

新编

# 五笔字型

## 培训教程

● 黄恺昕 黄一鸣 编著

1.14-43

冶金工业出版社

167

783/1.14.43  
H75

# 新编五笔字型培训教程

黄恺昕 黄一鸣 编著

冶金工业出版社

2001 • 北京

## 内容简介

本书以培训计算机录入人员为目标，首先介绍计算机的基础知识，键盘的组成和基本指法以及 Windows 的基本操作。接着介绍了常用的中文输入法，例如：微软公司刚推出的微软拼音输入法 3.0 和二笔输入法及形码汉字输入法中典型的五笔字型输入法。重点介绍了五笔字型输入法，并在附录中列出了常用 1000 字的拆分实例和国标汉字五笔字型编码总表，以及王码五笔字型输入法 98 版的使用方法。

本书从实用性、易掌握性出发，力求简明易懂、重点突出、操作简练、实例丰富。它适合初学计算机者和打字爱好者自学，也可作为培训班或职业学校的教材。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

新编五笔字型培训教程 / 黄恺昕等编著. - 北京: 冶金工业出版社, 2001.9

ISBN 7-5024-2884-4

I. 新... II. 黄... III. 汉字编码-输入-技术培训-教材 IV. TP391.14

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 066254 号

出版人 曹胜利 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 戈兰

广东出版技校彩印厂印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2001 年 9 月第 1 版, 2001 年 9 月第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 9.25 印张; 207 千字; 140 页; 1-1900 册

11.50 元

# 前言

计算机中文录入的方法已有几百种，归纳起来主要有两大类：汉语拼音输入法和形码汉字输入法。中文微软拼音输入法可以称得上是汉语拼音输入法的佼佼者；王永民教授发明的五笔字型中文输入法则形码汉字输入法的大哥大。本书则以这两个具有代表性的中文输入软件作为主要讲授的内容。

## 本书内容

关于中文微软拼音输入法：

中文微软拼音输入法是由美国微软公司研发的中文输入法，分为全拼音输入法和双拼输入法两种。它是以句子为单位的智能型的拼音输入法，现在已经发展到 3.0 版本。它采用基于语句的整句转换技术，使用户可以连续输入整句话的拼音，不必人工分词、挑选候选词语，从而保证了用户的思维流畅，又大大提高了输入的效率。同时，它还具有自学习和自造词功能。它能够学会用户的用词习惯和所使用的专业术语，从而使转换准确率更高。

关于五笔字型中文输入法：

王永民教授发明的五笔字型中文输入法是我国第一个获得美国、英国专利的电脑技术项目。当应邀到联合国表演时，曾使得在场的联合国官员惊叹不已。同时，报纸也称“五笔字型”中文输入法是建国以来高科技普及推广获得成功的典范之一。

五笔字型中文输入法是一个很科学的专业输入法。其编码原理、输入方法与技巧等，均有一套理论作为支撑。因此，如果不掌握五笔字型中文输入法的字根分布的内在规律，不将五笔字型输入法的训练步骤进行分解和科学编排，确实是令人望而却步。

另外，在新兴起的中文输入法中，二笔输入法是一种新的音形结合输入法，本书在第 4 章中也作了简要介绍。

## 本书的结构

本书共分五章和两个附录，它们是：

第 1 章介绍计算机基本知识，本章重点介绍计算机发展简史与特点、计算机的基本知识。本章主要起到启蒙的目的。

第 2 章介绍键盘操作及指法练习，本章重点介绍键盘指法的训练方法，通过本章的学习、训练，为快速输入信息打下基础。虽然它是以英文输入作为教学的素材，但是，键盘指法是提高中文输入速度的关键。

第 3 章介绍 Windows 98 实用基础，本章重点介绍 Windows 98 的基本操作，如鼠标的使用、输入法的设定、Windows 98 的窗口操作、Windows 98 资源管理器以及控制面板等。通过本章的学习可以掌握 Windows 98 的基本操作技能。

第 4 章介绍中文输入法的知识，着重介绍微软拼音输入法 3.0 和二笔输入法。分别介绍微软拼音输入法 3.0 的新增功能，输入法的界面及操作，输入法的基本规则，以及二笔输入法的使用。

第 5 章介绍五笔字型。要求读者掌握汉字的三个层次和三种字型的区分规则，学会汉字的结构分析方法、五笔字型拆分取码规则、键位表内外的汉字拆分规则，以及末笔字型

交叉识别码的结构和使用。理解和掌握汉字拆分原则、简码输入和词组输入、容错码、重码与 Z 键的作用。本章还列举了大量的汉字拆分实例，如五笔字型字根表编码实例、常见非基本字根拆分法、难拆字举例、姓氏汉字编码与拆分实例。

在各章节中还穿插了大量的练习题，用以巩固所学的内容。

附录 1 是常用 1000 字编码与拆分实例。

附录 2 是国标汉字五笔字型编码总表，它按照汉语拼音排序，方便读者查阅。

附录 3 介绍了王码五笔字型输入法 98 版的使用方法。

### **本书的特色**

作者在 10 多年的五笔字型中文输入法教学过程中，接触了不同层次的教学对象，尝试了多种教学方法，获得了可喜的成绩。结论只有一个，无论是小学生或研究生、平民或领导干部、少年儿童还是年过半百的中老年人，五笔字型中文输入法对他们都不神秘，都不难掌握。

本书是根据作者 10 多年的教学经验编著而成。本书着重总结了字根分布的内在规律，给出了记忆字根分布的捷径。除了透彻讲解汉字结构外，还配上大量精选典型示例供上机训练使用。因此，本书旨在能使广大的五笔字型中文输入法初学者以最少的时间、最高的效率学习和掌握这一优秀技术，使它能为各行各业的工作者服务。

由于水平有限，时间仓促，缺点错误在所难免，恳请批评指正。

编者

2001 年 8 月

# 目 录

<b>第 1 章 计算机简介</b> .....	<b>1</b>
1.1 计算机的用途 .....	1
1.2 计算机的发展历史 .....	1
1.3 计算机的基本结构 .....	1
1.3.1 硬件结构 .....	2
1.3.2 软件结构 .....	4
1.4 计算机的分类 .....	4
1.4.1 微型计算机 .....	4
1.4.2 大型计算机 .....	5
1.4.3 多媒体计算机 .....	5
1.5 计算机基本操作 .....	5
1.5.1 启动计算机 .....	5
1.5.2 关闭计算机 .....	6
综合练习一 .....	6
一、基础题 .....	6
二、上机操作 .....	6
<b>第 2 章 键盘组成及指法</b> .....	<b>7</b>
2.1 键盘的组成 .....	7
2.2 键盘指法训练 .....	9
2.2.1 键盘指法分工 .....	9
2.2.2 键盘指法训练 .....	10
2.2.3 数字键盘的指法练习 .....	12
2.3 指法练习软件 .....	13
综合练习二 .....	13
一、基础题 .....	13
二、上机操作 .....	13
<b>第 3 章 Windows 98 实用基础</b> .....	<b>14</b>
3.1 启动/关闭 Windows 98 .....	14
3.2 工作桌面及常用操作 .....	15
3.2.1 桌面简介 .....	15
3.2.2 鼠标的使用 .....	15
3.2.3 键盘的操作 .....	16
3.2.4 开始菜单 .....	17
3.2.5 创建快捷方式 .....	17
3.2.6 启动应用程序 .....	18
3.2.7 窗口操作 .....	19
3.3 汉字输入法 .....	20



# 目 录

3.4 资源管理器.....	21
3.4.1 启动资源管理器.....	21
3.4.2 浏览方式.....	22
3.4.3 创建文件夹.....	23
3.4.4 选定文件.....	23
3.4.5 移动、复制文件或文件夹.....	24
3.4.6 删除文件和文件夹.....	24
3.4.7 文件的查找.....	24
3.4.8 软盘管理.....	25
3.5 Windows 98 控制面板.....	26
3.5.1 打开方法.....	26
3.5.2 日期/时间.....	27
3.5.3 添加/删除程序.....	27
3.5.4 添加新硬件.....	28
3.5.5 显示设置.....	29
综合练习三.....	30
一、基础题.....	30
二、上机操作.....	31
<b>第 4 章 中文输入法.....</b>	<b>32</b>
4.1 中文输入法概述.....	32
4.2 中文微软拼音输入法.....	32
4.2.1 新增功能.....	32
4.2.2 输入法界面及操作.....	33
4.2.3 基本输入规则.....	36
4.3 二笔输入法.....	38
4.3.1 二笔输入法简介.....	38
4.3.2 二笔键盘分布.....	39
4.3.3 二笔输入法的编码规则.....	39
4.3.4 二笔输入法的安装.....	40
综合练习四.....	40
一、基础题.....	40
二、上机操作.....	41
<b>第 5 章 五笔字型输入法.....</b>	<b>42</b>
5.1 五笔字型输入法.....	42
5.2 五笔字型汉字的拆分规则.....	42
5.2.1 汉字的三个层次.....	42
5.2.2 汉字的三种字型.....	45

# 目 录

5.2.3 汉字的结构分析 .....	45
5.3 五笔字型输入法 .....	46
5.3.1 键位表以内的汉字 .....	47
5.3.2 键位表以外的汉字(单字) .....	47
5.3.3 汉字图形的末笔字型交叉识别码 .....	48
5.4 末笔划的规定 .....	49
5.5 拆分原则 .....	49
5.6 简码输入 .....	49
5.7 词组输入 .....	50
5.8 容错码、重码、Z键的作用 .....	50
5.9 五笔字型字根表编码实例 .....	51
5.10 二级简码表 .....	54
5.11 难拆字举例 .....	54
5.12 姓氏汉字 .....	55
综合练习五 .....	56
一、基础题 .....	56
二、上机操作 .....	56
<b>附录 1 常用 1000 字示例 .....</b>	<b>65</b>
<b>附录 2 国标汉字五笔字型编码总表 .....</b>	<b>79</b>
A 索引表 .....	79
B 五笔字型编码表 .....	81
<b>附录 3 王码五笔字型输入法 98 版 .....</b>	<b>137</b>
C.1 王码五笔字型输入法 98 版简介 .....	137
C.2 98 王码的使用方法 .....	137
C.2.1 98 王码码元 .....	137
C.2.2 98 王码码元键位表 .....	137
C.2.3 98 码元助记词 .....	138
C.2.4 键位符号 .....	139
C.2.5 98 王码的输入方法 .....	139



# 第1章 计算机简介

本章主要介绍计算机的用途,发展历史,基本结构及计算机的分类,最后是基本操作。

## 1.1 计算机的用途

随着科学技术的发展,目前计算机已经深入到大部分家庭,深得到人们的喜爱。最近几年,计算机技术发展迅速,从当初的只能运行简单运算的原始计算机发展到现在的多媒体计算机。不但可以高速运行复杂、精确的运算,而且可以综合处理文字、图画、静态影像、平面动画、动态影像、声音、音效等多媒体信息。

随着 Internet 的发展,可以用计算机通过 Internet 进行信息的交流,由于电子商务的发展,人们可以在家里用电脑直接购物而不用出家门。

总之,现在计算机已经成为人们生活、学习、工作中必不可少的技术工具。

## 1.2 计算机的发展历史

自古以来,人们就开始了计算活动,并且千方百计的寻求简便的运算方法和工具。到了四十年代,出现了人类史上的第一台计算机 ENIAC,它是莫奇莱教授和它的学生埃克博士等人研制出来的,其实,严格说来,那时的计算机并不是现在所说的计算机概念,而纯粹是用来进行运算的机器,被称为电子数字积分器和计算器。

20 世纪七十年代,随着计算技术的发展,研制出了第一台微型计算机,它是电子技术发展到第四代的产物。微型计算机的诞生引起了电子计算机领域的一场革命,大大扩展了计算机的应用领域,它的中央处理器的全部功能都是由一块高度集成的大规模集成电路芯片完成。微型计算机简称为微型机或微机,也被称为个人计算机、PC 机等。

在计算机问世的几十年内,计算机接二连三地更新换代,从四十年代的电子数字积分器和计算器到七十年代的微型计算机,就只有短短 30 年的时间。在七十年代末期和八十年代初期,计算机市场上出现了风靡一时的 APPLE II 机和中华学习机;到了八十年代,IBM 公司相继推出了 IBM PC、IBM PC/XT 和 IBM PC/AT;九十年代是计算机发展的高峰期,很多公司相继推出了高性能的 PC 机,其中 Intel 公司推出了 Pentium 系列,从当初的 Pentium 到现在的 Pentium 4,AMD 公司也推出了 K6、K7 系列。

在计算机的发展史上完成了一个从单纯的运算工具到多性能计算机的过渡,甚至到现在的多媒体计算机。相信在不远的将来,在电脑市场上将看到高智能计算机的出现。

## 1.3 计算机的基本结构

计算机由硬件系统和软件系统组成。它是一种模仿人脑思维工作的高科技工具,具有人脑的部分功能。

计算机硬件是指在计算机中能够摸得着,看得到的物理元件,包括由电子、机械和光

电元件等组成的各个部件和设备单元，然后按照系统的结构要求组成一个有机的整体。他们是实现计算机各种功能的物理基础，是计算机运行的前提条件。如果没有它，系统软件就失去了发挥作用的舞台。

计算机软件是为了运行、管理和维护计算机系统所编制的各种程序的总和。它使计算机的各个部件和设备发挥其功能和互相配合工作。计算机软件分为系统软件和应用软件。

### 1.3.1 硬件结构

计算机硬件配件从位置上来分，可分为主机箱内配件和主机箱外配件。主机箱的内部含有主板、CPU、硬盘驱动器、光驱驱动器、软盘驱动器、显示卡、电源和各种多媒体功能卡，如图 1-1 所示。

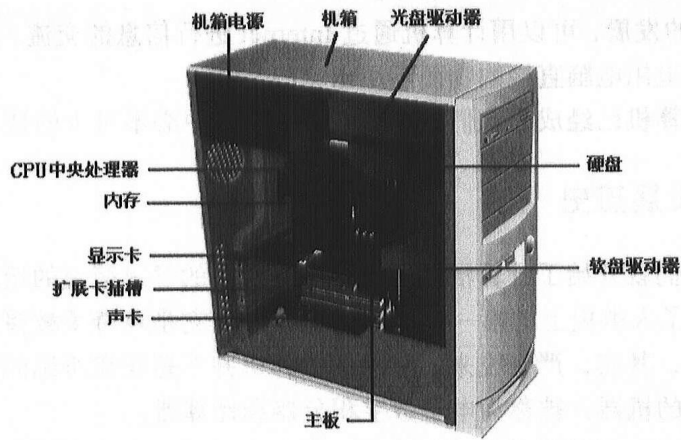


图 1-1

主机箱外部接有显示器、键盘、鼠标、音箱、打印机、扫描仪和 MODEM（有内置和外置两种）等外部设备，如图 1-2 所示。

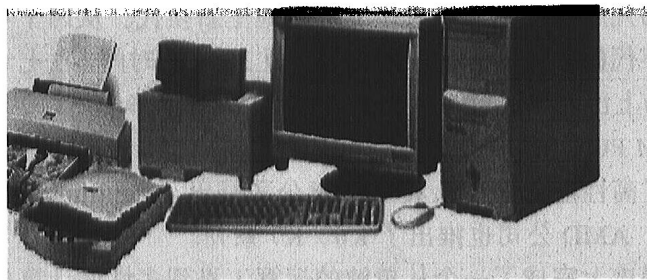
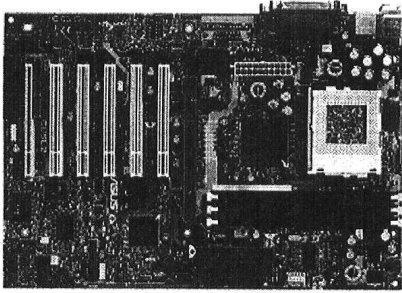


图 1-2

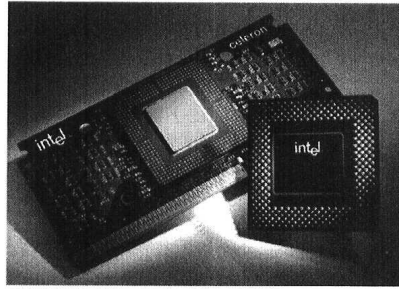
从功能上来分，计算机硬件分为计算和控制设备、存储设备、输入输出设备和各种功能卡。计算和控制设备由 CPU 和主板组成；存储设备由内存、硬盘、光驱和软驱等组成；输入输出设备有键盘、鼠标、扫描仪、显示器、打印机和音箱等；各种功能卡包括显示卡、声卡和视频卡等。

从主次上来分，分为主要设备和辅助设备。主要设备包括主板、中央处理器（CPU）、内存、显示器、显示卡、硬盘、软驱、光驱、声卡、键盘和鼠标；辅助设备包括打印机、

扫描仪、MODEM、数码相机和手写笔等，如图 1-3 所示。



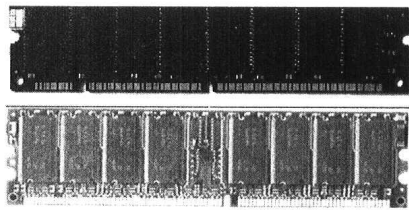
主板



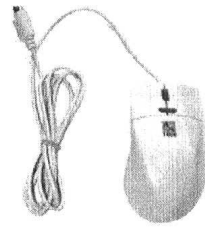
中央处理器 (CPU)



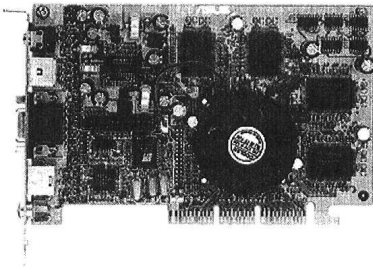
硬盘



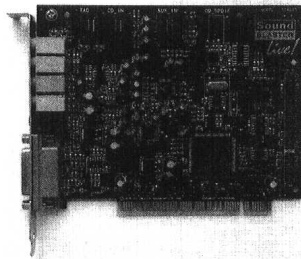
内存



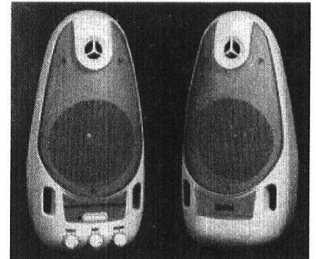
鼠标



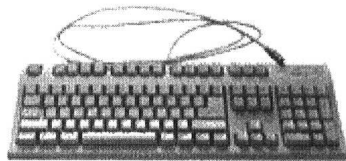
显卡



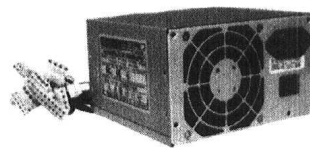
声卡



音箱



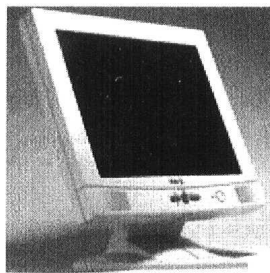
键盘



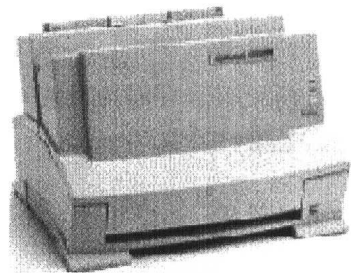
电源



CRT 显示器



液晶显示器



激光打印机

图 1-3

### 1.3.2 软件结构

计算机软件决定了计算机可执行的工作任务，没有安装任何软件之前的计算机叫做裸机。计算机软件系统分为系统软件和应用软件。

#### 1. 系统软件

系统软件又可分为操作系统和实用软件，操作系统是系统软件中最基本、也是最重要的部分，它提供用户和计算机硬件系统之间的接口。它统一管理计算机中的各种软件、硬件资源，协调计算机各部分合理工作等。目前比较常用的操作系统有 Windows、Unix、Linux 等。

实用软件是指一组具有通用目的的程序，它适合大多数用户使用，如 Office、WPS 等。它和应用软件之间的区别不是很严格，有些人又把它们称作应用软件。

#### 2. 应用软件

应用软件是一组具有特定应用目的的程序。它往往是适用于某些用户，某些用途的应用程序。如管理软件、计算机辅助设计软件、游戏和教学软件等。一般说来，它有比较强的特定功能。

如图 1-4 所示展示出了计算机的基本结构。

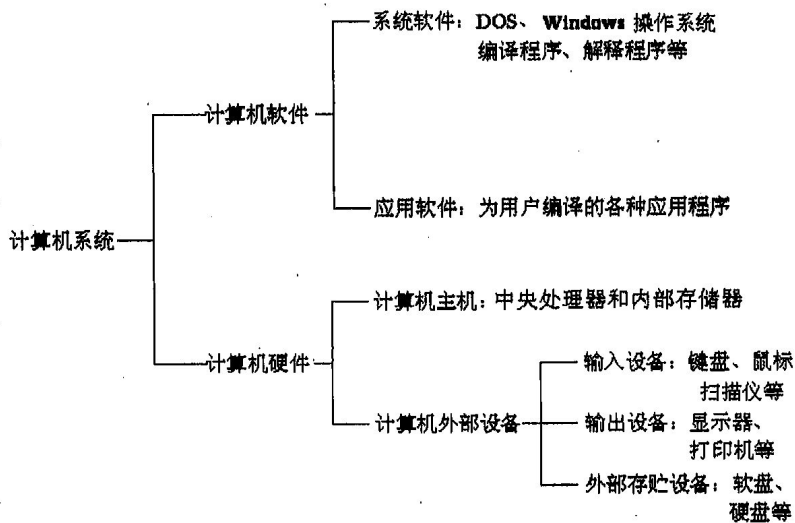


图 1-4

## 1.4 计算机的分类

目前市场上有着不同种类的计算机，根据计算机的性能和用途，一般把计算机分为微型计算机、大型计算机和多媒体计算机等。

### 1.4.1 微型计算机

微型计算机一般又称为个人计算机，随着计算机的飞速发展，大部分家庭、办公室、教室、商场等都有自己的个人计算机。个人计算机可分为台式机和便携机，台式机一般是

指平常放在家里的家用电脑，如图 1-5 所示。

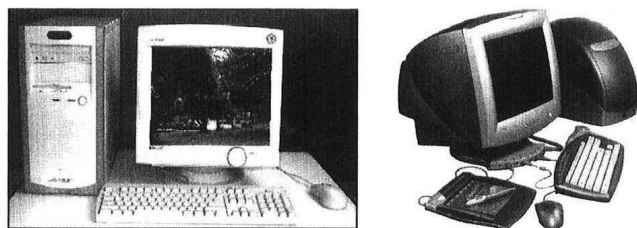


图 1-5

便携机一般指平常办公用的、带在身边的手提式电脑，即笔记本电脑，如图 1-6 所示。

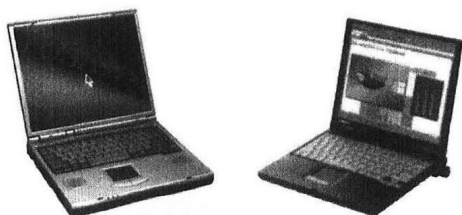


图 1-6

## 1.4.2 大型计算机

大型计算机一般是在单位用来做工作量比较大的、普通微型计算机难以胜任的工作。它除了形状比一般的个人计算机大之外，还有一个最大的特点就是拥有两个以上的中央处理器。它的主板除了 CPU 的插座比较多以外，其结构跟个人计算机没有什么差别。

## 1.4.3 多媒体计算机

在没有多媒体计算机之前，大家知道，传统的计算机只能用来处理数字和文字信息。有了多媒体计算机之后，不但可以实现传统计算机的功能，而且能够综合处理声、文、图等多媒体信息。它们已经逐渐具有家庭其他电器的功能，例如可以看 VCD、听歌、唱卡拉 OK 等。

在当今世界的各个领域，多媒体计算机的应用非常广泛，已经成为生活中必不可少的部分。所谓多媒体计算机，其实就是在传统计算机基础上加上音箱、光驱、打印机、扫描仪、麦克风等多媒体部件和安装各种多媒体软件。

## 1.5 计算机基本操作

在这里介绍计算机基本操作：开机/关闭计算机。

### 1.5.1 启动计算机

启动计算机的操作如下：



- 1) 检查主机与外部设备的连接是否正确，严禁在开机的过程中或启动计算机后再连接外部设备的信号线。

2) 打开外部电源开关, 然后按下主机箱上的 POWER 按钮, 接通主机的电源。如果显示器的电源直接与外部电源相连接, 应先打开显示器的电源, 再按下主机的电源开关。

接通主机的电源后, 计算机首先要进行自检。这时, 显示器的屏幕上会显示计算机自检的情况。

### 1.5.2 关闭计算机

关闭计算机的顺序:

1) 退出正在运行的程序。如果是 Windows 平台, 应单击桌面的  菜单中的  命令。

2) 先关闭主机的电源开关, 后关闭显示器的电源 (如果显示器的电源线是连在主机上的, 只需关闭主机的电源开关)。

## 综合练习一

### 一、基础题

1. 现在的多媒体计算机, 不但可以高速运行复杂、精确的运算, 而且可以综合处理 ( )、( )、( )、( )、( ) 以及音效等多媒体信息。
2. 主板、中央处理器 (CPU)、内存、显示器、显示卡、硬盘、软驱、光驱、声卡、键盘和鼠标是 ( ) 设备; 打印机、扫描仪、MODEM、数码相机等, 是 ( ) 设备。
3. 计算和控制设备由 ( ) 和 ( ) 组成; 存储设备由 ( )、( )、( ) 和 ( ) 等组成; 输入输出设备由 ( )、( )、( )、( )、( ) 和 ( ) 等; 各种功能卡包括 ( )、( ) 和 ( ) 等。
4. 管理软件、计算机辅助设计软件、游戏和教学软件等属于 ( )。  
A 操作系统软件                      B 应用软件  
C 实用软件                            D 工具软件
5. 下面的部件中, ( ) 是外部设备。  
A 硬盘                      B 显示卡                      C RAM                      D 显示器
6. 在计算机的外部设备中, 显示器属于 ( )。  
A 输入设备                      B 输出设备                      C 软盘设备                      D 存储设备
7. 计算机系统是由 ( ) 和 ( ) 组成。
8. 计算机主要由哪几大部件组成?
9. 简述启动计算机的操作。
10. 简述关闭计算机的顺序。

### 二、上机操作

学习计算机的开机、关机的步骤。

## 第2章 键盘组成及指法

本章主要介绍常用键盘的分布情况及键盘指法的基本训练方法,每个初学者在进入中文打字前必须先严格按照正确的键盘指法进行学习、训练。

### 2.1 键盘的组成

键盘是用户向计算机输入信息的最主要的输入设备之一,是实现人机对话的重要工具,各种类型的数据、程序、操作命令等可以通过键盘输入到计算机内。常用的计算机标准键盘有 101 个键、104 个键,其分布为:主键盘区、功能键区、数字键盘区和编辑键区(包括光标控制区)四个区域。如图 2-1 所示为键盘分布图。

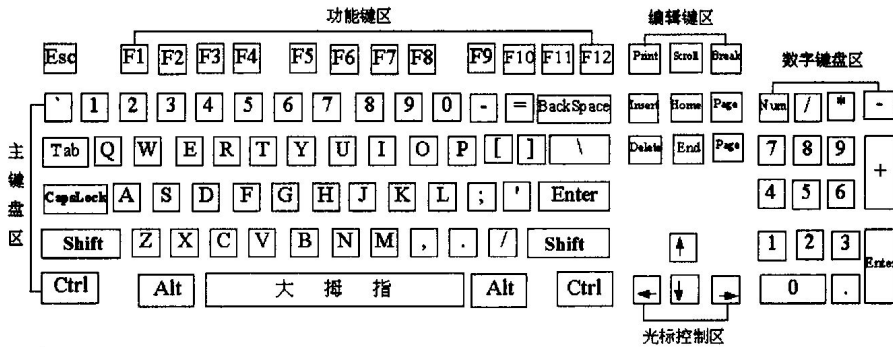


图 2-1

#### 1. 主键盘区

主键盘区包括数字键、英文字母键、运算符、标点符号、Tab 制表键、Caps Lock 大小写字母转换键、Shift 上档键、BackSpace 退格键、Enter 回车键、Alt 转换键、Num Lock 锁定键、Ctrl 控制键,如图 2-2 所示。



图 2-2

主键盘区主要是用于输入文字及符号,其作用与打字机相同。

其中:

- 1) 数字键: 由 0~9 个数字组成,用于输入数字。
- 2) 字母键: 由 A~Z 共 26 个英文字母组成,用于输入字母。
- 3) Tab 制表键: 按一下该键,每次向右移动 n 个空格位置。n 可由用户自行定义,通



常为 8 个空格。

4) Caps Lock 大小写字母转换键。开机时, 英文字母的初始状态为小写 a~z, 按下 Caps Lock 键后, 键盘右上方的 Caps Lock 灯亮, 此时英文字母变为大写 A~Z。若再按该键, 可进行英文字母大小写之间的转换。

5) Shift 上档键。按下 Shift 键的同时再按含有上、下档字符的键, 可输入该键的上档字符。通常输入键面上的下档字符。如按下 Shift 键, 再按 4 键, 在屏幕上显示 \$。

6) Backspace 退格键。按下 Backspace 键, 可删除当前光标位置的左边一个字符。

7) Enter 回车键。通常在文字编辑中, 每输入完一个自然段后, 按 Enter 键换到下一行的行首输入状态。在输入完一条命令后, 也要按 Enter 键, 计算机才能执行刚刚键入的命令。有时候, Enter 键也用于对某些输入的确。确认。

8) 空格键。键盘上最长的那个键便是空格键, 使用大拇指控制。按下该键, 在当前输入的位置上产生一个空格。

9) Ctrl 控制键。Ctrl 控制键必须与其他键组合使用, 才能完成特定的功能。如同时按下 Ctrl + Alt + Del 三键, 可重新启动系统。

10) Alt 转换键。Alt 键也必须与其他键组合使用, 产生一种转换状态。如在 Windows 98 下, 同时按下 Alt + Tab 键, 可以切换不同的窗口。

## 2. 功能键区

功能键区: 功能键区键位于键盘上的最上排, Esc 键和 12 个功能键 F1 ~ F12, 如图 2-3 所示。

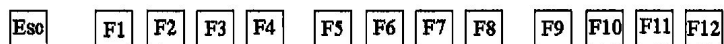


图 2-3

其中:

1) Esc: 通常用于某程序的退出操作。

2) F1~F12: 各键的具体作用与使用不同的软件有关。

## 3. 数字键盘区

数字键盘区即通常指的小键盘, 位于键盘的右下角, 如图 2-4 所示。它主要用于快速录入大批量的数据。分上、下档功能, 上档为数字键; 下档为光标控制键。

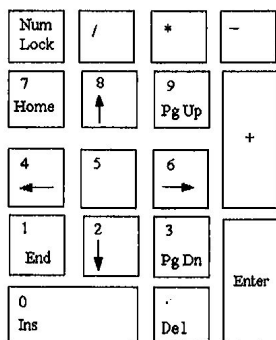


图 2-4

其中:

Num Lock 锁定键：位于数字键盘的左上角，用于对右边小键盘光标的锁定。按下 Num Lock 键，相应的指示灯亮，这时数字键盘上的数字键起作用，再按一下，则进行数字键与光标控制键之间的转换。

#### 4. 编辑键区

编辑键区（包括光标控制区）位于键盘的中间位置，如图 2-5 所示。



图 2-5

其中：

Insert：用于控制改写或插入功能。

Delete：用于删除当前光标处的右边字符。

Home：使光标移到行首或屏首。

End：使光标移到行尾或屏尾。

PageUp：使屏幕向前翻一屏。

PageDown：使屏幕向下翻一屏。

最下面为一组光标控制键↑、↓、←、→，主要用于对光标上、下、左、右的移动控制。

## 2.2 键盘指法训练

正确的键盘指法是提高计算机信息输入速度的关键，因此，初学计算机的用户必须从一开始就严格按照正确的键盘指法进行学习。

### 2.2.1 键盘指法分工

#### 1. 正确的姿势

只有正确的姿势才能做到准确快速地输入而又不容易疲劳。

1) 调整椅子的高度，使得前臂与键盘平行，前臂与后臂成略小于 90 度；上身保持笔直，并将全身重量置于椅子上。

2) 手指自然弯曲成弧形，指端的第一关节与键盘成垂直角度，两手与两前臂成直线，手不要过于向里或向外弯曲。

3) 打字时，手腕悬起，手指指肚要轻轻放在字键的正中面上，两手拇指悬空放在空格键上。此时的手腕和手掌都不能触及键盘或机桌的任何部位。

#### 2. 击键

“击键”，顾名思义，就是手指要用“敲击”的方法去轻轻地击打字键，击毕即缩回。