

Easy
and
Interesting



电脑培训方案

Dreamweaver 3

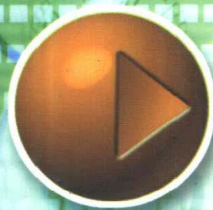
网页创意教室

李香敏 主编 李冰 袁锋 丁震 编著



教易学

轻松有



四川大学出版社

易趣电脑培训方案

Dreamweaver 3

网页创意教室

导向科技资讯机构 总策划

李香敏 主 编

李 冰 袁 琳 编 著

四川大学出版社

内容简介

本书系统介绍了 Dreamweaver 3 的使用方法 & 技巧, 以循序渐进的方式, 从基础知识到高级操作进行了深入浅出的叙述, 同时还结合商务网站及服务性站点的设计实例, 全面讲述了 Dreamweaver 3 在网页设计中的实际应用, 以帮助读者全面掌握 Dreamweaver 3 的应用技巧。

本书内容详尽、通俗易懂, 可以作为快速掌握 Dreamweaver 3 的入门书籍, 也可以作为提高技能的技术参考手册。适用于 Dreamweaver 3 的初、中级读者以及网页设计人员、广大电脑爱好者, 还可供网络爱好者及大专院校作教材使用。

责任编辑: 李 胜

责任校对: 贾朝辉

封面设计: 田 力

责任印制: 吴雨时

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 3 网页创意教室 / 李香敏主编. — 成都:
四川大学出版社, 2000. 11
(易趣电脑培训方案)
ISBN 7-5614-2004-8

I. D... II. 李... III. 主页—设计—应用软件, Dreamweaver 3 IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 58378 号

书 名	Dreamweaver 3 网页创意教室		
作 者	李香敏 主编 李 冰 袁 锋 丁 震 编著		
出 版	四川大学出版社		
地 址	成都—环路南一段 24 号 (610065)		
印 刷	四川锦祝印务所		
发 行	四川大学出版社发行科		
开 本	787mm×1092mm	1/16	
印 张	22		
字 数	532.5 千字		
版 次	2000 年 12 月第 1 版		
印 次	2000 年 12 月第 1 次印刷		
印 数	0001~5000 册		
书 号	ISBN 7-5614-2004-8/TP·97		
定 价	32.00 元		

◆ 读者邮购本书, 请与本社发行科联系。电话: 5412526/5414115/5412212
邮编: 610064

◆ 本社图书如有印装质量问题, 请寄回印刷厂调换。

丛 书 序

当今社会已逐步进入电脑化时代，传统的设计、制造、编辑出版、广告制作等正迅速被电脑取代，而这些方面的电脑培训学校如雨后春笋般涌现，但是，与之相配套的电脑培训教程却往往不尽人意，大部分培训图书缺乏实用性、专业性、可操作性，于是，更多的电脑培训学校则选择了自己编写一本薄薄的讲义的方式教学。实际上，他们非常需要适合培训教学的好教材。为此，导向科技资讯机构在对目前电脑培训市场调查和研究的基础上，结合多个优秀电脑培训学校的教学实践经验写作了本套易教易学，轻松有趣的电脑培训方案。本丛书是我们总结多年教学实践经验和作者多年心血的结果。我们希望本丛书不仅是为您提供一套培训教材，更希望您奉献一个全新的电脑培训解决方案：完整的课程安排、丰富的实例讲解、学以致用课后作业，无处不是为您获得最佳的培训效果而设计。

本丛书具有如下特色：

- **定位准确** 明确定位电脑培训用户，丛书采用课堂讲授、上机实战、课后练习的结构讲述。丛书坚持基础、技巧、经验并重；理论、操作、提高并举，尤其对初、中级学者使用软件容易出现的疏忽、困惑、难点进行重点突破。
- **精益求精** 丛书作者均为有丰富教学和工程实践经验的专业人士，已出版过多种图书教材。丛书在广泛的读者调查基础上，博采国内外软件培训图书众家之长，以中国人的思维习惯和教学方式深入浅出地讲述软件的使用技巧。全套丛书可操作性强，语言精练，重点突出，脉络清晰，浅显易懂。
- **售后服务** 可提供售后网上服务；提供后期技术支持；开展网上调查、勘误、答疑、交流、收集反馈信息。读者还可通过电子邮件（dxkj@dx-kj.com, dxkj@21cn.com）与作者交流，同时，在我们的网站上（<http://www.dx-kj.com>）还随时提供新书信息，并提供免费下载的汉化菜单、软件补丁及实用小程序。本丛书可提供光盘（含操作实例、材质库、模型库等）供读者教学或练习使用。

经过紧张的组织、策划和创作，本丛书已陆续面市，承蒙读者厚爱，今后我们还会不断推出易趣培训方案的其他姊妹篇。

导向科技资讯机构

前 言

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计师特别开发的可视化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

说到 Macromedia 公司大家不会感到陌生，著名的多媒体开发工具 Authorware 和 Director 均出自该公司旗下，以及目前在互联网（Internet）上越来越流行的网络多媒体开发工具 Flash 也是该公司的产品。而 Dreamweaver 则是 Macromedia 公司继 Flash 之后针对互联网（Internet）推出的又一梦幻工具。Dreamweaver, Flash 以及在 Dreamweaver 之后推出的针对专业网页图像设计的 Fireworks，三者被 Macromedia 公司称为 DreamTeam（梦之队），足见市场的反响和 Macromedia 公司对它们的自信。

Micromadia 公司出品的 Dreamweaver，是一个让您很容易上瘾并离不开它的主页制作软件。用 FrontPage 编辑页面的朋友一定印象很深，您想用 FrontPage 编出适合 NetScape 浏览器浏览的主页面，真可谓白了头发也实现不了您的美好愿望，而用 Dreamweaver 就简单多了，它并不跟 IE 或是 NetScape 任何一方有仇，它能够做出适合双方浏览的精美页面来。另外 Dreamweaver 的强大编辑功能，能够方便地实现您页面创作时的所有灵感。不必写一行代码，就能够实现 JavaScript, DHTML 才能实现的特效。它是不是真的有这样奇妙，下面就请您跟我一同走入 Dreamweaver 3.0 的世界。

本书的各部分内容及使用约定如下：

主要内容：列出了该章的主要内容，便于读者了解该章知识要点；

正文：分四级标题排列；

操作步骤：用（1）（2）（3）……表示。



提示

Macromedia3 新增命令、功能或选项，不同版本的命令、功能或选项的差异；与命令相关的必要参数，可达到同一效果的其他命令或操作说明。对读者可能遇到的困难，本书尽可能给予相应的提示。



注意

提醒读者可能出现的问题和容易犯的错误；初学者易混淆的命令、选项、概念，以及如何避免；不能进行的操作；在某种状态下无法实现的功能或命令。



技巧

作者的经验介绍与总结。给读者指点捷径及使用技巧。有相当多的使用方法并非直接放在 Macromedia3 的工具栏中，技巧将告诉读者一些小窍门。

本书由李香敏主编，西南交通大学李冰、袁锋、丁震、马新群、李曙光共同编著，蒋蕾、腾永恒、张凯、冯萌龙、李琦、陈辉、曾雨苓、肖莉、缪军、宋玉霞、杨文钢、唐静等人共同排版校对而成。由于编者水平有限，错漏之处在所难免，敬请读者批评指正。

读者在使用本书的过程中如有其他问题、意见、建议，可以访问导向科技资讯机构网站 [Http://www.dx-kj.com](http://www.dx-kj.com) 或通过 dxkj@dx-kj.com，dxkj@21cn.com 及电话（028）3355939 与我们联系。

导向科技资讯机构

目 录

第1章 Dreamweaver 3 的工作环境	1
1.1 课堂讲解	2
1.1.1 概述.....	2
1.1.2 Dreamweaver 的特点	2
1.1.3 Dreamweaver 3 的新特性	3
1.1.4 如何启动 Dreamweaver 3	6
1.1.5 Dreamweaver 3 的窗口结构	8
1.1.6 浮动面板.....	9
1.1.7 状态行.....	14
1.1.8 标尺和网格	16
1.1.9 设置中文环境	17
1.1.10 查找帮助信息	17
1.1.11 启动帮助系统	18
1.1.12 查询帮助信息	19
1.2 上机实战	21
1.3 课后练习	21
第2章 快速入门	23
2.1 课堂讲解	24
2.1.1 站点规划和设计	24
2.1.2 定义本地站点	25
2.1.3 设计第一个网页	29
2.1.4 查看站点地图	32
2.2 课后练习	33
第3章 HTML 代码简介	35
3.1 课堂讲解	36
3.1.1 初识 HTML.....	36
3.1.2 HTML 标记简介	36
3.1.3 在 Dreamweaver 中使用 HTML	41
3.1.4 设置外部编辑器	46
3.1.5 格式化 HTML 代码	47
3.1.6 净化 HTML 代码.....	49
3.2 上机实战	53
3.2.1 编辑网页文档的 HTML 源代码.....	53
3.2.2 设置并使用外部 HTML 源代码的编辑器	54
3.2.3 格式化 HTML 源代码	56
3.2.4 净化 HTML 代码.....	56

3.3 课后练习	57
第4章 文档的基本操作	59
4.1 课堂讲解	60
4.1.1 文档文件的操作	60
4.1.2 了解网页头部信息	62
4.1.3 添加网页头部信息	63
4.1.4 编辑网页头部信息	67
4.1.5 插入特殊字符	67
4.1.6 设置文档的页面属性	69
4.1.7 显示不可见元素	70
4.2 上机实战	72
4.2.1 设置头部信息	72
4.2.2 修改头部信息	72
4.2.3 设置文档的页面属性	73
4.2.4 在文档中插入“注册商标”	74
4.3 课后练习	75
第5章 格式化文档	77
5.1 课堂讲解	78
5.1.1 格式化文档的三种方式	78
5.1.2 理解字符和段落	79
5.1.3 使用 HTML 标记格式化字符	80
5.1.4 利用 HTML 标记格式化段落	86
5.1.5 设置项目列表	90
5.1.6 使用 HTML 样式格式化文档	93
5.2 上机实战	96
5.2.1 利用 HTML 标记设置字体、字号、字符颜色	96
5.2.2 利用 HTML 标记定义段落、对齐段落	97
5.2.3 设置标题	97
5.2.4 利用 HTML 标记进行段落缩进	98
5.2.5 对段落进行强制换行	98
5.2.6 创建无序列表	99
5.2.7 创建有序列表	99
5.2.8 使用 HTML 样式设置字符格式	100
5.2.9 使用 HTML 样式设置段落格式	100
5.3 课后练习	101
第6章 CSS 样式的使用	103
6.1 课堂讲解	104
6.1.1 CSS 简介	104
6.1.2 Dreamweaver 中的 CSS	106

6.1.3 创建 CSS 样式	106
6.1.4 设置 CSS 样式格式	110
6.1.5 应用 CSS 样式	118
6.1.6 CSS 样式表的操作	120
6.1.7 外部 CSS 样式表的使用	123
6.1.8 CSS 样式转换为 HTML 标记	124
6.2 上机实战	125
6.2.1 创建 CSS 样式表文件	125
6.2.2 连接外部 CSS 样式表	127
6.3 课后练习	127
第 7 章 超级链接	129
7.1 课堂讲解	130
7.1.1 超级链接的基本概念	130
7.1.2 超级链接的分类	130
7.1.3 超文本连接标记	131
7.1.4 关于链接路径	132
7.1.5 链接的颜色	135
7.1.6 链接到文档	136
7.1.7 链接到命名锚	138
7.1.8 创建 E-mail 链接	140
7.1.9 创建空链接	141
7.1.10 创建脚本链接	141
7.1.11 使用指向文件图标构建链接	142
7.1.12 管理站点	144
7.2 上机实战	146
7.2.1 链接到文档	146
7.2.2 链接到命名锚	146
7.2.3 创建 E-mail 链接	147
7.2.4 创建脚本链接	148
7.3 课后练习	148
第 8 章 图像的应用	149
8.1 课堂讲解	150
8.1.1 Internet 网上的图像应用及主流图像类型	150
8.1.2 在文档中插入图像及相应的图像属性设置	150
8.1.3 轮换图像	158
8.1.4 影像地图	161
8.1.5 使用外部的图像编辑器	163
8.2 上机实战	167
8.2.1 基本图像处理	167

8.2.2 影像地图的制作	169
8.2.3 轮换图像的制作	170
8.3 课后练习	171
第9章 表格	173
9.1 课堂讲解	174
9.1.1 表格概述	174
9.1.2 表格嵌入与数据填充	176
9.1.3 表格拾取	178
9.1.4 表格的格式化	180
9.2 上机实战	192
9.2.1 插入表格	192
9.2.2 数据导入	193
9.2.3 将分隔符数据源文件导入到表格中	194
9.2.4 导出表格数据	195
9.3 课后练习	196
第10章 分层与定位	197
10.1 课堂讲解	198
10.1.1 分层的概念	198
10.1.2 分层的特性	198
10.1.3 分层的分类	198
10.1.4 <div>标记和<layer>标记	199
10.1.5 创建分层	199
10.1.6 操作分层	204
10.1.7 Dreamweaver 的定位辅助工具	206
10.1.8 使用分层面板	210
10.1.9 利用分层设计表格	212
10.2 上机实战	215
10.2.1 创建分层	215
10.2.2 使用分层面板创建嵌套分层	216
10.2.3 将分层转换为表格	216
10.3 课后练习	217
第11章 框架的应用	219
11.1 课堂讲解	220
11.1.1 框架概述	220
11.1.2 创建框架	221
11.1.3 选择框架和框架集	226
11.1.4 设置框架和框架集属性	228
11.1.5 框架和框架集文件及其保存方法	231
11.2 上机实战	233

11.2.1 创建框架集	233
11.2.2 设计要在框架中显示的网页	234
11.2.3 设定框架的源文件	234
11.2.4 用链接控制框架显示内容	235
11.2.5 创建非框架内容	236
11.3 课后练习	236
第 12 章 表单	237
12.1 课堂讲解	238
12.1.1 表单概述	238
12.1.2 表单的 HTML 代码	239
12.1.3 创建表单域	242
12.1.4 添加表单对象	244
12.1.5 处理表单	256
12.1.6 跳转菜单	258
12.2 上机实战	260
12.3 课后练习	261
第 13 章 行为与时间线	263
13.1 课堂讲解	264
13.1.1 行为概述	264
13.1.2 行为应用	266
13.1.3 Dreamweaver 行为	268
13.1.4 时间线	284
13.1.5 时间线上的行为	289
13.2 上机实战	291
13.3 课后练习	292
第 14 章 嵌入对象	293
14.1 课堂讲解	294
14.1.1 概述	294
14.1.2 嵌入 Flash 对象	295
14.1.3 嵌入 Shockwave 对象	298
14.1.4 嵌入 Generator 对象	300
14.1.5 嵌入 Fireworks HTML 对象	301
14.1.6 嵌入 Java 小程序	301
14.1.7 添加 ActiveX 控件	303
14.2 上机实战	304
14.2.1 嵌入 Flash 对象	304
14.2.2 嵌入 Shockwave 对象	305
14.2.3 嵌入 Java 小程序	305
14.2.4 添加 ActiveX 控件	306

14.3 课后练习	306
第 15 章 模板和库	307
15.1 课堂讲解	308
15.1.1 使用模板	308
15.1.2 定制库项目	321
15.1.3 重设模板和库中的高亮颜色	326
15.1.4 使用服务器端引用	327
15.2 上机实战	329
15.2.1 建立模板	329
15.2.2 从模板建立文档	330
15.3 课后练习	330
第 16 章 站点的出版与维护	331
16.1 课堂讲解	332
16.1.1 概述	332
16.1.2 本地站点的测试	332
16.1.3 远端站点的建立	338
16.1.4 站点的维护	340
16.2 课后练习	342

第1章

Dreamweaver 3 的工作环境

主要内容



概 述



Dreamweaver 的特点



Dreamweaver 3 的新特性



浮动面板与状态行



标尺和网格



设置中文环境



查找、启动与查询帮助信息

本章导读



Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计师特别开发的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

1.1 课堂讲解

1.1.1 概述

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的主页编辑软件。它是一个所见即所得的网页编辑器。它采用了多种先进的技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页设计过程变得极其简单。尤其值得称道的是, Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制,可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超级创作工具。

作为所见即所得的网页编辑软件, Dreamweaver 的基本使用总的来说与大多数的此类软件相似,所以如果您使用过 FrontPage、PageMail 等软件的话, Dreamweaver 将让您轻易上手。在具体的操作中,使用者完全能够感受到软件设计者的用心良苦,由于他们的努力, Dreamweaver 中所有的操作都被简化得非常方便。

从 Dreamweaver 2 开始,它就已经成为专业网页设计者事实上的标准工具,而随着 Dreamweaver 3 的出现,它必将极大地提高网页设计者的综合水平,掀起一股网页设计的高潮。本章主要针对 Dreamweaver 3 的工作环境和有关菜单作一下系统介绍,试图使读者对 Dreamweaver 有一个完整和深刻的了解,从而引导读者和用户能够以最快的速度掌握这一强大的网页编辑利器。

1.1.2 Dreamweaver 的特点

1. 最佳的制作效率

Dreamweaver 可以用最快速的方式将 Fireworks, FreeHand 或 Photoshop 等制作出的文件移至网页上。使用检色吸管工具选择屏幕上的颜色可设定最接近的网页安全色。对于选单,快捷键与格式控制都只要一个简单步骤便可完成。Dreamweaver 能与您喜爱的设计工具,如 Playback Flash, Shockwave 和外挂模组等搭配,不需离开 Dreamweaver 便可完成,整体运用流程自然顺畅。除此之外,只要单击便可使 Dreamweaver 自动开启 Fireworks 或 Photoshop 来进行编辑与设定图档的最佳化。

2. 网站管理

使用网站地图可以快速制作网站雏形,设计、更新和重组网页。改变网页位置或档案名称, Dreamweaver 会自动更新所有连结。使用支援文字、HTML 码、HTML 属性标签和一般语法的搜寻及置换功能使得复杂的网站更新变得迅速又简单。

3. 无可比拟的控制能力

Dreamweaver 是唯一提供 Roundtrip HTML、视觉化编辑与原始码编辑同步的设计工具。它包含 HomeSite 和 Bbedit 等主流文字编辑器。帧 (Frames) 和表格的制作速度快得令您无法想像。进阶表格编辑功能使您简单的选择单格、行、栏或作未连续之选取。甚至可以排序或格式化表格群组。Dreamweaver 支持精准定位, 利用可轻易转换成表格的图层以拖拉置放的方式进行版面配置。

4. 所供即所得

Dreamweaver 成功整合动态式出版视觉编辑及电子商务功能, 提供超强的支援能力给第三方厂商, 包含 ASP, Apache, BroadVision, Cold Fusion, iCAT, Tango 与自行发展的应用软体。当您正使用 Dreamweaver 在设计动态网页时, 所供即所得的功能, 让您不需要透过浏览器就能预览网页。

5. 梦幻样版和 XML

Dreamweaver 将内容与设计分开, 应用于快速网页更新和团队合作网页编辑。建立网页外观的样版, 指定可编辑或不可编辑的部分, 内容提供者可直接编辑以样式为主的内容却不会不小心改变既定之样式。您也可以使用样版正确地汇入或输出 XML 内容。

6. 全方位的呈现

利用 Dreamweaver 设计的网页, 可以全方位地呈现在任何平台的热门浏览器上。对于 cascading style sheets 的动态 HTML 支援和鼠标换图效果, 声音和动画的 DHTML 效果资料库可在 Netscape 和 Microsoft 浏览器上执行。使用不同浏览器检视功能, Dreamweaver 可以告知您在不同浏览器上执行的成效如何。当有新的浏览器上市时, 只要从 Dreamweaver 的网站下载它的描述档, 便可得知详尽的成效报告。

1.1.3 Dreamweaver 3 的新特性

Dreamweaver 3 同 Dreamweaver 2 相比进行了多项改进, 例如增强了 HTML 编辑特性, 改善了站点管理机制, 指定了更紧凑和高效的工作流程等。下面就让我们来看一看最新的 Dreamweaver 3 同 Dreamweaver 2 相比都具备了哪些新特性。

1. 创建、编辑对象和页面元素

Dreamweaver 3 在创建编辑对象和页面元素中的变化时, 其具体内容主要有:

字符对象: 在编辑网页的过程中, 有很多特殊符号, 例如节的符号 (§)、商标符号

(™) 和版权符号 (©) 等的输入一直是让人很头痛的事情, 因为要输入这些符号, 必须输入相应的代码。譬如对于版权符号, 对应的代码是 ©, 记住众多符号对应的代码是很难做到的。在 Dreamweaver 3 中, 提供了一组特殊字符对象, 从对象面板上就可以很容易地将它们插入到网页中, 用户再也不用死记硬背这些符号的代码了。

框架对象: 在 Dreamweaver 3 中对框架制作功能进行了增强, 允许您快速方便地创建预定义的框架集。

其他对象: 在 Dreamweaver 3 中, 允许您快速便捷地往文档中添加诸如导航条 (Navigation Bars)、跳转菜单 (Jump Menus)、E-mail 链接、日期和其他新型的媒体对象 (如 Flash 4 动画、Shockwave 7 动画以及其他常规对象等)。

内联图像映像: 利用图像映像, 可以实现在一幅图像中创建链接。在 Dreamweaver 3 中, 允许您不离开文档窗口, 直接对图像映像进行操作, 例如添加热区、重设热区大小、改变链接目标, 以及增删行为 (Behaviors) 等。

2. 编辑 HTML

Dreamweaver 3 增强的 HTML 编辑特性其具体内容如下。

快速标记编辑器 (Quick Tag Editor): 利用快速标记编辑器, 在编辑网页的过程中, 用户可以在任意时刻、任意位置直接修改对应生成的源代码。操作非常简单, 只要首先选中要修改的部位, 然后按下 “Ctrl+T” 组合键, 就会打开一个编辑窗口, 以便于进行源代码的编辑。

HTML 样式 (Style): 在 Dreamweaver 3 中, 允许您在网页中通过使用可以被多种浏览器共同支持的标准 HTML 标记来创建样式, 而不像以往那样仅仅只能使用层叠样式单 (CSS) 来创建样式。

增强的 HTML 源代码检视器 (HTML Source Inspector): 在 Dreamweaver 3 中, 源代码检视器的功能得到了增强, 现在它可以为每条源代码显示行号, 便于定位; 可以像其他字处理程序那样通过在空白边缘上单击来选择完整的行; 也可以对选中的 HTML 源代码部分进行拖放; 并且还可以将 HTML 源代码检视器停靠到其他的浮动面板上, 形成选项卡的形式。

增强的第三方标记: 第三方标记, 指的是由其他工具所生成的 HTML 源代码标记。在 Dreamweaver 3 中允许您指定要忽略哪些由第三方标记类型所生成的内容。同时, Dreamweaver 还提供新的重写选项, 以便于您控制是否允许对某些特定内容字符进行重写。

修复 Netscape 浏览器重设大小的错误: 在 Netscape 浏览器中, 如果重设浏览器大小, 会导致 CSS 层产生错误。在 Dreamweaver 3 中, 允许您设置是否自动添加一段 JavaScript 代码, 以修复该错误, 这样您所编辑的网页在 Netscape 浏览器中就可以被正确地浏览。

3. 工作流程的改善

Dreamweaver 3 改进了原先的工作方式, 提供了许多更新更可靠的方法, 帮助网站的建立。

设计附注 (Design Notes)：当站点中的文件变得越来越多时，准确了解文件中的内容和文件的含义变得非常重要。在 Dreamweaver 3 中，允许您往文件中添加附注信息，以便对文件进行跟踪和管理。同时，利用这些附着于文件上的附注信息，还可以起到同网站其他维护人员进行信息交流的作用。

重复：在网页编辑中，有时候希望重复某些操作，例如重复制大量的相同文本或表格，Dreamweaver 3 提供了重复操作特性，允许您快捷有效地重复进行相应操作。

历史面板 (History Palette)：使用历史面板能够跟踪您所进行的每一步动作。您可以随时撤消操作，恢复到原先的工作中，这样就再也不用担心操作失误了；当然，也可以取消撤消操作，继续原先的编辑过程。

历史面板的作用不只如此，它不仅可以用来撤消和恢复操作步骤，还可以实现对某段操作步骤序列的重复进行。它甚至可以将操作步骤复制到剪贴板上，然后在其他的文档上进行粘贴，以应用这些操作步骤。您还可以将这些步骤作为命令存储起来，它们会自动出现在 command (命令) 菜单中。

插入 Fireworks HTML：在 Dreamweaver 3 中，可以从由 Macromedia Fireworks 所生成的图像中导入 HTML 源代码和图像。您可以从 Dreamweaver 3 中启动 Fireworks 并编辑源 PNG 图像。

导入和净化 Word 生成的网页：许多人目前正使用 Microsoft Word 来生成 HTML 文件，特别是在 Word 2000 发布以后，使用它作为网页生成工具的人越来越多。在 Dreamweaver 3 中，允许您直接导入由 Microsoft Word 所生成的 HTML 文件，并对之进行编辑。

使用过 Word 进行网页设计的人都知道，Word 会在网页文件中添加大量的垃圾代码和无用的标签信息，利用 Dreamweaver 3 的净化特性，能够帮助您从 Word 生成的 HTML 文件中剔除那些无关紧要的 HTML 代码和样式、删除无用的标记、修复无效的 HTML 代码，并对这些代码重新进行格式化，使之符合自己的需求。

导入表格数据：在 Dreamweaver 3 中，允许您自动创建包含外界数据的表格，这些数据可以从一些特定类型的文档，例如 Microsoft Excel 或 Microsoft Access 所生成的分隔符形式的文档中读取。

启动和编辑媒体：Dreamweaver 只是一个网页编辑器，如果希望编辑其他类型的文件，例如图像或多媒体文件，则需要使用其他工具。Dreamweaver 3 允许您通过在站点窗口中双击任何图像或媒体文件，从而启动相应的外部编辑器，对这些图像或媒体文件进行编辑。您再也不用从面板的开始菜单中启动外部编辑器了。

4. 站点管理

Dreamweaver 3 对站点管理进行了如下一些方面的改进。

同步文件：Dreamweaver 3 允许您快速地保持本地站点和服务器站点之间文件版本的同步，以确保在本地站点和服务器站点上的文件都是最新的版本。

在放置文件之前存储文件：在 Dreamweaver 3 中，当将一个尚未存储的网页放置到远端的服务器上时，系统会提示您要将网页存盘，这样使文件更为安全。

编辑 Flash 动画文件中的链接：在 Dreamweaver 3 中，可以对 Flash 动画文件中的链

接进行编辑。在站点地图中会显示 Flash 文件中所有的链接，利用链接检查特性可以对这些链接进行检查，以查看其中是否有错误。

更容易的文件核查和检验：通常一个大型网站会将维护工作分摊给多个维护人员来完成。在网站的维护过程中，合理分配文件的管理权限是非常重要的，否则，如果一个文件同时被多个维护人员操作修改，将会导致不可预料的错误。

在 Dreamweaver 3 中，通过所谓的 Check In 和 Check Out 操作来实现对文件操作权限的控制。Check Out 等同于将文件锁定，只允许自己对之进行修改，其他的维护人员不能对它进行操作；而 Check In 等同于释放对文件的锁定，这样其他的维护人员就可以对该文件进行操作。

5. 定制和扩展 Dreamweaver

Dreamweaver 3 是完全可定制的，用户可以根据自己的需要和爱好，将之定制为自己喜欢的任何样子。

可定制的菜单和快捷键：Dreamweaver 原始的菜单和快捷键不一定符合您的需要，您可以对菜单和快捷键进行编辑、定制或扩展，使之更方便进行操作。

更强的灵活性：在 Dreamweaver 3 中提供了 300 个新的应用程序编程接口（API）函数，允许您创建自己的 JavaScript，以对 Dreamweaver 进行扩展，例如可以定制自己的浮动面板和属性面板等。

1.1.4 如何启动 Dreamweaver 3

启动 Dreamweaver 3 有两种方法可供选择。

1. 直接启动 Dreamweaver 3

在安装完 Dreamweaver 3 之后，它会自动在 Windows 的“开始”菜单中创建程序组，通过该程序组，可以直接运行 Dreamweaver，其方法步骤如下：

- (1) 打开[开始]►[程序]。
- (2) 选择“Macromedia Dreamweaver 3”。
- (3) 再选择“Dreamweaver 3”命令，即可启动 Dreamweaver 3，如图 1-1 所示。



采用上述方法启动 Dreamweaver 后，会首先新建一个空白的 HTML 文档等候编辑。

2. 启动 Dreamweaver 3 的同时载入要编辑的 HTML 文档

采取该方法运行 Dreamweaver 3 的方法步骤如下：

- (1) 首先选中要编辑的 HTML 文件图标。
- (2) 单击鼠标右键，打开快捷菜单。