

桥牌取胜秘诀

中

桥牌取胜秘诀(中)

——打牌准则与技巧

奥德丽·格 兰 特 合著
埃里克·罗德威尔
王子旗 译

北京科学技术出版社

(京)新登字207号

桥牌取胜秘诀(中)

——打牌准则与技巧

奥德丽·格兰特 合著

埃里克·罗德威尔

王子旗 译

北京科学技术出版社出版

(北京西直门南大街16号)

邮政编码 100035

新华书店总店科技发行所发行 各地新华书店经销
三河科教印刷厂印刷

*

787×1092毫米 32开本 7.25印张 163千字

1992年11月第一版 1992年11月第一次印刷

印数1—8000册

ISBN 7-5304-1320-1/G·051 定价：4.50元

前　　言

桥牌准则介绍给你打牌的秘诀——这种秘诀已为专家使用多年并成为简明的要领。你可用之迅速提高你的桥艺。

书中精选了一些例题，每个例题均反映桥牌一个领域的问题。经过考查，这些问题は大多数的桥牌手，甚至有一定水平的桥牌手需要提高的。

读过这本书之后，你可以成为一位不错的桥牌手。不论你已具有什么水平，你和你的同伴也会提高打牌的技巧。何以见得？因为本书所选例题，不是那种少见的、非寻常的奇怪牌例，而是你在牌桌上经常碰到的。

桥牌准则的目的是教你在竞赛中运用技巧，订出简明计划而取胜。读过本书，你可以进一步理解在你第一次打牌所听到过的准则，包括吊将牌、注意进手张等，你还会了解从短手出大牌的新准则。

有关桥牌打法的书是长期有效的。打牌的真理似乎也是永恒的概念。那么，桥牌准则有什么不同呢？桥牌准则是世界上好桥牌手取胜所使用的诀窍，作为一份礼物使你很快明了这种方法。

你使用的是什么叫牌体系，复杂的还是简单的都没关系。书中例题设想你经过叫牌已获适当定约。当前你面临的问题是如何完成定约。

桥牌准则是打牌的基础课本，请你多注意这些准则之所以成为准则的理由。

game

目 录

第一章	计算你的赢张	(1)
第二章	计算你的输张	(21)
第三章	注意你的进手张	(40)
第四章	注意对方	(59)
第五章	先取你能得的赢墩	(81)
第六章	早送你的输张	(94)
第七章	吊将牌	(110)
第八章	肃清对方将牌的反面	(128)
第九章	飞张——对着大牌出	(145)
第十章	飞张——对着大牌出的反面	(173)
第十一章	八飞九不飞	(195)
第十二章	八飞九不飞的反面	(213)

第一章 计算你的赢张

打桥牌和你生活中许多其它事情一样，皆需奋力而为。出牌之前订计划时要尽量扩大你达到目标的机会。

打牌计划

作为庄家，制定打牌计划遵循以下四个简单步聚，你会吃惊地感到，定约那样快而容易增加成功的机会。这四个步骤依次为：

制 定 计 划

- 第一步：我的目标是什么？
- 第二步：我的现实情况如何？
- 第三步：我有什么方法手段？
- 第四步：怎样运用手段达到目标？

把这四个步骤换成通俗的桥牌术语的话，无将定约和有将定约是有所不同的，分述如下：

无将定约打牌计划的四个步骤

- 1. 我需要多少赢张？
- 2. 我现在有多少赢张？
- 3. 我如何发展赢张？
- 4. 综合以上情况我怎么办？

有将定约打牌计划的四个步骤

- 1. 我担负得起几个输张？
- 2. 我现有多少输张？
- 3. 我如何处理输张？
- 4. 综合以上情况我怎么办？

这两种定约不同，无将定约你计算赢张，有将定约你计算输张。最后一步是相同的。

本章我们先研究无将定约的前三个步骤，下一章我们研究有将定约的前三个步骤，第三章和第四章讨论两种定约的第四步骤。本书其余部分将论述这些计划步骤的运用和桥牌准则的使用。

计算赢张是庄家一个主要准则。我们首先从无将定约的前三个步骤开始，看如何运用。

第一步：我需要多少赢张

回答很清楚，6加上你最后定约叫阶水平即可。比如定约为1NT，你需要 $6 + 1 = 7$ 个赢张，如果你定约为3NT，则需要 $6 + 3 = 9$ 个赢张。

这看来非常简单，似乎不值得你考虑。但这是计划的一部分，桥牌专家们每一副牌在出第一张牌之前都要考虑。他们的目标是明确的——完成定约需要多少墩牌。

第二步：现在我有多少赢张

下一步我们将研究你如何达到目标。之前你需要知道什么是赢张，如何按标准计算你的赢张。什么叫赢张？一张牌能赢得一墩而不丢掉出牌权。一个赢张确保得一墩牌。有的称为确实赢墩，有的称为快速赢墩。

计算全手牌有多少赢张之前，我们先看你们联手间一种花色套的赢张。联手就是明手和你（庄家）。举例如下：

明手：◆ A K Q

庄家：◆ 8 7 3

此例，你没有赢张，但明手有◆AKQ，你们数目相等各三张。毫无疑问，你可以得三墩，故为三个赢张。

明手：◆ A 8 7

庄家: ♠ K Q 3

还是AKQ三张大牌，但分持你们二人之手，也是三个赢张。

明手: ♥ A 7

庄家: ♥ K Q

还是AKQ三张大牌都在你们联手，但你必须垫一个K或Q给明手的A，你只能得两墩牌，故为两个赢张。无将定约，一种花套所能得的赢墩，不可能超过明手或你所有长套张数。

明手: ♣ A 7

庄家: ♣ K Q 3

此例你能得三墩。因为你们张数不相等，一人有三张，另一人两张，你们都是大牌，得赢墩按长手算。你有三张则为三个赢张。出牌时要小心，先出♣A，手中垫♣3，然后从明手出♣7，你♣KQ连拿两墩。

下为另一例：

明手: ♦ A Q 10 8 5

庄家: ♦ K J 3

你们共有8张方块。你3张，明手5张。明手张数多，为长手。这种结构，你们得五墩，按长手张数计算。

第三步：我如何发展赢张

你已知道你完成定约需要多少赢张，你也计算了你现在有多少赢张。不外两种情况：

1. 你有所需要的足够赢张。

2. 赢张不够，你需要发展赢张才能完成定约。

你有完成定约的足够赢张，打牌是容易的。你不给对方出牌机会，愉快地用AK取得完成定约的赢墩。然而，实际

上你通常没有足够的这种快速赢张。想达到目标，你必须发展赢张。这需要耐心和技术，使有潜力的输张变为赢张。我们在这计划的第三步教你这宝贵的经验。

无将定约发展额外赢墩，一般有三种方法：

1. 大牌升级。
2. 树立长套。
3. 飞张。

大牌升级

一种花套，你除非脱手让对方得墩并出牌，否则你没有快速赢张。看下例：

明手： ♦ 4 3 2

庄家： ♦ K Q J

你红心有两个赢墩的潜力，♦KQJ虽然很强，但无快速赢墩。对方掌握最大一张牌♦A。你出♦K叫出对方♦A并让给对方出牌，只有这样之后，你才能发展♦Q和♦J两个赢张。大牌升级是发展赢张的可靠方法。

明手： ♠ Q J 10 9

庄家： ♠ 7 5 4 2

这种结构，你也有得两墩牌的潜力。但对方有♠A和♠K两张大牌。你必须出两次黑桃，送对方两墩，才能发展出两个赢张，♠Q叫出对方♠K，对方出牌，你吃进，♠J又叫出对方♠A，于是所余♠10和♠9就成为两个赢张。

你作为防守者，先出牌时，出大牌连接张中最大一张（有大牌带头的连接张），以便同伴清楚地了解你的牌情。作为庄家，由于你看到明手牌，连接张你先出哪一张都没关系。本书为了论述方便，也先出连接张最大的牌。

明手： ♦ J 10 9 8

庄家: ♦ 6 5 4 3

此例赢张潜力太差, 你可以发展♦8成为一个赢张, 但那要在送对方三墩, 逼出对方♦A K Q之后。

下为大牌升级的一例:

定约: 3NT

♠ 9 8 7
♥ K 3 2
♦ Q J 10 9
♣ 4 3 2

西首攻♦Q



♠ A K 2
♥ A Q 7
♦ K 6 3 2
♣ A 8 7

庄家开始订计划:

第一步: 我需要多少赢张?

你需要九墩牌。

第二步: 我现有多少赢张?

黑桃: 二个(♦A, K)

红心: 三个(♥A, K, Q)

方块: ○

梅花: 一个(♣A)

共计: 六个

第三步: 我怎样发展赢张?

完成3NT定约, 你需要九墩牌, 现只有六个快速赢张,

你需要发展三个。很清楚，你只有在方块套中获得。

你出 $\diamond K$ 叫出对方 $\diamond A$ ，你的 $\diamond QJ10$ 发展成你定约所需
要的三个赢墩。

树立长套

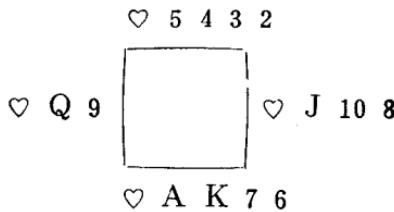
请看红心套：

明手： 5 4 3 2

庄家： A K 7 6

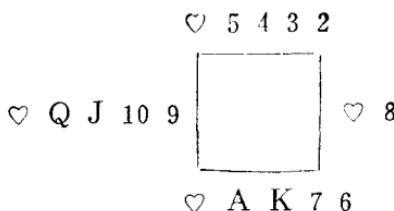
你有两个快速赢张 $\heartsuit A$ 和 $\heartsuit K$ ，你能否再发展出一个
小牌赢张？匆匆一看，你感到不可能。对方掌握 $\heartsuit QJ10\ 9\ 8$ ，
但这是他们全部张数。

一种花色只有13张牌，你们有8张时，对方只有5张，
而且他们的5张3—2分配的时候居多。类似：

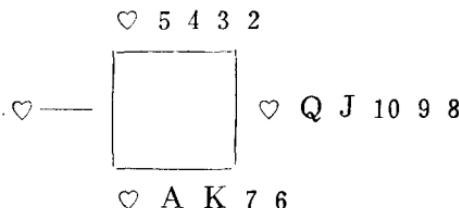


你手中出 $\heartsuit A$ 和 $\heartsuit K$ ，两圈对方都跟了，对方之一还剩一
张。你继续打出 $\heartsuit 7$ ，对方（此例东）可赢这墩。但他们已无
红心。你们所余红心虽小也成了赢张，下次由你出牌， $\heartsuit 6$
得一墩。

一种花套对方有5张，他们3—2分配或2—3分配，对你
而言是有利分配。当然，他们的5张也可能4—1分配或5—0
分配。如：



此例你只得 ♡ A K 两墩，不能树立小牌 赢墩。为不利分配



此例，你打出 ♡ A，立刻看到坏情况，你不能树立小牌 赢张，对方反倒能提升三个大牌 赢张。你两墩，对方三墩，你应该赶快转出其它花套。对方五张，4—1或5—0分配对你来说是不利分配。这种情况。我们也会碰到，但比较少。

一般情况下，对方所有的牌张为奇数，如 3 张， 5 张或 7 张时，他们的分配多为 1—2， 2—3 或 3—4，也就是对你有利的情况居多。如果对方牌张为偶数，如 4 张、 6 张或 8 张，则他们的分配多为 1—3、 2—4 或 3—5，也就是对你不利的情况居多。

下表是较多出现的情况（概率为读者所加）：

对方共有张数	对方分配较多的情况	占百分比%
3	2—1	78.0
4	3—1	49.7
5	3—2	67.8
6	4—2	48.5
7	4—3	62.2
8	5—3	47.1

你在树立长套发展小牌赢张时，上表可作为参考，以便做全副牌的通盘考虑。

明手：♥ A K Q J 4 3

庄家：♥ 6 5 2

此例你方共有9张牌，对方只有4张。对方无论3—1、4—0的不利分配对你都没关系。♥AKQJ可以肃清对方全部红心。你不用让给对方出牌权，便可树立明手♥4、3两个小牌赢张。

明手：♦ 8 7 6

庄家：♦ A K 5 4 3

此例己方8张套，对方有5张，为奇数。你可指望3—2的有利分配。连打♦AK，继出一张小牌送对方一墩后，你建立起两个小牌赢张（有点小运气），黑桃你得四墩。

如果对方为4—1分配（概率28.3%——译者），你只能树立一个小牌赢张。对方为5—0分配（概率为3.9%——译者），你便一个也树立不起来。打出♦时，你看到对方之一

告缺，你只能改变计划从另外花套谋取赢张了。

明手：◆ 5 3 2

庄家：◆ A 8 7 6 4

又是你方8张，对方5张。此时，你需要两次脱手送对方两墩后树起两个小牌赢张。

明手：♦ 5 4 3 2

庄家：♦ 9 8 7 6

这种情况你也可能碰到，己方八张无一大牌，对方五张皆大牌。他们如果是3—2的对你有利的分配。你出三次，送对方三墩后，树起一个小牌赢张。当然，你脱手三次，另外花套必须有足够进手张可以重获出牌权，才能树立起一个赢张。

明手：◆ A 8 7 6

庄家：◆ K 5 2

你们只有七张，对方为六张。这时，4—2分配的情况居多。如果你没有别的方法发展赢张，只得靠方块，你仍可一试，希望对方为3—3分配（概率为35.5%——译者）。◆ AK之后再出一个小方块，送对方一墩，以图侥幸树起个小牌赢张。

下例你没有其它方法发展赢张得到第九墩牌，只得求助无任何大牌的八张套。

定约：3NT

西首攻
J

♠ A 9 6

♥ Q 6 3

♦ A 9 3

♣ 7 6 4 3

♠ 10 7 4 3

♥ J 10 9 8

♦ J 7 4

♣ A 10

♠ 8 5 2

♥ 7 4 2

♦ Q 8 6 5

♣ K Q J

♠ K Q J

♥ A K 5

♦ K 10 2

♣ 9 8 5 2

订你的打牌计划：

第一步：我需要多少赢张？

你需要九墩牌。

第二步：我现有多少赢张？

黑桃：三个(♠ A K Q)

红心：三个(♥ A K Q)

方块：二个(♦ A K)

共计：八个

第三步：如何发展赢张？

你欠一墩，唯有的希望是从八张梅花中发展出一个小牌赢张。

吃掉西首攻的
J，出张梅花。东♣J吃进，他可能回出第二张红心（这是同伴首攻的花套）。你吃后打出第二张梅

花。西 \spadesuit A 吃，并不得不吃掉同伴一张大牌。他无论出什么牌，你皆可吃到手，打出第三张梅花，逼出对方最后一张 \spadesuit K。你成功地发展出一个小梅花赢张，成为完成定约的第九墩牌。

我们已经研究了发展赢张的两种方法：大牌升级和树立长套。两种情况你都需要一定的毅力和耐心。在发展起赢张之前，你可能让给对方二、三墩牌。

当你树立长套，还需要依赖对方分配对你有利时，你不妨看看第三种方法。这种方法也需要碰运气。

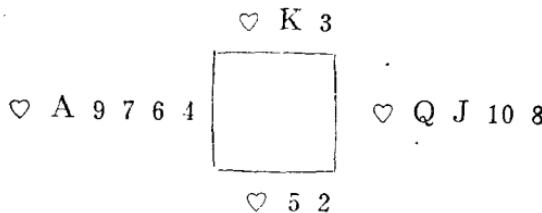
飞张

你打算用一张比对方小的牌得个赢墩称之为飞张。这是发展赢张另一种常用方法。飞张和树立长套一样，你希望对方所持的特别牌张——它比你想赢得一墩的那张牌大，处于对你有利的位置。如：

明手： \heartsuit K 3

庄家： \heartsuit 5 2

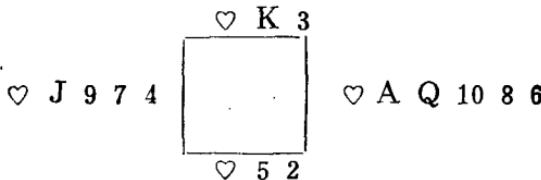
假设你完成定约，唯一的希望是 \heartsuit K 能得一墩。不幸的是对方有 \heartsuit A，你出 \heartsuit K，对方 \heartsuit A 吃，你不可能得赢墩。你的 \heartsuit K 怎样才能得一墩呢？你希望对方的 \heartsuit A 处于对你有利的位置，如：



如果红心是这样分配， \heartsuit A 在西手。你对着 \heartsuit K 出小牌，西在明手之前出牌，西出 \heartsuit A，明手出 \heartsuit 3， \heartsuit K 则成为赢

张，随后便可得一墩。

当然，对方的红心的分配可能完全不同：



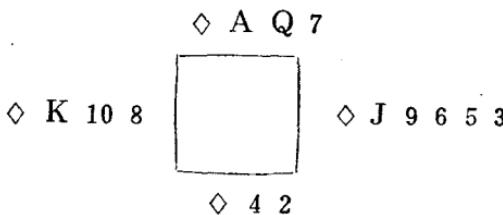
这种情况，♥A在东手，明手♥K无法得到一墩。你对着♥K出小牌，明手先于东出牌，明手出♥K，东♥A吃，明手下♥3，东用小牌吃。

飞张，你关心的是对方某一特别牌张所处位置对你有利，而不是该花套牌张的分配。此例，♥A在西，你得一墩；♥A在东，♥K无法得墩。这是飞张关键所在。

明手：♦AQ 7

庄家：♦4 2

方块套你有一个快速赢张♦A，确保一墩。但完成定约，你可能需要方块得两墩。别无他法，你希望对方的♦K处于对你有利的位置，♦Q能得一墩。加：



对方的♦K在西手，你对着想得一墩的♦Q出小牌。西先于明手出牌，他出小牌，明手♦Q飞张得墩。西出♦K，明手♦A捉吃，♦Q成为赢张再得一墩。不论西出哪一张，你方块皆可得两墩。