



Dreamweaver UltraDev

动态网页设计

◆ 高禄峰 王 野 等 编著



详细介绍Macromedia公司推出的交互式网站开发工具Dreamweaver UltraDev。它继承了Dreamweaver的全部页面编辑功能，并支持多种标准服务器端交互技术，利用该软件可开发功能强大的动态交互式网站。



结合作者设计大型网站的经验，针对重要的知识点以精选的实例详细讲解Dreamweaver UltraDev的使用技巧，并且对网页的艺术性设计做了大胆的探索。3篇内容相互关联，各有侧重，涉及构建一个完整的、具有专业水准的交互式网站所用到的大部分关键技术。



帮助学习Dreamweaver UltraDev的读者快速掌握其各种功能和使用技巧，并为专业的网站设计人员和管理人员提供参考。



Macromedia
应用软件系列丛书



Dreamweaver UltraDev 动态网页设计

◆ 高禄峰 王 野 等 编著

本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver UltraDev 动态网页设计/高禄峰, 王野编著. —北京: 人民邮电出版社, 2001.6

(Macromedia 应用软件系列丛书)

ISBN 7-115-09330-X

I.D... II.①高...②王... III.主页制作—应用软件, Dreamweaver UltraDev IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 027738 号

内 容 提 要

本书主要介绍使用 Dreamweaver UltraDev 开发动态网页和交互式网站的方法和技巧。并从艺术性的角度对网页的创作进行了分析和探索, 目的是为读者规划和设计具有专业水准的动态网页提供参考。本书共分为 3 部分, 分别是页面篇、交互篇、艺术篇, 内容包括网页设计基础知识, UltraDev 排版功能, 多媒体元素、表单及 XML 元素的应用, 行为、等时线、动态页面综合应用, 站点的规范化和专业化, 交互式站点的开发以及网页的艺术设计等等。

本书内容翔实, 针对重要的知识点给出了实用的示例, 利于读者快速地掌握 Dreamweaver UltraDev 的各种功能和使用技巧。

本书适合学习 Dreamweaver UltraDev 的读者阅读, 也可供专业的网站设计人员和管理人员参考。

Macromedia 应用软件系列丛书

Dreamweaver UltraDev 动态网页设计

- ◆ 编 著 高禄峰 王 野 等
责任编辑 马 嘉
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
读者热线: 010-67129212 010-67129211(传真)
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787 × 1092 1/16
印张: 23.25
字数: 554 千字 2001 年 6 月第 1 版
印数: 1 - 6 000 册 2001 年 6 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09330-X/TP·2243

定价: 42.00 元(附光盘)

前 言

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司推出的基于 Dreamweaver 架构的交互式网站开发工具，它继承了 Dreamweaver 系列的页面编辑功能，支持多种标准服务器端交互技术。利用该软件可开发功能强大、高效的动态交互式网站。

网络技术发展到今天，手写代码的效率已经不能适应复杂页面的设计，而且越来越多的 Web 站点开始运用 ASP、PHP 或者 ColdFusion 等技术实现交互式页面。然而想要掌握精通流行的交互网站开发语言和数据库技术决非一时之事。Dreamweaver UltraDev 的强大功能使网站建设者们从大量的服务器端程序编写的工作中解放出来，从而可将更多的精力投入到页面的美工设计等其他方面。本书对网页设计的一些艺术性问题进行了系统性的介绍，书中介绍的网页构图、色彩搭配、表格美化、页面修饰、技术与艺术的平衡等内容融合了专业理论以及作者从事网页设计的经验。相信在读完本书以后，读者能在把握页面的艺术效果、风格及平衡性等方面有长足的进步。

本书的读者对象

本书适合学习 Dreamweaver UltraDev 的读者阅读，也可供专业的网站设计人员和网站管理人员参考。

本书的章节结构

本书共分为 3 部分：页面篇、交互篇和艺术篇。

■ 第一部分“页面篇”包含页面设计的基础知识和技巧。本篇内容是 Dreamweaver UltraDev 开发交互式网站的基础。其中第 1 章“页面设计基础”包含文字和图片的运用、页面的基本控制等内容。使读者在熟悉 UltraDev 的基本操作的同时，能够独立创建比较简单的页面。第 2 章“强大的页面排版功能”介绍页面排版的详细内容。使读者将能够熟练运用表格、层和框架进行页面编排，并能初步了解“客户端行为”等功能。本章还特别针对页面中数据的排版作了详细讲解。第 3 章“多媒体元素、表单及 XML 元素的应用”包含多媒体元素，如图像、声音、动画等的使用方法，表单以及 XML 的相关内容。第 4 章“行为、等时线、动态页面综合应用”是在第 2 章基础上进一步介绍层与行为、等时线、客户端脚本的综合运用。并给出了精选的实例（包括详细实现过程）。第 5 章“站点规范化和专业化”专为专业级站点设计者编写，包含多人协同工作、运用部件库、运用模板、提高工作效率以及常见问题解答等内容。

■ 第二部分“交互篇”介绍了 Dreamweaver UltraDev 的交互功能，如数据库、数据源等基本概念，并结合例子引导读者逐步构建各种流行的交互式应用。第 6 章“交互式应用基

础”介绍 Dreamweaver UltraDev 的交互功能及特性、开发交互式网站所需的软件环境、配置和 workflows 等。第 7 章“实战 UltraDev——创建交互式站点”包含数据源（ODBC）和数据库的建立与配置、建立数据库连接等知识。重点以“留言本”、“有权限控制的数据查询”、“用户登录和注销”以及“学生成绩查询”等实例来讲解 UltraDev 的交互式 Web 应用。本章以实例为主，功能讲解为辅。

■ 第三部分“艺术篇”对网页设计的艺术性问题进行了系统全面的讨论，其中包括页面的构图、用色和风格的确定，如何解决速度与效果之间的矛盾以及如何将人性化的设计融入到技术中。第 8 章“创造网页的艺术”对页面艺术设计的一些准则和技巧进行了系统的论述，并且通过实例来说明。第 9 章“网页效果与速度的平衡”包含网站开发中的一些矛盾问题及其解决思路，如形式与内容的平衡、技术性与艺术性的平衡等。第 10 章“优秀网站示例及评论”归纳了一些常见的网站设计准则以及规范合理的技术运用方法，并且充分运用前面提到的基础知识对一些优秀网站的设计作了点评。

■ 附录部分给出了按功能分类的 UltraDev 快捷键详表和 HTML 简明参考。

本书的主要特点

本书从不同的角度，结合作者设计大型网站的经验，以精选的实例详细地讲解了 Dreamweaver UltraDev 的使用技巧，并且从艺术的角度对网站的页面创作作了大胆的探索。3 篇内容相互关联，各有侧重，涉及构建一个完整的、具有专业水准的交互式网站所用到的大部分技术。

本书由高禄峰、王野等编写。在编写过程中，王晓君、彭小琦、舒伟群等同志给予了大力支持，在此一并表示感谢。

本书力图在写作思路有所突破，并作了很多大胆的尝试。由于时间仓促，加之经验所限，书中难免存在疏漏之处，恳请读者批评指正。

作 者

第一部分

页面篇

本篇内容

第1章 页面设计基础

第2章 强大的页面排版功能

第3章 多媒体元素、表单及 XML 元素的应用

第4章 行为、等时线、动态页面综合应用

第5章 站点的规范化和专业化

本篇导读

Dreamweaver UltraDev 是一款交互式网站开发软件，其主要特点在于“所见即所得”的交互式 Web 应用，继承自 Dreamweaver 系列的强大的页面设计能力，这是其交互式应用开发的坚实基础。一个网站，无论它的后台服务器端技术多么出色，总归是要由前台的 Web 页面效果来体现的。作为网站的“门面”，页面的设计水平决定了浏览者对站点的第一印象。如果一个站点的首页设计得不好，相信没有浏览者会认为这个站点的后台交互技术非常出色。这样的网站难以成为优秀的网站。

本篇内容是紧紧围绕交互应用和设计美学两个重点安排的。其中大部分内容与后续的“交互篇”的内容相关联，比如对脚本语言的较详细介绍，表格的高级应用、排序，导入导出数据等。此外，本篇内容的安排与“艺术篇”相呼应。这些部分的知识将会在设计大型的数据库驱动的交互式站点时发挥很大作用。

第 1 章 页面设计基础

本章导读

Dreamweaver UltraDev 是一种“所见即所得”的、集页面编辑和自动生成服务器端脚本功能于一体的交互式网站开发工具 (Web Site Development Kit)。本章将引导读者快速入门, 并对 Dreamweaver UltraDev 的一些新特性予以介绍。作为 Dreamweaver 的后继产品, Dreamweaver UltraDev 的页面设计功能是十分强大的。本章包含的关于页面设计的基本知识, 是阅读后续各章的基础。

很多读者都曾使用过 Dreamweaver, 对它强大的功能有所认识。对于能熟练使用 Dreamweaver 的读者, 建议选择性地阅读本章, 或者跳过本章, 直接进入第 2 章。有些读者仅熟悉 FrontPage、Hotdog 等网页编辑软件, 本章的内容适合这一部分读者阅读。

1.1 Dreamweaver UltraDev 使用基础

1.1.1 Dreamweaver UltraDev 简介

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司推出的基于 Dreamweaver 架构的新一代产品。它能够让开发人员和设计人员在多种服务器平台上迅速地连接网页和数据库, 通过实况数据预览功能预览工作区的实况数据, 添加服务器端的逻辑、导航和互动功能, 从而可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用。

Dreamweaver UltraDev 除了自身特有的功能, 还包含了 Dreamweaver 的全部功能。如果你使用过 Dreamweaver, 会觉得 UltraDev 的界面和工作环境非常熟悉。如果以前你是用手工或者另外的方法来进行 Web 应用开发的, 在使用了 Dreamweaver UltraDev 后, 你会觉得使用它更为便捷。Dreamweaver UltraDev 采用了 Dreamweaver 中的往返超文本标记 (Roundtrip HTML)、往返扩展标记 (Roundtrip XML) 和往返服务器标记 (Roundtrip Server Mark) 以保持应用程序源代码的完整性。Dreamweaver UltraDev 的操作界面与 Dreamweaver 极为相似。开发人员可以利用它与 Macromedia 公司的 Fireworks、Flash 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点, 也可以使用 Dreamweaver UltraDev 的可扩展架构来扩展和定制 Web 的应用。

Dreamweaver UltraDev 可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 Dreamweaver UltraDev 可以轻松地可视化地编辑动态服务器端内容和应用程序逻辑, 在大大提高应用程序开发人员的生产效率的同时, 还可以保持对源代码的完全控制。Dreamweaver UltraDev 的实时数据流编辑功能使用户能够在编辑环境中预览实时可编辑数据的 Web 应用。应用开发人员可以检查数据库, 生成查询, 创建应用逻辑, 然后使用实时数据预览 (Live Data Preview) 功能查看动态内容。这项功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换以查看设计效果或测试功能所需花费的时间, 对于那些渴望减少工作量, 并且高质量地完成网页编辑的人来说,

这无疑是个好消息。

Dreamweaver UltraDev 支持各种标准技术,使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用,这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS (Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allaire ColdFusion,以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 iPlanet Web Server、Enterprise Edition 4.1。Dreamweaver UltraDev 也可以与 DBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接,或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。

1.1.2 安装 UltraDev 所需系统配置

Dreamweaver UltraDev 的主要特色是使网页和数据库相关联,有别于 Macromedia 公司的其他软件,与以往的典型安装、最小安装等相对应,UltraDev 列出的 3 种不同要求的系统配置,用户可以根据自己的需求选择安装。

- 为运行 Dreamweaver UltraDev 而需要使用的系统配置;
- 为运行动态页面而需要使用的系统配置;
- 为存储数据而需要使用的系统配置。

为了建立可行的 Web 应用,系统配置至少要满足前两项配置要求。如果需要使用数据库,系统就必须达到存储数据的配置要求。

本书所讲述内容要求安装和运行该软件的基本配置要求如下。

1. 运行 Dreamweaver UltraDev 的系统配置 (适用于 Windows)

- Intel Pentium 处理器, 166MHz 的处理速度或者更快。

Windows 95、Windows 98, 带有 ServicePack 5 的 Windows NT 4.0 或 Windows 2000 操作系统。

- 48MB 的 RAM、30MB 的可用磁盘空间。
- 微软数据访问组件。

2. 运行 Dreamweaver UltraDev 的系统配置 (适用于 Macintosh)

- 装有 MacOS 8.5 或者更新版本操作系统的 Power Macintosh。
- 48MB 的 RAM、30MB 的可用磁盘空间。
- MRJ 2.2 (MacOS Runtime for Java)。
- Macromedia Shockwave 8。

1.1.3 安装 Dreamweaver UltraDev

Dreamweaver UltraDev 需要用户系统安装有 Microsoft 数据访问组件 MDAC 2.1 (Microsoft Data Access Components), 通过它可以实现网页和数据库的连接功能。如果系统没有安装 MDAC 2.1, 可以到 Microsoft 公司的网站 <http://www.Microsoft.com/data/download.htm> 下载, 然后进行安装。

实际上, 在 Microsoft Visual Studio 6.0 中也有数据访问组件, 安装该组件也能实现数据库的调用。如果使用的是 JDBC 数据库, 可以到 Sun 公司网站 <http://java.sun.com/products/jdk-1.1/jur/download-jre-windwos.html> 下载 Sun Java Development Kit 1.1.8。

需要注意的是, 为了便于察看系统教程 Guide Tours 和 Show Me Movies, Macromedia 公司的工具——Shockwave 8 也是必不可少的, 此软件可以到 Macromedia 公司的网站 <http://>

www.macromedia.com/shockwave/download/Shockwave 下载。

当以上工具都准备好了之后,便可以动手安装,安装步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver UltraDev 光盘选定安装程序,双击运行,出现如图 1-1 所示的安装界面。



图 1-1 进入安装界面

(2) 详细阅读用户许可协议,单击 Yes 按钮,进入下一步,出现安装路径对话框。选择安装路径,如图 1-2 所示。

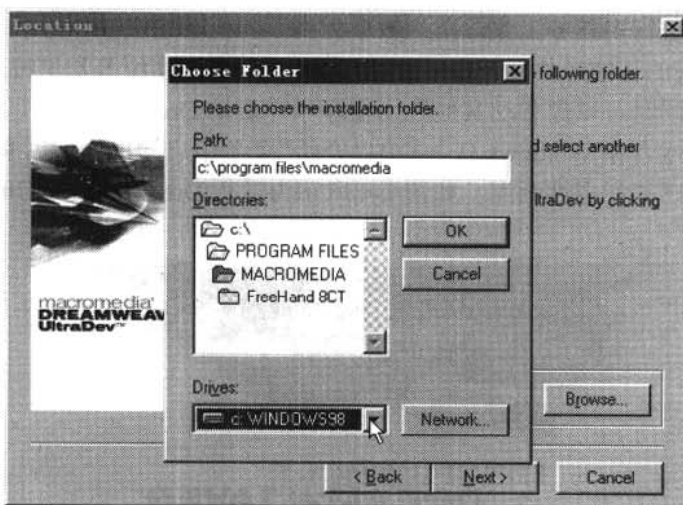


图 1-2 安装路径选择

(3) 选定安装路径之后,即可开始安装。安装完成后,出现如图 1-3 所示界面。



图 1-3 安装完成

(4) 单击 Finish 按钮, 重新启动计算机, 便可以充分享受这款软件为网页制作带来的方便快捷了。

1.1.4 Dreamweaver UltraDev 界面详解

Dreamweaver UltraDev 在某些方面与 Dreamweaver 很相像, 所以使用过 Dreamweaver 其他版本的用户对于 Dreamweaver UltraDev 定会有一种似曾相识的感觉。

Dreamweaver UltraDev 是一个完全的 32 位应用系统, 需要 32 位操作系统的支持, 它的优势主要在于能够进行多任务工作, 工作效率更高。因此, 它在操作方法、界面风格等方面具有 32 位应用系统的传统风格, 例如最大化、最小化、关闭系统等常见按钮以及屏幕控制菜单的运用等。用户同时可以像启动其他应用程序一样启动 Dreamweaver UltraDev——在桌面上的快捷图标启动或者在 Windows 任务栏的“开始”菜单中启动。启动后, 就可见 Macromedia 公司特有的富有动感的标志性画面, 如图 1-4 所示为运行 Dreamweaver UltraDev 后首先见到的启动界面。



图 1-4 版权图案

Dreamweaver UltraDev 的主窗口界面是进行页面创作的主要窗口, 在此, 可进行页面的可视化编辑, Dreamweaver UltraDev 的大部分功能都可在主窗口中实现。

Dreamweaver UltraDev 主窗口中各构件的位置及主要功能, 如表 1-1 所示。

表 1-1 Dreamweaver UltraDev 的主窗口中构件列表

构件名称	位置及主要功能
标题栏	位于文档窗口顶部, 显示当前运行的程序名称及用户正在使用的文件名及相关信息
控制菜单	位于菜单栏的左方, 对工作区进行基本的如移动、关闭、最大化、最小化等操作
菜单栏	能够保证实现 Dreamweaver UltraDev 的所有功能, 是进行网页制作的重要部分
标尺	Dreamweaver UltraDev 的一种精确测量工具, 保证网页上的精确定位, 提供了纵向及横向两组数据, 用户可以在菜单中选择是否显示标尺
工作界面	文档窗口中的空白区, 是用户工作的可用空间, 当显示内容较多时, 可以使用滚动条进行调节, 达到最佳效果
对象面板	与 Dreamweaver 很相像的部分, 利用拖曳的方式实现对象的快捷操作, 最大限度地提高工作效率
属性面板	随着用户选取对象的不同而有不同的响应, 及时准确地了解选取对象属性, 方便用户进行调整
快速启动面板	相对于 Dreamweaver 而言略有变化的地方, 现有 4 个最重要的功能
历史面板	最有用处的操作条之一, 实现若干历史纪录的查询与更改, 保证实现编辑的准确性
状态栏	位于屏幕的底端, 左边一部分显示当前光标区的代码情况, 右边则集成了快速启动面板的功能按钮, 并且显示当前的页面尺寸和文件下载的大概时间
控制按钮	位于屏幕的右上角, 包括最大化按钮、最小化按钮和关闭按钮

1. 文档窗口

启动 Dreamweaver UltraDev 之后, 默认状态下显示的是文档 (Document) 窗口。文档窗口的标题栏中显示的是页面标题, 如果文件或修改后的文件尚未保存, 标题栏中的圆括号中将显示文件名和星号。例如图 1-5 中的“(Untitled-1*)”。



图 1-5 文档窗口

2. 状态栏

在 Dreamweaver UltraDev 文档窗口的状态栏上可以进行一些功能设置, 如图 1-6 所示。

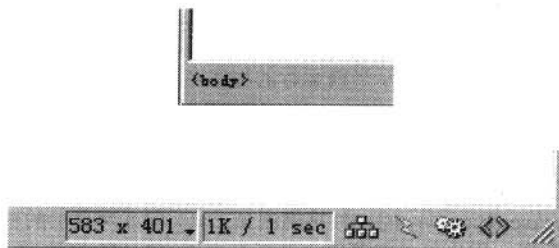


图 1-6 状态栏

■ 标记选择器

选择器主要有两个用途: 显示当前插入点位置的 HTML 源代码标记和选中标记在文档中对应的内容。

当用户在文档窗口中对文档内容进行格式化时, 标记选择器中显示相应的标记。例如, 在文档窗口中将一段文字加粗, 相当于将该段文字的两端分别放上 `<b>` 和 `</b>` 标记, 当光标置于该段文字中时, 标记选择器上就会显示 `<b>` 标记。

如果希望选中某个标记在文档中对应的内容, 可以直接在标记选择器上单击该标记按钮。例如, 文档主体通常包含在 `<body>` 和 `</body>` 标记中, 单击标记选择器上的 `<body>` 按钮, 即可选中文档中所有位于 `<body>` 和 `</body>` 标记中的内容。

在标记选择器上单击鼠标右键, 会出现如图 1-7 所示的菜单, 允许对标记进一步处理, 在第 2 章中, 将介绍 Dreamweaver UltraDev 对 HTML 源代码的控制特性。

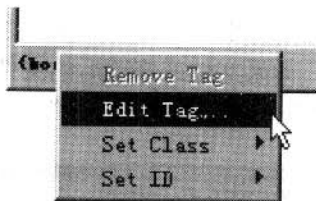


图 1-7 “标记选择器”的快捷菜单

■ 窗口大小弹出菜单

窗口大小弹出菜单区域显示的是当前文档窗口的大小尺寸, 以像素为单位。当拖动文档窗口边框改变窗口大小时, 状态栏上窗口大小弹出菜单区域中显示的数值将发生相应的变化。

窗口大小弹出菜单主要用于设置文档窗口和显示器屏幕之间的对应关系, 单击该菜单区域任意位置, 即可打开该菜单, 如图 1-8 所示。该菜单项左边是文档窗口的大小, 右边括号内是显示器分辨率的大小, 根据显示器屏幕大小选择相应的菜单项, 就会发现文档窗口大小相应发生了变化。

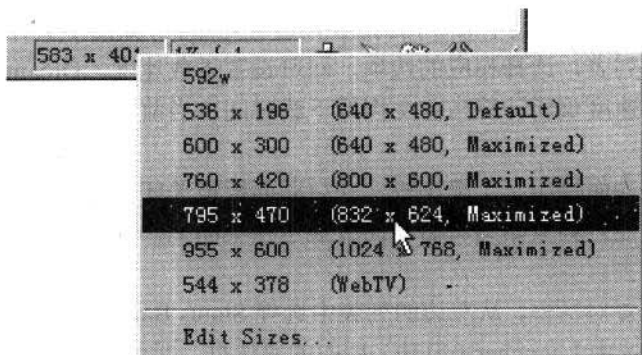


图 1-8 窗口大小弹出菜单

例如，如果从窗口大小弹出菜单中选择 760×420（800×600，Maximized）项，则表明在分辨率为 800×600 的显示器上，将浏览器窗口最大化即可完全观看当前文档窗口大小范围内所制作的网页。在这里 Dreamweaver UltraDev 计算了浏览器边框的尺寸，并将它从显示器尺寸中减去，所以文档窗口的大小总是比设置的屏幕分辨率要小一些。

如果希望定制自己需要的文档窗口大小，可以从菜单中选中 Edit Sizes（编辑大小）项，打开参数设置对话框，单击 Windows Sizes（窗口大小）区域相应位置，激活编辑状态，然后输入需要的数字和描述信息，即可定制窗口大小弹出菜单，如图 1-9 所示。

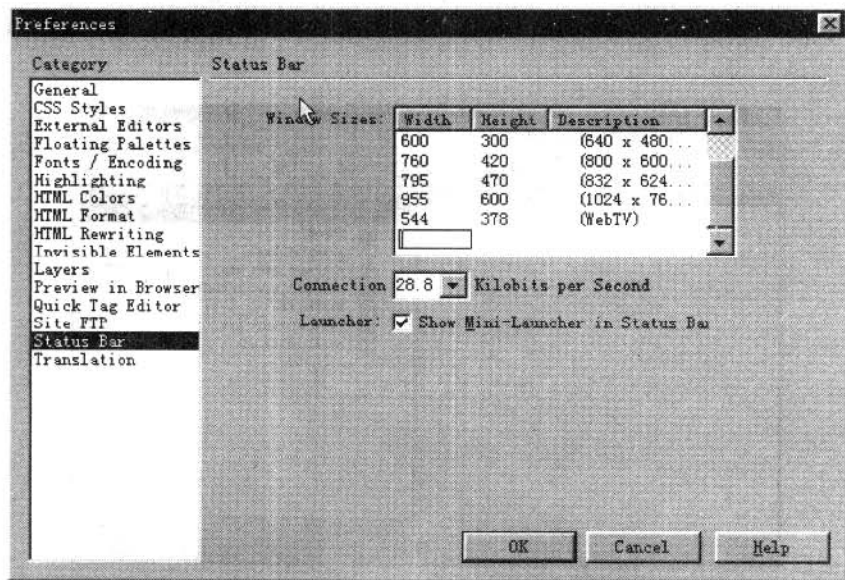


图 1-9 编辑显示尺寸

■ 文档大小和下载速度

在状态栏上“文档大小和下载速度”区域显示当前编辑文档的大小和该文档在 Internet 上被完全下载的时间，针对不同的下载速率，下载时间当然也不相同，默认状态下，系统假设用户使用 28.8kbit/s 的调制解调器下载该网页。

随着科技发展，调制解调器下载速率不断提高，用户可以重新设置下载速率，选择 Edit ||

Preferences(编辑 || 参数设置)菜单命令,打开参数设置对话框,如图 1-9 所示,点击 Connection(连接)后面的下拉列表,选择相应的选项,即可设置下载速度。Dreamweaver UltraDev 会根据这里假设的下载速度重新计算当前文档的下载时间。当前默认的是 28.8kbit/s 的速度。

■ 微型启动栏

微型启动栏是启动面板的一个缩小板,在启动面板被关闭的情况下,它能帮助用户快速使用启动面板上的功能。如果始终将启动面板显示在桌面上,微型启动栏就显得很多余,可以将之从状态栏上移去。

打开参数选择设置对话框,从左边的列表中选择 Status Bar(状态栏),即可得到如图 1-9 所示的对话框。如果选中 Launcher(启动)后面的复选框,即可在状态栏上显示微型启动栏;清除该复选框,则在状态栏上不显示微型启动栏。

3. 站点管理窗口

单击文档窗口的 Window || Sites Files 菜单命令,便会出现 Dreamweaver UltraDev 的站点管理窗口,如图 1-10 所示。

本窗口可实现站点的快捷管理与维护,如:创建本地站点、在本地站点中添加或者删除文件、自动更新站点中的链接、自动生成站点地图、保存输出以及将站点发布到远程服务器等等。该窗口简洁直观,在相应的目录下建立诸如图片集、文档集等统一类别的文件集合,可以帮助你养成良好的工作习惯,有序地实现设想,同时能使工作效率大幅度提高。在 Dreamweaver UltraDev 中还增加了很多管理站点的功能,如键盘字母匹配相关文件名、文件关联、响应 Enter 键激活所选文件和自动更新站点功能等,使高级用户对网站的管理更加方便。

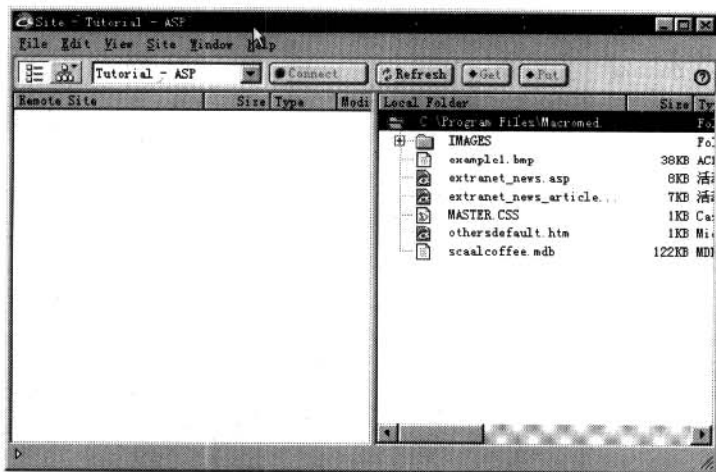


图 1-10 站点管理窗口

站点管理窗口分为左右两个小窗口,左边的窗口在默认状态下显示远程站点中的文件(站点未上传,则左边的窗口为空白),右边的窗口在默认的状态下显示本地站点中的文件。单击站点管理窗口中的  按钮可以在站点管理窗口左边的窗口中显示站点地图,站点管理窗口的这种默认设置可以改变,操作步骤如下。

- (1) 在站点管理窗口中选择 Edit 菜单中的 Preferences 选项,打开参数设置对话框。
- (2) 在参数设置窗口左边的 Category 列表中选择 Site FTP。在这里可以设置站点管理

窗口的显示方式。

(3) 在 Always Show 下拉列表框中选择 Local Files，即选择本地站点。然后在 on 下拉列表框中选择 Left，即将本地站点显示在站点管理窗口的左边窗口中，如图 1-11 所示。

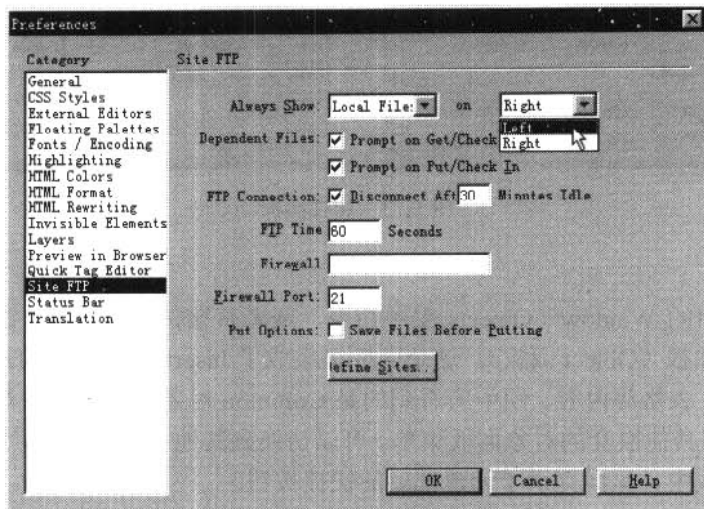


图 1-11 站点属性设置更改

(4) 单击 OK 按钮完成设置，回到文档窗口中，便出现如图 1-12 所示的格式不同的新站点管理窗口。

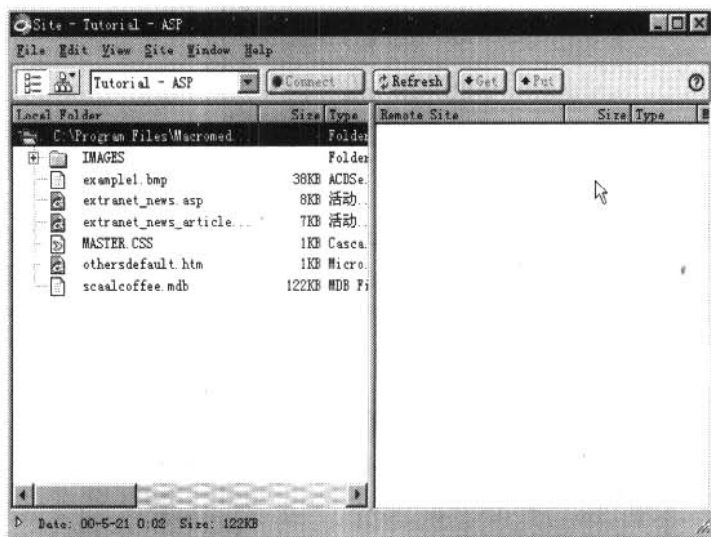


图 1-12 更改样式后的站点管理窗口

4. 属性面板

单击文档窗口的 Window || Properties 菜单命令，或者直接按下 Ctrl+F3 键，便会出现属性面板 (Properties)。属性面板主要用来设定元素的属性。这个面板比较灵活，变化也很多，它随着选择对象的变化而作出相应的变化。比如选择了一个表格，那么属性面板上将出现该

表格的相应属性,如图 1-13 所示。如果选择的是图层,属性面板上将会出现图层的相应属性。属性面板右下角有一个向上的三角图标,单击后将出现更多的扩展属性。再次单击小三角图标,将关闭扩展属性,恢复到最初状态。

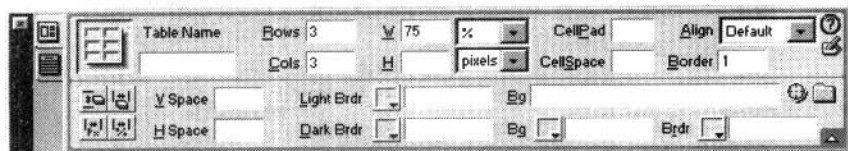


图 1-13 属性面板

5. 对象面板

单击文档窗口的 Window || Objects 菜单命令,或者直接按下 Ctrl+F2 键,便会出现如图 1-14 所示的对象面板 (Object 面板)。这个面板里集成了 Insert 主菜单中的常用命令,用于在网页中插入图形、表格等内容。图中所看到的是 Common 对象面板,单击对象面板右上部的下拉按钮,将弹出其他嵌套的对象面板菜单,可以切换到其他对象面板中,比如选择 Frames,就切换到框架面板中,里面提供了创建框架的快捷按钮。

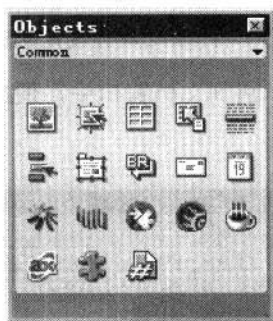


图 1-14 对象面板

对象面板默认嵌套 6 个对象面板: Characters (字符)、Common (常用对象)、Forms (表单对象)、Frames (框架对象)、Head (头部元素) 和 Invisibles (不可见元素),如图 1-15 所示。6 个对象面板包含的各种对象如表 1-2 所示。使用对象面板,可以修改面板中的对象或创建自己的对象。

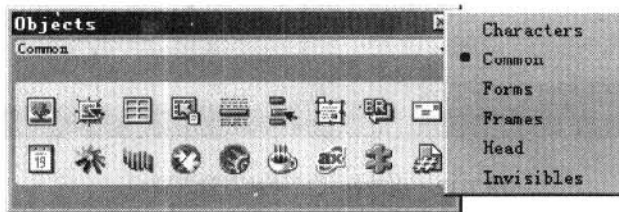


图 1-15 6 个对象面板