

Dreamweaver4 网页设计专家指导

王颖倩 王秀梅 陈河南 等 编著

清华 大学 出版 社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

本书全面而详尽地介绍了 Dreamweaver 4 的功能和应用技巧，其主要内容有：HTML、CSS、JavaScript 语言；网站的创建和管理；文档编辑；优化网页布局；链接的应用；层和样式的应用；框架应用；行为和时间线的应用；资源管理；表单应用；插入外部对象，如 Flash 对象、Generator 对象、插件、ActiveX 控件、Java 程序等；模板和库的应用；网站的测试、发布和维护；网页设计的总体考虑和过程，如设计目标、构成元素、创意设计、创作步骤等；Web 可用性在网页、内容和站点等方面的设计思想。本书还提供了两个综合性的网站制作实例，使读者可以完全掌握网页制作和网站创建的应用技巧。

本书适用于设计和制作网站的各层次读者。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

书 名：Dreamweaver 4 网页设计专家指导
作 者：王颖倩 王秀梅 陈河南 等
出 版 者：清华大学出版社（北京清华大学学研大厦，邮编 100084）
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>
印 刷 者：世界知识印刷厂
发 行 者：新华书店总店北京发行所
开 本：787×1092 1/16 印张：24.25 字数：588 千字
版 次：2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷
书 号：ISBN 7-302-04828-2 / TP · 2857
印 数：0001~5000
定 价：35.00 元

前　　言

自从 Macromedia 公司推出 Dreamweaver、Flash、Firework 网页制作三剑客以来，全球刮起了网页制作的热潮，而 Macromedia 公司推出的这套系列软件也得到了众多网页设计人员和网页制作爱好者的认同和青睐。特别是 Dreamweaver 作为网页制作的集成工具，以其强大的功能领先于其他同类软件。

Dreamweaver 4 的问世，使 Dreamweaver 网页制作的功能得以进一步完善和提高。本书的宗旨就是使读者能够迅速掌握 Dreamweaver 4 强大而复杂的各项功能，在软件的功能介绍和实例讲解的过程中掌握要点，进而可以得心应手地使用该软件。

本书的特点

本书的特点如下：

以网页设计为中心，结合实例介绍

每章的开头先介绍本章的主要内容，然后介绍一些基本概念。通常先从一个简单的实例入手，让读者对该章节的主要内容有一些感性认识，能够快速把握实际操作的思路。然后详细介绍该章节的相关内容和功能，使读者对该项功能的认识从感性阶段上升到理性阶段，并能够独立地灵活运用所讲解的知识要点。

内容详细丰富

本书内容涉及了 Dreamweaver 4 的各项功能和特点。此外还介绍了有关 HTML 语言，Web 可用性设计等方面的内容，使读者可以迅速成为网页制作的专家。

各种软件的综合运用

一个优秀的网站设计不是仅仅靠一个软件就可以完成的，要想设计出精美的网页必须学会和其他图片处理、动画制作等软件的结合运用。所以本书还介绍了 Dreamweaver 与 Flash、Firework、Photoshop 等优秀软件的综合运用。

难易结合、适用广泛

本书不仅介绍了 Dreamweaver 4 软件的各项功能，还介绍了语言编程方面的内容，使该书能够难易结合，适合不同程度的读者学习。不论你是网页制作的新手，还是专业的设计人员，相信你都能通过本书的学习获益。

由于作者水平有限，书中难免有错误和疏漏之处，敬请广大读者批评指正。

编　者

2001 年 4 月

目 录

第1章 Dreamweaver 基础	1
1.1 Dreamweaver 概述	2
1.2 安装 Dreamweaver	3
1.2.1 系统要求	3
1.2.2 安装过程	3
1.3 工作环境	6
1.3.1 工作界面	6
1.3.2 浮动面板	7
1.4 新功能概述	9
1.4.1 界面的改进	9
1.4.2 资源管理器	12
1.4.3 站点管理的改进	12
1.4.4 方便快捷的改进	13
第2章 HTML、CSS、JavaScript 语言	14
2.1 HTML 基础	15
2.1.1 HTML 的基本概念	15
2.1.2 HTML 文件结构	16
2.1.3 编写 HTML 文件的过程	18
2.1.4 实例 1——链接	19
2.1.5 实例 2——东爱故事	21
2.2 CSS 概述	22
2.2.1 CSS 的基本概念	22
2.2.2 定义 CSS 样式	24
2.2.3 引用 CSS 样式	27
2.3 JavaScript 基础	27
2.3.1 JavaScript 的基本概念	27
2.3.2 添加 JavaScript 脚本	28
2.3.3 编写简单的 JavaScript 脚本	28
2.3.4 实例 1——为 HTML 文档自动生成最后修改日期	29
2.3.5 实例 2——测试浏览器类型再调用相应的主页	29

2.3.6 实例3——前进和后退按钮	30
2.3.7 实例4——状态栏的信息轮换	30
第3章 创建和管理本地站点	33
3.1 基本概念	34
3.1.1 站点	34
3.1.2 Internet服务器	34
3.2 设计与规划站点	34
3.2.1 设计站点	35
3.2.2 规划站点结构	35
3.2.3 准备素材	36
3.2.4 设计站点风格	36
3.3 创建本地站点	37
3.3.1 显示站点管理器	37
3.3.2 站点管理器的基本组成	37
3.3.3 创建新站点的过程	40
3.4 管理本地站点	42
3.4.1 打开站点	42
3.4.2 删除站点	42
3.4.3 复制站点	43
3.4.4 管理站点文件	43
3.5 控制显示方式	44
第4章 编辑文档	48
4.1 实例制作——创建第一个网页	49
4.2 文档操作	54
4.2.1 创建文档	54
4.2.2 保存文档	56
4.2.3 打开文档	56
4.2.4 关闭文档	57
4.3 设置文档属性	57
4.3.1 改变页面标题	58
4.3.2 定义背景图像或页面颜色	60
4.3.3 定义默认文本颜色	61
4.3.4 设置页面边距	62
4.3.5 设置文档解码方式	62

4.3.6 设置草稿图	62
4.4 输入文本	63
4.5 修饰文本	63
4.5.1 段落格式	63
4.5.2 段落对齐	65
4.5.3 字符格式	65
4.5.4 编辑字体列表	66
4.5.5 字符大小	68
4.5.6 字符颜色	68
4.6 项目列表	69
4.6.1 创建项目列表	69
4.6.2 设置列表属性	70
4.7 插入和设置图像	72
4.7.1 插入图像的过程	72
4.7.2 设置图像名称	73
4.7.3 设置图像宽度和高度	74
4.7.4 设置图像源	74
4.7.5 设置图像的超级链接	74
4.7.6 设置对齐方式	75
4.7.7 设置图像的替换文字	76
4.7.8 设置图像位置	76
4.7.9 设置低分辨图像源	76
4.7.10 设置图像边框	76
4.7.11 设置客户端映像	76
4.7.12 启动外部图像编辑器	76
4.7.13 用 HTML 代码控制图像属性	76
4.8 插入其他对象	77
4.8.1 插入日期	77
4.8.2 插入水平线	78
4.8.3 插入轮换图像	79
第 5 章 链接应用	81
5.1 基本概念	82
5.1.1 超级链接	82
5.1.2 超级链接的类型	82
5.2 实例——从“樱花の物语”主页链接到“主题歌曲”页面	83

5.3 设置链接颜色	84
5.4 创建链接	85
5.5 管理链接	89
5.5.1 设置更新链接的方式	89
5.5.2 设置站点缓存	90
5.5.3 删除链接	91
5.5.4 改变链接范围	91
5.5.5 检查链接	92
5.5.6 修复链接	92
5.5.7 测试链接	93
5.6 文本链接	93
5.6.1 实例 1——从“樱花の物语”主页链接到“精彩 TOP10”页面	93
5.6.2 实例 2——链接到命名锚	95
5.6.3 实例 3——创建 E-mail 链接	99
5.6.4 创建空链接	100
5.6.5 创建脚本链接	100
5.7 图像映射	101
5.7.1 图像映射的分类	101
5.7.2 创建图像映射	101
5.8 跳转菜单	102
5.9 导航条	102
5.9.1 导航条的概念	102
5.9.2 实例——建立“樱花の物语”主页导航条	103
5.10 添加链接行为	106
 第 6 章 优化网页布局	107
6.1 表格应用实例——制作精美复杂的页面	108
6.2 创建表格	114
6.2.1 表格的组成	114
6.2.2 新建表格	114
6.2.3 插入文本	115
6.2.4 插入图像	115
6.2.5 导入数据	115
6.2.6 导出数据	117
6.3 表格操作	117
6.3.1 选中表格	117

6.3.2 插入行和列.....	118
6.3.3 删除行或列.....	119
6.3.4 合并单元格.....	119
6.3.5 拆分单元格.....	120
6.3.6 复制单元格内容.....	121
6.4 修饰表格	121
6.4.1 设置表格整体格式.....	121
6.4.2 设置行、列和单元格格式	122
6.5 表格应用技巧	123
6.5.1 套用表格格式.....	123
6.5.2 表格排序.....	124
 第 7 章 层与样式应用	126
7.1 实例——用层为网页添加装饰	127
7.2 层的操作	128
7.2.1 插入层	128
7.2.2 激活层	128
7.2.3 选中层	129
7.2.4 调整层大小.....	130
7.2.5 移动层	130
7.2.6 对齐层	131
7.2.7 嵌套层	132
7.3 设置层的属性	132
7.3.1 名称、大小和位置.....	133
7.3.2 可见性.....	133
7.3.3 叠放次序	134
7.3.4 背景	134
7.3.5 标记	135
7.3.6 溢出处理	135
7.3.7 可见区域大小	135
7.4 层与表格的转换	135
7.4.1 层转换为表格.....	135
7.4.2 表格转换为层.....	136
7.5 HTML 样式应用	137
7.5.1 HTML 样式面板.....	137
7.5.2 新建 HTML 样式.....	138

7.5.3 应用 HTML 样式.....	139
7.6 CSS 样式.....	139
7.6.1 CSS 样式面板.....	139
7.6.2 创建 CSS 样式.....	140
7.6.3 创建 CSS 样式列表.....	142
7.6.4 编辑 CSS 样式列表.....	143
7.6.5 CSS 样式实例.....	143
 第 8 章 框架应用	 145
8.1 框架实例——制作简单的框架	146
8.2 框架基础	147
8.3 创建框架	148
8.3.1 插入预定义框架.....	148
8.3.2 创建框架集.....	150
8.3.3 创建嵌入式框架集.....	153
8.4 选择和保存框架	154
8.4.1 选择框架.....	154
8.4.2 保存框架.....	154
8.5 设置框架属性	155
8.5.1 设置框架属性.....	155
8.5.2 设置框架集属性.....	156
8.6 创建框架链接	157
8.6.1 设置框架链接.....	157
8.6.2 实例——创建框架链接	158
8.7 特殊设置：浏览器不支持框架	161
 第 9 章 资源管理	 162
9.1 管理资源	163
9.1.1 资源管理器面板.....	163
9.1.2 实例——应用资源管理器	164
9.2 收藏夹管理	166
9.2.1 在收藏夹中添加文件	166
9.2.2 添加新的收藏文件夹	166
 第 10 章 行为和时间线应用	 167
10.1 实例——通过行为显示和隐藏图片的说明文字	168

10.2 行为基础	169
10.3 行为操作	170
10.3.1 行为面板.....	170
10.3.2 选中行为.....	171
10.3.3 添加行为.....	171
10.3.4 删除行为.....	171
10.3.5 修改现有行为	171
10.3.6 修改行为顺序	172
10.3.7 修改触发行为的事件.....	172
10.4 常用事件	172
10.5 使用行为	173
10.5.1 Call Javascript (调用 Javascript) 动作.....	173
10.5.2 Change Property (改变属性) 动作	174
10.5.3 Check browser (检查浏览器) 动作.....	175
10.5.4 Check Plugin (检查插件) 动作.....	176
10.5.5 Control Shockwave or Flash (控制 Shockwave 或 Flash) 动作	177
10.5.6 Drag layer (拖动图层) 动作	178
10.5.7 Go To URL (跳转到 URL) 动作	179
10.5.8 Jump Menu (编辑跳转菜单) 动作.....	180
10.5.9 编辑跳转菜单的 GO 按钮	181
10.5.10 Open Browser Window (打开浏览器窗口) 动作.....	181
10.5.11 Play Sound (播放声音) 动作	182
10.5.12 Popup Message (弹出信息) 动作.....	183
10.5.13 Preload Images (预载图像) 动作	183
10.5.14 Set Nav Bar Image (设置导航条图像) 动作	184
10.5.15 Set Text (设置文本) 动作	185
10.5.16 Set Text of Status Bar (设置状态行文本) 动作	187
10.5.17 Set Text of Text Field (设置文本域文本) 动作	187
10.5.18 Show-Hide Layers (显示/隐藏图层) 动作.....	188
10.5.19 Swap Image (控制替换图像) 动作	189
10.5.20 Swap Image Restore (替换图像恢复) 动作.....	189
10.5.21 Validate Form (使表单生效) 动作	190
10.5.22 获取更多行为	191
10.6 创建动画	191
10.6.1 时间线的概念	191
10.6.2 时间线面板.....	191

10.6.3 创建时间线动画	193
10.6.4 选择动画条	194
10.6.5 改变动画过程的时间	194
10.6.6 改变图层到达关键帧的时间	195
10.6.7 改变动画开始的时间	195
10.6.8 添加和删除帧	195
10.7 时间线应用技巧	196
10.7.1 用时间线更改图像和层的属性	196
10.7.2 快速创建动画路径	197
10.7.3 添加、删除和重命名时间线	197
10.7.4 复制和粘贴动画	198
10.7.5 复制和粘贴动画顺序	198
10.7.6 为时间线附加行为	199
10.7.7 控制时间线播放的行为动作	199
 第 11 章 表单应用	201
11.1 表单基础	202
11.1.1 表单的域	202
11.1.2 表单的对象	202
11.2 实例——创作用户登录表单	202
11.3 创建表单	204
11.3.1 创建表单域	204
11.3.2 插入表单对象	205
11.4 添加和设置表单对象	206
11.4.1 按钮	206
11.4.2 单选按钮	206
11.4.3 复选框	207
11.4.4 文本域	209
11.4.5 列表框	210
11.4.6 文件域	211
11.4.7 图像域	212
11.4.8 隐藏域	213
11.4.9 跳转菜单	214
11.5 实例——设置提交表单的动作	216
11.5.1 插入脚本	217
11.5.2 映射行为	218

11.5.3 脚本属性面板.....	219
第 12 章 插入对象	220
12.1 插入对象的标记	221
12.1.1 <object>标记.....	221
12.1.2 <param>标记	221
12.2 使用外部编辑器	222
12.2.1 指定外部 HTML 编辑器	222
12.2.2 启动外部编辑器	223
12.3 插入 Flash 对象.....	224
12.3.1 插入 Flash 对象	224
12.3.2 设置 Flash 动画属性	225
12.4 插入 Shockwave 对象	227
12.4.1 插入 Shockwave 动画	227
12.4.2 设置 Shockwave 动画属性	227
12.5 插入 Generator 对象	229
12.5.1 插入 Generator 对象.....	229
12.5.2 设置 Generator 对象属性.....	229
12.6 插入插件	230
12.6.1 插入插件对象	230
12.6.2 设置插件属性	230
12.6.3 播放插件控制	231
12.7 插入 ActiveX 控件	232
12.7.1 插入 ActiveX 控件	232
12.7.2 设置 ActiveX 控件属性	232
12.8 插入 Java 程序	233
12.8.1 插入 Java 小程序.....	233
12.8.2 设置 Java 小程序的属性	234
12.9 插入 Fireworks HTML 对象.....	234
第 13 章 模板和库应用	236
13.1 模板基础	237
13.1.1 模板的基本概念	237
13.1.2 模板的源代码定义	237
13.2 模板制作实例——“读书网”模板	238
13.3 使用模板	240

13.3.1 模板面板.....	240
13.3.2 创建新模板.....	241
13.3.3 设置模板可编辑区.....	242
13.3.4 打开模板.....	242
13.3.5 设置模板页面属性.....	243
13.3.6 修改模板内容.....	243
13.3.7 对网页应用模板.....	243
13.3.8 用模板修改站点.....	244
13.4 导入与导出 XML.....	245
13.4.1 导入 XML 文档.....	246
13.4.2 导出 XML 文件.....	246
13.5 重复部件库.....	246
13.5.1 基本概念.....	246
13.5.2 实例——设置书缘站点中的库项目.....	247
13.6 库项目应用.....	248
13.6.1 库面板.....	248
13.6.2 创建库对象.....	249
13.6.3 删除库项目.....	249
13.6.4 使用库项目.....	250
13.6.5 更改库项目属性.....	250
13.6.6 修改库项目的源文件.....	251
13.6.7 更新站点中的库项目.....	251
13.6.8 在库项目中编辑行为.....	251
13.7 服务器端引用.....	252
13.7.1 插入服务器端引用.....	252
13.7.2 设置服务器端引用参数.....	253
13.7.3 编辑服务器端引用.....	253
13.8 模板和库应用技巧——设置高亮颜色.....	253
 第 14 章 测试、发布和维护站点.....	255
14.1 测试站点.....	256
14.1.1 检测浏览器的兼容性.....	256
14.1.2 使用报告测试站点.....	258
14.1.3 使用行为检测浏览器和插件.....	259
14.1.4 检测错误链接.....	260
14.1.5 测试下载时间和文件大小.....	261

14.1.6 利用浏览器预览网页	262
14.2 发布站点	262
14.2.1 建立远程站点	262
14.2.2 设置 FTP 选项	264
14.2.3 自定义传送的文件类型	266
14.2.4 连接服务器	266
14.3 文件传输	267
14.3.1 文件上传	268
14.3.2 文件下载	268
14.3.3 同步本地站点和远程站点	269
14.4 维护站点	270
14.4.1 登记和撤消登记的基本概念	270
14.4.2 登记和撤消登记的基本操作	271
14.4.3 登记和撤消登记的简单机制	272
14.5 应用设计附注	272
14.5.1 设置附注	272
14.5.2 添加附注	273
14.5.3 查看附注	275
 第 15 章 创建网站综合实例	276
15.1 实例 1——樱花の物语网站	277
15.1.1 樱花の物语网站概述	277
15.1.2 建立网站结构	279
15.1.3 设计主页布局	280
15.1.4 制作网站标题	281
15.1.5 制作背景图片	284
15.1.6 制作文字特效	286
15.1.7 制作动画	289
15.1.8 制作樱花の物语主页	293
15.1.9 制作主题歌曲页面	301
15.1.10 制作精彩 TOP10 页面	304
15.1.11 建立链接	306
15.2 实例 2——书缘读书网	308
15.2.1 书缘读书网概述	308
15.2.2 建立网站结构	308
15.2.3 设计主页布局	309

15.2.4 制作网站标志	309
15.2.5 制作导航条	311
15.2.6 制作背景图片	314
15.2.7 制作主体部分背景图片	316
15.2.8 制作网页	317
 第 16 章 网页设计	329
16.1 网页设计目标	330
16.2 网页的构成元素	331
16.3 网页的创意设计	332
16.3.1 交互的透明性	332
16.3.2 网页的视觉流程	333
16.3.3 风格的统一	334
16.3.4 对比和调和	335
16.3.5 规律性和变化性	335
16.3.6 装饰与趣味性	336
16.4 网页创作步骤	337
16.4.1 材料的准备	337
16.4.2 网页的设计	337
16.4.3 网页的制作	337
16.5 网站开发过程	338
16.4.1 了解资源	338
16.4.2 了解观众	338
16.4.3 制定解决方案	340
16.4.4 确定内容	341
16.4.5 选择技术	341
16.4.6 确定风格	343
16.4.7 规划结构和导航	345
16.4.8 收集素材和制定标准	346
16.4.9 处理、综合和存档	347
16.4.10 站点测试和优化	349
16.4.11 上网发布	350
16.4.12 宣传站点	352
 第 17 章 Web 可用性设计	354
17.1 网页设计	355

17.1.1 屏幕空间划分	355
17.1.2 响应时间.....	356
17.1.3 链接.....	357
17.1.4 样式表.....	359
17.1.5 框架.....	360
17.1.6 结论.....	361
17.2 内容设计	361
17.2.1 文本编辑.....	361
17.2.2 可读性.....	363
17.2.3 多媒体.....	364
17.2.4 图像.....	365
17.2.5 视频.....	365
17.2.6 音频.....	366
17.2.7 三维图形.....	366
17.2.8 结论.....	367
17.3 站点设计	367
17.3.1 主页	367
17.3.2 网页宽度.....	368
17.3.3 主页与内部网页	368
17.3.4 导航.....	369
17.3.5 结论.....	370

第 1 章

Dreamweaver 基础



内容提要：

- ☺☺ Dreamweaver 4 的安装
- ☺☺ Dreamweaver 4 的工作环境
- ☺☺ Dreamweaver 4 的新功能