

FoxPro for Windows应用系统开发 方法与**技术**

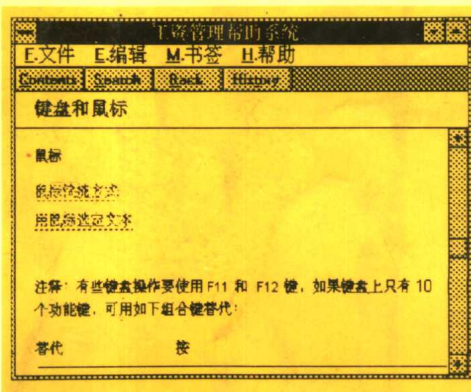
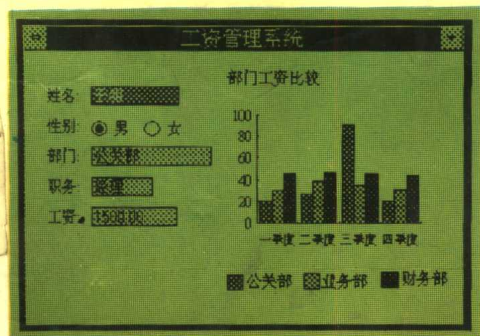
宫卫星 鲁 岩 编著

从 Project Manager
开始工作

：

<工资汇总表>

公关部		95年10月		
姓 名	基本工资	奖 金	...	合 计
王 军	300.00	500.00		920.00
李小芳	260.00	400.00		790.00
张 剑	210.00	300.00		600.00
...				
合 计	2600.00	4200.00		8020.00



大连理工大学出版社

FoxPro for Windows

宫卫星 鲁 岩 编著

应用系统开发方法与技术

大连理工大学出版社

(辽)新登字 16 号

内 容 摘 要

本书从面向应用的角度向读者详细介绍了使用 FoxPro for Windows 进行应用系统开发的方法与技术,重点描述了 FoxPro for Windows 所提供的各种系统开发工具的使用以及它们之间的关系,并以实例驱动的形式介绍使用这些工具来开发一个系统所应遵循的步骤。面向应用,注重操作,描述通俗是本书的三大特点。本书包括三大部分的内容:“快速入门”部分使读者能以最短的路径和最快的速度掌握使用 FoxPro for Windows 进行系统开发的全过程。“方法与技巧”部分为读者提供了开发系统所必需的系统开发工具的详细使用说明及使用技巧,介绍了开发高质量系统所必需的一些技术与方法。为方便读者和系统开发人员,“附录”部分给出了在开发系统过程中经常要用到的一些信息供查询使用。

本书内容系统,可作为大中专学生用书;通俗易懂,可作为广大的计算机工作者和计算机程序设计爱好者自学用书;实例丰富,操作性强,可作为各种培训班使用教材。

FoxPro for Windows 应用系统开发方法与技术 官卫星 鲁 岩 编著

* * *

大连理工大学出版社出版发行

(大连市凌水河 邮政编码 116024 电话 0411-4708842)

沈阳市新城子印刷厂印刷

* * *

开本:787×1092 1/16 印张:29.75 字数:688千字

1995年12月第1版

1995年12月第1次印刷

印数:1—10000册

* * *

责任编辑:王佳玉 封面设计:孙宝福 责任校对:田 吕

版式设计:王恒顺 石 佳

* * *

ISBN 7-5611-1047-2
TP·85

定价:30.00元

前言

随着 Windows 开发平台在微机系统中逐渐走上了主导地位,XX for Windows 的软件也大量地涌现出来,如 FoxPro for Windows (本书简称 FoxProW)就是其中的一种。目前,国内各企事业单位的各种计算机管理软件中,大部分都是使用数据库语言(如:dBASE、FoxBASE、FoxPro for DOS 等)开发而成的,而近年来 FoxProW 的出现又给程序开发者一个全新的程序设计概念。FoxProW 所提供的优秀程序设计环境、丰富的用户界面是 dBASE、FoxBASE 和 FoxPro for DOS 数据库系统无法相比的。因此,许多软件开发人员已开始转向使用 FoxProW 开发应用系统。可是由于种种原因,使程序设计者们在使用 FoxProW 过程中或多或少地遇到了一些麻烦。

可以说,很少有人只看一本 FoxProW 方面的书就能用它来开发实际应用系统,往往需要读上二本、三本、甚至更多这方面的书。大多数读者还有这样一个感觉,就是使用 FoxProW 开发实际应用系统摸不着路子,即使看了许多书,编写应用系统程序时,还是觉得无从下手。每一单独的开发工具的使用好像是看明白了,但真正使用起来,却又不知如何运用,一句话,入门太难了。为什么会出现这些现象呢?分析起来主要有如下几个方面的原因:

1. 目前介绍 FoxProW 方面的书籍,面向工具使用方面介绍的较多,而面向实际应用系统开发方面介绍的较少。即只注重介绍 FoxProW 中一些开发工具(如:Menu Builder 菜单生成器、Screen Builder 屏幕生成器和 Report Writer 报表生成器等)的使用方法,并不注重介绍这些工具在建立一个完整的应用系统中是如何配合使用的,使读者难以对这些工具的使用有一个整体的概念,以至于虽然了解了这些工具的一些使用方法,也无从下手编写应用系统程序。

2. 大部分 FoxProW 方面的书中,举例比较零散,就事论事,形成不了系统,并多以命令和函数的讲解为主,缺乏对一个完整的应用系统开发步骤的实例操作的介绍。

3. 程序设计者没有真正认清系统设计在整个程序开发过程中的重要性,给程序设计带来了一定的困难,这也是原因之一。因为系统的功能设计和数据库的设计直接影响到应用系统程序设计的全过程。系统设计不到位,自然在程序设计中就心中无数。而这一点恰恰是一般介绍数据库程序设计方面的书中不太强调的。

4. FoxProW 中有很多实用的技术和技巧(如:图文并茂的用户界面的设计;强大的报表生成器,使读者不用编写一条程序就能生成各种形式的报表;Windows 风格的用户帮助系统设计;以及对象的链接与嵌入 OLE 技术等等);这些在一般的书中也介绍得很少。所以,读者不了解,也不会使用。而这些技术与技巧又恰恰是提高所开发应用系统的质量和速度的关键之所在。

5. 在 Windows 环境下开发应用系统程序,其概念、思路和方法与 DOS 环境下是截然不同的。对此,有许多程序开发者并不适应。另外,开发者对 Windows 环境的操作过程缺乏

训练,因而无法使用 FoxProW 系统。而一般 FoxProW 方面的书对 Windows 和 FoxProW 的基本操作介绍的比较少,甚至没有介绍。

我们认为主要是由于上述一些原因,造成了系统开发人员使用 FoxProW 的困难。本书正是为了弥补上述之不足而写的。全书有如下几个方面的特点:

1. **面向实际应用系统的开发,实用性强。**本书以两个实际应用系统,即“通讯录管理系统”和“工资管理系统”为背景,全面介绍并总结了开发一个实际应用系统所应遵循的步骤和开发方法。读者按书中的实例操作下来,不仅可以得到一个实用的应用系统,更主要的是掌握了用 FoxProW 开发实际系统的技术方法和开发过程,其中包括系统设计和系统程序设计。对 FoxProW 所提供的各种开发工具的使用、实用技术及一些使用技巧,本书都通过实例做了详细全面的介绍。

2. **重视实践,可操作性强。**本书对 FoxProW 中所有实用工具不仅作了全面的介绍,而且对在开发实际系统中如何使用这些工具以及这些工具之间的相互关系和操作步骤作了详尽的描述。本书一开始便安排了一个快速入门的部分,读者按本部分的实例描述操作一两遍,就可对使用 FoxProW 开发实际应用系统有一个全面的概念。此时读者会感到,喔!使用 FoxProW 开发实际应用系统原来如此简单。正是这样,可操作性贯穿了全书,使读者看了就能操作,操作了就能见到效果。对着机器,将书中的所有实例从头至尾地操作一遍,你就会真正地掌握使用 FoxProW 开发实际应用系统的技术与方法。

3. **接近读者,可读性好。**本书从合理的角度安排学习内容,使读者知道该先学什么,后学什么,掌握好学习步骤。在内容描述上采用通俗的语言和文图并茂的形式使读者一看就懂,一学就会。即使对 Windows 环境不了解或者对 FoxProW 系统还不熟悉的读者也不用担心,本书有专门的章节来描述有关 Windows 和 FoxProW 的基本操作。学了本部分内容后,便可马上成为 Windows 和 FoxProW 的使用者。

总之,本书是从面向实际应用系统开发和面向读者的角度出发进行编写的。写法与构思组织新颖,处处体现**实用性、可操作性和可读性**三大特点。本书适用面广,初学者看了本书,便能快速上手进行应用系统的开发,并成为优秀的系统开发员;有一定 FoxProW 程序设计基础的读者也能从中更系统地学到使用 FoxProW 开发实际应用系统的方法与技巧,从而提高你的程序设计水平和能力。对本书实例感兴趣的读者,也可从中得到一些实用的应用系统,并可容易地对这些应用系统进行部分修改和扩充,使之成为你所希望的形式,或以这些实例为蓝本,开发出你自己的应用系统。

本书在编写的过程中,难免有些不当之处,敬请专家和广大读者指正。

如果本书能为广大读者引进 FoxProW 程序设计大门,并真正使广大读者在应用系统开发中有所帮助,作者将甚感欣慰。

为配合学习,本书中给出的所有程序代码附有一张软盘。需要者请与大连理工大学出版社发行科(0411-4708842 火正源)或直接与我们(0411-4708348 宫卫星,鲁岩)联系。

作 者

1995 年 10 月于大连理工大学管理学院

目 录

前 言

第一部分 FoxPro for Windows 应用系统开发快速入门

第一章 Windows 操作基础与实践

第一节 Windows 基本操作与名词解释

一、启动 Windows 系统

二、Windows 系统画面的基本组成部分

三、退出 Windows 系统

第二节 快速入门的实例操作

一、在 Windows 环境下建立目录

二、使用 Windows 书写器(Write)建立文档

三、使用 Write 书写器编辑一个已存在的文档

第三节 Windows 的键盘操作方法

一、系统菜单操作键

二、在 HELP 帮助系统窗口中使用的操作键

三、Windows 系统环境的通用键

四、光标移动键

五、在对话框中使用的操作键

六、在一般文本编辑中使用的操作键

七、选择文本内容时使用的操作键

八、程序管理器操作键

九、在文件管理器中使用的操作键

十、在 Write 书写器中使用的操作键

本章小结

第二章 FoxPro for Windows 操作基础

第一节 启动与退出 FoxProW 系统

一、启动 FoxProW 系统

二、退出 FoxProW 系统

第二节 FoxProW 菜单系统介绍

26	一、FoxProW 菜单系统的组成
28	二、FoxProW 菜单系统的选择方法
29	三、菜单选项的功能介绍
34	第三节 对话框的组成部分说明及操作方法
36	第四节 COMMAND 命令窗口的使用
37	第五节 文本编辑操作
40	本章小结
41	第三章 FoxProW 应用系统开发快速入门
42	第一节 用 FoxProW 开发应用系统的基本思想
42	第二节 EXAM 系统的描述与功能设计
42	一、EXAM 系统总体结构设计
42	二、EXAM 系统数据库(表)的设计
43	三、EXAM 系统菜单设计
44	四、EXAM 系统功能的详细设计
46	第三节 从项目管理器开始工作
47	一、建立项目文件 exam. pjx
50	二、关闭项目文件 exam. pjx
51	三、打开项目文件 exam. pjx
52	第四节 建立并在项目文件中管理 EXAM 系统的数据表
53	一、建立数据表
55	二、添加数据表到项目文件中
57	三、修改数据表中的内容和数据表结构
58	第五节 编写应用系统主程序 emain. prg 及过程文件 eproc. prg
58	一、编写 EXAM 应用系统主程序 emain. prg
63	二、编写 EXAM 应用系统的过程文件 eproc. prg
68	第六节 用菜单生成器创建 EXAM 应用系统菜单 mmenu. mnx
75	第七节 用屏幕生成器创建 EXAM 应用系统屏幕
75	一、创建 EXAM 应用系统中的“输入/查询”屏幕文件 st. scx
96	二、创建 EXAM 应用系统中的“打印/模拟显示”屏幕文件 dy. scx
101	三、创建“删除提示”屏幕文件 erase. scx
105	第八节 用报表生成器创建 EXAM 应用系统通讯录报表文件
114	第九节 编译应用系统
115	一、建立与运行 exam. app 文件
117	二、建立并执行可执行文件 exam. exe
117	第十节 在 Windows 环境下运行应用系统
117	一、在 Program Manager 下建立 TXL 应用程序组

118	二、在 TXL 应用程序组中建立 EXAM 应用系统组项
120	三、在 Windows 下启动 EXAM 应用系统
120	本章小结
121	第二部分 FoxPro for windows 应用系统开发方法与技巧
123	第四章 工资管理系统的分析与设计
124	第一节 工资管理系统描述
124	第二节 工资管理系统的系统分析
129	第三节 工资管理系统的系统设计
129	一、工资管理系统数据库的设计
132	二、工资管理系统的系统菜单设计
133	三、工资管理系统功能界面的设计
143	本章小结
144	第五章 项目管理器(Project Manager)
145	第一节 Project Manager 综述
145	一、Project 菜单项及其功能
146	二、Project(项目)窗口描述
147	第二节 从 Project Manager 开始进行应用系统开发的过程
147	一、应用系统目录结构的设计与建立
149	二、创建应用系统项目文件
149	三、创建构成应用系统的各个部分
149	四、调试与测试应用系统
151	第三节 Project Manager 的进一步说明及使用
151	一、项目文件的内涵
151	二、使用 Project Manager
156	三、使用 Project 系统菜单项
160	第四节 编译应用系统
160	一、编译应用系统的方法
161	二、编译工作在开发应用系统中的作用
161	本章小结
162	第六章 建立应用系统的数据库
163	第一节 建立数据库的方法
163	一、用命令方式建立应用系统数据库
163	二、用系统菜单建立应用系统数据库
166	第二节 建立工资管理系统的数据库
166	一、建立工资管理系统数据表
167	二、建立工资管理系统数据表的索引文件
167	三、建立工资管理系统各数据表之间的关系

172	第三节 关于建立应用系统数据库的几个问题
173	本章小结
174	第七章 建立索引文件
174	第一节 数据表索引文件的分类与特点
176	第二节 数据表索引文件的建立与使用
176	一、结构化复合索引文件(.CDX)的建立与使用
183	二、非结构化复合索引文件(.CDX)的建立与使用
186	三、压缩类型单一输入键值索引文件(.IDX)的建立与使用
187	四、标准型单一输入键值索引文件(.IDX)的建立与使用
188	第三节 建立工资管理系统索引文件
188	本章小结
189	第八章 编写应用系统主程序和过程文件
190	第一节 主程序的作用及一般结构
192	第二节 主程序的功能分析
192	一、设置应用系统的运行环境
195	二、在开发期间使用 ON KEY LABEL
196	三、初始化全局变量
197	四、使用 FoxProW 主窗口
197	五、替换 FoxProW 系统菜单
198	六、用 FOUNDATION READ 使 FoxProW 处于等待状态
198	七、在返回 FoxProW 之前恢复环境
199	八、设置 FoxProW 帮助文件
199	第三节 编写工资管理系统主程序
200	第四节 过程文件的作用与编写
205	本章小结
206	第九章 菜单生成器(Menu Builder)
207	第一节 Menu Builder 综述
208	第二节 创建应用系统菜单的过程
209	第三节 使用 Menu Builder
209	一、菜单文件的内涵
210	二、定义菜单项和弹出式菜单选项
213	三、对所定义的菜单项或菜单选项进行设置
214	四、使用 Menu 菜单项
218	第四节 建立工资管理系统菜单
220	第五节 关于建立应用系统菜单的几个问题
222	本章小结
223	第十章 屏幕生成器(Screen Builder)

223	第一节 对象及事件驱动简介
224	一、对象的概念
224	二、事件驱动
225	第二节 Screen Builder 综述
225	一、Screen 菜单项和 Object 菜单项简介
226	二、屏幕设计窗口(Screen Design Window)简介
228	第三节 创建应用系统屏幕的过程
229	第四节 使用 Screen Builder
229	一、屏幕文件的内涵
230	二、工具条的使用
247	三、选择与操纵对象
249	四、Screen 菜单项的使用
255	五、Object 菜单项的使用
259	第五节 生成屏幕程序的方法
260	一、用 FoxProW 系统菜单中的 Generate... 菜单选项产生屏幕程序
263	二、在项目管理器中用 Build... 命令按钮来产生屏幕程序
263	第六节 用多个屏幕文件生成一个屏幕程序
264	第七节 在屏幕程序中控制对“@ Get”和“@ Edit”的访问
264	第八节 创建工资管理系统屏幕文件
264	一、创建员工工资处理屏幕文件(yggz. scx)
272	二、创建查找屏幕文件(find. scx)
276	三、创建删除屏幕文件(erase. scx)
278	四、创建员工其它情况屏幕文件(qtqk. scx)
285	五、创建工资分析屏幕文件(gzfx. scx)
293	六、创建查询条件屏幕文件(cxtj. scx)
297	七、创建输出工资单屏幕文件(gzd. scx)
301	八、创建保存工资数据操作屏幕文件(bcsj. scx)
302	九、创建分析报告屏幕文件(fxbg. scx)
305	十、创建系统设置屏幕文件(xtsz. scx)
309	十一、创建工资规定屏幕文件(gzgd. scx)
311	十二、创建数据维护屏幕文件(bfsj. scx)
314	第九节 关于创建屏幕的几个问题
315	本章小结
316	第十一章 报表生成器(Report Writer)
317	第一节 Report Writer 综述
317	一、Report 菜单项简介
318	二、报表设计窗口(Report Layout Window)简介

320	第二节 创建报表的过程
321	第三节 使用 Report Writer
321	一、报表设计窗口中的工具条的使用
328	二、对象的选择与操纵
328	三、使用 Report 菜单项
335	第四节 创建分组报表
336	第五节 创建工资管理系统的报表文件
336	一、创建工资单报表文件 gzd. frx
340	二、创建工资分析报告报表文件 fxbg. frx
342	第六节 创建报表的几个实例
351	第七节 关于创建报表的几个问题
351	本章小结
355	第十二章 建立 Windows 风格的帮助系统
356	第一节 Windows 风格的帮助系统的设计
356	一、文本形式的帮助文件的结构与特点
358	二、标题的设计
360	三、帮助文件的设计
362	四、帮助文件中的控制代码说明
361	第二节 建立帮助系统的工程文件
365	第三节 编译并使用帮助系统
366	第四节 建立工资管理系统的帮助系统
366	一、建立工资管理帮助系统的帮助文本文件
373	二、建立工资管理帮助系统的工程文件
375	三、编译帮助系统
376	本章小结
377	第十三章 DDE 和 OLE 介绍
377	第一节 动态数据交换(DDE)
377	一、DDE 的功能及其应用
378	二、DDE 应用实例
380	第二节 对象的链接与嵌入(OLE)
381	一、OLE 的概念、功能及特点
382	二、使用 OLE 进行对象的链接与嵌入的实例介绍
386	本章小结
387	第十四章 加速应用系统运行的方法
387	第一节 使用 Rushmore 优化技术
387	一、Rushmore 技术的应用环境
389	二、可优化的 Rushmore 表达式

390	第二节 加速应用系统运行速度的其它方法
393	本章小结
394	第十五章 结构化查询语言(SQL)
394	第一节 SQL 综述
395	一、SQL 的作用
395	二、在什么情况下使用 SQL
396	第二节 SQL 命令及其应用
396	一、SQL 的 SELECT 命令
397	二、SELECT 命令的一般使用举例
401	三、在 SELECT 命令中使用通配符举例
402	四、在 SELECT 命令中使用字段函数举例
403	五、使用 SELECT 命令进行分组查询举例
404	六、在 SELECT 命令中使用 ORDER BY 参数举例
405	七、SQL 的 SELECT 命令的输出
407	八、有关 SQL 的子查询(SUBQUERY)
409	九、合并查询结果
409	十、其它 SQL 命令
411	本章小结
413	第十六章 应用系统发行盘的制作
414	第一节 用 DOS 备份应用系统
415	第二节 用 FoxPro Distribution Kit's Setup Wizard 制作发行盘
423	本章小结
425	第三部分 附 录
427	附录 A 设置 FoxPro for Windows 的 config.fpw 文件
431	附录 B FoxProW 系统内存变量
438	附录 C FoxPro for Windows 命令部分列表及功能说明
451	附录 D FoxPro for Windows 的函数列表及功能说明
460	附录 E FoxProW 文件类型列表

第一部分

FoxPro for Windows 应用系统开发快速入门

- Windows 操作基础与实践
- FoxPro for Windows 操作基础
- FoxPro for Windows 应用系统开发快速入门

第一章

Windows 操作基础与实践

本章重点

- Windows 系统的启动过程
- Windows 系统画面的基本组成部分
- 通过实例学习 Windows 的基本操作
- “中文之星”汉字输入方法
- Windows 键盘操作

本书所介绍的 FoxProW 是在 Windows 环境下运行的,而本章的目的就是为了使那些渴望学习 FoxProW 实用程序设计技术,但又没有 Windows 操作基础的读者能尽快地掌握基本的 Windows 操作方法。熟悉 Windows 操作的读者也应浏览一下本章的内容,因为为了以后的描述方便,我们在本章中对本书所用到的一些 Windows 术语作了统一的说明,因此需要读者熟悉本章的内容。目前,Windows 已成为微机操作环境的主流,它将以往 DOS 系统所具有的全部功能包含在里面,并且比 DOS 系统提供了更加方便和有效的存储管理、文件管理和设备管理等功能。在 Windows 环境下开发应用系统更加简单,发开出的应用系统从程序代码的质量、可维护性、可操作性和用户界面的友好性诸方面都是 DOS 环境所无法与之相比的。

由于 Windows 的功能很强,在 Windows 环境下运行的软件也非常丰富,所以给人一种眼花缭乱的感觉。不少人刚一接触 Windows 的操作,感觉无从下手,Windows 所提供的各种功能也不知如何使用,翻书一看,一大堆的新名词,一时半会儿也弄不懂,从而失去了学习 Windows 的信心,只好又回到了以往的 DOS 环境下工作。这些人没有认识到在 DOS 环境下辛辛苦苦了半天所做的工作,在 Windows 环境下竟可很容易地完成。因此,花点时间学一学 Windows 的基本操作是非常值得的。

其实,要学习 Windows 的基本操作并不是件很难的事。只要对 Windows 的基本组成部分和基本操作方法稍加熟悉,便可很快进入角色,并体会到 Windows 系统那独特风格

的优越性。

为使读者能尽快地学会使用 Windows,以便为学习本书后面的各章节打下基础,本章将对 Windows 环境的基本组成部分和基本操作方法,通过实例与讲解的方式向读者作一个快速入门介绍。由于本书并不是专门介绍 Windows 技术方面的书,所以有关 Windows 操作的更详细内容请参阅 Windows 方面的专门书籍。

第一节 Windows 基本操作与名词解释

本节重点介绍如何启动与退出 Windows 系统以及 Windows 系统的一些重要概念和名词的解释。掌握这些概念,对于了解和使用 Windows 系统是非常重要的。

一、启动 Windows 系统

首先要确认在你所使用的计算机硬盘中是否已经装入了 Windows 系统,如果没有安装 Windows 系统,则请使用 Windows 系统原盘将其安装到计算机硬盘中。通常 Windows 系统默认是安装在硬盘 C: 中的 windows 子目录下,当然也可以安装在其它硬盘(如,装在 D: 盘)中。

需要说明的是 Windows 系统原版是西文系统,不能用来处理中文。但近年来国内外一些软件公司在中文处理方面做了许多工作,中文 Windows 产品已经出现。本书在写作过程中采用的是目前国内比较流行的“中文之星”Windows 环境,即在西文 Windows 环境下再挂接一个“中文之星”汉字系统。因此,在屏幕画面介绍上会出现有关中文之星方面的信息提示,如汉字输入提示框等。在本章适当的地方我们将简单介绍一下在中文之星 Windows 环境下的输入汉字和西文的方法。

假如 Windows 系统已安装在硬盘 C: 中的 windows 子目录下,则进入 Windows 环境有如下两种方法:

方法一

若所用的计算机系统在启动时已使用了 DOS 命令:

```
PATH C:\WINDOWS
```

将 Windows 路径设置在系统环境中(注:可以通过在 DOS 系统提示符下执行 PATH 命令,显示一下当前系统的路径设置),这时进入 Windows 环境可在 DOS 系统提示符下输入下面的命令:

```
C>WIN \ ( \ 回车键,即按 Enter 键)
```

方法二

如果没有事先设置 Windows 路径,则进入 Windows 环境可按下面命令操作:

```
C>CD\WINDOWS \
```

```
C>WIN \
```

不管使用哪种方法,输入了命令并执行后,Windows 系统便被引导。稍等片刻后,屏幕就会出现如图 1.1 所示的屏幕画面,即 Windows 系统的起始画面。

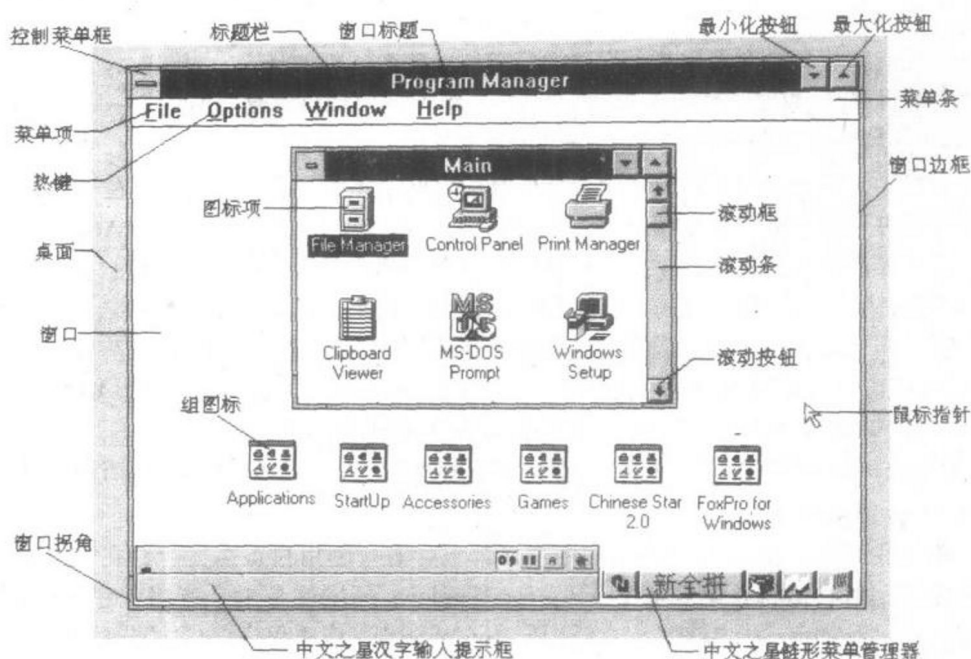


图 1.1 Windows 系统的起始画面

说明:并非所有的 Windows 系统的起始画面都如图 1.1 所示,也可能出现其它一些画面,这是和上一次退出 Windows 系统时的环境有关。

二、Windows 系统画面的基本组成部分

在图 1.1 中,我们已将 Windows 画面的基本组成部分用术语标记出来了,本节将对这些术语作一些简单的说明。

1. 桌面 (Desktop)

桌面是指整个 Windows 的工作区域,也就是整个屏幕。桌面的概念与一个带有分类书架的写字台有些相似。当你要看书学习的时候,就要从书架中选取所需要的书,你也可能同时需要打开几本书参考着看,书看完后可将其合上放回书架,再看再取;或干脆把书放在一边,再看另一本,最后一起放回书架。因此,在桌面上工作起来十分方便。对比来看,书架上的书就如同我们所要运行的程序或要处理的文档。用这个比喻,可以简单地说明在 Windows 环境下进行工作的方式。

注意:可能在你启动了 Windows 起始画面后,桌面(即屏幕)已被整幅画面所充满。在并无关紧要,这与下面所介绍的窗口性质有关。