

高丛书

宝贝工作室 编著

步步

动态网站开发

Dreamweaver 4

梦幻网页之旅



机械工业出版社
China Machine Press

动态网站开发步步高丛书

Dreamweaver 4 梦幻网页之旅

宝贝工作室 编著



机械工业出版社

本书详尽介绍了使用 Dreamweaver 4 创建网站的方法和技巧。

实例制作是本书最大的特色，每一章节都设置了一个精选实例，新手可以很快地遵循它制作出自己的作品，而老手也可以借此熟悉站点制作的标准流程。

本书另一个特色是充分发挥了 Dreamweaver 4 在创建网站方面的流程观点，全书以及各章之内都遵循这样一个流程的思路进行展开，不论是方法介绍还是实例演练，尽量按照该建站目标的标准工作流程进行。

本书共分 18 章，介绍了从规划站点、制作页面到发布站点的方方面面，涵盖了一个通用站点的制作全过程。书中对操作步骤的解释尤其严谨，力求使读者适应最为规范和通用的制作方法。

本书既可以作为新手入门的实例演练指南，也可以作为老用户日常建站的案头指南。

195206106

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

责任编辑：于 宁 封面设计：姚 毅

责任印制：何全君

中国农业出版社印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·24.75 印张·613 千字

0 001—5000 册

定价：43.00 元 （1CD，含配套书）

ISBN 7-900066-57-8/TP·54

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话（010）68993821、68326677-2527

前 言

Dreamweaver 4 是当前网站建设工具中最炙手可热的软件。

网络开发工作流程思想是 Dreamweaver 最具特色的特征。

网络开发工作流程，从定义一个网站的策略或目标的进程开始进行设计（用户首先得出一个未来网站的外观及其给人的感受），并且进入制作和开发阶段（制作页面和编码）、网站进行功能测试，看它是否满足它的预定义目的，然后发布。许多开发者还安排周期性的维护工作以保证网站仍然运行并保证其功能正常。

当用户开发网络站点，应当遵循开发网站的标准化模型，包括网站开发的全过程——网站策划、设计、开发、测试、发布以及维护。

本书的体例结构也充分发挥了 Dreamweaver 4 在创建网站方面的流程思想，全书以一个实例网站的制作全程展开，各章之内也让自己的主题遵循标准的流程进行。每章以一个精选实例开头，这一实例通常是该章建站目标的重点内容或者整个流程，实例的制作方法精练，便于新手或者在时间较短的情况下迅速创建自己的站点作品。然后在章内的各节中，对这一系列建站方法及经验进行详细的讨论，对操作步骤的描述力求全面、严谨。

本书介绍的是比以往的 Dreamweaver 更为出色的 4.0 版本。其全新特征是：加强 HTML 的编辑性能，使设计页更容易，改进了网站和资源管理，让用户创造用户自己的 Flash 对象，优化用户的工作流程，改进团队合作效率，并且允许用户定制并拓展 Dreamweaver。详细介绍如下：

● 增强代码编辑性能

Dreamweaver 工具条允许用户选择设计视图、代码视图或代码兼设计的视图来查看页面。工具条提供经常被使用的功能的快捷方式，例如在浏览器预览及设计笔记。

代码视图供用户直接在 Dreamweaver 的文件窗口察看代码，用户能也直接在 Dreamweaver 的代码视图编辑非 HTML 文件，例如 JavaScript 文件和 XML 文件。

Dreamweaver 拥有整合的、显示当前状态的代码编辑器——代码视图和代码检查器。用户能设置代码回行、代码缩排、实时的句法着色，此外编辑器的选项菜单还加入更多功能。

参考面板是关于 HTML、JavaScript 和 CSS 的一个快速参考工具，供用户在代码视图（或代码检查器）使用特定的标签的信息。

代码导航弹出菜单允许用户在网页里为 JavaScript 函数选择代码；使用该菜单，当在代码视图工作时，用户能快速切换选择 JavaScript 代码。

JavaScript 调试器允许用户在 Dreamweaver 里调试 JavaScript。例如，用户能设置断点控制用户想要检验的代码。

● 更容易的页设计

布局视图让用户通过拉格子（表格）并添加内容的方法快速设计用户的网页。

改进的模板使用户在模板文件中更容易认明可编辑的区域。改进后的模板显示为包含可编辑区域名字的一个标签以及包围在其四周的一个矩形。

使用 CSS 样式使得一旦用户创造一种新式样,能立刻开始定义和应用它。用户可以方便地将在 CSS 式样面板中的一个样式按钮与一个已存在的 CSS 样式相关联。

- 改良的整合性

Flash 按钮和 Flash 文字现在可以在 Dreamweaver 中直接生成。用户能从一套预先定制的 Flash 按钮中选择合适的对象并且把他们插入文件,或者使用 Flash 设计软件为自己创造特定的按钮模板。

双向切换让用户无缝地在 Dreamweaver 和 Fireworks 之间切换工作,用户能编辑并且更新从 Fireworks 导入的图像和 HTML 表格。用户也能在 Dreamweaver 或 Fireworks 中编辑文件并且把改动的地方在两个软件中保存。

网络安全的采色器允许用户方便地为图形匹配颜色。只需单键操作,用户能从桌面任何地方选择颜色,采色器自动转为最接近的网络安全色。

- 优化用户的工作流

资源面板允许用户管理用户的网站的资源。用户能在一个集中的区域察看所有的图像、颜色、外部的 URLs 以及脚本,还有 Flash、Shockwave、QuickTime、模板以及库对象。用户可以预览资源文件,并把它们拖放到 HTML 文件的合适地方。经常使用的资源可以放进“最爱”列表里,在网站里重复使用。

改进的设计笔记让用户把笔记纳入一个文件,因此用户能追踪变化或与团队另外的成员就开发问题进行交流。用户还能插入注释并且直接在 Dreamweaver 的站点窗口中察看注释。

整合的电子邮件允许用户与团队成员交流。当一个文件被另外的某人检查时,用户能立即点击团队成员的名字,向其发送一条电子邮件消息。

站点报告让用户使用预先规定的若干报告测试普通的 HTML 的问题,例如无标题的文件或失踪的 alt 标注。用户还能生成特定的报告以满足用户的需要、显示报告结果,并且用报告文件结果窗口打开有问题的文件。

SourceSafe 集成如果用户拥有 SourceSafe,在 Dreamweaver 工作时用户现在能进出 SourceSafe 检查文件。

WebDAV 集成允许用户使用 Dreamweaver 来转变使用 WebDAV 协议的文件。

扩展管理器供用户轻松安装扩展组件、访问 Macromedia Exchange 并且下载有用的扩展组件,从而使得用户的工作更简单。

- 通用用户接口

快捷键有对所有的 Macromedia 网络产品统一的一个新接口。这个新接口允许用户编辑存在的快捷键,为菜单项目创造新快捷键,并且删除用户不想要的快捷键。用户也能切换使用快捷键配置的不同集合。

窗口管理现在改进了——所有的窗口可以吸附在特定位置。当用户打开一扇新窗户时,Dreamweaver 防止重叠可见的其他面板。

面板现在有全新的 Macromedia 外观,并在网络全线产品中统一。所有的面板有图标和文字以使用户能容易辨认它们。面板在 Windows 和 Macintosh 系统上使用系统颜色和字体,并且有一致的吸附和拖放功能。

以上是新版 Dreamweaver 提供的全新特性,在本书的编写中,就充分考虑这些功能强大的新特性。本书在介绍基本内容的同时,重点导引读者充分利用全新特性来改进网站制

作工作。

本书在编写过程中借鉴了当前网站制作的许多精巧构思和实例，正因为有许多人在网站制作上进行了天才的、勤奋的工作，我们的网络世界才如此的丰富多彩。即便如此，由于是一家之言，书中难免存在不少缺憾，敬请各位读者不吝指正。

本书由彭鹏执笔，在编写过程中得到了罗明和机械工业出版社的大力帮助，在此特致感谢。

编 者

目 录

前言

第1章 入门..... 1

1.1 实例：第一个 Dreamweaver 站点... 1

1.2 进入 Dreamweaver 工作环境..... 2

1.3 创建本地站点..... 2

1.4 创建站点主页..... 3

1.4.1 保存文件..... 3

1.4.2 设置网页标题..... 4

1.5 设计页面..... 5

1.5.1 在布局视图中操作..... 5

1.5.2 绘制布局单元..... 5

1.5.3 调整布局单元大小..... 6

1.5.4 增加多重布局单元..... 7

1.5.5 移动布局单元..... 7

1.5.6 在布局表格里群组单元..... 8

1.5.7 在布局表格里绘制布局单元..... 8

1.6 添加页面内容..... 9

1.6.1 插入图像..... 9

1.6.2 创建翻转图像..... 10

1.6.3 插入文字..... 11

1.6.4 文字排版..... 11

1.7 操作页面元素..... 12

1.7.1 设置单元格属性..... 13

1.7.2 选择一个表格..... 13

1.7.3 设置表格属性..... 14

1.7.4 链接用户的文件..... 14

1.8 预览站点..... 16

1.8.1 测试用户的主页..... 16

1.8.2 预览站点..... 17

第2章 规划站点..... 18

2.1 实例：规划站点“梦工厂”..... 18

2.2 策划站点..... 23

2.2.1 决定网站的目标..... 23

2.2.2 选择目标用户群..... 24

2.2.3 组织站点结构..... 26

2.2.4 创作设计样稿..... 27

2.2.5 设计导航图..... 28

2.2.6 计划并搜集资源..... 28

2.2.7 使用模板..... 28

2.3 建立本地站点..... 29

2.3.1 新建本地站点..... 29

2.3.2 编辑已有站点..... 30

2.4 设置站点属性..... 31

2.4.1 使用站点窗口控件..... 31

2.4.2 选择站点参数..... 33

2.5 操作站点文件..... 34

2.5.1 在站点内创建新文件..... 34

2.5.2 在站点中创建文件夹..... 34

2.5.3 在站点窗口中查看和打开文件... 35

2.5.4 改变站点窗口布局..... 36

2.5.5 站点文件视图中的文件操作..... 37

2.6 组织站点结构..... 38

2.6.1 使用站点地图..... 38

2.6.2 修改站点地图布局..... 39

2.6.3 站点地图中的页面操作..... 40

2.6.4 显示与隐藏站点地图文件..... 42

2.6.5 查看站点分支..... 43

2.6.6 保存站点地图..... 43

2.6.7 在站点窗口中查找文件..... 43

2.7 添加站点信息..... 44

2.7.1 在 Design Notes 中保存文件 信息..... 44

2.7.2 使用文件视图栏与 Design Notes... 47

2.7.3 在 Fireworks 与 Dreamweaver 中 使用 Design Notes..... 49

第3章 创建网页..... 50

3.1 实例：为站点创建网页文件..... 50

3.2 创建网页文件.....	53	4.2.4 添加内容到单元格中.....	82
3.2.1 创建新文件.....	53	4.2.5 清除自动设置的单元格高度.....	82
3.2.2 打开文件.....	53	4.3 移动和调整布局单元格与 布局表.....	83
3.2.3 使用模板创建文件.....	53	4.4 格式化布局单元格和布局表.....	84
3.2.4 保存文件.....	54	4.4.1 格式化布局单元格.....	84
3.3 设置文件属性.....	55	4.4.2 格式化布局表.....	84
3.3.1 更改页面标题.....	55	4.5 布局宽度.....	85
3.3.2 设置背景图片或背景色.....	56	4.5.1 设置布局宽度.....	85
3.3.3 定义默认文本颜色.....	56	4.5.2 使用间隔图像.....	87
3.3.4 设置页面属性.....	57	4.6 设置布局视图参数选项.....	88
3.4 操作页面元素.....	58	第5章 使用表格.....	90
3.4.1 选择元素.....	58	5.1 实例：使用表格创建页面内容..	90
3.4.2 不可见元素.....	60	5.2 插入表格.....	94
3.4.3 不可见元素参数设置.....	60	5.2.1 插入表格.....	94
3.5 使用视觉帮助辅助设计网页.....	61	5.2.2 向表格单元添加内容.....	95
3.5.1 使用标尺.....	62	5.2.3 导入表格数据.....	96
3.5.2 使用草稿图像.....	62	5.3 选取表格元素.....	97
3.6 显示和编辑头部信息.....	64	5.4 格式化表格和单元格.....	99
3.6.1 Meta 属性.....	64	5.4.1 设置表格属性.....	99
3.6.2 标题属性.....	65	5.4.2 设置列、行和单元格属性.....	100
3.6.3 关键字属性.....	65	5.4.3 使用预设方案格式化表格.....	101
3.6.4 描述属性.....	65	5.5 调整表格和单元格大小.....	102
3.6.5 刷新属性.....	66	5.5.1 调整表格大小.....	102
3.6.6 基准属性.....	66	5.5.2 改变列宽.....	103
3.6.7 链接属性.....	67	5.5.3 重新设定宽度和高度.....	103
3.7 自动化执行任务.....	67	5.6 添加、删除行和列.....	103
3.7.1 重复步骤.....	68	5.6.1 添加、删除行或列.....	103
3.7.2 对其他对象应用步骤.....	68	5.6.2 嵌套表格.....	104
3.7.3 对多种对象应用步骤.....	69	5.6.3 分割合并单元格.....	105
3.7.4 在文件之间复制和粘贴步骤.....	70	5.7 复制和粘贴单元格.....	106
3.7.5 从历史步骤中创建新的命令.....	70	5.8 表格排序.....	107
3.7.6 记录命令.....	72	5.9 导出表格数据.....	108
第4章 页面布局.....	74	第6章 框架.....	109
4.1 实例：设计站点首页的页面 布局.....	74	6.1 实例：创建带框架的网页.....	109
4.2 设计布局.....	78	6.2 创建框架.....	113
4.2.1 画布局单元格与布局表.....	78	6.2.1 插入预设框架集.....	114
4.2.2 画嵌套的布局表格.....	80	6.2.2 设计和插入框架集.....	114
4.2.3 使用 Dreamweaver 网格.....	81		

6.2.3 创建嵌套框架集	115	7.5.2 操作 HTML 样式	141
6.3 选择框架或框架集	116	7.5.3 创建 HTML 样式	141
6.3.1 使用框架面板	116	7.5.4 与其他站点或用户共享 HTML 样式	142
6.3.2 在文档窗口中选择框架或 框架集	117	7.6 使用 CSS 样式表	143
6.4 保存框架和框架集文件	117	7.6.1 CSS Styles 面板	144
6.5 设置框架和框架集属性	118	7.6.2 创建和链接外部 CSS 样式表	146
6.5.1 设置框架属性	119	7.6.3 编辑外部 CSS 样式表	147
6.5.2 设置框架集属性	120	7.6.4 在 Dreamweaver 中创建 CSS 样式 ..	148
6.5.3 命名框架集文档	121	7.6.5 应用自定义 (Class) CSS 样式 ..	149
6.5.4 指定框架尺寸	121	7.6.6 导出样式来创建 CSS 样式表	150
6.5.5 设置框架和框架集边框	122	7.6.7 关于样式冲突	150
6.5.6 更改框架的背景色	122	7.6.8 定义样式	150
6.6 使用链接控制框架内容	123	7.6.9 CSS Styles 参数设置	157
6.7 为不能显示框架的浏览器定义 内容	124	7.7 CSS 样式的转换	158
第 7 章 文字	125	7.7.1 将 CSS 样式转换成 HTML 标签 ...	158
7.1 实例: 创建文字页面	125	7.7.2 CSS 和 HTML 标志转换表	158
7.2 插入文本和对对象	129	7.8 拼写检查	159
7.2.1 插入文本和对对象	129	7.9 搜寻替换	160
7.2.2 插入日期	130	7.9.1 搜寻替换文本、标签和属性	160
7.2.3 特殊字符	131	7.9.2 HTML 源代码搜寻	162
7.2.4 插入特殊文本字符	131	7.9.3 搜寻 HTML 标签和属性	162
7.2.5 在 Dreamweaver 中复制粘贴 HTML 源代码	132	7.9.4 搜寻包含指定标签的文本	163
7.3 列表的创建及属性	132	7.9.5 保存搜寻模式	164
7.3.1 创建列表	132	7.9.6 规范表达式	165
7.3.2 列表属性	134	第 8 章 图像处理	168
7.4 设置字体、样式、颜色和对齐 属性	134	8.1 实例: 在站点首页中使用图像 .	168
7.4.1 设置更改字体和样式	134	8.2 插入图像	171
7.4.2 使用段落和标题	135	8.3 图像属性	172
7.4.3 改变文本颜色	136	8.3.1 图像属性	172
7.4.4 对齐文本	136	8.3.2 对齐元素	173
7.4.5 文本属性	136	8.3.3 调整图像和其他元素的尺寸	174
7.4.6 修改字体组合	137	8.4 图像地图	175
7.4.7 使用水平标尺	139	8.4.1 创建图像地图	175
7.5 使用 HTML 样式格式化文本	139	8.4.2 设置热区属性	176
7.5.1 使用 HTML 样式	140	8.4.3 修改图像地图	176
		8.5 创建翻转图像	177
		8.6 外部编辑器	178
		8.6.1 使用外部图像编辑器	178

8.6.2 设置外部图像编辑器参数	179	10.2.3 Body 标记	207
8.6.3 运行外部图像编辑器	180	10.2.4 文字格式标记	209
8.7 在图像上使用行为	180	10.3 插入注释	209
第9章 多媒体	181	10.4 使用 Dreamweaver 的参考手册 面板	210
9.1 实例: 使用 FLASH 动画按钮	181	10.5 使用可自由导入导出的 HTML ..	211
9.2 插入媒体对象	184	10.6 使用代码视图 (或代码 检视面板)	212
9.2.1 插入媒体对象	184	10.6.1 代码视图 (或代码检视 面板)	212
9.2.2 启动外部编辑器	185	10.6.2 设置代码视图 (或代码检视面板) 的选项	213
9.2.3 在媒体对象上使用设计笔记	186	10.6.3 编写和编辑代码	214
9.3 插入 Flash	186	10.7 插入脚本	214
9.3.1 插入 Flash 按钮	186	10.7.1 插入脚本	214
9.3.2 插入 Flash 文字对象	188	10.7.2 编辑脚本	215
9.3.3 设置 Flash 对象属性	190	10.7.3 查看脚本函数	216
9.3.4 插入 Flash 电影	191	10.8 在 Dreamweaver 中打开和 编辑非 HTML 文件	217
9.3.5 设置 Flash 电影属性	192	10.9 设计视图中编辑	217
9.4 插入 Generator 对象	192	10.9.1 在设计视图中编辑 HTML 标记 ..	217
9.5 Shockwave 电影	193	10.9.2 使用提示菜单	220
9.6 向页面添加声音	194	10.9.3 删除标记	221
9.6.1 链接到音频文件	195	10.9.4 设置快速标签编辑器的参数 ...	221
9.6.2 嵌入音频	195	10.10 设置代码格式化参数	222
9.7 插入 Netscape Navigator 插件 内容	196	10.10.1 代码颜色参数选择	222
9.7.1 设置 Netscape Navigator 插件 属性	197	10.10.2 代码格式参数选择	223
9.7.2 在文档窗口中播放插件	197	10.10.3 代码重写参数选择	225
9.7.3 解决 Navigator 插件的故障	198	10.11 清理 HTML 源代码	225
9.8 Active 控件	198	10.11.1 清理 HTML 源代码	226
9.8.1 插入 ActiveX 控件	198	10.11.2 在现有文档中格式化 HTML 源代码	227
9.8.2 设置 ActiveX 属性	199	10.11.3 清理 Microsoft Word HTML 代码	227
9.9 插入 Java 小程序 (Java applet)	200	10.12 使用外部 HTML 编辑器	228
9.10 Using parameters 使用参数 ..	201	10.12.1 使用外部文本编辑器	228
第10章 处理 HTML 代码	202	10.12.2 与 Dreamweaver 一起使用 BBEdit	229
10.1 实例: 处理网页文件的 HTML 代码	202	10.12.3 在 Dreamweaver 中编辑 ColdFusion 和 Active Server 文件	229
10.2 了解基本的 HTML 标记	205		
10.2.1 文档结构	206		
10.2.2 Head 标记	207		

第 11 章 超链接	231	轴和 behaviors	262
11.1 实例：创建带超链接的 导航栏	231	12.4 创建基于模板的文档	262
11.2 使用文档位置与路径	235	12.4.1 创建基于模板的文档	262
11.2.1 绝对路径	235	12.4.2 查找文档的可编辑区域	264
11.2.2 文档相对路径	235	12.4.3 如何将文档与模板分离	264
11.2.3 根相对路径	236	12.5 更新基于一个模板的网页	264
11.3 创建链接	237	12.6 导入和导出 XML 内容	265
11.3.1 创建链接	237	12.6.1 导入和导出 XML 内容	265
11.3.2 链接文档	238	12.6.2 使用 XML	266
11.3.3 链接到文档内的指定位置	240	12.6.3 使用 XML 标签符号	266
11.3.4 创建 E-mail 链接	242	12.7 使用库	267
11.3.5 创建空链接与脚本链接	243	12.7.1 创建库项目	267
11.4 管理链接	243	12.7.2 库参数设置	268
11.4.1 管理链接	243	12.7.3 为网页添加库项	269
11.4.2 在站点地图中创建与修改链接	244	12.7.4 改库项	269
11.4.3 全站点改变链接	245	12.7.5 如何使库项可编辑	271
11.5 创建跳转菜单	246	12.7.6 编辑库项中的 behavior	272
11.5.1 插入跳转菜单	246	12.7.7 库属性	273
11.5.2 编辑跳转菜单项	247	12.7.8 使用资源面板的库面板	273
11.5.3 跳转菜单问题的解决	248	12.8 使用 includes	274
11.6 创建导航栏	248	12.8.1 使用服务器端的 includes	274
11.6.1 插入导航栏	249	12.8.2 编辑服务器端 include	275
11.6.2 修改导航栏	250	第 13 章 动态层	276
第 12 章 模板与库	251	13.1 实例：制作漂浮文字	276
12.1 实例：利用模板创建网页	252	13.2 关于层和 HTML 代码	279
12.2 创建模板	254	13.3 创建层	280
12.2.1 创建模板	254	13.3.1 在页面上创建层	280
12.2.2 在模板面板上创建、编辑模板	256	13.3.2 关于层面板	281
12.2.3 设置模板页面属性	257	13.3.3 嵌套层	282
12.2.4 设置模板的链接	257	13.3.4 层的属性	283
12.3 设置模板	258	13.4 熟练操纵层	284
12.3.1 定义模板的可编辑区域	258	13.4.1 选择层	284
12.3.2 模板的参数选项	259	13.4.2 调整层的大小	285
12.3.3 查看可编辑及锁定区域	260	13.4.3 移动层	286
12.3.4 查看可编辑及锁定 HTML	260	13.4.4 对齐层	287
12.3.5 锁住一个可编辑的区域	261	13.4.5 吸附到网格	287
12.3.6 在模板中使用样式/时间		13.4.6 激活层	288
		13.5 设置属性	288
		13.5.1 设置层的属性	288

13.5.2 为多个层设置属性	290	14.5.8 Jump (跳转) 菜单	321
13.6 改变层的叠加顺序	291	14.5.9 打开浏览器窗口	322
13.7 改变层的可见性	291	14.5.10 播放声音	324
13.8 使用表格与层来设计布局	292	14.5.11 弹出信息	324
13.8.1 层与表间的转换	292	14.5.12 预载入图像	325
13.8.2 防止层重叠	294	14.5.13 设置导航栏图像	326
13.8.3 转换为 3.0 版兼容	294	14.5.14 设置文本	327
13.9 动画层	295	14.5.15 显示/隐藏层	330
13.9.1 使用时间轴 (Timelines)		14.5.16 替换图片	331
面板	295	14.5.17 复原替换图像	332
13.9.2 创建时间轴动画	296	14.5.18 控制时间轴	332
13.9.3 通过拖动路径来创建时间轴 ...	298	14.5.19 核查表单	334
13.9.4 修改时间轴	299	14.6 下载和安装第三方行为	335
13.9.5 用时间轴改变图像与层属性 ...	299		
13.9.6 使用多个时间轴	300	第 15 章 调试 JavaScript 程序...	336
13.9.7 拷贝与粘贴动画	300	15.1 实例: 调试 JavaScript	
13.9.8 将动画序列应用于不同的对象 ..	301	小程序	336
13.9.9 重命名时间轴	301	15.2 使用调试器	337
13.9.10 时间轴动画提示	301	15.2.1 运行调试器	337
13.9.11 控制层、时间轴的行为动作 ..	301	15.2.2 查找语法错误	338
第 14 章 行为	303	15.3 调试代码	339
14.1 实例: 制作动态提示效果	303	15.3.1 查找并修复逻辑错误	339
14.2 使用行为面板	306	15.3.2 设置断点	340
14.3 使用事件	307	15.3.3 逐步测试代码	341
14.4 使用行为	309	15.3.4 查看并编辑参数值	341
14.4.1 附加一个行为	309	第 16 章 创建表单	343
14.4.2 行为和文本	310	16.1 实例: 创建跳转菜单	343
14.4.3 附加一个行为到时间轴	310	16.2 创建表单	345
14.4.4 改变一个行为	311	16.3 表单域	347
14.4.5 更新一个行为	311	16.3.1 创建文本域	348
14.5 使用 Dreamweaver 预定义的		16.3.2 文本域属性	350
行为动作	311	16.3.3 允许访问者上传文件到用户	
14.5.1 调用 JavaScript	313	的服务器	350
14.5.2 改变属性	314	16.3.4 创建隐藏域	351
14.5.3 检查浏览器	315	16.4 插入单选框和复选框	352
14.5.4 检查插件	316	16.4.1 插入复选框	353
14.5.5 控制 Shockwave 或 Flash	317	16.4.2 插入单选框	353
14.5.6 拖动层	318	16.5 下拉菜单	354
14.5.7 跳转 URL	321	16.5.1 创建滚动菜单	354

16.5.2 创建下拉菜单	355	文档	368
16.5.3 菜单属性	356	17.6 检查下载时间和容量	368
16.6 表单按钮	356	17.7 用报告测试网站	369
16.6.1 创建文本表单按钮	356	第 18 章 发布站点	372
16.6.2 创建图片提交按钮	357	18.1 实例：发布“梦工厂”站点 ...	372
16.6.3 纠正未知输入类型	358	18.2 设置远端站点	374
16.7 表单设计	358	18.2.1 关联远端服务器与本地站点 ...	374
16.7.1 在表单中加入多种对象	358	18.2.2 确定远端站点的主目录 (仅对 FTP)	376
16.7.2 在表单中插入表格	358	18.2.3 解决远端站点设置问题	376
16.8 处理表单	359	18.3 编辑远端站点	377
第 17 章 测试站点	360	18.4 下载与上传文件	378
17.1 实例：测试“梦工厂”站点 ...	360	18.4.1 从远端服务器中下载文件	378
17.2 检测浏览器的兼容性	363	18.4.2 上传文件到远端服务器中	379
17.3 使用行为检测浏览器和插件 ...	363	18.5 同步化本地与远端站点上的 文件	380
17.4 在浏览器中预览	364	18.6 登记/验证	381
17.4.1 设置在浏览器中预览	364	18.6.1 使用 Check In/Check Out (登记/验证)	381
17.4.2 使用浏览器预览属性	365	18.6.2 设置登记/验证系统	382
17.4.3 通过浏览器预览检测链接	365	18.6.3 登记/验证远端服务器上的 文件	382
17.5 检测链接	365		
17.5.1 在网页中或网站中检测链接 ...	365		
17.5.2 修复断开的链接	367		
17.5.3 在 Dreamweaver 中打开链接的			

第1章 入门

如果用户对 Dreamweaver 是个新手,通过本章的学习,将对 Dreamweaver 有一个初步的了解。

简单地看,一个网站只是若干页面和代码的组合或者是服务器上的几级文件目录;很多网站制作者习惯于分别制作单个的页面然后组合到一起。但随着网站容量的扩大、网页文件的复杂,简单地把孤立的网页拼凑到一起显然已经不能满足优良网站的要求。因此形成良好的站点创作流程是好习惯。本章主要讨论这样的制作流程。

在本章用户将创建一个简单的网站,专门用于发布 Dreamweaver 有关内容。

本章将讨论下述内容:

- 定义一个本地站点
- 在布局视图中创建一张网页
- 插入图像和翻转图像
- 在标准视图中使用表格

1.1 实例: 第一个 Deamweaver 站点

这个实例将带领读者创建一个简单的站点,用来熟悉 Dreamweaver 创建网站的工作流程。这个命名为 Dreamwork 的站点,网页的目标效果如图 1-1 所示。

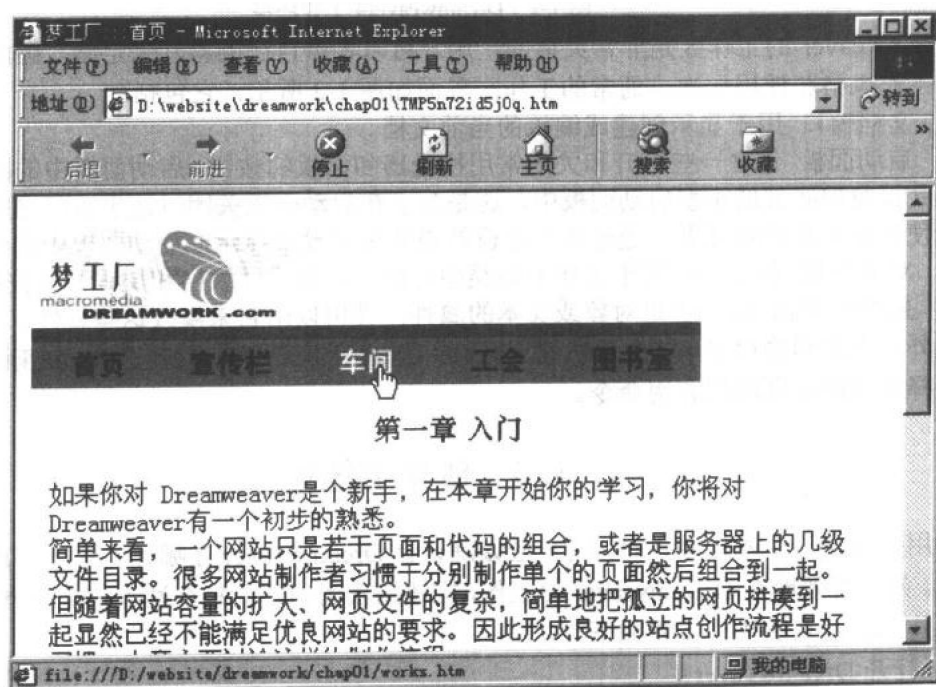


图 1-1 目标效果: Dreamwork 站点首页

1.2 进入 Dreamweaver 工作环境

要熟练应用 Dreamweaver 设计网页，需要深入了解它的操作环境，包括文档窗口、启动面板、对象面板、属性检查器（或属性检查面板）、样式面板、快捷菜单等等，以及一些相关操作技巧。

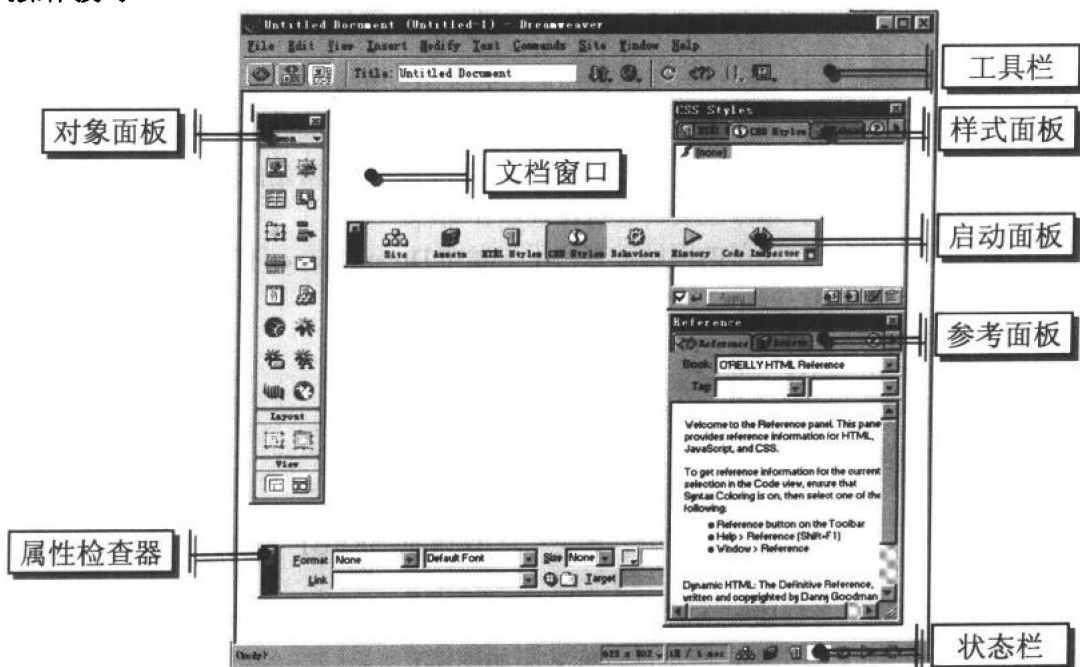


图 1-2 Dreamweaver4 工作环境

Dreamweaver 的工作区是非常灵活的，用户可以根据自己的喜好来定制，因此它可以适应各种工作风格和使用层次。通常的工作区界面如图 1-2 所示，它包括：

- 文档窗口 用于显示创建或编辑的当前文档。
- 启动面板 包含一些打开和关闭常用检查器和面板的按钮。启动面板中的图标被重复显示在文档窗口底部的小型启动面板中，这是为了在启动面板关闭时便于访问这些图标。用户可以使用参数选择对话框，通过浮动面板的设置页来设置显示在启动面板中的图标。

- 对象面板 包含一些用于创建不同类型对象（如图像、表格和层等）的按钮。
- 属性检查器 显示选定对象或文本的属性，并可以用它来修改这些属性。

此外，在文档窗口中单击鼠标右键，还会弹出的快捷菜单，通过它可以快速访问适用于当前选择项或所在区域的有用命令。

1.3 创建本地站点

当用户定义一个本地站点时，用户应该确认让 Dreamweaver 在哪儿为这个站点存储所有的文件。为了有效地在 Dreamweaver 中工作，应该每次为创建的每个站点定义一个本地站点。

创建本地站点的操作步骤如下：

- 1) 打开 Dreamweaver 4。
- 2) 选择 Site (站点) > New Site (新的站点)。

- 3) 在地点定义对话框, 请确保本地信息在分类列表中被选择。
- 4) 在站点的名称文本框, 输入“梦工厂”, 如图 1-3 所示。此处的站点名称让用户容易从用户定义了的站点列表中认明并选择一个站点。
- 5) 在本地根文件夹右边点击文件夹图标。
- 6) 在出现的对话框中, 创建 D:\Website\Dreamwork\Chap01\文件夹, 并按以下步骤操作:
 - 在 Windows 中, 单击 Open 按钮, 然后当 Chap01 在选取框出现时, 单击 Select 按钮。
 - 在 Macintosh 上, 单击“选择”(Choose)按钮, 选择 Chap01 文件夹。
 - 本地根文件夹 (Local Root) 域更新显示到本地站点的路径。

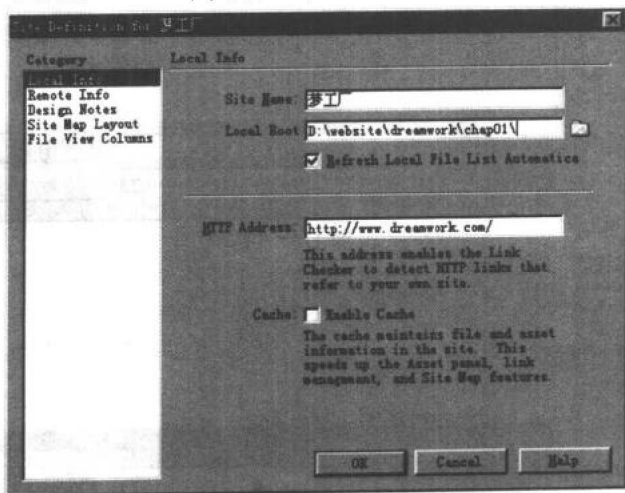


图 1-3 定义本地站点

- 7) 使用高速缓冲存储器的, 按以下步骤操作:
 - 选择启动缓存 (Enable Cache) 的复选框, 产生本站点的缓存文件。
 - 选择使用缓存来加快链接更新 (Macintosh), 为地点产生本站点的高速缓存文件。
- 在 Compass_Site 文件夹使用缓存, 以使用户移动、重命名或删除一文件时, Dreamweaver 能快速更新链接。
- 8) 单击 OK 按钮, 关上对话框。
 - 9) 对缓存消息单击 OK。
- 站点窗口现在显示在本地站点所有的文件夹和文件的一个列表。这个列表也可以充当一个文件管理程序, 允许用户拷贝、粘贴、删除、移动、打开文件, 就像用户在操作系统中的操作一样。

1.4 创建站点主页

既然梦工厂站点结构已经设立, 用来存储页和资源, 用户可以创建第一页——站点主页。在页面中用户可以添加图像、正文和 Flash 资源。

1.4.1 保存文件

基本操作步骤如下:

- 1) 保持站点窗口打开, 并且单击文档窗口使它成为当前窗口, 见图 1-4。此时, 站点窗

口仍然保持在操作系统的桌面中打开。

- 2) 选择 File > Save。
- 3) 在另存为对话框中选择 Chap01 文件夹作为该文件储存的地点。
- 4) 在文件名文本框中键入 index.htm。
- 5) 点击“保存”按钮。

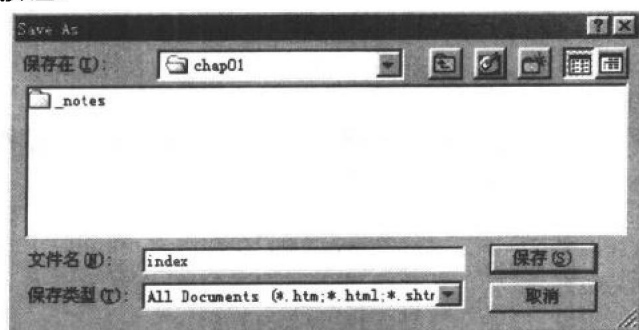


图 1-4 保存文件

现在这个文件名出现在文档窗口的顶部。

1.4.2 设置网页标题

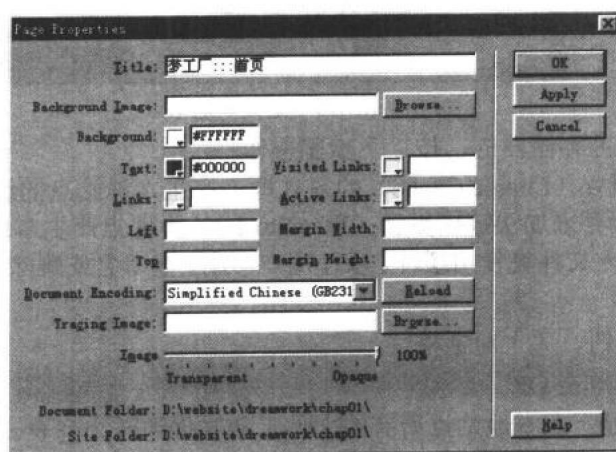


图 1-5 设置页面标题

尽管这个文件有一个文件名字，注意它仍然被标记为无标题的文件——那是因为它需要指定一个 HTML 文件名称或页面标题。定义页标题有助于站点访问者确认它们正在浏览的页——页标题在浏览器标题栏以及收藏夹书签列表中出现。如果用户没有指定页标题而创造文件，这个文件在浏览器出现时，标题为未命名文件 (Untitled Document)。

设置网页标题的步骤如下：

- 1) 保持文档窗口为当前窗口，如果工具条已经是不可见的，选择视图 (View) > 工具条，Dreamweaver 的工具条在文档窗口上面出现。
- 2) 在 Title (标题) 文本框，键入“梦工厂:: 首页”，然后点击文档窗口，就会看见页标题在文档窗口的标题栏中被更新，见图 1-5。
- 3) 保存文件。