

互联网软件应用与开发

同步训练习题集

主编 杨纪成
副主编 于淼 周志忠 郭笑之

全国高等教育自学考试指定教材配套辅导丛书



DUFEP

东北财经大学出版社

全国高等教育自学考试指定教材配套辅导丛书

互联网软件应用与开发 同步训练习题集

主 编 杨纪成

副主编 于 森 周志忠 郭笑之

东北财经大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

互联网软件应用与开发同步训练习题集/杨纪成主编. —大连: 东北财经大学出版社, 2002.2

(全国高等教育自学考试指定教材配套辅导丛书)

ISBN 7-81044-933-8

I. 互… II. 杨… III. 互联网 - 软件应用 - 高等教育 - 自学考试 - 自学参考资料 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 072518 号

东北财经大学出版社出版

(大连市黑石礁尖山街 217 号 邮政编码 116025)

总编室: (0411) 4710523

营销部: (0411) 4710525

网 址: <http://www.dufep.com.cn>

读者信箱: dufep@mail.dlptt.ln.cn

大连业发印刷有限公司印刷

东北财经大学出版社发行

开本: 787 毫米×1092 毫米 1/16

字数: 249 千字

印张: 9 1/2

印数: 1—5 000 册

2002 年 2 月第 1 版

2002 年 2 月第 1 次印刷

责任编辑: 邵雪梅
封面设计: 钟福建

责任校对: 杨春红
版式设计: 丁文杰

定价: 15.00 元

前 言

信息技术的发展使互联网 Internet 逐渐和我们的日常学习、生活和工作融合到了一起。为了更好地适应这种发展趋势,掌握现代网络软件的开发技术是很有必要的。作为软件开发技术与互联网技术的结合,互联网软件开发有着自己的特征。这就需要我们从小网络的角度来看待软件开发技术,这样才能够结合互联网的特征来开发高效易用的软件产品。

本书是杨纪成博士编写的《互联网软件应用与开发》的配套辅导书。基于教材的内容,结合重要的考核知识点在书中给出了大量的习题,而且为了提高本书的可读性与趣味性我们适当地提高了选择题的数量。这样在大家使用的过程中就能够做到有的放矢,同时也可以更方便地检验自己的学习成果。相信对于广大的自考考生来说,本书将会成为一本比较合适的辅导书。

书中的每个章节按照教材的内容编写,在结构上每章主要分为三个部分:难点解析、综合测试题和参考答案。其中难点解析是讲述比较难以掌握的知识点,而综合测试题则是对课本内容学习的重要检测,大家完全可以结合参考答案的内容对自己的学习效果进行一次总结。在总结的基础上,大家可以进一步加深对这门课程本身的了解。

在编写上,本书的结构顺序和教材中的各章相一致。由于课程中的各章独立性很强,以至于很多的同学都无法将全书的内容统一起来。但是我们在编书的时候突出了网络的方面。因为我们需要特别注意互联网软件开发中基于网络的特点,而当我们抓住了这个特点之后,我们就能把书中的各个章节的独立内容联系起来形成一个整体的结构。我们在书中结合了相当多的实例来介绍各个知识点,这样可以使大家更容易学习掌握本书内容。相信我们这本书完全可以起到辅导的作用。

本书由杨纪成主编,于森、周志忠、郭笑之任副主编,参加编写的人员还有:石琳、李岩、丁宁、谭春、李鑫、刘晓君、彭龙、许北、隋晶等。

鉴于本书涉及的知识内容含量较大、实践性较强,疏漏之处在所难免,欢迎大家批评指正。

编 者

2001.10

目 录

第一章 互联网软件开发过程概述.....	1
一、本章难点解析.....	1
二、综合测试题.....	2
三、综合测试题参考答案.....	6
第二章 IIS 简介	11
一、本章难点解析	11
二、综合测试题	12
三、综合测试题参考答案	14
第三章 HTML 语言简介	17
一、本章难点解析	17
二、综合测试题	23
三、综合测试题参考答案	32
第四章 活动服务器网页 ASP 初步	38
一、本章难点解析	38
二、综合测试题	41
三、综合测试题参考答案	56
第五章 通用网关接口 CGI	68
一、本章难点解析	68
二、综合测试题	69
三、综合测试题参考答案	74
第六章 Web 数据库技术基础	77
一、本章难点解析	77
二、综合测试题	80
三、综合测试题参考答案	90
第七章 动态网页技术—DHTML 简介	100
一、本章难点解析	100

二、综合测试题	102
三、综合测试题参考答案	106
第八章 PHP 技术简介	109
一、本章难点解析	109
二、综合测试题	113
三、综合测试题参考答案	120
模拟测试题（一）	125
参考答案	130
模拟测试题（二）	134
参考答案	140

第一章 互联网软件开发过程概述

■ 本章难点解析

如何创建高效项目小组

要建立高效的小组，不仅仅需要合适的工作和适宜的工作条件，小组必须有一项重要的工作来做，并且必须处于适宜协同工作的环境当中。小组必须能够面对挑战，敢于计划和管理自己的工作。这些要求，都可以通过给小组提供四种附加的支持来达到：内聚力、目标、反馈和共同的工作框架。

(1) 小组内聚力

内聚力指的是小组成员之间的紧密联系，它使单独的成员结合成为一个整体进行工作，无论是身体还是感情上都如同一人。具有高度内聚力的团体的成员经常自由交流，虽然他们不一定是好朋友，但是他们能够一起亲密的工作，互相尊重，互相支持。在没有内聚力的团队中，成员各行其是，他们难以互相妥协谦让，没有共同的利益和目标。

(2) 挑战性的目标

目标是具有内聚力的小组的一个关键因素。首先，目标必须是可度量的。研究表明，具有可度量目标的小组比其他小组更高效。这样的目标有很多，如：细化的计划、表现评定、质量指标、日期表的阶段目标等等。每个小组成员都要接受它们，并且把它们作为自己的工作目标。

其次，小组的目标必须代表一种严肃的挑战，没有哪个小组是咱不存在对那些设计的人有意义的挑战的情况下凝聚在一起的。虽然好的个人特性和成为一个小组的愿望可以培养小组工作的价值，但只是这些特征是无法自动产生一个有凝聚力的小组的。

最后，目标必须被追踪，进度必须是被明显展示的，这样小组成员就能看到他们的目标是怎样前进的。

(3) 反馈

计划跟踪和反馈是极端重要的。高效的小组对于他们的表现了如指掌，可以看到他们向目标的进展过程。同时，小组成员必须能够从小组整体表现中区分个人表现。如果做不到这一点就会出问题。有一种现象叫逃避，就是在一些人的工作成绩与小组其他人相比不明显时，他们就会付出比别人少的个人努力。逃避的最根本原因：有的小组成员缺乏个人义务感。一个或更多的逃避者的出现会影响小组的凝聚力，逃避不仅仅是度量问题，但是适当度量可以使这类问题暴露出来，这样小组就能处理了。

(4) 共同的工作框架

由于小组的目标必须明确而有挑战性，达到目标的途径就必须清清楚楚：“小组成员必须了解如何达到目标，并且知道他们应当作什么。”这意味着，小组成员都必须认为这个计划可以完成，必须明确它们的角色和责任，并且必须就如何完成那个最终目标达成共识。他

- A. 确定目标用户
- B. 确定客户重点
- C. 确定项目规模
- D. 编写项目计划

17. 项目小组成员的选择对于项目的成功至关重要, 下面关于项目小组角色的说法最准确的是()。

- A. 对于小型 Web 项目, 小组中的人员数目要少得多, 但所需的项目角色不会少
- B. 对于小型 Web 项目, 小组中的人员数目要少得多, 所以项目角色也就少得多
- C. 无论项目大小, 都应该本着人力成本最低的原则, 将小组中的人员数目降到最少
- D. 无论项目大小, 都应该本着人力成本最低的原则, 将小组中角色数量降到最少

18. 确定风格规范是设计阶段的主要工作内容, 下面关于确定风格规范的说法最准确的是()。

- A. 创建骨干页面, 确定网站结构
- B. 详细描述每个 Web 应用的页面, 划分应用以便小组成员同时展开工作
- C. 详细描述软件、硬件和商业功能的测试环境和测试数据
- D. 确定站点外观, 包括布局、图形、字体和色彩等

19. 在项目开发过程中, 规划、估计和度量、追踪和交流是项目管理者的工作内容之一, 其中追踪指的是()

A. 随着项目小组的开发进展, 项目管理员不断向计划中添加细节, 一直到设计阶段结束

B. 项目管理员记录项目小组的实际开销, 并与计划中的估计值进行比较, 还要防止出现被称为“风格漂移”的现象

C. 对于项目日程表中的每一个任务, 项目管理员必须对完成这项任务所需的时间做出估计

D. 小组成员之间必须能够相互联络以便迅速解决技术和质量问题。同样, 项目小组还要同客户协商问题, 讨论进展, 做出选择等

20. 技术设计是建设和测试阶段的主要工作内容, 下面关于技术设计的说法最准确的是()。

- A. 为每个测试环境设计分步指令, 并向测试数据库中填写真实数据
- B. 按照项目设计规范中的信息设计技术规划
- C. 创建 HTML 页面、脚本、组件、ActiveX 控件、数据库
- D. 详细描述每个 Web 应用的页面, 划分应用以便小组成员同时展开工作

(二) 多项选择题 (在备选答案中选出二至五个正确答案)

1. 以下选项中, 属于建设和测试阶段的工作的有()。

- A. 确定开发规则
- B. 数据建模
- C. 创建骨干页面
- D. 测试准备
- E. α 测试及 β 测试

2. 以下工作存在于完成设计阶段的任务清单中的有()。

- A. 功能分析
- B. 数据建模
- C. 信息结构
- D. 集成
- E. 技术分析

3. 运行及后续维护阶段的工作包括()。
 - A. 保证站点内容及时更新
 - B. 保证其正常平稳运行
 - C. 管理员监视 Web 应用运行
 - D. 确保性能指标处于最优
 - E. 构造开发和测试环境
4. 项目管理员必须不断使用的技能包括()。
 - A. 规划
 - B. 估计和度量
 - C. 测试
 - D. 追踪
 - E. 设计图形界面
5. 项目计划的内容包括()。
 - A. 确定日程表
 - B. 确定项目的高级时间期限和每个阶段的最后期限
 - C. 明确项目目标和 Web 应用的目标
 - D. 撰写项目总结报告
 - E. 选定开发方法并设想项目风险
6. 投入使用阶段的工作包括()。
 - A. 把全面测试过的 Web 应用发布到营运服务器上
 - B. 防止数据损坏
 - C. 文件安装完毕后, 小组应立即投入测试工作, 保证各部分正常工作
 - D. 召开会议总结经验, 以便提高项目开发水平
 - E. 对整个开发环境、源文件、开发工具和文档进行备份
7. 规划阶段涉及到的典型问题包括()。
 - A. 确定项目目的
 - B. 确定 Web 应用的目的
 - C. 明确目标用户
 - D. 明确用户重点
 - E. 对整个开发环境、源文件、开发工具和文档进行备份
8. 确定项目规模主要考察以下哪几方面的内容()。
 - A. 确定 Web 应用的功能和风格
 - B. 选择浏览器
 - C. 考察内容
 - D. 取得一致的开发方法
 - E. 选择站点模型
9. 编写项目计划至少应包括以下哪几部分内容()。
 - A. 硬件设备选择
 - B. 风险和假设
 - C. 目标
 - D. 时间表
 - E. 预算
10. 在规划开发 Web 项目应用的具体方法以前, 必须先理解客户的重点要求, 让客户从时间、开销、风格、风险和视觉效果五个方面选择认为最重要的方面。下面关于这五方面的叙述正确的是()。
 - A. 如果小组成员没有使用过某种新技术而又要采用新技术时, 风险会很大。计划必须考虑因培训所增加的开销和时间, 风格也可能要会受到影响
 - B. 如果风格最重要, 则必须优先考虑风格特征, 而开销和时间都会增加或延长
 - C. 如果开销最重要, 则必须尽可能减少风险, 准备一个精确的项目计划, 严格对项目的管理
 - D. 如果时间最重要, 则开销就会减少, 风格和质量就会提高。此外, 风险也会随之降

低

E. 如果视觉效果最重要,要在项目的外观质量上下大力量,这将消耗大量的劳动力和工作时间。因此,项目预算可能会增大,时间要延长

11. 下面项目关于小组成员说法哪些是正确的()。

- A. 每个小组成员都要有足够的技术并能和其他小组成员良好合作
- B. 对于小型 Web 项目,小组中的人员数目要少得多,但所需的项目角色不会少
- C. 角色包括:内容设计者、内容 Web 管理员、数据库设计者、图形设计师、项目管理
人员、软件质量管理分析人员和测试人员、系统管理员、技术 Web 管理员和 Web 程序员
- D. 每个角色都有必备的技术及专门的工具
- E. 对于大型 Web 项目,为了降低成本,小组中的人员数目尽可能地少,所以角色必然
随之减少

12. 为了保证小组满足用户需求,客户必须积极参与到项目小组中。下面哪些是客户在
项目小组中出现的一些角色()。

- A. Web 程序员
- B. 决策人
- C. 商务发起人
- D. 问题专家
- E. 支持人员

(三) 名词解释

- 1. 界标
- 2. 调度

(四) 简答题

- 1. 试绘制 Web 开发过程图,并将其与传统的开发过程进行比较分析。
- 2. 简述在确定项目规模时估价项目的步骤。
- 3. 简述客户在项目小组中出现的一些角色。
- 4. 简述项目计划中必须包括的几部分。
- 5. 简述在确定目标用户的工作中应该了解的问题。
- 6. 列出在设计阶段中的任务清单,并简要说明。
- 7. 简述在建设和测试阶段的工作内容。
- 8. 简述电子商务站点模型是怎样工作的。
- 9. 试从时间、开销、风格、风险和视觉效果五个方面说明客户的重点要求对项目开发的
影响。
- 10. 简单说明什么是“风格漂移”现象,以及当这种现象发生时应如何处理。

综合测试题参考答案

(一) 单项选择题

- | | | | | | |
|------|------|------|-------|-------|-------|
| 1. A | 2. A | 3. B | 4. B | 5. C | 6. C |
| 7. A | 8. B | 9. D | 10. C | 11. D | 12. D |

- 13.B 14.A 15.D 16.C 17.A 18.D
19.B 20.B

(二) 多项选择题

- 1.ACDE 2.ABCE 3.ABCD 4.ABD 5.ABCE 6.ABCDE
7.ABCD 8.ABCE 9.BCDE 10.ABDE 11.ABCD 12.BCDE

(三) 名词解释

1. 界标:

在阶段转换时出现的判断点也称其为“界标”，因为它们标志一个阶段的完成。在这些判断点上，项目小组和客户一起讨论项目设计方案，设计状况和风险，指出小组没有解决的问题，并修改项目规划以确保原来的目标的实现。客户的责任是负责判断项目小组是否可以开始下一步工作，比如进入下一循环或者下一阶段，这通常被称为客户在这一“界标”上“终止”工作。

2. 调度:

调度是在开发过程中的一种对人员、资源、应用风格以及开发技术手段进行平衡的活动。

(四) 简答题

1. 试绘制 Web 开发过程图，并将其与传统的开发过程进行比较分析。

答：图 1—1 描述了 Web 开发过程，该过程的目的在于让项目小组开发出达到预定要求的高质量的 Web 应用软件。开发小组可以把一个 Web 应用划分为若干部分，一些小组成员在某一部分可以提前进入建设阶段，而其他成员可能还处于设计阶段，这与传统方法相比，大大缩短了周期，并能更好地利用小组成员的技术。

在传统的流水式方法中，小组必须先完成一个阶段中的全部任务后才能进入下一个阶段。与这种传统方式相比，Web 开发过程更为灵活，其每个阶段都是由多项任务组成的，如果某项目有特殊需求，可以在某个阶段的任务中体现出来。此外，小组还在规划、设计和建设三个阶段里进行多次循环。

2. 简述在确定项目规模时估价项目的步骤。

答：可以按照下列步骤估价项目：

- (1) 确定 Web 应用的功能和特点。
- (2) 选择站点模型。
- (3) 选择浏览器。
- (4) 确定具体内容。
- (5) 确定用户重点。
- (6) 对开发方法取得一致。

3. 简述客户在项目小组中出现的一些角色。

答：客户在项目小组中出现的一些角色包括：

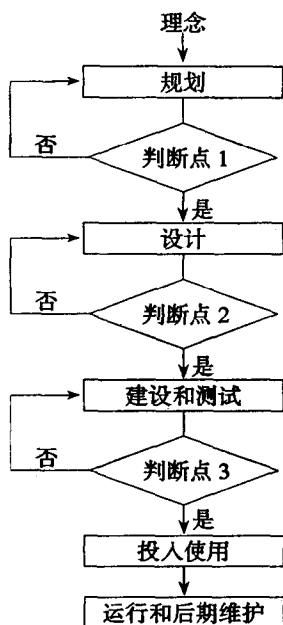


图 1—1

(1) 决策人：负责做最后的判断。这个人通常是客户方中的管理者，因此在每个判断点上争取他的同意是非常关键的。

(2) 商务发起人：通常是一名商务管理人员，他有权利来判断项目的进展。这个人一般是项目小组和客户之间的联系人。

(3) 问题专家：比其他人员更了解业务流程，他负责业务内容并回答项目小组的具体细节问题。根据项目性质，可能需要一名或多名问题专家。

(4) 支持人员：这些人在项目结束后提供后续技术支持，帮助测试并解决问题。

4. 简述项目计划中必须包括的几部分。

答：项目计划有若干部分组成，但至少应包括以下四个部分：

(1) 目标：总结在“确定项目目标”和“确定 Web 应用目标”中明确下来的目标，另外，还要明确商业术语中的关键词语。

(2) 风险和假设：项目管理人员列出他在编写项目计划中所做的全部假设；管理人员都要估计出每一种风险出现的可能性，并提出消除这种风险的方法。

(3) 时间表：明确每一阶段的详细任务及完成期限；根据项目规模明确每项任务每个步骤所需的时间。

(4) 预算：取决于制定时间表时所做的估计及分配给项目的资源量。

5. 简述在确定目标用户的工作中应该了解的问题。

答：为了确定目标用户，通常需了解下列问题：

(1) 描述使用 Web 应用的典型人员。

(2) 概括说明用户想在网上做什么。

(3) 目标用户在什么地方，同一层大楼还是城市或者国家。

(4) 普通用户使用网站的频繁程度。

(5) 想让多少人使用本网站。

(6) 目标用户使用什么浏览器。

(7) 目标用户使用什么硬件平台。

6. 列出在设计阶段中的任务清单, 并简要说明。

答: 下面是完成设计阶段的任务清单:

(1) 功能分析: 确定用户在 Web 应用中要做的事情。

(2) 数据建模: 确定 Web 应用要存储哪些数据, 并设计数据库的物理结构。

(3) 信息结构: 站点结构图, 对站点结构以及用户、站点、数据库交互进行建模分析。

(4) 技术分析: 根据项目目标 and 需求, 选择项目所需的硬件和软件。

(5) 构造开发和测试环境: 在服务器和本地工作站上安装开发软件, 设置安全措施, 在非正式服务器上开辟建设和测试区。

(6) 确定设计目标: 确定选项。

(7) 确定风格规范: 确定站点外观, 包括布局、图形、字体和色彩等。

(8) 确定技术标准: 明确文件和目录命名规则。

(9) 设计原型: 把设计想法变成部分实体, 创建网页或者模板。

(10) 可用性测试: 根据用户使用情况, 写出测试报告。

(11) 生成项目设计规范: 详细描述每个 Web 应用的页面, 划分应用以便小组成员同时展开工作。

(12) 测试规划: 详细描述软件、硬件和商业功能的测试环境和测试数据。

7. 简述在建设和测试阶段的工作内容。

答: 下面是本阶段的主要任务:

(1) 确定开发规则 (2) 创建骨干页面 (3) 测试准备

(4) 生成内容 (5) 技术设计 (6) 编程

(7) 集成 (8) α 测试 (9) β 测试

(10) 纠正错误

8. 简述电子商务站点模型是怎样工作的。

答: 电子商务模型: 这类站点一般是这样工作的: 通常访问者从产品目录中选择了一种产品后, 就把该产品放入虚拟的购物小推车中, 这样就可以继续选购其他产品了。购物结束时, 迅速检查一下手推车中的产品看一下自己想买的东西, 然后提供送货地址和信用卡信息。

9. 试从时间、开销、风格、风险和视觉效果五个方面说明客户的重点要求对项目开发的影响。

答: 在规划开发 Web 应用的具体方法以前, 必须先理解客户的重点要求, 让客户从时间、开销、风格、风险和视觉效果五个方面选择认为最重要的方面。

下面从时间、开销、风格、风险和视觉效果五个方面说明。

(1) 时间: 如果时间最重要, 开销可能会增加, 风格和质量可能会下降。

(2) 开销: 如果开销最重要, 则必须尽可能减少风险, 准备一个精确的项目计划, 严格对项目的管理。

(3) 风格: 如果风格最重要, 则必须优先考虑风格特征, 而开销和时间都会增加或延长。

(4) 风险：如果小组成员没有使用过某种新技术而又要采用新技术时，风险会很大。计划必须考虑因培训所增加的开销和时间，风格也可能要会受到影响。

(5) 视觉效果：如果视觉效果最重要，要在项目的外观质量上下大力量，这将消耗大量的劳动力和工作时间。因此，项目预算可能会增大，时间要延长。

10. 简单说明什么是“风格漂移”现象，以及当这种现象发生时应如何处理：

答：项目管理员跟踪项目风格特点的过程中，常常出现“风格漂移”的现象。风格漂移是一种缓慢的不易被发现的过程，这种现象在整个项目生命周期中都可能出现，风格漂移也可能在遇到意外问题时出现，因此必须在项目计划中考虑这个因素。

当项目管理员发现或者预见到了漂移，必须采取行动，这将涉及一些其他技巧。问题出现时，项目管理员必须通知小组成员防止同样的问题再次出现。当发现了风格漂移时，必须和客户商量解决方案。项目管理员在项目计划中添加反映新解决方案的内容，然后通知其他小组成员这一变化。

第二章 IIS 简介

■ 本章难点解析

IP 地址的分类方法

IP 地址是长度为 32 位的二进制数，以 x.x.x.x 格式表示；每个 x 为八位二进制数，其十进制值为 0~255。这种格式的地址又称为点分十进制地址。

根据不同的取值范围，IP 地址可以分为五类。IP 地址中的前 5 位用于标识 IP 地址的类别。A 类地址的第一位为“0”，B 类地址的前两位为“10”，C 类地址的前三位为“110”，D 类地址的前四位为“1110”，E 类地址的前五位为“11110”。其中，A 类、B 类、C 类地址为三类主要的 IP 地址。它们的区别如图 2—1 所示。由于 IP 地址的长度限定为 32 位，所以类标识符的长度越长，可用的地址空间就越小。下面对 A 类、B 类、C 类地址为三类主要的 IP 地址作简单说明。

(1) A 类 IP 地址：其网络号空间长度为 7 位，主机号空间长度为 24 位。A 类地址的表示范围为 1.0.0.0~126.255.255.255。由于网络号的空间长度为 7 位，因此允许有 2^7 （共 128）个不同的 A 类网络（网络号的 0 和 127 保留用于特殊目的）。同时，由于主机号空间长度为 24 位，因此 A 类网络的主机号数多达 2^{24} （即 16000000）个。

A 类 IP 地址结构适用于有大量主机的大型网络。

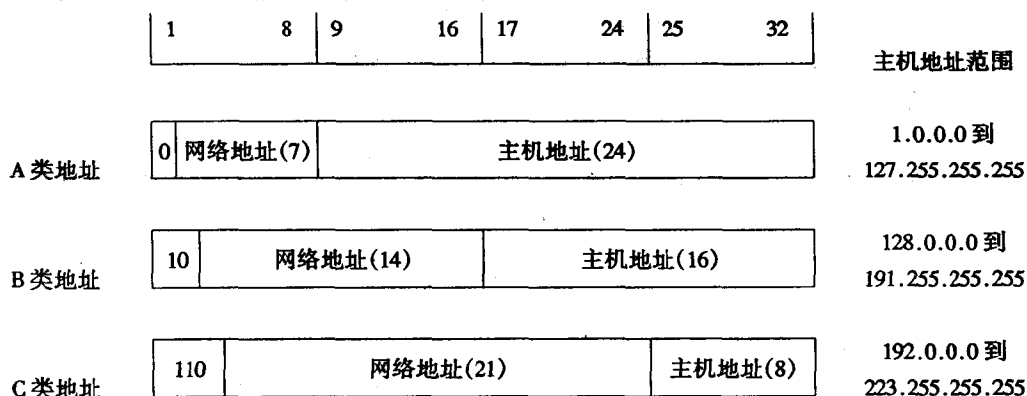


图 2—1

(2) B 类 IP 地址：其网络号空间长度为 14 位，主机号空间长度为 16 位。B 类 IP 地址的表示范围为 128.0.0.0~191.255.255.255。由于网络号空间长度为 14 位，因此允许有 2^{14} （16384）个不同的 B 类网络。同时，由于主机号空间长度为 16 位，因此每个 B 类网路的主机号数多达 2^{16} （65536）个。

B 类 IP 地址适用于有一定数量主机的中型网络。

(3) C 类 IP 地址：其网络空间号长度为 21 位，主机号空间长度为 8 位。C 类 IP 地址的