

高等代数

金向新 马承麟 编著
何凤兰 金慧芳

北京科学技术出版社

高等代数

金向新 马承麟 编
何风兰 金慧芳

北京科学技术出版社

内 容 简 介

本书内容包括两部分：多项式理论与线性代数。多项式理论以一元多项式的因子分解唯一性定理为主体，介绍有关多项式与方程的最必要的知识；线性代数则主要介绍两种矩阵的等价关系：矩阵的相似与矩阵的合同。对于线性代数，本书沿用常用的方法，即以引进线性空间着手进行叙述，主要内容是线性空间、线性变换、矩阵的标准型及二次型等。

本书可作为高等院校数学专业的教科书，也可作为学生的参考书。

(京)新登字207号

高 等 代 数

金向新 马承麟 编
何凤兰 金慧芳

北京科学技术出版社出版
(北京西直门南顺城街12号)

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售
国防科工委印刷厂印刷

787×1092毫米 32开本 13.875印张 310千字
1991年12月第一版 1991年12月第一次印刷
印数1—2500册

ISBN7-5304-0909-3/G·24 定价：5.70元

前 言

在高等代数的大部分教材中，主要讲述两方面内容：一是多项式理论，一是线性代数，且后者占绝大部分篇幅。本书是编者在多年教学实践的基础上编写的。线性代数中的很多概念，如向量空间，子空间和线性变换等，都是初学者不易理解的，编者尽量以通俗的语言，并结合自己的体会讲解这些内容。线性代数处理问题的方法与解析几何有些类似，所以在讲述线性代数内容时，尽量体现这一观点。另外，在不影响书中的系统的同时，尽量精简内容。行列式的概念我们采用的是归纳法定义，这不但叙述简捷，且能反映行列式概念的来龙去脉，因而能加深对概念的理解。

本书基本按现行高等代数教学大纲的要求编写，内容浅显，并配有一定数量的习题，可做为师范院校数学专业的教学参考书，也可作为教材。由于水平所限，定有不当之处，请广大读者提出批评指正。本书初稿经过北京工业大学史明仁先生审阅，在这里表示感谢。

编 者

1990年6月30日于哈尔滨

目 录

第一章 预备知识	(1)
§1 集合.....	(1)
§2 映射.....	(4)
§3 数学归纳法.....	(8)
§4 整数的一些整除性质.....	(12)
§5 数环和数域.....	(20)
第二章 多项式	(26)
§1 一元多项式.....	(27)
§2 多项式的整除性与带余除法.....	(32)
§3 多项式的最大公因式.....	(38)
§4 多项式的因式分解.....	(49)
§5 重因式.....	(57)
§6 多项式函数 多项式的根.....	(61)
§7 复数域和实数域上的多项式.....	(66)
§8 有理数域上的多项式.....	(84)
§9 多元多项式.....	(95)
§10 对称多项式.....	(101)
第三章 行列式	(112)
§1 行列式的起源.....	(112)
§2 n 阶行列式.....	(118)
一、 n 阶行列式的定义.....	(118)
二、行列式的性质.....	(119)

	三、行列式的乘法	(127)
§3	克莱姆规则	(136)
第四章	矩阵与线性方程组	(146)
§1	矩阵及其运算	(146)
	一、矩阵的定义	(146)
	二、矩阵的运算	(148)
§2	矩阵的初等变换与矩阵的秩	(157)
	一、矩阵的初等变换	(157)
	二、矩阵的秩	(159)
§3	线性方程组	(162)
	一、消元法	(163)
	二、线性方程组的一般解法	(168)
	三、齐次线性方程组	(175)
§4	n 阶可逆矩阵的逆矩阵求法	(177)
第五章	向量空间	(188)
§1	向量及其线性运算	(188)
§2	向量空间的维数·基与坐标	(196)
§3	基变换与坐标变换	(203)
§4	向量子空间	(207)
§5	线性方程组的解的结构	(213)
第六章	线性变换	(226)
§1	线性映射	(228)
§2	线性变换的运算	(237)
§3	线性变换和矩阵	(244)
§4	特征根和特征向量	(258)
§5	对角矩阵	(272)

第七章	矩阵的若当标准形	(288)
§1	相似矩阵中的最简形问题	(288)
§2	多项式矩阵	(301)
§3	不变因子	(308)
§4	矩阵相似的条件	(312)
§5	初等因子	(315)
§6	若当标准形	(320)
第八章	欧几里得空间	(329)
§1	向量的内积	(329)
§2	正交基	(339)
§3	正交变换	(358)
§4	对称变换和对称矩阵	(368)
第九章	二次型	(380)
§1	二次型和对称矩阵	(380)
§2	标准型	(391)
§3	标准型的唯一性问题	(404)
§4	正定二次型	(414)
§5	主轴问题	(420)

第一章 预备知识

高等代数是大学数学系的基础课程。它不但与中学的代数和解析几何联系很密切，并且它又是这些课程的继续和提高。从内容上来说，比以前抽象了，但更深刻了，这主要表现在观点和方法上。

我们先介绍在本课程中常用的概念和方法。这些概念和方法对于今后的学习是必需的。

§1 集 合

在我们日常的生活中，常常见到若干个确定事物的全体。就像，一班学生，一筐苹果等等。这里，“一班”、“一筐”等都表示一定事物的整体，我们称它们为集合或集。组成集合的东西叫做这个集合的元素。

我们常用大写拉丁字母 $A, B, C, \dots$ 表示集合，而用小写拉丁字母 $a, b, c, \dots$ 表示集合中的元素。

如果 a 是集合 A 的元素，就称 a 属于 A ，记作 $a \in A$ ；或者说 A 包含 a ，记作 $A \ni a$ 。如果 a 不是集合 A 的元素，就称 a 不属于 A ，记作 $a \notin A$ ，或者说 A 不包含 a ，记作 $A \not\ni a$ 。

集合的分类是从集合中所含元素的多少来划分。如果一个集合只含有限个元素，就叫做有限集合。如果一个集合是由无限多个元素组成的，就叫做无限集合。

例如 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$ 是 m 个元素的有限集合；而

自然数的集合 $B = \{1, 2, \dots, n, \dots\}$ 是无限集合。

为了讨论问题的需要，我们约定，不含任何元素的集合叫做空集合，记作 ϕ 。

集合的比较：设 A, B 是两个集合，如果 A 的每一元素都是 B 的元素，那么就说 A 是 B 的子集。记作 $A \subseteq B$ ，或者 $B \supseteq A$ 。我们约定空集合为任意集合的子集合，集合 A 总是它自身的子集合。如果集合 A 为集合 B 的子集，而至少有一个 B 的元素不属于 A ，则称 A 为 B 的真子集，记作 $A \subset B$ 。

如果集合 A 与 B 是由完全相同元素组成的，就说 A 与 B 相等。记作 $A = B$

集合的运算：设 A, B 是两个集合，由 A 的一切元素和 B 的一切元素所组成的集合叫做 A 与 B 的并，记作 $A \cup B$ 。

例如。 $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{2, 3, 4\}$ ，则

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$$

由集合 A 与 B 的公共元素所组成的集合叫做 A 与 B 的交。记作 $A \cap B$ 。

例如 $A = \{1, 2, 3, 4\}$, $B = \{2, 3, 4, 5\}$ ，则

$$A \cap B = \{2, 3, 4\}$$

两种运算之间的联系： $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ 。

证 设 $x \in A \cap (B \cup C)$ ，那么 $x \in A$ 且 $x \in B \cup C$ ，于是 $x \in A$ ，且 x 至少属于 B 与 C 中之一。若 $x \in B$ ，那么因为 $x \in A$ ，所以 $x \in A \cap B$ ；同样，若 $x \in C$ ，则 $x \in A \cap C$ 。不论哪一种情形都有 $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$ 。所以

$$A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

反之，若 $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$ ，那么 $x \in A \cap B$ 或者

$x \in A \cap C$. 但 $B \subseteq B \cup C, C \subseteq B \cup C$, 所以不论哪一种情形都有 $x \in A \cap (B \cup C)$, 所以

$$(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C) \text{ 故 } A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

两集合的并与交的概念可以推广到任意 n 个集上去。

给了两个集合 A 和 B , 除了上面所定义的交集和并集以外, 我们有时还要用到以下两个概念

设 A, B 是两个集合. 令

$$A - B = \{x | x \in A \text{ 但 } x \notin B\}$$

也就是说, $A - B$ 是由一切属于 A , 但不属于 B 的元素所组成的, 称为 B 在 A 中的余集, 或者称为 A 与 B 的差。

注意, 竖线将括号分为两部分, 表示左边的元素是一切满足右边所指性质的元素。

例如 $R - Q$, 其中 R 表示全体实数所形成的集合, Q 表示全体有理数集合. 那么 $R - Q$ 就是一切无理数所组成的集合。

例如 $Q - C = \phi$, 其中 C 是全体复数集合。

最后介绍两个集合的积的概念。

设 A, B 是两个集合, 令

$$A \times B = \{(a, b) | a \in A, b \in B\} \text{ 称为 } A \text{ 与 } B \text{ 的积.}$$

$A \times B$ 是由一切元素对 (a, b) 所成的集合, 其中第一个位置的元素 a 取自 A , 第二个位置的元素 b 取自 B 。

两个集合的积对我们来说并不是什么新的东西。例如, 取定一个坐标系以后, 平面上的点的坐标是一对实数 (a, b) 。平面上所有点的坐标的集合就是一切实数集合 R 与 R 的积:

$$R \times R = \{(x, y) | x, y \in R\}$$

§2 映 射

映射也是近代数学中最基本的概念。在这一节里，我们将讨论这个概念和它的一些简单性质。

定义 1 设 A, B 是两个非空集合， A 到 B 的一个映射指的是一个对应法则，通过这个法则，对于集合 A 中每一个元素 x ，有集合 B 中一个唯一确定的元素 y 与它对应。

我们用字母 $f, g, \dots$ 表示映射，用记号 “ $f: A \rightarrow B$ ” 表示是 A 到 B 的一个映射。

如果通过映射 f ，与 A 中元素 x 对应的 B 中元素是 y ，那么就写作

$$f: x \mapsto y$$

这时 y 叫做元素 x 在 f 之下的象，记作 $f(x)$ 。元素 x 叫做元素 y 在 f 之下的一个原象。

例 1 设 $A = \{a, b, c\}, B = \{0, 2, 4\}$ 。

$$f: a \mapsto 0, b \mapsto 2, c \mapsto 2$$

是 A 到 B 的一个映射。

例 2 设 A 是一切非负实数的集合， B 是一切实数的集合。对于每一 $x \in A$ ，令 $f(x) = \pm\sqrt{x}$ 与它对应。则 f 不是 A 到 B 的映射，因为当 $x > 0$ 时， $f(x)$ 不能由 x 唯一确定。

例 3 设集合 $A = B$ 是一切自然数所成之集合。

$$f: n \mapsto n-1$$

不是 A 到 B 的映射，因为 $f(1) = 1-1 = 0 \notin B$ ，即 A 中的元素 1 在 f 之下没有象。

例 4 设 $A = B$ 是一切整数所成之集合。

$$f: n \mapsto n+1$$

是 A 到 B 的一个映射。

例 5 令 R 是一切实数的集合, B 是一切非负实数的集合. 对于每一 $x \in R$, 令 $f(x) = x^2$ 与它对应: $f: x \mapsto x^2$, 那么 f 是 R 到 B 的一个映射。

例 6 设 A 是任意一个集合, 对于每一个 $x \in A$, 令 $f(x) = x$ 与它对应:

$$f: x \mapsto x$$

这自然是 A 到 A 的一个映射。这个映射称为集合 A 的恒等映射或单位映射, 映射这个概念对我们来说并不陌生, 它就是我们熟悉的函数概念的推广, 映射就是定义在 A 上取值在 B 内的函数。

对于映射概念, 经过以上举例我们对定义有一些了解, 现在再说明一下关于 A 到 B 的映射应该注意以下几点:

- 1) A 与 B 可以是相同的集合, 也可以是不相同的集合。
- 2) 对于 A 的每一个元素 x , 需要有 B 中一个唯一确定的元素与它对应。
- 3) 一般说来, B 的元素不一定是 A 中元素的象。
- 4) A 中不同的元素的象可能相同。

映射的相等定义: 设 $f: A \longrightarrow B, g: A \longrightarrow B$ 都是 A 到 B 的映射。如果对于每一个 $x \in A$, 都有 $f(x) = g(x)$, 那么就说明映射 f 与 g 是相等的。记作 $f = g$

映射的几种类型. 设 $f: A \longrightarrow B$ 是一个映射. 对于 $x \in A$, x 的象 $f(x) \in B$. 一切这样的象作成 B 一个子集, 用 $f(A)$ 表示:

$$f(A) = \{f(x) \mid x \in A\}$$

叫做 A 在 f 之下的象, 或者叫做映射 f 的象。

例如, 在例 4 中 $f(A) = B$.

定义 2 设 f 是 A 到 B 的一个映射. 如果 $f(A) = B$, 那么就称 f 是 A 到 B 上的一个满映射 (简称满射).

例 4 和例 5 及例 6 都是满射, 但例 1 不是满射.

定义 3 设 $f: A \rightarrow B$ 是一个映射. 如果对于 A 中任意两个元素 x_1 和 x_2 , 只要 $x_1 \neq x_2$, 就有 $f(x_1) \neq f(x_2)$, 那么就称 f 是 A 到 B 的一个单映射 (简称单射).

例 4 和例 6 是单射, 但例 1 不是单射.

定义 4 设 $f: A \rightarrow B$ 是一个映射. 如果 f 既是满射, 又是单射, 那么就称 f 是 A 到 B 的一个双射 (也叫作一一映射).

例 4 和例 6 是双射, 例 1 和例 5 不是双射.

设 f 是 A 到 B 的双射, 我们规定记作 f^{-1} 的法则如下:

$f^{-1}: b \rightarrow a$, 若 $b = f(a)$

因为 f 为 A 到 B 的一个满射, 所以 B 中每一元素 b 均有原象. 又因为 f 为 A 到 B 的单射, 所以 B 中每一元素 b 只有一个原象 a , 因此, 上述规定的法则 f^{-1} 为 B 到 A 的一个映射.

定义 5 上面的映射 f^{-1} 称为双射 f 的逆映射.

下面证明: f^{-1} 为 B 到 A 的双射. 首先证明, f^{-1} 为 B 到 A 的单射, 即要证明, 任意 $a', b' \in B$, 若 $a' \neq b'$, 则 $f^{-1}(a') \neq f^{-1}(b')$. 由 f^{-1} 定义:

对 $a' \in B$, 有 $f^{-1}: a' \rightarrow a$, 其中 $a' = f(a)$, 同样

对 $b' \in B$, 有 $f^{-1}: b' \rightarrow b$, 其中 $b' = f(b)$

若 $f^{-1}(a') = f^{-1}(b')$, 则 $a = b$, 进而 $f(a) = f(b)$

所以 $a' = b'$ 与原设相矛盾.

其次证: f^{-1} 为 B 到 A 的满射, 即要证明, 任意 $a \in A$, 则有 $a' \in B$. 使 $a' = f(a)$

$\therefore f^{-1}: a' \longrightarrow a$, 其中 $a' = f(a)$

即任意 $a \in A$, 存在 $a' \in B$, 使 $f^{-1}(a') = a$, 所以 f^{-1} 为满射, 从而 f^{-1} 为 B 到 A 的双射.

映射的运算: 设 $f: A \longrightarrow B$ 是 A 到 B 的一个映射, 而 $g: B \longrightarrow C$ 是 B 到 C 的一个映射. 因此, 对于每一 $x \in A$, 就有 C 中唯一确定的元素 $g(f(x))$ 与它对应, 这样就得到 A 到 C 的一个映射, 这个映射是映射 $f: A \longrightarrow B$ 和 $g: B \longrightarrow C$ 所决定的, 称为 f 与 g 的合成. 记作: $g \circ f$. 于是我们有

$g \circ f: A \longrightarrow C; (g \circ f)(x) = g(f(x))$, 对一切 $x \in A$.

例 7 设 $A = \{1, 2, 3\}$

$$f: A \longrightarrow A; 1 \mapsto 2, 2 \mapsto 3, 3 \mapsto 1.$$

$$g: A \longrightarrow A; 1 \mapsto 3, 2 \mapsto 1, 3 \mapsto 2.$$

那么: $g \circ f: A \longrightarrow A; 1 \mapsto 1, 2 \mapsto 2, 3 \mapsto 3$.

例 8 设

$$f: R \longrightarrow R (R \text{ 全体实数}); x \mapsto x^2.$$

$$g: R \longrightarrow R; x \mapsto \sin x.$$

那么 $g \circ f: A \longrightarrow A; x \mapsto \sin x^2$.

映射的合成也不是什么新的概念, 它是复合函数概念的推广.

上面定义的映射的合成运算满足结合律. 设给定映射

$$f: A \longrightarrow B, g: B \longrightarrow C, h: C \longrightarrow D.$$

那么合成映射 $h \circ (g \circ f)$ 与 $(h \circ g) \circ f$ 都是 A 到 D 的映射. 并且

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

这是因为, 对于 A 的任意元素 x ,

$$h \circ (g \circ f)(x) = h(g(f(x))) = h(g(f(x)))$$

$$(h \circ g) \circ f(x) = (h \circ g)(f(x)) = h(g(f(x)))$$

所以 $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$ 成立。

最后我们指出一种很重要的映射。

我们常说，整数的加法是整数的一个“代数运算”。这句话的意思是说，对于任意一对整数 (a, b) ，有唯一确定的整数 $a+b$ 与它们对应。用映射的语言来说，整数的加法实际上是一个映射。

$$Z \times Z \longrightarrow Z$$

在这个映射之下，对于 $(a, b) \in Z \times Z$,

$$(a, b) \mapsto a+b$$

同样的道理，例如实数的乘法也是一个映射

$$R \times R \longrightarrow R, (a, b) \mapsto ab$$

一般，设 A 是一个非空集合。我们把 $A \times A$ 到 A 的一个映射叫做集合 A 的一个代数运算。

§3 数学归纳法（完全归纳法）

数学归纳法又称为完全归纳法，它的理论根据就是归纳公理。具体过程是：

1) 证明当 $n=n_0$ 时 (n_0 为命题成立的第一个自然数)，这个性质是正确的；

2) 假设当 $n=m$ (其中 $m > n_0$) 时，这个性质是正确的，而来证明 $n=m+1$ 的时候，这个论断的成立。

下边我们来讨论数学归纳法的几个问题，第一个步骤是递推的基础，第二个步骤是递推的依据，缺少任一步骤都可得出错误的结论。

例如，函数 $f(x) = (x^2 - 5x + 5)^2$

$$\text{当 } x=1 \text{ 时, } f(1)=(1^2-5 \times 1+5)^2=1$$

$$\text{当 } x=2 \text{ 时, } f(2)=(2^2-5 \times 2+5)^2=1$$

$$\text{当 } x=3 \text{ 时, } f(3)=(3^2-5 \times 3+5)^2=1$$

如果我们由此就归纳出: x 是任何自然数时, $f(x)$ 的值都是 1 的结论, 那就错了, 因为当 $x=5$ 时, $f(5)=(5^2-5 \times 5+5)^2=25$, 而不等于 1, 这是由于只验证了第一条而缺了第二条, 有时就得出错误的结论。同样, 如果缺了第一条, 而只推导第二条, 有时也会得出荒谬的结论。

例如, 证明 $2+4+6+\cdots+2n=n^2+n+1$

假设当 $n=k$ 时等式成立, 也就是

$$2+4+6+\cdots+2k=k^2+k+1$$

那么当 $n=k+1$ 时, 就有

$$(2+4+\cdots+2k)+2(k+1)$$

$$=k^2+k+1+2(k+1)=(k+1)^2+(k+1)+1$$

即 $n=k+1$ 时上式也成立, 这就推出第二个条件了。如果这时我们就得出 n 为任何自然数时, 上式都成立, 那就错了, 因为当 $n=1$ 时, 上式的左端等于 2, 而右端等于 3。为什么会这样呢? 是由于缺第一步骤, 即没有基础, 故不能说等式对全体自然数成立。

下边我们研究第二个问题, 在用数学归纳证明一些问题时, 看到有许多奇异新颖的等式(当然用数学归纳法证明时是很容易的), 引起我们的思考, 这类题是怎样构造的?, 下面我们就来探讨这个问题, 首先看下列各等式:

$$a_1+a_2+a_3+\cdots+a_{n-2}+a_{n-1}+a_n=S_n$$

$$a_1+a_2+a_3+\cdots+a_{n-2}+a_{n-1}=S_{n-1}$$

$$a_1+a_2+a_3+\cdots+a_{n-2}=S_{n-2}$$

.....

$$a_1 + a_2 + a_3 = S_3,$$

$$a_1 + a_2 = S_2,$$

$$a_1 = S_1$$

由于 $S_n - S_{n-1} = a_n, S_{n-1} - S_{n-2} = a_{n-1}, S_{n-2} - S_{n-3} = a_{n-2}, \dots$,
 $S_3 - S_2 = a_3, S_2 - S_1 = a_2, S_1 = a_1$. 这样就启发我们怎样来构思用数学归纳法证明的问题。

先任意写出一个 $S_n = \frac{n}{2n+1}$, 由此得出 $S_{n-1} = \frac{n-1}{2(n-1)+1}$,
 所以 $a_n = S_n - S_{n-1} = \frac{n}{2n+1} - \frac{n-1}{2(n-1)+1} = \frac{1}{(2n-1)(2n+1)}$,
 这就是通项公式, 从而得出:

$$\frac{1}{1 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 5} + \frac{1}{5 \cdot 7} + \dots + \frac{1}{(2n-1)(2n+1)} = \frac{n}{2n+1}.$$

再举一个例子, 取 $S_n = \frac{n^2-2}{2}$, 则 $S_{n-1} = \frac{(n-1)^2-2}{2}$, 所以
 $a_n = S_n - S_{n-1} = \frac{n^2-2}{2} - \frac{(n-1)^2-2}{2} = \frac{2n-1}{2}$, 由这个通项
 公式就得出:

$$\frac{1}{2} + \frac{3}{2} + \frac{5}{2} + \dots + \frac{2n-1}{2} = \frac{n^2-2}{2}.$$

我们构造的这个式子并不成立, 当 $n=1$ 时, 左端等于 $\frac{1}{2}$,
 而右端等于 $-\frac{1}{2}$, 出现这种毛病的原因, 是来自于通项公
 式. 因为 $a_n = S_n - S_{n-1}$, 所以

$$\frac{1}{2} + \frac{3}{2} + \frac{5}{2} + \dots + \frac{2n-1}{2} = (S_1 - S_0) + (S_2 - S_1) + (S_3 - S_2) + \dots + (S_n - S_{n-1})$$