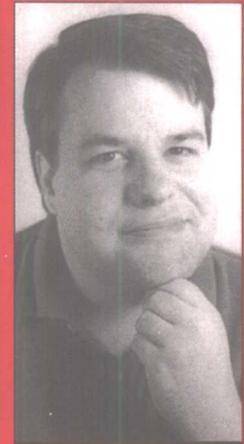
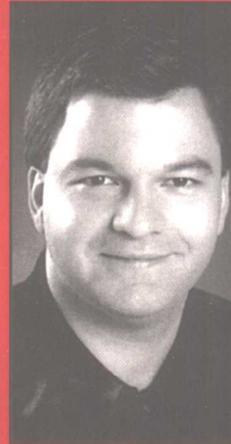
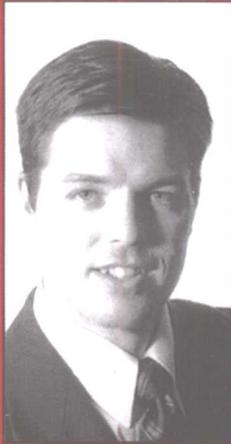
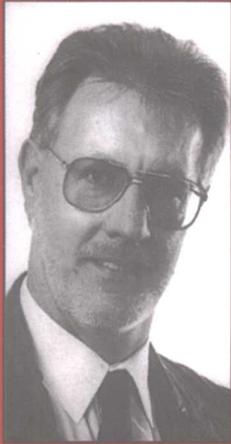
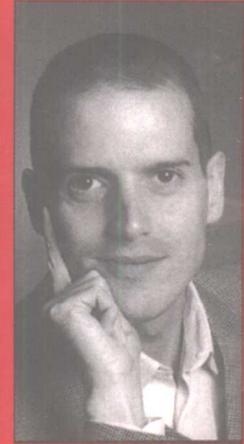
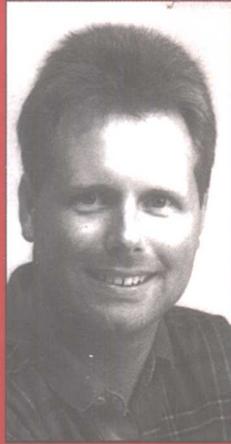
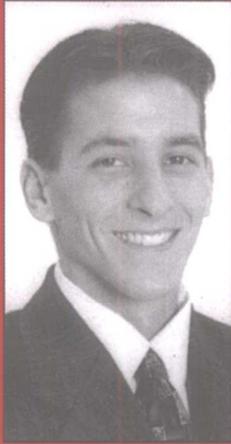
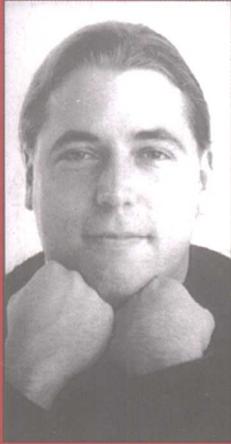




PROGRAMMER TO PROGRAMMER™

ASP 3.0 Programmer's Reference

Wrox 程序员参考系列



ASP 3

程序员参考手册

(英) Richard Anderson 等著

张龙卿 张声宏 袁斌 葛世洪 等译

p2p.wrox.com 提供在线支持



机械工业出版社
China Machine Press



Wrox程序员参考系列

ASP 3程序员参考手册

(英) Richard Anderson 等著

张龙卿 张声宏 袁 斌 葛世洪 等译



机械工业出版社
China Machine Press

本书介绍ASP的完整技术。内容包括：ASP基础、ASP内置对象、脚本对象、ASP服务器组件、使用ADO、扩充ASP、ASP的性能与安全等。书中分别以VBScript及JScript两种语言列举了大量实例，生动阐述了ASP的核心特征及功能，有助于读者理解及掌握ASP来建立自己的应用程序。

本书适于ASP开发人员和网络应用开发技术人员参考。

Richard Anderson et al: ASP 3.0 Programmer's Reference.

Authorized translation from the English language edition published by Wrox Press.

Original copyright © 2000 by Wrox Press. All rights reserved.

Chinese simplified language edition published by China Machine Press.

本书中文简体字版由英国乐思出版公司授权机械工业出版社独家出版。未经出版者书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有，侵权必究。

本书版权登记号：图字：01-2000-2198

图书在版编目(CIP)数据

ASP 3 程序员参考手册 / (美) 安德森 (Anderson,R.) 等著; 张龙卿等译. - 北京: 机械工业出版社, 2001.6

(Wrox程序员参考系列)

书名原文: ASP 3.0 Programmer's Reference

ISBN 7-111-08827-1

I. A... II. ①安... ②张... III. 主页制作 - 软件开发, IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字 (2001) 第037685号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑: 谢 昱 张 庆

北京第二外国语学院印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001年6月第1版第1次印刷

787mm × 1092mm 1/16 · 59.25印张

印数: 0 001- 5 000册

定价: 89.00元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

译者序

本书是提供Active Server Pages 3.0对象模型及其相关技术的用户手册。ASP 3.0被集成到Windows 2000中，可以通过IIS5及ASP来开发Web应用程序，并且开发方法十分简单，但功能却非常强大。在Windows操作系统、数据库服务及包括Web服务的其他方面之间正在增强的集成度对ASP 3.0产生了很大的影响。许多软件包、应用程序及服务的开发界面，使得ASP都能够利用它们，开发出更加符合用户要求、界面更加友好的应用程序。

本书的翻译出版得到了许多专家及同行的支持。本书翻译工作主要由张龙卿、张声宏、袁斌、葛世洪等同志负责，张民蛟、刘维天、张令军、张帅功、李伟、吴明亮、王海涛、郭新利、马爱国、苏红霞、董建威、卢海、李樊、夏冬、张艳丽、崔悦、王大江、罗兵、金枫、扬志钢、张雨欣等同志也参加了翻译工作，于自强、董丰平、李杏魁、谢铭、隋深净、杜健康、郭松达、姜芬、习辉、赵翔等同志参加了录入及校对工作。

由于时间仓促，译者水平有限，错漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

译者

2000年12月

前 言

本书是一本提供ASP 3.0对象模型及其相关技术的用户手册，它覆盖了所有的基础知识并包括了完整的实例。

在Windows操作系统、数据库服务及包括Web服务的其他方面之间正在增强的集成度对ASP 3.0产生了很大的影响。许多软件包、应用程序及服务的开发界面，使得ASP都能够利用它们，这种正在增长的复杂性及已经增大的机会，意味着本地的、网络上的及Internet上的资源之间的区别变得模糊起来，作为开发人员必须要清楚这一点。对资源访问的增多，意味着许多基础结构已经建立起来或已经被调试，如果我们选择并使用它们，可以使之成为我们的优势。

事实上我们分析了所有方面，大部分艰难的工作已经完成，只剩下集中精力于业务上，即尤其是执行我们的应用程序。ASP的流行是基于我们处理了大量的专门技术，我们也不依赖于微软，即开发流行的操作系统及使用ASP作为核心技术的公司，这意味着我们肯定任何问题都能被很快地解决，并且实际上许多这样的问题已经被解决。

本书内容

本书提供了Active Server Pages 3.0的完全参考资料，ASP 3.0被集成到Windows 2000中，因为ASP现在是如此众多的、在Windows下基于Web特征的核心组成部分，所以本书覆盖的范围远远超过了仅讲述ASP如何工作的内容。ASP在与其他Windows服务及软件集成过程中正变得成熟起来，所以有许多领域直接促进着ASP的应用及性能的提高。

我们将介绍ASP 3.0的核心技术，为你建立并扩充应用程序奠定一个基础。本书提供了使用VBScript及JScript开发的、直接可使用的实例，和对开发人员非常有用的相应的方法及属性的参考。

我们将通过Active Directory（活动目录）来重点了解Windows 2000中新的安全特点，以及与Windows 2000一起提供的Internet服务器软件，即Internet Information Server(IIS)。它提供了更令人鼓舞的附加功能，包括通过COM+处理消息及事务服务。

COM与ActiveX的集成，意味着ASP可以在Web服务器上或提供了合适接口的连接网络上（包括Internet）高效地访问任何内容。仅从这一点可以看出，执行或封装了特定功能的组件及对象的一个巨大市场已经形成。进一步讲，几乎所有Windows下的安装软件及服务，都包括了一系列特定的ActiveX组件的服务，或直接开发了一个接受ASP访问的COM接口。

任何业务中最最重要的一个组成部分是维持并访问数据源，没有这些我们就没有客户基础、无法控制资源的访问、不能有效地指导我们的应用程序，其中最明显的一点是访问关系数据库或其他类型的数据存储器（比如活动目录），你将看到有几章的内容都会讨论这个专题。为增加这一方面的内容，我们已经对访问本地目录及网络驱动器的内容进行了研究。

我们也可以看到在COM基础上开发出COM+的过程，并将看到该组件如何影响我们设计及

建立应用程序的方法。

在IIS与COM+的关系中也有一些基础性的改变，掌握这一点非常重要，如果你在ASP 2.0中使用过COM及MTS，则可知道它们确实不能做很多事情（许多人想法忽略它们），那么现在是控制它们并开始建立页面，及将组件与它们进行集成的时候了。

本书读者对象

ASP 3.0预示着ASP的一种稳定性，因为除了添加一些服务之外，它没有对ASP 2.0作出重大的改变。本书对如下几种人员比较有用：第一是适合那些使用过ASP的、有一定经验的开发人员，他们需要对ASP的功能及使用范围有一个全面的参考手册，能很容易地从中找到一些关键信息；第二是适合那些从其他Web开发环境转过来的，希望扩展他们的技术、将他们的应用程序转换成ASP程序或对他们的站点提供更多功能的开发人员。如果你希望找出ASP具有的能力，本书将给你一个很好的答案。

在本书中，我们还将讲述ASP与它的支持语言JScript及VBScript所做的改变。还将详细讲述在开发Web应用程序过程中可以使用的一些新技术。

对于Web应用程序及建立动态Web页面的新手，我们建议你先阅读《Beginning Active Server Pages 3.0》(ISBN 1-861003-38-2)一书。

本书结构

根据概念的不同，本书被划分成几部分，这样可以使我们层次分明而又更完整地讲述既有区别又相互关联的ASP主题，从而可以帮助你很好地掌握ASP的基本工作方法，以后还可以继续学习依赖于这些核心主题的更高水平的一些特点。本书每一章都提供了ASP中一个指定的元素及其相关技术的简明参考。

第一部分快速浏览ASP的基础知识及它与Windows 2000的关系。也介绍Windows DNA与ASP及ASP应用程序的关系。

第二部分讲述了ASP的内置对象，首先介绍Application对象，然后介绍了会话及Session对象的应用，接着讨论了作为ASP支柱的Request及Response对象，最后还讲述了ASPErrors对象。

第三部分介绍了脚本对象。有时需要访问系统及服务器上定义的变量，通过Scripting对象，可以对系统相关的驱动器施加一定程度的控制。

第四部分讲述了ASP服务器组件，随IIS提供的一系列组件为大多数的Internet应用程序提供了需要的基本功能。介绍了Ad Rotator组件在管理站点上的广告方面的能力，并讨论了Browser Capabilities组件，也讨论了使用Content Linking组件、Content Rotator组件及其他必要的服务进行内容管理。

第五部分讲述了ActiveX Data Objects(ADO)，它是可用于所有的微软应用程序的重要通信技术，另外还阐述数据构型。

第六部分讲述了事务、消息队列、XML和相关的XSLT及XPath技术；另外还讲述了Active Directory Service Interfaces (ADSI)、XDO及Indexing Services，以及它们如何影响ASP的。

第七部分讲述了系统的性能及安全，并讨论了我们的选择如何影响服务器为客户的请求提

供服务的能力。

第八部分包含多个附录，给出一些非常有用的参考资料，这些附录包括了一些开发ASP时会用到的常量及一部分认证服务，从Wrox的Web站点下载的JScript及VBScript语言的参考消息，以及本书中的其他例子文件。该部分还包含了技术论坛讨论的一些细节，以及Wrox为本书提供的支持。

使用本书前的准备工作

要想很好地使用本书，需要先安装Active Server Pages，但是，还是让我们采用一种更科学的途径吧。系统的基本要求如下所示。

1. 硬件

(1) 在微软平台上开发ASP

- 安装了Windows 2000作为Web服务器的计算机。最好是安装Windows 2000 Server或更好的系统作为Web服务器。但是要注意的一点是：在Windows 2000专业版中（它代替了Windows NT Workstation），IIS及大部分的相关服务都是可选的。对于Windows 2000 Server，应该使用一个至少有233MHz的处理器及有128MB内存（256MB更好）的计算机；对于Windows 2000专业版，64MB内存的计算机可以运行，但使用128MB的计算机可以使之运行得更快，并且更容易使用。也可以在一台Windows 9x的计算机上运行带有ASP 3.0的IIS 5.0，但是本书中内容只运行于Windows 2000上。

- 通过TCP/IP连接到Windows 2000计算机上的客户计算机。与直接在Web服务器上开发ASP应用程序相比，通常使用一台分离的客户计算机进行开发会更好一些，尽管仍需要访问Web服务器以便将ASP脚本传送到该服务器上。在客户端只需要运行一种Web浏览器即可，我们使用的浏览器是Internet Explorer 5.0（IE5），当然也可以选择其他的Web浏览器。然而，本书中的一些实例利用了IE5中独有的一些优点，在其他的浏览器中运行这些实例可能会失败。计算机之间的网络应将TCP/IP作为缺省协议，事实上，只需要TCP/IP协议，其他的协议在运行ASP时可以不使用或不用安装。

注意 如果在一个共用的网络环境下工作，在进行网络协议的改变及安装前，应确保让系统管理员进行检查。

(2) 在非微软平台开发ASP

ASP在进行Web开发方面已经变得流行起来，但它只运行在Windows平台上的局限性已成为一个问题。有两个公司已对ASP进行了扩展，以便ASP脚本可以运行在其他平台及操作系统上。

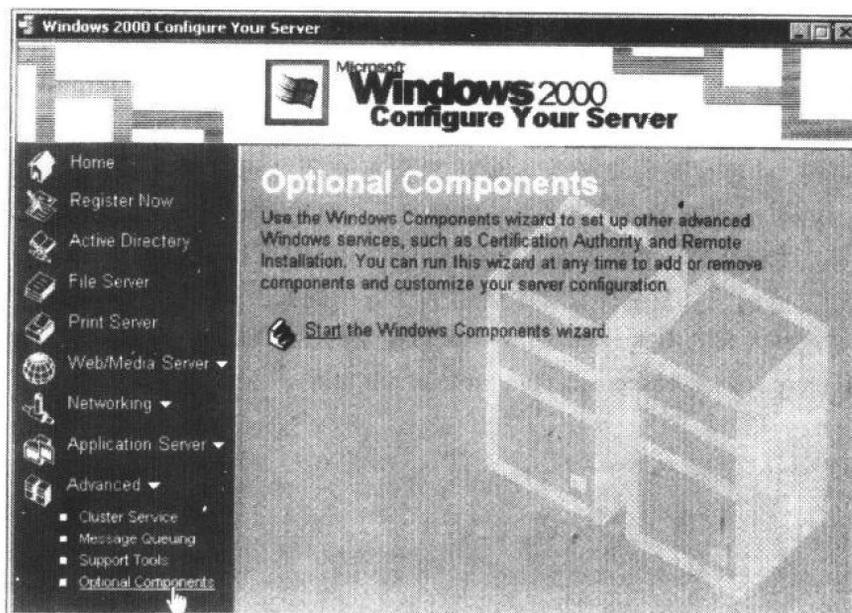
- 最著名的扩展是Chili!ASP (<http://www.chilisoft.com>)，它的功能等同于ASP，它利用了与ASP相同的开发工具及功能，但它运行在Netscape、Lotus Go及基于NT 4.0的Web服务器上。

- 第二个与ASP相似的是Halcyon软件公司的Instant ASP，它可以运行在所有的Web服务器、应用程序服务器及操作系统平台上 (<http://www.halcyonsoft.com>)，包括Windows NT、Sun、Novell、AIX、AS/400、S/390、Apple、OS/2、Linux、Apache、Netscape、Websphere及其他的操作系统上。

在本书中我们只将ASP 3.0运行在IIS5及Windows 2000服务器上，没有直接转换ASP的这种运行环境。然而，从本书获得的知识也可以应用到其他类似于ASP的环境中，但需要确定你选择的平台及从相关厂商获得的操作系统的实际覆盖范围及兼容性问题。

2. 软件

需要一个完全安装的Windows 2000 Server版本，在操作系统主要部分安装完成后，需要重新启动计算机，则IE浏览器会打开一个标题为“Windows 2000 Configure Your Server”的页面，如图I-1所示。



图I-1 IE浏览器打开的标题为“Windows 2000 Configure Your Server”的页面

使用该页面可以安装运行在服务器上的额外的服务及应用程序，在左边的菜单中选择Advanced选项，然后再选择Optional Components，然后在右边的窗口中单击Start the Windows Components Wizard一项，则可以安装IIS及其他与Web有关的软件，比如索引服务、簇服务、消息队列服务等等。如果希望安装Active Directory选项，有向导引导你进行每一步的操作，这些向导通常会整个安装过程变得非常简单。

当使用本书时，应安装一些其他软件，我们在例子文件中包括了几个服务器组件，或者提供了超链接，以便你能从最初的发布位置下载这些组件以便你想在站点下载它们。本书中用到的例子文件都可以从我们的Web站点中下载，站点地址是：

<http://webdev.wrox.co.uk/books/3234>

<http://www.wrox.com/Store/Details.asp?Code=3234>

下面讲述常用的开发工具。

最经常与ASP一起使用的开发工具应是微软的Visual Studio软件包，或仅使用Visual InterDev（Visual Studio的一个组件）。Visual InterDev（尤其是最新的版本）提供了所有的编辑、

调试及建立代码的工具，还有许多向导帮助你快速地完成工作。

Visual Studio还包含了Visual Basic及Visual C++，这两种开发工具可以很好地建立用于Web应用程序中的Active Server组件，也可以使用其他能够使用COM组件的语言来建立Active Server组件，比如其他的C++开发环境、Delphi、J++及PowerBuilder等。

其他公司也提供了一些工具，用于建立ASP页面或完成Web应用程序，包括Drumbeat (<http://www.elementalsw.com>)、Fusion 3.0 (<http://www.netobjects.com>)、HAHTSite (<http://www.haht.com>)、Cold Fusion (<http://www.allaire.com>)、XBuilder (<http://www.signmeup.com>)及其他软件。

如果你善于使用键盘，不喜欢使用其他方法编写代码，则可以只使用一个简单的文本编辑器来建立ASP页面。甚至可以使用一个纯HTML页面编辑工具（比如微软的FrontPage）建立ASP程序，以后再插入ASP脚本。过去最受欢迎的ASP工具Windows NotePad，在编写ASP程序方面做得很好，当然，一些包含行号的文本编辑器会更有用（可以帮助找到错误）。我们使用TextPad (<http://www.textpad.com>)已经有一段时间了，发现它比NotePad有很大的进步，不仅可以使带有行号及宏命令的多文档界面，而且还可使用其他有用的选项及插件。

还可以使用其他的工具及插件来完成特定的任务，例如进行页面下载测试及性能的测量，本书中多处都有这些内容的描述。要获得一个可以使用的工具列表，可以浏览15 Seconds Web站点的Tools页面 (<http://www.15seconds.com/tool/default.htm>)。

目 录

译者序
前言

第一部分 概 述

第1章 ASP基础	1
1.1 ASP的由来	1
1.2 ASP、HTTP、HTML及IIS	2
1.2.1 ASP代码的基本特征	3
1.2.2 ASP的工作原理	4
1.2.3 处理ASP文件	6
1.3 Web的状态管理	7
1.4 global.asa文件的作用	8
1.4.1 建立一个对象实例	8
1.4.2 参考对象类型库	9
1.5 Web应用程序	10
1.6 ASP命令语句	14
1.7 ASP 3.0的新特点	15
1.7.1 ASP 3.0新特点汇总	15
1.7.2 在ASP 2.0基础上进行的改变	16
1.8 JScript 5.0的新特点	18
1.9 VBScript 5.0的新特点	19
1.10 小结	23
第2章 ASP与Windows 2000及Windows DNA的关系	24
2.1 Windows 2000	25
2.2 Windows DNA	25
2.3 在一个多层结构中使用Windows 2000 DNA	28
2.3.1 COM/COM+组件服务	28
2.3.2 IIS与ASP	34
2.3.3 事务	35
2.3.4 消息接发	37

2.3.5 数据访问	38
2.3.6 XML	39
2.3.7 Web服务——Web将来的发展方向	40
2.4 小结	41

第二部分 ASP内置对象

第3章 Application对象	45
3.1 创建Application级的对象及变量	45
3.1.1 创建并存储Application级的对象	45
3.1.2 创建并存储Application级的变量	46
3.2 Application对象的方法	47
3.3 Application对象的属性	48
3.4 Application对象的事件	48
3.5 Application对象的集合	50
3.5.1 Contents集合	50
3.5.2 StaticObjects集合	52
3.6 小结	53
第4章 ASPError对象	54
4.1 ASPError对象的属性	54
4.2 定制一个错误页	56
4.3 配置定制的错误页	59
4.4 小结	61
第5章 Request对象	62
5.1 Request对象的方法	62
5.2 Request对象的属性	63
5.3 Request对象的集合	63
5.3.1 ClientCertificate集合	63
5.3.2 Cookies集合	67
5.3.3 Form集合	71
5.3.4 QueryString集合	77
5.3.5 ServerVariables集合	81
5.3.6 有效地使用Request集合	85

5.4 小结	85
第6章 Response对象	87
6.1 查看Response对象头	87
6.2 Response对象的成员	88
6.2.1 Response对象的方法	88
6.2.2 Response对象的属性	94
6.2.3 Response对象的集合	100
6.3 小结	105
第7章 Server对象	106
7.1 Server对象的方法	106
7.1.1 CreateObject方法	106
7.1.2 Execute方法	108
7.1.3 GetLastError方法	109
7.1.4 HTMLEncode方法	109
7.1.5 MapPath方法	112
7.1.6 Transfer方法	112
7.1.7 URLEncode方法	113
7.2 Server对象的属性	114
7.3 小结	115
第8章 Session对象	116
8.1 建立Session级的对象及变量	116
8.2 Session对象的方法	118
8.3 Session对象的属性	119
8.4 Session对象的事件	125
8.5 Session对象的集合	126
8.5.1 Contents集合	126
8.5.2 StaticObjects集合	128
8.6 使用Session对象可能出现的问题	130
8.7 小结	131

第三部分 脚本对象

第9章 Dictionary对象	136
9.1 创建Dictionary对象	136
9.2 Dictionary对象的方法	137
9.3 Dictionary对象的属性	139
9.4 使用Dictionary对象	141
9.5 小结	144

第10章 Drive对象及Drives集合	145
10.1 Drive对象	145
10.1.1 访问Drive对象	145
10.1.2 Drive对象的属性	145
10.2 Drives集合	148
10.3 小结	152
第11章 File对象及Files集合	153
11.1 File对象	153
11.1.1 访问一个File对象	153
11.1.2 File对象的成员	153
11.2 Files集合	159
11.3 File对象应用实例	159
11.4 小结	160
第12章 FileSystemObject对象	162
12.1 建立FileSystemObject对象	162
12.2 FileSystemObject对象的方法	163
12.3 FileSystemObject对象的属性	173
12.4 小结	174
第13章 Folder对象与Folders集合	175
13.1 访问Folder对象	175
13.2 Folder对象的方法	177
13.3 Folder对象的属性	179
13.4 Folders集合	183
13.5 使用Folder对象及Folders集合	184
13.6 小结	188
第14章 TextStream对象	189
14.1 访问TextStream对象	189
14.2 向一个Text文件写数据	191
14.3 从一个Text文件读数据	192
14.4 TextStream对象的成员	193
14.4.1 TextStream对象的方法	193
14.4.2 TextStream对象的属性	194
14.5 使用Folder对象	195
14.6 小结	198

第四部分 ASP内置组件

第15章 Ad Rotator组件	199
-------------------------	-----

26.3.2 Property对象	288	29.3.2 Recordset对象属性	344
26.4 获取输出参数	289	29.3.3 Recordset对象事件	353
26.5 Command对象使用举例	290	29.4 Fields集合和Field对象	354
26.6 使用存储过程的Command对象举例	292	29.4.1 Fields集合	354
26.7 小结	296	29.4.2 Field对象	357
第27章 Connection对象	297	29.5 Recordset对象应用举例	361
27.1 数据存储源的连接	297	29.5.1 打开一个记录集	361
27.1.1 ADO与数据存储源之间使用DSN 连接	299	29.5.2 在记录集中定位	363
27.1.2 通过本地数据提供者进行连接	300	29.5.3 在记录集中进行分页操作	365
27.2 Connection对象成员	300	29.5.4 通过记录集修改数据	367
27.2.1 Connection对象方法	300	29.5.5 保存一个记录集	369
27.2.2 Connection对象属性	304	29.6 小结	371
27.2.3 Connection对象事件	308	第30章 流对象	372
27.3 Error对象	309	30.1 Stream对象成员	372
27.3.1 Error对象属性	309	30.1.1 Stream对象方法	372
27.3.2 Error对象应用举例	310	30.1.2 Stream对象属性	377
27.4 Errors集合	310	30.2 Stream对象使用举例	379
27.4.1 Errors集合方法	311	30.3 小结	380
27.4.2 Errors集合属性	311	第31章 数据构型	381
27.5 Connection对象使用举例	311	31.1 数据构型的数据提供程序—— MSDataShape	382
27.5.1 与Jet4连接	311	31.2 访问层次结构记录集	383
27.5.2 与SQL Server数据库连接	313	31.3 构型语言	386
27.6 小结	316	31.4 构型语言参考	387
第28章 Record对象	317	31.4.1 构型记录集列类型	387
28.1 WebDAV介绍	317	31.4.2 构型命令和关键字	387
28.2 Record对象成员	318	31.5 层次结构记录集类型	394
28.2.1 Record对象方法	318	31.5.1 关系记录集	394
28.2.2 Record对象属性	322	31.5.2 参数记录集	396
28.3 Fields集合和Field对象	324	31.5.3 分组/集合记录集	397
28.4 Record对象应用举例	325	31.6 重构型	399
28.5 小结	326	31.6.1 重构型	399
第29章 Recordset对象	328	31.6.2 重构型的优点和限制	399
29.1 光标	328	31.7 数据构型应用举例	400
29.2 锁定	329	31.8 小结	402
29.3 Recordset对象成员	330	第32章 ADOX介绍	404
29.3.1 Recordset对象方法	331	32.1 ADOX对象模型	405

35.3.5 XMLDOMDocument对象	511	36.6.2 错误处理	603
35.3.6 XMLDOMDocument2对象	522	36.7 常用资源	603
35.3.7 XMLDOMDocumentFragment对象	525	36.8 小结	604
35.3.8 XMLDOMDocumentType对象	526	第37章 ADSI	605
35.3.9 XMLDOMElement对象	527	37.1 Directory的概念和Active Directory	605
35.3.10 XMLDOMEntity对象	531	37.1.1 在Active Directory中存储的数据	607
35.3.11 XMLDOMEntityReference对象	532	37.1.2 浏览和查找	608
35.3.12 XMLDOMImplementation对象	533	37.2 查找目录	608
35.3.13 XMLDOMNameNodeMap对象	534	37.3 ADSI对象模型	611
35.3.14 XMLDOMNode对象	537	37.3.1 ADSI与ADO的比较	612
35.3.15 XMLDOMNodeList对象	549	37.3.2 接口介绍	613
35.3.16 XMLDOMNotation对象	550	37.3.3 ADSI计划管理	614
35.3.17 XMLDOMParseError对象	551	37.4 ADSI接口介绍	615
35.3.18 XMLDOMProcessingInstruction 对象	553	37.4.1 IADs接口	615
35.3.19 XMLDOMSchemaCollection对象	554	37.4.2 IADsClass接口	621
35.3.20 XMLDOMSelection对象	557	37.4.3 IDAsContainer接口	628
35.3.21 XMLDOMText对象	559	37.4.4 IADsNamespaces接口	631
35.3.22 XMLHttpRequest对象	561	37.4.5 IADsOpenDSObject接口	631
35.3.23 XSLProcessor对象	564	37.4.6 IADsProperty接口	632
35.3.24 XSLTemplate对象	568	37.4.7 IADsSyntax接口	634
35.4 小结	568	37.5 小结	634
第36章 XSLT和XPath	569	第38章 CDO在Windows 2000中的应用	635
36.1 建立一个XSLT样式表	569	38.1 协作数据对象	635
36.2 在XML文档中应用XSLT	573	38.1.1 CDO、CDONTS和CDO2000的 比较	635
36.2.1 使用数据处理指令	574	38.1.2 其他的新协作技术	636
36.2.2 在服务器上转换XML文档	574	38.2 CDO在Windows 2000中的应用	638
36.2.3 传递参数到样式表	576	38.2.1 服务器的配置	638
36.3 XPath的选择语言	577	38.2.2 与ADO的集成	638
36.3.1 XPath的基本语法	578	38.3 CDO应用于Windows 2000的对象模型	639
36.3.2 XPath的判定及表达式	579	38.3.1 CDO应用于Windows 2000的对象	640
36.3.3 XPath函数	580	38.3.2 BodyPart对象	641
36.3.4 XSLT函数	586	38.3.3 BodyParts集合	645
36.4 XSLT	589	38.3.4 Configuration对象	646
36.5 XSL to XSLT Converter 1.0介绍	600	38.3.5 DropDirectory对象	647
36.6 XSL ISAPI Extension 1.1介绍	601	38.3.6 Message对象	648
36.6.1 配置	602	38.3.7 Messages集合	655

38.4 CDO在Windows 2000中的应用实例	655	39.2.7 Message对象	707
38.4.1 创建并配置简单的消息	656	39.2.8 Messages集合	710
38.4.2 高级配置	658	39.2.9 NewMail对象	711
38.4.3 增加附件	662	39.2.10 Recipient对象	716
38.4.4 管理附件的高级技术	666	39.2.11 Recipients集合	717
38.4.5 创建MHTML消息	669	39.2.12 Session对象	718
38.4.6 与下拉目录一起使用	672	39.3 CDO在Windows NT服务器中的应用	
38.4.7 从ADO Stream对象中装载或保存消息	675	实例	721
38.4.8 利用SMTP传输事件接收器	679	39.3.1 使用Session对象	721
38.5 CDO2000性能的测试与发布	682	39.3.2 与Attachment对象一起使用	722
38.5.1 测试1: 直接发送	682	39.3.3 与MIME HTML (MHTML) 一起使用	724
38.5.2 测试2: 队列发送	684	39.3.4 使用定制的消息头	727
38.5.3 CDO2000与CDONTS的比较	684	39.3.5 检查收件箱文件夹	728
38.6 CDO2000应用于Exchange邮件服务	685	39.3.6 处理大量邮件	733
38.7 CDO应用于Exchange 2000	689	39.4 性能的测试与发布	736
38.7.1 CDO在Exchange中的应用	690	39.4.1 测试1: 使用NewMail对象	737
38.7.2 CDO的Workflow对象在Exchange中的应用	690	39.4.2 测试2: 使用Session对象	738
38.7.3 CDO应用于Exchange Management	691	39.4.3 测试3: 将消息上传到远程服务器	739
38.7.4 Exchange 2000中使用Outlook的Web访问技术	691	39.5 在Exchange的Internet邮件服务中使用CDONTS	740
38.7.5 Exchange 2000中的Exchange服务器事件	691	39.6 小结	741
38.8 小结	692	第40章 索引服务	742
第39章 CDO应用于Windows NT服务器	693	40.1 索引服务分类目录	743
39.1 CDONTS的定义	693	40.2 查询索引服务	744
39.1.1 CDONTS内部工作机制	693	40.3 ISQL的介绍	745
39.1.2 服务器配置	695	40.4 ISQL应用实例	747
39.2 CDONTS对象模型	699	40.4.1 Search.htm	747
39.2.1 使用CDONTS发送消息	700	40.4.2 Execute Query.asp	748
39.2.2 CDONTS对象参考	701	40.5 SQL的介绍	750
39.2.3 AddressEntry对象	702	40.6 ADO使用SQL语句进行查询的实例	754
39.2.4 Attachment对象	703	40.6.1 Search.htm	754
39.2.5 Attachments集合	705	40.6.2 ExecuteSearch.asp	755
39.2.6 Folder对象	706	40.7 索引服务对象模型	760
		40.7.1 Query对象	760
		40.7.2 Utility对象	765

40.8 小结	767
---------------	-----

第七部分 ASP的性能与安全

第41章 优化ASP的性能	769
41.1 软件工具	769
41.2 性能指标	772
41.3 影响性能的因素及解决办法	777
41.3.1 系统的配置	777
41.3.2 编写脚本语言代码	788
41.3.3 HTTP的压缩	791
41.3.4 调试	791
41.3.5 使用Metabase	791
41.4 小结	794
第42章 ASP应用程序的安全性	795
42.1 Windows NT/Windows 2000的安全性	795
42.1.1 硬盘格式化	795
42.1.2 安全检测表	796
42.1.3 网络安全	804
42.2 IIS的安全性	806
42.2.1 安装尽可能少的组件	807
42.2.2 Front Page服务器的扩展	807

42.2.3 认证方法	808
42.3 安全的SQL服务器7.0	810
42.4 加密技术	813
42.5 用有效的ASP代码实现认证	815
42.6 小结	823

第八部分 附 录

附录A P2P.WROX.COM和客户支持	825
附录B ASP资源	827
附录C 证书和证书服务	830
附录D ADO常量	840
附录E ADO动态属性	854
附录F ADOX常量	887
附录G ADOX动态属性	890
附录H ADOMD常量	893
附录I ADOMD动态属性	898
附录J MSMQ常量	905
附录K Windows 2000的CDO常量	915
附录L Windows NT中的CDO常量	923
附录M XML DOM错误	925