

全国计算机等级考试

Pascal

语言程序设计

(二级)

最新大纲

● 陈 斌 王建新 编著

 机械工业出版社
China Machine Press

等考
直通车

全国计算机等级考试

Pascal 语言程序设计(二级)

陈 斌 王建新 编著



机械工业出版社

本书主要针对教育部考试中心 1998 年重新修订的全国计算机等级考试二级(Pascal 语言)考试大纲的要求编写的,主要对象是参加全国计算机等级考试的考生。本书共分 13 章,首先从基本概念出发,循序渐进地讲授了 Pascal 语言的程序组成、各种数据类型、各种语句以及它们在程序设计中的应用。每章后附有一个小结,指明了读者需要掌握的要点。在最后两章中还对等级考试的上机考试环境和 Turbo Pascal 的调试环境做了详细的介绍。

本书涵盖了考试大纲的全部内容,贯穿了结构化程序设计思想,针对等级考试的题型配有大量例题和习题。所有的习题均附有参考答案。全部程序使用等级考试要求的也是目前最流行的 Turbo Pascal 编译器调试通过。

本书特别适于自学,亦可作为各类大专院校计算机程序设计语言的教材或参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Pascal 语言程序设计(二级)/陈斌,王建新编著.

—北京:机械工业出版社,2000.10

(全国计算机等级考试)

ISBN 7-111-01782-X

I . P . . . II . ①陈 . . . ②王 . . . III . Pascal 语言-程序设计 IV . TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 67100 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划:胡毓坚

责任编辑:田 梅

责任印制:路 琳

北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2000 年 11 月第 1 版·第 2 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·19.25 印张·476 千字

3001—6000 册

定价:28.00 元

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010)68993821、68326677—2527

出版说明

全国计算机等级考试自从推出以来,已有上百万人次参加了考试,从而有力地推动了计算机应用技术在中国的发展。

为了能够更好地普及计算机基础知识,全方位地为广大应试者服务,机械工业出版社聘请了清华大学、北方交通大学、北京科技大学等院校长期从事全国计算机等级考试教育、具有丰富教学经验的老师,编写了本套全国计算机等级考试系列教材。

本套教材思路严谨、立意深刻,是在这些老师长期积累的教学经验的基础上编写而成的,因而紧扣考试大纲;此外,本套教材概念清晰、层次分明、深入浅出,是一套比较完整、系统的应试教材;所附习题完全模拟全国计算机等级考试的考试样题,每道习题均附有答案,实用性、参考性较强,因此对应试者在全国计算机等级考试的学习中起到指导作用,本套教材最大的特点是既有理论讲解,又有实践环节,应试者通过反复练习,使那些平时难以深入理解和灵活运用的理论得以理解和运用,通过自己动手动脑解答习题,达到举一反三的效果,从而为顺利通过全国计算机等级考试打下坚实的基础。

另外,为了使应试者能够尽快通过考试,机械工业出版社还配套出版了《全国计算机等级考试试题详解及模拟试卷》,欢迎广大读者提出宝贵意见。

前 言

Pascal 语言是由苏黎世联邦技术学院 N. Wirth 教授最早提出的,它是世界上第一个结构化程序设计语言。Pascal 语言从 1969 年开始发展至今,不断优化、升级,使其语句结构化和数据结构化的特点更加鲜明。Pascal 语言不仅适用科学计算、编写应用软件,同时也可以用于系统软件的设计,它是我国大、专院校计算机专业学生必须掌握的程序设计语言。

随着计算机技术的不断发展,计算机基础知识和应用技术已成为人们知识结构中不可缺少的重要组成部分。当前,不论是技术人员、管理人员还是学生或待业求职人员都迫切要求掌握计算机基本技术以适应飞速发展的信息化社会。

本书主要针对教育部考试中心 1998 年重新修订的全国计算机等级考试二级(Pascal 语言)考试大纲的要求编写的,主要对象是参加计算机等级考试的考生。为满足广大应试者的需求,我们还编写了一套关于全国计算机等级考试的系列教材,本书的配套教材为《全国计算机等级考试 Pascal 语言试题详解及模拟试卷(二级)》。

本书共分 13 章,首先从基本概念出发,循序渐进地讲授了 Pascal 语言的程序组成、各种数据类型、各种语句以及它们在程序设计中的应用。本书涵盖了考试大纲的全部内容,贯穿了结构化程序思想,针对等级考试的题型配有大量例题和习题。所有的习题均附有参考答案。全部程序使用等级考试要求的也是目前最流行的 Turbo Pascal 编译器调试通过。最后还对等级考试的上机考试环境和 Turbo Pascal 编译器的调试环境做了详细的介绍。

本书的第 1~4 章由王建新编写,第 5~13 章由陈斌编写,全书由陈斌统稿。由于编写的时间紧迫,加之作者的水平有限,虽尽全力,难免有误。恳请广大读者批评指正。

编 者

目 录

出版说明

前言

第 1 章 Pascal 语言的基本组成	1
1.1 Pascal 程序的基本结构	1
1.1.1 程序首部	1
1.1.2 程序体	2
1.2 Pascal 语言的基本元素	2
1.2.1 Pascal 语言中的字符	2
1.2.2 Pascal 语言中的符号	3
1.3 小结	6
习题一	6
第 2 章 Pascal 数据与 Pascal 表达式	8
2.1 标准数据类型	8
2.1.1 整数类型 (Integer)	8
2.1.2 实数类型 (Real)	9
2.1.3 字符类型 (Char)	10
2.1.4 布尔类型 (Boolean)	11
2.2 常量的定义 (CONST)	11
2.3 变量及变量说明	12
2.4 标准函数	13
2.5 表达式	14
2.5.1 算术表达式	14
2.5.2 字符表达式	16
2.5.3 布尔表达式	16
2.5.4 表达式的求值规则	17
2.6 小结	19
习题二	20
第 3 章 Pascal 的基本语句	24
3.1 赋值语句	24
3.2 输入语句 Read 和 Readln	27
3.2.1 输入语句的进一步说明	27
3.2.2 输入语句的应用	28
3.3 输出语句 Write 和 Writeln	29
3.3.1 输出语句的进一步说明	30

3.3.2 输出格式	30
3.4 小结	39
习题三	39
第4章 选择语句和循环语句	43
4.1 IF(条件)语句	43
4.1.1 IF(条件)语句的第一种格式	44
4.1.2 IF(条件)语句的第二种格式	44
4.1.3 IF(条件)语句的嵌套	45
4.1.4 IF语句中 BEGIN 和 END 的使用	47
4.2 CASE 语句	50
4.3 GOTO 语句和语句标号的使用	53
4.3.1 语句标号	53
4.3.2 GOTO 语句	53
4.4 WHILE 语句	55
4.5 REPEAT 语句	58
4.6 FOR 语句	60
4.6.1 FOR 语句第一种格式	60
4.6.2 FOR 语句第二种格式	62
4.7 多重循环	63
4.8 小结	68
习题四	68
第5章 枚举类型和子界类型	76
5.1 枚举类型	76
5.1.1 为什么要引入枚举类型	76
5.1.2 枚举类型的定义	76
5.1.3 枚举类型的特点	77
5.1.4 枚举类型应用举例	80
5.2 子界类型	82
5.2.1 为什么要引入子界类型	82
5.2.2 子界类型的定义	82
5.2.3 子界类型数据的特点	83
5.2.4 子界类型应用举例	84
5.3 小结	87
习题五	87
第6章 集合类型和类型间的关系	90
6.1 集合类型	90
6.1.1 集合的概念	90
6.1.2 集合类型的定义	90
6.1.3 集合值的表示	91

6.1.4 集合的运算	92
6.2 集合类型应用举例	94
6.3 数据类型间的关系	98
6.3.1 类型等同(同一)	99
6.3.2 类型相容	99
6.3.3 赋值相容	100
6.4 小结	101
习题六	101
第7章 数组	105
7.1 概述	105
7.1.1 为什么要引入数组类型	105
7.1.2 数组类型的定义	106
7.2 一维数组	107
7.2.1 一维数组的定义	107
7.2.2 一维数组元素的引用	107
7.2.3 一维数组的应用举例	108
7.3 二维数组	114
7.3.1 二维数组的定义	114
7.3.2 二维数组引用的一般格式	115
7.3.3 二维数组应用举例	115
7.4 多维数组	119
7.4.1 多维数组的定义	119
7.4.2 多维数组应用举例	120
7.4.3 使用数组应注意的问题	121
7.5 紧缩数组	122
7.5.1 紧缩数组简介	122
7.5.2 字符串类型(紧缩字符数组)	122
7.6 小结	125
习题七	125
第8章 过程和函数	133
8.1 过程(PROCEDURE)	133
8.1.1 过程说明	133
8.1.2 过程调用	135
8.2 函数	138
8.2.1 函数说明	138
8.2.2 函数调用	139
8.3 参数传递	141
8.3.1 数值参数和变量参数	141
8.3.2 参数选择的原则	143

8.3.3 使用参数传递机制需要注意的问题	144
8.4 嵌套和标识符的作用域	145
8.4.1 函数与过程的嵌套	145
8.4.2 标识符的作用域	147
8.5 递归和向前引用	150
8.5.1 递归的概念	150
8.5.2 递归程序	151
8.5.3 递归与迭代	154
8.5.4 向前引用	156
8.6 小结	157
习题八	158
第9章 记录类型	169
9.1 记录类型的定义	169
9.1.1 一般形式	169
9.1.2 记录的嵌套	170
9.1.3 记录类型定义中需要注意的问题	171
9.2 记录类型变量的访问	172
9.2.1 记录变量中域的访问	172
9.2.2 记录变量的访问	173
9.2.3 举例	174
9.3 开域语句(WITH)语句	174
9.3.1 开域语句的一般形式	175
9.3.2 使用开域语句应注意的问题	175
9.4 记录数组	178
9.5 记录的变体	181
9.6 小结	184
习题九	185
第10章 指针和动态变量	190
10.1 静态变量和动态变量	190
10.2 指针类型和指针变量	190
10.2.1 指针类型的定义	190
10.2.2 指针变量的运算	192
10.3 标准过程 New 和 Dispose	193
10.4 动态变量和指针变量的区别	194
10.5 指针的应用	196
10.5.1 指针类型变量做形式参数	196
10.5.2 单向链表	198
10.5.3 循环链表	203
10.6 小结	206

习题十	206
第 11 章 文件	212
11.1 文件	212
11.1.1 文件的概念	212
11.1.2 文件的分类	212
11.1.3 Pascal 的文件类型	212
11.2 FILE 类型文件	213
11.2.1 FILE 类型文件的定义	213
11.2.2 缓冲变量	215
11.2.3 适用于所有文件的标准过程和标准函数	215
11.2.4 FILE 类型文件的操作模式	217
11.2.5 FILE 类型文件应用举例	221
11.3 文本文件	225
11.3.1 文本类型文件的定义	225
11.3.2 适用于文本文件的标准过程和标准函数	226
11.3.3 文本文件的操作模式	227
11.3.4 文本文件数据类型的自动转换	229
11.3.5 文本文件应用举例	230
11.4 小结	233
习题十一	233
第 12 章 等级考试简介及上机考试指导	237
12.1 等级考试简介	237
12.1.1 计算机等级考试报名时间安排	237
12.1.2 计算机等级考试考试时间安排	237
12.1.3 成绩评定及证书发放	237
12.2 计算机等级考试上机考试系统简介	238
12.2.1 系统环境	238
12.2.2 上机考试登录	239
12.2.3 考生目录	240
12.2.4 上机考试时间	240
12.2.5 上机考试题型及分值	241
12.2.6 试题内容查阅工具的使用	241
12.2.7 上机考试注意事项	243
12.3 上机考试内容	243
12.3.1 DOS 常用命令操作	243
12.3.2 程序修改题	246
12.3.3 编程题	248
12.4 小结	249
习题十二	249

第 13 章 Turbo Pascal 5.5 使用简介	255
13.1 Turbo Pascal 简介	255
13.1.1 Turbo Pascal 发展简史	255
13.1.2 Pascal 和 C 语言的比较	255
13.2 Turbo Pascal 的安装和启动	256
13.2.1 安装到硬盘	256
13.2.2 安装到软盘	256
13.2.3 Turbo Pascal 的启动	256
13.3 Turbo Pascal 的集成开发环境(IDE)	258
13.3.1 Turbo Pascal 的主屏幕	258
13.3.2 文件菜单(File)	259
13.3.3 运行菜单(Run)	261
13.3.4 编译菜单(Compile)	262
13.3.5 断点/监测菜单(Break/watch)	263
13.4 Turbo Pascal 常用编辑命令	264
13.4.1 光标移动编辑命令	264
13.4.2 插入及删除类命令	265
13.4.3 块操作类命令	265
13.5 Turbo Pascal 编程步骤	265
13.6 程序调试	266
13.6.1 程序错误分类	266
13.6.2 调试准备	267
13.6.3 调试命令	268
13.7 如何编写便于调试的程序	269
13.8 小结	269
附录	270
附录 A 习题参考答案	270
附录 B 标准过程和函数清单	293
附录 C ASCII 码表	294
附录 D 全国计算机等级考试(二级 Pascal 语言)考试大纲	295

第 1 章 Pascal 语言的基本组成

Pascal 语言是一种结构化的程序设计语言,它对程序的结构及语句的格式都有严格的要求。本章将着重向读者介绍 Pascal 语言的基本组成,其中包括 Pascal 程序的基本结构和 Pascal 语言的基本元素。

1.1 Pascal 程序的基本结构

我们首先给出一个简单的实例,通过这个实例能完整地看到 Pascal 程序的基本结构。

【例 1-1】任意输入四个整数,求出它们的和与平均值。

PROGRAM ch101 (Input, Output);	
VAR	程序首部
a,b,c,d,x1: Integer;	
x2: Real;	说明部分
BEGIN	} 程序体
Readln(a,b,c,d);	
x1:= a + b + c + d;	
x2:= x1/4;	
Writeln('x1 = ',x1,'x2 = ',x2)	语句部分
END.	

一个完整的 Pascal 程序是由程序首部和程序体构成的,并且必须以一个英文句号结束。

1.1.1 程序首部

程序首部包括三部分内容,它们分别是:

1. 标记

写在最前面的 Pascal 保留字“**PROGRAM**”是 Pascal 程序的标记,每一个 Pascal 程序必须以此为开头。

2. 程序名

跟在标记“**PROGRAM**”后面的是程序名,程序名由用户自己给定,但必须符合“标识符”的定义规则(“标识符”的定义规则将在本章 1.2.2 节介绍)。在上例中,程序名就是 ch101。

3. 参数表

在程序名之后用一对圆括号括起来的文件列表被称为参数表。在参数表中文件与文件之间用逗号分隔。在上例中,Input 和 Output 是两个标准文件,它说明了程序中的输入与输出操

作。在 Turbo Pascal 中参数表可以省略。

程序首部一定要以分号结束。

1.1.2 程序体

程序体也可称为“分程序”，它是由说明部分和语句部分构成的。

1. 说明部分

说明部分必须放在语句部分之前，用来说明或定义程序中将要用到的标号(label)、常量(const)、类型(type)、变量(var)、过程(procedure)和函数(function)。在说明或定义时分别冠以保留字 LABEL、CONST、TYPE、VAR、PROCEDURE 和 FUNCTION。在标准的 Pascal 中规定，这些保留字出现的顺序不能改变，但可以省略。上例中，只定义了整型变量 a、b、c、x1 和实型变量 x2，所以只出现了 VAR(变量)说明。

2. 语句部分

语句部分属于程序中的实体，是程序中的执行部分。它由一系列语句组成，每个语句执行一种操作。语句与语句之间用分号分隔。整个语句部分是一个复合语句。BEGIN 和 END 表示复合语句的开始和结束，在复合语句中还可以包含复合语句。

标准的 Pascal 中规定，END 与它前面的那个语句之间的分号可以省略，最后的 END 必须用英文句号结尾。

在上例中，语句：

Readln(a,b,c,d) 的作用是接收用户从键盘输入的四个整型数据，并分别赋予整型变量 a、b、c、d。

语句：

x1:= a + b + c + d 的作用是将整型变量 a、b、c、d 的值相加，并将和赋予整型变量 x1。

语句：

x2:= x1/ 4 的作用是将 x1 的值除以 4，并将结果赋予实型变量 x2(即四个整型数据的平均值)。

语句：

Writeln('x1 = ', x1, 'x2 = ', x2) 的作用是输出字符串 'x1 = ' 后输出变量 x1 的值；输出字符串 'x2 = ' 后输出变量 x2 的值。

1.2 Pascal 语言的基本元素

Pascal 语言如同其他高级语言一样，也有自己的一套基本元素。借助这些基本元素，按照一定的语法规则就可构成 Pascal 的语句，并进一步构成 Pascal 程序。如果在编写程序时使用了 Pascal 语言基本元素之外的字符或符号，程序就无法运行。

1.2.1 Pascal 语言中的字符

Pascal 语言中的字符可以分为三类：

1. 字母

A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m
n o p q r s t u v w x y z

在使用字母时,除非出现在字符串(见下面字符串说明)中,否则大小写字母被认为是相同的。

2. 数字

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3. 其他

+ - * / = < > . , ; : ^ () [] { } ' 空格等……。

1.2.2 Pascal 语言中的符号

Pascal 语言中的符号包括特定符号、标识符、数、字符串、注释、分隔符和标号。

1. 特定符号

在 Pascal 中,那些具有特殊意义的符号被称为特定符号。特定符号分为字特定符号和非字特定符号两类。

(1) 字特定符号

字特定符号也被称为“保留字”,一般用英文单词或单词的缩写表示。在 Pascal 中它们具有特殊意义,因此不允许对它们重新定义,也不能再做他用。“保留字”的作用是用来命名 Pascal 语句;表示某些运算;描述某些数据类型;说明程序、过程和函数首部。

标准 Pascal 中的“保留字”有 35 个,它们分别是:

AND	ARRAY	BEGIN	CASE	CONST
DIV	DO	DOWNT	ELSE	END
FILE	FOR	FUNCTION	GOTO	IF
IN	LABEL	MOD	NIL	NOT
OF	OR	PACKED	PROCEDURE	PROGRAM
RECORD	REPEAT	SET	THEN	TO
TYPE	UNTIL	VAR	WHILE	WITH

(2) 非字特定符号

+ - * / < <= = <> >= > ^
. ' ; : := .. () [] { }

2. 标识符

标识符是以字母开头的字母数字串。例如:a,b,c,d,x1,x2,Char,Read 都是标识符。标

标识符分预定义的标准标识符和用户定义的标识符两种。

(1)预定义的标准标识符

预定义的标准标识符是 Pascal 系统预定义的,它们具有特定的含义,可以在程序中直接引用。它们用来标识标准常量、标准变量、标准类型、标准过程、标准函数和标准文件。

标准Pascal 中共有 40 个标准标识符。现分列如下:

标准常量	False	Maxint	True		
标准类型	Boolean	Char	Integer	Real	Text
标准函数	Abs	Arctan	Chr	Cos	Eof
	Eoln	Exp	Ln	Odd	Ord
	Pred	Round	Sin	Sqr	Sqrt
	Succ	Trunc			
标准过程	Dispose	Get	New	Pack	Page
	Put	Read	Readln	Reset	Rewrite
	Unpack	Write	Writeln		
标准文件	Input	Output			

(2)用户定义的标识符

用户定义的标识符是指编写程序时,用户为自己使用的变量、常量、类型、函数、过程以及程序所起的名字。

用户在定义标识符时一定要注意:不能与 35 个保留字同名;最好也不要与预定义的标准标识符同名。因为在程序中一旦把预定义的标准标识符作为用户定义的标识符,预定的标准标识符的自身意义将被破坏,这样很容易给程序带来意想不到的混乱。

用户在定义标识符时还必须严格遵守标识符的定义规则,即必须是以字母开头的字母数字串。下面是一些合法的用户自定义标识符:

abcd h32 kill word ms586

而以下是一些非法的用户自定义标识符:

386ms m - b y * dir 45

这是因为 386ms 是以数字开头;m - b 和 y * 使用了字符“-”和字符“*”;而 dir 是保留字;45 是数值常量。

用户定义的标识符的最大长度一般不要超过 31 个字符,如果超出,Pascal 系统只识别前 31 个字符。

在程序的书写过程中,大小写是可以不分的,但为了清楚起见本书中把所有“保留字”用大写字母表示;预定义的标准标识符第一个字母用大写,其余字母用小写表示;用户定义的标识符一般都用小写字母表示。

3. 数的表示

在 Pascal 语言中数的表示采用十进制表示法,并且有整数与实数之分。实数既可以用小数表示法,也可以用科学表示法来表示。有关数的进一步说明将在下一章给出。

4. 分隔符

Pascal 的分隔符包括:分号、逗号、空格以及行结束符。Pascal 规定任意两个相邻标识符、

数、保留字或者两个语句之间必须且至少要有个分隔符。比如：

```
IF k > 8 THEN m := m + 1
```

是一个条件语句,其语意是如果变量 k 的值大于 8,则将变量 m 的值加 1 再送入变量 m。语句中 IF 与 k > 8 之间必须且至少要加入一个空格。如果把该语句写成:

```
IFk > 8 THEN m := m + 1
```

那么 Pascal 的编译程序就将把“IFk”看成为用户自定义的标识符,整个语句的语意就遭到破坏。除此之外,人们在编写程序时往往要在程序中适当的位置加入一些空格。

【例 1-2】求解一元二次方程

$$ax^2 + bx + c = 0$$

两个实根的程序:

```
PROGRAM ch102 (Input,Output);
VAR
  a, b, c, t, x1, x2: Real;
BEGIN
  Readln(a,b,c);
  t := Sqrt(b * b - 4 * a * c)
  IF t < 0.0 THEN                                     {判断方程是否有实根}
    Writeln(' * * * * * ')                           {如果△ < 0 打印一串星号后结束}
  ELSE BEGIN                                           {否则,计算出两个实根}
    x1 := (-b + t) / 2 / a;
    x2 := (-b - t) / 2 / a;
    Writeln('x1 = ', x1, 'x2 = ', x2)
  END
END.
```

从这个程序中我们可以看出,由于加入了适当的空格,使得程序层次鲜明,结构清晰,既便于阅读,又便于调试。

在使用分隔符时还应该注意分隔符不能乱用。该用分号的地方就必须用分号,该用逗号的地方就必须用逗号。上例中第三行如果写成

```
a; b; c; t; x1; x2: Real;
```

或是写成

```
a b c t x1 x2: Real;
```

都是错误的。

5. 注释

注释的作用在于标出该程序的功能或某些段落的功能,使读程序的人能一目了然。在 Pascal 语言中,用户可以在程序中的任何位置加入注释。注释是用字符“|”和“|”括起来的

字符序列。Pascal 的编译程序对“{”和“}”内的所有内容不做任何处理。因此注释说明不影响程序的执行。当然,“{”和“}”必须成对出现。如果某个计算机键盘上没有花括号,可以用“(*”和“*)”代替。

1.3 小结

本章讲授了 Pascal 语言的特点。程序的基本组成及 Pascal 语言使用的基本符号,使读者对 Pascal 语言有一粗略了解,为学习后续章节作准备。

习题一

1.1 一个完整的程序应包括哪些部分? 下列说法正确的是【 】。

- A) 程序首部和语句部分
- B) 程序首部和程序体
- C) 说明部分和程序体
- D) 说明部分和语句部分

1.2 对程序首部来说,下列说法正确的是【 】。

- A) PROGRAM 可以用 PROG 代替
- B) PROGRAM 不能写成 program
- C) PROGRAM 不可以省略
- D) PROGRAM 可以省略

1.3 对程序首部来说,下列说法正确的是【 】。

- A) 程序名后必须带有参数表
- B) 程序名后的参数表可以省略
- C) 程序名和参数表都可以省略
- D) 程序名可以省略,参数表不可以省略

1.4 对说明部分,下列说法正确的是【 】。

- A) 在说明部分中只能以 VAR 开头
- B) 对某些变量的说明可以出现在语句部分之内
- C) 语句部分之前一定要出现说明部分
- D) 说明部分可以省略

1.5 对于字特定符号(保留字)来说,下列说法正确的是【 】。

- A) 它们必须用大写字母表示
- B) 它们不能重新定义
- C) 如果太长可以用前四个字母表示
- D) 它们可以被重新定义,但必须在说明部分给出明确说明

1.6 下列用户自定义标识符中正确的一组是【 】。

- A) dos, kl2, program11, windows
- B) mn3, kill, real, nn