

全国CAD应用培训网络工程设计中心统编教材

Corel DRAW9.0 应用及技巧

(中文版)

李启炎 主编
李光耀 杨丽 编著



25

全国 CAD 应用培训网络工程设计中心统编教材

CorelDRAW 9.0 应用及技巧 (中文版)

李启炎 主编

李光耀 杨丽 编著



A0947725

同济大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

CorelDRAW 9.0 应用及技巧/李启炎主编;李光耀,
杨丽编著. —上海:同济大学出版社,2000.8

ISBN 7-5608-2186-3

I. C... II. ①李... ②李... ③杨... III. 图
形软件,CorelDRAW 9.0 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 36442 号

CorelDRAW 9.0 应用及技巧(中文版)

作 者 李光耀 杨丽

责任编辑 王建中 责任校对 徐春莲 装帧设计 李志云

出 版	同济大学出版社
发 行	(上海四平路 1239 号 邮编 200092 电话 021-65985622)
经 销	全国各地新华书店
印 刷	同济大学印刷厂印刷
开 本	787mm × 1092mm 1/16
印 张	14.75
字 数	377 600
版 次	2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月第 1 次印刷
书 号	ISBN 7-5608-2186-3/TP·232
定 价	22.00 元

本书若有印装质量问题,请向本社发行部调换

前 言

CorelDRAW 自 1987 年面世以来,经过 CorelDRAW 开发人员的不懈努力,使 CorelDRAW 成为世界公认的主要用于平面设计的优秀软件,该软件融合了矢量化绘画、文字处理、图形编辑、图像特效处理以及文件转换等强大功能。CorelDRAW 9.0 在以前版本的基础上增加了更多非常实用的新功能,利用 CorelDRAW 9.0 可以方便地进行专业级的平面设计工作。

本书以实例为切入点,结合功能和概念的讲解,让读者可以快速地了解 and 掌握 CorelDRAW 9.0 的使用方法和技巧。本书作者结合平时教学中积累的经验 and 学员的提问,总结出 CorelDRAW 9.0 中的难点 and 疑点进行重点讲解,这样可以使初学者快速入门,迅速达到熟练水准,使中级读者迅速掌握 CorelDRAW 9.0 的新功能和使用技巧。

本书内容主要有:

1. CorelDRAW 9.0 的基本操作和绘制基本图形。
2. 图形对象的组织和变换。
3. 图形的各种特效处理。
4. 文字处理。

本书既可作为初学者学习 CorelDRAW 9.0 的教材和自学用书,也可作为 CorelDRAW 老用户的参考手册。

本书主要特点:

1. 从实例入手,功能讲解完整清晰,概念讲解简单明了。
2. 层次分明,循序渐进。
3. 内容全面,实用性强。
4. 实例丰富。

本书由全国 CAD 应用网络工程设计中心李启炎教授主编,主要内容 by 同济大学 CAD 研究中心李光耀副教授 and 上海理工大学城市建设与环境工程学院杨丽建筑师编写。参加编写的人员还有:蒋煊、余小平、谈凌秋、张叶苹、王列、汪蕾、蔡敏波等。

华东师范大学计算机系吴宜南教授认真仔细的审阅了本书并提出了许多宝贵意见,在此,谨表示衷心地感谢。

在本书的编写过程中,还得到了同济大学建筑系,同济大学工业设计系以及同济大学 CAD 研究中心和计算机系许多老师的关心与帮助,在此表示衷心的感谢!

祝您早日成为 CorelDRAW 专家!

目 录

前 言

第一章 CorelDRAW 基础	1
1.1 CorelDRAW 9.0 安装	1
1.1.1 安装 CorelDRAW 9.0 所需要的软、硬件环境	1
1.1.2 CorelDRAW 9.0 的软件配置	2
1.1.3 CorelDRAW 9.0 安装过程	3
1.2 CorelDRAW 9.0 启动和退出	8
1.2.1 启动 CorelDRAW 9.0	8
1.2.2 退出 CorelDRAW 9.0	10
1.3 CorelDRAW 9.0 中的一些基本概念	11
1.4 CorelDRAW 9.0 界面介绍	12
1.5 CorelDRAW 9.0 文件格式	14
1.6 CorelDRAW 9.0 文件管理	14
1.7 设置绘图	19
1.7.1 设置页面	19
1.7.2 处理多页文档	26
1.7.3 设置样本	27
1.7.4 设置测量和对齐工具	28
第二章 绘制基本图形	34
2.1 绘图工具图示	34
2.2 绘制直线、曲线	35
2.2.1 手绘工具	36
2.2.2 贝塞尔工具	39
2.2.3 艺术笔工具	40
2.2.4 标注工具	48
2.2.5 连接工具	50
2.3 绘制矩形和正方形	52
2.4 对象选择	53
2.4.1 选择对象的方式	53

2.4.2	挑选工具的功能	54
2.4.3	精确变换对象	55
2.5	绘制椭圆和圆	56
2.6	绘制多边形	57
2.6.1	多边形、星形和星形多边形	57
2.6.2	创建螺纹	59
2.6.3	绘制网格	60
2.7	视图管理	60
2.7.1	缩放工具和移屏工具	60
2.7.2	预设的视图选项	61
2.7.3	视图管理器	61
2.8	形状的编辑	62
2.8.1	节点编辑工具	62
2.8.2	刻刀工具	64
2.8.3	擦除工具	65
2.8.4	自由变形工具	66

第三章 处理文本 67

3.1	创建文本	67
3.1.1	创建美术字文本	67
3.1.2	创建段落文本	70
3.1.3	在文本中添加符号	70
3.2	编辑文本属性	73
3.2.1	文本的选择	73
3.2.2	改变文本属性	74
3.2.3	对齐文本	75
3.2.4	设置文本间距	76
3.3	文本绕图	77
3.4	使用形状工具交互地编辑文本属性	78
3.5	段落文本样式	79
3.5.1	栏的设置	79
3.5.2	段落文本效果	80
3.5.3	动态的段落文本框	82
3.6	编辑文本	83
3.7	使文本嵌合路径	83
3.8	三维文本	85

第四章 创建和编辑轮廓	87
4.1 轮廓化对象	87
4.1.1 改变轮廓的颜色	87
4.1.2 改变轮廓的形状	88
4.1.3 使用交互式轮廓工具	92
4.1.4 复制轮廓	94
4.2 分离轮廓图	95
第五章 填充对象	96
5.1 颜色的概念	96
5.2 颜色设置	97
5.3 对象填充	99
5.3.1 标准填充	100
5.3.2 渐变式填充(也称喷泉式填充)	102
5.3.3 底纹填充	103
5.3.4 材质填充	105
5.3.5 PostScript 填充	107
5.3.6 复制填充	108
5.3.7 设置默认填充属性	109
第六章 编辑对象	111
6.1 变形对象	111
6.1.1 定位对象	111
6.1.2 缩放对象	114
6.1.3 旋转和倾斜对象	116
6.1.4 镜像对象	117
6.1.5 变形副本	118
6.1.6 撤销变形	118
6.2 组织对象	119
6.2.1 排列对象	119
6.2.2 对齐对象	119
6.2.3 分布对象	121
6.3 排序对象	122
6.4 群组与组合	124
6.4.1 群组	124

6.4.2 组合对象	126
6.5 修剪对象	128
6.5.1 相交	128
6.5.2 修剪	129
6.5.3 焊接	129
6.6 锁定和解锁对象	130
6.7 对象管理器	130
6.7.1 打开和设置对象管理器	131
6.7.2 对象编辑	132
6.7.3 使用图层管理	133

第七章 创建特殊效果 **136**

7.1 创建渐变	136
7.1.1 创建渐变	136
7.1.2 设置基本渐变属性	138
7.1.3 编辑渐变	140
7.1.4 复制和清除渐变	142
7.2 创建三维效果	143
7.2.1 立体化矢量图	143
7.2.2 立体化位图	148
7.3 变形对象	150
7.3.1 推拉变形	150
7.3.2 拉链变形	152
7.3.3 扭曲变形	153
7.4 使用封套	154
7.4.1 添加不同的封套模式	154
7.4.2 封套的变形方式	156
7.4.3 在应用过封套的对象上添加新的封套	156
7.4.4 复制和清除封套	157
7.5 创建阴影	157
7.5.1 阴影的类型	157
7.5.2 阴影羽化	159
7.5.3 阴影的颜色	159
7.5.4 复制和清除阴影	159
7.6 创建透明效果	159
7.6.1 创建透明效果的过程	159
7.6.2 透明效果的类型	160
7.6.3 透明效果的合并和冻结	161

7.6.4	复制和清除透明效果	163
7.7	创建透视效果	163
7.7.1	创建透视效果的过程	163
7.7.2	编辑透视效果	163
7.7.3	复制和清除透视效果	164
7.8	使用透镜	164
7.8.1	透镜类型	164
7.8.2	调整透镜	168
7.8.3	复制、取消和删除透镜效果	169

第八章 位图的处理 170

8.1	导入位图	170
8.2	矢量图形转换为位图	171
8.3	位图转换为矢量图形	171
8.4	改变位图的颜色模式	173
8.5	改变位图的颜色	177
8.6	对位图应用 PostScript 半色调加网技术	178
8.7	调整位图的色调	178
8.8	位图重新取样和编辑	179
8.9	位图的特殊效果	181
8.9.1	轮廓效果	181
8.9.2	变形效果	182
8.9.3	三维效果	185
8.9.4	模糊效果	189
8.9.5	“杂点”效果	191
8.9.6	锐利化效果	192
8.9.7	艺术效果	193
8.9.8	创造性效果	194
8.9.9	颜色转换	195
8.10	添加和删除外挂式过滤器	196

第九章 巧用 Corel PHOTO-PAINT 197

9.1	Corel PHOTO-PAINT 简单介绍	197
9.1.1	菜单栏	198
9.1.2	工具栏	198
9.2	Corel PHOTO-PAINT 的基本操作方法	199
9.2.1	建立新的图像	199

9.2.2	图像的重新设置	199
9.2.3	创建选区的方法	199
9.3	绘制图像	200
9.3.1	设定图像的前景色和背景色	200
9.3.2	使用绘图工具	201
9.3.3	对选区进行填充	201
9.4	编辑图像	202
9.5	在 Corel PHOTO-PAINT 中使用图层	203
9.6	在 Corel PHOTO-PAINT 中使用通道	205
9.7	在 Corel PHOTO-PAINT 中创建路径	208
9.8	调整图像的色阶和色相	209
9.9	外挂滤镜的使用	211
第十章	打印输出	213
10.1	设置打印选项	213
10.2	打印绘图	216
第十一章	创建 WEB 文档	218
11.1	创建 HTML 文本	218
11.2	创建超级链接	219
11.3	插入 INTERNET 对象	221
11.4	将文档转为 INTERNET 文件格式	222

第一章 CorelDRAW 基础

主要内容:

- ★ CorelDRAW 安装
- ★ CorelDRAW 启动和退出
- ★ CorelDRAW 中的一些基本概念
- ★ CorelDRAW 界面
- ★ CorelDRAW 文件格式
- ★ 设置绘图

CorelDRAW 以其强大的使用功能,直观方便的中文操作界面,被公认为是当今世界上最优秀的平面设计软件。CorelDRAW 极大地提高了设计师的设计效率,是当代设计师们不可缺少的设计工具,为他们的设计提供了多样化的手段。CorelDRAW 自诞生十几年来,经过从版本 1.0 到版本 9.0 的不间断改进和完善,使它具备了优秀的性能,提供给用户一个更广阔的想象与设计空间。本章将为读者介绍 CorelDRAW 的一些基础知识。

1.1 CorelDRAW 9.0 安装

1.1.1 安装 CorelDRAW 9.0 所需要的软、硬件环境

与以前的版本相比,CorelDRAW 9.0 在软件和硬件上有较高的要求。

软件环境:

CorelDRAW 9.0 是配合 NT 操作系统的 32 位软件,所以它要在 Windows95/98/2000, Windows NT V3.5 或更高的版本中运行。

硬件环境:

1. 用户应当使用 Pentium 或 Pentium Pro 以上的主板,使用此类主板的好处是扩展内存方便,处理速度快。
2. 由于图形处理软件对内存要求很大,提高内存容量可以提高整个绘图的工作效率。所以在一般情况下,运行 CorelDRAW 9.0 需要 Intel 80586 及以上的 CPU,32MB 以上的内存。
3. 安装 CorelDRAW 9.0 所需要的磁盘空间随安装要求的不同而不同,通常需要至少 250MB 左右的磁盘空间。
4. SVGA 的显示器(至少 800×600 的分辨率,8MB 以上的显存,支持 32 位的真彩色)。
5. 此外需要 CD-ROM 驱动器,鼠标。如果需要打印,还要安装打印机。

1.1.2 CorelDRAW 9.0 的软件配置

软件的优化配置能够大大的提高用户的工作效率，同时也能够使用户更广泛的获取设计素材。

1. 驱动程序

驱动程序是用户在配置硬件时所必须的软件支持。驱动程序由电脑硬件厂商提供，在硬件已连接到计算机上后将该硬件的驱动程序安装到计算机中，以保证该硬件设备能够正常工作，如：扫描仪、数字相机、光盘驱动器等硬件设备都由电脑硬件厂商配备有驱动程序。

2. CorelDRAW 9.0 自带的应用程序

CorelDRAW 9.0 自带有多种应用程序。例如：Corel PHOTO-PAINT，CorelTRACE，CorelCHART，CorelSCRIPT Editor 等程序。在安装 CorelDRAW 9.0 的同时也将 CorelDRAW 9.0 自带的外挂程序安装到了计算机中的 Corel 子目录下。

★ Corel PHOTO-PAINT 是一个位图绘图程序，而 CorelDRAW 9.0 是一个向量绘图程序。位图绘图程序创建的数字图像能够更真实地模仿照片效果，就好像在画布上做画一样。对于一幅位图图像来说，使用 Corel PHOTO-PAINT 对位图进行绘制与修描，要比使用 CorelDRAW 方便得多。Corel PHOTO-PAINT 的作用更接近于 Photoshop，所以 Corel PHOTO-PAINT 补足了 CorelDRAW 9.0 对位图图像进行修描绘制时所存在的局限。

★ CorelTRACE 可以将一幅位图图像转换成向量图形。这样，图形在 CorelDRAW 9.0 中进行的编辑将更为方便，同时 CorelTRACE 也包括了 OCR(光学字符识别)程序，它使用户可以从书本、报刊等出版物上扫描文字，并将它转换成 CorelDRAW 9.0 中使用的可编辑文本(该软件只适用于非中文文本)。

★ CorelSCRIPT Editor 是一个宏编辑程序。用户可以将自己制作一个图形效果的操作步骤编辑成一个宏，并且将它存储起来，在下次对另一个对象制作这种效果时，只需要运行这个宏，CorelDRAW 9.0 将自动生成完成的效果。

3. 相关程序

★ Photoshop

Photoshop 是一个位图绘图程序，主要作用于位图图像的绘制与修描。Photoshop 所生成的文件格式有 PSD，TIF，JPEG(JPG)，BMP，GIF 和 PCX 等，这些格式的文件都可以通过 CorelDRAW 9.0 中的 Import 命令输入，然后在 CorelDRAW 9.0 中进行编辑。

★ AutoCAD

AutoCAD 是一个绘图程序，主要用于工程图的绘制、三维模型的创建，AutoCAD 可以生成 DXF 格式的文件，该格式的文件可以通过 CorelDRAW 9.0 中的 Import 命令输入，然后在 CorelDRAW 9.0 中进行编辑。

4. 滤色器

滤色器能够满足用户充满想像力的设计需要，在 Photoshop 或 Corel PHOTO-PAINT 中已经具备了大量的滤色器，它能够使用户创建意想不到的迷人效果。同时第三方制造商创建了更多、更精彩的滤色器，使用户能够创作更丰富的效果。可以将这些滤色器插入到制造商指定的目录中来增强程序的滤色器功能。

1.1.3 CorelDRAW 9.0 安装过程

Corel 公司建议不要在任何早期发布的版本(例如: CorelDRAW 7 或者 CorelDRAW 8)上安装 CorelDRAW 9.0。请确保将 CorelDRAW 9.0 应用程序安装在一个新文件夹中。

如果已经安装了 CorelDRAW 早期版本,建议在安装时使用一个新的文件夹。如果因为某种原因需要覆盖先前安装的 CorelDRAW,用户可修改文件将被备份,而配置文件将不会被备份。在安装或者取消安装 CorelDRAW 之前,建议先将颜色预制文件、scripts 或示范文件复制到另外一个位置以确保它们不会被意外地覆盖或者删除。

下面以在 Microsoft Windows 98 环境下安装 CorelDRAW 9.0 为例介绍系统安装的详细过程。

首先,将 CorelDRAW 9.0 系统光盘放入光驱中并关好光驱仓门,Microsoft Windows 98 将自动搜索 AUTORUN.EXE 并执行它,然后将出现如图 1-1 所示安装 CorelDRAW 9.0 的界面。在该安装界面中,单击“Install CorelDRAW 9.0, Corel PHONE-PAINT 9.0 & Corel TRACE 9.0”,系统就会像其他安装程序一样显示用户许可协议,用户选择接受选项后,系统会要求用户输入序列号,如果按照程序判断输入的序列号是正确的,将进入如图 1-2 所示安装方式选择界面;如果用户输入的序列号不正确,则会再次提示用户输入正确的序列号。如果在图 1-1 中单击“Exit”,则将退出安装,返回到系统。

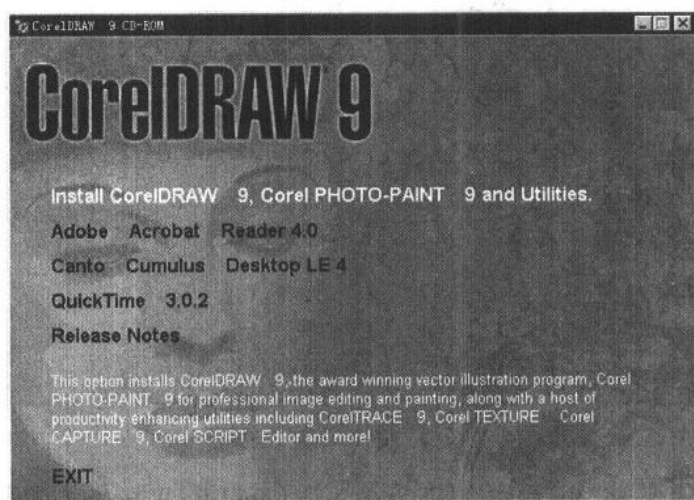


图 1-1 安装 CorelDRAW 9.0

如果系统由于某种原因不能正常运行 AUTORUN.EXE 来启动安装程序,也可以在 Windows Explorer(Windows 资源管理器)中双击光盘根目录下的“Setup32.exe”来启动安装程序。这时也会弹出图 1-1 所示的安装界面。

在图 1-2 中,有三种安装方式选择类型: Add New Components(增加新的模块)、Update Current Installation(更新目前的安装)和 Custom Setup(自定义安装)。如果是第一次安装请选择最后一种安装方式。这时出现如图 1-3 所示的安装界面。

在该界面中有三种方式: Typical Setup(典型安装)、Compact Setup(压缩安装)和 Custom Setup(用户自定义安装)。

如果选择了 Typical Setup(典型安装),系统将自动安装 CorelDRAW 9.0 的全部功能。“典

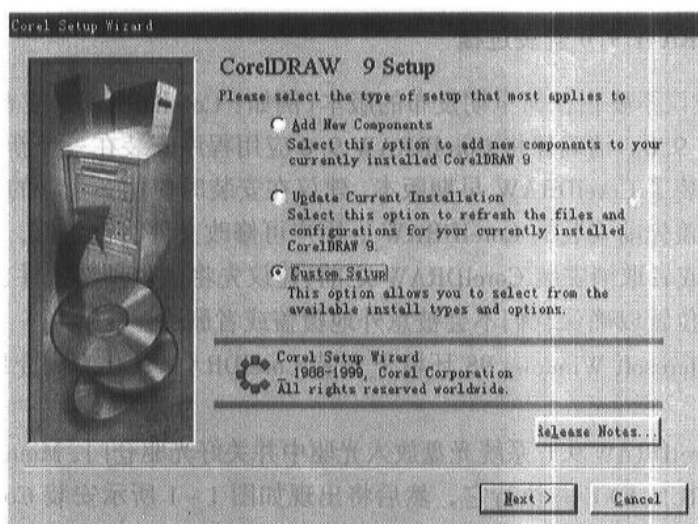


图 1-2 CorelDRAW 9.0 安装界面

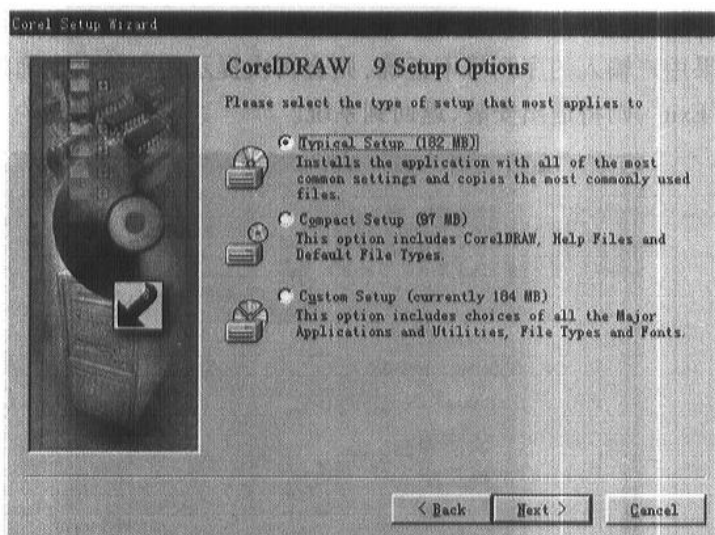


图 1-3 安装界面

型安装”大约需要 182MB 磁盘空间,安装包括 CorelDRAW 9.0 应用程序、帮助文件、示例文件、默认文件类型、默认字体和实用程序。“典型安装”可以实现 CorelDRAW 的大多数功能,对于一个新用户,如果对 CorelDRAW 的功能不是十分了解,可以选择此项进行安装。

如果 Compact Setup(压缩安装),系统将只安装 CorelDRAW 9.0 的常用功能。“压缩安装”需要大约 97MB 磁盘空间,安装包括 CorelDRAW 9.0 应用程序、帮助文件、默认文件类型。如果磁盘空间有限,可以考虑选择这种安装方式。但是应该注意,这种安装方式将不包括示例文件 and 应用程序等内容,对于初学者最好不要选择此种安装方式。

如果选择 Costom Setup(用户自定义安装),则用户可以选择要安装的功能选项。“自定义安装”需要 184MB 以上的磁盘空间,根据所选择安装内容的不同而不同。这种安装方式包括安装所有主要应用程序和实用程序,还可以选择书写工具、颜色配置文件、字体等。对于 CorelDRAW 的老用户可以根据实际需要选择要安装的内容。

如果用户对 CorelDRAW 系统比较熟悉,选择第三选项进行安装,可以使系统的资源更有效地被利用。而如果用户不是很熟悉 CorelDRAW 系统,最好还是选择前面两种选项中的一种,以免安装后功能不能满足要求而重新安装。

以 Typical Setup(典型安装)为例,单击图 1-3 中的“Next”按钮,即可弹出如图 1-4 所示的安装界面,这里主要是进行语言的选择,一般使用缺省设置(英语)即可。

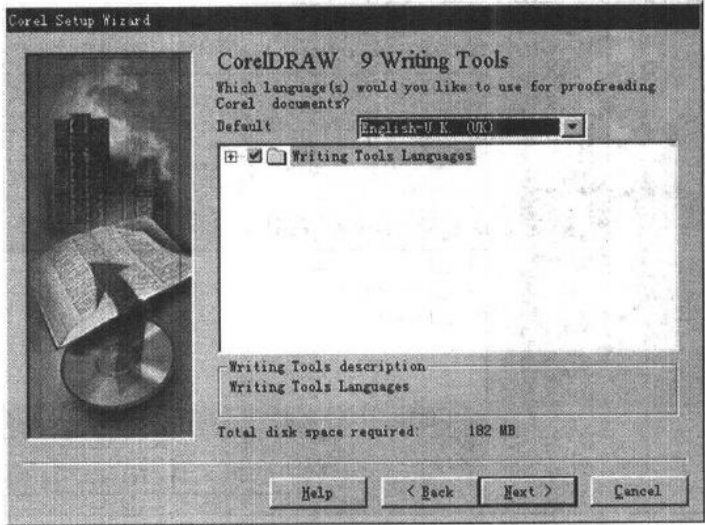


图 1-4 “Writing Tools”选择对话框

设置好如图 1-4 所示的对话框后,按“Next”按钮进入下一步安装。安装程序将进入设置安装的目标文件夹对话框,如图 1-5 所示。

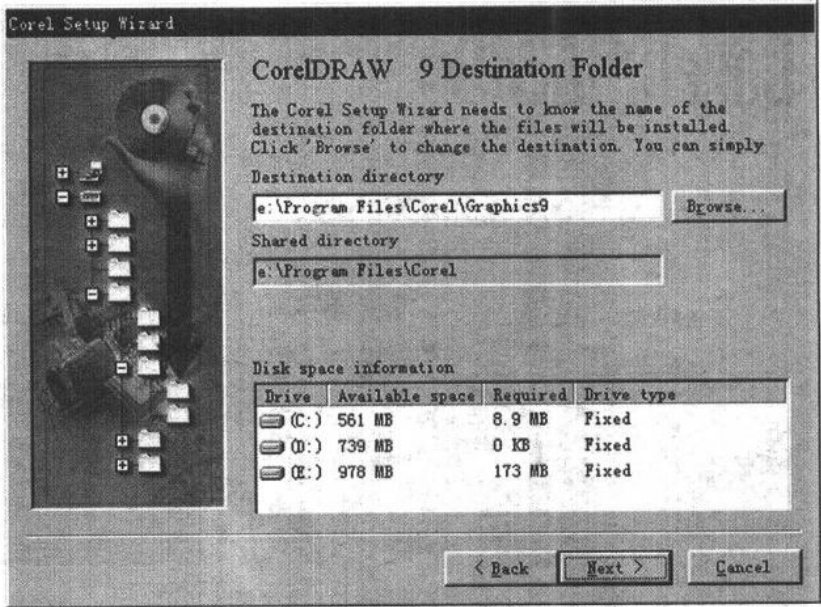


图 1-5 目标文件夹对话框

用户可以在编辑框中直接输入目标路径,也可以按“Browse”按钮,在弹出的“Corel Folder Browse”对话框中进行选择。

设置完毕后按“Next”按钮,进入如图 1-6 所示的“Ready to install CorelDRAW 9.0(准备安装)”对话框,如果分析设置有误,可以单击“Back”按钮,返回上一步设置重新调整。

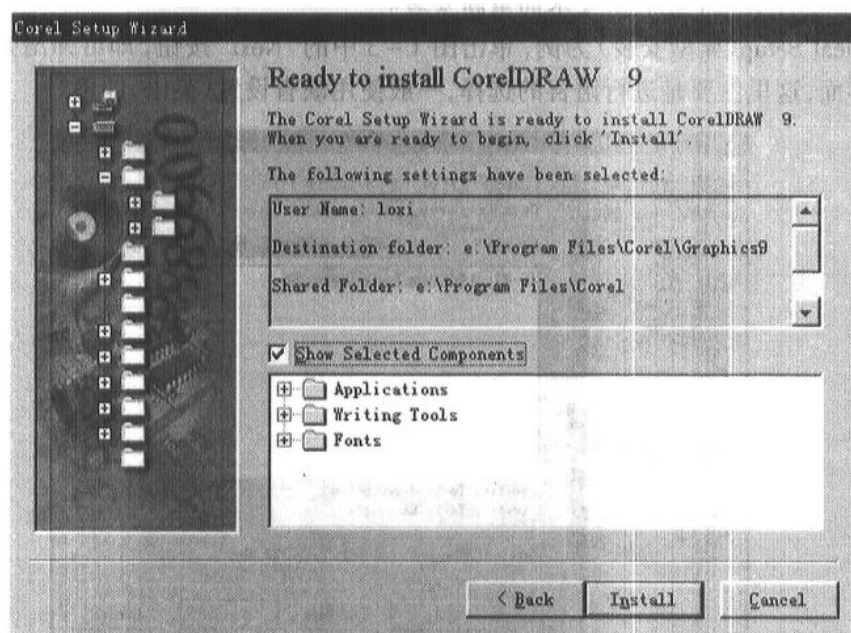


图 1-6 “Ready to install CorelDRAW 9.0”对话框

在图 1-6 中,单击“Install”按钮,将开始安装 CorelDRAW 9.0。此时将出现图 1-7 所示的 CorelDRAW 9.0 安装界面。

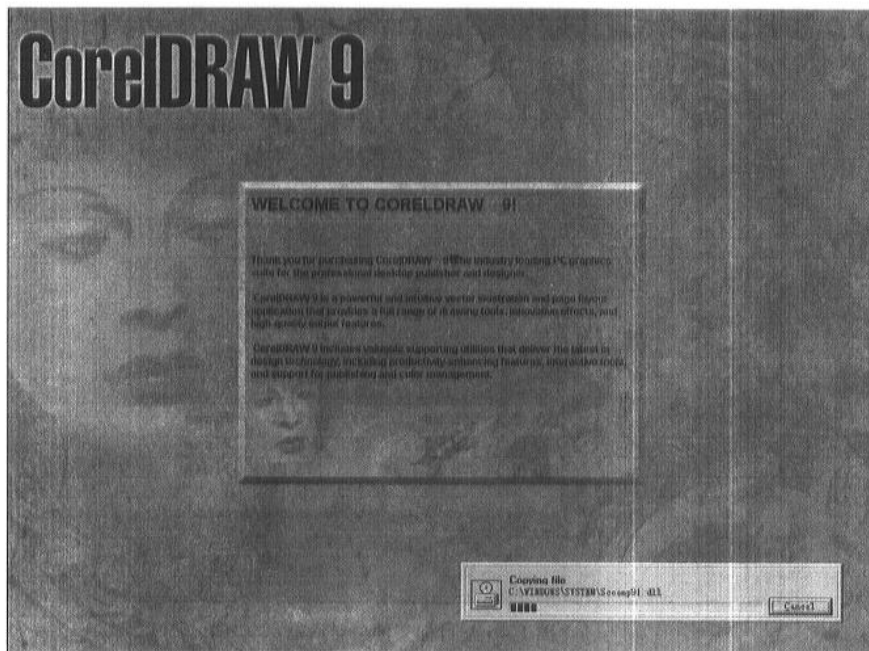


图 1-7 CorelDRAW 9.0 安装界面

当安装结束时,将弹出图 1-8 所示对话框。单击“OK”按钮即可完成 CorelDRAW 9.0 的安装。

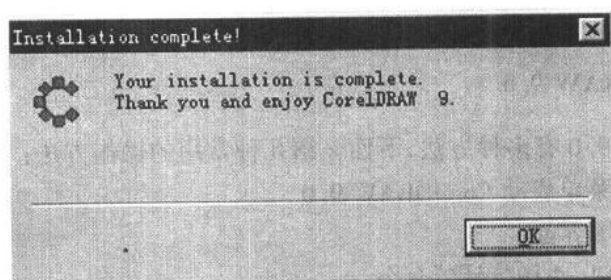


图 1-8 安装完成

如果选择 1-3 中的“Custom Setup(自定义安装)”,单击“Next”按钮,将弹出如图 1-9 所示对话框。在该对话框中,可以选择要安装的内容。

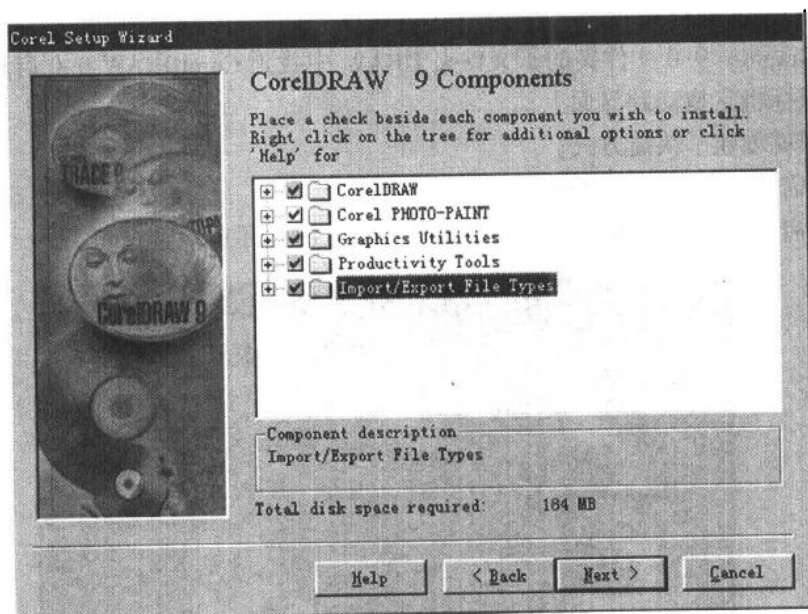


图 1-9 自定义安装对话框

在图 1-9 中单击 CorelDRAW 文件夹前的多选框,可以将 CorelDRAW 9.0 文件夹中的所有内容全部选中。也可以双击打开 CorelDRAW 9.0 文件夹,然后选择要安装的应用程序。其中如果多选框是空白的,表示该项未被选中;如果多选框是灰色的,并且多选框中有一个对号,表示该选项只有部分被选中;如果多选框是白色的,并且其中有一个对号,表示该选项全部被选中。可以用同样的方法选择其他文件夹中要安装的内容。

随着对 CorelDRAW 组件的选择,所需的磁盘空间也将发生变化,并将在图 1-9 所示对话框的底部“所需磁盘空间”一栏中显示出来。

下面的步骤将和“典型安装”的相同。