

入门与提高

蔡长明 丁勇 黎昌杰 编著

Dreamweaver UltraDev 4



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



软件入门与提高丛书

Dreamweaver UltraDev 4 入门与提高

蔡长明 丁勇 黎昌杰 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver UltraDev 4 是 Macromedia 公司最新推出的动态网页制作软件。它秉承了 Dreamweaver 的所有优点,并增强了处理动态网页的功能,是当前最为流行的网页制作软件之一。

本书从基础知识开始,辅以大量的实例,系统地介绍了利用 Dreamweaver UltraDev 4 制作动态网页的全部过程,包括在网页中添加各种元素的方法、图像、页面链接、层和框架、时间线动画、行为、表单及数据库等知识,并通过一个实例介绍了各种页面的制作方法,最后还介绍了一个在线投票系统。

本书适合初学者及有一定经验的网页设计人员使用。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver UltraDev 4 入门与提高

编 著 者: 蔡长明 丁勇 黎昌杰

责任编辑: 徐跃进

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印 刷 者: 世界知识印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 19.75 字数: 491 千字

版 次: 2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04756-1/TP·2820

印 数: 0001~6000

定 价: 26.00 元

《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品，以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重，为中国读者度身定制，从而便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新，连续推出配套图书，使读者轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位，面向初、中级读者，由“入门”起步，侧重“提高”，愿新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇，着重技术精华的剖析和操作技巧的指点，使读者深入理解软件的奥秘，举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格，用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场，轻轻松松地把软件用起来

丛书编委会

主 编	李振格		
编 委	李幼哲	黄娟娟	刘 彤
	吕建忠	应 勤	宋向明

《软件入门与提高丛书》序

普通用户使用电脑最关键也最头疼的问题恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在电脑前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，您一定又是惊羡不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件 and 一本配套的好书，然后坐在电脑前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快您就会发现您的电脑也有灵气了，您也能成为一名出色的舵手，自如地在软件海洋中航行了。

《软件入门与提高丛书》就是您畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的使用指导书，能使您快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧！

■ 软件领域

本丛书精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。

■ 版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，推出最新版本，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的传统产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，选取中文版，以全力满足中国用户的需要。

■ 读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都非常合适。

本丛书名中的“入门”是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，新用户无需参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从中快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面的软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯通、熟练在手。

内容设计

本丛书的内容是在仔细分析用户使用软件的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。它既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导书。一切围绕用户的实际使用需要选择内容，使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直指目标；对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何去做，读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

 **注 意**——提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生，让您少一些傻眼的时刻和求救的烦恼。

 **提 示**——提示可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使您可深可浅，收放自如。

 **技 巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。

 **试一试**——精心设计各种操作练习，您只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。

 **故障解析**——分析常见软硬件故障的原因，说明排除故障的方法，使用户能“有病自医”进而“久病成医”，积累诊断和排除的实战经验，最终成为高手。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印，本丛书自面世以来，已累计售出 210 多万册。大量的读者反馈卡和来信给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品味、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教，我们定会全力改进。

本丛书在创作过程中得到了微软中国公司产品部的大力支持，对于他们在软件和技术资料的提供及有关目录的审定方面所给予的协助，我们表示衷心的感谢。

《软件入门与提高丛书》编委会

2001 年 2 月

目 录

引言	1
----------	---

第 1 章 Dreamweaver UltraDev 4 简介及网页基本知识

第 1 章 Dreamweaver UltraDev 4 简介及网页基本知识	3
--	---

1.1 Dreamweaver 的发展	4
1.2 Dreamweaver UltraDev 4 的功能简介 ..	4
1.3 编辑环境	5
1.3.1 文档窗口	5
1.3.2 菜单	7
1.3.3 Objects 面板	8
1.3.4 属性面板	12
1.3.5 Launcher 面板	14
1.3.6 Data Bindings 面板及 Server Behaviors 面板	14
1.4 自定义编辑环境	15
1.4.1 排列组合面板	15
1.4.2 设置面板参数	16
1.4.3 设置字体/编码参数	17
1.4.4 设置状态栏参数	18
1.5 网页基本知识	18
1.5.1 HTML 知识	18
1.5.2 动态网页及 Dreamweaver UltraDev 4 工作流程	21

第 2 章 网页设计基础知识

第 2 章 网页设计基础知识	23
----------------------	----

2.1 定义站点	24
2.1.1 定义本地站点	24
2.1.2 定义远程站点	25
2.2 站点操作	29
2.2.1 编辑和更新站点	29
2.2.2 查看站点结构	30

2.2.3 改变站点结构图显示方式	34
-------------------------	----

2.2.4 其他操作	36
------------------	----

2.3 文件操作

2.3 文件操作	39
----------------	----

2.3.1 打开网页	39
------------------	----

2.3.2 保存网页	40
------------------	----

2.3.3 预览网页	40
------------------	----

2.4 使用模板

2.4 使用模板	41
----------------	----

2.4.1 创建模板	42
------------------	----

2.4.2 定义模板的可编辑区域	43
------------------------	----

2.4.3 将模板应用于文档	45
----------------------	----

2.5 设置页面属性

2.5 设置页面属性	46
------------------	----

2.5.1 Page Properties 对话框	46
---------------------------------	----

2.5.2 页面标题	47
------------------	----

2.5.3 背景颜色	48
------------------	----

2.5.4 背景图像	49
------------------	----

第 3 章 添加各种元素

第 3 章 添加各种元素	51
--------------------	----

3.1 文本

3.1 文本	52
--------------	----

3.1.1 添加文本	52
------------------	----

3.1.2 文本处理	53
------------------	----

3.2 表格

3.2 表格	60
--------------	----

3.2.1 创建表格	61
------------------	----

3.2.2 选择表格	63
------------------	----

3.2.3 编辑单元格	64
-------------------	----

3.2.4 格式化表格	68
-------------------	----

3.2.5 表格排序	69
------------------	----

3.2.6 版面视图	70
------------------	----

3.2.7 表格标记	72
------------------	----

3.2.8 表格的其他操作	73
---------------------	----

3.3 列表

3.3 列表	75
--------------	----

3.3.1 创建列表	75
------------------	----

3.3.2 编辑列表	76	5.2.1 创建超链接的一般方法	112
3.3.3 嵌套列表	78	5.2.2 创建超链接的特殊方法	114
3.4 样式	79	5.3 电子邮件超链接	116
3.4.1 设置样式属性	79	5.3.1 使用 Insert E-Mail Link 命令 创建超链接	116
3.4.2 创建或链接到外部样式表	80	5.3.2 使用属性面板创建超链接	116
3.4.3 编辑外部样式表	82	5.4 设置锚点和创建锚点超链接	118
3.4.4 创建新的样式表	82	5.4.1 设置锚点	118
3.4.5 应用自定义样式	83	5.4.2 创建锚点超链接	119
3.4.6 使用 HTML 样式	83	5.5 使用跳转菜单	120
3.4.7 编辑样式	86	5.5.1 创建跳转菜单	120
3.5 添加其他元素	86	5.5.2 编辑跳转菜单	122
3.5.1 插入特殊字符	86		
3.5.2 插入日期	87	第 6 章 层和框架	125
3.5.3 插入水平线	88	6.1 层的概念	126
第 4 章 插入图像	91	6.2 创建层	126
4.1 Web 图像格式	92	6.2.1 创建层	127
4.1.1 JPEG 格式	92	6.2.2 创建嵌套层	127
4.1.2 GIF 格式	93	6.3 层的操作	129
4.1.3 PNG 格式	93	6.3.1 基本操作	130
4.2 在页面中插入图像	94	6.3.2 运用层属性面板	131
4.3 编辑图像	96	6.3.3 Layers 面板	137
4.3.1 图像属性面板	96	6.4 使用层规划页面	138
4.3.2 为图像命名	96	6.4.1 使用标尺和网格	138
4.3.3 改变图像尺寸	97	6.4.2 把层转换为表格	140
4.3.4 设置图像的对齐属性	97	6.4.3 附表	142
4.3.5 设置图像的页边距	100	6.5 框架	143
4.3.6 设置 Alt 属性	100	6.5.1 规划框架	144
4.4 外部图像编辑器	101	6.5.2 添加和删除框架	145
4.4.1 设置外部图像编辑器	101	6.5.3 分割与嵌套框架	146
4.4.2 调用外部图像编辑器	102	6.5.4 保存框架	147
4.5 创建简单的悬停按钮	103	6.5.5 使用 Frames 面板	147
第 5 章 页面超链接	107	6.5.6 编辑框架和框架集	148
5.1 超链接简介	108	6.5.7 附表	151
5.1.1 URL	109	第 7 章 时间线动画	153
5.1.2 超链接的类型	110	7.1 时间线动画概述	154
5.1.3 文档路径	110	7.2 Timelines 面板	154
5.2 创建超链接	112	7.3 创建时间线动画	156

7.3.1 添加对象	156	10.3.1 数据库连接方式	206
7.3.2 编辑动画条	157	10.3.2 创建数据库	207
7.3.3 设置对象的运动路径	159	10.3.3 建立系统 DSN	208
7.3.4 设置对象的运动速度	160	10.3.4 建立数据库连接	210
7.4 使用时间线动画	161	10.4 记录集	212
7.4.1 改变对象的属性	161	10.4.1 定义记录集	213
7.4.2 使用多个时间线	162	10.4.2 编辑记录集	215
7.4.3 使用行为控制时间线动画	163	10.4.3 复制记录集	215
10.4.4 删除记录集	216		
第 8 章 使用行为	167	第 11 章 动态化网页元素	217
8.1 行为概述	168	11.1 定义数据源	218
8.2 Behaviors 面板	168	11.1.1 数据源简介	218
8.2.1 认识 Behaviors 面板	168	11.1.2 定义数据源	219
8.2.2 附加行为	169	11.2 动态化网页元素	222
8.3 使用 UltraDev 自带的行为	170	11.2.1 使文本动态化	223
8.3.1 自带行为与低版本浏览器的兼容性	170	11.2.2 应用数据格式	224
8.3.2 使用 UltraDev 自带的行为	171	11.3 动态化图像	226
8.4 行为更新	182	11.4 动态化表单对象	228
8.5 安装第三方行为	183	11.4.1 使文本框动态化	228
第 9 章 表单	185	11.4.2 使图像域动态化	230
9.1 表单概貌	186	11.4.3 使复选框动态化	231
9.2 HTML 表单基础	186	11.4.4 使单选按钮动态化	233
9.3 创建表单	187	11.4.5 使列表动态化	235
9.4 添加表单控件	189	11.5 动态化 HTML 属性	236
9.4.1 文本框	190	第 12 章 制作各种页面	239
9.4.2 复选框	192	12.1 服务器的安装和配置	240
9.4.3 单选按钮	193	12.2 定义站点	241
9.4.4 列表和菜单	194	12.2.1 定义本地站点	241
9.4.5 按钮与图形按钮	195	12.2.2 定义远程站点	242
9.4.6 使用文件域	198	12.2.3 指定服务器技术	243
9.4.7 使用隐藏域	199	12.3 范例介绍	243
9.5 处理表单信息	199	12.4 制作首页	246
9.6 将 UltraDev 行为应用于表单	200	12.4.1 制作 top.htm	246
第 10 章 数据库知识	203	12.4.2 制作 left.htm	246
10.1 记录与字段	204	12.4.3 制作 right.asp	247
10.2 SQL 初步	204	12.5 查询页面及查询结果页面	252
10.3 建立数据库连接	206	12.5.1 查询页面	252

12.5.2 查询结果页面	254	13.2.6 建立数据库超链接.....	273
12.5.3 查询测试	255	13.3 首页 enter.htm 的制作.....	273
12.6 细节页面 detail.asp	255	13.4 vote.asp 页面的制作.....	274
12.6.1 定义记录集	256	13.4.1 页面制作	274
12.6.2 建立关联	256	13.4.2 代码编写	274
12.6.3 添加动态内容	257	13.4.3 check2.asp 页面的制作	276
12.7 添加信息页面.....	258	13.4.4 运行结果	276
12.8 更新信息页面.....	261	13.5 result.asp 页面及相关链接.....	277
12.9 删除信息页面.....	264	13.5.1 【查看投票结果】超链接..	277
第 13 章 在线投票系统.....	267	13.5.2 【这次不算】超链接.....	279
13.1 文件架构	268	13.5.3 【其他投票】超链接.....	280
13.2 准备工作	270	附录 A HTML 参考.....	281
13.2.1 定义本地站点	270	附录 B ASP 参考	287
13.2.2 定义远程站点	270	附录 C 菜单命令及 Objects 面板	
13.2.3 指定服务器技术	271	功能列表.....	291
13.2.4 创建数据库	272		
13.2.5 建立系统 DSN	272		

引 言

1. Dreamweaver UltraDev 4 简介

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司推出的又一特色产品。它是专门为软件开发设计的,是基于 Dreamweaver 核心结构的全新产品。熟悉 Dreamweaver 的用户肯定不会对 Dreamweaver UltraDev 感到陌生,它的界面和工作环境与 Dreamweaver 非常类似。使用 Dreamweaver UltraDev 可以轻松地实现网站与数据库之间的连接,开发新的网络应用,按用户需求进行个性化定制,以及无须手写代码即可创建动态页面等。

Dreamweaver UltraDev 第一次实现了在可视化编辑环境中进行 HTML、ASP、JSP 和 CFML 编码设计。通过它,用户可以创建在任何浏览器及应用服务器环境下的全功能网络应用。

Dreamweaver UltraDev 4 的强大功能主要体现在如下方面:

- **HTML 代码设计**
Dreamweaver UltraDev 4 包括 Dreamweaver 中所有的 HTML 代码设计功能,即 HTML 和 CSS 样式、CSS 层、History 面板和 JavaScript 动作。
- **可扩展性**
可以应用 API 增加 COM 对象、JavaBeans 和 CFML 用户标记等,使增加第三方功能扩展插件变得简单。
- **活动数据**
通过检验服务端的活动数据,可以减少工作时间、避免重复劳动。活动数据是完全可以编辑的,可以在修改活动数据同时继续编辑页面。
- **Data Binding 面板**
可以快速地从数据库向页面添加动态内容及服务器行为。
- **多服务器设计环境**
可以建立 ASP、JSP 和 CFML 站点,无须掌握相应的语言。
- **动态数据格式化**
快速为数据库数据或服务器语句实现数据格式化及 URL 编程,而无须编写代码。
- **Server Behaviors 面板**
可以轻松地给服务器端增加行为,如针对数据记录项的导航、插入和更新等。

2. 阅读指南

本书由浅入深地介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的基本操作和高级应用。针对每个功能,书中给出了相应的实例,让读者更易理解和掌握。本书首先对与 Dreamweaver 相同的

操作进行了必要的介绍,然后用较多的篇幅介绍了网站与数据库之间的连接、网络应用的开发。最后在附录中介绍了 HTML 和 ASP 的参考信息。具体内容如下:

第 1 章介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的工作环境和发展史及其强大功能,并对网页基本知识做了必要的说明。

第 2 章介绍了网页设计基础知识,包括针对站点的操作、网页的预览和模板的使用等。

第 3 章介绍了在网页中添加各种元素的方法,包括文本和表格的创建与编辑,列表的编辑和嵌套列表的制作,以及 HTML 和 CSS 样式的使用。

第 4 章详尽地介绍了网页中的重要元素——图像,包括各种 Web 图像格式、图像的垂直对齐方式、图文混排和设置图像属性等。

第 5 章介绍了页面链接的基本知识、链接的方式以及创建链接的方法。

第 6 章介绍了层和框架,包括层的嵌套、设置、与表格的转换、框架的分割和嵌套以及 Frames 面板的使用等。

第 7 章介绍了时间线动画,时间线是 Dreamweaver UltraDev 4 的动画工具,使用时间线可以使页面元素动起来。

第 8 章介绍了行为的使用,包括添加行为及创建行为的方法。行为可以向不懂 JavaScript 的用户提供预先编好的 JavaScript 程序模块,简化网页设计。

第 9 章则对网页中经常使用的表单进行了详细说明,包括表单控件的添加、表单信息处理以及对表单应用行为。

第 10 章介绍数据库基本知识,包括记录和字段、SQL 语句、数据库连接和记录集。

第 11 章介绍了如何将数据源中的动态数据添加到页面中,即如何动态化网页元素,包括定义数据源及动态化各种网页元素。

第 12 章介绍了各种页面的制作实例,包括浏览页面、查询页面、查询结果页面、细节页面、添加页面、更新页面和删除页面。

第 13 章介绍了联机投票系统的制作,以增进对 Dreamweaver UltraDev 4 的理解。

3. 本书的约定

为便于读者阅读,本书有如下约定:

- 中文菜单和命令将用【】括起来,以示区分;英文菜单和命令则省略【】。
- 菜单连写。如【文件】|【另存为】表示先选择【文件】菜单,再选择【另存为】命令。同理,File|Save As 表示先选择 File 菜单,再选择 Save As 命令。
- 用+号连接的两个或 3 个键表示组合键,表示在操作时同时按下这两个或 3 个键。例如:Ctrl+V 是指在按下 Ctrl 键的同时,按下 V 字母键;Ctrl+Alt+F10 是指在按下 Ctrl 和 Alt 键的同时,按下功能键 F10。
- 在没有特殊指定时,单击、双击和拖动是指用鼠标左键单击、双击和拖动,右击是指用鼠标右键单击。
- 本书正文中涉及到 Dreamweaver UltraDev 4 时,均简写为 UltraDev。

第 1 章

Dreamweaver UltraDev 4

简介及网页基本知识

本章要点

如果只希望网页美观大方，那么使用 Dreamweaver 4 绰绰有余。但如果还想要具备人机交互的功能，Dreamweaver 4 就不够了。于是，Dreamweaver UltraDev 应运而生。它将 Web 应用程序的开发环境同可视化创作环境结合起来，帮助用户快速开发 Web 应用程序。通过本章的学习，可以认识 Dreamweaver UltraDev，熟悉它的操作环境和强大功能，并为以后的学习打下坚实的基础。

本章主要包括：

- Dreamweaver UltraDev 4 的编辑环境
- 自定义编辑环境
- 网页基本知识

1.1 Dreamweaver 的发展

Dreamweaver 是开发网页和管理站点的专业化、可视化设计工具。它集网页制作和管理网站于一身,支持所见即所得。使用 Dreamweaver,可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器、充满动感的网页。

Dreamweaver 自诞生以来,与 Flash 和 Fireworks 并驾齐驱,组成了 Macromedia 公司引以为豪的“网页制作三剑客”。

如今 Dreamweaver 已经发展到了 4.0 的版本,在其基础上,Macromedia 公司又推出了最新主页制作工具 Dreamweaver UltraDev 4.0。它是 Dreamweaver UltraDev 1.0 的升级版本。它同时具备了 Dreamweaver 制作网页和管理站点的功能,还可以方便地进行后台 ASP(Active Server Pages,动态服务器端网页)的操作。

UltraDev 主要用来架构 Web 应用,即可以实现多个网页之间的信息传递,同时这些网页可以与服务器上的各种资源(包括数据库)相链接。

1.2 Dreamweaver UltraDev 4 的功能简介

UltraDev 与 Dreamweaver 4 在界面上差别很小,只是多出几个命令,但两者却有着本质的区别。因为 Dreamweaver 4 只是单纯编辑页面,在 UltraDev 中却加入了很多脚本。

UltraDev 支持多种服务器技术,如 ASP、JSP 和 ColdFusion 等。它主要有以下特点:

- 不用编辑代码可直接生成 Web 页。
- 可在工作区内预览和编辑服务器端的数据。
- 可以选择任一种数据库连接,如 ODBC、JDBC 或 ADO。
- 具有强大的 JavaScript API,可以生成新的服务器行为(Server Behaviors)。

上述特点主要是有利于网页编程,UltraDev 还具有强大的定制功能,便于用户对 UltraDev 进行二次开发,如可以自定义对象和命令、修改菜单、添加脚本以实现新行为等。

UltraDev 的强大功能体现在以下方面:

- 多服务器设计环境

UltraDev 支持多种语言,如 ASP、JSP 和 CFML 等。用户可以使用不同的服务器技术,而无需掌握相应语言。

- Data Bindings 面板

不用知道确切的语法,就可以从 Data Bindings 面板中,快捷地将数据库的信息添加到页面中。

- Server Behaviors 面板

从 Server Behaviors 面板中,可轻易在页面中添加服务器行为,如通过操作页

面在数据库记录之间导航，显示和隐藏结构图的某些部分，并且插入、更新和删除记录。

- **活动数据**
可以在编辑过程中及时查看服务器端的活动数据。此时，活动数据是完全可编辑的，可以在修改服务器数据的同时继续编辑页面。
- **活动数据格式化**
快速为数据库数据或服务器语句实现数据格式化及 URL 编程，而无须编写代码。
- **History 面板**
允许用户可视化地撤消任何一步操作，可以选择和重新进行多个步骤操作，把操作步骤保存到一个指令文件中，以便再次使用。
- **Flash 文本和 Flash 按钮**
可利用 Macromedia Flash 按钮和文本，在 UltraDev 中直接建立可编辑的矢量图。

1.3 编辑环境

UltraDev 继承了 Dreamweaver 的特点，具备清晰、高效和功能全面的编辑环境。UltraDev 的工作区中除了菜单外，就是窗口和浮动面板，窗口和浮动面板可以随时关闭和打开。

1.3.1 文档窗口

关闭所有的对话框和浮动面板后，剩下的就是文档窗口(Document Window)。文档窗口中包含了所有和文档有关的信息和工具按钮，如图 1.1 所示。

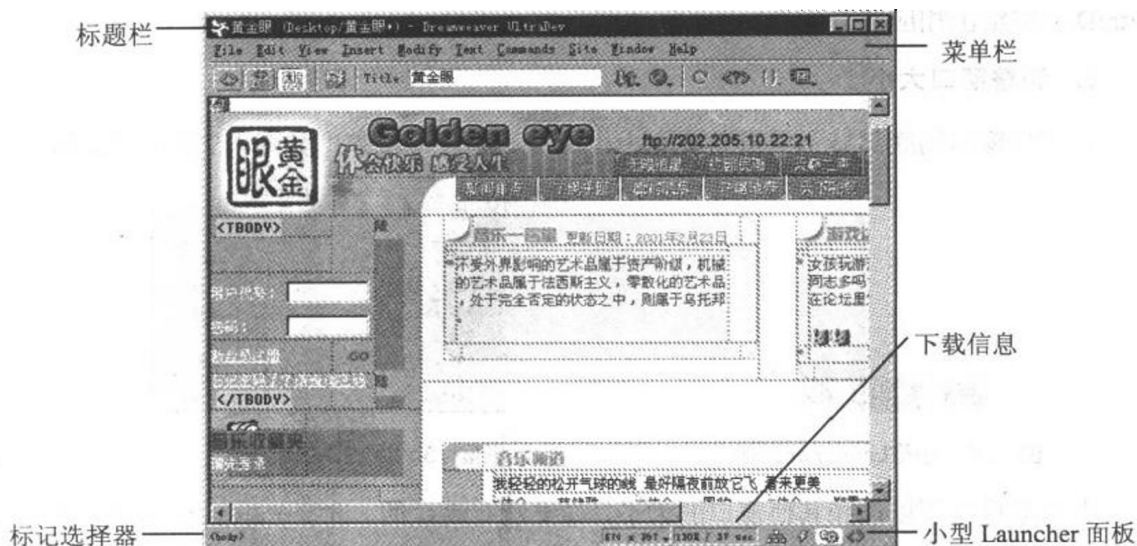


图 1.1 UltraDevr 的文档窗口

1. 标题栏

文档窗口的标题栏显示了当前页面的标题(Title), 页面标题后的括号内是文件的路径和名称, 文件名称后面的*号表示该页面已经修改但尚未保存。

2. 菜单栏

UltraDev 的菜单栏中包括 10 个菜单, 如图 1.2 所示, 具体内容在 1.3.2 节中介绍。



图 1.2 菜单栏

3. 标记选择器

标记选择器位于文档窗口的左下方, 如图 1.3 所示。



图 1.3 标记选择器

标记是针对 HTML 而言的。在文档窗口中选择不同的位置, 标记选择器中的内容也不同。

单击标记选择器中的标记可以选中被标记的内容, 如单击 **body** 标记, 就选中了文档的正文。选中以后, 该标记将以黑体显示, 以示区别。

4. 小型Launcher面板

小型 Launcher 面板位于文档窗口的右下方, 是 Launcher 面板的袖珍版, 如图 1.4 所示。

小型 Launcher 面板上的按钮用来快速打开面板或窗口, 将光标放在某个按钮上, UltraDev 将给出相应的提示。

5. 调整窗口大小

在文档窗口的底部显示了窗口的大小, 单击该区域, 将弹出如图 1.5 所示的菜单。



图 1.4 小型Launcher面板

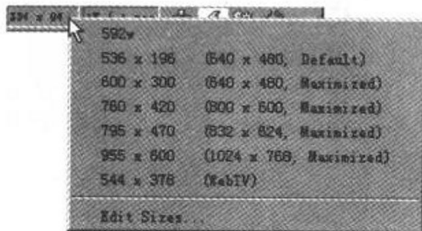


图 1.5 调整窗口大小

在该菜单中可以选择其他窗口的大小, 如果没有满意的, 选择 Edit Sizes 命令, 打开如图 1.6 所示的 Preferences 对话框, 从中可以指定窗口的宽度(Width)和高度(Height), 并在 Description 栏中加入对该尺寸的描述。

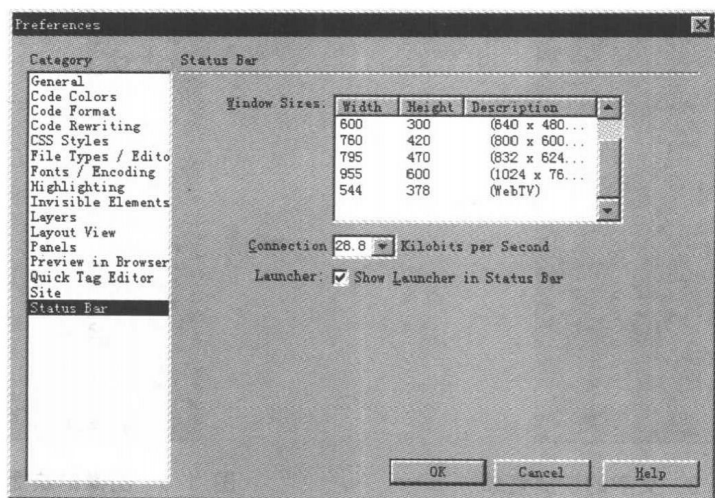


图 1.6 Preferences对话框

6. 下载信息

图 1.7 所示为位于文档窗口底部的下载信息。

 **提示:** 136K 表示当前文档的文件大小, 单位是位(bit),
38 sec 表示文档下载到客户端需要 38 秒。

136K / 38 sec

图 1.7 下载信息

1.3.2 菜单

UltraDev 的菜单共分为 10 大类, 分别为 File(文件)、Edit(编辑)、View(视图)、Insert(插入)、Modify(修饰)、Text(文本)、Commands(命令)、Site(站点)、Window(窗口)和 Help(帮助)。

针对文件的操作, 如新建、打开和保存文件等, 都可以通过 File 菜单中的命令来实现。而 Edit 菜单提供了复制、粘贴、查找和替换等操作。

View 菜单主要提供了多种视图, 如 Code 源代码视图、Design 设计视图和 Live Data 活动数据视图等。使用 Insert 菜单可以在网页中插入各种元素。Modify 菜单针对网页中各种不同元素进行必要的修饰。文本是网页中很重要的元素, UltraDev 提供了专门的 Text 菜单, 用户可以对文本进行多种操作。

Commands 菜单中有一些已定义好的命令, 也可以根据自己的需要添加命令。Site 菜单用于管理站点, 以及进行与站点相关的操作。可以在 Window 菜单中打开或关闭某个窗口或浮动面板。在使用过程中遇到问题, 可以求助于 Help 菜单。

 **提示:** 关于每个命令的功能, 可参考附录 C。

快捷菜单与属性面板类似, 不同的操作对象有不同的快捷菜单。在选定的对象上右击就可以弹出快捷菜单。

图 1.8~图 1.11 是几种常用对象的快捷菜单。