

WEI QI QI QU

方圆谈乾坤 黑白戏人生

围棋 中国棋圣 陈祖德

- 烂柯古局
- 玲珑棋局
- 汗血名局



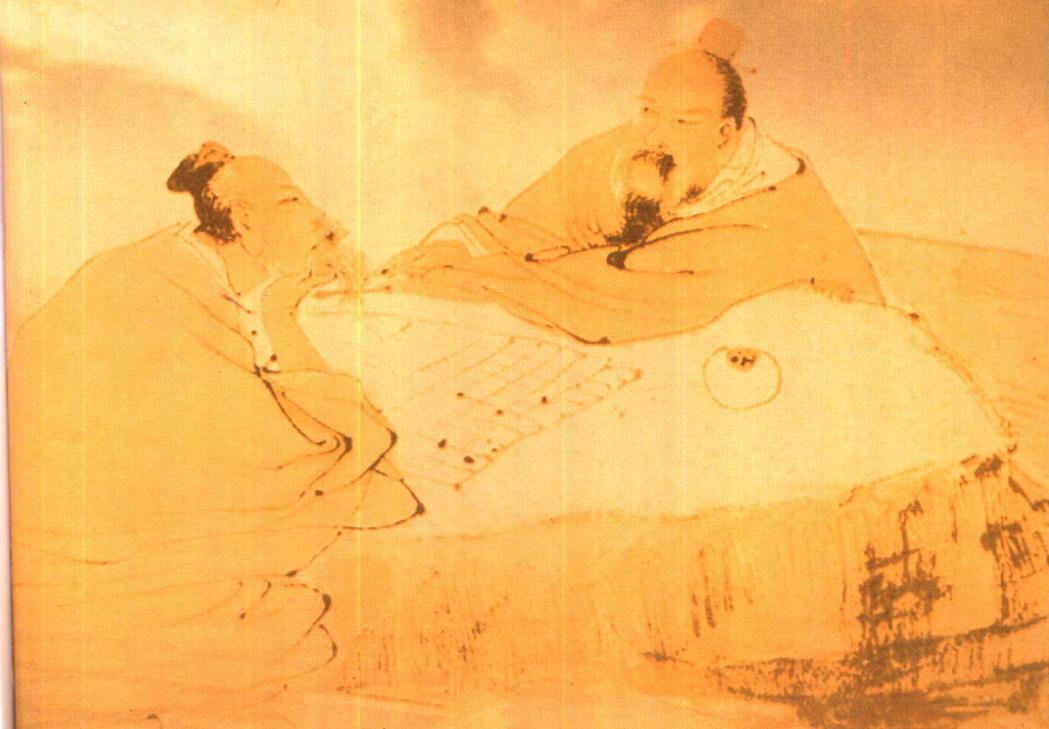
凌苍 编纂

中国国际广播出版社



围棋奇趣

WEI QI QI QU



凌 苍 / 编纂

中国国际广播出版社

图书在版编目(CIP)数据

围棋奇趣/凌苍编纂. —北京:中国国际广播出版社,
2002.9

ISBN 7-5078-2183-8

I. 围... II. 凌... III. 围棋—通俗读物
IV.G891.3-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 067680 号

围棋奇趣

编著	凌苍
责任编辑	洛林
封面设计	蓝田
出版发行	中国国际广播出版社
社址	北京复兴门外大街 2 号(国家广电总局内) 邮编:100866
经销	新华书店
印刷	北京飞达印刷有限责任公司
开本	850×1168 1/32
字数	260 千字
印张	12.25
版次	2002 年 9 月北京第 1 版
印次	2002 年 9 月第 1 次印刷
书号	ISBN 7-5078-2183-8/G·925
定价	21.00 元

国际广播版图书 版权所有 盗版必究

前　　言

围棋是斗智之术，它既是智慧的抽象，又是浓缩的人生，既是和平与战争，又是体育与艺术，可以说它是妙藏的日月，是文明的结晶。

围棋创始于我国，至今已有 4000 多年的历史。围棋有 361 个交叉点，传说它象征着 360 周天之数。沈括的《梦溪笔谈》中说，唐代僧一行曾经算过棋局。他是这样算的，每个点上都有放黑子、放白子、不放子三种可能。这样，棋局的变化便是 3^{361} ，大致相当于 10^{172} ，也就是在 1 后面写上 172 个零。有人说，如果将这些变化用每秒钟运算一亿次的电子计算机处理，三台这样的计算机需要 10^{156} 年才能运算完毕。这还不是围棋的所有变化，它只是围棋最终一瞬间的变化。“千古无同局”，下围棋永远不会使人有雷同感和厌烦感。这是围棋几千年来棋不衰、其乐无穷的原因。

古今中外，上自一国之君，下至山野村民，凡爱棋者，无不倾心于棋之静雅。中国古代称围棋为烂柯，称下棋为手谈，称棋子为冷玉，称棋盘为楸枰，均指其雅趣。清茶一杯，或浊酒一壶，手持折扇，轻摇出黑石白子，清风一片。弈棋者，或正襟危坐，或抱头托腮，或冥思苦想，或抓耳挠腮，在棋子落盘的脆响中敲出清静人生。观棋者，或站，或坐，或窃窃私

语，或指手画脚，只是倾情“棋”中，早将“观棋不语真君子”的古训抛到爪哇国去了。

的确，围棋中的风云变化，历来引人瞩目，常常有无穷无尽的人生哲理，令人寻味。“人生如棋”，说的就是这个道理。

自然，围棋中的轶闻趣事也常常是围棋爱好者津津乐道的。要知道，古往今来，有多少令人赏心悦目、浮想联翩的围棋传说与故事，成为人们欣赏智慧的一种表现。当然，无论是棋人棋事，还是围棋布局都有令人说不完道不尽的轶闻趣事，都是棋手们智慧的一种绝佳表现。

正是基于这样的考虑，我们编著了这本谈古今围棋之趣、悟古今人生之理的书，目的就是去观察棋盘上的风云变化和惊心动魄，去欣赏那精彩的绝杀和巧妙的周旋，因为这里有棋理与人生的相通之处。如能起到对扩大围棋爱好者陶情益智，寓教于乐，则可以说是善莫大焉。谨以为序。

本书承陈祖德先生惠赐题词，点睛之笔，培增神趣，在此谨向陈祖德先生略表谢悃之意。

目 录

第一篇 棋源棋具	(1)	目
小引	(3)	录
尧造围棋	(3)	❖
商均历险	(6)	❖
历史考证	(9)	❖
围棋的故乡是中国	(10)	❖
从弈到围棋	(10)	❖
围棋的别名	(11)	❖
黑白兄弟	(14)	❖
棋子小史	(15)	❖
弈秋教棋	(18)	❖
弈秋败棋	(20)	❖
西藏棋史	(21)	❖
第二篇 棋缘棋运	(27)	1
小引	(29)	
杜夫子的“棋论”与陈遂的棋运	(29)	
天台牧童戏道士	(30)	



❖ 国棋奇趣 ❖

素素庵的传说	(32)
前世姻缘	(35)
扶乩	(36)
夫妻对垒妻子胜	(38)
佳人戏棋圣	(39)
捡来的名人	(42)
女人和围棋	(44)
 第三篇 棋理棋道 (47)	
小引	(49)
春秋战国时期的围棋	(49)
汉魏围棋理论	(50)
顾雍棋盘忍痛	(52)
李讷弃棋忘忿	(53)
顾师言训子	(53)
围棋与茶馆	(55)
围棋与教育	(58)
“手谈”	(60)
横说三棋	(62)
陈毅与围棋	(65)
珍珑棋局	(68)
金庸聂卫平黑白论道	(74)
本因坊和名人棋所的由来	(75)
 第四篇 棋局棋迷 (77)	
小引	(79)

❖ 国棋奇趣 ❖

现存最古的围棋谱	(79)
哪个“劫”急	(81)
镇神头	(83)
日本人如何看待《镇神头》?	(85)
妙趣横生的排局	(88)
蜀僧郑头陀	(91)
棋殇——本因坊秀伯	(95)
日本历史上的呕血名局	(102)
杀棋之名局	(105)
“勺子”例趣	(109)

第五篇 棋则棋规 (117)

小引	(119)
坐的学问	(119)
读谱	(121)
复盘的世界很精彩	(123)
解“劫”	(125)
万年劫	(126)
以长考对付长考	(130)
“长考”与“计时制”	(133)
“时限”战术	(135)
规则巧用	(137)
拍钟	(138)
拉开应氏杯的铁幕	(139)



❖ 国棋奇趣 ❖

❖ 目录 ❖

第六篇 棋智棋勇	(145)
小引	(147)
来敏围棋“考”费祎	(147)
关云长疗毒弈棋	(149)
勇敢的兄妹	(150)
谢安纹枰谈兵退强敌	(151)
刘仲甫妙手镇众雄	(152)
贾玄一子赢宋太宗	(154)
东坡棋	(156)
帝王与围棋	(157)
君臣巧对围棋联	(159)
金蝉脱壳得金枕	(162)
业余豪强 VS 国手的两子天堑	(164)
第七篇 棋品棋德	(171)
小引	(173)
诸葛瑾棋“臭”一招	(173)
王积薪观婆媳下棋	(175)
李泌“方圆动静”诗	(178)
“六一居士”欧阳修	(179)
明朝皇帝围棋趣话	(183)
徐星友害死黄龙士	(185)
近代围棋大后台段祺瑞	(187)
道策“指点”师傅	(194)
因彻献身争棋	(196)
水谷的悲剧	(206)

坊社之争 (210)

第八篇 棋士棋仙 (215)

- 小引 (217)
烂柯局 (217)
“品”“段”趣异 (226)
“吴中八绝”有子卿 (229)
“千里豹”王抗 (231)
十岁的高品——司马申 (232)
范西屏豫园称雄 (233)
晚清双璧 (235)
算悦算知争名人 (237)
秀策得意的一局 (242)
吴清源与名人的世纪大战 (250)
超越生命的陈祖德 (255)
光影中的赵治勋 (257)
谦谦君子李昌镐 (259)
百年棋坛十杰 (261)

第九篇 棋情棋趣 (265)

- 小引 (267)
南北朝国手轶闻 (267)
胡奴斫人头 (269) 5
此酒不可相劝 (270)
李后主纳谏戒弈 (271)
寺僧国手野雪 (271)



❖ 国棋奇趣 ❖

春海一生不着天元.....	(272)
仙角之争.....	(273)
人鬼对局.....	(282)
丈和遇仙棋猛涨.....	(288)
算节中盘打挂求一命.....	(291)
赵治勋轮椅战光.....	(293)
好好先生小林觉.....	(296)
韩国八旬翁嗜棋如命.....	(298)
高手支招.....	(299)
专业棋手的业余专长.....	(300)

❖ 目

■

第十篇 棋闻棋事	(303)
小引.....	(305)
杨靖胜棋猴.....	(305)
曹彰命丧棋盘.....	(309)
可怕的“骗着”	(311)
两桩被化解的事件.....	(312)
陈祖德首遭“黑哨”记.....	(314)
聂卫平许银川互让九子.....	(317)
李昌镐还会怕“老虎”吗?	(319)
赵治勋的眼泪.....	(322)
围棋高手众生相.....	(324)
入木三分的棋手绰号.....	(327)
日本职业棋手生财有道.....	(330)
围棋大师的座右铭.....	(332)
纹枰“黑哨”	(334)
“盘外招”趣事.....	(335)

❖ 围棋奇趣 ❖

中国小将的“盘外招”	(338)
亚洲杯上的“盘外招”	(339)
棋士的扇子	(340)
围棋流行新词汇	(341)
围棋与诗词联句	(342)
第十一篇 棋名棋战	(345)
小引	(347)
新闻界与围棋战溯源	(348)
道悦大战算知名人	(350)
算知力战秀策	(355)
幻庵耳赤之局	(357)
献身的争棋	(361)
长考之杰—渡边英夫	(370)
保寿一战继坊门	(371)
野泽血泪争棋	(374)
21世纪的下法是什么?	(376)
编后语	(380)

第一篇

棋源棋具

小 引

围棋的广泛与持久是因其有深厚的耐久的土壤，它时时闪烁着东方古老文化的神秘光泽、深玄奥妙，反映着发明它的中华民族的思维方式，体现着时代文化模式的烙印，吴清源在其著述中曾根据史传“尧造围棋，丹朱善之”之说而认为“棋也写做弈，弈与易及医发音相同，与历发音相近——总之可能是用棋盘来看天文、看易。所以尧教丹朱围棋，可能是让他掌管祭政的祭祀活动。”按照传播学理论，任何口碑与传说都是一定历史的影子，围棋的传说当也不例外！

围棋是棋盘与棋子的完美结合，故棋具的历代传递与嬗变也体现着历史每一阶梯所含蕴的某些真谛，也许有一天会有更多的智者去掘挖出其更丰富的宝藏，使文化的积淀通过围棋的艺术魅力来得到更多的释解与阐发，达到更高的经过艺术提炼升华而具有的高度与境界，所以才含有那么多有关围棋的传说与神话。

尧造围棋

围棋是怎么起源的？有很多种传说，其中有一个较为广泛流传的故事是说五帝时期的尧帝造了围棋。尧帝怎么想到要造围棋呢，原来他有个儿子叫丹朱，据说出世时全身红彤彤的，红皮肤、红脸蛋、红鼻子、红耳朵，连眉毛也是红的，头上的胎毛也是红的，尧帝高兴得不得了，也吃惊得不得了，想都不

想就给起了个名字叫丹朱，意思是红上加红，不过就是有点女孩味。果然，那丹朱从小就喜欢和小女孩一起玩耍，不过胆子出奇的大，整天东跑西颠，喜欢在咆哮的大水中嬉戏，喜欢看爆发的火山，望着火山口的红火焰大呼小叫。小的时候尧帝还不太担心，毕竟还小嘛，再说尧帝也很忙，整天要忙着带诸人围捕猎食，管理“国家大事”，心思也不可能全放在儿子的身上。

哪知丹朱长成青年之后，越玩越邪乎，他和他的“狐朋狗友”想出点子，砍下桑木造了一艘船，仗着自己的老爸是帝王，让别人当纤夫，拉着他们在山间林地逍遙，还说是“陆地行舟”。纤夫们拉着千年枯藤做的纤绳，踩着崎岖不平的山路，在烈日下拼命拉纤，肩膀上流出了血，脚底下也是血肉模糊，深深感到了命运的不公！

尧帝知道这件事后非常悲痛，好歹是公平社会，哪能让儿子胡来，自己的一世英名不能被儿子糟蹋，于是他就思量着用一个什么办法把儿子给拴住。其实尧帝还想把帝位传给丹朱呢，丹朱也是知道这件事的，可问题就出在这里，先暂且不表，看看尧帝是想出什么办法拴住丹朱的吧。

尧帝思量很久，一天尧和族人一起围捕犀牛的时候突然想出了一个办法，这个办法是：用桑树劈成一个方正的盘子，上面画成横竖交叉的线条，就像围猎时分开一个一个猎物，然后把犀牛角和象牙砸成块片，象牙块和犀牛块双方轮流在交叉点上走，好像人与兽的较量。想出了这个办法，尧帝大喜，认为这样丹朱在格子上就能体验冒险的乐趣，不用东跑西颠冒生命危险玩乐了，这就是最早出现的围棋模型。果然那丹朱玩起这个游戏十分喜爱，从此不再到处“鬼混”，开始和伙伴整天一起玩犀象游戏。又过了几年，尧帝年老体衰要退休了，找来丹

朱商量要把帝王位传给了，让他谈谈自己的想法。谁知丹朱马上推卸，他说：“我的性格不适合当帝王。我喜欢在大自然中畅游，吸引大自然的精髓，搞点发明创造。”尧非常不高兴，问他哪有什么发明创造。丹朱说：“我青年时就想出了造船，现在又把您教给我的犀角象牙游戏发扬光大了，把九路改成了十一路，变化复杂多了，好玩多了。我不想当帝王还有一个更主要的原因，我们选帝王不能搞世袭制，应该让最能干的人当帝王。我认识了一个叫舜的朋友，他不但犀象游戏玩得好，而且还注重实践，每次围猎都很多，我向您推荐这个人。”

尧帝经过考察，发现舜不仅围猎有办法，耕种、治水也很有一套，加之丹朱又不想当帝王，于是就把帝位传给了舜。

后人把尧、舜当帝王的时期称为尧舜时代，据晋朝人张华《博物志》记载，围棋的起源就是在这个时期。

在他写的《博物志》中说：“尧造围棋以教子丹朱。”还提到，舜觉得儿子商均不甚聪慧，也曾制作围棋教子。

《路史后记》写得更为详细。尧娶妻富宜氏，生下儿子朱，儿子行为不好，尧很难过，特地制作了围棋，“以闲其情。”按照这种说法，制造围棋，是为了开发智慧，纯洁性情的。不过也有另一种看法，认为“夏人乌曹作赌博围棋。”唐朝人皮日休在其《原弈》一书中则说，围棋始于战国，是纵横家们的创造。他的根据是，围棋“有害诈争伪之道。”这样一来，围棋又成了寻欢作乐，耍弄权术的工具了。其实，这些说法都不过是推测而已，尧、舜之说只是编织的美妙传说。乌曹在《古史考》中被认为是造砖的先祖。在造围棋方面找不到更多的佐证。至于皮日休提出的围棋源于战国。更不足为信，因为早在春秋时，孔子就已经提到围棋了。