

内 容 提 要

本书是一本专门介绍 Microsoft 公司最近新开发的 Visual FoxPro 6.0 数据库管理系统的书籍。主要内容包括：Visual FoxPro 6.0 的安装、应用环境、数据库知识、表的操作、创建表的索引、操作数据库、设计查询、视图的设计、设计报表和标签、Visual FoxPro 6.0 的语言知识、命令文件的建立、面向对象的程序设计、表单设计、菜单与工具栏设计、项目管理器、应用程序的测试与调试、访问 API、添加 OLE、创建客户/服务器解决方案以及 Visual FoxPro 6.0 的新增功能等等。

本书从基本操作使用入手，结合具体实例，深入浅出而又系统地介绍了 Visual FoxPro 6.0 的数据库操作和实用性应用程序的开发，因此，对初学者和有一定经验的用户都会有所帮助。

本书可供所有计算机用户和从事数据库工作的人员阅读参考。

计算机技术丛书

Visual FoxPro 6.0 应用指南

◆ 编 著 田发伟 遥 远 姬 光 蔡瑞天 等
责任编辑 王小明

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16
印张:31.5
字数:778 千字 1999 年 2 月第 1 版
印数:1—8 000 册 1999 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07302-3/TP·795

定价:43.00 元

丛 书 前 言

世界上发达国家普遍重视发展以计算机和通信为核心的信息技术、信息产业和信息技术的应用,一些经济发达国家信息产业发展迅速。

当前,我国处于国民经济高速发展时期。与此相伴随,必将有信息技术、信息产业和信息技术应用的高速发展。各行各业将面临信息技术应用研究与发展的大课题以及信息化技术改造的大任务、大工程。

为了适应信息技术应用大众化的趋势,提高应用水平,我们组织编写、出版了这套“计算机技术丛书”。这套丛书以实用化、系列化、大众化为特点,介绍实用计算机技术。

这套丛书采取开放式选题框架,即选题面向我国不断发展着的计算机技术应用的实际需要和国际上的实用新技术,选题不断增添又保持前后有序。

这套丛书中的著作还拟配合出版软件版本,用软盘形式向读者提供著作中介绍的软件,以使读者方便地使用软件。

我们希望广大读者为这套丛书的出版多提意见和建议。

前 言

Visual FoxPro 是由全球最大的软件生产商 Microsoft 公司开发的一个功能强大的数据库管理系统。为适应当今社会信息产业特别是 Internet 的飞速发展, Microsoft 公司于 1998 年推出了最新的版本 Visual FoxPro 6.0, 又称为 Visual FoxPro 98。

Visual FoxPro 6.0 在完全兼容以往版本的基础上, 吸收了以往版本的优点, 新增了很多功能, 使用户能够更加方便快捷地开发应用程序。这些新增功能使 Visual FoxPro 与 Internet 进一步地结合了起来, 并强化了其面向对象的编程技术, 提高了与其它 Microsoft 产品的信息共享能力。

本书从基本操作使用入手, 结合具体实例, 深入浅出, 系统地介绍了 Visual FoxPro 6.0 的数据库操作、开发实用性应用程序以及新增功能的实现, 力争做到无论是对初学者还是对有一定经验的用户都有指导作用。

本书的作者长期使用 Visual FoxPro 进行程序设计和数据库软件开发, 对 Visual FoxPro 的应用积累了不少的经验, 这在本书中将有所体现。

参加本书编写的人员有: 田发伟、遥远、姬光、翟晓荣、方尘、张晓风、吴明、田毓媛、韦爱玲、孙梦、蔡瑞天、任小清、储静松, 罗继承、欧阳海、潘铭、乔瑾、段正纯、杨晓霞、张发展、许士强、丁力、胡小亮、高悉波、韩飞等。

由于计算机技术的发展十分迅速, 软件版本升级很快, 加上作者水平有限, 书中错误在所难免, 敬请广大读者批评指正。

作者

1998 年 1 月

目 录

第一章	Visual FoxPro 6.0 简介	1
1.1	简介	1
1.2	新增功能	1
第二章	安装 Visual FoxPro 6.0	4
2.1	安装 Visual FoxPro 6.0	4
2.2	Visual FoxPro 6.0 的启动	9
第三章	Visual FoxPro 6.0 的环境	12
3.1	Visual FoxPro 6.0 的初始界面环境	12
3.2	Visual FoxPro 6.0 的菜单系统	13
3.2.1	Visual FoxPro 6.0 的菜单约定	13
3.2.2	Visual FoxPro 6.0 的初始菜单	14
3.2.3	动态菜单	20
3.2.4	快捷菜单	35
3.3	工具条	36
3.3.1	定制工具栏	36
3.3.2	Visual FoxPro 6.0 的工具栏	37
3.4	命令窗口的使用	45
3.4.1	命令的输入和编辑	46
3.4.2	命令窗口中的字体	47
3.4.3	命令窗口的快捷菜单	47
3.4.4	错误处理	47
3.5	用选项卡设置系统环境	48
3.5.1	调试选项卡	48
3.5.2	Syntax Coloring（语法着色）选项卡	50
3.5.3	Field Mapping（字段映象）选项卡	50
3.5.4	View（视图）选项卡	51
3.5.5	General（常规）选项卡	52
3.5.6	Data（数据）选项卡	53
3.5.7	Remote Data（远程数据）选项卡	54
3.5.8	File Locations（文件位置）选项卡	56
3.5.9	Forms（表单）选项卡	57
3.5.10	Projects（项目）选项卡	58
3.5.11	Controls（控件）选项卡	59
3.5.12	Regional（区域）选项卡	61
3.6	Visual FoxPro 6.0 的文件类型	62

- 3.7 系统键盘定义.....63
 - 3.7.1 菜单命令.....64
 - 3.7.2 表单设计器.....64
 - 3.7.3 窗口操作.....64
 - 3.7.4 帮助.....65
 - 3.7.5 “属性”窗口.....65
 - 3.7.6 默认的宏定义.....65
- 第四章 数据库知识.....66
 - 4.1 关系数据库.....66
 - 4.2 数据库表.....67
 - 4.3 关键字段.....67
 - 4.4 数据库中的关系.....68
 - 4.4.1 一对一关系.....69
 - 4.4.2 一对多关系.....70
 - 4.4.3 多对多关系.....70
 - 4.5 数据库总结.....72
- 第五章 表的操作.....73
 - 5.1 预备知识.....73
 - 5.1.1 Visual FoxPro 6.0 的数据类型.....73
 - 5.1.2 操作表的基本命令.....74
 - 5.2 应用表向导创建自由表.....77
 - 5.3 利用表设计器创建表.....80
 - 5.3.1 确定表的内容、结构及其数据类型.....80
 - 5.3.2 在表设计器中设计表的结构.....81
 - 5.4 浏览表的内容.....83
 - 5.4.1 浏览全部记录.....83
 - 5.4.2 转到某条记录.....85
 - 5.4.3 Expression Builder（表达式生成器）.....86
 - 5.5 修改表的内容.....89
 - 5.5.1 更改记录.....89
 - 5.5.2 添加记录.....90
 - 5.5.3 从其他表或文件中引入记录.....90
 - 5.5.3 删除记录.....91
 - 5.6 修改表的结构.....93
 - 5.7 定制表.....93
 - 5.8 处理多个表.....95
 - 5.9 使用命令操作表.....96
 - 5.9.1 创建表.....96
 - 5.9.2 浏览表的信息.....96
 - 5.9.3 在表中移动指针.....97

5.9.4	修改表的内容	97
5.9.5	修改表的结构	99
5.9.6	同时使用多个表	100
第六章	创建表的索引	102
6.1	什么是索引	102
6.2	索引的种类	103
6.2.1	主索引	103
6.2.2	候选索引	103
6.2.3	唯一索引	104
6.2.4	普通索引	104
6.3	索引文件	104
6.3.1	结构复合索引文件	104
6.3.2	独立复合索引	105
6.3.3	独立单项索引文件	105
6.4	在表设计器中创建索引	106
6.5	用 INDEX 命令来创建索引。	107
6.5.1	建立独立索引	108
6.5.2	建立结构复合索引文件	109
6.5.3	创建非结构复合索引	110
6.5.4	设置复合索引排序方式	110
6.5.5	设置有条件的索引	111
6.5.6	COMPACT 关键字	112
6.5.7	建立唯一索引和候选索引	112
6.5.8	关键字 ADDITIVE	112
6.6	使用索引	113
6.6.1	使用非结构.CDX 索引	113
6.6.2	使用独立索引	113
6.7	维护索引标志	113
6.7.1	从结构 .CDX 文件中删除标识	113
6.7.2	从非结构 .CDX 文件中删除标识	114
6.7.3	删除独立 .IDX 索引文件	114
6.8	维护索引	114
6.9	建立排序	115
第七章	操作数据库	116
7.1	操作数据库的命令	116
7.2	设计数据库	118
7.2.1	确定设计数据库的目的	120
7.2.2	确定所需要的表	120
7.2.3	确定所需字段	121
7.2.4	确定关系	123

7.2.5	设计优化.....	124
7.3	使用向导创建数据库.....	126
7.4	使用数据库设计器创建数据库.....	129
7.4.1	在数据库中添加表.....	129
7.4.2	在数据库中新建表.....	130
7.4.3	在数据库中建立关系.....	132
7.4.4	删除数据库中的表.....	133
7.4.5	修改数据库表之间的关系.....	133
7.4.6	删除数据库.....	135
7.5	使用数据字典.....	135
7.5.1	长表名.....	136
7.5.2	表的注释.....	136
7.5.3	长字段名.....	136
7.5.4	字段的注释.....	137
7.5.5	字段的标题.....	137
7.5.6	指定输入掩码.....	137
7.5.7	定义格式.....	138
7.5.8	设置默认类.....	138
7.5.9	字段默认值.....	138
7.5.10	字段级规则.....	139
7.5.11	使用触发器.....	141
7.6	引用多个数据库.....	142
7.6.1	打开多个数据库.....	143
7.6.2	设置当前数据库.....	143
7.6.3	选择当前数据库中的表.....	143
7.6.4	关闭数据库.....	144
7.6.5	作用域.....	144
第八章	设计查询.....	146
8.1	SELECT—SQL 语句.....	146
8.1.1	SELECT—SQL 语句语法.....	146
8.1.2	语句参数说明.....	147
8.2	利用查询向导设计查询.....	149
8.3	通过查询设计器创建查询.....	153
8.3.1	打开查询设计器.....	153
8.3.2	选择所需字段.....	155
8.3.3	选定所需的记录.....	156
8.3.4	对查询结果进行排序.....	158
8.3.5	分组查询结果.....	159
8.3.6	查询中删除重复记录.....	161
8.4	运行查询.....	161

8.4.1	定向输出查询结果	161
8.4.2	运行查询	162
8.4.3	查看查询的 SQL 语句	163
8.4.4	在查询中添加注释	163
第九章	视图的设计	164
9.1	利用视图向导创建视图	164
9.1.1	创建本地视图	164
9.1.2	创建远程视图	165
9.2	利用视图设计器创建视图	167
9.2.1	创建本地视图	167
9.2.2	创建远程视图	170
9.3	利用视图更新数据	171
9.3.1	使表可更新	171
9.3.2	设置关键字段	172
9.3.3	更新指定字段	172
9.3.4	控制如何检查更新冲突	172
9.4	定制视图	173
9.4.1	控制字段显示和数据输入	173
9.4.2	控制更新方法	174
9.4.3	在远程视图中添加表达式	174
9.4.4	创建提示输入值的视图	174
9.5	建立连接	176
9.6	操作视图的命令	178
9.6.1	创建视图	178
9.6.2	建立参数化视图	179
9.6.3	重命名视图	180
9.6.4	删除视图	180
9.6.5	使用视图	180
第十章	设计报表和标签	183
10.1	利用报表向导创建报表	183
10.2	设计报表布局	188
10.2.1	决定报表的类型	188
10.2.2	设计报表布局	189
10.3	使用报表设计器创建报表	191
10.3.1	报表带区	191
10.3.2	页面设置	193
10.3.3	设置报表数据源	194
10.3.4	使用控件	195
10.3.5	使用报表变量	204
10.3.6	数据分组	206

10.3.7 设计一个报表的实例.....	207
10.4 报表的输出.....	208
10.4.1 预览报表结果	208
10.4.2 打印报表	209
10.5 创建邮件标签布局.....	211
10.5.1 使用标签向导	211
10.5.2 启动标签设计器.....	211
10.6 REPORT 命令.....	212
第十一章 Visual FoxPro 6.0 的语言基础	215
11.1 数据类型.....	215
11.1.1 逻辑型 (Logical)	215
11.1.2 数值型 (Numeric)	215
11.1.3 字符型 (Character)	215
11.1.4 日期型 (Date)	215
11.1.5 日期时间型 (DateTime)	216
11.1.6 货币型 (Currency)	216
11.1.7 对象型 (Object)	216
11.1.8 不定型 (Variant)	216
11.2 操作符.....	217
11.2.1 数据操作符.....	217
11.2.2 关系操作符.....	217
11.2.3 逻辑操作符.....	217
11.3 存储数据.....	218
11.3.1 常量.....	218
11.3.2 变量.....	218
11.3.3 数组.....	219
11.3.4 对象的属性.....	220
11.4 函数、命令与系统内存变量.....	220
11.4.1 函数.....	220
11.4.2 命令.....	221
11.4.3 系统内存变量	221
11.5 流程控制语句.....	221
11.5.1 顺序语句	221
11.5.2 条件语句	222
11.5.3 循环语句	222
第十二章 命令文件的建立	224
12.1 命令窗口.....	224
12.1.1 命令窗口的使用.....	225
12.1.2 命令的输入与执行	225
12.1.3 使用实例	226

12.2	常用命令及函数.....	227
12.2.1	常用命令	227
12.2.2	常用函数	229
12.3	自定义函数和过程.....	234
12.3.1	自定义函数.....	234
12.3.2	自定义过程.....	234
12.4	命令文件.....	235
第十三章	面向对象的程序设计	237
13.1	对象和类.....	237
13.1.1	对象和类的基本概念.....	237
13.1.2	基类	238
13.1.3	容器类和控件类.....	239
13.2	类的特性.....	240
13.2.1	封装性.....	241
13.2.2	继承性.....	241
13.2.3	多态性.....	241
13.3	创建和操纵对象.....	242
13.3.1	创建对象	243
13.3.2	引用对象	244
13.4	创建自定义类、类库.....	244
13.4.1	直接编码创建对象类.....	245
13.4.2	用类设计器创建对象类	249
13.4.3	把一个表单存为类	251
13.4.3	建立类库文件	252
13.4.4	类浏览器	252
13.5	设计面向对象程序.....	255
13.5.1	设计方式.....	255
13.5.2	事件捕捉	258
13.5.3	事件执行顺序	260
13.6	面向对象的程序实例.....	264
第十四章	表单设计	267
14.1	表单向导.....	267
14.2	表单控件.....	270
14.2.1	进入表单设计器.....	270
14.2.2	表单控件	271
14.2.3	表单对象的层次引用	271
14.3	对象的属性、事件和方法.....	272
14.3.1	属性窗口	272
14.3.2	常用属性、事件和方法	273
14.4	添加控件到表单.....	274

14.4.1	添加命令按钮 (CommandButton)	274
14.4.2	添加标签 (Label)	276
14.4.3	添加文本框 (Text)	279
14.4.4	添加计时器	282
14.4.5	添加编辑框 (EditBox)	283
14.4.6	添加选项组 (Optiongroup) 与多选钮 (CheckBox)	284
14.4.7	添加命令组 (Command Group)	286
14.4.8	添加线条 (Line) 与形状 (Shape)	290
14.4.9	添加图像 (Image)	292
14.4.10	添加微调钮 (Spinner)	292
14.4.11	添加列表框和下拉列表框	296
14.4.12	添加组合框	300
14.4.13	添加页框	301
14.4.14	添加表格 (Grid)	302
14.4.15	添加 ActiveX 容器控件	304
14.4.16	添加 ActiveX 绑定型控件	307
14.4.17	添加自定义容器 (Container)	311
14.5	使用自定义类	311
14.5.1	注册类库	311
14.5.2	向表单中添加自定义类的对象	313
14.6	使用 ActiveX 对象	315
14.7	表单设计的完整过程	317
14.7.1	设置数据环境	317
14.7.2	根据目的选择适当的控制	318
14.7.3	添加新属性、新方法	318
14.7.4	设置表单的属性	320
14.8	表单集	321
14.8.1	创建表单集	322
14.8.2	添加和删除表单	322
14.9	单文档界面与多文档界面	324
14.9.1	三种表单类型	324
14.9.2	指定表单类型	324
第十五章	菜单与工具栏设计	327
15.1	菜单设计概述	327
15.1.1	菜单设计器	327
15.1.2	菜单设计器界面说明	328
15.2	创建下拉式菜单	331
15.2.1	快速菜单	331
15.2.2	规划、形成菜单系统	332
15.2.3	指定菜单项名称和提示信息	334

15.2.4	指定快捷键与键盘访问键	334
15.2.5	生成菜单程序	336
15.3	给菜单指定任务	336
15.3.1	指定菜单项的任务	336
15.3.2	建立各菜单项的共用过程	336
15.3.3	建立默认过程	337
15.3.4	添加初始化代码	338
15.3.5	添加清理代码	338
15.4	运行时动态控制菜单	338
15.4.1	菜单项的启用与废止	338
15.4.2	标记菜单项的状态	339
15.4.3	编程方式改变菜单内容	340
15.4.4	释放菜单	341
15.5	创建快捷菜单	341
15.6	在应用程序中使用菜单	342
15.6.1	使用菜单作为主界面	342
15.6.2	在顶层表单中显示一个 SDI 菜单	342
15.6.3	将快捷菜单附加到表单控件中	343
15.7	创建自定义工具栏	344
15.7.1	设计自定义工具栏类	344
15.7.2	向表单集中添加自定义工具栏	345
15.8	协调菜单和工具栏	345
第十六章	项目管理器	347
16.1	使用项目管理器	347
16.1.1	项目管理器窗口	347
16.1.2	新建、添加、修改和移去文件	348
16.2	项目实例与分析——俄罗斯方块	350
16.2.1	构建应用程序框架	350
16.2.2	建立主文件（命令文件 Ru.prg）	351
16.2.3	建立数据表（自由表 Ru.dbf）	352
16.2.4	建立主界面表单（Ru.scx）	353
16.2.5	建立附属表单（Record.scx）	366
16.2.6	建立菜单（Ru.mnx）	369
16.2.7	连编应用程序	372
16.3	生成可发布的应用程序	374
16.3.1	考虑使用者的软硬件环境	375
16.3.2	处理运行时的错误	375
16.3.3	更改应用程序外观	376
16.3.4	保护源代码	376
16.3.5	包含资源	376

16.4 创建发布磁盘.....	377
第十七章 应用程序的测试与调试.....	381
17.1 错误类型.....	381
17.1.1 语法错误.....	381
17.1.2 逻辑错误.....	382
17.1.3 表达式错误.....	383
17.2 调试器.....	384
17.2.1 调试器工具栏.....	384
17.2.2 跟踪窗口.....	385
17.2.3 设置断点.....	386
17.2.4 局部窗口.....	389
17.2.5 监视窗口.....	389
17.2.6 调用堆栈窗口.....	390
17.2.7 调试输出窗口.....	390
17.2.8 事件跟踪.....	391
17.3 运行时刻错误的处理.....	392
17.3.1 错误处理的函数与命令.....	392
17.3.2 预防错误.....	392
17.3.3 利用 ON ERROR 例程处理过程错误.....	393
17.3.4 处理类和对象中的错误.....	394
17.3.5 从错误处理代码中返回.....	396
第十八章 访问 API.....	397
18.1 访问 Visual FoxPro 库（FLL 库）.....	397
18.1.1 Visual FoxPro 内部库概述.....	397
18.1.2 实例——使用库 FOXTOOLS.FLL 获取可执行文件的注册信息.....	398
18.2 调用动态连接库 DLL 函数.....	404
18.2.1 声明库函数（DECLARE-DLL 命令）.....	404
18.2.2 调用 API 函数.....	405
18.2.3 实例——调用 Windows API 开发一个多媒体应用程序.....	405
第十九章 添加 OLE.....	411
19.1 创建 OLE 应用程序.....	411
19.1.1 链接或嵌入 OLE 对象.....	411
19.1.2 在表中添加 OLE 对象.....	412
19.1.3 在表单中添加 OLE 对象.....	413
19.2 使用 ActiveX 控件.....	414
19.2.1 向表单添加 ActiveX 控件.....	414
19.2.2 对 ActiveX 控件进行管理.....	415
19.2.3 访问对象集合.....	416
19.2.4 使用对象数组.....	416
19.2.5 释放外部对象.....	417

19.3	应用自动服务管理对象.....	417
19.3.1	管理外部对象的属性.....	417
19.3.2	使用外部对象方法程序	418
19.3.3	设置时间期限	419
19.3.4	访问对象集合	419
19.3.5	使用对象数组	419
19.3.6	释放外部对象	420
19.4	派生对象的子类.....	420
19.5	从其他应用程序中控制 Visual FoxPro	421
19.5.1	Visual FoxPro 的 Application 对象模型	422
19.5.2	通过集合属性访问对象	423
第二十章	创建客户 / 服务器解决方案	424
20.1	设计客户 / 服务器应用程序.....	424
20.1.1	客户 / 服务器应用程序的设计目标	424
20.1.2	高性能的设计	424
20.1.3	快速开发应用程序	429
20.1.4	确保开发的准确性和数据的完整性	430
20.2	升迁 Visual FoxPro 数据库.....	431
20.2.1	构造原型的目标.....	431
20.2.2	构造应用程序的本地原型	431
20.2.3	使用升迁向导	432
20.2.4	升迁到 SQL Server 上	432
20.2.5	升迁到 Oracle 上	435
20.3	实现客户 / 服务器应用程序.....	435
20.3.1	使用 SQL pass-through 技术	435
20.3.2	用 SQL pass-through 处理远程数据	446
20.3.3	处理 SQL pass-through 错误	454
第二十一章	Visual FoxPro 6.0 新增功能.....	455
21.1	OLE 拖放	455
21.1.1	拖放数据	455
21.1.2	移动数据	456
21.1.3	复制数据	456
21.1.4	对设计时刻的 OLE 拖放的支持.....	456
21.1.5	对运行时刻的 OLE 拖放的支持.....	458
21.2	Active Document	460
21.2.1	创建 Active Document.....	460
21.2.2	ActiveDoc 基类	461
21.2.3	新的 Active Document 函数	461
21.2.4	对表单对象的更改	461
21.2.5	Active Document 中的菜单.....	462

- 21.2.6 运行 Active Document.....463
- 21.3 自动服务程序的改进.....463
 - 21.3.1 套件模型线程.....463
 - 21.3.2 用户界面和进程内服务程序.....464
 - 21.3.3 早期 (vtable) 绑定.....464
 - 21.3.4 类型库 (Type Library)464
 - 21.3.5 异常处理.....464
 - 21.3.6 传递数组.....464
 - 21.3.7 新增函数.....465
- 21.4 组件管理库.....465
 - 21.4.1 打开组件管理器.....466
 - 21.4.2 在组件管理库中创建项目或应用程序.....466
 - 21.4.3 在组件管理库中移动和查看数据项.....466
 - 21.4.4 查看或修改类.....467
 - 21.4.5 创建和修改表单.....467
- 21.5 新增和改进了的向导和生成器.....467
 - 21.5.1 应用程序向导.....467
 - 21.5.2 连接向导.....468
 - 21.5.3 数据库向导.....468
 - 21.5.4 文档向导.....468
 - 21.5.5 表单向导.....468
 - 21.5.6 图形向导.....468
 - 21.5.7 导入向导.....468
 - 21.5.8 标签向导.....468
 - 21.5.9 邮件合并向导.....468
 - 21.5.10 数据透视表向导.....468
 - 21.5.11 报表向导.....469
 - 21.5.12 远程视图向导.....469
 - 21.5.13 示例向导.....469
 - 21.5.14 安装向导.....469
 - 21.5.15 表向导.....469
 - 21.5.16 Web 发布向导.....469
- 21.6 Access 和 Assign 方法程序.....469
 - 21.6.1 Access 和 Assign 方法程序的优点.....470
 - 21.6.2 创建 Access 和 Assign 方法程序.....470
 - 21.6.3 在表单和类设计器和创建 Access 或 Assign 方法程序.....471
 - 21.6.3 THIS_ACCESS 方法程序.....472
 - 21.6.4 Access 和 Assign 方法程序的编程注意事项.....472
- 21.7 对 GIF 和 JPEG 图形的支持.....473
- 21.8 新的和改进的语言元素.....474

21.9 对 2000 年日期的支持.....482

21.9.1 SET CENTURY TO 命令.....482

21.9.2 严格的日期格式.....482

21.9.3 SET STRICTDATE483

21.9.4 严格日期格式错误483

21.9.5 设置选项对话框.....484

21.9.6 DATE() 和 DATETIME() 函数.....484

21.9.7 FDATE() 函数484

21.9.8 Century 属性485

第一章 Visual FoxPro 6.0 简介

1.1 简介

Visual FoxPro 6.0 是 Microsoft 公司 1998 年推出的 FoxPro 数据库最新版本。该版本继承了以往版本的优点，同时又比以往版本具有更多更先进的功能，特别是在 Internet 方面的功能，以适应当今世界网络技术的发展。

Visual FoxPro 具有功能强大、界面友好、简单易学的特点，从 Visual FoxPro 3.0 开始首次使用了面向对象编程技术，采用了可视化的概念，首次提出支持客户机/服务器体系结构，并且彻底更新了“数据库”的概念。在 1996 年推出的 Visual FoxPro 5.0 版本中实现了对 Internet 的支持，并且第一次提出了 ActiveX 技术，使 Visual FoxPro 朝向开放式、国际化迈出了重要的一步。Visual FoxPro 6.0 继承了以往版本的所有优点，使老用户可以毫无障碍的使用，同时，在该产品中提供了 Internet Explorer 4.0，加强了 Internet 的功能，强化了面向对象编程的技术，并且提高了与 Microsoft 的其它产品的信息共享能力。可以说，Visual FoxPro 6.0 是 Internet 时代的一个全新的数据库产品。

1.2 新增功能

Visual FoxPro 6.0 新增加了一些非常有用的功能。为使读者能对 Visual FoxPro 6.0 的新增功能有一些基本的认识，下面先简要地介绍一下，本书在最后一章中将对这些新增功能作全面的阐述。

1. Access 和 Assign 方法程序

利用这两种用户自定义的方法程序可在查询或试图更改属性的值时执行所需的代码。这样就能够为类或对象创建公共接口，将其界面与执行的操作分离开来，也能够方便地检查属性值的有效性，还可以轻而易举地保护 ActiveX 控件子类的属性。

2. Active Document

Active Document 是一种基于 Windows 的嵌入在浏览器中的非 HTML 应用程序，它提供了在浏览器界面中访问该应用程序功能的途径。Visual FoxPro 6.0 的 Active Document 应用程序与任何其他 Visual FoxPro 应用程序一样，都可以运行表单、报表和标签，将类实例化，运行代码及操作数据。而且 Active Document 应用程序还具有自身的优势，即能放在像 Internet Explorer 这样的 Active Document 容器中。

3. 组件管理库

组件管理库是一个新工具，能将类库、表单、按钮等对象进行分组并组成对象、项目、