



以创建一个功能完善的动态网站为主线，系统地介绍如何使用 Dreamweaver UltraDev 4 开发基于 ASP 技术、JSP 技术和 ColdFusion 技术的 Web 应用程序。

内容包括 UltraDev 4 的基础知识、构建 Web 应用程序开发环境、站点管理、网页排版基本操作、定义数据源、创建数据库连接、创建记录集、在网页中添加动态内容、在网页中显示数据库记录、通过网页搜索数据库中的记录、在网页中操作数据库记录、设置网页的访问权限等。

为帮助读者学习，书中选用了大量的示例。每章后附有小结、习题和上机练习。本书适合广大网络设计和开发人员阅读。

精通

Dreamweaver UltraDev 4

动态网站 开发技术

◆ 赵增敏 朱粹丹 赵朱曦 等 编著

网络技术精通系列

精通 Dreamweaver UltraDev 4

动态网站开发技术

赵增敏 朱粹丹 赵朱曦 等 编著

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

精通 Dreamweaver UltraDev 4 动态网站开发技术 / 赵增敏, 朱粹丹, 赵朱曦编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2001.7

(网络技术精通系列)

ISBN 7-115-09414-4

I. 精... II. ①赵...②朱...③. 赵... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver UltraDev 4 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 036949 号

内 容 提 要

本书以创建一个功能完善的动态网站为主线, 系统地介绍如何使用 Dreamweaver UltraDev 4 开发基于 ASP 技术、JSP 技术和 ColdFusion 技术的 Web 应用程序。全书分为 12 章, 内容包括了 UltraDev 4 的基础知识、构建 Web 应用程序开发环境、站点管理、网页排版基本操作、定义数据源、创建数据库连接、创建记录集、在网页中添加动态内容、在网页中显示数据库记录、通过网页搜索数据库中的记录、在网页中操作数据库记录、设置网页的访问权限。

本书结构合理、论述准确、内容翔实、步骤清晰, 并且选用了大量的示例, 在每章后面都附有小结、习题和上机练习。

本书适合广大网络设计和开发人员阅读, 也可供大专院校相关专业的师生学习和参考。

网络技术精通系列

精通 Dreamweaver UltraDev 4 动态网站开发技术

◆ 编 著 赵增敏 朱粹丹 赵朱曦 等
责任编辑 马 嘉

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
读者热线: 010-67129212 010-67129211(传真)
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 28
字数: 680 千字 2001 年 7 月第 1 版
印数: 1-6 000 册 2001 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09414-4/TP·2301

定价: 42.00 元

前 言

Macromedia Dreamweaver UltraDev 4 是构建 Web 应用程序的可视化开发环境,也是创建和管理 Web 网站和网页的专业编辑器。它不仅可以用于开发基于 ASP 技术的 Web 应用程序,还可以用于开发基于 JSP 和 ColdFusion 技术的 Web 应用程序。Dreamweaver UltraDev 4 是专门为开发 Web 应用程序而设计的,如果你现在是使用手工方式或使用其他软件开发 Web 应用程序,则会发现使用 Dreamweaver UltraDev 4 会更容易更迅速地完成开发工作,在这个可视化开发环境中可以将站点直接连接到数据库,并轻易地开发出跨服务器平台、跨浏览器的基于数据库的 Web 应用程序。

本书分为 12 章,以创建一个功能完善的动态网站为主线,对 Dreamweaver UltraDev 4 的使用方法和操作技巧进行了详细的介绍。

第 1 章介绍 Dreamweaver UltraDev 4 的新特征、用户界面,以及用它开发 ASP、JSP 和 ColdFusion 应用程序时的系统需求等。

第 2 章讲述 Web 应用程序的基本知识,并介绍如何在本地计算机上构建 ASP、JSP 和 ColdFusion 应用程序开发环境。

第 3 章讲述如何通过建立本地站点和远程站点来配置 Web 应用程序的开发环境,并介绍站点的管理和对站点文件的各种基本操作。

第 4 章介绍网页排版的基本操作,内容包括文档操作、设置网页属性、录入文本与插入对象、文本格式化、插入图像、使用超级链接,以及表格和表单的使用。这些内容对于开发 Web 应用程序都是必不可少的。

第 5 章介绍 Dreamweaver UltraDev 4 的工作流程,并讲述为 ASP、JSP 和 ColdFusion 动态网页定义数据源的方法以及如何对数据源进行管理。数据源尤其是从数据库提取数据的记录集为动态网页提供了各种各样的动态内容。

第 6 章介绍数据库及数据库连接的基本概念,并讲述 ASP、JSP 和 ColdFusion 应用程序建立数据库连接的方法和对数据库连接的管理。

第 7 章讲述记录集的基本概念,并着重介绍使用简单记录集对话框和 SQL-SELECT 语句建立记录集的方法以及记录集的管理。在使用 Dreamweaver UltraDev 4 构建 Web 应用程序时,记录集用于从数据库中读取数据,它是最重要的数据源之一。

第 8 章讲述如何在网页中添加动态内容,包括添加动态的文本、动态的图像和动态的表单对象,以及如何使 HTML 属性动态化、设置动态内容的格式和管理动态内容。

第 9 章介绍在网页中显示数据库记录的方法,包括显示记录的两种方式、建立记录集导航条、建立记录计数器以及建立主控网页/细节网页。从这一章开始,将以一个学生成绩管理系统为例,并且以 ASP 为主要开发技术来讲述有关内容。

第 10 章介绍如何通过网页来搜索数据库中的记录,主要讲述搜索网页、结果网页、细节网页以及相关网页的设计方法。

第 11 章讲述如何构建对数据库记录进行操作的网页,通过这些网页可以完成插入记录、更新记录和删除记录的操作。

第 12 章中讲述如何设置网页的访问权限,主要介绍注册网页和登录网页的设计方法,还

介绍了如何构建仅供授权用户访问的网页。

如果将第9章至第12章中的各个示例网页组合在一起,便可以构成一个功能相对完善的网站程序,其功能包括用户的注册和登录、网页的保护、搜索和浏览数据库中的记录,以及添加、修改和删除数据库中的记录,等等。

本书由赵增敏、朱粹丹、赵朱曦等编写。为了帮助读者在较短时间内快速掌握 Dreamweaver UltraDev 4 的使用方法,作者结合多年从事教学工作和网络开发的实践经验,并按照教学规律精心地组织编写了本书。在编写过程中力求做到结构合理、论述准确、内容翔实、步骤清晰。书中选用了大量的操作示例,并辅以现场操作的屏幕画面,使读者有身临其境之感。每章后面均附有小结、习题和上机练习,供读者自我测试用。

本书中所用到的一些人名、通信地址和电话号码均为虚构,如有雷同,实属巧合。

由于作者水平所限,加上成书时间仓促,书中疏漏和错误之处在所难免,欢迎广大读者提出宝贵意见。

编 者

目 录

第 1 章 Dreamweaver UltraDev 4 使用基础	1
1.1 UltraDev 4 概述	1
1.1.1 UltraDev 4 与 Dreamweaver 4 的关系	1
1.1.2 UltraDev 4 的新特征	2
1.2 认识 UltraDev 4 用户界面	5
1.2.1 启动 UltraDev 4	6
1.2.2 文档窗口	7
1.2.3 对象面板	9
1.2.4 属性面板	10
1.2.5 数据绑定面板	11
1.2.6 服务器行为面板	12
1.2.7 浮动面板	13
1.2.8 工作视图	17
1.3 开发 Web 应用程序的系统需求	22
1.3.1 开发 ASP 应用程序的系统需求	23
1.3.2 开发 JSP 应用程序的系统需求	25
1.3.3 开发 ColdFusion 应用程序的系统需求	26
1.4 使用帮助系统	27
1.4.1 启动帮助系统	28
1.4.2 查找帮助信息	30
1.5 小 结	32
1.6 习 题	32
1.7 上机练习	32
第 2 章 构建 Web 应用程序开发环境	33
2.1 Web 应用程序概述	33
2.1.1 理解 Web 应用程序	33
2.1.2 理解动态网页	35
2.1.3 常用的 Web 应用开发技术	36
2.2 构建 ASP 应用程序开发环境	39
2.2.1 安装 TCP/IP 协议	39
2.2.2 配置 TCP/IP 协议	40
2.2.2 安装服务器软件	45
2.2.3 启动或停止服务	49
2.2.4 创建 Web 站点	51
2.2.5 在 Web 站点中创建目录	55

2.3	构建 JSP 应用程序开发环境	57
2.3.1	支持 JSP 的服务器软件	57
2.3.2	安装 J2SDK 开发工具包	57
2.3.3	安装 Allaire JRun 3.0 服务器软件	58
2.3.4	启动或停止 JRun 服务器	61
2.3.5	在 JRun 管理控制台中创建 Web 应用程序	62
2.4	构建 ColdFusion 应用程序开发环境	65
2.4.1	安装 ColdFusion 服务器软件	65
2.4.2	重新启动或停止 ColdFusion 服务	67
2.4.3	为 ColdFusion 应用程序创建虚拟目录	67
2.5	小 结	69
2.6	习 题	69
2.7	上机练习	70
第 3 章	站点管理	71
3.1	配置 UltraDev 4 开发环境	71
3.1.1	定义本地站点	71
3.1.2	定义远程站点	73
3.1.3	指定服务器技术	76
3.1.4	指定应用服务器	78
3.1.5	指定 URL 前缀	79
3.1.6	测试动态站点	82
3.2	管理站点	83
3.2.1	建立站点	83
3.2.2	打开站点	84
3.2.3	编辑站点	85
3.2.4	复制站点	87
3.2.5	删除站点	87
3.3	管理站点文件	88
3.3.1	建立文件夹	88
3.3.2	建立文件	89
3.3.3	移动文件	90
3.3.4	复制文件	90
3.3.5	删除文件	90
3.3.6	编辑文件	90
3.3.7	重命名文件	91
3.3.8	上传文件	91
3.3.9	下载文件	92
3.3.10	同步文件	92
3.4	小 结	94

3.5 习 题	94
3.6 上机练习	95
第4章 网页排版基本操作	97
4.1 文档操作	97
4.1.1 建立新文档	97
4.1.2 基于模板建立文档	98
4.1.3 打开现有文档	98
4.1.4 保存文档	99
4.1.5 关闭文档	99
4.2 设置网页属性	99
4.2.1 指定网页标题	99
4.2.2 设置背景颜色	100
4.2.3 设置背景图像	100
4.2.4 设置默认的文本颜色	101
4.3 输入文本与插入对象	101
4.3.1 输入文本	101
4.3.2 插入特殊字符	101
4.3.3 插入日期	102
4.3.4 插入水平线	103
4.4 文本格式化	103
4.4.1 使用 HTML 标记格式化文本	104
4.4.2 使用 HTML 样式格式化文本	107
4.4.3 使用 CSS 样式格式化文本	111
4.5 使用图像	117
4.5.1 插入图像	117
4.5.2 设置图像属性	118
4.5.3 建立轮换图像	120
4.5.4 建立图像映像	121
4.6 使用超级链接	123
4.6.1 超级链接概述	123
4.6.2 建立超级链接	124
4.7 使用表格	129
4.7.1 两种表格视图	130
4.7.2 建立表格	130
4.7.3 在单元格中输入数据	131
4.7.4 选择表格及其元素	132
4.7.5 设置表格的属性	133
4.7.6 插入或删除行、列	137
4.8 使用表单	138

4.8.1 插入表单	138
4.8.2 插入表单对象	139
4.8.3 处理表单	150
4.9 小 结	151
4.10 习 题	151
4.11 上机练习	151
第 5 章 定义数据源	152
5.1 UltraDev 4 的工作流程	152
5.1.1 定义数据源概述	152
5.1.2 添加动态内容	153
5.1.3 添加服务器行为	154
5.2 为 ASP 网页定义数据源	156
5.2.1 定义 Request 对象作为数据源	156
5.2.2 定义 Session 对象作为数据源	166
5.2.3 定义 Application 对象作为数据源	167
5.2.4 定义 ADO 记录集对象作为数据源	168
5.2.5 定义存储过程作为数据源	169
5.3 为 JSP 网页定义数据源	170
5.3.1 定义 Request 对象作为数据源	171
5.3.2 定义 Session 对象作为数据源	173
5.3.3 定义 JavaBeans 作为数据源	175
5.3.4 定义 JavaBeans 集合作为数据源	177
5.3.5 定义记录集或存储过程作为数据源	178
5.4 为 ColdFusion 网页定义数据源	178
5.4.1 定义表单变量作为数据源	178
5.4.2 定义 URL 变量作为数据源	180
5.4.3 定义 Cookie 变量作为数据源	181
5.4.4 定义 CGI 变量作为数据源	182
5.4.5 定义服务器变量作为数据源	184
5.4.6 定义局部变量作为数据源	186
5.5 管理数据源	187
5.5.1 高速缓存数据源	187
5.5.2 删除数据源	187
5.5.3 修改数据源	187
5.6 小 结	188
5.7 习 题	188
5.8 上机练习	188
第 6 章 建立数据库连接	190

6.1	数据库与数据库连接	190
6.1.1	数据库概述	190
6.1.2	在 SQL Server 2000 中建立数据库	191
6.1.3	数据库连接	201
6.2	为 ASP 应用程序建立数据库连接	203
6.2.1	定义 DSN	203
6.2.2	建立 DSN 连接	209
6.2.3	建立无 DSN 连接	212
6.2.4	建立 OLE DB 连接	215
6.2.5	用 MapPath 建立无 DSN 连接	216
6.3	为 JSP 应用程序建立数据库连接	218
6.3.1	JDBC 技术概述	219
6.3.2	理解 JDBC 连接参数	219
6.3.3	建立 JDBC 数据库连接	221
6.4	为 ColdFusion 应用程序建立数据库连接	222
6.4.1	建立 ColdFusion DSN	222
6.4.2	建立标准 ColdFusion 连接	224
6.4.3	建立高级 ColdFusion 连接	226
6.5	管理数据库连接	227
6.5.1	编辑数据库连接	227
6.5.2	复制数据库连接	228
6.5.3	删除数据库连接	229
6.6	小 结	230
6.7	习 题	230
6.8	上机练习	231
第 7 章	建立记录集	233
7.1	记录集概述	233
7.1.1	什么是记录集	233
7.1.2	在 ASP 中处理记录集	234
7.1.3	在 JSP 中处理记录集	238
7.1.4	在 ColdFusion 中处理记录集	241
7.2	建立简单的记录集	242
7.2.1	使用简单记录集对话框建立记录集	243
7.2.2	理解生成的代码	246
7.3	使用 SQL-SELECT 语句建立记录集	248
7.3.1	SQL-SELECT 语句概述	248
7.3.2	使用高级记录集对话框建立记录集	254
7.3.3	处理中文表名和中文字段名	258
7.3.4	使用多表查询建立记录集	259

7.3.5 调用存储过程	261
7.4 使用参数查询生成记录集	264
7.4.1 使用简单记录集对话框定义参数查询	264
7.4.2 使用高级记录集对话框定义参数查询	266
7.5 管理记录集	267
7.5.1 复制记录集	267
7.5.2 编辑记录集	268
7.5.3 删除记录集	268
7.6 小 结	269
7.7 习 题	269
7.8 上机练习	270
第 8 章 在网页中添加动态内容	271
8.1 添加动态文本和动态图像	271
8.1.1 添加动态文本	271
8.1.2 添加动态图像	273
8.2 添加动态表单对象	276
8.2.1 准备工作	276
8.2.2 实现文本框动态化	279
8.2.3 实现图像域动态化	280
8.2.4 实现复选框动态化	281
8.2.5 实现选项按钮组动态化	284
8.2.6 实现列表框动态化	287
8.3 实现 HTML 属性动态化	290
8.3.1 用数据绑定面板实现 HTML 属性动态化	290
8.3.2 用属性面板实现 HTML 属性动态化	291
8.3.3 HTML 属性动态化应用实例	292
8.3.4 实现 ActiveX、Flash 和其他对象的动态化	295
8.4 设置动态内容的格式	295
8.4.1 设置与区域选项有关的数据格式	296
8.4.2 对动态内容进行大小写转换	299
8.4.3 删除动态内容的前导/后置空白	299
8.4.4 对动态内容进行数学运算	300
8.4.5 对动态内容进行编码	300
8.4.6 对动态内容取绝对路径	302
8.5 管理动态内容	302
8.5.1 修改动态内容	302
8.5.2 删除动态内容	303
8.6 小 结	303
8.7 习 题	303

8.8 上机练习	304
第9章 在网页中显示数据库记录	305
9.1 显示记录的两种方式	305
9.1.1 一次显示一条记录	305
9.1.2 一次显示多条记录	308
9.2 建立记录集导航条	311
9.2.1 记录集导航条概述	311
9.2.2 使用服务器行为建立记录集导航条	312
9.2.3 显示或隐藏记录集导航链接	316
9.2.4 使用活动对象建立记录集导航条	319
9.3 建立记录计数器	320
9.3.1 记录计数器概述	321
9.3.2 使用服务器行为建立记录计数器	321
9.3.3 使用活动对象建立记录计数器	323
9.4 建立主控网页/细节网页	325
9.4.1 主控网页/细节网页概述	325
9.4.2 使用服务器行为建立主控网页/细节网页	326
9.4.3 使用活动对象建立主控网页/细节网页	330
9.5 小 结	335
9.6 习 题	335
9.7 上机练习	336
第10章 通过网页搜索数据库记录	337
10.1 构建搜索网页	337
10.1.1 搜索网页概述	337
10.1.2 构建搜索网页的步骤	338
10.2 构建结果网页	341
10.2.1 构建包含一个搜索参数的结果网页	342
10.2.2 构建包含多个搜索参数的结果网页	347
10.2.3 建立结果网页与细节网页的链接	351
10.3 构建细节网页	352
10.3.1 使用服务器行为创建细节网页	352
10.3.2 使用过滤的记录集构建细节网页	356
10.4 构建相关网页	357
10.4.1 相关网页概述	358
10.4.2 使用服务器行为建立到相关网页的链接	358
10.5 小 结	363
10.6 习 题	363
10.7 上机练习	364

第 11 章 在网页中操作数据库记录	365
11.1 构建插入记录的网页	365
11.1.1 理解 SQL-INSERT 语句	365
11.1.2 使用服务器行为构建插入网页	366
11.1.3 使用活动对象构建插入网页	374
11.2 构建更新记录的网页	379
11.2.1 理解 SQL-UPDATE 语句	379
11.2.2 为更新记录准备搜索网页和结果网页	379
11.2.3 使用服务器行为构建更新网页	382
11.2.4 使用活动对象构建更新网页	387
11.3 构建删除记录的网页	395
11.3.1 理解 SQL-DELETE 语句	395
11.3.2 为删除记录准备搜索网页和结果网页	395
11.3.3 构建删除网页	398
11.4 小 结	403
11.5 习 题	404
11.6 上机练习	404
第 12 章 设置网页的访问权限	405
12.1 构建注册网页	405
12.1.1 建立存储注册信息的数据库表	405
12.1.2 构建注册网页的步骤	406
12.1.3 构建注册以后的网页	409
12.1.4 测试注册网页	411
12.2 构建登录网页	412
12.2.1 构建登录网页的步骤	413
12.2.2 构建登录以后的网页	416
12.2.3 测试登录网页	419
12.2.4 构建密码查询网页	421
12.3 构建保护网页	427
12.3.1 保护网页概述	427
12.3.2 在用户数据库表中保存访问权限	427
12.3.3 将未授权用户重定向到其他网页	428
12.3.4 注销用户	431
12.4 小 结	433
12.5 习 题	434
12.6 上机练习	434

第1章 Dreamweaver UltraDev 4 使用基础

Dreamweaver UltraDev 4 是构建 Web 应用程序的专业开发环境,也是创建和管理 Web 网站和网页的专业编辑器,不仅可以用于开发基于 ASP 技术的 Web 应用程序,也可以用于开发基于 JSP 和 ColdFusion 技术的 Web 应用程序。Dreamweaver UltraDev 4 包含了 Dreamweaver 4 在网页设计和网站管理方面的全部功能,并在此基础上扩展了 Web 应用开发和服务器端数据库访问的功能,从而构建了一个方便易用的可视化开发环境,在这个开发环境下很容易创建和管理跨服务器平台、跨浏览器的动态网页。

本章讲述使用 Dreamweaver UltraDev 4 所需要的基本知识。为了方便叙述,本书有时也将 Dreamweaver UltraDev 4 称为 UltraDev 4,或者简称为 UltraDev。首先介绍 UltraDev 4 与 Dreamweaver 4 的关系以及 UltraDev 4 的新特征,然后介绍 Dreamweaver UltraDev 4 的用户界面和开发 ASP、JSP 和 ColdFusion 应用程序的系统需求,最后介绍如何使用 Dreamweaver UltraDev 4 的帮助系统。

1.1 UltraDev 4 概述

说起来很有趣, Dreamweaver UltraDev 4 这个名称本身中包含着另一个软件的名称,即 Dreamweaver,这无非是想表明 Dreamweaver UltraDev 4 中已经内置了 Dreamweaver 4 的全部功能。那么, Dreamweaver UltraDev 4 和 Dreamweaver 4 之间到底有什么不同呢? Macromedia 在推出 Dreamweaver UltraDev 1 以后,没有经过多长时间又推出了 Dreamweaver UltraDev 4,这个新版本到底有哪些新特征呢?下面首先谈谈这两个问题。

1.1.1 UltraDev 4 与 Dreamweaver 4 的关系

UltraDev 4 和 Dreamweaver 4 都是 Macromedia 产品大家族中的重要成员。从表面上看,这两个成员之间的区别并不是很大,它们的用户界面几乎是完全相同的,前者仅仅是比后者多了一些菜单命令和几个对象面板而已。但是,这两个软件产品之间却存在着本质的差别。

从软件功能来看, Dreamweaver 4 是专业的网页设计工具,是一个所见即所得的网页编辑器,它支持最新的 DHTML 和 CSS 标准,提供了强大的网页编辑功能和完善的网站管理机制。UltraDev 4 则包含了 Dreamweaver 4 的全部功能,并在 Web 应用开发尤其是数据库访问方面进行了很大的扩展,从而成为集网页排版、站点管理和 Web 应用开发 3 项功能于一身的可视化的集成开发环境。

从运行环境来看, UltraDev 4 和 Dreamweaver 4 对硬件环境的要求大体上是相同的,但它们对软件环境的要求却有很大差别。使用 Dreamweaver 4 设计网页、建立和发布站点时,

设计者只要拥有一台安装有 Web 浏览器并且能够连接到 Internet 的计算机就行了。要使用 UltraDev 4 来开发具有数据库访问功能的 Web 应用程序,则必须在本地计算机上安装 Web 服务器软件、应用服务器软件、数据库管理系统以及数据库驱动程序,使本地计算机变成一个 ASP、JSP 或 ColdFusion 开发平台,并在服务器上创建一个 Web 站点或在现有站点内创建一个物理目录或虚拟目录,在此前提下才能真正构建起 UltraDev 4 的开发环境。

从用户界面来看, UltraDev 4 比 Dreamweaver 4 多了两个浮动面板,即服务器行为面板和数据绑定面板,它们用于提供数据库连接工具,并可以简化创建数据库连接和维护数据库中数据的过程。使用数据绑定面板很容易定义和管理各种数据源,以便在网页中添加动态内容。使用服务器行为面板可以快速地在网页上添加服务器交互功能,而不用以手工方式来编写复杂的服务器端代码。

从最终产品来看,使用 Dreamweaver 4 开发的产品称为网页,这些网页也可能具有很强的动感效果,但终归属于静态网页。使用 UltraDev 4 开发的产品则称为程序,即 Web 应用程序或网站程序,也就是一组静态网页和动态网页的集合,在这些网页之间可以相互传递信息,还可以通过这些网页对 Web 服务器上的各种资源(包括数据库)进行存取。

尽管存在着这样那样的差别, UltraDev 4 与 Dreamweaver 4 之间的关系还是极为密切的,这一点从软件名称就可以看出。作为一个可视化的 Web 应用程序开发环境, UltraDev 4 建立在 Dreamweaver 4 技术和图形用户界面基础之上,并且内置了 Dreamweaver 4 的全部功能。在 UltraDev 4 与 Dreamweaver 4 之间可以实现无缝对接。在 Dreamweaver 4 中设计的站点完全可以在 UltraDev 4 中打开和编辑,而不需要进行任何导入操作。使用 Dreamweaver 4 设计的网页完全可以在 UltraDev 4 中打开和编辑,并且可以保留原来的所有特征,包括文本的格式、网页元素的属性以及行为等。

1.1.2 UltraDev 4 的新特征

在使用 UltraDev 4 进行开发以前,有必要来了解一下该软件具有哪些新特征。UltraDev 4 的新特征可以归纳为 10 条。下面对这些新特征分别予以介绍。

1. 增强的代码编辑功能

UltraDev 4 在源代码编辑方面有一些明显的改进,主要体现在以下几个方面:

(1) 代码/设计混合视图: UltraDev 4 的文档窗口有 3 种工作视图可供选择,即设计视图、代码视图和代码/设计混合视图。要在这些视图之间切换,单击工具栏上的相应按钮即可。如果选择了代码/设计混合视图,则整个文档窗口会分成上下两个窗格,上边是源代码编辑窗格,下边是可视化设计窗格,做到了设计视图与代码视图同屏显示,而且在一个窗格中所做的修改会立刻反映到另一个窗格中,不用在两种视图之间切换就可以看到修改的结果。

(2) 整合的代码编辑器: 在 UltraDev 4 中,使用文档窗口的代码视图或代码检视器都可以很方便地编写和编辑 HTML 和脚本的源代码,两者构成了一个整合的代码编辑器。使用工具栏上的 View Options 菜单可以设置代码编辑器的各种显示选项,包括自动换行、添加行号、语法着色以及自动缩进等。

(3) 参考面板: 为了便于设计者(尤其是初学者)快速查阅 HTML、JavaScript 和 CSS 语法资料, UltraDev 4 包含了一本权威的参考手册。在文档窗口的代码视图或代码检视器中

工作时,只要在代码中选择某个标记或关键字,单击工具栏上的 **Reference** 按钮,就会在参考面板中显示出所选标记的相关信息。设计者可以查看各个参数或属性的具体用法,并可从给出的应用示例中受到启发。

(4) 代码导航菜单:在文档窗口的代码视图或代码检视器中工作时,通过单击工具栏上的 **Code Navigation** 按钮,并从菜单中选择相应的 JavaScript 函数名称,就可以立刻定位到所选取的函数的位置。

(5) JavaScript 代码调试器:利用 UltraDev 4 提供的 JavaScript 代码调试器,可以查找语法错误,查找并修改逻辑错误,设置断点、单步运行以及查看和编辑变量值。

2. 方便的网页设计功能

在网页设计方面,UltraDev 4 使用了布局视图(Layout view)这种全新的网页排版技术,并对模板进行了改进,而且对 CSS 样式表也有很好的支持。

(1) 布局视图:网页对象的排版通常有表格和层两种方式,UltraDev 4 的布局视图技术将两者的优点结合起来,不仅可以通过拖动鼠标在网页中绘制出布局表格和布局单元格,还可以通过拖动鼠标在网页中移动这些布局单元格(与层操作类似),从而使复杂网页的设计变得非常容易和轻松。

(2) 改进的模板:使用改进的模板可以批量生成具有固定格式的网页,模板文件的网页可分为锁定区域和可编辑区域,锁定区域是多个文档共有内容所在的区域,可编辑区域是各个文档特有内容所在的区域。在 UltraDev 4 中,模板文件中的可编辑区域显示为一个带有边框的矩形,其上是一个包含可编辑区域名称的标记,这样很容易识别出文档中的可编辑区域。

(3) CSS 样式表:使用 CSS 样式表可以对一组网页中的文本格式进行精确的控制。在 UltraDev 4 中,可以快速定义一个新的 CSS 样式表,也可以将一个已经存在的 CSS 样式表连接到 CSS 样式面板中的一个按钮上。

3. 增强的整合应用功能

在 UltraDev 4 中,与 Flash、Fireworks 的整合应用功能有了明显的增强,而且可以使用 Web 安全颜色拾取器对网页进行配色。

(1) 与 Flash 的整合:Flash 动画文件体积小、效果好,而且可以随着视窗大小的改变进行不失真的缩放,深受广大网页设计者的喜爱。在 UltraDev 4 中内置了 Flash 按钮和 Flash 文本,设计者可以从一组预定义的 Flash 按钮中进行选择,并插入到自己的网页中,也可以使用 Flash 设置来创建定义的按钮模板。

(2) 与 Fireworks 的整合:UltraDev 4 Fireworks 4 Studio 是一套完整的专业网站设计和制作方案,这套由 UltraDev 4 和 Fireworks 4 组成的软件,将代码与图像的制作流程有机地结合起来,为艺术家们和设计者们提供了一个完整的开发平台。在 Fireworks 4 中制作的图像切图、图像地图以及滚动条等都能够被 UltraDev 4 识别并进行自动更新。

(3) Web 安全颜色拾取器:在对图形进行配色时,只需要在调色板上单击,就可以从工作窗口的任何地方拾取颜色,并得到与之最接近的 Web 安全颜色。

4. 简化的工作流程

为了简化网页设计的工作流程,UltraDev 4 提供了一个新的资源面板和扩展管理器,并

改进了附注设计功能, 引入了内置的 E-mail 和网站报告, 还实现了与 SourceSafe、WebDAV 的整合。

(1) 资源面板: 设计一个网站时往往会用到大量的文件, 为了对这些文件进行有效的管理, UltraDev 4 提供了一个新的资源面板, 用于预览和管理网站上的所有资源, 包括图像、颜色、外部 URL、脚本、Flash 动画、Shockwave 电影、Quicktime 电影、CSS 样式以及网页模板等, 并允许将它们拖放在网页中。如果将常用资源保存在收藏夹 (Favorites) 中, 就可以在不同的网站中共享这些资源。

(2) 扩展管理器: 安装 UltraDev 4 时, 会自动安装一个名为 Macromedia Extension Manager 的软件, 即扩展管理器。这个扩展管理器既可以通过“开始”菜单来启动, 也可以从 UltraDev 4 中来启动。设计者可以从 Internet 上的 Macromedia 交流中心下载有用的扩展包文件 (扩展名为 .mxd), 然后通过扩展管理器安装到 UltraDev 4 中, 从而使设计工作变得更加容易。

(3) 改进的附注设计: 在 UltraDev 4 中, 可以将附注信息添加到文件上, 以便对网站中的文件进行跟踪和管理, 也可以通过附注信息与其他设计人员进行交流。

(4) 内置的 E-mail: 这项功能可以让设计者方便地与网站开发小组中的其他成员进行沟通。如果每个成员在网站定义对话框中填写了自己的名字与 E-mail 地址, 当站点中的一个文件被某个成员锁定并进行编辑时, 只要单击该成员的名字, 就可以发送 E-mail 与其联系。

(5) 网站报告: 在 UltraDev 4 中可以使用一些预定义的报告来检查网页中的常见问题, 例如, 没有设置文档标题 (默认的标题为 Untitled Document), 或者在 标记中没有设置 alt 属性等。使用这个功能可以对网站中的所有文档进行全面的检查, 并允许在报告结果窗口中打开有问题的文档进行修改。

(6) 与 SourceSafe 和 WebDAV 的整合: Microsoft Visual SourceSafe 是一套先进的版本控制软件, 在大型团队开发时用于文档管理, 使文档更加安全。由于 UltraDev 4 整合了这套版本控制软件, 大型的开发团队也可以将 UltraDev 4 作为 HTML 端的标准开发工具。此外, 如果系统支持 WebDAV 协议, 就可以在 UltraDev 4 的站点窗口中使用该协议来传输文件。WebDAV 是由 W3C 制定的协议, Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 和 Apache Web Server 都支持该协议。

5. 流行的用户界面

UltraDev 4 在用户界面方面也有了一些改进, 可以定制键盘快捷方式, 窗口管理功能进一步改进, 各种浮动面板的易用性更强。

(1) 可定制的键盘快捷方式: 在 UltraDev 4 中, 设计者可以修改现有的键盘快捷方式, 也可以为菜单项创建新的快捷方式, 或者删除不用的键盘快捷方式, 还可以在几组键盘快捷方式配置之间切换。这一点在 Macromedia 公司的所有 Web 发布产品中都是相同的。

(2) 改进的窗口管理: 所有窗口都将出现在适当的地方, 即当设计者打开一个新的窗口时, UltraDev 4 会阻止它重叠在可见的面板上。

(3) 改进的浮动面板: UltraDev 4 中的面板分为对象面板、启动面板、属性面板以及可停靠面板, 它们统称为浮动面板。各个面板现在都带有图标和文本, 因而很容易识别它们。在 Windows 和 Macintosh 系统中, 所有面板均使用系统颜色和字体, 而且都具有相同的拖动和吸合特性。这在 Macromedia 公司的所有 Web 发布产品中都是一致的。