



杨 恺 / 编著

电脑游戏

玩家手册

国内游戏大赛冠军权威攻略

平凡玩家之菜鸟上路



游戏网站大全

中国轻工业出版社

BLOODY ROAR

电脑游戏玩家手册

——平凡玩家之菜鸟上路

杨闯 周越 何京 编著

中国戏剧出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

电脑游戏玩家手册：平凡玩家之菜鸟上路/杨闯，周越编著，
—北京：中国戏剧出版社，2000. 4

ISBN 7-104-01269-9

I. 电… II. ①杨…②周… III. 智力卡-基本知识
IV. TS952. 83

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 06033 号

电脑游戏玩家手册

杨闯 周越

中国戏剧出版社出版

(北京海淀区北三环西路大钟寺南村甲 81 号)

(邮政编码：100086)

新华书店总店北京发行所 经销

北京市南方印刷厂印刷

260 千字 850×1168 毫米 1/32 开本 13 印张 0 插页

2000 年 4 月第 1 版 2000 年 4 月 1 次印刷

印数：1-3000 册

ISBN 7-104-01269-9/C · 58 定价：22.00 元

前 言

我知道，有很多人都很喜欢游戏，认为它们可以为自己带来快乐。我也知道有很多人都厌恶游戏，认为它们是摧残人意志的东西。我们并不想过多地讨论这些问题，因为我知道，你一定想成为一位玩家。

玩家，这个词比较专业，即在游戏方面有一定的功底，而且对于游戏有着深厚的感情，可以为了游戏而放弃一些东西，例如，晚饭、午饭、休息，也许还有lover。当然，很多人都称自己是菜鸟，菜鸟的定义有很多，大致意思就是热爱游戏，但游戏水平很低，只可以在低空飞行，而且在有风天气无法出来觅食的鸟类。我曾经是菜鸟，而且每个玩家都曾经是菜鸟，不可能有谁从开始的时候就是位天才宝宝。当然，人和人不同，也许一年，也许四五年，从菜鸟成长成一位标准玩家的时间过程每个人是不同的，很多人接触游戏时间很长，但至今仍然自称是菜鸟，当然这不是谦虚，为什么呢？缺少一位好的导师，可能不能说是导师，应该说是学长，总之如果你身边有一个经验丰富的玩家做指导的话，你会成长得飞快。我想我就是最好的例子。真的，别怀疑，过不了多久你也可以挺起腰板走在玩家的人群中向大家讲述着某个游戏的玩法。

网络是新一代玩家的幸福，那里有无数的游戏知识，接触它你会更快地成长。晚吗？一点都不晚的，如果你对游戏有着至爱的话，什么时候都不晚的。

也许你会说，在你身边的朋友要么不玩游戏，要么就和你一样也是菜鸟，根本没有什么高手可言，想提高自己没有可能。那么好吧，看完这本书你便会真正知道该如何去做的，相信我。

15/03/07

在这本书中，我们会对从游戏诞生到现在大部分的经典游戏加以回顾，也许你根本没有玩过这些游戏，当然其中不少游戏我也没有玩过，但知道些游戏的历史对自己成为玩家总是件好事情，对吗？如果你觉得这些经典游戏的确很有价值的话，不如找来玩玩，也许它们并不比当今的某些3D三维游戏差劲。

对游戏历史的了解仅仅是你要走的第一步，了解网络则是新生代的必然选择，网络和游戏有着密切的联系，上网对于当前的中国人来说，无非就是聊天，发信收信，当然，还有游戏。网络把遥远的人贴得很近很近，你可以和成千上万的玩家待在一起，只要你愿意的话，大家可以一起探讨游戏，切磋游戏，因为游戏的根本所在还是人与人的对战，和电脑的战斗永远是不公平的。关于游戏的网站有很多，在这里你可以了解到最新的游戏动态新闻，demo下载，秘籍攻略，你可以在这里为自己武装到牙齿。本书详尽地介绍了国内的知名游戏网站，这大大省去了你在初次上网时的迷惑，无论你是在网络中冲浪还是潜水，有了这本书的帮助你一定感觉很happy。

好了，现在你已经武装好了，在上前线之前应该再听听老兵的故事了。本书将向你介绍几位游戏高手，他们都曾经是某个知名游戏的冠军，了解他们的事迹一定对你有不少帮助，从他们身上想来你也可以得到些启示。虽然这些人无法和国外的游戏冠军相比，但是对于新手来说，一样是高不可攀的一座座大山。

也许你还有些心慌是吗？游戏界一直分为博派和狂派两帮，既不修改和修改。我并没有这么绝对的看法，如果你想修改的话，我们也为你准备了详尽的秘籍，想来只要是你想玩的游戏，这本书中可以找到它的秘籍。当然，学会修改游戏也是一个标准玩家应该会的常识，我知道你有可能还不会，甚至连修改的工具也不太清楚，没有关系，在这里我们会将当前最好用的几种修改工具介绍给你，别

前 言

怕，真的一点也不难。

我不知道还应该再说些什么了，似乎你已经应该是个无敌宝宝了，还等什么呢，尽情地飞吧。

企鹅工作组 杨 恺
于 99 年 11 月 15 日 结稿

目 录

前言	(1)
----------	-------

第一章 自由鸟之书	(1)
-----------------	-------

这里记录了一群热爱生活的玩家在大学期间所走过的道路，当然其中有些内容与实际情况并不真正相符，但是所有的故事却都代表了他们当年的心情……一些平凡玩家的生活经历，一段关于游戏的回忆。

◎求你让我再玩会儿	(1)
◎叱咤全楼的奔腾 166	(10)
◎为了“爱情”的 VOODOO	(20)
◎世纪末之玩家	(31)

第二章 游戏网站大全	(44)
------------------	--------

网络是帮助初级玩家成长的最好工具，几乎所有的游戏攻略秘籍或无故存档在网络上都可以第一时间找到，最新游戏的发布日期以及 DEMO（游戏试玩版）的下载也是网络对于一个中级玩家的吸引所在……接触网络吧，从触摸它的第一天起你就会发现再也离不开它了。

◎国内游戏网站	(46)
◎国外游戏杂志网站	(56)
◎国外著名游戏厂商网站	(57)
◎国内著名游戏厂商网站	(69)
◎其它游戏站点	(71)
◎MUD 站点大全	(72)
◎部分 MUD 站点列表	(73)
◎其它 MUD 站点	(73)
第三章 国内游戏大赛冠军访谈	(76)

游戏高手到底意味着什么？我想冠军是最有说服力的。全国游戏大赛的冠军也像其它领域的杰出人物一样在游戏世界里成为光华四射的偶像……冠军并不神秘，也许他就在你身边，你应该为他们鼓掌，至少在你没有打败他们之前。

◎中国雷神——《雷神之锤》冠军 DUFF	(78)
◎王牌飞行员——《以色列空军》冠军时代	(83)
◎无悔星际——263 冠军洪哲夫	(89)
◎永恒的绿色——《FIFA99》冠军 YAKSA	(97)

第四章 经典游戏权威攻略 (106)

现在，游戏不仅精彩，难度也相应提高了，这就使广大初级玩家在游戏进行中常常会遇到这样那样的问题，为此，我们提供了几款经典游戏的权威攻略，以使大家领略到游戏真正的乐趣。

◎波斯王子——Prince Of Persia 3D	(106)
----------------------------------	-------

◎破碎虚空·····	(117)
◎大航海时代四代·····	(128)
◎命令与征服——泰伯利亚之日·····	(171)
◎地下城守护者 2——Dungeon Keeper 2·····	(201)
◎家园·····	(212)
◎龙女——火焰之令·····	(221)
◎帝国时代 2·····	(245)
◎黑宝石传说·····	(263)

第五章 电脑游戏入门知识····· (285)

游戏虽小但学问大，为了使更多的人了解游戏并在游戏世界找到适合自己的天地，本章特意对游戏的分类、玩法及现状作一简要的描述。祝愿每一位玩家都找到最适合自己的游戏，享受高科技带来的快乐，但切记不可玩物丧志。

第六章 游戏修改工具介绍····· (290)

身怀绝技的大侠是人群中的强者，他们永不会在行走江湖中受气。游戏世界也是如此，身手平平的低级玩家常常受游戏的气，渐渐地就被游戏玩了，为了消除这一不公平的现象，我们将江湖中的 4 本绝秘宝典无偿公布于世，让游戏世界的每一位公民都随心所欲地快乐。

◎游戏修改至尊 FPE2000·····	(290)
◎东方不败·····	(294)
◎游戏修改大师 GAME MASTER7.0·····	(298)

◎金山游侠Ⅱ (299)

第七章 电脑游戏秘技宝库 (300)

在这个应有尽有的宝库里，寻找宝藏的方法是：1. 英文游戏请按游戏名第一个字母查找；2. 中文游戏及日文游戏请按游戏汉语拼音的第一个字母查找；3. 如果有英文游戏在第一个字母目录中未找到，请到游戏中文名称中查找。

◎以 A 开头的游戏 (300)

◎以 B 开头的游戏 (305)

◎以 C 开头的游戏 (311)

◎以 D 开头的游戏 (316)

◎以 E 开头的游戏 (323)

◎以 F 开头的游戏 (324)

◎以 G 开头的游戏 (334)

◎以 H 开头的游戏 (337)

◎以 I 开头的游戏 (340)

◎以 J 开头的游戏 (341)

◎以 K 开头的游戏 (343)

◎以 L 开头的游戏 (344)

◎以 M 开头的游戏 (345)

◎以 N 开头的游戏 (350)

◎以 O 开头的游戏 (353)

◎以 P 开头的游戏 (354)

◎以 R 开头的游戏 (356)

◎以 S 开头的游戏 (361)

目 录

◎以 T 开头的游戏	(373)
◎以 U 开头的游戏	(378)
◎以 V 开头的游戏	(380)
◎以 W 开头的游戏	(382)
◎以 X 开头的游戏	(386)
◎以 Y 开头的游戏	(392)
◎以 Z 开头的游戏	(395)

第一章 自由鸟之书

为什么要用《自由鸟之书》这个名字？其实，并没有什么特殊的意义，我只是突然之间想到了“菜鸟”和“老鸟”这两个对玩家的常用称呼。由于我个人虽不是一只“老鸟”，却又不甘心被旁人看作是“菜鸟”。我就是我，一个曾视游戏为生命，但是对各类游戏却又不甚精通的人；此外我对游戏的类型并不十分挑剔，任何形式的作品大都可以随意上手。因此我便想到了“自由鸟”这个名字。以下的文字并不是我个人的自传，这里记录了一群热爱生活的玩家在大学期间所走过的道路，当然其中有些内容与实际情况并不真正相符，但是所有的故事却都代表了我們当年的心情。如果你懒得听我闲侃，那么还是去看后面的攻略吧，这里只有一些平凡玩家的生活经历，也只是一段平凡的回忆。

◎求你让我再玩会儿

我的故事要追溯到遥远的公元1995年，其实现在回想起来那段时光距离我并不遥远，好像是就在昨天，或者前天，我还清楚地记得当时我背着大包儿小包儿走进校园的瞬间。就我个人认为，那是一座怪异的学校，就像是“魔法门”当中的恩洛斯大陆一样离奇古怪，直到现在我仍然这么想。在那里生活着一些稀奇古怪的家伙，从第一步踏上那片土地的一刻起，我发现自身的构造正在发生着巨大的变化，也许这座学校将彻底改变我原有的生活。

我所学习的专业是计算机及其应用，但是我的电脑游戏史却并不是在进入校门的一刹那开始的。也许是由于校方的“严格管理”，

明确地说应该这是由于机房教授为了避免学生“玩物丧志”和逃避电脑的维护工作，我们所使用的 386 电脑全部被拔掉了软驱。当你按下 POWER 之后并在 DOS 界面下输入 DIR 命令时就只能见到 [TT]、[TC]、[FOXBASE] 等应用软件，而上机时间只能练习基本操作、编写程序，如果你胆敢调用 QBASIC 当中的吃数字游戏，那么你将在一个月之内同机房的 PC 说再见。也正是因此使我产生了一种较为错误的认识，电脑只是用来工作和学习的工具，那里没有太多可供娱乐的东西，就算有也仅仅是一些弱智的消遣程序，在我看来还是 SFC、MD 和街机更让人感到兴奋。

艰苦的军训过后，我便与几位同道一起骑着单车开始了寻找游戏厅的冒险旅程，经过历时 6 小时的详细调查，我们在方圆两公里的范围内发现了三所游戏厅和一家 TV GAME 室，从此那里便成为了我们的天堂。

对于我来说 TV GAME 可谓是“贵族的奢侈品”。也许你还记得 MD 上经典的“光之继承者”，那动人的传奇曾吸引我战斗了二十个小时，当然为此我也用去了近半个月的伙食费，此后只得靠干馒头和酱豆腐度日了。就这样坚持到了月底，本人已是脸色苍白。当我拿到了下个月的生活费后便立即邀请要好的几位同道找了一家餐馆来补充体力。酒过三巡，菜过五味之后，大家又开始了游戏经验的交流。他们一致向我推荐 SFC 上的新作“三国志 IV”，看他们说得眉飞色舞，我早已是心痒难搔，如此佳作没玩过岂不可惜。谁承想这下可是误中“歹人奸计”，上了贼船了。三国时代漫长的征战将我的“国库”耗费了十之八九，从此本人便负债累累，一蹶不振了，SFC 那梦幻的游戏世界也真正成为了梦中的幻境。

可惜玩家就是玩家，我的游戏梦不能就此终结，再说要真是再也不玩了可让人怎么受得了呢。总结过去的经验教训，我发现凭现在的经济实力根本无法承受 TVGAME 的庞大开销，要想过瘾还是到游戏厅去吧。一周之后我与游戏厅的张大妈便成了忘年之交。街机的乐趣与 TVGAME 完全不同，感观上的刺激是游戏的本质，因

此我选择了激烈的纵版飞行游戏，从常见的“*四国战机 2*”到长盛不衰的“*1945*”都是我的强项，尤其是“*四国 2*”，我可以轻松带领一位不太会玩街机的朋友打翻版，怎么样？让你佩服得五体投地吧。不过可惜的是本人对格斗类游戏缺少天赋，当年苦练了一段时间“*侍魂 2*”，但是却怎么也没有长进，后来干脆放弃了。这只能说明本人心地善良，对这些血腥的武斗根本不感兴趣。

国内的街机品种非常单一，翻来覆去就只有那几个游戏，虽然难度被一再提高，但游戏本身并没有什么改变，时间长了一定会让人感到厌烦。不久之后，街机的动感魅力已经开始让我感到厌倦了。就在这迷惘时期中，我有幸结识了一位真正的电脑玩家CB，他向我推荐了我平生接触到的第一款PC GAME——“*美少女梦工厂 II*”。

那是一个初冬的下午，我应邀去CB家见识一下什么叫真正的电脑游戏。也许是出于一种高手对菜鸟的优越感，一路上我看到CB脸上洋溢着无限骄傲、自豪的神情。说实话，在当时我对这些并不以为然，心想他不过是花大价钱买了一台编程、打字的机器，要说娱乐，他不会是在躲在家中玩那个超级弱智的“吃数字”吧。然而当我亲眼见到他为我演示的“*FIFA96*”和“*美少女梦工厂*”之后，我的想法被彻底推翻了。原来电脑上也有如此经典的娱乐作品，谁说只有TVGAME一统天下？现在我才意识到，有朝一日电脑游戏必将与他们平起平坐，甚至真正做到唯我独尊。

CB用他那娴熟的“球技”使一向软弱的中国队一举夺得了世界杯的桂冠，此时我羡慕的神情早已溢于言表了，确切地说是垂涎三尺。他见我如此表情，便拱手将键盘推到了我的面前。当时激动的心情我至今难忘，正是在那个瞬间我真正决心成为一个电脑玩家了，也正是在那个瞬间电脑游戏真正成为了我生活当中不可缺少的一部分。

现在，到我选择本人游戏生涯当中第一款电脑游戏的时候了，斟酌再三，也许是出于对中国足球队的失望和对导致本人饥寒交迫的三国年代的“痛恨”，使我相继放弃了“*FIFA96*”和“*三国志 IV*”，

唯一剩下的“美少女梦工厂 II”便荣誉当选了。

好了，我已经等不急了，马上去向女神领养一个可爱的女儿吧。十岁的小晶晶一进家门我便已经感觉到做父母的辛苦了，看着她天真无邪的表情，再看看我手头仅有的钱，这日子可让我怎么过呀。转念再一想我还曾经为国王立过大功呢，这家伙才给我这么点儿钱，太不仗义了。果不出所料，晶晶上了一周课之后就被迫退学了。此时我在想，哪位好心人能出自来挽救我渴望学习的小女儿呀？游戏世界中的“希望工程”何在？现在一定有人会说，你为什么不改呀，为什么不马上用 Q+R+N+F12 呀。想当年咱可是人穷志不短，那些来历不明的钱我是绝对不会花。从此年仅十岁的小晶晶为了继续她自己的学业，就要开始艰苦的打工生活了。最初我怎么也想不通，这是个什么世道呀，孩子这么小就要去工作，我这做父亲的算什么呀。可后来转念一想，也许在那个国度中小孩子从小就要自立，这样做可能更有利于他们的成长。

在选择打工场所时，我还心里斗争了半天。饭馆的人太杂，还是不要去了；幼儿园要照顾小孩子，我的女儿自己还没长大，她怎么照顾别人呀；教堂虽说不错，可是给钱太少也没什么意思，最后我决定让她去农场试试。幸好农场的大叔对她还“不错”，脏活累活都让晶晶干，使她练就了一副强健的体魄，此外那个农夫还算大方，钱可是没少给。这下我的小晶晶又可以去上几天课了。由于前一段时间她一直在农场打工，干的都是一些粗重的体力活，那么现在还是让她去学学礼仪吧。

在工作和学习的交替之中日子一天天过去了，一年一度的收获祭就要在国内举办了，作为大将军的女儿，小晶晶一定要参加这次盛会。可是到底让我们家孩子参加什么比赛呢，明显烹饪和舞蹈都不是晶晶的强项，看来就只有武斗了。谁承想小女竟在第一轮中便惨遭淘汰。唉，反正她年纪还小，下次努力吧。

新的一年开始，小晶晶又长大了一岁，为了让她多增长些见识，我为她联系了更多的打工场所。除了全新的工作之外，我还为她在

许多专业学校报了名。好了，现在去跟农民大叔说再见吧，我们要开始新的生活了。所有这一切我都是为了让它能够德、智、体全面发展，然而事与愿违，晶晶却因所学杂而不精接连在收获祭的比赛中失利。一晃八年过去了，小晶晶也已长大成人，她就要开始属于自己的生活了，然而遗憾的是在这艰苦的八年当中她竟然没有获得任何一项比赛的冠军，正所谓是“养不教，父之过”，惭愧、惭愧呀。由于小女身无长技，我只得凭借自己大将军的地位为她找到了一个贵族之家，从此晶晶过上了家庭主妇的安逸生活，虽说日子显得平淡了些，但也算幸福美满。能够如此我也就心满意足了。

正当我准备重新开始的时候，原本在隔壁看电视的CB跑了过来，一进屋他便开口说道：“敢问这位仁兄，你可曾过足了瘾？”看着他不满的眼神，我感觉今天的娱乐活动就要告一段落了，可是我仍然恋恋不舍。“求你，让我再玩会儿吧。”五分钟之后我已经走在黄昏的街道上了。现在回想那句脱口而出的冒昧之辞，的确有些近乎无耻，但那终究是一句发自内心的肺腑之言。翻开日历，那是1995年12月13日，一个值得纪念的日子，在那一天诞生了一个“著名”的电脑玩家，那就是我，哈……哈……

“行了！别再笑了！你赶快去找一台386电脑吧！”

不久之后，通过CB的介绍我又结识了一些与我同病相怜的贫困玩家，大家都是PCGAME的狂热爱好者，但是谁也没有机器。刚才ZR又在催我出去找电脑了。由于学校的机器不能使用软驱，而CB家又不好意思常去，我们只能看着手边一堆堆装满游戏的软盘过眼瘾，那一段悲惨的岁月实在是苦不堪言。

度过了96年伤感的春节，我们重新回到了学校。新的学期，自然会呈现新的气象，电脑问题的解决自然是新学期当中的最大喜讯。这一切也许是出于上帝对世人的眷顾，在一次老校友的聚会中，我偶然发现了一个对外开放的机房。当我把这个消息向大家宣布之后，所有人都沉浸在无限的喜悦之中。好了，做好准备明天立即出发，“仙剑奇侠传”已经在向我们招手了。

为了应付明天的苦战，大家开始分头去做准备工作了。不久之后压缩了7张盘的“仙剑奇侠传”和一些简单的食品出现在了桌子上，这些物质和精神食粮将要在明天派上用场。现在唯一所要做做的就是睡个好觉了。

“不对，闹钟准备好了吗？”

“早就搞定了，六点出发不晚吧。”

“行了，我有些兴奋地过头了。好吧，关灯睡觉。哈哈……”

“铛……”闹钟在清晨六点钟准时敲响了。随后大家在半个小时之内完成了一系列复杂的动作，从起床到站在机房门外，这一切完全是一气呵成，速度之快简直令人无法想象。创造这非凡速度的原动力自然是“仙剑”的无穷魅力，李逍遥的大名对于任何一个玩家都是如雷贯耳。好了不多说了，赶快解压缩吧。

刚进入游戏，所有的人立即被精美的画面所折服，这与古老的“侠客英雄传”简直有天壤之别。可当我真正进入游戏世界之后才发现“仙剑”最大的魅力并不是精湛的画面，那动人的传奇才真正让人欲罢不能。白河寒秋、京城蝶恋、锁妖宝塔、神木之颠、试炼魔窟、拜月总坛这些感人的情景至今仍然在我心头回荡，也许这些将成为我一生的回忆。有人曾说：“仙剑”的成功主要是由于她诞生在一个游戏贫乏的年代，在那时任何一款精品都将成为不朽之作。这的确是一句实话，只是在说法上存在一定的偏差，不错，“仙剑奇侠传”是诞生在一个游戏贫乏的年代，不过在当时只有她把握住了这个时代而取得了成功，这难道不是她的非凡之处吗？面对如此的精品大家已经将全部精力完全投入在其中了，经过了一整天的苦战，我们终于如愿以偿将李逍遥的悲剧走到了终点。游戏虽然结束了，可大家的心情却久久无法平静，走在返校的路上，众人仍在探讨有关林月如的生死问题，而且争论得非常激烈。看着他们面红耳赤的样子，现在只得由我来打圆场了。“我看大家还是将这个问题留到明天吧，现在吃饭要紧，我这儿已经快不行了……”

“仙剑”的传奇在我们中间回荡了近两个月，时代的脚步当然不