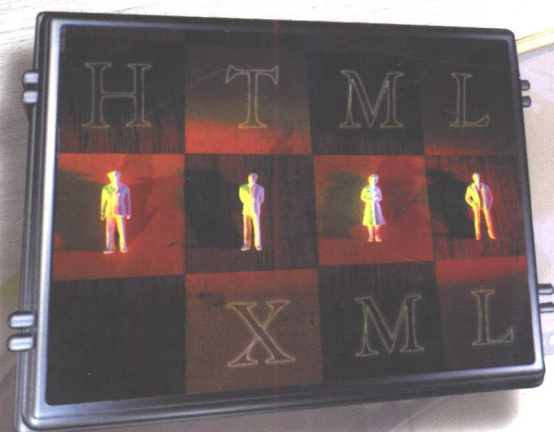


新概念 电脑教程

提高版

赠送光盘

本书编写委员会 编著



程序设计

HTML与XML

ET
PUBLISHING
今日电子



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
www.phei.com.cn

新概念

电脑教程



清华大学出版社



程序设计

HTML与XML

清华大学出版社

00144922

新概念电脑教程

(提高版)

程序设计 HTML 与 XML

本书编写委员会 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

要把信息发布到全球,就必须使用能够被普通大众接受并且易学易懂的语言,也就是使用一种大多数计算机都能够识别的发布语言。在 World Wide Web 上,通常使用的发布语言是 HTML,即超文本标记语言。XML 比早期的 HTML 文档编码系统在组织和表现信息时具有更大的灵活性和更强大的功能。此外,XML 还将这种巨大的灵活性与语法的严格性(比 HTML 严格得多)结合起来,使开发人员能够突破 HTML 的限制创建出可重复使用的文档。

本书详细讲述了 HTML 和 XML 的基本概念、语法、事件处理、控件操作、多媒体处理、CSS、标记与样式、内容建模、商务应用、文档管理、数据处理等内容,在讲解过程中,通过一个个实用的例子,使读者能够直观、轻松、快速地掌握 HTML 和 XML 的编程技术。

本书讲解通俗易懂、实例丰富,非常适合于中初级读者和培训班学员使用。

本书版权归电子工业出版社所有,未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

程序设计 HTML 与 XML/《程序设计 HTML 与 XML》编写委员会编著. -北京:电子工业出版社,2001.8
新概念电脑教程(提高版)
ISBN 7-5053-6983-0

I.程... II.程... III.①超文本标记语言,HTML-程序设计-教材 ②可扩充语言,XML-程序设计-教材 IV.TP312
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 059250 号

丛 书 名:新概念电脑教程(提高版)

书 名:程序设计 HTML 与 XML

编 著 者:本书编写委员会

责任编辑:徐津平

排版制作:今日电子公司制作部

印 刷 者:北京大中印刷厂

出版发行:电子工业出版社 www.phei.com.cn

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787 × 980 1/16 印张:34.75 字数:800 千字

版 次:2001 年 8 月第 1 版 2001 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6983-0
TP · 3996

定 价:49.00 元(含光盘一张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。联系电话:88211980 68279077

21 世纪的新概念

在这个飞奔的时代，人类的追求是永无止境的。

在这个联网的时代，人类的想像是千变万化的。

在这个创新的时代，人类的知识是用之不竭的。

新的时代孕育新的追求，新的追求需要新的知识，人们都希望能搭上时代列车，获取新世纪的工作签证。

为了共同追赶时代潮流，2000年初我们推出了一套“新概念电脑教程”（普及版），在新千年来临之际，作为献给读者的一份特别礼物。

自从“新概念电脑教程”（普及版）问世以来，由于其新颖的立意，朴实的风格，加之认真地编写和加工，使其得到了超乎预期的成功，截止目前，销售量已超过了200万册，深得广大读者的厚爱。值得一提的是，我国最大的电脑公司——联想（集团）公司在今年的暑期促销中，选择本丛书与联想电脑一同销售。

根据“新概念”普及版成功的经验，在步入新世纪之际，我们又为亲爱的读者奉献了一份特别礼物——“新概念电脑教程”（提高版）。

昨天，“新概念电脑教程”（普及版）帮读者实现了第一个梦想，并解除了电脑的神秘。

今天，您将成为电脑的真正主人，了解了它、掌握了它，并借助“新概念电脑教程”（提高版）开发未知的更新的领域。

明天，您将会成为程序开发、软件使用、网络应用、图形图像设计高手，实现您创造新世界的梦想。

我们想让这套丛书成为您走向未来信息时代的基石。

“新概念电脑教程”丛书，入门，它是您的挚友；提高，它是您的伙伴。

“新概念”寓意以新思想、新技术和新手段实现新目的，用完成任务的方式去讲解电脑软件的常见功能。在操作中融会贯通，在实践中掌握真知。

“教程”二字，不意味着它是学院式的、枯燥乏味的，也不是教条的阐述，而是表明我们编写这套丛书认真而又负责，表明本书风格的深入浅出，易学实用。因为它是从事计算机教育的专家和资深教授们的集体智慧的结晶。

这次推出的“新概念电脑教程”（提高版）是“普及版”的延续和发展，内容包括：操作系统、编程语言、图形图像、网页制作及计算机辅助设计等。

新世纪已经到来，“新概念电脑教程”（提高版）将帮您搭上通往未来的高速列车。

编写委员会主任

唐泽圣

清华大学计算机科学与技术系教授

新概念电脑教程（提高版）

编写委员会

主 任	唐泽圣	清华大学计算机科学与技术系教授
副主任	刘九如	《计算机世界报》总编辑 中国计算机学会常务理事
编 委	王 珊	中国人民大学信息学院院长 中国计算机学会副理事长
	胡道元	清华大学计算机科学与技术系教授 国际信息处理联合会通信系统中国代表
	钟玉琢	清华大学计算机科学与技术系教授 中国计算机学会多媒体专委会主任
	罗四维	北方交通大学计算机系主任、教授
编写成员	李兰友 薛万鹏 张 启 王肖生 梁心东 李 铁 倪 楠 耿 岳 田 明 高 博 董京春 刘立军 王宝蓉	

编辑委员会

主 任	杜振民	电子工业出版社副社长
副主任	文宏武	电子工业出版社副社长
编 委	徐津平 焦桐顺 王乃康 郝志恒 梁卫红	

出版前言

为什么要编这套书？

“新概念电脑教程”（普及版）自从2000年一月问世以来，销售量累积已超过了200万册，在全国电脑图书市场引起了不小的震动。我国最大的电脑公司——联想（集团）公司也将其作为促销产品，随机销售。据我们估计，普及版的读者应达400万人。然而，初级寓意入门，提高还需新知。

鉴此，我们又推出了“新概念电脑教程”（提高版）系列丛书，它是普及版的延伸和发展。本丛书精选的软件皆为国际著名软件公司的知名产品，也是国内当前应用面最广的软件。

这套书的特点？

这套书不讲深奥的原理，是按照广大计算机用户的实际需要和接受能力编写的。着重介绍常用软件的内容；从实例出发，讲解常用软件的操作和使用方法。

这套书尊重读者的认知规律，用完成任务的方式去讲解电脑的常见功能。从实例学习中理解，在操作实践中贯通。

这套书立足于让你迅速学会电脑和软件使用的全过程，引起你的学习兴趣。然后，循序渐进，逐步提高你的使用技能。

这套书精选目前国内最流行、功能最强、应用最广的软件，主要涉及到操作系统、编程语言、图形图像、网页制作、网络技术及数据库等领域。

这套书以近期推出的软件最新版本为主，既有经典主流软件的讲述，又不失最新功能、特点。

这套书结构、风格统一；语言精炼、流畅；脉络清晰，系统性强；循序渐进，图文并茂。

这套书全部附带光盘（CD-ROM），提供书中的实例操作、编程技巧和有关应用软件的源程序。程序设计类的图书提供书中范例的程序源代码，图形图像和网页制作类的图书提供书中范例所用的素材或相关的实用程序，其他类别的图书提供图书的电子版本。

这套书的编委和作者是谁？

为了提高这套书的知识含量和写作水平，我们聘请了国内知名的计算机界教育专家作为这套书的编委，其中有：著名计算机图形学专家唐泽圣；著名IT媒体高级记者刘九如；著名数据库专家王珊；著名网络专家胡道元；著名多媒体专家钟玉琢及计算机教育专家罗四维等。

这套书的撰稿作者都是多年从事计算机教育和研究的行家，他们既是计算机领域的技术专家，又很熟悉读者学习和掌握电脑技术的规律，有着丰富的教学经验和教材编写经验。

目 录

第 1 章 HTML 概述	1
1.1 HTML 发展简史	1
1.1.1 标准 HTML 的出台	2
1.1.2 HTML 的快速成长	2
1.1.3 回顾 HTML 的起源	4
1.1.4 认识原来的规范	5
1.1.5 HTML 的功能	8
1.2 URI	9
1.2.1 URL	9
1.2.2 片断标识	9
1.2.3 相对 URI 地址	10
1.3 HTML 4.0	11
1.3.1 多语言设置	11
1.3.2 增强的访问能力	11
1.3.3 高级表格功能	12
1.3.4 创建复合文档的能力	12
1.3.5 样式表	13
1.3.6 客户端小程序	13
1.3.7 框架结构	13
1.3.8 HTML 4.0 新元素列表	13
1.4 编辑 HTML 4.0 文档	14
1.4.1 将文档结构与显示效果分开	14
1.4.2 兼容性是首要问题	15
1.4.3 利用增强显示特性	15
1.5 小结	15
习题	15

第 2 章 CSS 与 CSS 定位	17
2.1 结构化格式	17
2.2 CSS 定位	25
2.3 JavaScript 程序与 CSS	28
2.3.1 检测浏览器	29
2.3.2 通过 JavaScript 访问 CSS 定位属性	29
2.3.3 使用兼容的指针变量	30
2.3.4 实例	30
2.4 显示和隐藏	33
2.4.1 Netscape 浏览器	33
2.4.2 Internet Explorer 浏览器	33
2.4.3 show 函数和 hide 函数	34
2.4.4 不使用指针变量的 show/hide 函数	35
2.5 小结	38
习题	38
第 3 章 对象的移动和滑动	39
3.1 移动对象	39
3.1.1 增加新属性	40
3.1.2 改变对象的位置	40
3.1.3 通用移动函数	44
3.2 滑动对象	47
3.2.1 普通滑动	47
3.2.2 按给定的角度移动	51
3.3 小结	56
习题	56
第 4 章 处理键盘和鼠标事件	57
4.1 捕捉键盘	57
4.1.1 Netscape 浏览器	57
4.1.2 Internet Explorer 浏览器	59
4.1.3 将两种浏览器结合起来	60
4.1.4 用键盘来移动元素	62
4.1.5 理解 Active 变量	64
4.1.6 使用 onKeyUp 事件	65

4.1.7 可以使用的键	68
4.1.8 简单的游戏控制	69
4.2 捕捉鼠标事件	72
4.3 鼠标拖放	75
4.3.1 初始化鼠标事件	75
4.3.2 mouseDown()事件	77
4.3.3 mouseMove()事件	79
4.3.4 mouseUp()事件	82
4.3.5 完美的鼠标拖放	84
4.4 小结	88
习题	88
 第5章 图像转化、GIF 动画与声音控制	89
5.1 改变图案	89
5.1.1 预先加载图片	90
5.1.2 preload()函数	90
5.1.3 改变图片	91
5.1.4 changeImage()函数	93
5.1.5 鼠标响应	95
5.2 GIF 动画	97
5.2.1 预加载图片序列	98
5.2.2 初始化 GifAnim 对象	98
5.2.3 使用 GifAnim 方法	99
5.2.4 GIF 动画对象的完整例子	100
5.3 声音控制	103
5.3.1 概述	103
5.3.2 声音错误检测	105
5.4 小结	108
习题	108
 第6章 剪切、擦除与嵌入	109
6.1 剪切层	109
6.1.1 JavaScript 和剪切	111
6.1.2 clipValues()函数	111
6.1.3 更改剪切值	114

6.2 动画擦除	117
6.3 嵌入层	120
6.3.1 样式表与嵌入	121
6.3.2 JavaScript 和嵌入	122
6.3.3 关于 CSS 属性	124
6.3.4 可见性和嵌入	130
6.4 小结	135
习题	135
第 7 章 改变页面内容和样式	137
7.1 改变页面的内容	137
7.1.1 Internet Explorer 4.0	137
7.1.2 Netscape Navigator 4.0	137
7.1.3 将两者结合	138
7.1.4 外部源文件	141
7.2 改变样式	151
7.2.1 改变一个层的背景色	151
7.2.2 改变字体的颜色	153
7.2.3 鼠标响应	156
7.2.4 字体缩放	160
7.3 小结	166
习题	166
第 8 章 控件操作	167
8.1 自定义控件	167
8.1.1 命令按钮	168
8.1.2 选项按钮	170
8.1.3 复选框	174
8.2 与表单协同工作	180
8.3 菜单导航	188
8.3.1 简单的菜单	188
8.3.2 利用框架结构	189
8.3.3 表单控件	190
8.3.4 树状目录	192

8.3.5 下拉式菜单	195
8.3.6 ActiveX 菜单	199
8.4 小结	203
习题	203
第 9 章 嵌入字体	205
9.1 背景简介	205
9.2 字体嵌入的不同级别	206
9.3 Internet Explorer 4.0 的局限	206
9.4 WEFT 样式核心	207
9.5 字体嵌入演示	207
9.6 小结	212
习题	212
第 10 章 HTML 4.0 元素详解	213
10.1 通用属性	213
10.1.1 ID 属性	213
10.1.2 多国语言属性	216
10.1.3 通用程序事件	217
10.2 顶级元素	217
10.2.1 HTML	217
10.2.2 HEAD	218
10.2.3 BODY	219
10.2.4 FRAMESET	221
10.3 头元素	223
10.3.1 BASE	223
10.3.2 ISINDEX	225
10.3.3 LINK	226
10.3.4 META	228
10.3.5 SCRIPT	230
10.3.6 STYLE	232
10.3.7 TITLE	233
10.4 通用块级元素	233
10.4.1 ADDRESS	233
10.4.2 BLOCKQUOTE	236

10.4.3	CENTER	237
10.4.4	DEL	239
10.4.5	DIV	242
10.4.6	H1	242
10.4.7	H2	243
10.4.8	H3	244
10.4.9	H4	245
10.4.10	H5	245
10.4.11	H6	246
10.4.12	HR	247
10.4.13	INS	249
10.4.14	ISINDEX	250
10.4.15	NOSCRIPT	251
10.4.16	P	251
10.4.17	PRE	252
10.5	列表	254
10.5.1	DIR	254
10.5.2	DL	255
10.5.3	DT	257
10.5.4	DD	258
10.5.5	LI	259
10.5.6	MENU	260
10.5.7	OL	260
10.5.8	UL	261
10.6	表格	263
10.6.1	TABLE	263
10.6.2	CAPTION	267
10.6.3	COLGROUP	267
10.6.4	COL	271
10.6.5	THEAD	273
10.6.6	TFOOT	274
10.6.7	TBODY	277
10.6.8	TR	280
10.6.9	TD	281
10.6.10	TH	282

10.7 表单	284
10.7.1 FORM	284
10.7.2 FIELDSET	288
10.7.3 LEGEND	290
10.7.4 INPUT	292
10.7.5 LABEL	299
10.7.6 SELECT	300
10.7.7 OPTGROUP	302
10.7.8 OPTION	305
10.7.9 TEXTAREA	306
10.8 特殊行内元素	308
10.8.1 A	308
10.8.2 APPLET	311
10.8.3 BASEFONT	313
10.8.4 BDO	313
10.8.5 BR	314
10.8.6 FONT	316
10.8.7 IFRAME	318
10.8.8 IMG	319
10.8.9 MAP	322
10.8.10 AREA	323
10.8.11 OBJECT	324
10.8.12 PARAM	328
10.8.13 Q	330
10.8.14 SCRIPT	331
10.8.15 SPAN	333
10.8.16 SUB	334
10.8.17 SUP	334
10.9 词元素	336
10.9.1 ABBR	336
10.9.2 ACRONYM	337
10.9.3 CITE	337
10.9.4 CODE	338
10.9.5 DEL	340
10.9.6 DFN	342
10.9.7 EM	343
10.9.8 INS	343

10.9.9 KBD	344
10.9.10 SAMP	344
10.9.11 STRONG	345
10.9.12 VAR	345
10.10 字体样式元素	346
10.10.1 B	346
10.10.2 BIG	347
10.10.3 I	347
10.10.4 S	348
10.10.5 SMALL	349
10.10.6 STRIKE	351
10.10.7 TT	351
10.10.8 U	352
10.11 框架元素	353
10.11.1 FRAMESET	353
10.11.2 FRAME	354
10.11.3 NOFRAMES	355
10.12 小结	357
习题	357
 第 11 章 事件处理	 359
11.1 捕捉事件	361
11.2 常用事件	362
11.2.1 onDbClick	362
11.2.2 onKeyDown	363
11.2.3 onKeyPress 和 onKeyUp	364
11.2.4 onMouseOver 和 onMouseOut	365
11.3 取消事件	366
11.4 其他事件	367
11.5 小结	370
习题	370
 第 12 章 HTML 实例演示	 371
12.1 动态按钮	371
12.2 电子时钟	373

12.3 获取系统时间	376
12.4 运用两种 Script 语言	378
12.4.1 使用 JavaScript 语言	378
12.4.2 使用 VBScript 语言	379
12.5 动态样式	380
12.6 动态改变内容	382
12.7 CSS 滤镜效果	384
12.8 改变图形尺寸	387
12.9 鼠标响应	389
12.10 浏览器判断	393
12.11 即时提示	395
12.12 刷新页面	398
12.13 键盘控制	403
12.14 小结	408
习题	408
 第 13 章 XML 概述	 409
 第 14 章 标记与样式	 413
14.1 CSS——结构化格式	414
14.2 XSL	417
14.2.1 树状结构（转换）	418
14.2.2 格式化	420
14.2.3 XSL 的未来	421
14.3 小结	422
习题	422
 第 15 章 内容建模	 423
15.1 浏览器和分析程序	423
15.2 建造块	425
15.2.1 元素和标记	425
15.2.2 元素和属性	428
15.3 XML 和 HTML	429
15.4 创建自己的标记	431
15.5 用分析程序和浏览器测试文档	433