

中文 Windows 操作指南及 Borland C++ 程序设计

李舜韶 王好臣 编著



● 西北工业大学出版社

(陕)新登字 009 号

【内容简介】 本书以 Windows 3.1 中文版为主,为初学 Windows 操作的读者提供了一本从入门到应用水平提高,再到应用程序设计这样一种循序渐进的指导性读物。主要内容包括三篇:中文 Windows 基本操作、深入学习和中文 Windows 程序设计。其中深入学习部分介绍了若干 Windows 的高级使用技术和应用软件操作;程序设计部分以 Borland C++ 为开发工具,详细介绍了若干应用程序的设计过程和设计方法,在附录中给出了全部所编应用程序清单。

本书实用性强,举例生动丰富,适合于 Windows 使用者及程序设计人员阅读,并且是大、专院校师生学习 Windows 及提高操作水平必不可少的参考书,还可作为 Windows 应用培训班教材。

中文 Windows 操作指南及 Borland C++ 程序设计

李舜酩 王好臣 编著

责任编辑 王 磊

王 俊 轩

责任校对 薛 利

*

© 1996 西北工业大学出版社出版发行

(710072 西安市友谊西路 127 号 电话 8493844)

全国各地新华书店经销

西北工业大学出版社印刷厂印装

ISBN7-5612-0895-2/TP·109

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:31.25 字数: 747 千字
1996 年 9 月第 1 版 1996 年 9 月第 1 次印刷
印数:1—6000 册 定价:36.00 元

购买本社出版的图书如有缺页、错页的,本社发行部负责调换。

前 言

Windows 操作系统的应用迅速遍及全球,它一改过去 MS-DOS 操作系统的命令行形式,以优秀、漂亮的菜单与按钮组成组合的界面,使广大计算机用户耳目一新。同时,Windows 的操作环境也使计算机用户在概念上产生了巨大的变化。它使人机交流更直观、更易理解、更易接受。而且它有强大的帮助功能,对于初学者操作水平的提高和使用过程中的查阅都具有较大参考价值。

像 DOS 操作系统的用户一样,在掌握了一定的操作经验以后,人们就会不自觉地把目标指向应用程序设计上而不会原地踏步。这是人们学习计算机应用的三步曲:基本操作—深入学习(高级操作、使用技巧、应用软件的使用)—程序设计。

本书的设计目标是:针对初学者,以中文 Windows 3.1 为基础,使读者在较短的时间内学会并掌握 Windows 的操作及其某些应用软件的使用,然后学会用 Borland C++ 进行应用程序设计。

根据设计目标,本书在内容上分了三篇。第一篇首先提供了基本操作的指导;第二篇介绍了一些 Windows 的高级操作、使用方法和应用软件的使用,其中包括 Windows 优化、多媒体简介、中文 Microsoft Word 的基本使用、中文 FoxPro for Windows 操作和故障排除;第三篇讲述了 Windows 程序设计的基本思想、用 Borland C++ 进行 Windows 应用程序设计的具体方法和步骤,并给出了设计实例。最后在附录中给出了第三篇有关程序设计的程序清单。

本书由李舜酩、王好臣编著,袁清珂、赵玉成、丛红、朱长春、黄宾参加了部分编写工作。全书由李舜酩统稿。

在本书编写过程中,许庆余教授给予了大力支持,李香莲女士以默默无闻的奉献精神,做了大量的后台工作。在此一并表示衷心的感谢!

由于时间仓促和编者水平所限,书中难免有错误和不正确的地方,诚请各位读者给以批评指正。

作 者

1996.2

17/5/17/10/1

目 录

第 1 篇 中文 Windows 基本操作

第1章 中文 Windows 3.1 基本操作	3
1.1 Windows 基础知识	3
1.1.1 Windows 的发展过程及特色	3
1.1.2 中文 Windows 3.1 所需配置	4
1.2 中文 Windows 的安装	5
1.2.1 安装方式	5
1.2.2 安装过程	6
1.3 中文 Windows 3.1 的启动	7
1.3.1 基本方法	7
1.3.2 以特定模式启动	7
1.3.3 指定运行命令	7
1.4 Windows 中鼠标与键盘的使用	8
1.5 窗口与图标的使用	8
1.5.1 窗口的组成部分	9
1.5.2 两种窗口	10
1.5.3 图标	10
1.5.4 使用窗口	11
1.6 使用菜单	12
1.6.1 菜单的基本使用	12
1.6.2 有关菜单的约定	13
1.7 使用对话框	14
1.7.1 移动对话框	14
1.7.2 选择命令按钮	14
1.7.3 填写正文框	16
1.7.4 列表框的使用	16
1.8 使用帮助系统	17
1.8.1 启动帮助系统	17
1.8.2 使用“帮助”菜单	18
1.8.3 使用“浏览”命令	19
1.8.4 从帮助系统中拷贝信息	20
1.8.5 使用“附注”命令	20

1.8.6 获取关于帮助的帮助	21
第2章 应用程序基础	23
2.1 应用程序的类型	23
2.2 启动应用程序	24
2.3 运行两个或多个应用程序	24
2.4 改变前台应用程序	26
2.5 排列应用程序窗口和图标	27
2.5.1 用任务列表排列应用程序窗口	27
2.5.2 用任务列表组织图标	27
2.6 关闭应用程序窗口及退出	28
2.6.1 关闭应用程序窗口	28
2.6.2 退出	29
2.7 处理文档窗口	29
2.7.1 还原一个最大化的文档窗口	30
2.7.2 在文档窗口间切换	30
2.7.3 排列文档窗口	31
2.8 使用滚动条	32
2.9 创建、打开和存储文件	33
2.9.1 “文件”菜单	33
2.9.2 创建一个新文件	34
2.9.3 将一现存文件从磁盘装入内存	34
2.9.4 首次存储一个文件	35
2.9.5 重存一个文件	36
2.9.6 以新名存储文件	36
2.10 文本操作	36
2.10.1 拷贝、移动文件和修改文件名	36
2.10.2 输入和编辑文本	36
2.11 处理图形	38
2.12 打印文档	39
第3章 程序管理器的操作	40
3.1 程序组和程序项	40
3.2 使用程序组	41
3.2.1 创建程序组	41
3.2.2 打开组窗口	41
3.2.3 组窗口的最小化	41
3.2.4 排列组窗口	42
3.2.5 排列组图标	42
3.2.6 删除程序组	42

3.2.7	查看与修改程序组特性	43
3.3	使用程序项	44
3.3.1	创建程序项	44
3.3.2	选择程序项图标	46
3.3.3	复制程序项	46
3.3.4	移动程序项	46
3.3.5	排列程序项图标	46
3.3.6	删除程序项	47
3.3.7	查看与修改程序项特性	47
3.4	从程序管理器中启动应用程序	47
3.4.1	使用运行命令	47
3.4.2	使用启动组	47
3.4.3	选择程序项图标	48
3.5	在程序管理器中使用任务列表	48
3.6	退出程序管理器	49
第4章	文件管理器和打印管理器操作	50
4.1	启动文件管理器	50
4.2	使用目录窗口	51
4.2.1	文件图标简介	51
4.2.2	选定目录或文件	52
4.2.3	取消选定的目录或文件	53
4.2.4	改变驱动器	53
4.2.5	改变当前显示目录	53
4.2.6	展开或折叠目录层	54
4.2.7	查看方式	55
4.2.8	多个目录窗口的操作	56
4.2.9	选定目录窗口	56
4.2.10	排列目录窗口和图标	56
4.2.11	改变显示字体	56
4.2.12	关闭目录窗口	57
4.3	文件和目录操作	57
4.3.1	移动、复制文件或目录	58
4.3.2	文件和目录的删除	58
4.3.3	更改文件和目录名	59
4.3.4	创建新目录	59
4.3.5	搜索文件	59
4.3.6	改变文件属性	59
4.3.7	打印	60
4.4	从文件管理器启动应用程序和创建程序项	60

4.5	文档与程序的关联	61
4.6	磁盘操作	62
4.6.1	复制磁盘	62
4.6.2	标识磁盘	62
4.6.3	格式化软盘	62
4.6.4	制作系统盘	62
4.7	退出文件管理器	63
4.8	安装和配置打印管理器的打印机驱动程序	63
4.9	通过打印管理器打印文档	64
4.9.1	打印文档的操作	64
4.9.2	打印文档的管理	65
4.10	管理网络打印	68
4.10.1	网络打印机的连接、设置与断开	69
4.10.2	网络打印机的状态	69
4.11	退出打印管理器	70
第5章	书写器与画笔操作	71
5.1	启动书写器程序	71
5.2	书写器版面布置	71
5.3	输入和编辑文本(含已有文档)	72
5.3.1	基本编辑功能	73
5.3.2	高级编程功能	74
5.4	排版	77
5.4.1	字符排版	77
5.4.2	标尺	78
5.4.3	段排版	79
5.4.4	设置跳格	80
5.4.5	页面排版	80
5.5	插入图片	81
5.6	保存文档	81
5.7	打印文档	82
5.8	启动画笔	83
5.9	画笔环境设置	84
5.9.1	设定工作区大小	84
5.9.2	设置前景色和背景色	85
5.9.3	设定画线宽度	86
5.10	在图画中输入正文	86
5.10.1	正文的输入与编辑	86
5.10.2	画笔窗口的文本菜单	86
5.11	使用画笔工具作画	88

5.12	编辑图画	93
5.12.1	修改操作	93
5.12.2	对切块的操作	94
5.13	保存图画	97
5.14	打印图画	98
5.15	高级功能	99
5.15.1	建立自己的调色板	99
5.15.2	光标位置显示	99
5.15.3	拷贝屏幕图象	100
5.15.4	打开非 Windows 图形文件	101
5.15.5	在其他应用程序中编辑图画	101
第6章	Windows 控制面板操作	102
6.1	概述	102
6.2	设置桌面颜色	102
6.2.1	选择窗口颜色	103
6.2.2	修改窗口的颜色	103
6.2.3	删除配色方案	103
6.2.4	定义用户颜色	104
6.3	设置桌面的选项	105
6.3.1	桌面的图案	105
6.3.2	选择壁纸	107
6.3.3	使用快速应用程序切换开关	107
6.3.4	屏幕保护	107
6.3.5	修改图标的间隔	107
6.3.6	修改网格尺寸	108
6.3.7	修改边框宽度	108
6.3.8	调整光标闪烁的频率	108
6.4	增加或删除字体	108
6.4.1	删除字体	108
6.4.2	增加字体	108
6.5	设置串行通信端口的通信参数	110
6.6	设置鼠标器和键盘速度	111
6.6.1	设置鼠标器速度	111
6.6.2	设置键盘速度	112
6.7	打印机的安装和配置	112
6.8	设置有关国家标准	113
6.8.1	修改日期格式	113
6.8.2	修改时间格式	114
6.8.3	修改货币格式	115

6.8.4	修改数字格式.....	115
6.9	设置系统日期和时间	116
6.10	386 增强模式下有关方面的设置	116
6.11	安装和配置外设的驱动程序.....	116
6.12	设置声音.....	117
6.12.1	给事件分配声音.....	117
6.12.2	打开或关闭声音.....	117
第7章	使用桌面办公用具及游戏	118
7.1	计算器	118
7.1.1	Windows 标准计算器	118
7.1.2	Windows 科学计算器	119
7.2	卡片盒	120
7.2.1	输入和删除卡片.....	120
7.2.2	编辑卡片.....	122
7.2.3	存储卡片文件.....	122
7.2.4	合并卡片文件.....	122
7.2.5	插入图形.....	122
7.2.6	打印卡片.....	124
7.3	时钟	124
7.4	记事本	124
7.4.1	打开文件.....	125
7.4.2	编辑文件.....	125
7.4.3	查找文本.....	125
7.4.4	打印文件.....	126
7.5	记录器	126
7.5.1	启动记录器.....	126
7.5.2	记录宏.....	127
7.5.3	保存宏及调入宏.....	128
7.5.4	执行宏.....	128
7.5.5	其他宏选项.....	128
7.6	终端仿真程序	130
7.6.1	打开终端.....	130
7.6.2	配置终端.....	131
7.6.3	保存和恢复设置.....	134
7.6.4	联络和挂起.....	134
7.6.5	打印终端回声.....	134
7.6.6	编辑终端缓冲寄存器.....	134
7.6.7	浏览文本文件.....	134
7.7	日历	135

7.7.1	启动“日历”程序	135
7.7.2	在日历中移动	136
7.7.3	输入约会内容	136
7.7.4	设置报警	137
7.7.5	取消约会	137
7.7.6	打印约会	137
7.8	字符映象表	137
7.9	录音机	138
7.9.1	记录和保存声音文件	138
7.9.2	编辑声音文件	138
7.9.3	装入声音文件	139
7.9.4	特殊效果	140
7.10	媒体播放器	140
7.11	扫雷游戏	141
7.11.1	游戏方法与技巧	141
7.11.2	改变游戏级别	143
7.11.3	查看时间记录	144
7.11.4	颜色控制	144
7.11.5	重新开始游戏	144
7.12	纸牌游戏	144
7.12.1	游戏方法与技巧	145
7.12.2	改变纸牌背面图案	146
7.12.3	纸牌移动	146
7.12.4	计分方法	147
7.12.5	重新开始游戏	147

第2篇 Windows 操作深入学习

第8章	对象嵌入与链接(OLE)	151
8.1	OLE 协议简介	151
8.1.1	OLE 概述	151
8.1.2	OLE 基本术语	152
8.1.3	OLE 与剪切—粘贴方法比较	152
8.2	OLE 的组成	153
8.2.1	编辑与播放	153
8.2.2	产生被链接和被嵌入的对象	154
8.2.3	改变被嵌入的或被链接的对象	155
8.2.4	产生对象包	156
8.2.5	使用安全特征	157

8.3	嵌入对象实例	157
8.4	链接对象	158
8.4.1	链接对象实例	159
8.4.2	浏览和更新链接信息	159
8.5	OLE 包的产生	160
第9章	在 Windows 中运行非 Windows 应用程序	162
9.1	使用全屏幕窗口	162
9.1.1	启动一个 MS-DOS 的应用程序	163
9.1.2	在两种模式之间切换	165
9.2	MS-DOS 应用程序和 Windows 应用程序间的数据共享	166
9.3	退出 MS-DOS 的应用程序	168
9.4	PIF 编辑器	169
9.5	设置非 Windows 应用程序	171
9.5.1	使用 Setup 程序设置非 Windows 应用程序	171
9.5.2	使用程序管理器来设置非 Windows 应用程序	174
9.6	为运行中的应用程序改变设置	175
第10章	Windows 的优化	177
10.1	优化内存空间	177
10.1.1	扩大实际内存	177
10.1.2	优化内存空间	178
10.2	优化系统文件	178
10.2.1	修改系统配置文件的注意事项	179
10.2.2	从 CONFIG.SYS 中删除不必要的命令	179
10.2.3	在 CONFIG.SYS 中增加 Windows 命令	180
10.2.4	CONFIG.SYS 文件的其他修改	182
10.2.5	修改 AUTOEXEC.BAT 文件	182
10.3	优化硬盘	183
10.3.1	使用文件压缩工具	184
10.3.2	删除不再需要使用的文件	184
10.3.3	修复丢失的簇	185
10.3.4	经常清理硬盘碎片	186
10.4	优化交换文件	186
10.4.1	应用程序交换文件	186
10.4.2	386 增强方式下的交换文件	187
10.4.3	以虚存方式使用永久交换文件	187
10.5	使用磁盘高速缓存程序 SMARTDrive	188
10.5.1	安装 SMARTDrive	188
10.5.2	使用双缓冲区	189

10.5.3 SMARTDrive 与其他高速缓存程序的比较	189
10.6 使用 RAM 盘	189
10.7 在同一台计算机上运行 Windows 及 DOS	190
10.8 编辑 WIN.INI 及 SYSTEM.INI 文件	191
10.9 WIN.INI 优化	192
第11章 Windows 与网络	194
11.1 概述	194
11.2 Windows 支持的网络	194
11.3 网络 Windows 的启动	195
11.4 连接网络资源	196
11.4.1 概述	196
11.4.2 用户对共享目录的权限	196
11.4.3 连接网络打印机	196
11.5 在网络中打印	197
11.6 在 Windows 中设置网络特性	198
11.7 运行网络应用程序	198
第12章 汉字处理及造字	199
12.1 概述	199
12.2 汉字输入法	199
12.2.1 汉字输入法的安装	199
12.2.2 汉字输入法的使用	202
12.2.3 拼音输入法	203
12.2.4 国标\区位输入法	205
12.2.5 码表输入法	206
12.3 造字程序	207
12.3.1 造字程序的启动	207
12.3.2 使用键盘操作来运行造字程序	209
12.3.3 字体和字样	210
12.3.4 字样的设计步骤	211
12.3.5 编辑用户的造字	214
12.3.6 设置更新方式	216
12.3.7 字体文件中字词的使用	217
12.3.8 如何安装字体文件	219
12.3.9 打印字体文件	220
12.3.10 造字程序窗口菜单条命令简介	220
第13章 中文 Microsoft Word 基本使用	222
13.1 概述	222

13.2	Word 的安装与启动	223
13.2.1	安装	223
13.2.2	启动	223
13.3	文本文件的编排技巧	224
13.3.1	Word 基本格式编排概述	224
13.3.2	字符格式编排	225
13.3.3	段落的格式编排	228
13.3.4	节的格式编排	232
13.4	图形的嵌入和排版	235
13.4.1	图形的嵌入	235
13.4.2	图形的编排	237
13.5	科技文献编排	238
13.5.1	排序	238
13.5.2	文档检索	238
13.5.3	批注、书签	240
13.5.4	公式的编排	241
13.6	文件保存与打印	242
13.7	退出 Word	243
第14章	Windows 多媒体应用	245
14.1	多媒体概述	245
14.2	CD-ROM 驱动器和 CD 盘	246
14.3	声卡和视频采集卡	247
14.4	监视器和视频卡	248
14.5	Windows 多媒体驱动程序及通信	248
14.6	Windows 中的 Media Player(媒体播放器)	249
14.7	Windows 中的 Sound Recorder(录音器)	249
14.8	书写器(Write)的多媒体应用	250
14.9	多媒体中的关键技术	250
第15章	FoxPro for Windows 中文版的使用	252
15.1	FoxPro 的安装	252
15.1.1	安装 FoxPro 的软硬件配置	252
15.1.2	FoxPro for Windows 的安装步骤	252
15.2	FoxPro 的基础知识	253
15.2.1	FoxPro 的启动	253
15.2.2	FoxPro 的退出	253
15.2.3	发布命令	254
15.2.4	对话框	254
15.2.5	浏览窗	255

15.2.6	实用帮助系统	255
15.3	建立和修改用户数据库	255
15.3.1	建立用户数据库文件结构	256
15.3.2	输入记录	258
15.3.3	增添记录	260
15.3.4	编辑记录	260
15.3.5	删除记录	261
15.3.6	修改数据库文件结构	262
15.3.7	浏览数据库文件内容	265
15.3.8	数据库的存储	268
15.4	管理数据库文件	268
15.4.1	打开数据库文件	268
15.4.2	给数据库文件排序	269
15.4.3	给数据库建立索引	270
15.4.4	过滤器(FILTER)的使用	272
15.5	使用 RQBE 建立查询	274
15.5.1	RQBE 简介	274
15.5.2	打开 RQBE 窗	274
15.5.3	特定字段的查询	275
15.5.4	删除查询中的一个字段	276
15.5.5	在 RQBE 窗中建立限制条件	276
15.5.6	存储和关闭 RQBE 查询	278
15.5.7	运行一个已存在的查询	278
15.6	报表的设计和打印	278
15.6.1	建立快速报表	278
15.6.2	编辑快速报表	279
15.6.3	保存报表	287
15.6.4	打印报表	287
15.7	建立多文件查询和报表	288
15.7.1	建立多文件查询	288
15.7.2	将字段排序	290
15.7.3	建立寻找日期范围内的查询	291
15.7.4	建立包含表达式的查询	292
15.7.5	从多表查询中建立快速报表	293
15.8	屏幕界面	295
15.8.1	建立一个快速屏幕界面	295
15.8.2	定制屏幕界面布局	295
15.8.3	编辑字段标题和备注字段的显示格式	297
15.8.4	生成并运行屏幕程序文件	298
15.8.5	建立一个下压式按钮	299

15.8.6	给按钮编程	299
第16章	常见故障及排除	302
16.1	安装 Windows	302
16.1.1	设置程序在 MS-DOS 部分停止运行	302
16.1.2	从 MS-DOS 切换到 Windows 时安装程序终止	302
16.1.3	安装程序不断提示同一磁盘	303
16.1.4	设置成功后 Windows 不启动	303
16.1.5	Windows 能以标准模式运行但不能以 386 增强模式运行	303
16.2	使用鼠标器	303
16.3	运行应用程序	304
16.3.1	检查内存	305
16.3.2	其余技巧	306
16.4	链接和嵌入对象	306
16.4.1	收到服务器不能使用的信息	306
16.4.2	从“插入对象”对话框中选择了对象类型,但应用程序没有打开	307
16.4.3	链接的声音对象被设定为人工更新,但却被自动更新	307
16.4.4	对象包装程序的“内容”窗口中的“图片”选项不能用	307
16.4.5	链接的对象不被更新	307
16.4.6	剪贴板上已有信息,但卡片文件中的“粘贴”命令不能用	308
16.4.7	剪贴板上已有信息,但“粘贴链接”命令不能用	308
16.5	打印	308
16.5.1	打印机不打印	308
16.5.2	可从 MS-DOS 但不能从 Windows 打印	308
16.5.3	按页打印但格式不正确	309
16.5.4	打印机输出零乱	310
16.5.5	屏幕上的字体与打印字体不同	310
16.5.6	在激光打印机上不能打印 TrueType 字体	310
16.5.7	激光打印机不打印字体盒字体或软字体	310
16.5.8	只打印一页的一部分	311
16.5.9	打印的画笔图形太小	311
16.5.10	收到打印机不响应的信息	311
16.6	管理内存	311
16.7	使用串行通信	313
16.7.1	不能连通串行端口	314
16.7.2	当试图连通串行端口时计算机锁住	314
16.7.3	在高速通信时出错	314
16.7.4	使用非 Windows 通信应用程序时出错	314
16.7.5	使用终端仿真程序	315
16.7.6	不能建立连接	315

16.7.7 不能传送或接收文本文件.....	315
16.7.8 在网络上使用 Windows	315

第3篇 中文 Windows 程序设计

第17章 Windows 程序设计方法	319
17.1 Windows 程序设计思想	319
17.1.1 Windows 应用程序设计模式及基本步骤	319
17.1.2 面向对象的程序设计.....	320
17.1.3 消息驱动的编程.....	320
17.1.4 用 GDI 作图形输出	321
17.2 Windows 应用程序菜单框架	322
17.3 简单的 Windows 菜单程序示例	325
17.4 自己开发 Windows 应用程序	331
17.4.1 使用 .MAK 文件	331
17.4.2 使用 Borland C++ 的集成开发环境	332
第18章 Borland C++ 设计 Windows 程序概述	334
18.1 Borland C++ 的优点	334
18.2 利用 C++ 开发 Windows 应用程序的程序结构的特点	334
18.3 利用 C++ 开发 Windows 应用程序的基本过程	335
18.4 源代码文件.....	337
18.5 资源描述文件.....	342
18.6 模块定义文件.....	343
第19章 信息输入	344
19.1 信息格式.....	344
19.2 键盘输入信息.....	344
19.3 字符信息.....	350
19.4 鼠标输入信息.....	351
19.5 定时器输入信息.....	353
19.6 滚动杆输入信息.....	354
19.7 菜单输入信息.....	356
第20章 菜单设计	357
20.1 Windows 菜单的定义	357
20.2 定义一个菜单.....	357
20.3 将菜单加入应用程序中的方法.....	359
20.4 窗口函数如何分辨菜单选项.....	360

20.5	应用程序如何控制菜单.....	360
20.5.1	让菜单选项失效或者有效.....	360
20.5.2	选项打勾.....	361
20.5.3	增加菜单选项.....	361
20.5.4	更改菜单选项的名称及状态.....	362
20.5.5	删除菜单选项.....	362
20.5.6	用位图作菜单选项.....	363
20.5.7	取代整个菜单.....	364
20.5.8	建立新的菜单.....	364
20.5.9	用程序激活菜单.....	364
20.6	菜单的特殊功能.....	365
20.6.1	快捷键.....	365
20.6.2	级联式菜单.....	367
20.6.3	弹出式下拉式菜单.....	368
20.6.4	自制打勾符号.....	369
第21章	屏幕图形输出技术	371
21.1	Device Context 的内部结构	371
21.2	WM_PAINT 窗口信息	373
21.3	使用 BeginPaint 函数	374
21.4	使用 GetDC 函数	374
21.5	设定重画区.....	375
21.6	坐标.....	376
21.7	绘图工具.....	376
21.8	图形和字符串输出及其实例.....	377
21.8.1	画线.....	377
21.8.2	画矩形.....	378
21.8.3	画椭圆.....	378
21.8.4	画弧.....	378
21.8.5	画 Pie	378
21.8.6	输出字符串.....	378
21.8.7	字型.....	379
21.8.8	示例程序.....	380
第22章	对话框设计	382
22.1	概述.....	382
22.1.1	模态对话框.....	382
22.1.2	共存式对话框.....	382
22.2	对话框函数	383
22.3	设计模态对话框.....	384