

21世纪网络工程丛书 开发设计系列

Dreamweaver 4

精彩网页设计

苏国建 高海茹 张 鸣 等编著



机械工业出版社
China Machine Press

21 世纪网络工程丛书 开发设计系列

Dreamweaver 4 精彩网页设计

苏国建 高海茹 张鸣 等编著



机械工业出版社

Dreamweaver 是一套专业级的可视化网页编辑软件。由于 Dreamweaver 支持跨平台, 动态 Dhtml, CSS 以及支持 Flash 等众多 Internet 网上的先进技术, 加上使用方便、易于上手、可扩充性极强, 在业界备受推崇。本书详细介绍了使用 Dreamweaver 制作出精美网页的技巧和方法。在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细的说明。书中还穿插介绍了很多网页设计的实用技巧。全书内容丰富, 实例众多, 通俗易懂, 可以直接参考使用, 是广大网页制作爱好者设计精彩网页的一本不可多得的好书。本书也可以作为广大网友制作网页的入门教材。

10524P/05

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 张秀恩

封面设计: 姚 毅 责任印制: 郭景龙

三河市宏达印刷厂印刷 · 新华书店北京发行所发行

2001 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 19.25 印张 · 474 千字

0001—5000 册

定价: 38.00 元 (1CD 含配套书)

ISBN 7-900066-40-3/TP · 38

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本书购书热线电话 (010) 68993821、68326677-2527

[Http://www.machineinfo.gov.cn/book/](http://www.machineinfo.gov.cn/book/)

前言

用来制作网页的工具很多,如 Dreamwaver、Netscape Navigator Golden、FrontPage、Hotdog、Homesite、Webedit 等都是不错的网页制作软件,并且各具特色。这些网页制作软件可划分为两类,一类偏重于所见即所得地“搭建”网页,如 FrontPage, Netscape Navigator Golden 等,适合于初学者;一类偏重于直接编写代码,如 Hotdog、Homesite 等。Hotdog 专业版附有一些 Java 及 ActiveX 的程序,可以制作特殊效果的主页,程序员出身的设计者则可能选择更符合他们习惯的 Homesite、Hotdog 等。随着网络的不断普及,两类之间也不断融合,现在都已兼具可视化编辑和源代码编辑两种方式,典型软件如 Dreamweaver。

现在国内最风靡的网页制作软件就是 FrontPage 和 Dreamweaver 了。总体上看,FrontPage 简单易学,具有中文界面,更适合于初学者。而 Dreamweaver 则更适合熟练人士和专业人士。但是从长远角度来讲,选择 Dreamweaver 作为用户的网页创作工具是最明智的。为何如此说呢?只要比较一下 Dreamweaver 4 和 FrontPage2000 这两个最新版本的优缺点就可以知道了。

1. 是否易于使用

作为 Microsoft 的嫡系至亲,FrontPage2000 更接近 Windows 的传统界面,使其学习起来非常简单,成为初学者选择它的一大理由。而 Dreamweaver 则比较有个性,具有灵活快捷的界面,增强了易学性。在 FrontPage 中进行基本操作时,依然要等待一层层菜单、对话框的弹出;而 Dreamweaver4 的浮动面板,特别是动态更新的 Properties (对象属性) 面板,大大减少了鼠标移动的距离,加快开发速度。另外的一大优点是可以右键菜单的 Edit Tag、Remove Tag 或者属性面板上的 Quick Tag Editor 快速方便地为所要编辑的对象添加标记。另外它的表格与层相互转化的功能也值得称道。

2. 代码是否简洁

FrontPage 会在生成页面文件时插入很多冗余代码,且很多是不可预料的。使用它的专业人员就不得不使用各种软件来对其进行精简,但又要提防下次由 FrontPage 编辑时,这些废代码的死灰复燃。Dreamweaver 生成的代码则简洁而高效,为专业人士所喜爱。

3. 是否便于快速构建网页

FrontPage 内置有不少网页模板,可直接用来搭建网页,使初学者可以迅速上手制作出完整的页面,但是实用性不高;而虽然 Dreamweaver 并未在此下功夫,但它支持用户制作的模板,给人以更大的灵活性。

4. 是否便于添加动态页面效果

多姿多彩的网页动态效果,给站点带来许多生气,有时会令人耳目一新。FrontPage 支持一些动态效果,如网页交替时的过渡效果、文字滚动等,但可扩展性并不强。而 Dreamweaver 除了在 Behaviors 面板中提供丰富的行为外,还支持外部插件,用户可以方便地使用 Macromedia Extension Manager (外部管理器) 安装插件以扩展 Behaviors 的功能。

5. 站点管理

Dreamweaver 4 增强了站点管理功能,特别是加强了小组工作方式下的站点管理,并新增的 Asset for Site (站内资源管理器) 可以让站内元素的管理变得更轻松。

此外, Dreamweaver 可以在不逐一打开每个文件的情况下实现全站的整体查找替换, 还有其特有的 HTML 标记属性的查找, 功能强大。相比之下 FrontPage2000 可以实现全站查找但做不到即时替换, 需要对查找结果列表中的文件逐一打开替换。

6. 共享部件的使用

为了统一网站中各页面的风格, 常会用到相同的元素, 例如 Logo (标志)、Copyright (版权信息)、Banner (广告条) 等, 当页面很多时, 手工做这些重复工作浪费的时间和精力是难以计量的。于是两个软件各出奇招, Dreamweaver 推出了库功能和模板, FrontPage 使用共享边框, 以使站点中的单个元素或所有页面的一部分被共享, 并保持更新的同步。

Dreamweaver 的这两个共享功能不管在功能上或者实用性上都远远超过了 FrontPage 的共享边框。更兼之 Dreamweaver4 中又进行大幅扩展, 用网站资源管理器更完备地管理起内部对象, 使其在和 FrontPage 的比较中更具优势。

Dreamweaver 不仅是一套专业级的可视化网页编辑软件, 还允许用户自由进入 HTML 代码编辑世界和完全可视化网页编辑环境。由于 Dreamweaver 支持跨平台, 动态 Dhtml, CSS 以及支持 Flash 等众多 Internet 网上的先进技术, 加上使用方便、易于上手、可扩充性极强, 在业界备受推崇。本书详细介绍了使用 Dreamweaver 软件制作出精美网页的技巧和方法。在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细的说明。书中还穿插介绍了很多网页设计的实用技巧。全书内容丰富, 实例众多, 通俗易懂, 可以直接参考使用, 是广大网页制作爱好者设计精彩网页的一本不可多得的好书。本书也可以作为广大网友制作网页的入门教材。

总之, 本书不是一本软件的操作参考手册, 但却能让你在短时间内迅速地从对网页设计一无所知而一跃成为网页设计高手。本书不仅适用于那些半路出家, 缺乏网页创作经验的人, 对于那些已经熟悉 HTML 语言或是使用过其他类型网页编辑器程序的读者也同样极具参考价值。

本书主要由苏国建、高海茹、张鸣编著, 宋承天、李学军、苏国彬、杨柏松、高海春、赵海月、胡崧、李祥军、丁胜昔、张海波、高海卿、张政勋、张桂欣、孙含等同志参加了本书的编写工作, 张学军、刘云山等同志参加了资料的搜集与整理工作, 最后全书由苏国彬统稿。

编者

2001 年 5 月

目 录

前言

第1章 简介.....	1
1.1 网页制作基础知识.....	1
1.1.1 万维网（www）.....	1
1.1.2 超文本（Hypertext）.....	1
1.1.3 统一资源定位符（URL）.....	1
1.2 认识 Dreamweaver.....	2
1.3 Dreamweaver4 新增功能简介.....	2
1.4 安装 Dreamweaver4.....	4
1.4.1 Dreamweaver4 的安装要求.....	4
1.4.2 Dreamweaver4 的安装步骤.....	4
1.5 帮助系统的使用.....	5
第2章 熟悉 Dreamweaver4 工作环境.....	8
2.1 灵活完善的工作界面.....	8
2.1.1 三个最常用的面板工具.....	9
2.1.2 文档窗口的状态栏.....	16
2.1.3 各种各样的浮动面板.....	17
2.1.4 快捷菜单.....	18
2.2 提高工作效率的有效方法.....	18
第3章 制作一个简单的主页.....	20
3.1 定义一个本地站点.....	20
3.2 编辑一个简单主页.....	22
3.2.1 创作主页的一般性步骤.....	22
3.2.2 制作第一个主页.....	23
3.2.3 定义页面的标题.....	25
3.2.4 设置页面的背景色和背景图片.....	25
3.2.5 在页面中添加图层.....	26
3.2.6 在图层中添加文字和图片.....	27
3.2.7 生成链接.....	28
3.3 将页面中的元素与行为（Behavior）相连.....	29
3.3.1 制作翻转图像.....	30
3.3.2 在浏览器中预览.....	31
3.4 生成站点结构图.....	32
3.4.1 生成一个站点结构图.....	32
3.4.2 检查站点.....	32
第4章 文本编辑.....	33

4.1	输入文本.....	33
4.1.1	输入特殊字符.....	33
4.1.2	拼写检查.....	37
4.2	文本格式化.....	38
4.2.1	文本格式化的方法.....	38
4.2.2	页面属性设置.....	38
4.3	使用 HTML 标记格式化文本.....	40
4.3.1	使用 HTML 标记格式化文本.....	40
4.3.2	设置字符样式.....	43
4.3.3	使用 HTML 样式面板.....	45
4.4	项目列表.....	47
4.4.1	创建项目列表.....	47
4.4.2	列表属性.....	48
4.5	CSS 样式的创建和编辑.....	49
4.5.1	CSS 样式简介.....	50
4.5.2	创建 CSS 样式表.....	51
4.5.3	链接外部 CSS 样式表.....	52
4.5.4	编辑已有的外部 CSS 样式.....	53
4.5.5	应用传统样式.....	53
4.5.6	CSS 样式的冲突.....	54
4.6	利用 CSS Styles 面板在网页中定义 CSS 样式.....	54
4.6.1	设置样式字体属性.....	54
4.6.2	设置样式的背景.....	55
4.6.3	设置样式的文本块属性.....	56
4.6.4	设置样式的 Box (框) 属性.....	57
4.6.5	设置样式的边框.....	57
4.6.6	设置样式的列表属性.....	58
4.6.7	设置样式的定位属性.....	59
4.6.8	设置样式的扩展格式.....	60
4.6.9	设置 CSS 样式表格式化选项.....	60
4.7	将 CSS 样式转换到 HTML 标识.....	61
4.8	CSS 样式应用实例与技巧.....	61
4.8.1	利用 CSS 控制文本的属性.....	62
4.8.2	用 CSS 改变鼠标的样式.....	64
4.8.3	利用 CSS 重新定义列表符号的格式.....	64
第 5 章	设计链接.....	67
5.1	链接概述.....	67
5.1.1	链接的基本概念.....	67
5.1.2	链接的三种路径.....	67
5.1.3	锚的概念.....	69

5.1.4	生成链接的基本元素	69
5.2	创建链接	69
5.2.1	链接到文档	70
5.2.2	使用指向文件图标创建链接	72
5.2.3	链接到锚	73
5.2.4	生成 E-mail 链接	74
5.2.5	生成空 (Null) 链接	75
5.2.6	创建 Script 脚本链接	75
5.3	创建导航栏	75
5.3.1	导航栏的组成	76
5.3.2	插入一个导航栏	76
5.3.3	修改导航栏	77
5.4	设计个性化链接的实用技巧	78
5.5	链接外观设计的注意事项	79
第 6 章	使用图像	80
6.1	图像文件类型的介绍	80
6.2	在页面中插入图像	81
6.3	设置图像属性	82
6.3.1	设置图像尺寸	82
6.3.2	设置图像位置和图像与文字的对齐方式	83
6.3.3	利用图像设置链接	85
6.4	创建图像映像	87
6.5	在网页中使用图像的一般原则	89
6.6	与 Fireworks 联合作战	89
6.6.1	把 Fireworks 文件放到 Dreamweaver 中	90
6.6.2	在 Dreamweaver 中启动 Fireworks 图像编辑器	91
6.6.3	对 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件进行优化	93
6.6.4	利用 Fireworks 制作站点相册	94
第 7 章	页面布局和定位	97
7.1	概述	97
7.2	使用表格布置页面	98
7.2.1	创建表格	98
7.2.2	在表格中插入文本、图像和外部数据	100
7.2.3	设置表格的属性	101
7.2.4	调整表格的行、列和单元格	106
7.2.5	利用 Fireworks 生成的切片表格进行页面布局	108
7.2.6	利用表格进行页面美化和修饰	110
7.3	在布局检视 (Layout View) 模式下进行页面布局	113
7.3.1	利用 Layout 创建表格和单元格	114
7.3.2	在单元格中添加内容	115

7.3.4	在布局检视下修改表格和单元格的属性.....	116
7.3.5	设计布局检视的参数	119
7.3.6	使用 Layout 布局的实例.....	120
7.4	使用图层布置页面.....	122
7.4.1	层的基本概念	122
7.4.2	创建并设置层的属性	123
7.4.3	对层的基本操作	129
7.4.4	层与层之间的关系.....	131
7.4.5	利用层进行页面布局	132
7.4.6	层与表格的转换	133
7.5	使用框架布置页面	136
7.5.1	框架概述	137
7.5.2	框架的生成与保存	137
7.5.3	设置框架及框架体的属性	140
7.5.4	用链接控制框架内容的显示	141
7.5.5	在框架中使用行为	144
第 8 章	制作动态交互的网页	147
8.1	在网页中添加脚本	147
8.2	创建交互式表单	148
8.2.1	定义表单区域	149
8.2.2	添加各种表单控件	150
8.2.3	处理表单中的信息	158
8.2.4	将行为 (Behaviors) 用于表单	160
8.3	使用行为 (Behaviors)	163
8.3.1	Behaviors 概述.....	163
8.3.2	使用与编辑行为	163
8.3.3	认识 Dreamweaver 预定义的行为	168
8.3.4	调用 JavaScript	170
8.3.5	改变某个对象的属性	171
8.3.6	检查浏览器	173
8.3.7	检查插件	174
8.3.8	控制 Shockwave 或者 Flash 电影	175
8.3.9	拖动层	176
8.3.10	跳转到指定的 URL	178
8.3.11	弹出菜单	178
8.3.12	打开浏览器窗口	179
8.3.13	播放声音	180
8.3.14	弹出消息窗口	181
8.3.15	预下载图片	182
8.3.16	设置导航栏图像	182

8.3.17	设置框架中的文本	184
8.3.18	设置层的文本	186
8.3.19	设置状态栏的文本	186
8.3.20	Set Text of TextField.....	187
8.3.21	Show-Hide Layers (显示或隐藏层)	187
8.3.22	Swap Image	188
8.3.23	Swap Image Restore	189
8.3.24	扩展 Dreamweaver 的行为	189
8.3.25	更新行为	189
8.4	添加多媒体元素	190
8.4.1	多媒体元素概述	190
8.4.2	添加 Shockwave 电影, Flash Player 电影等多媒体对象	193
8.4.3	插入 Netscape Navigator 插件	197
8.4.4	插入 ActiveX 控件	198
8.4.5	插入 Java Applet	200
8.4.6	制作 Flash 按钮和文本	201
8.5	利用时间线 (Timelines) 生成动画	204
8.5.1	Timelines 概述	205
8.5.2	认识 Timelines 面板	205
8.5.3	制作时间线动画常用的编辑操作	207
8.5.4	生成时间线动画	209
8.5.5	用拖动轨迹来生成时间线动画	211
8.5.6	深入使用 Timelines	212
8.5.7	使用行为控制 Timelines	213
8.5.8	Timelines 使用技巧	215
第 9 章	编辑与控制 HTML 源代码	216
9.1	Roundtrip HTML 简介	216
9.2	切换到 HTML 源代码编辑窗口	217
9.3	快速编辑 HTML 标记	218
9.4	控制 HTML 格式	223
9.4.1	设置 HTML 自动纠错功能	223
9.4.2	控制 HTML 文本格式	223
9.4.3	设置 HTML 代码的外观	225
9.5	优化 HTML 源代码	226
9.6	优化 Word 制作的 HTML 文档	227
9.7	更正无效标记	229
9.8	使用外部 HTML 编辑器	229
9.9	在 Dreamweaver 中编辑 ColdFusion 和 ASP	230
9.10	使用 Dreamweaver 的参考面板	231
第 10 章	高效制作风格一致的站点	233

10.1	概述	233
10.2	使用模板	234
10.2.1	创建模板	234
10.2.2	编辑模板	236
10.2.3	基于模板创建文档	240
10.2.4	更新文档	242
10.3	导出与导入 XML	243
10.4	使用库	245
10.4.1	创建一个库元素	245
10.4.2	查看库元素	246
10.4.3	将库元素添加到页面	246
10.4.4	设置库元素的属性	246
10.4.5	编辑库元素并更新站点	247
10.4.6	编辑页面上一个库元素的行为	248
10.5	资源管理	249
10.5.1	认识 Assets 面板	249
10.5.2	在 Assets 面板中查看资源	250
10.5.3	向页面中添加资源	250
10.5.4	使用收藏列表方式管理资源	251
10.5.5	选中和编辑资源	254
10.5.6	用资源和站点配合工作	254
第 11 章	站点的管理	256
11.1	Site (站点) 窗口	256
11.1.1	认识 Site 窗口	256
11.1.2	Site 窗口的格局调整	257
11.1.3	站点文档列表的相关操作	259
11.1.4	在 Dreamweaver 中设置设计注释	259
11.2	使用站点结构图	263
11.2.1	站点结构图的构成	263
11.2.2	站点结构图布局调整	264
11.2.3	站点结构图中的相关操作	265
11.2.4	利用站点结构图创建链接	266
11.3	与远程服务器相关的管理	267
11.3.1	建立一个远程站点	267
11.3.2	使用 Check In/Check Out	269
11.3.3	传输文件	271
11.4	查找和替换	273
11.4.1	使用查找和替换	274
11.4.2	在本地站点中查找文件	275
11.4.3	在远程站点中查找文件	275

11.5	链接的管理	275
11.5.1	设置自动更新链接	275
11.5.2	修改链接	276
11.5.3	修复链接	277
11.6	站点的测试	279
11.6.1	在浏览器中预览	279
11.6.2	检测浏览器的兼容性	280
11.6.3	测试页面的载入时间和页面大小	282
11.6.4	使用测试报告	282
11.6.5	为多种浏览器创建站点	283
第 12 章	定制 Dreamweaver	285
12.1	更改默认文件类型	285
12.2	更改 Objects 面板	288
12.2.1	移动面板中的按钮	288
12.2.2	修改嵌板名称	288
12.2.3	创建一个简单的按钮对象	289
12.3	定制 Dreamweaver 的菜单	290
12.3.1	认识定义菜单的元素	291
12.3.2	重新排列菜单项	292
12.3.3	修改菜单项的属性	293
12.4	更改对话框的布局	294

第1章 简介

本章向读者简要介绍一下网页制作的基础知识、Dreamweaver4 的新增功能，以及安装、启动等。

1.1 网页制作基础知识

1.1.1 万维网 (www)

WWW 是 World Wide Web 的简称，更方便的称呼是 3W 或 “The Web”，通译“万维网”，也曾经被翻译成“全球多媒体信息网”。它是一种建立在 Internet 上的，全球性的，交互的，动态、多平台、分布式的图形信息系统。WWW 遵循 HTTP 协议（Hypertext Transfer Protocol——超文本传输协议），主要以“超文本”（Hypertext）或“超媒体”（Hypermedia）的形式提供信息。我们通常所称的浏览网页，指的就是 WWW 操作。

1.1.2 超文本 (Hypertext)

HTML 是 Hypertext Markup Language 的首字母缩写，中文通常称作超文本标识语言，或超文本标记语言。它是 Internet 上用于编写网页的主要语言。

HTML 是纯文本类型的语言，使用 HTML 编写的网页文件也是标准的纯文本文件，文件扩展名为.htm 或.html。在任何文本编辑器中都能打开它，例如 Windows 的“记事本”程序；也可以在浏览网页时，通过相应的“查看源文件”命令查看网页中的 HTML 代码。

HTML 语言是在文本文件中加入一系列标记（tag）和引导符（directive）形成的。这些标记和引导符指明了 Web 页面的各种元素将如何显示。使用 HTML 可实现如下功能：

- 实现一个独立于平台的文档。
- 实现和 Internet 上其他文档的连接。
- 包括图形和多媒体

本书对 HTML 语言规范的介绍以 HTML4.0 为主。

1.1.3 统一资源定位符 (URL)

URL 是 Uniform Resource Locator 的首字母缩写，意思是统一资源定位符，是在 Internet 中用于指定信息位置的表示方法，可以看作是 Internet 上文件名称命名规范的一种扩展。换句话说，它是 Internet 上的地址。

服务器 (Server) 与浏览器 (Browser)

WWW 信息系统采用 Client(客户端)/Server(服务器)结构，Server 端一般建立在 Window NT 或 Unix 等操作系统上，提供浏览器 (Browser) 所需的信息。当然 Server 端也可以建立在 Window95/98/2000、Linux 等操作系统上，作为小公司、小团体、家庭或者个人的主服务器。

要查看网页内容，必须使用网页浏览器（Browser），浏览器的主要作用就是解释超文本文件中的语言，将单调乏味的文字显示为丰富多彩的内容。目前最为流行的浏览器有 IE，Netscape Communicator 和 Mosaic 等，其中 IE 的市场占有率最高。

1.2 认识 Dreamweaver

目前流行的所见即所得的网页编辑器主要有 FrontPage 和 Dreamweaver。利用 FrontPage 创作网页，不但要对付各种各样烦琐和难懂的对话框，而且在页面的控制方面也差强人意。不仅如此，FrontPage 还会生成多如牛毛的垃圾代码，其庞大的体积与单调的功能特性远远不成比例。在实际创作过程中，我们更多感受到的是 FrontPage 的不易控制，难以将精力集中于网页创作本身。

Macromedia 公司的 Dreamweaver 提供了强大的设计工具，在不用书写一行代码的情况下，就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页，例如动画和分层等；利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性，可以创建兼容性极好的网页，以适用于各种平台和各种浏览器；在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 检视器中同步地看到 Dreamweaver 生成的源代码；Dreamweaver 还可以“净化”其他工具所生成的垃圾代码。

Dreamweaver 支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程简单无比。值得称道的是，Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能，而且还提供了完善的站点管理机制。

Dreamweaver 是完全可定制的，用户可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和属性面板，以增强 Dreamweaver 本身的能力。

1.3 Dreamweaver4 新增功能简介

Dreamweaver4 的推出，可以说是对旧版本的一次全面扩充和增强。新版本的 Dreamweaver 功能更强大，使用更方便，而且允许用户更有效地自定义和扩展 Dreamweaver。

新版本是一个更容易使用的可视化的网页设计和网站管理工具，它支持最新的 Web 技术，包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、HomeSite/BBEdit 捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式、制作动态 HTML，并可以基于团队进行 Web 创作。在编辑上您可以选择可视化方式或者您喜欢的源码编辑方式。

Dreamweaver4 除了保留了 Dreamweaver3 的优点和特点外，还增加了许多新的功能。

1. 整合的源代码编辑器

可视化网页编辑软件一向令人头疼的就是用户很难去自行修改 HTML 源代码，更别说是 JavaScript 了！不过现在 Dreamweaver 4 处理源代码和可视化编辑网页一样的方便快捷。这个内建的源代码编辑器主要的功能有：自动缩排、标点符号配对检查（例如有了左括号也要有右括号配对），可以一次选取很多行，将它们一次全部缩排等。

工具栏中的下拉菜单会列出页面中所有自定义的 JavaScript 函数，让用户可以快速地 在代码之间游移，“源代码导览工具”能够帮助专业人士更有效率地处理 JavaScript 代码。

而且当用户输入 JavaScript 代码时，它就会自动使用各种颜色来加以区别。

2. 版面设置检视

Dreamweaver 4 提供了两种可视化编辑的方式，一种是“标准检视”，和以往使用旧版 Dreamweaver 编辑网页一样；另一种是全新的“版面设置检视”，能让用户更轻易地制作出复杂的版面。在版面设置检视下，可以任意地拖曳出版面设置表格以及版面设置单元格来做版面的规划、限制文字的编排方式以及图文的混排。只要拖曳鼠标就可以建立出各种形状复杂的透明表格，而且 Dreamweaver 会帮用户产生干净利落的 HTML 源代码，跟任何一个浏览器都能兼容。

3. 与 Firework 进行双向绘图编辑

将 Fireworks 4 和 Dreamweaver 4 结合起来，可以实现双向编辑。在 Fireworks 中分割转存图形以后，使用插入命令可将 Fireworks 中的图形、HTML 和附带的 JavaScript 一并导入到 Dreamweaver 中；并且导入的 Fireworks 制作的表格或图形，可以直接在 Fireworks 的源文件，即原始 PNG 文件进行编辑，编辑完后，不用存档、再次转存或重新插入，在 Dreamweaver 中，所有的修改都会自动更新。

4. 同时进行可视化设计和源代码设计

有了方便的源代码编辑以及可视化设计功能，用户可以同时同地、在同一个窗口中编辑源代码和进行可视化的版面设计。

Dreamweaver 4 的工作区中包含“设计检视”以及“源代码检视”两种设计方式，可以将窗口分为上下两个部分，同时显示这两种检视方式。不管修改哪种设计方式，都能够立即反应在另外一种方式中，而无需在两个窗口之间来回切换。

5. 网站报表

使用网站报表可以帮用户找出网页中一般常见的问题，以便快速做出修正。例如：检查没有替代文字的影像、空的标注、未命名的文件等等。网站报表功能可以对整个网站进行检查，并列出具问题的网页以供修改。

6. 编辑非 HTML 文件

除了编辑 HTML，Dreamweaver 内建的源代码编辑器也可以编辑非 HTML 的文件。例如 JavaScript、XML 或其他纯文本档案，在源代码检视模式下就能够直接编辑。

7. 直接制作 Flash 按钮和 Flash 文字

在 Dreamweaver 4 中可以直接制作 Flash 按钮和 Flash 文字而无需启动 Flash 环境。令人遗憾的是这一新功能对汉字的支持不好。

8. JavaScript 除错器

新增的 JavaScript 除错器，使网页在浏览器中执行时就可以一并除错。这一功能在任何支持 JavaScript 的浏览器中都能实现，如 IE、Netscape。除错功能包括逐步执行代码、略过函数、跳出、设定断点以及要观察的遍数，使用起来非常方便。

9. 内建源代码参考手册

编辑源代码时，偶尔会忘记代码怎么写，Dreamweaver 内建了 O'Reilly 源代码参考手册，方便网页设计这使用，内容包括 JavaScript、DOM、HTML 以及 CSS。

10. 可自订网站窗口及内建 Email

使用设计备注功能可以在自订网站窗口中显示资讯的栏位，提供更有效、更简单的方式来控制网站的开发。

内建 Email 功能可以使团队中的组员更容易、更快速地沟通。只要每个成员定义好自己的 Email 即可。

11. Macromedia Exchange

在安装 Dreamweaver4 时会会有一个 Package Manager 文件一并被安装。到 Macromedia Exchange 网站可以下载上百个扩充功能，与你的团队或全世界的人分享各种资源。

12. 集中的资源管理

Dreamweaver 4 除了上面所说的一些功能增强以外，还有一个更加重要的功能改进，就是资源管理。使用 Dreamweaver4 的资源管理工具可以统一管理整个站点的资源。这样可以免去反复搜索文件的痛苦。

1.4 安装 Dreamweaver4

1.4.1 Dreamweaver4 的安装要求

安装 Dreamweaver4 需要一定的硬件设置，本书主要讲解在 PC 机上使用 Dreamweaver，这里只给出在 PC 机上的运行环境。

表 1-1 安装 Dreamweaver4 的设置要求

设 置	要 求
CPU	Intel 奔腾 133MHz 或以上
操作系统	Windows95/98 或 Windows NT4
硬盘	60MB 以上硬盘空间
内存	32MB 以上
显示器	分辨率不低于 800×600，支持 256 色或更多
光驱	两倍速以上
网上下载要求	14.4K 以上的 MODEM

1.4.2 Dreamweaver4 的安装步骤

系统满足上述要求，就可以在硬盘上安装 Dreamweaver 4 了。双击安装盘上的安装程序，运行该安装程序。

Dreamweaver4 的安装文件是一个打包文件，执行安装操作时，会自动解开压缩文件，如图 1-1 所示，然后就可以进入常规安装程序。

Dreamweaver4 有着友好的安装界面，它的安装向导会引导安装的全部过程。在安装向导画面过后，是 Dreamweaver4 精致的欢迎界面，然后进入安装路径选择对话框，如图 1-2 所示。

接下来的安装过程就可以完全交给 Dreamweaver 的安装向导了。Dreamweaver 的安装除了完成相应的链接和注册功能以外，主要是在安装目录下拷贝必要的文件。Dreamweaver 拷贝的文件主要有四部分：Dreamweaver 应用程序、帮助文件、扩展内容和教学内容。其中后三项内容分别在 Help、Expanding、Tutorial 和 Lessons 文件夹下。

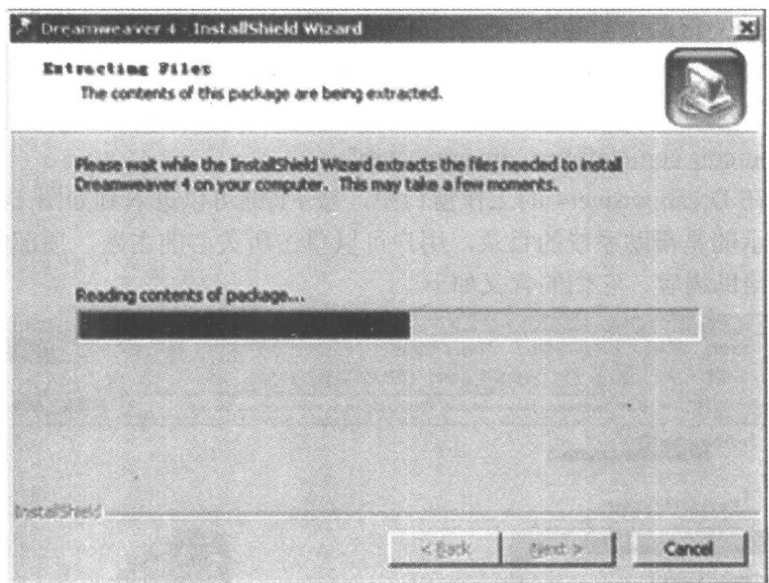


图 1-1 解压缩 Dreamweaver4 打包文件

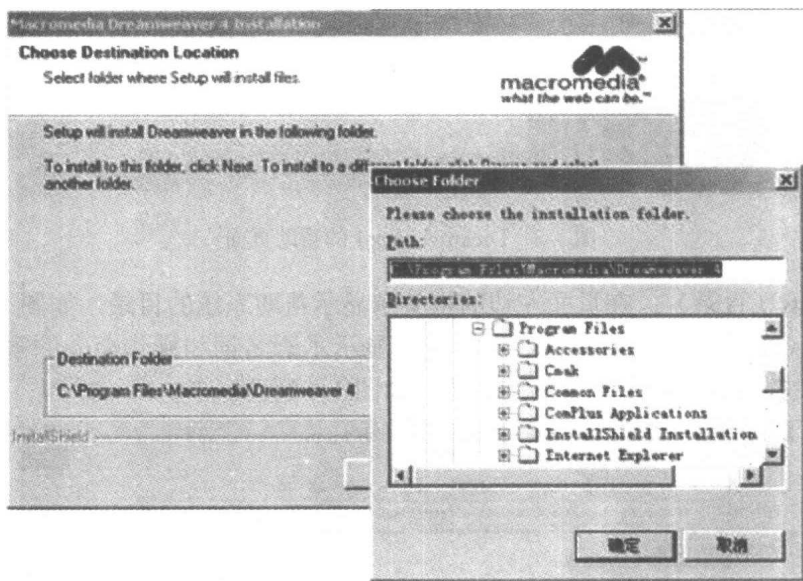


图 1-2 Dreamweaver4 安装路径选择对话框

1.5 帮助系统的使用

聪明的设计人员在拿到一个新的开发工具时，都会去查看它的帮助系统，获得想要的信息。在进一步展开下面各章节的内容之前，先介绍一下 Dreamweaver 4 的帮助系统是非常有必要的。书本上的内容不能面面俱到，而在帮助系统中，无论什么问题，都可以找到相关的主题。在设计过程中，忘记了某个命令的使用方法，可以借助帮助；对工具条中的对象感到陌生，可以借助帮助；想不起来窗口中某个按钮的含义，可以借助帮助；需要查阅某项设置的参数，也可以借助帮助。因此，不管是初学者还是高级用户，都离不开完善的帮助系统。