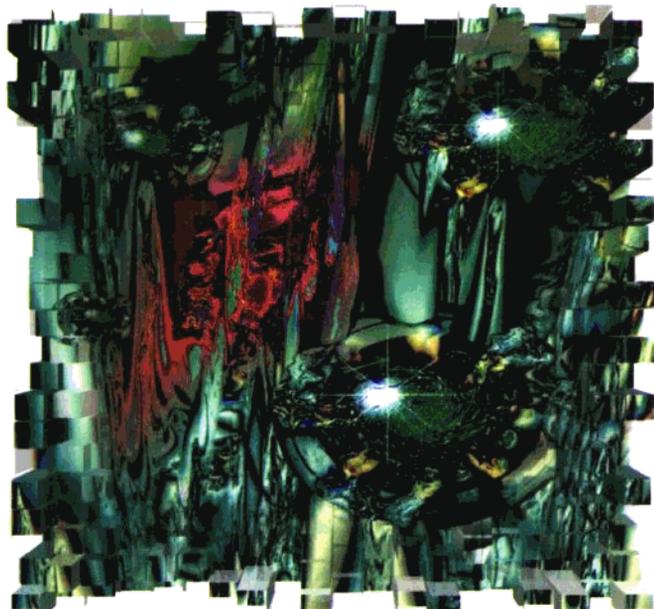


“全国青少年电脑小能手证书”指定教材

# 数据管理 小能手

陈星火 主编  
张结实 编著 李冬梅 审定



全国青少年电脑小能手丛书

**FoxPro** 的操作与使用

 中国出版社



北京希望电子出版社

[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

《全国青少年电脑小能手丛书》

编委会名单

顾 问：孙寿山 吴文虎 潘懋德 李大友

编委会主任：白 希

主 编：陈星火

副主编：吕 品 郭善渡

编 委：白 希 王 溪 陈星火 刘晓融

吕 品 郭善渡 张卡宁 李冬梅

卢燕林

# 序 言

计算机是 20 世纪人类最伟大的发明之一，它已经成为推动人类社会进步和发展的巨大的动力。

21 世纪的世界是一个信息社会，信息处理、信息传递变得越来越重要，信息处理的能力将成为每一位公民都应该具备的基本素质。

为了贯彻党中央关于科教兴国的战略方针，推动新世纪青少年素质训练的实施，推动全国广大青少年学习电脑的热潮，共青团中央于 1996 年启动了“千百万”现代知识技能学习培训竞赛活动，组织制定了教学大纲，编写了三本教材。到目前为止，全国已有 200 多家青少年宫进入了这项工程，成千上万的青少年成为这项工程的受益者，他们学到了许多电脑知识，掌握了电脑的操作技能。

然而，随着计算机技术的飞速发展，特别是计算机操作系统已经由原来的 DOS 转换到 Windows。原有的以 DOS 环境应用为主的教材已经不能满足青少年学习电脑知识的需要了。为此，共青团中央宣传部于 1998 年 10 月在北京召开了专家研讨会，邀请了全国几位知名的计算机教育专家，共同探讨青少年计算机学习的特点、内容和形式。通过研讨，大家一致决定修订教学大纲，编写新的教材。

新教学大纲的特点是将青少年应该掌握的计算机知识与技能划分成 10 个基本模块：电脑操作、电脑绘画、文字处理、表格处理、数据管理、图像处理、网上冲浪、程序设计、动画设计、信息展示。每个模块完成一项主要功能，10 个模块组成一个完整的体系。

《全国青少年电脑小能手》丛书即围绕这 10 个基本模块编写，旨在作为青少年计算机知识与技能模块化教学用教材。首期计划编写 15 种书，每种书突出一个主题，具体书目如下。

《电脑操作小能手》之一：Windows 的操作与使用

之二：电脑的日常维护

《电脑绘画小能手》 “画笔”的操作与使用

《文字处理小能手》之一：Word 2000 的操作与使用

之二：WPS 2000 的操作与使用

《表格处理小能手》 Excel 的操作与使用

《数据管理小能手》 FoxPro 的操作与使用

《图像处理小能手》 Photoshop 的操作与使用

《程序设计小能手》之一：LOGO 语言编程

之二：QBASIC 语言编程

### 之三: VisualBasic 语言编程

《网上冲浪小能手》 因特网的应用

《信息展示小能手》 PowerPoint 的操作与使用

《动画设计小能手》之一: AnimatorPro 的操作与使用

之二: 3D Studio MAX 的操作与使用

参加这套丛书编写的作者是具有多年计算机教学经验的大学、中学、小学教师和北京师范大学计算机专业的大学生。

我们认为,计算机的学习不同于传统学科的学习,它是一门操作技能很强的学科,既有理论又有实践,学生必须亲自动手、上机操练才能学到真正的知识与技能。

为了更好地推动“千宫百万”现代知识技能学习培训竞赛活动,共青团中央宣传部决定在全国大中城市的青少年中间开展“争当电脑小能手”的活动,引导各地青少年宫、科技馆朝着正确的方向前进。各地的青少年在青少年宫或科技馆老师的指导下每学完一种书,就可以参加一次考核。通过考核,对确实达到一定水平的学生,将颁发该项技能的“电脑小能手证书”。如果哪位青少年朋友把这10个模块的内容都掌握了,他将成为真正的电脑小能手。

每年共青团中央还将组织全国范围的青少年电脑操作技能大赛,通过竞赛使得全国各地青少年互相交流经验,检阅“千宫百万”学电脑活动的进展效果,并吸引更多的青少年学习电脑,从而为国家培养更多的跨世纪电脑人才。

《全国青少年电脑小能手》丛书编委会

1999年6月1日

# 目 录

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| <b>第一章 初识 FoxPro</b> ..... | <b>1</b>  |
| 安装 FoxPro .....            | 2         |
| 认识 FoxPro .....            | 5         |
| 开动脑筋 .....                 | 7         |
| <b>第二章 建立一个数据库</b> .....   | <b>9</b>  |
| 搭建“软件登记库”框架 .....          | 12        |
| 关闭和打开“软件登记库” .....         | 18        |
| 在“软件登记库”中登记一个软件 .....      | 21        |
| 查看“软件登记库”中的内容 .....        | 24        |
| 开动脑筋 .....                 | 26        |
| <b>第三章 数据库的基本操作</b> .....  | <b>27</b> |
| 在“软件登记库”中查找某种软件的信息 .....   | 30        |
| 向“软件登记库”中添加新软件的信息 .....    | 35        |
| 从“软件登记库”中删除软件信息 .....      | 38        |
| 修改软件的信息 .....              | 43        |
| 显示、打印软件的信息 .....           | 45        |
| 开动脑筋 .....                 | 48        |
| <b>第四章 修改库结构</b> .....     | <b>49</b> |
| 显示“软件登记库”框架 .....          | 50        |
| 修改“软件登记库”框架 .....          | 52        |
| 开动脑筋 .....                 | 54        |
| <b>第五章 排序与索引</b> .....     | <b>55</b> |
| 计算总分和平均分 .....             | 58        |
| 求各科总分和平均分 .....            | 61        |
| 排名次 .....                  | 65        |
| 利用索引排名次 .....              | 68        |
| 按多个标准排序 .....              | 71        |
| 开动脑筋 .....                 | 74        |
| <b>第六章 制作并输出报表</b> .....   | <b>75</b> |
| 制作简单报表 .....               | 78        |
| 制作一个美观的报表 .....            | 83        |
| 制作成绩条 .....                | 92        |

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| 开动脑筋 .....                   | 95        |
| <b>第七章 多个数据库之间的操作 .....</b>  | <b>97</b> |
| 建立学生档案管理库 .....              | 100       |
| 同时浏览学生档案和成绩 .....            | 105       |
| 在学生档案管理库与学生成绩管理库之间建立联系 ..... | 108       |
| 合并学生档案和成绩 .....              | 111       |
| 将各班成绩库合并为年级成绩库 .....         | 116       |
| 开动脑筋 .....                   | 118       |

# 第一章 初识 FoxPro

## 本章要点:

- 安装 FoxPro
- 启动和退出 FoxPro



## 本章任务:

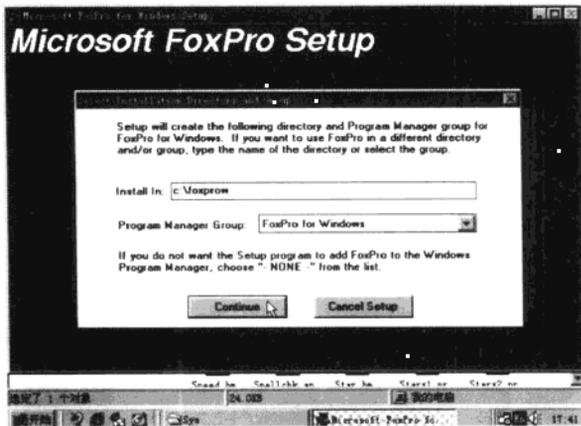
- 安装 FoxPro
- 认识 FoxPro

# 安装 FoxPro

## ——怎样安装 FoxPro

FoxPro for Windows 是一个运行在 Windows 平台下的数据库管理系统，它功能强大，界面友好，数据查询方便、快捷，简单易用，受到了广大用户的青睐。本书将以 FoxPro for Windows 2.5b 中文版为例，介绍数据库的基本概念、基本操作以及数据库的应用。

目前大多数个人计算机安装的是 Windows 95 或 Windows 98，在 Windows 95 和 Windows 98 下运行 FoxPro 操作基本相同，本书将选用 Windows 98 中文版作为操作平台。



### 1 开始安装过程

- 将安装光盘放入光盘驱动器中（如果从光盘安装），或将第一张安装软盘插入软驱（如果从软盘安装）。
- 双击安装盘上的 setup.exe 文件图标，运行它。
- 单击“Continue”按钮继续。

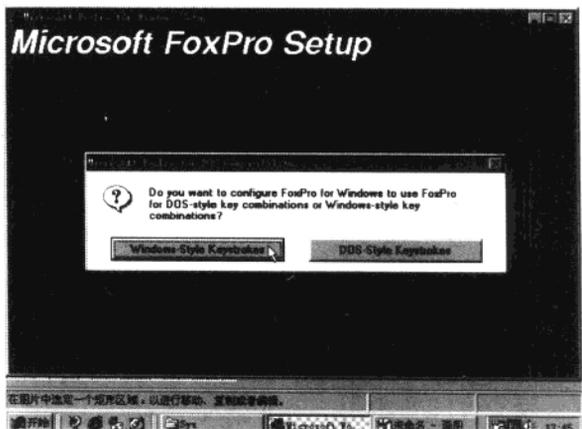


### 2 选择安装类型

- 如图，安装盘提供了三种安装类型，它们的主要区别在于安装选项文件的多少不同。“完全安装”将安装所有文件；“定制安装”允许用户选择安装内容；“最小安装”将安装保证软件正常运行的最少文件。为了方便起见，我们选择“完全安装”。
- 用鼠标单击“完全安装”按钮。

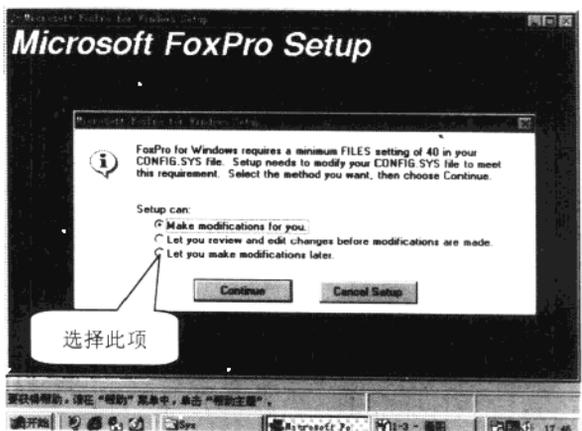
### 3 选择键盘类型

- 用鼠标单击“Windows-Style Keystrokes”按钮。



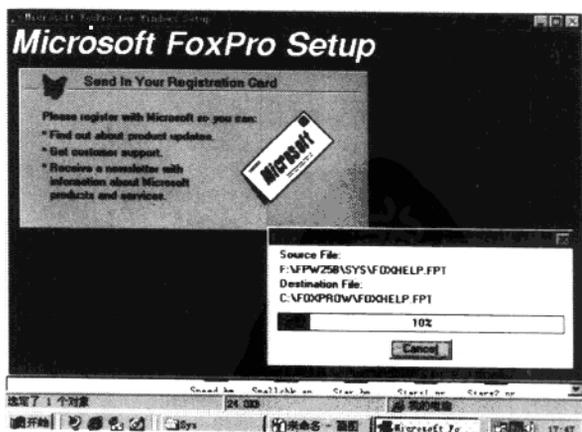
### 4 确定是否更改系统环境配置

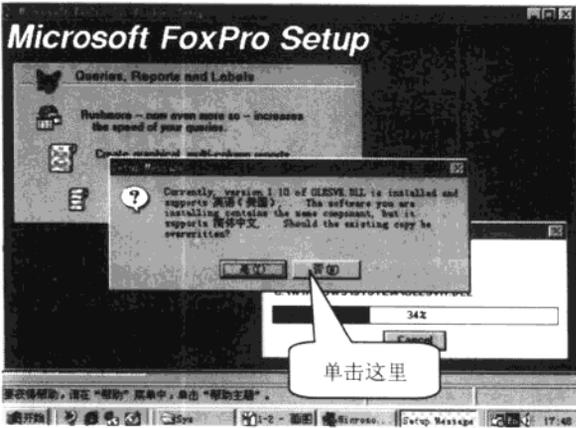
- 根据使用经验，在 Windows 95 以上的操作系统中，可以不对系统环境配置进行修改。
- 单击第三个选项。
- 单击“Continue”按钮或按回车键继续。



### 5 复制文件

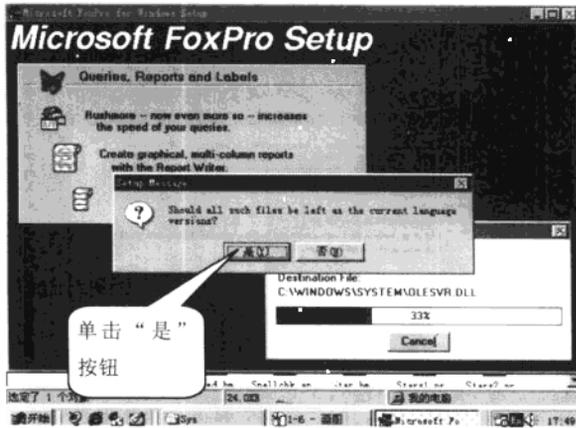
- 如图，开始复制文件过程，蓝色块状标明了当前文件复制的进度。
- 此时若想中断安装过程，可单击“Cancel”按钮。





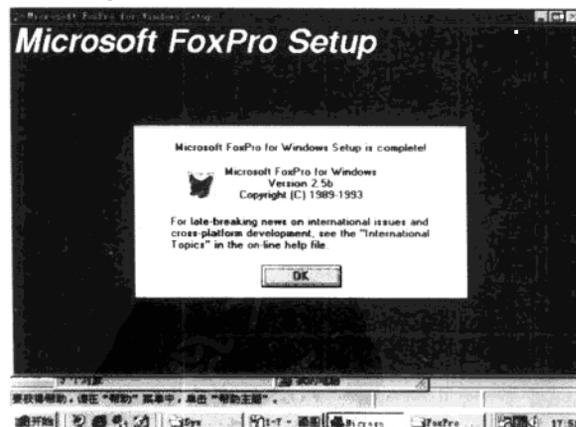
## 6 选择是否安装 OLESVR.DLL

- 用鼠标单击“否(N)”按钮。



## 7 继续复制文件

- 单击“是(Y)”按钮，继续文件复制过程。



## 8 完成安装

- 当文件复制完以后，计算机创建程序组，完成对计算机系统文件的配置。
- 单击“OK”按钮，至此完成 FoxPro 的安装过程，重新启动计算机，就可以运行 FoxPro 了。

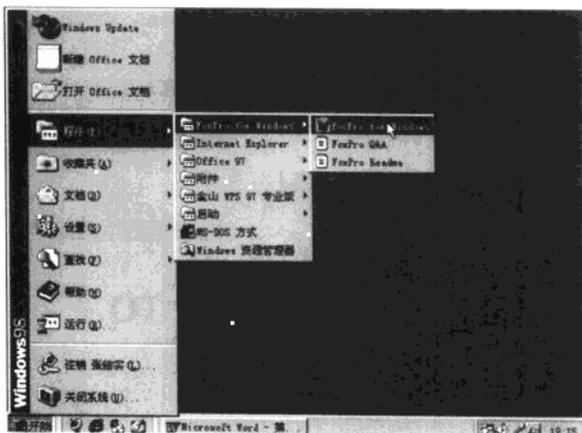
# 认识 FoxPro

## ——启动和退出 FoxPro

安装完 FoxPro 后, 就可以启动它, 并使用它所提供的各种功能和操作了。这一节我们先来学习如何启动和退出 FoxPro, 并对它的操作界面作一个大概的了解。如果你使用的不是 Windows 98 中文版平台, 在介绍窗口的组成时, 可能会有所差异, 但这并不影响操作过程。

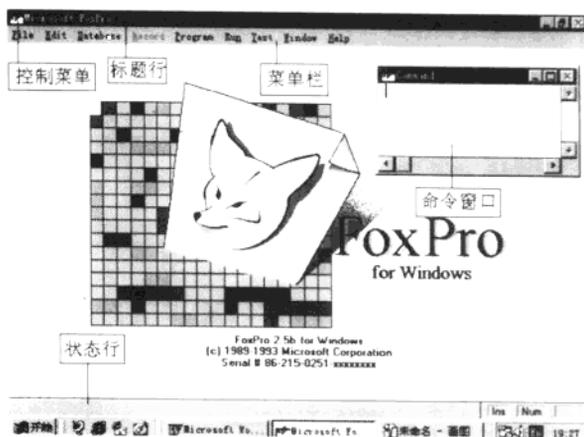
### 1 启动 FoxPro

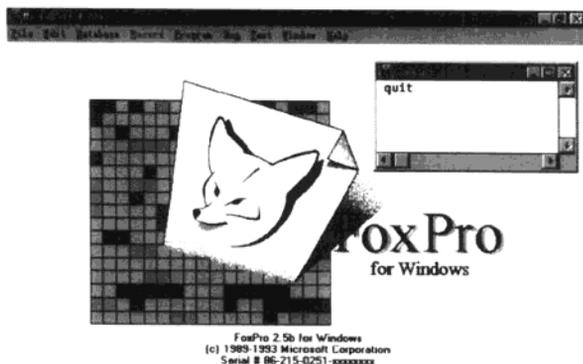
- 如图, 将光标指向“开始”按钮, 单击鼠标左键, 弹出“开始”菜单。
- 将鼠标依次指向“程序—FoxPro for Windows — FoxPro for Windows”选项, 单击鼠标左键, 就可以打开 FoxPro 主窗口。



### 2 窗口组成

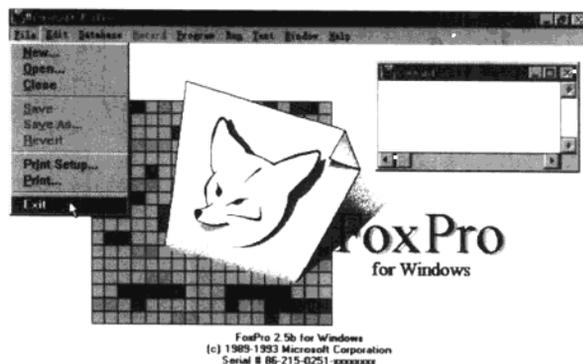
- FoxPro 主窗口的组成除了与其他应用程序相同的部分外, 还有一个“命令窗口”与众不同, 如果用命令方式进行操作的话, 所有的命令都要从这里输入。
- 状态行除标识编辑状态外, 还可以显示当前数据库的状态。





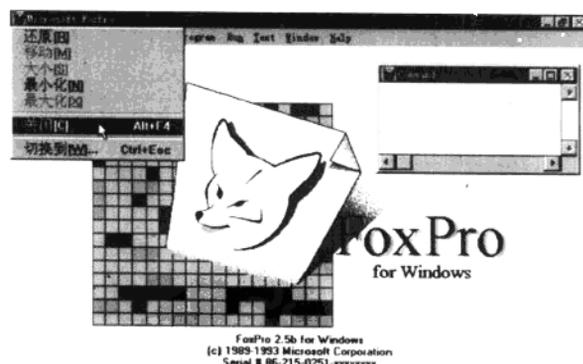
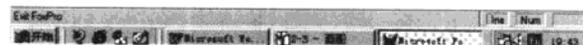
### 3 用命令方式退出 FoxPro

- 在命令窗口中输入命令 `quit` 并按回车键,退出 FoxPro,quit 是关闭 FoxPro 的一条命令。



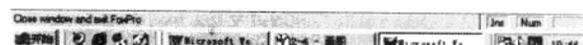
### 4 用菜单方式退出 FoxPro

- 将鼠标指向菜单“File”,按下鼠标左键,弹出下拉菜单。
- 选择“File”菜单中的“Exit”选项,即可退出 FoxPro。



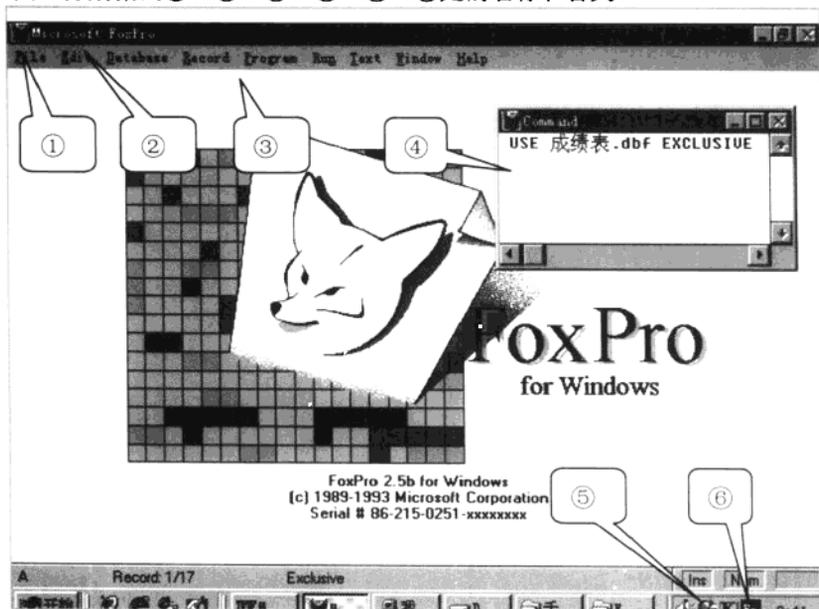
### 5 其他退出方法

- 将鼠标移向控制按钮,单击鼠标左键,弹出控制菜单。
- 选择“关闭 (C)”选项,也可以退出 FoxPro。
- 在 Windows 中经常使用组合键 Alt+F4 来关闭窗口,在 FoxPro 中同样适用。

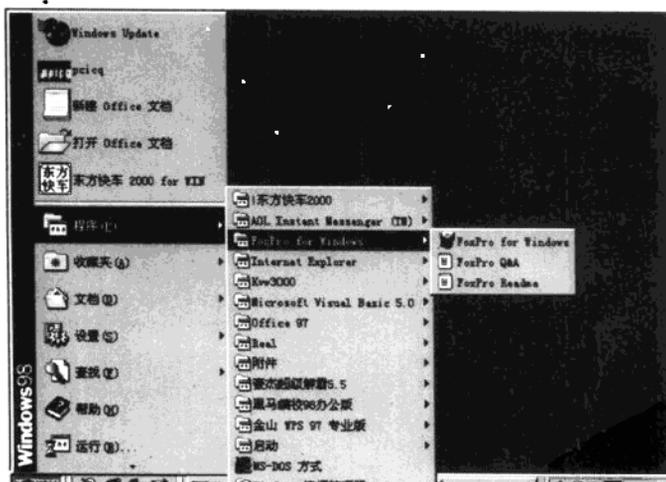


## 开动脑筋

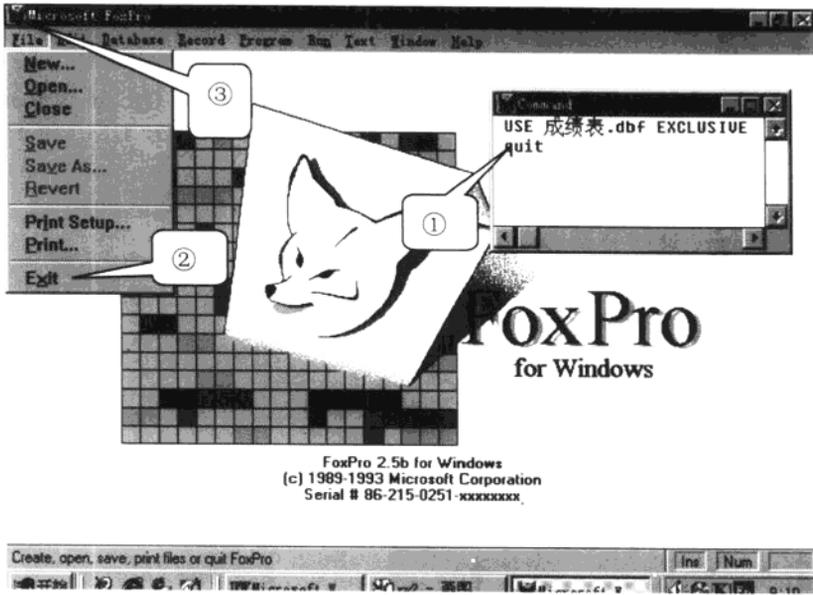
1. 将 FoxPro 以最小安装方式安装在 C:\fox 下，程序组名称为“FoxPro for Windows”。
2. 如图，分别指出①、②、③、④、⑤、⑥处的名称和含义。



3. 启动 FoxPro 时，应该选择下图的程序组中的哪一项？



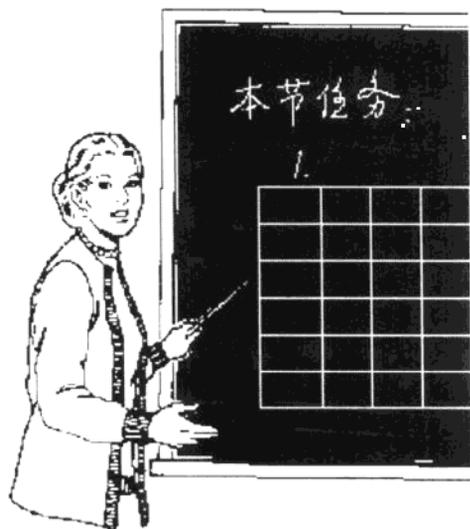
4. 练习以三种不同的方法退出 FoxPro。



## 第二章 建立一个数据库

### 本章要点:

- 建立数据库的库结构
- 关闭和打开数据库
- 输入数据记录
- 浏览数据记录



### 本章任务:

- 搭建“软件登记库”框架
- 关闭和打开“软件登记库”
- 在“软件登记库”中登记一个软件
- 查看“软件登记库”中的内容

## 本章任务描述

本章的任务是，使用 FoxPro 为一个软件专卖店建立一个“软件登记库”，登记库的结构如下表所示，并且能够实现：

1. 向“软件登记库”中输入每一种软件的有关信息。
2. 在“软件登记库”中查看有关软件的信息。

软件登记表

| 分类  | 编号   | 名称                  | 购买日期       | 单价  |
|-----|------|---------------------|------------|-----|
| 游戏类 | Y001 | 仙剑九八柔情版             | 1998-7-29  | 138 |
| 杀毒类 | S001 | KV300               | 1998-8-1   | 260 |
| 语言类 | L001 | Visual Basic 5.0学习版 | 1998-10-30 | 128 |
| 工具类 | G001 | 游戏修改大师              | 1998-12-23 | 98  |
| 教学类 | J001 | 飞跃                  | 1999-2-16  | 90  |
| 游戏类 | Y002 | 盟军敢死队               | 1999-2-25  | 118 |
| 工具类 | G002 | 电脑急救专家              | 1999-3-1   | 100 |
| 游戏类 | Y003 | 战国风云                | 1999-3-16  | 39  |
| 教学类 | J002 | 万事无忧                | 1999-4-1   | 100 |

# 搭建“软件登记库”框架

## ——建立数据库的库结构

使用 FoxPro 建立数据库，首先要建立数据库的库结构，即规化出数据库中数据的存放格式。通常，数据库中的数据都是以表格的形式出现的，如“软件登记表”，表中的每一行表示一种软件的信息，第一列是软件的类别，第二列是软件的编号，第三列是软件的名称，第四列是购买软件的日期，第五列为软件的价格。下面我们就来搭建“软件登记库”的框架。

| 分类  | 编号   | 名称                  | 购买日期       | 单价  |
|-----|------|---------------------|------------|-----|
| 游戏类 | Y001 | 仙剑九八柔情版             | 1998-7-29  | 138 |
| 杀毒类 | S001 | KV300               | 1998-8-1   | 260 |
| 语言类 | L001 | Visual Basic 5.0学习版 | 1998-10-30 | 128 |
| 工具类 | G001 | 游戏修改大师              | 1998-12-23 | 98  |
| 教学类 | J001 | 飞跃                  | 1999-2-16  | 90  |
| 游戏类 | Y002 | 盟军敢死队               | 1999-2-25  | 118 |
| 工具类 | G002 | 电脑急救专家              | 1999-3-1   | 100 |
| 游戏类 | Y003 | 战国风云                | 1999-3-16  | 39  |
| 教学类 | J002 | 万事无忧                | 1999-4-1   | 100 |



## 1 表格简介

- 这是一个由行和列构成的二维表格，其中，每一列的内容都是同一种类型的，如 138、260、128 等都表示价格。
- 表格的第一行称为“表头”，它说明了每一列所代表的内容，如“分类”说明第一列代表的是软件的种类，从第二行开始的是具体数据。

## 2 数据库的字段和字段值

- 表格中的每一列在数据库中称为一个“字段”，表头称为“字段名”，其余各行是“字段值”。