后_____。

A. 可在内存中长期保存

B. 可以在数据库中长期保存

C. 存入内存文件中可长期保存

D. 不重新赋值就可长期保存

分析 数组变量归根结底是内存变量,它存在于内存之中,在它定义并赋值后关闭系统,数组变量也就随之失效。像其他内存变量一样,只有将其存入内存变量文件中,才能达到长期保存、随时调用的目的。

答案 C

44. 定义一个二维数组变量 AA(3,4),其元素个数是_____。

- A. 20 B. 12 C. 6 D. 7

分析 采用 DIMENSION AA(3,4)定义的二维数组变量 AA,其元素个数为 $3 \times 4 = 12$ (个),它们分别是 AA(1,1), AA(1,2), AA(1,3), AA(1,4), AA(2,1), AA(2,2), AA(2,3), AA(2,4), AA(3,1), AA(3,2), AA(3,3), AA(3,4)。

答案 B

45. 要释放当前内存中所有名字的第二个字符为“A”的内存变量,应使用_____命令。

- A. RELEASE ALL LIKE ? A B. RELEASE ALL EXCE ? A *
C. RELEASE ALL EXCE ? A D. RELEASE ALL LIKE ? A *

分析 内存变量定义后,就要占用一定的内存空间,因此对不需要的内存变量,应及时释放。释放内存变量通常使用 RELEASE 命令,该命令允许使用通配符指定要释放的变量。通配符的意义与 DOS 系统中是一致的,“? A”表示变量名为两个字符且第二个字符是 A 的所有变量,“? A *”表示变量名的第二个字符为 A 的所有内存变量。RELEASE ALL LIKE (通配符变量名)命令释放由(通配符变量名)表示的所有内存变量,RELEASE ALL EXCE (通配符变量名)命令释放除(通配符变量名)所表示变量之外的所有内存变量。

答案 D

46. 用于显示内存变量的命令是_____。

- A. F7 B. LIST
C. DISP D. RELEASE

分析 在 FoxBASE+ 系统中,系统将功能键 F7 定义为显示内存变量。LIST 和 DISP 命令不能直接用于显示内存变量,但也可以使用 LIST MEMORY 和 DISPLAY MEMORY 命令显示内存变量。

答案 A

47. 将内存变量及其值存入一个文件的命令是 (1)。打开内存变量文件,恢复其中内存变量的命令是 (2)。

- A. REST FROM B. SAVE TO C. ^ N D. ^ End

分析 在退出 FoxBASE+ 系统时,内存变量随之消失。为了保存已定义的内存变量,可以使用 SAVE TO 命令将其保存在一个磁盘文件中,该文件称为内存变量文件,扩展名为 MEM。对于内存变量文件,可以随时使用 RESTORE FROM 命令将其打开,把其中的内存变量调入内存中。

答案 (1) B (2) A

48. 为屏幕型内存变量赋值的命令是 (1)。把屏幕型内存变量存储到内存变量文件中,文件扩展名是 (2)。

- (1) A. SAVE SCREEN TO B. SAVE SCREEN
C. SAVE TO D. RESTORE SCREEN FROM
(2) A. .SCR B. .DBF C. .FMT D. .MEM

分析 使用 SAVE SCREEN 命令可将当前屏幕信息存入缓冲区,使用命令 SAVE