

优秀网页培训教程

精彩网页

设计与制作三合一培训教程

© 罗 翠 谢应成 编著

Flash 5 Dreamweaver 4 Fireworks 3



D E S I G N D E S I G N

电子科技大学出版社

精彩网页设计与制作 三合一培训教程

罗 翠 谢应成 编著

电子科技大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

精彩网页设计与制作三合一培训教程/罗翠编著. 成都: 电子科技大学出版社, 2001. 6

ISBN 7-81065-680-5

I. 精... I. 罗... II. 主页制作-应用软件, Dreamweaver 4、Flash 5、Fireworks 3-技术培训-教材
N. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 035298 号

精彩网页设计与制作三合一培训教程

罗翠 谢应成 编著

出版: 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号, 邮编: 610054)

责任编辑: 谢国威 罗雪

发行: 新华书店经销

印刷: 四川南方印务有限公司

开本: 787×1092 1/16 印张 15.75 字数 364 千字

版次: 2001 年 6 月第一版

印次: 2001 年 6 月第一次印刷

书号: ISBN 7-81065-680-5/TP·456

印数: 1—5000 册

定价: 22.00 元



前言

随着计算机科学和网络技术的飞速发展, Internet 正以不可思议的速度在全世界蔓延, 网页乘着网络的快车呈现在你的眼前, 令你眼花缭乱、应接不暇。越来越多的人不再满足于浏览别人的网页, 而是希望有自己的网站, 有自己公司的主页; 也有人希望成为一个网页设计师, 帮助别人建立网站, 设计网页。如果你属于以上的人群, 那么本书一定会使你受益匪浅。

本书由三个部分组成: Dreamweaver 4、Flash 5 和 Fireworks 3。

以上三个软件都是著名的多媒体软件制作公司 Macromedia 开发的最新网页制作配套软件, 号称“网页设计梦之队”。通过学习, 你一定会感到这个称号是多么的名副其实。

Dreamweaver 4 是一个当前最实用、功能最强的网站建设和网页设计的软件, 它的界面友好、功能丰富。本书不仅介绍了文字、图像、表格等网页基本组件的设计, 还介绍了时间线、行为、热点等动态网页的制作方法, 并且还介绍了如何在 Dreamweaver 4 中导入 Flash 5、Fireworks 3 等其他网页设计辅助工具导出的各种对象, 真正体现了各个软件之间在网页制作中的协作关系。

Flash 5 也有网页设计和图像处理的功能, 但是它的强项在于网页动画的制作。如果你想得到一个短小精悍又生动的动画文件, Flash 5 真正应该是首选。本书详细介绍了 Flash 5 提供的各种动画制作方法及技巧, 并列举了生动的示例。

Fireworks 3 在网页设计梦之队中主要担任图像处理的工作。本书详细介绍了如何利用 Fireworks 3 为图像进行各种变形、添加特效和最优化等处理, 从而让你掌握这个网页图像处理的利器。

不管你的基础如何, 只要你掌握了以上三个软件便可以设计出专业的网站。

本书的内容系统、完整, 具有丰富、有趣的示例, 由浅入深, 叙述清楚, 并且在每个章节的后面都附有习题, 供读者思考和练习。

本书适用作各种大中专学校的网页设计教学和培训的教材, 也适用于各种网页设计爱好者自学。

本书在编写时受到陈珠、谢静等同志的大力支持, 在此表示最真挚的感谢。

由于时间仓促, 作者水平有限, 书中难免有错漏之处, 欢迎广大读者批评指正。

E-mail: tracyluo71@hotmail.com。

编者

2001年1月19日

435-6 166



Dreamweaver 4	(1)
第一章 界面	(1)
第二章 网站和网页的建立	(5)
第一节 建立网站	(5)
1.1 规划站点	(5)
1.2 创建站点的基本结构	(5)
1.3 制作网页	(8)
第二节 页面设置	(11)
第三章 编辑页面	(14)
第一节 编辑文本	(14)
1.1 格式化文本	(14)
1.2 项目列表	(17)
第二节 图像的应用	(20)
2.1 插入图像	(20)
2.2 编辑图像属性	(22)
2.3 图像用作页面背景	(25)
2.4 给图像添加链接	(26)
2.5 翻转图像	(26)
2.6 导航条	(27)
2.7 图像热点	(28)
第三节 表格	(30)
3.1 插入表格	(30)
3.2 从其他文档导入表格	(31)
3.3 设置表格属性	(32)
3.3.1 表格的选定	(32)
3.3.2 表格属性设置	(33)
3.3.3 单元格的拆分与合并	(34)
3.3.4 插入或删除行或列	(35)
3.3.5 表格的复制	(36)
3.3.6 表格的排序	(37)





第四章 定位	(39)
第一节 层	(39)
1.1 创建层	(39)
1.2 层的属性	(40)
1.3 层面板	(41)
1.3.1 打开层面板	(41)
1.3.2 显示及隐藏层	(42)
1.3.3 改层名	(42)
1.3.4 改变叠放次序	(42)
1.3.5 删除层	(42)
1.4 把层转换为表格	(42)
第二节 框架	(44)
2.1 创建框架	(44)
2.2 删除框架	(45)
2.3 保存框架	(45)
2.4 不支持框架的浏览器	(46)
2.5 设置框架属性	(46)
2.5.1 选定框架	(46)
2.5.2 设置属性	(47)
2.6 链接的打开方式	(47)
第五章 表单	(49)
第一节 创建表单	(49)
1.1 创建表单域	(49)
1.2 表单属性	(50)
第二节 表单示例	(53)
第六章 嵌入对象	(56)
第一节 插入Flash影片	(56)
1.1 插入Flash影片对象	(56)
1.2 设置Flash影片属性	(57)
第二节 插入Flash按钮	(58)
第三节 插入Flash文本	(59)
第四节 插入Fireworks HTML文档	(60)
第七章 行为和时间线	(62)
第一节 行为	(62)
第二节 时间线	(71)





Flash 5	(75)
第一章 Flash 5基础.....	(75)
第一节 Flash 5界面	(75)
第二节 编辑对象	(76)
2.1 绘制基本对象	(76)
2.1.1 直线	(76)
2.1.2 矩形	(77)
2.1.3 椭圆和圆	(77)
2.1.4 曲线	(78)
2.2 缩放、旋转和倾斜	(78)
2.3 调整对象	(80)
2.4 绘图的辅助选项	(81)
2.5 点阵图处理	(82)
第二章 文字处理	(86)
第一节 输入和修改文字	(86)
1.1 输入文字	(86)
1.2 修改文字	(86)
第二节 编辑文本	(86)
2.1 改变文本字体	(86)
2.2 改变文本字号	(87)
2.3 改变文本风格	(87)
2.4 字符间距	(87)
2.5 排列	(88)
2.6 字符面板.....	(88)
第三节 编辑文字框	(89)
3.1 旋转	(89)
3.2 缩放	(89)
3.3 变形文字与渐层文字	(90)
第三章 时间轴、图层、帧和场景	(91)
第一节 时间轴	(91)
第二节 帧	(93)
2.1 帧显示模式	(93)
2.2 帧播放速度	(94)
2.3 编辑帧	(94)
2.3.1 添加帧和关键帧	(94)
2.3.2 删除帧和关键帧	(95)
2.3.3 插入空白关键帧	(96)





第三节 图层	(96)
3.1 添加图层	(96)
3.2 图层更名	(96)
3.3 改变各图层的排列顺序	(97)
3.4 图层状态按钮	(97)
3.4.1 显示/隐含图层	(97)
3.4.2 锁定/解锁所有图层	(98)
3.4.3 显示所有图层轮廓	(98)
3.5 删除图层	(99)
3.6 管理多图层	(100)
3.7 图层的遮蔽属性	(100)
第四节 场景	(102)
4.1 画布层和浮动层	(102)
4.2 画布层转换成浮动层	(102)
4.3 场景的添加、删除、复制、更名及排序	(103)
第四章 组件	(105)
第一节 建立新组件	(105)
第二节 管理组件	(107)
第三节 实例、效果和帧数面板	(109)
3.1 实例面板	(111)
3.2 效果面板	(111)
3.3 帧数面板	(112)
第五章 动画	(114)
第一节 线形动画	(114)
第二节 旋转和翻转	(116)
第三节 缩放动画	(118)
第四节 颜色动画	(119)
第五节 沿指定路径移动的动画	(120)
第六节 遮蔽动画	(123)
第六章 按钮组件	(125)
第一节 制作按钮	(125)
第二节 为按钮添加动作	(126)
第三节 为按钮添加声音效果	(129)
第七章 Flash 5中文件的输出	(131)
第一节 输出特定格式	(131)
1.1 导出fla文件	(132)
1.2 导出swf文件	(132)
1.3 导出HTML文件	(133)



第二节 导出可执行文件	(134)
第八章 动作	(136)
第一节 影片定格	(136)
第二节 进度条	(137)
第三节 载入影片	(141)
第四节 身份验证	(143)
第五节 大小写的转换	(146)
第六节 简易购物篮	(148)
Fireworks 3	(152)
第一章 Fireworks 3简介	(152)
第一节 界面	(152)
第二节 工作环境	(153)
2.1 打开文件	(153)
2.2 影像大小	(154)
2.3 画布大小	(154)
2.4 画布颜色	(155)
2.5 剪裁工具	(155)
2.6 标尺	(156)
2.7 网格	(156)
2.7.1 插入网格	(156)
2.7.2 靠齐网格	(156)
2.7.3 编辑网格	(156)
2.8 参考线	(157)
2.9 显示比例、显示模式和页面预览	(157)
第三节 切割图片	(158)
3.1 导入图片	(158)
3.2 分割图片	(159)
3.3 测试效果	(159)
3.4 被分割图像的转分	(160)
第二章 绘制和编辑基本图形	(161)
第一节 绘制基本矢量图	(161)
1.1 直线	(161)
1.1.1 绘制直线	(161)
1.1.2 直线属性	(161)
1.2 矩形、椭圆和多边形	(162)
1.2.1 矩形及其属性	(162)





1.2.2 椭圆及其属性	(162)
1.2.3 多边形及其属性	(163)
1.3 曲线	(164)
第二节 路径和节点	(164)
2.1 贝兹曲线的弯曲程度	(165)
2.2 节点位置	(165)
2.3 重绘路径	(165)
2.4 任意形状	(166)
2.4.1 内推方式	(166)
2.4.2 外拉方式	(166)
2.5 修改部分形状	(166)
2.6 分割路径	(167)
2.7 简化节点	(167)
2.8 扩张笔画	(167)
2.9 附加路径	(168)
第三节 笔画	(169)
第四节 填色	(170)
第五节 变形扭曲和翻转对象	(172)
5.1 改变对象大小和旋转对象	(172)
5.2 倾斜对象	(173)
5.3 扭曲对象	(173)
5.4 翻转对象	(173)
第六节 对齐和排列对象	(174)
6.1 对齐对象	(174)
6.2 排列对象	(175)
第七节 组合、取消组合和接合对象	(175)
7.1 组合对象	(175)
7.2 取消组合	(176)
7.3 遮色片群组	(176)
7.3.1 遮色片转换为影像	(176)
7.3.2 遮色片转换为路径	(177)
7.4 接合对象	(177)
7.4.1 联集	(177)
7.4.2 打洞	(178)
7.4.3 交集	(178)
第三章 文本和位图	(180)
第一节 文本的输入和编辑	(180)
1.1 输入文本	(180)





1.2 排列方式	(181)
1.3 变形文本	(181)
1.4 填色和笔画	(181)
1.5 编辑文本	(182)
1.6 文本转换为路径	(182)
1.7 文本转换成位图	(182)
第二节 附着文本和导入文本	(182)
2.1 附着文本	(182)
2.2 导入文本	(184)
第三节 位图	(185)
3.1 导入位图	(185)
3.2 位图编辑状态	(185)
3.3 选取部分位图	(185)
3.3.1 矩形和椭圆形选取工具	(185)
3.3.2 套索工具	(187)
3.3.3 魔术棒	(187)
3.4 取消选定	(188)
3.5 印章	(188)
3.6 剪切、复制和粘贴	(190)
3.7 删除选定区域	(191)
3.8 吸管	(191)
3.9 油漆桶	(191)
3.10 橡皮	(191)
3.11 附加功能	(192)
3.11.1 负片效果	(192)
3.11.2 亮度和对比度	(192)
3.11.3 曲线	(193)
3.11.4 色阶	(194)
3.11.5 色相、饱和度和亮度	(194)
3.11.6 模糊	(194)
3.11.7 锐利化	(195)
3.11.8 查找边缘	(195)
3.11.9 Alpha遮蔽	(196)
第四章 特效和样式	(197)
第一节 特效	(197)
1.1 阴影、光圈和附加功能	(197)
1.2 斜角和浮雕	(199)
1.3 保存特效	(200)





1.4 删除特效	(202)
第二节 样式	(202)
2.1 使用样式	(202)
2.2 保存新样式	(202)
2.3 选择性使用样式	(203)
第五章 组件和图层	(205)
第一节 组件	(205)
1.1 创建组件	(205)
1.2 创建实例	(206)
1.3 编辑组件	(206)
1.4 编辑实例	(206)
1.5 实例渐变	(207)
1.6 断开实例与组件的连接	(208)
第二节 图层	(209)
2.1 新增图层	(210)
2.2 改变图层顺序	(210)
2.3 隐藏图层	(210)
2.4 锁定图层编辑	(210)
2.5 对象移动	(211)
2.6 导入PhotoShop图层	(211)
第六章 导出文件	(212)
第一节 最佳化文件	(212)
1.1 两种网页中常用的图形压缩格式	(212)
1.1.1 GIF	(212)
1.1.2 JPEG	(212)
1.2 最佳化GIF	(212)
1.2.1 转存图像类型	(212)
1.2.2 索引色盘	(213)
1.2.3 透明类型	(213)
1.2.4 失真	(213)
1.2.5 色版	(213)
1.2.6 颜色	(213)
1.2.7 递色	(213)
1.2.8 预览、2-UP、4-UP	(214)
1.3 最佳化JPEG图像	(214)
1.3.1 色版	(214)
1.3.2 品质	(214)
1.3.3 平滑	(215)





1.4 把图像压缩成指定大小	(215)
第二节 导出图像	(216)
2.1 转存图像	(216)
2.2 转存预览	(216)
2.3 在浏览器中预览图像	(217)
第三节 导出HIML文档	(218)
第四节 导出切片文件	(218)
第七章 网页应用	(220)
第一节 热点	(220)
第二节 动画	(222)
2.1 影格面板	(223)
2.1.1 分散至影格	(223)
2.1.2 复制影格	(224)
2.1.3 移动对象	(225)
2.1.4 删除影格	(225)
2.1.5 复制到影格	(225)
2.1.6 共享图层	(226)
2.1.7 描图纸	(227)
2.1.8 两个按钮	(227)
2.2 导出动画文件	(228)
第三节 按钮组件	(230)
第四节 作用	(234)



Dreamweaver 4

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司开发的最新的一个所见即所得的主页编辑工具，它功能强大、页面简洁、简单实用。

Dreamweaver 4 提供了许多新颖的功能，比如，可以从 Access 数据库或 Excel 中导入表格，甚至可用 txt 格式存储的文件，也可以以表格的方式在网页中出现。翻转图片、导航按钮、E-mail 链接、Flash 5 动画、Fireworks 3 导出的 HTML 代码、ShockWave 动画、Java Script、Applet、Activex 控件等对象都可以插入 Dreamweaver 4 网页中。Dreamweaver 4 提供的框架、表格及层的功能可以使你的网页布局更合理。另外，它还提供了站点管理功能，利用此功能可以轻松维护站点和上传网页。

总之，有了 Dreamweaver 4，你的个人网页不再是个梦想，怎么样？心动不如行动，快跟我来！



第一章 界面

Dreamweaver 4 的界面初看或许会令你茫然，因为有许多窗口分布在界面中，不过，如果你按 F4 键，它们都将消逝，剩下的空白区域就是文档窗口，你的网页就放在这儿。不过，你现在再按一下 F4 把它们显示出来，你就会对它们的功能感激不尽。

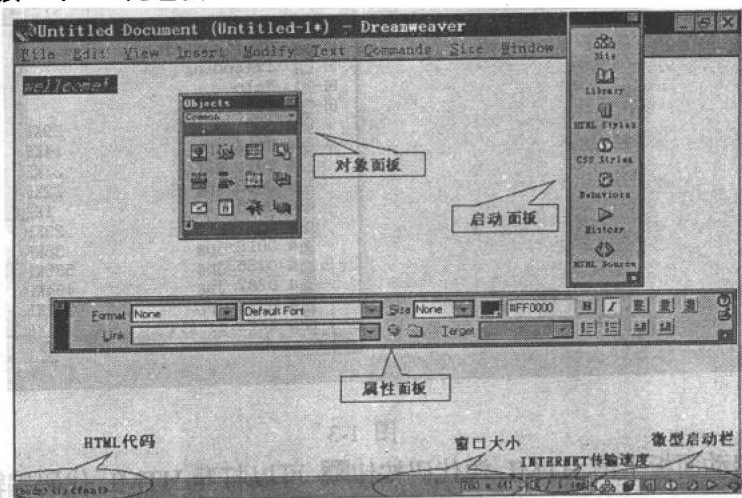


图 1-1





为了方便起见,先打开一个 HTML 文件(单击菜单“File”→“Open”命令),屏幕显示如图 1-1 所示,这个窗口包含一个菜单栏、任务栏(其中显示当前光标所在处的 HTML 代码、页面大小、将来在 Internet 上的传输时间,还有一个微型启动栏)。

对象面板是 6 个面板的组合,点一下对象面板上方的面板类型标签,就会弹出一个菜单,可以从菜单中选择其他的对象面板,如图 1-2 所示。

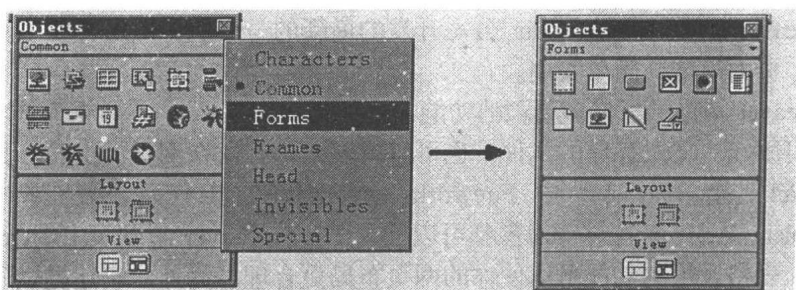


图 1-2

属性面板显示所选对象的属性,如选中一段文本,属性面板上就会出现文本的格式、字体、大小、颜色、对齐方式等信息。单击属性面板上的“快速标记编辑”按钮  就可以显示所选对象的 HTML 代码。单击属性面板右下角的向下箭头,可以扩大属性面板,显示更多的对象属性。

启动面板上的 7 个按钮可以用来打开或关闭 Dreamweaver 4 的其他面板,文档窗口下面状态条的微型启动栏与它有相同的功能。

1. 单击 Site (站点) 按钮  可以用来打开站点对话框,如图 1-3 所示,在此处可以新建一个站点、管理网页或上传网页等。别急。后面的章节会详细告诉你。

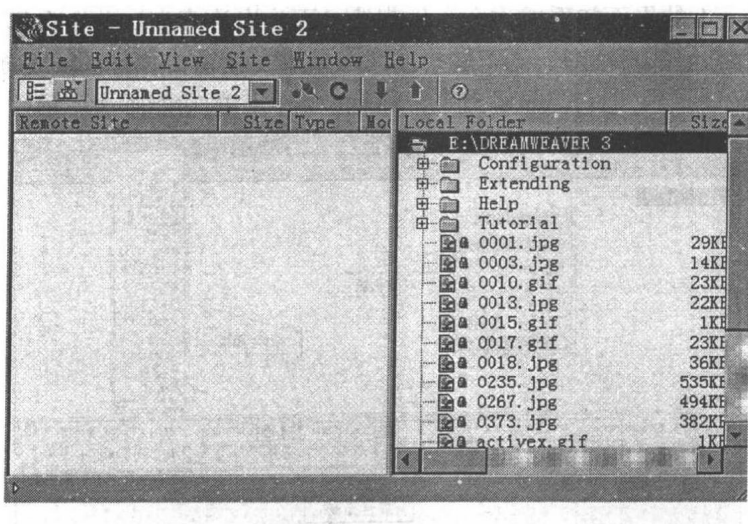


图 1-3

2. 单击启动面板上的 HTML 源代码按钮  可以打开 HTML 代码编辑器窗口,如图 1-4 所示。



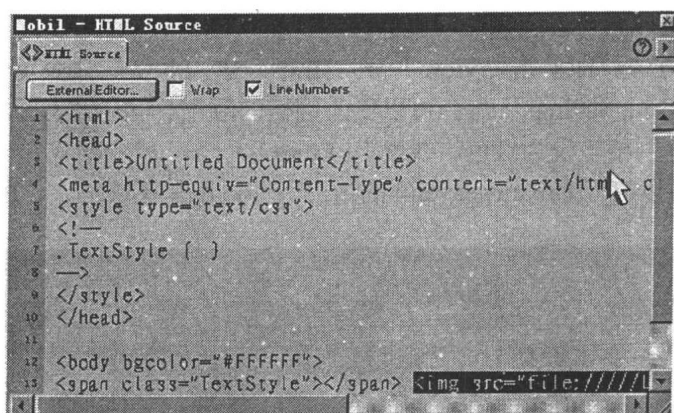


图 1-4

3. 单击启动面板上的“资产”(Assets)按钮  可打开资产面板,如图 1-5 所示。面板上列出了站点中包含的各种类型的资料,比如图片、文字等,可以通过面板左面的资料类型列表来选择资料的类型。

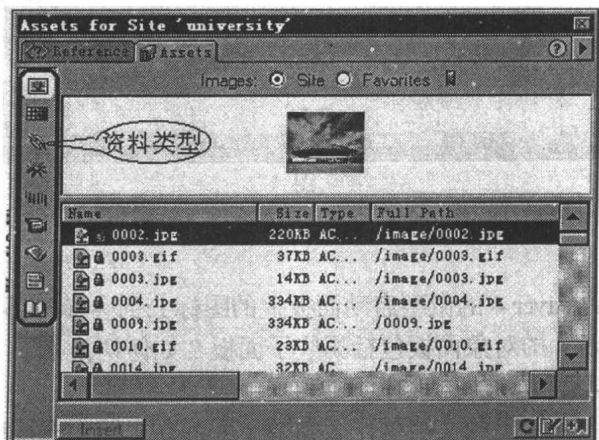


图 1-5

4. 单击微型启动面板上的“CSS 样式”按钮  可打开 CSS 样式面板,如图 1-6 所示,列表中列出了页面定义的 CSS 样式,可以在此对样式集中管理。

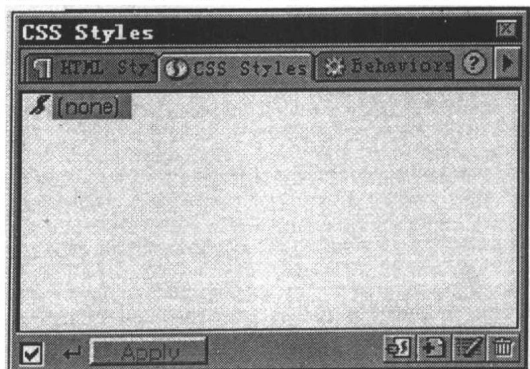


图 1-6

单击“View”→“Rulers”→“Show”命令可以显示标尺。刻度单位也可通过菜单



命令选择，标尺的原点可以通过拖动鼠标移动到任意位置。

使用类似的方法，即单击“View”→“Grid”→“Show”命令可以插入网格；而利用“View”→“Grid Settings”命令可以更改网格的颜色、间距、显示方式及启动吸附的距离，图 1-7 中的网格被设为红色“线性”（Lines）。

使用 F1 键可以打开 Dreamweaver 4 的帮助，不过都是英文的，你的英文还行吧！

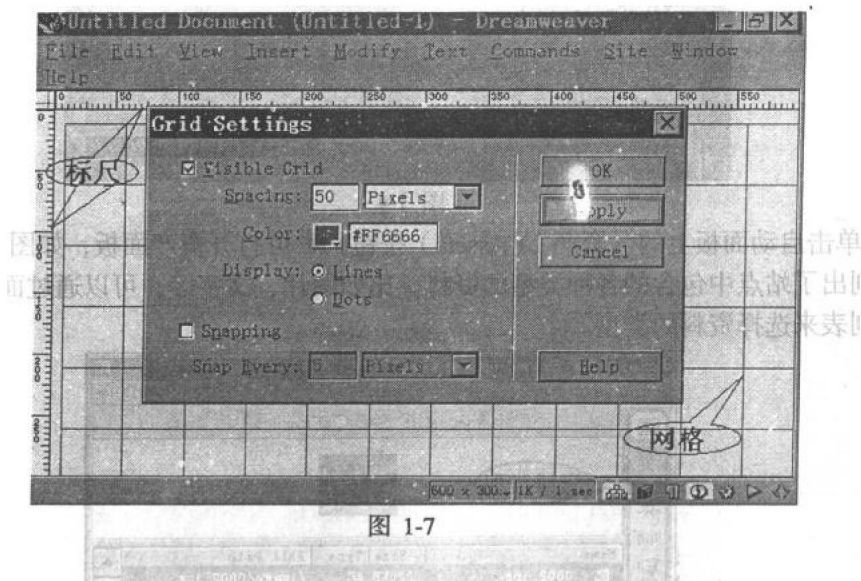


图 1-7

习 题

1. 单击 Dreamweaver 4 的微型启动面板上的图标分别会弹出哪些面板？
2. Dreamweaver 4 的对象面板包括哪些子面板？如何切换？
3. 如何在工作区中添加网格和标尺？
4. Dreamweaver 4 输出的文档是什么类型？可否在文档中自行添加 HTML 代码？
5. 不会 HTML 是否可以设计网页，为什么？

