

最佳电脑

ZUIJIA DIANNAO ZIXUE PEIXUN JIAOCHENG

自学培训教程

张凯 刘建中 周云梅

四川科学技术出版社



最佳电脑自学培训教程

主编 张 凯 刘建中 周云梅

编委 何 新 王俊丰 杨发民

张 毅 李 钢 侯 洋

夏 雪 罗 宇 王 之

四川科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

最佳电脑自学培训教程/张凯等编著 . - 成都:四川

科学技术出版社,2001.1

ISBN 7 - 5364 - 4630 - 6

I . 最… II . 张… III . 应用软件 - 基本知识
IV . TP391

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 82095 号

最佳电脑自学培训教程

主 编 张 凯 刘建中 周云梅

责任编辑 李宗昌 侯机楠

封面设计 罗 明

版面设计 翁宜民

责任校对 唐 佳

责任出版 邓一羽

出版发行 四川科学技术出版社

成都盐道街 3 号 邮政编码 610012

开 本 787mm × 1092mm 1/16

印张 11.75 字数 300 千

印 刷 四川省南方印务有限公司

版 次 2001 年 1 月成都第一版

印 次 2001 年 1 月成都第一次印刷

印 数 1 - 5 000 册

定 价 14.00 元

ISBN 7 - 5364 - 4630 - 6 / TP·129

■ 版权所有·翻印必究 ■

■ 本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

■ 如需购本书,请与本社邮购组联系。

地址/成都盐道街 3 号

邮政编码/610012

前　　言

随着社会的进步和经济水平的提高，人类社会逐步进入一个信息发达、知识爆炸的时代，而计算机的作用就显得越来越重要，特别是在当今生活和工作节奏日益加快的情况下，计算机技术更是得到迅速的普及和推广。如果您还从来没有接触过计算机，没关系，本书将帮助您从最简单的內容开始学习，然后逐步进入计算机的广阔天地，您很快就会感受到并可以触类旁通，从而迅速掌握最实用的方法、最快捷的操作技巧。如果您已经接触过计算机，本书也可以帮助您进一步得到提高。

Windows 98 是现在单用户最常用的操作系统。Word 2000、Excel 2000、WPS 2000 是目前最流行的办公自动化软件，它们功能全面，易学、易用，使我们使用和学习起来更加方便、简单、快捷。

本书主要讲解了 Windows 98、Word 2000、Excel 2000、WPS 2000 的操作和应用。对它们所包含的各种功能作了由浅入深的全面讲解，同时配有大量关键性的图片，帮助大家更好地理解和更快地掌握这些软件；另外，本书还对计算机的基础知识和计算机中常用的软件进行了讲解，最后还对如何防范病毒进行了讨论。

本书主要有以下几方面的特点：

简明易懂：本书在讲解的过程中尽量做到化繁为简，用最直接、最易懂的语言和方法讲解，即使完全没有计算机基础的读者学起来也没有困难。

可操作性强：本书注重实用性和可操作性。学计算机主要是为了运用，因此，我们在讲解过程中尽量用有限的篇幅讲述尽可能多的操作知识。省去了大量的不必要的介绍和其它不实用的知识。

本书由张凯、刘建中、周云梅主编，何新、王俊丰、杨发民、张毅、李钢、侯洋、夏雪、罗宇、王之等人编著，由于编著者水平有限、错误之处在所难免，敬请广大读者和同行批评指正。



目 录

第 1 章 计算机基础

1.1 计算机概述	2
1.2 计算机的组成	3
1.3 计算机信息的表示.....	6

第 2 章 键盘与输入法

2.1 键 盘	11
2.2 输入 法	13

第 3 章 操作系统——Windows 98

3.1 Windows 98 简 介	21
3.2 Windows 98 入 门	21
3.3 Windows 98 进 阶	40

第 4 章 中文 Word 2000

4.1 中文 Word 2000 简介	65
4.2 文档基本操作	69
4.3 文本 编辑	73
4.4 文本格式化	76
4.5 页面格式化	83
4.6 插入 对象	86
4.7 图形格式化	90
4.8 制作 表格	94

第 5 章 中文 Excel 2000

5.1 中文 Excel 2000 简介	100
5.2 工作簿基本操作	103
5.3 工作表基本操作	107
5.4 输入 数据	115
5.5 查找、替换数据	118
5.6 数据 处理	119
5.7 设置工作表格式.....	127

第 6 章 WPS 2000

6.1 WPS 2000 简 介	135
6.2 文件 操 作	137

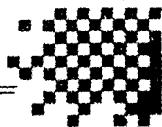
6.3 文档编辑	140
6.4 绘制表格	147
6.5 图像的基本操作	153
6.6 图形的基本操作	157
6.7 公 式	161
6.8 文件打印	162

第7章 常用工具软件

7.1 看图软件 ACDSee	167
7.2 小说阅读器 Book 2.60	171
7.3 压缩工具 WinZip 7.0	172

第8章 病毒防护

8.1 病毒的基本概念	176
8.2 病毒防范	177
8.3 杀毒劲旅——KVW3000	177



第1章

计算机基础

主要内容

-  计算机的发展
-  计算机的特点
-  计算机的应用
-  计算机硬件
-  计算机软件
-  计算机信息的表示



计算机在人们的生活中日趋重要，而要熟练地使用计算机，就需要从计算机最基本的知识着手，了解了它的基础知识，对以后的学习有很大地帮助。

1.1 计算机概述

1.1.1 计算机的发展

世界上第一台计算机发明于 1946 年的美国宾夕法尼亚大学，当时称之为“ENIAC”，即电子数字积分计算机（Electronic Numerical Integrator and Calculator）。整台计算机共用了电子管 18000 个，继电器 1500 个，耗电量为 150 千瓦，运算速度为 5000 次/秒，共占地 170 多平方米。虽然，它的体积是那么的“庞大”，运算速度在现在看来是那么的“慢”，但它的出现使人类的生产与生活发生了根本性的转变。

从计算机发明至今，在这 40 年里，从开始的每 10 年发展一代，到每 5 年发展一代，直至今天的每一、两年就发展一代，计算机技术可以说发生了“翻天覆地”的变化。它的发展经历了：电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路、人工智能五个阶段。

1.1.2 计算机的特点

计算机的特点如下：

- 运算速度快：用电子线路组成的计算机采用高速的电子器件，工作速度极高，现在计算机的运算速度已从最初的几千次/秒，发展为现在的几千亿次/秒。计算机的这一特点使得人类的工作效率得到了极大地提高，并且使许多复杂的科学计算问题得以解决；
- 计算精度高：随着科学技术的发展，计算机能表示的数值位数也在不断的增加，使得运算的精度也在不断地提高。人工或一般的计算工具计算只有几位的有效位数，而计算机的有效位数则可达几十位，这样就能满足一些特殊行业的需要，比如航空、航天，如果它们没有精确的计算，发射的卫星就会发生“差之毫厘，谬之千里”的危险；
- 具有逻辑判断能力：可以对数据进行分析、比较，并能进行逻辑判断，并根据判断结果自动决定以后执行的命令；
- 具有自动控制能力：把程序送入计算中心机后，计算机在程序的控制下自动完成全部操作并输出计算结果，不需要人工干预；
- 存储功能强：计算机有存储大量数据的能力，并且在需要时，能准确无误地取出。例如：现在一个普通的 20G 的硬盘，完全可以把北京图书馆的藏书全部“装”下；这是其他任何存储工具都无法相比的。

1.1.3 计算机的应用

计算机的应用广泛，归纳起来有以下几点：

- 数值计算：也称科学计算。由于计算机能对数值进行精确计算，所以，广泛应用于科学研究、天气预报、工程设计等。如果采用人工计算，既费时，正确率也得不到保证；

- 数据处理：也称信息处理。计算机不仅能进行数值计算，而且能对大量的数据进行有效的加工与处理（如文字处理、检索、制表等）；
- 实时控制：也称过程控制。用于在生产过程中进行过程控制，提高生产效率和产品质量，节约劳动力。如飞行导行、集成电路板的生产过程等；
- 计算机辅助：有计算机辅助设计（Computer Aided Design），简称 CAD，主要进行各种图表设计和图形绘画。如我们设计服装、房屋、飞机等；计算机辅助教学（Computer Aided Institute），简称 CAI，它是将教学内容编成“课”，学生根据自己的实际情况选择不同内容进行学习，这样既减少了老师的工作强度，也便于因材施教；计算机辅助工程（Computer Aided Engineering），简称 CAE；计算机辅助制造（Computer Aided Make），简称 CAM；计算机辅助测试（Computer Aided Test），简称 CAT。这些使人类从繁琐和有害的劳动中解脱了出来；
- 人工智能：主要研究如何用计算机来“模仿”人的智能，使计算机能识别语言、文字、图形和适应环境的能力。如计算机模拟医生分析病情，并为病人开处方。

1.2 计算机的组成

计算机系统主要是由硬件和软件两个部分组成，下面我们就分别介绍。

1.2.1 计算机硬件

计算机硬件是一些物理设备，所谓物理设备就是指我们人类看得见、摸得着的实实在在的东西，并不是想像的、虚幻的东西。

计算机硬件由主机和外部设备（简称外设）两大部分组成。

1. 主 机

主机是计算机的主要组成部分，其中包括了主板、CPU、内存、显卡、声卡、硬盘、光盘驱动器、软盘驱动器等。

● 主板

主板支持计算机的全部工作，包括键盘输入信息、控制显示器显示、程序的运行，主板包含有主机中各硬件相连接的“接口”，与显示器、打印机相关的总线扩展槽，以及控制这些部件正常工作所需的“芯片组”，还有系统设置参数的 CMOS 电路等。

● CPU

CPU（Central Process Unit）即中央处理器，它具有运算和控制功能，它的性能决定了整个计算机的性能指标，它是由控制器、运算器、很少的寄存器，通过内部总线连接而成的一个集成电路。

● 内存

内存常为存储器集成块（IC），用于存储正在执行中的程序和数据，内存保存的内容需要供以电能才可维持，掉电则数据消失。

内存分为只读存储器（Read Only Memory, ROM）和随机存储器（Random Access

Memory, RAM) 两种。

ROM 是计算机厂家用专门的编程设备将主板控制软件固化在一种不易消失的存储器中，这种存储器在掉电情况下数据不会丢失，而且计算机不能轻易改写（必须通过专门的设备），故称之为“只读”。如固化在主板用于存储 BIOS（基本输出输入系统）软件的存储器。

RAM 用于存储执行中的程序和数据，在掉电以后，程序和数据便会消失。

- 显卡

连接主板与显示器的适配卡，在显卡中有显示内存（显存），即显示缓冲区。CPU 将要显示的数据送到显卡的显存，然后由显卡的控制芯片将数据转换为视频信号送往显示器，所以，显存的大小是衡量显卡优劣的一个重要标志。现在使用的大多是 AGP 显卡。

- 硬盘

硬盘是一种外部存储器，它们都是按磁记录原理进行程序和数据存储的，其内部盘片均为圆形，磁盘片上涂有易磁化的磁性材料。硬盘所存储的数据在掉电的情况下不会消失，所以弥补了内存的缺点。硬盘越大越好。

2. 外围设备

外围设备主要包括：显示器、键盘、鼠标、打印机、外置 Modem、音箱等。

- 键盘和鼠标：计算机不可缺少的输入设备，它负责把用户的各项指令或文字信息输入计算机。现在常用的是 104 键盘；
- 显示器：计算机中重要的输出设备，用于显示执行结果。常见的显示器有两种，一种是显像管显示器（CRT），另一种是液晶显示器（LCD），由于 LCD 显示器价格昂贵，所以常用的是 CRT 显示器，LCD 显示器多用于笔记本电脑。随着计算机技术的发展，CRT 显示器将逐渐被 LCD 显示器所替代；
- 打印机：计算机中常用的输出设备，它可以将用户所需要的资料输出到纸或其他一些介质上。常见的打印机有针式打印机、激光打印机、喷墨打印机等；
- Modem：即调制解调器，用于连接电话线与计算机，主要作用是将计算机输出的二进制数据信号转换为可以在电话线中传输的音频信号，并且将电话线中的音频信号转换成计算机可以识别的二进制数据信号。

1.2.2 计算机软件

计算机软件广义是指程序，运行时所需要的数据以及程序有关的文档资料，软件主要着重“研究”如何管理整个计算机的问题，如果一台计算机没有软件，我们俗称“裸机”。

软件包括系统软件和应用软件。

1. 系统软件

系统软件是指管理计算机本身，提高计算机使用效率，便于用户使用计算机的程序。系统软件包括操作系统、语言程序和各种服务程序。

(1) 操作系统

操作系统（Operating Systems）是用来管理计算机软件与硬件资源，控制计算机工作

并方便用户使用的一种程序。它是计算机中最基本也是最重要的系统软件，操作系统的好坏直接影响到计算机整体的好坏。我们常用的操作系统有 DOS、Windows、Unix 等。

(2) 语言程序

语言程序是指用来编制、设计、处理程序所使用的计算机语言，是计算机与人类交换信息所使用的一种工具，语言程序包括程序设计语言和语言处理程序。

程序设计语言又包括机器语言、汇编语言和高级语言三种：

● 机器语言

计算机能直接识别和执行的语言，即机器指令。不同计算机的指令系统是不一样的，由于计算机能直接识别，所以运行速度快，但是机器语言是由二进制码直接表示，因此不直观、难记忆、易出错、且不同种类的计算机没有通用性，因此难以交流。所以又称之为低级语言。

● 汇编语言

用英文缩写和数字等帮助记忆的符号来表示机器指令的符号式语言。如 ADD 表示加法等。由于是用助记符编写的程序，所以汇编语言必须通过汇编程序翻译成机器语言之后才能被计算机识别，担任翻译的系统软件称为汇编程序。汇编程序与机器语言一样，随机器不同而不同，它们都是面向计算机的程序设计语言。

● 高级语言

一种独立于机器的程序设计语言。它接近自然语言和数学公式的表示方式。编写的程序稍加修改便可以在不同的机器上使用（有的不需要修改）。还克服了以上两种语言的弱点，它具有：程序易读、易记、通用性强等特点。常用的高级语言有 BASIC、FORTRAN、C、PASCAL 等。高级语言和汇编语言一样所编写的程序不能被计算机直接识别，也需要把高级语言编写的源程序翻译成用机器语言表示的目标程序，我们把起翻译作用的程序称为编译程序。

编译程序有两种方式：一种是编译方式；一种是解释方式。编译是把源程序全部翻译处理后，产生目标程序，然后再执行，这种方式执行速度快；而解释方式则是对源程序每条语句一边解释，一边执行，这种方式执行速度慢，但可以进行人机对话，对程序中的错误很容易发现，适合初学者。

(3) 各种服务程序

这类程序是用来检查计算机本身的诊断程序，以及一些板卡驱动程序、错误调试程序等。这些程序为用户使用计算机提供了极大的方便。

2. 应用软件

应用软件是在应用领域中为解决某种或某些具体问题而编写的程序。我们生活中有很多工作都有共同性，如果每个人都自己去编写程序，不仅重复劳动，而且开发的程序的质量也难以保证，所以，专门的软件公司针对具体的应用，编写出经过检验的合格程序组，并把这些程序组组合在一起，称为应用程序，又称为软件。如 FoxPro、Office、WPS 等，用户用这些软件可进行“二次开发”。

图 1-1 详细地列出了软件组成。

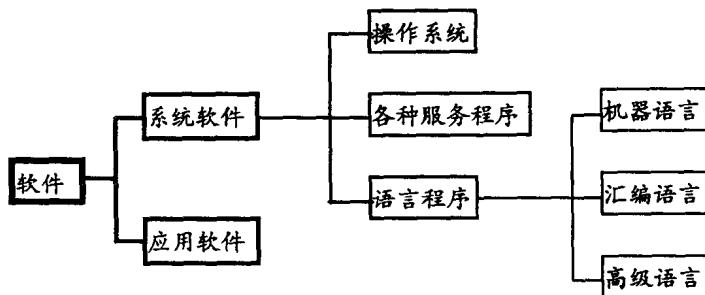


图 1-1

1.3 计算机信息的表示

1.3.1 为什么采用二进制

人们习惯了十进制，逢十进一。也许许多人都没有注意到我们身边的其他进制，比如七进制（一周等于七天），十二进制（一年等于十二个月，一打等于十二个，一英尺等于十二寸），六十进制（一分钟等于六十秒，一小时等于六十分）等。用什么进制，完全取决于人们的生活和生产的需要。

什么是进制呢？所谓进制，就是进位计数制，也就是按进位的方法进行计数。例如，在日常生活中，我们常用的十进制，就是每位数累计不超过十，计满就向高位进一。

计算机用什么进制主要取决于计算机中电气元件所能实现和运算的进制。在电气元件中，具有两种稳定状态的东西是很多很多的。如：电压的高和低，电灯的亮与灭，三极管的截止和导通，脉冲的有和无等。这些可以用 0 和 1 来表示，但要在电气元件中找具有十个稳定状态的电气元件却是非常困难的。所以，在计算机中使用二进制来表示信息。

在计算机中，除了二进制之外，还使用八进制和十六进制数，八进制中使用 0~7，并且“逢八进一”；十六进制中使用 0~9 以及 A、B、C、D、E、F。其中 A~F 分别表示十进制中 10~15。表 1-1 列出了计算机中常用的几种进制数的对照表。

表 1-1

十进制	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
二进制	0	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
八进制	0	1	2	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	15	16	17
十六进制	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

1.3.2 不同进制之间的转换

1. 二进制数与十进制数之间的转换

上面我们讨论了在计算机中是用二进制数来表示信息的，那么一个十进制数必须转换

成二进制数之后才能存贮在计算机中，二进制数的基本原则是“逢二进一”。二进制数的运算公式如下：

$$\begin{array}{ll} 0+0=0 & 0+1=1 \\ 1+0=1 & 1+1=10 \\ 0 \times 0=0 & 0 \times 1=0 \\ 1 \times 0=0 & 1 \times 1=1 \end{array}$$

十进制数与二进制数的转换很简单，只需将十进制数不断地除以 2，直到 0 为止，将每次得到的余数从最后一次读起，得到的数就是对应的二进制数。这里我们给出一个实例：将十进制数 34 转换为二进制数。

(1) 对 34 用 2 进行整除，并标出余数；



(2) 然后将余数从下向上依次读出。由此可知， $(34)_{10} = (100010)_2$ （括弧以外的下标注“10”和“2”分别表示括弧中的数是十进制和二进制数）。

从上面的结果可以看出，把十进制数化成以 2 为底的指数形式，其系数的顺序排列（由高次到底次）就是对应的二进制数。如果一个十进制数 M 可表示为：

$$(M)_{10} = a_0 \cdot 2^{n-1} + a_1 \cdot 2^{n-2} + \dots + a_{n-1} \cdot 2^1 + a_n \cdot 2^0$$

则 $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, a_n$ 就是 M 对应的二进制数。如上例的 $(34)_{10}$ 指数形式为：

$$(34)_{10} = 1 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$$

$$\text{则 } (34)_{10} = (100010)_2$$

反之，二进制数转换为十进制数只要将二进制的最后一位乘以 2^0 ，最后第二位乘以 2^1 ，……直到第一位，最后将各项相加就得到对应的十进制数：

$$\begin{aligned} (100010)_2 &= 1 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 \\ &= 2^5 + 2^1 \\ &= 32 + 2 \\ &= 34 \end{aligned}$$

$$\text{因此, } (100010)_2 = (34)_{10}$$

2. 二进制数与八进制数之间的转换

一位八进制数可以由三位二进制数表示，将二进制数转换为八进制数，只需从它的最低位开始，每三位一组转换成八进制数（最高位不足三位可在最前面添 0 补足），然后从左向右连续排列起来就可以得到对应的八进制数。如求 $(10011110101)_2$ 对应的八进制数。

10, 011, 110, 101 将二进制数每三位分成一组
 2 3 6 5 对应的八进制数

因此得到 $(10011110101)_2 = (2365)_8$

由八进制数转换为二进制数则相反，每位八进制数用三位二进制表示（除最高位外，每位转换后不足三位应在前面用 0 补足，如八进制的 3 用三位二制表示应写为 011），然后从左向右连续排列起来即可。如求 (46351)₈ 对应的二进制数。

因此得到 $(46351)_8 = (100110011101001)_2$

3. 二进制数与十六进制数之间的转换

二进制数与十六进制数之间的转换关系是：每 4 位二进制数等于 1 位十六进制数。把二进制数从最低向最高位将每 4 位分为一组转换为对应的十六进制，最后从左向右连续排列起来就可以得到对应的十六进制数。例如：将二进制数 1010001010101011010 转换成对应的十六进制数。

101 0001 0101 0101 1010
 ⌈ ⌈ ⌈ ⌈ ⌈
 5 1 5 5 A

因此得到 $(1010001010101011010)_2 = (5155A)_{16}$

相反，将十六进制数转换成对应的二进制数。只要将十六进制数每位转换为对应的二进制数，最后从左向右连续排列起来就可以得到对应的十六进制（除最高位外，每位转换后不足 4 位应用 0 补足）。将十六进制数 4D3C6 转换成对应的二进制数。

因此得到 $(4D3C6)_{16} = (1001101001111000110)_2$.

为了区分不同的数制所表示的数，通常用不同字母表示不同的进制。如表 1-2 所示。

卷1-2

进制	表示字母	实例
二进制	B (Binary number)	(11101010) ₂ 表示为 11101010B
八进制	O (Octal number)	(365) ₈ 表示为 365O
十进制	D (Decimal number)	(987) ₁₀ 表示为 987D
十六进制	H (Hexadecimal number)	(89D4) ₁₆ 表示为 89D4H

1.3.3 计算机中信息的单位

计算机中最小的信息单位是“位”（bit）。而信息的基本单位为“字节”（byte），我们将八个二进制位称为一个字节。一个字节可以表示 $2^8=256$ 种状态，每一种状态可以存贮一个整数（0~255），或一个英文字母的编码。1024（ 2^{10} ）字节又等于 1K，计算机中以字节为单位表示文件或数据的大小或容量。例如：计算机的基本内存为 640K，是指

该计算机的基本内存是 640×1024 个八位一组的二进制代码。

二进制数在计算机中的表示形式称为机器数。计算机存放一个字符所使用的二进制位数是固定的，我们把这种固定的二进制串称为字。二进制串所包含的二进制位数叫字长。8 位机的字长为 8，则能表示 2^8 个不同信息，16 位机的字长为 16，则能表示 2^{16} 个不同的信息，字长越长，计算机的性能越高。

由于机器数的位数固定，能表示的范围也受到限制。例如，字长为 8 位的计算机能表示的无符号整数范围为 0~255。如果运算结果超出了这个机器数能表示的范围，就会产生“溢出”，使计算机停止运行。机器数的正、负用“0”和“1”来表示。例如 (+21) 与 (-21) 分别表示为：

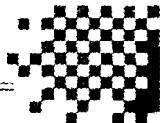
$$(+21)_{10} = (010101)_2$$

$$(-21)_{10} = (110101)_2$$

我们在使用计算机时，输入和输出都是采用十进制和常用的字母、字符来完成的。但在机器内部又只能以二进制数进行处理，因此，必须对输入、输出的信息进行二进制编码。所谓编码就是用一串二进制数代表一位十进制数或一个字母、字符。编码工作由计算机内部自动完成。现在计算机广泛采用的是 ASCII 码，即美国标准信息代码（American Standard Code Information Interchange）。ASCII 码字符集中包含了 128 个基本字符，每一个字符由一个字节表示，ASCII 码中的最高位置为 0，因此，编码范围为：00000000~01111111 即只能表示 128 个字符集。ASCII 码字符集编码如表 1-3 所示。表中除 00000000~00011111 以及最后一个删除字符 DEL 所表示的代码是非显示和非打印字符外，其他都为可显示、可打印字符。

表 1-3

$d_7d_6d_5$ $d_4d_3d_2d_1$	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SP	0	@	P	\	p
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100	EOT	DC4	¥	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1000	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1001	HT	EM)	9	I	Y	i	y
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011	VT	ESC	+	:	K	[K	{
1100	FF	FS	,	<	L	\	l	l
1101	CR	GS	-	=	M]	m	}
1110	SO	RS	.	>	N	↑	n	~
1111	SI	US	/	?	O	↓	o	DEL



第9章

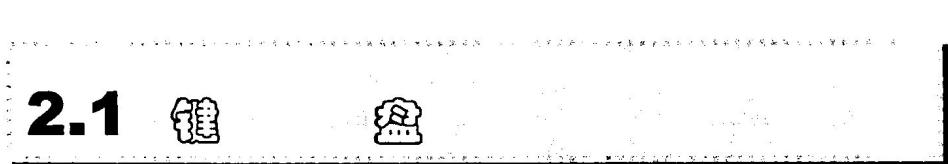
键盘与输入法

主要内容

- 键盘简介
- 键盘组成
- 键盘的操作
- 正确的指法
- 五笔输入法（一）
- 五笔输入法（二）



汉字的输入对我们来说，是一件十分方便的事情，而要快速、准确地输入汉字，就需要对键盘及输入法有一个十分清楚地认识，才能达到目的。



2.1.1 键 盘 简 介

键盘是计算机重要的输入设备，它的主要功能是把使用者的各项指令或文字信息送入计算机。

2.1.2 键 盘 组 成

键盘主要是由大写英文字母、数字、符号和一些功能键、控制键组成，根据键盘的分布一般可分为：主键盘、副键盘、功能键三个部分，如图 2-1 所示。

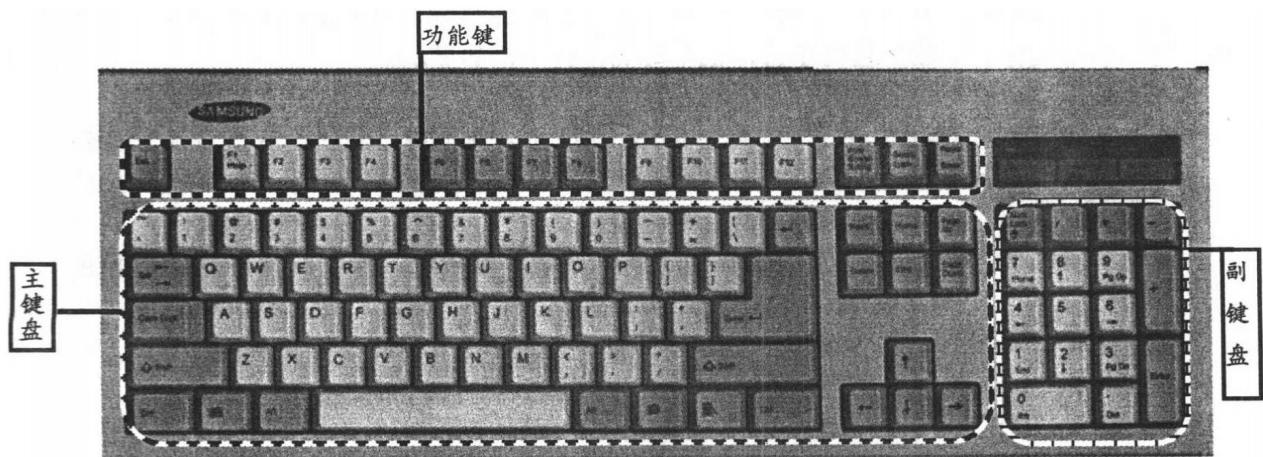


图 2-1

最早的键盘由 83 个键组成。随着社会的发展，它越来越不能满足我们的需要，逐渐发展成 101/102 键和现在的 104 键，104 键比 101 键多 3 个 For Windows 键。图 2-1 是标准的 104 键盘。

- 字母键

标准计算机键盘有 26 个字母键，它的排列位置和英文字母的使用频率有关。使用频率最高的键放在中间，使用频率低的放在边上，这种排放方式是依据我们的手指击键的灵活程度排出来的。食指，中指比小指和无名指的灵活度和力度好，故击键的速度也相应快一些，所以中指和食指所负责的字母键都是使用频率最高的。

- 数字符号键

位于字母键的上方一排，用于数字的输入。另外在输入汉字的时候，数字键还用于重码的选择。每个数字键都对应一个常用的符号键，其切换也是用换挡键“Shift”来完成。键盘的右方还有一个数字小键盘，其上有九个数字键，其排列紧凑，主要用于输入大量数字，当使用小键盘输入数字时应按下“Num Lock”，此时对应的指示灯亮。不用于输入数字时，对应的 Num Lock 指示灯不亮。在编辑状态时上下左右箭头、“Home”和“End”