



万水计算机核心技术精解系列

包括 500 多个可用脚本、微软
Windows 脚本技术认证工具及其他

完成不可能完成的任务

技巧

用 700 多页的内容揭示 Windows
脚本的奥秘

奥秘

学习如何增强系统功能并自动完
成所有任务

建议

提供大量现成的可立即使用的脚
本文件

Windows

脚本编程核心技术精解

Windows Scripting Secrets



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn



[美] Tobias Weltner 著
抖斗书屋 译

万水计算机核心技术精解系列

Windows 脚本编程核心技术精解

[美] Tobias Weltner 著

 抖斗书屋 译
www.doudou.com.cn

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书以 VBScript 语言为媒介,对脚本语言的应用开发做了详尽细致的介绍,而且提供了无数多个生动活泼的示例脚本。无论读者是希望大致了解脚本语言的应用,还是深入脚本开发世界,本书都是很好的教材。

本书以学习脚本语言的进程为主线,主要讲述了脚本对象、文件系统、软件控制、访问操作系统和系统隐藏部件的应用五大模块。主要内容有:脚本开发、对象调用、系统对话框调用、文件系统访问、其他程序的调用进程控制、注册表操作、系统信息处理、事件操作、网络通信、打印机等外设的使用、图标摘录、多媒体控制、数据库应用和服务器管理等。

本书的特点是内容新颖、深入浅出,并且提供了大量的脚本示例和对象源代码,便于读者理解掌握脚本应用技巧,既可以作为计算机入门教材,也可以作为程序员培训教材,对于广大计算机用户实在是一本不可多得的好教材。

“Original English language edition Copyright © 2000 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This translation published by arrangement with IDG Books Worldwide, Inc.”

北京市版权局著作权合同登记号:图字 01-2000-1294 号

书 名	Windows 脚本编程核心技术精解
作 者	[美] Tobias Weltner 著
译 者	抖斗书屋 译
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn 电话: (010)68359286(万水) 63202266(总机) 68331835(发行部)
经 售	全国各地新华书店
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 48.75 印张 1080 千字
版 次	2001 年 4 月第一版 2001 年 4 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	95.00 元(1CD, 含配套书)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有 • 侵权必究

译者序

伴随着脚本技术的不断进步，脚本已经不仅仅应用于网络主页的编辑方面，它已经渗透到了计算机领域的很多方面。如果有了正确的开发思路和方法，利用脚本完全可以达到任何一种语言所能实现的所有功能。

其实脚本本身并没有太强大的功能，而脚本之所以能够实现众多软件的功能，完全是因为脚本具有良好的接口性能。脚本就像是一瓶胶水，可以将很多完全不同的软件功能组合在一起（调用其他 COM 对象和应用程序），形成一个功能强大的软件产品。常用的软件通常都带有自己的 COM 对象文件（DLL 文件和 OCX 文件），它们把自己调用的函数封装在了对象之中，以供执行程序调用。而脚本最突出的特点就是可以调用对象，包括对象中的属性、方法，利用这些对象，脚本基本上可以实现软件的所有功能。只要学习好对象的调用方法，对于一些复杂的功能实现，基本上不用再编写烦琐的程序代码，而只要利用好参考程序的帮助信息就可以了。

利用脚本的接口性能，还可以完成很多有趣的功能。如进行连接网络、上传数据、下载数据、对 IE 窗口进行操作控制；利用隐藏在系统文件中的图标，自己建立一个多媒体播放工具，并将自己喜爱的 CD 音轨转换成 WAV 文件以传送给自已心爱的朋友；操纵扫描仪、打印机、传真机、绘图仪，扫描、打印图片，并发送传真；如此等等，举不胜举。

而且，就本人来讲，目前还没有见到任何一本计算机书籍在功能详尽方面能与本书相媲美。作者本人 Tobias，确实具有深厚的技术背景知识，而且由于已经出版众多的计算机图书，风格也非常成熟，他不仅仅介绍了一般的编程技能，而且还设计到高级编程内容，甚至深入到系统内核部分。而且行文流畅，深入浅出，让大家学习起来一点都不会感到疲倦。因而，在本人翻译的过程中，也是认真地学习了脚本开发技能。其间，译者本人也正为编写大量烦琐的数学运算函数而烦恼，但是自看到本书之后，豁然开朗、茅塞顿开，感觉收获颇丰。

本书主要由田银海翻译，另外参加翻译的还有程家平、张琦、杨文泽、韦林，他们都具有深厚的计算机开发背景和熟练的英文阅读水平，而且都有着计算机图书翻译经验。全书由王艳燕统稿，另外石利文、郭美山、杨桂莲、徐平、魏红、郑红、刘小华、刘颖滨、白燕斌、王健、宋秀庆、刘健伟、李娟等同志做了部分审校工作。

由于时间仓促、作者水平有限，本书错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

对本书内容有疑问的读者，可向抖斗书屋读者服务部提出咨询。

咨询电话：010-62346991 E-mail: replybook @ 126.com

网址：www.doudou.com.cn

译者

2000年冬于中科院计算所

作者简介

Tobias Weltner, 是著名的计算机畅销书作者。他已就 Windows 操作系统、动态服务器网页(ASP) 网络技术、Unix 和 PostScript 等主题出版了 30 多本书。作者还经常向欧洲的一些计算机杂志投稿, 并且担任 Microsoft Germany 公司的高级开发顾问。尽管 Tobias 有很多成就, 但是他并不把自己局限于计算机科学领域。1996 年, 在重返计算机领域之前, Tobias 还获得了医学学位, 并就多组织坏死等伤病做了一系列研究。Tobias 的书行文流畅, 通俗易懂, 并在自己的工作中注重实践环节。

如果时间允许的话, Tobias 非常乐意同大家一起交流, 愿意同家乡 Arizona 州和西海岸的朋友们建立友谊。您可以通过他的信箱 (Tob@compuserve.com) 同作者联系。

谨以此书献给我的妻子 Claudia, 她在我所能想像到的各方面给予我极力支持。并献给 Carol 和 Dave Mansifield, 我的朋友, 他在十年前欢迎我到这个国度来, 使我得以适应美国的生活方式。

致 谢

如果没有大家的帮助和支持，本书实在无法出现在读者面前。要完成一本书，确实是需要众多支持。我的家人已经为本书测试、开发了好几个月。IDG 小组的成员们也是一样的辛苦。

首先，我要感谢我的妻子 **Claudia Wolters**，感谢她对我无比的耐心和关心。在我一生中感觉压力最大的时候，她总是给予我关心、爱护、食物和饮料。

我同样要感谢 **John Osbor**。**John** 是 **IDG Books WorldWide** 公司的成员，正是因为他非凡的个人努力，才使项目得以启动。同时，他还和我非常认真地为本书编制计划，并收集了本书所需要的一切资料。同样感谢本书负责人 **Kurt Stephan**，复制负责人 **Julie Smith**，顾问 **Sherri Morninhstar**，项目开发负责人 **Luann Rouff**。在本书的开发和创作过程中，我和他们关系非常融洽、非常密切，而且他们所提出的意见和观点我都非常喜欢，非常乐意接受。对于他们的高超技艺和非同凡响的建议，我非常钦佩。最后，我重点要感谢技术负责人 **Chris Stone**，他为检验书中的脚本代码和复核代码是否顺利运行而辛苦了几个月的时间。

前言

Windows 脚本功能相当强大。目前大多数专业软件组都会向用户提供大量的 Script 支持，使用户可以根据自己的需要实现不同功能。作为软件中最重要的一环，操作系统本身对自动例行任务的执行根本不会有一点点妨碍。但是，Windows 把老式的、难看的 Dos 堆栈文件留给了用户。

这种情况将再不会出现，Microsoft 已经公开了 Windows Scripting Host，即使它的名字听起来还不是那么响亮，但是它却可能是 Microsoft 公司在过去几年中所实行的最大的革新方案，而且它也是最不为人所知、最隐秘的技术。这也是为什么要学习《Windows 脚本编程核心技术精解》原因之所在。

Windows Scripting Host 第一次使用户可以直接同 Windows 进行对话，而不必通过复杂的编程环境。用户也不必为得到两个月以前中断的链接列表，或者寻找从没用过的所有文件列表而头痛。实际上，读者根本用不着对编程了解多少。脚本语言用起来相当容易、有趣，而且容错性非常好。

为什么要用 Windows 脚本

《Windows 脚本编程核心技术精解》都有一些什么样的功能呢？它有很多功能。本书就像一个相当火爆的冒险游戏，并且提供了上百个可执行的脚本实例。读者将不仅仅是读了这本书，而且还能得到生动的实例，并且把源代码用到自己私有的脚本和程序当中去。读者只用花费很少的时间，而根本用不着花几周的时间去系统地学习背景知识。

本书内容并不仅是进行一下肤浅的知识介绍，它将深入探讨“对象”，例如 DLL 对象、COM 对象、Windows API、类库、Idispatch Interface 等等。而且它不像其他图书，在学习本书时几乎要认真学习其中每一细节。读者用不着自己先摸索着进行理论学习，而只要按照以下的步骤就可以了：实际考察 DLL 文件；掌握内部类库信息；自己编写 Script 程序；调用 API 并检验运行结果。

- **编写一个定时器：**读者刚开始可以完全致力于某一种脚本语言，例如 VBScript，以作为学习脚本语言的热身活动，然后利用该语言创建一个定时器。该定时器可以计算出某一时刻抵押贷款的剩余款，并能够提示读者，下一次的生日聚会是在星期几举行的。在这里学习到的知识对于理解本书后面较为复杂的脚本项目很有裨益。这在个人职业生涯中也是相当基础的一块，因为 Microsoft 的其他技术恰恰是基于同样的脚本语言。如果读者准备使用 ASP 技术介入 Internet 编程和电子商务，或者趋向于专业性的应用软件和 Visual Basic 程序开发，脚本也是最好的起点。

- **扩展脚本应用范围：**软件公司在制作应用程序时开发出了无数项功能，其目的

本来是为了尽量满足软件用户各种不同的需求，但结果却是大量的应用功能远远超出了用户的需求范围，所以有很多功能用户根本不会去使用。另一方面，即使是最好的软件引擎也不可能知道用户所有的需求和愿望，因此在很多情况下，恰恰是没有任何一种软件能够充分满足用户的需求。脚本化可以帮助用户解决这种问题，因为 Windows Scripting Host 具有移植其他应用程序函数的能力，所以用户可以自由地去选择自己真正需要的功能。更为喜人的是，用户自己编写脚本就像使用胶水一样，可以把不同软件中的形式各异的功能集成到一起来。例如在第二十一章中，读者将学习到如何将一台 TWAIN 扫描仪和自己的打印机连接起来。通过这种处理方式，用户将得到一台功能强大的复印机，而且是免费的。

- **开发自己的脚本附件：**读者或许不是一位程序员，或许也不想成为一位程序员，原因可能是搞编程太复杂，或者是没有合适的开发环境。其实读者根本不用为此而把自己限制起来，读者完全可以自己来完成这些任务，而不用把大量的时间和金钱花费在共享软件和商业软件上。令人欢欣不已的是，计算机系统中已经安装上了大量的现成的组件，而读者需要做的只是去利用一下这些组件而已。开发一件自己的 Scripting Host 后缀文件只是非常简单的一步而已（而且还没有被成文发布），而 Scripting Host 最大的优点则是其高度灵活性，而且很容易掌握。微软公司向客户赠送了微软控件制作编辑器（Microsoft Control Creation Edition, MSCCE），它是一个非常成熟的 Visual Basic 5.0 开发环境。尽管微软公司已经公开声明了 MSCCE 有能力开发真正的程序，但是 Scripting Host 还是秘密地向户提供了开发私有 Scripting 产品所需要的一切，用户甚至还可以把自己的产品兜售给别人。在 MSCCE 内部，用户除了需要知道 VBScript（微软公司自己的脚本语言，一种广受欢迎的 VB 系列产品）以外，根本不用知道其他的东西。因此，读者并不需要去掌握别的新知识，就完全可以成为一个技术全面、老练的软件开发人员。

- **充分利用 Windows 的潜能：**微软控件开发编辑器（MSCCE）使用户摆脱了以前脚本化所受到的限制，而且它还可以连接任何一个基本的 Windows API 函数，甚至是那些没有公开的 API 函数。如果读者掌握了一些特殊技巧，那么读者还可以使用那些本来是为专业 C 程序员而设计的函数。因此，不论读者是否有编程经验，是否对上面讲的内容一窍不通，一旦学习完本书之后，就完全可以按照自己的意愿，随意配置自己的 Windows 系统，就像 VB 程序员使用自己手边的工具一样的熟练。

- **Windows 和网络管理：**读者可能不知道如何对系统进行升级，也可能并不胜任一个系统管理员的工作，但是脚本化将给读者很多的机会争取到两个星期的额外假期。Scripting Host 完全可以访问所有重要的信息库，而且脚本还可以访问整个文件系统和网络。脚本可以深入查看隐秘的 Windows 注册表和核心信息数据库。随着 Windows 2000 的推出，脚本程序完全可以在短短的几分钟内访问整个动态目录，并能够修改数千个用户的帐户，描述其轮廓梗概。ADSI 接口（Active Directory Service Interface，动态目录设置接口）甚至还可以用在 Windows NT 和 Windows 9x 中，详细内容见第二十四章。MSCCE 使用户可以根据个人系统管理的需要额外添加窗口功能：如快速关机、检测磁盘空间、通过网络发送信息。

Windows Scripting 用户要求

任何人都可以使用脚本语言。脚本程序几乎无所不在，而且日渐流行，事实上还不止于此，微软公司正致力于使脚本化适用于所有的 Windows 平台。Windows 98 和 Windows 2000 本身已经具有了这些功能，而对 Windows 95 和 Windows NT，只要简单地升级一下就可以具有这项功能了。在所有这些 Windows 开发平台上，都可以运行相同的 Scripting Host 和相同的脚本文件，且用不着做任何修改和调整。这完全是一个崭新境界。

本书结构

本书附带有大量的没有公开的重要的信息，主要分为以下五个方面：

第一部分：脚本学习起步

首先介绍一下 VBScript 成员，并介绍一下脚本文件编写过程中需要注意、掌握的要点和专业知识。读者将学习如何使用未公开的脚本调试器（Script Debugger）快速查错并逐行执行程序代码；并知道如何使用 Visual Basic 和免费的 VB 控件开发编辑器来开发自己的脚本文件；开发使用隐藏的 Windows API 函数；显示任何一种标准对话框；了解 DLL 文件的内部组织机制。更为重要的是读者将学会如何使用脚本去调用隐藏类库，并列出了 Windows 提供的所有隐藏方法和属性。

第二部分：文件系统操作

调用为数众多的实例去操作文件和目录，实现用户系统的增量备份功能；查找断开的链接，并生成新的文本文件；熟练掌握 Windows API；访问隐藏的 Copy 函数的访问和调用。

第三部分：启动并控制其他软件

本部分我们将学习如何激活任意一个程序窗口，并列举出正在运行的所有应用程序清单。如何向特定窗口、远程控制对话框或整个应用程序发送键击响应。读者还将学会如何在程序窗口和关闭程序之间任意地切换。

第四部分：访问操作系统

在这一部分内容中将学习如何读写 Windows 的注册表，对无数并没有公开的 Windows 属性设置进行操作，而且还将对屏幕的设置和刷新频率进行修改，理解“时间”的概念，并且通过事件在程序中与脚本进行连接。

第五部分：访问系统隐藏部件

在这一部分的内容中学习利用已经安装在计算机系统内部的 COM 对象；访问一台

TWAIN 扫描仪；用 FTP 将本机硬盘和 Web 服务器保持同步；访问数据库；按照自己的喜好去设计基于 HTML 的标准对话框窗口。有一点需要重点强调，就是如何用 ADSI 和 Windows API 函数实现脚本对 Windows NT 和 Windows 2000 的全面管理。

脚本化机制细节

到底什么是脚本，用户在什么样的情况下可以应用脚本。对于这些问题已经争论了很久，下面简单看看脚本化的内容。

脚本化只有两部分，其中一部分是脚本语言，另一部分是执行脚本代码所需要的环境。

自由选择喜爱的脚本语言

微软公司提供了两种脚本语言，VBScript 和 JScript (JavaScript 的微软版本)。用户究竟要选用哪一种脚本语言，则完全取决于用户自己的喜好。因为 Scripting Host 是高度兼容的，因此用户还可以插入其他类型的脚本语句，比如说 PerlScript，或者是 Rexx。并非唯一的 Scripting Host

多种Scripting Host

脚本语言本身并不能完成什么功能，它们的设计目的就像 DLL 文件（动态连接文件），所以他们需要一个宿主应用程序，由宿主载入并执行这些动态连接文件。脚本，仅仅是一个插件而已。

那么脚本应该插入到什么地方？用户需要一个宿主应用程序。微软公司已经出了 Windows Scripting Host，包含在 WScript.exe 和 CScript.exe 文件中。



奥秘：在缺省情况下，WScript.exe 是 Scripting Host，并且作为一个 Windows 应用程序而运行。Cscript.exe 则是在 Dos 窗口下运行的，用户的脚本就像是 DOS 或者 UNIX 命令一样执行，并且把 DOS 窗口作为输入输出窗口。

无论用户在什么时候把一个 VBScript 文件保存为一个以“.VBS”为文件扩展名的文件，WScript.exe 都会使用 VBScript 引擎并执行该 VBScript 文件。如果用户把该脚本保存为以 JS 为扩展名的文件中，则 WScript.exe 自动使用 JScript 引擎。如果用户以“.ws”为文件扩展名，则用户可以把不同的脚本语句嵌和在一起使用，并用 XLM 做标记，这样，脚本性能会有所提高。

Windows Scripting Host 当然不是唯一一种适用的 Scripting Host。最开始的脚本语言（如 VBScript 和 JScript）是用于网页设计而开发的。它们都是在超文本网页中使用的脚本语言，给网页添加上动态性能，因此可以说，IE 是 Scripting Host 的一种变形。



奥秘：虽然读者可以将本书中的脚本实例直接嵌入到某一超文本网页中，但是，

这未必就是什么好主意，脚本语言的功能非常地强大，而且一条恶意的脚本甚至可以瘫痪掉整个计算机系统，因此，用户不希望用自己的浏览器去随便执行一个网站上的脚本语句。在大多数的浏览器版本中，对于版本较高的脚本，或者浏览器不执行，或者弹出一个警告消息。因此，Windows Scripting Host是在本机上运行脚本语句的最好选择。

类似于脚本 Host 的应用程序

甚至是最简单、最普通的一些应用程序，如文字处理器或表单程序，都可以成为 Script Host。之所以这么说，是为了用一种脚本语言来控制软件并进行全局规划。

在实际应用中，许多专业软件都是使用另外一种脚本语言，Visual Basic for Application (VBA)。该语言要比 VBScript 和 JScript 更加强大，而且 VBA 还包含一个舒适的开发环境，更让人高兴的是 VBA 还是免费的。

Scripting Host 和它本身的脚本语言都是免费的，而且很容易就可以在自己的软件中捆绑上脚本功能，只要使用脚本控件就可以了。如果在自己的软件项目中添加了免费的脚本控件，基本上用户就可以把它们转换成 Scripting Host，他们就可以解释脚本语句并把脚本用于软件功能的控制。

有一点需要特别注意的是，用户要有一个 Scripting Host 才能执行脚本语言。Windows Scripting Host 是最全面的脚本解释器，因为它是一个完全独立的应用程序，而且还可以控制其他多个应用程序。例如，Windows Scripting Host 可以控制柯达成像工具 (Kodak Imaging Tools) 将一张图片放在 WinWord 中。并且 Windows Scripting Host 只需要占用很少一部分内存，这使得它成为管理脚本和脚本工具的最佳选择。

特殊的 Scripting Host: ASP

无论是使用 WScript.Exe 或者是其他类型的 Scripting Host 来执行一条脚本语句，该脚本总是在本机上运行的，而用户不能在远程计算机上运行该脚本。

不过微软公司还有一项技术，即动态服务网页 (Active Server Page, ASP)，它属于互联网信息服务器的一部分，使用户可以在自己的超文本网页中嵌入服务器端脚本。

服务器端脚本可以在网络服务器上执行，而且只是把执行结果传送到连接网站的用户机器上。ASP 是另外一种类型的宿主应用程序，而且所用的脚本引擎恰恰一样，因此用户可以把本书所列脚本示例中任意一个程序放入一个 ASP 网页中执行。例如，用户可以使用第十六章中所列举的命令后缀查找磁盘剩余空间，然后用户就可以很容易在 ASP 网页中得到网站空间的统计数据了。

内部的 Scripting Host

所谓 Scripting Host，其实就是一个 COM 对象执行环境而已。在用户的脚本语言中可以使用的命令的种类和数量则依用户嵌入的 COM 对象的不同而不同。

为保证系统安全，Windows Scripting Host 总是要插入一种脚本语言的。如果用户将脚本语句存放在一个 VBS 文件中，该脚本就是用 VBScript 来解释的；如果文件名后缀是 JS，则该脚本就是 JScript 文件。脚本语言向用户提供了最基本的一组命令。

用户用不着硬着头皮去学习这些指令。脚本已经实现了组件化，而且用户若是插入了

更多的脚本控件的话，还可以做很多其他的事情。如果确实需要的话，用户应尽可能多地插入更多的附加控件对象。例如，若想用 WinWord 的拼写检查器，只要插入 WinWord.Com 对象就可以了。此时的脚本命令集合不仅仅包含了脚本语言命令，还包含了其他所有 WinWord 指令。在第四章中将详细介绍可以用于用户计算机系统的所有 COM 对象，及如何调用他们当中存储的命令。

甚至对于没有 COM 对象接口的特殊软件程序，用户同样可以控制程序的函数项。用 SendKeys 函数可以向程序窗口发送键击消息。也可以自己开发一个 COM 对象，以在脚本和程序之间传递消息。这一概念非常有用，而且并非像它看上去的那么复杂。在第十一章中将介绍如何完成上述操作。

使系统可脚本化

微软公司已经公布了 Microsoft Scripts Host，而且是免费提供的，用户只需要在自己的计算机系统上安装就可以了。另外，还有其他很多免费软件可以帮助用户开发自己的脚本程序。

关于 Scriting Host

Windows 98 中已经带有 Windows Scripting Host，用户在 Windows 98 的光盘中或者是在 Windows NT 中可以找到该选项。不过，这两种操作系统只是提供了 WSH 的 1.0 版本，至于为什么不推荐用户使用该版本，原因很简单，因为新版本 2.0 提供了好多新的重要功能。

如果用户不太清楚自己的计算机系统上是否安装了最新 WSH 版本，解决方法非常简单，只要在安装系统的时候安装上 WSH 就可以了，不论使用哪种方式。如果必要的话，它将会更新用户的系统设置。最后，用户一定会充分体会到 WSH 2.0 在性能和速度上的提高所带来的好处。如果用户需要下载 WSH 2.0 版本，可以访问下面的站点：

<http://www.microsoft.com/msdownload/vbscripts/acripting.asp?id=01>

用户首先要保证在自己的 Windows 95 或者是 Windows NT 系统上已经安装上了 IE 4.0。如果用户想要利用在第八章中所描述的 Shell.Appllication 的性能，用户则需要 IE 4.0，而 IE 5.0 没有安装该对象。

更新 Windows 2000

Windows 2000 已经公布，用户不必去做任何特殊的事情，也不必安装任何新产品，只要心情愉快地学习一下第一章内容就可以。

获取 VB 控件制作编辑器（Visual Basic Control Creation Edition，VBCCE）

如果用户需要查看所有脚本文件的源代码，调用 Windows 内核 API 函数，或者是对本书光盘中的脚本文件进行修改，则需要在 VB 开发环境中来完成。用户不必花钱购买 VB，而只要访问下面的站点就可以下载到免费的 VBCCE：

<http://msdn.microsoft.com/vbasic/downloads/CCE>

书中所有的脚本示例都是用 VBCCE 开发并编辑的。

如何发现安全上的漏洞

脚本会不会危害到系统的安全呢？

就这一主题，已经有很多的争论结果了，而且就连微软公司也建议用户关闭掉 IE 4.0 中的 ActiveX 控件。

系统为什么要采取保护措施

从根本上讲，脚本化并不是糟糕透顶的，而且它本身也没有什么危害性。安装 Scripting Host 对系统也没有什么坏处，只不过它可能对其他相关的安全措施比较敏感而已。

有时候脚本可能会做出一些可怕的事情（如使 CPU 在第二天清早开机的时候清除掉整个磁盘的内容），这种情况当然非常令人头疼，它会导致系统崩溃，为防止这种情况发生，脚本需要同计算机进行交流。而一封有问题的电子邮件则可以在系统内停留很长的时间却不影响其他部件的正常运行。

不过，确实有两部分存在着潜在的危害：程序和 ActiveX 控件。它们的危害程度差不多，因为它们的应用能力也不差上下。

显然，用户最好不要从不清楚的地方随意地下载软件并马上运行，即使该软件并没有什么病毒，因为这些软件依然有可能更新用户的系统设置。如果软件有错，或者软件执行了一些比较反常的操作，则会发生令用户始料不及的事情。

ActiveX 控件和其他的程序的功能差不多，只不过 ActiveX 控件需要被其他的程序调用，一般是通过一个网络浏览器来完成的。因为 ActiveX 控件具有这一特性，所以这些控件一般都比较小，因此它们很容易被嵌入。因此，如果打开一个网页后，不做任何检查工作就允许浏览器执行 ActiveX 控件，这简直就跟不进行病毒检测就运行不熟悉的软件一样的不负责任。

这就是对上面问题的整个解释。现在人们都在谈论“千万不要在不检查的情况就运行 ActiveX 控件”这条建议。因为 IE 4.0 内置的检查措施有点能力欠缺，所以有人干脆建议大家，任何 ActiveX 控件都不要执行。

所幸的是，本书中脚本代码都不是在 IE 4.0 中运行的，因而这些脚本代码并不为上述关于 ActiveX 控件的危害性所制。用户在 IE 4.0 中可以随意地打开或者是关闭这些控件，使这些 ActiveX 控件对互联网没有丝毫用武之地，因为使用这些控件也不会有什么危险。

安全措施

读者在启动 IE 的时候最好先检查一下浏览器的安全设置，并且保证没有任何网页能够激活本机上的 COM 对象，步骤如下所述：

- 打开“控制面板”，并打开 Internet 图标，然后点击“安全”属性页。
- 在 Zone 列表框中选择 Internet Zone。
- 选择“用户”项进行安全设置，然后用户就可以选择自己的浏览器上可以运行的内容了。这一步骤相当于对于那些可能不太安全的 ActiveX 控件设置了一道门槛。
- 然后选择 Disable。

对于那些可能产生不安全因素的 ActiveX 控件，决不应允许它们在本机的浏览器上运

行，因为这些控件可能做出任何事，包括对系统的危害。如果用户允许这些控件运行的话，从本质上讲就是允许网站接管网络用户的整台计算机。

符号说明

本书中共有七种图标，在学习本书之前，用户有必要了解一下这些图标的具体含义。



奥秘：“奥秘”是本书的核心内容之一。“奥秘”图标列举了一般不会在别的地方看到的很有参考价值的内容。“奥秘”告诉了用户有关扩展功能和隐藏命令等鲜为人知的可供提高工作效率的方案。



未公开：“未公开”图标告诉了用户应该知道的一些技术信息和背景知识，但这些知识不会在公开的文档中出现。



注意：“注意”图标告诉了用户应该特别浏览的信息，从而用户自己编写的脚本可按计划顺利完成。



技巧：“技巧”内容是作者本人提出的一些个人见解，其重要性仅仅次于“奥秘”中的内容，不过对于不知道如何充分利用刚刚学习到的知识，或者是对任务的下一步不知所措的用户来说，亦是不无裨益的。



警告：“警告”图标所指示的内容是用户应该特别注意的内容。本书中所列举的脚本示例大多数都是比较友好的，比较容易接受的，但是当用户看到了“警告”之后，最好先等一会儿，或者坐下来喝上一杯咖啡，认真地想一想，自己是不是已经真正理解了“警告”内容所带来的影响和后果。



相关联系：“相关联系”中的内容可以帮助用户把本书中的相关主题联系起来。“相关联系”使得用户很容易就能回忆起前面所讲述的相关知识并增强用户对这一知识点的理解。



CD：“CD”图标指出此中内容所讲述的脚本素材都是本书光盘中的。

读者信息反馈

既然脚本化在相当程度上都是讲述关于已经安装于系统内部的 COM 对象和脚本代码之间通信问题的，大家当然都希望能够知道比本书介绍的还要多的信息和知识，并且还希望能够理解日常生活中随时都可能出现的问题。同脚本打交道，并不同于开发一个主程序，用户不能指望仅仅按一个按钮就可以完成使脚本在任意的时间都可以运行。

其实，说了半天上述内容就是建议用户最好针对已知问题开发一套自己的相应解决方案。或者说，当用户在阅读本书的时候，用户不会对本书在任何方面都有助于自己而感到怀疑。

作者还是非常希望能够听到读者的意见的。如果读者有兴趣的话，可以直接同读者进行联系，相互探讨问题，以共同提高，本人电子邮件信箱为 tob@compuserve.com。希望大家有耐心有兴趣，作者本人将专门抽出几天来回复您的信件。

目 录

译者序	
作者简介	
致谢	
前言	

第一部分 脚本学习起步

第一章 脚本开发轻松上手	1
1.1 编写第一个自己的脚本	1
1.2 脚本文件错误帮助	10
1.3 逐行执行脚本文件	19
1.4 记录脚本事件	21
1.5 自行处理错误	26
第二章 VBScript 初步探讨	32
2.1 获取输入信息并显示结果	33
2.2 向脚本传递参数	42
2.3 关于 VBScript 的变量	48
2.4 随机数应用	64
2.5 在脚本中进行判断	69
2.6 循环：多次重复操作	72
2.7 妙用函数与过程	77
2.8 使用 Dictionary 对象	86
2.9 严格声明变量	89
2.10 小结	90
第三章 操作对象	91
3.1 对象的概念介绍	91
3.2 查找未公开的对象信息	101
3.3 小结	126
第四章 脚本部件开发	127
4.1 熟悉 VB CCE	128
4.2 开发自己的脚本插件	131
4.3 API 函数调用	134
4.4 DLL 文件探讨	139
4.5 开发对话框	142
4.6 修改属性以改变窗口操作	151

4.7 使用可选参数	152
4.8 窗口特殊属性的使用	154
4.9 赋予窗口特殊行为	155
4.10 报告 OLE 错误的文本消息	159
4.11 发布自己制作的 COM 对象	162
4.12 小结	166
第五章 以 IE 作为脚本的输出窗口	167
5.1 查找隐藏在 IE 中的内部函数	168
5.2 打开 IE	169
5.3 事件响应处理	173
5.4 响应文档中的事件	181
5.5 关于 Internet Explorer DHTML 对象模块	187
5.6 小结	200
第六章 使用系统对话框	201
6.1 系统对话框的产生	201
6.2 应用其他系统对话框	204
6.3 封装系统对话框	210
6.4 文件夹选择器	215
6.5 访问隐藏的图标选择器	221
6.6 显示列表并排序	226
6.7 正确调用 API 函数	233
6.8 小结	235

第二部分 文件系统操作

第七章 通向文件系统的路径	236
7.1 找到通向文件系统的秘密捷径	236
7.2 了解驱动器的详细信息	238
7.3 访问文件夹	248
7.4 组织文件	257
7.5 操作文件属性	259
7.6 修改文件内容	262
7.7 小结	271
第八章 高级文件系统	272
8.1 高级文件系统方法	272
8.2 将文件放入回收站	277
8.3 复制和移动文件	279