

# 幻灯片系列之 設計與製作

工教研究發展中心  
編譯

復文圖書出版社印行

# 序

本手册英文本 Slide with a purpose for business & Education 原為柯達公司所出版，其內容簡明而實際，頗適合視聽教育、教育媒體、及視聽傳播等課程之教材；在工商界業務簡報之製作上，亦是很好之參考資料，實為一不可多得之好書。

由於國人對英文教材之吸收效果不彰，為求普及社會大眾及教育學者，乃委由工教研究發展中心，請林淑敏、蔡立文、呂基演、陳榮裕、許幾文，及江永德等位老師執筆翻譯，再由郭進壽、曹國梅老師及本人作最後之校正與編輯，以求盡善盡美。

本書譯校雖力求完美，然倉促付梓，錯誤難免，尚祈讀者不吝指正。

林建仲 於  
國立高雄師院工教系  
72年8月1日

# 引言

在人與人溝通的經驗當中，我們會發覺到如純粹靠文字語言並不能完整地表達我們的意思。有時候，我們自己以為是清晰的思想，對聽衆來講卻有很大的迷惑，原因是文字語言對每一個人並不具有相同的意義。

既然如此，你會不會常常對自己說：「如果聽衆能“看”見我所說的，他們就會了解！」

幻燈片便能在清楚及精確的表達下，幫助你使聽衆了解你所要表達的內容。另外，自己製作幻燈片能使你有新穎獨到的見解，幫助你成為更有效的溝通者。

幻燈片的製作應用於教學、訓練或其他任何方面，均能像拍攝快照一樣簡單——只要從不同的角度去接觸主題即可。這本書的目的便在幫助你計劃、製作，和呈現幻燈片，以達成有效的溝通，使觀眾更容易了解。

## 幻燈片的優點

幻燈片應用於溝通上有三個優點：

1 能夠掌握觀眾的注意力。想一想冗長的會議和煩人的報表只會使聽衆昏昏欲睡，而適當的運用幻燈片不但能掌握觀眾的注意力，加速訊息的傳達，更有助於增進情趣。

2 能夠整理出要點。幻燈片精確的表達所討論的內容。

3 經由幻燈片潛在的時空價值，我們能獲得運用其他媒體所無法獲得的經驗。

此外，使用幻燈片還有其他的好處，例如：不論多大或多小的物體都能使他們有相同大小的影像，而且幻燈片可以因應不同的表達內容作增減或重組。幻燈片又都是 $2 \times 2$ 吋大小，保存上也很方便。想想看，幻燈片所提供的便利、時間的節省、和溝通的效益，實在是一項很經濟的投資。

幻燈片再運用其他視覺媒體的幫助，更能發揮它的效用。幻燈片更可用來攝製掛圖掛表的局部、或放大，以強調重點。幻燈片也可以和其他媒體一併使用，如以板書整理要點，或用書面資料加強觀眾的印象，或者能使訊息表達更迅速、清楚的媒體。

## 自己製作幻燈片的好處

製作幻燈片本身是一件容易又有趣的事情，而自己製作幻燈片才能更適合自己的需要。

製作教學性或報導性的幻燈片時，應該有充分的準備，以及掌握主題和問題所在。雖然幻燈片的使用只是溝通訊息的另一種工具，但是由幻燈片所建立的資料，却是可隨需要而重複使用。

任何可用的或無版權的資料均可做為題材的來源，自然的或人工的景象亦同。不過，我們要依觀眾的水準來設計、製作幻燈片，以下，將提供詳細的指引，以幫助你製作出成功的幻燈片。

# 目 錄

| 內容           | 頁數 |
|--------------|----|
| <b>一、計畫</b>  | 2  |
| 分析你的聽衆       | 3  |
| 收集與組織        | 3  |
| 組合與編輯        | 4  |
| <b>二、製作</b>  | 6  |
| 挑選相機         | 6  |
| 選擇軟片         | 7  |
| 標題技巧         | 8  |
| 照明與曝光        | 12 |
| 拍攝技巧         | 14 |
| 製作清晰幻燈片之基本原則 | 16 |
| <b>三、錄音</b>  | 17 |
| <b>四、發表</b>  | 18 |
| 選擇裝置         | 18 |
| 準備幻燈片放映      | 19 |
| 發表技巧         | 20 |
| <b>參考書目</b>  | 22 |
| 柯達出版物        | 22 |
| 非柯達出版物       | 23 |
| <b>裝 置</b>   | 24 |

# 目 錄

| 內容           | 頁數 |
|--------------|----|
| <b>一、計畫</b>  | 2  |
| 分析你的聽衆       | 3  |
| 收集與組織        | 3  |
| 組合與編輯        | 4  |
| <b>二、製作</b>  | 6  |
| 挑選相機         | 6  |
| 選擇軟片         | 7  |
| 標題技巧         | 8  |
| 照明與曝光        | 12 |
| 拍攝技巧         | 14 |
| 製作清晰幻燈片之基本原則 | 16 |
| <b>三、錄音</b>  | 17 |
| <b>四、發表</b>  | 18 |
| 選擇裝置         | 18 |
| 準備幻燈片放映      | 19 |
| 發表技巧         | 20 |
| <b>參考書目</b>  | 22 |
| 柯達出版物        | 22 |
| 非柯達出版物       | 23 |
| <b>裝 置</b>   | 24 |

# 一、計畫

## planning

A well-planned slide presentation can increase your confidence in presenting the program, have greater impact on your audience, and save you time and expense when shooting.

一個有完善計畫利用幻燈片的發表，能夠增加你對於所發表內容的信心、加深聽眾的印象、節省時間與拍照的浪費。

在大部份情形下，你想要改變聽眾某些觀念，也許是他們對於你態度的變化、你的服務或組織力、或是你所提出的主題，也許是某種實際行動的改變，比如你希望聽眾的贊成、接受你的主意、或支持你的決定。你也許想改變他們對於某一事物的認知、技能、或鑑賞力。

要產生如此的改變，你必須正確地知曉你要做的是什麼？所要傳遞的目的為何？一種方式是藉由所期望的觀眾行為去考慮目的，盡量以如下的句子去定義它，開始是“在看了這些幻燈片之後，我要我的聽眾……”，你可以任何片語去完成這句子，例如從“在某一時間內減少意外事件發生的數量”到“更能應用公司的策略”。但，記住，對每一種介紹或發表，你應該只有一個目標，且所有內容——視覺和言辭的——都必須支持該目標。



## Analyzing your audience 分析你的聽眾

下一個步驟，是決定什麼因素使聽眾去傾聽和了解你所說的，並刺激他們去做你所要他們做的事。

### The AUDIENCE



反問你自己一些關於你的聽眾之問題：

1 我的聽眾是誰？聽眾的職業、教育、宗教、政黨、社會關係、年齡與性別，均為重要的影響因素。

2 我的聽眾對於要講的主題知道多少？避免談不必要的基本知識和使他們不懂的資料。

3 我聽眾的信念與私見是什麼？你是否能試著去改變它們或利用它們。

4 我的聽眾一次能吸收多少？不要提出超過聽眾所能吸收和記憶的範圍——簡短的提出總比長篇大論好。

5 為何聽眾會在這裏？一個志願的聽眾，其接受力比被迫者參加者強。供給他們想要知道的資料，並且自己要先想一下“假如我是他們的話，那將有何感受？”

雖然，對聽眾的分析好像很繁瑣，但實際上並不如此。大部份的資料你已知道，另外大部份將易於得到，且並非所提出的每一個細節皆需考慮。仔細分析聽眾對你有好處——你可經由知識、觀點去面對聽眾，並增加溝通成功的機會。

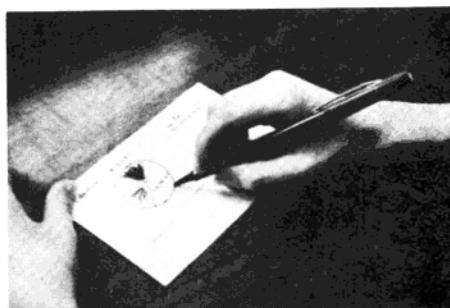
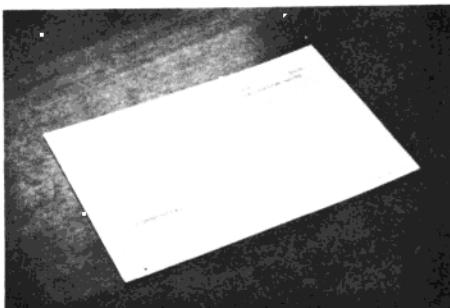
## Collecting and organizing 收集與組織

3

下一個步驟是材料的收集與組織。地方圖書館、報紙、博物館，常是好資料的來源。與其他老師、商業朋友或將來的聽眾，做思想的交換也是很有助益的。

一種有效的備忘方法，是將想法記在  $4 \times 6$  吋的卡片上，每一張卡片記一樣事情。卡片的使用可免除你一些紊亂的橡皮擦記號，及複雜的箭號與直線。畫一個大的方格在這些卡片的左上角，並加上一些有助於記憶的資料，如標題、圖示編號、注意事項和註解。圖示編號常空著不寫，或只用鉛筆做個記號，等到對於要發表的主題有較明確的想法，及這些卡片被安排整理後，才加以編號。

另一種方式，是以視覺的形式記錄你的想法，利用圖片空白的面積，做輪廓的速寫、圖片及剪貼放置、或是一些你要應用到幻燈片上的視覺資料（如圖一）。以視覺為開始，你能發展出一種以視覺為主的節目，而不僅僅是加上幻燈片的演講。

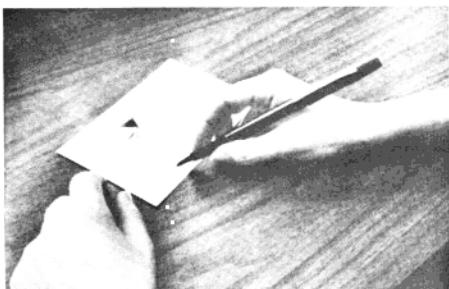
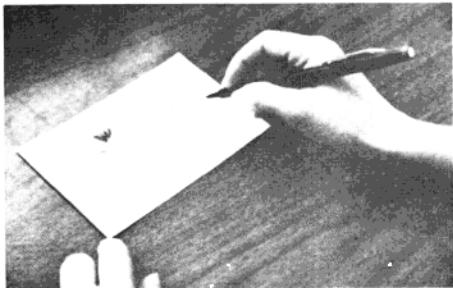


圖：1

## Grouping and editing 組合與編輯

4

圖：2



一旦將你的理想寫在卡片上，不要只使用這些想法，這些視覺輔助是構成發展的基礎——他們告訴你什麼圖片需要被用來幫助你講解。但這些計劃卡片也能幫助你想到其他能應用到的圖片，通常，一個好的主意能產生另一個好想法的。

輪廓速寫僅是為了提醒你需要何種圖片的攝製——它不必詳細的描繪，只要粗略繪製出你腦中所想的，需要的話，可加上一些註解來幫助你攝取所要的照片。這些事就像照相時的位置、角度、不同類型的拍攝、或簡短的說明等，均能簡化你的物景拍攝。

雖然，你能在計畫卡上加上意見，但盡量讓視覺輔助去表達訊息，僅用足夠之說明來澄清所欲表達的即可。

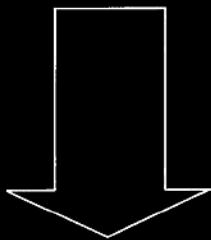
當你記錄下所有基本概念的時候，卡片可能被放在任何平面上，以便整理出一個有連續性的概念，計劃板（欄）在此特別有用。這只不過是一張  $3 \times 4$  呎的板面，在其上以醋酸鹽纖維帶來固定卡片，這種方式是值得推薦的，因為它們是可攜帶的、可靠的，而且可掛在牆上顯示他人，以徵求意見（如圖二），柯達（KODAK）小冊子 S-11 能對於此計劃板的製作，給予完全的指示。

當你編輯卡片時，即是將你欲展示的幻燈片加以組織之始。有時候，幻燈片能容易的以有次序的形式編輯，在其他情形下，你可能要選擇一個適當而有系統的計劃——如按年代次序、按原因——結果或問題——解決等方法加以組織。

當校正、補充資料、再組織、再校正後，每一張卡片即代表一張完成的幻燈片，所以你需要在製作幻燈片之前，作最後的檢查：



# 5



1 這幻燈片是否有助於我所提出的方針？

2 前一張和後一張幻燈片之間是否有良好的連續性？

3 這幻燈片是否能增加聽眾對主題的認識？

4 這幻燈片是否將聽眾的注意力集中在主要概念上？這概念清楚否？

5 我是否將所有不需要的元素去除，而不致破壞幻燈片所要溝通的主要思想？

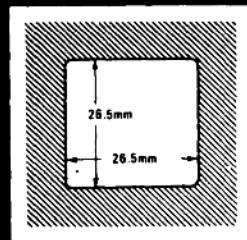
6 我是否以最有效的方法提出幻燈片資料？

7 這些標題在放映時，是否清楚與簡短？

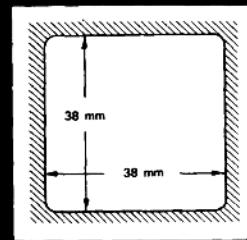
8 這評註是否對幻燈片有畫蛇添足之感？是否會轉移觀眾之注意力？

## 二、製作

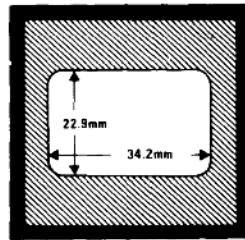
### production



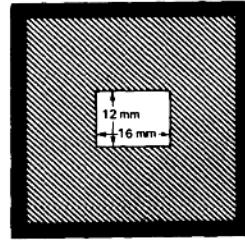
126



127  
Super Slide



135



110

圖：3

有很多種相機能拍出很好的彩色幻燈片，這些系列是複雜的，從簡單的拍立得相機到可調整的相機，帶有可替換鏡頭、不同快門、及光圈系統等。

當選擇相機時，有兩件事情需要確定的是：第一是要確信能操作它，第二是能夠產生預期的效果。

如果你從未使用過相機，則先試較簡單的，像 KODAK INSTAMATIC 相機。大體言，較複雜和貴重的相機能提供較大的適應性和功能，但也需要知道較多的照相技術和知識。不管你所選用的相機為何，如果你小心的調整和拍攝每一景物，你能得到很好的幻燈片。

另一個需要考慮的因素是當選擇相機時，要產生何種型式的幻燈片，最普遍的是  $2 \times 2$  吋 ( $50 \times 50$  公厘) 的幻燈片夾型式，使用 135 規格或 35mm 的底片，其次是 126 和 110 規格大小的套裝膠捲，及 127 規格的軟片 (如圖三)。

## Choosing a film

### 選擇軟片

彩色片是你應選擇的，它能增加真實、清晰、和引起興趣。選擇彩色幻燈片時要配合拍攝時的情況（同時記得說明是要作幻燈片，不是放大在相紙上的），柯達（KODAK）提供了很多種類的軟片，可讓你在不同的攝影狀況下，選擇不同種類的軟片（如表一）。

7

表：1

FILM CHOICE

| 底片   | 使用附件   | 光源                                | 底片速度             | 濾光片               |
|--|--|-----------------------------------|------------------|-------------------|
| KODACHROME 25<br>(Daylight) KM                 | Daylight<br>Blue flash, or<br>Electronic flash | Daylight                          | ASA 25           | None              |
| KODACHROME II<br>Professional,<br>(Type A) KPA | Photolamp<br>(3400 K)                          | Photolamp<br>(3400 K)<br>Daylight | ASA 40<br>ASA 25 | WRATTEN No. 85    |
| KODACHROME 64<br>(Daylight) KR                 | Daylight<br>Blue flash, or<br>Electronic flash | Daylight                          | ASA 64           | None              |
| KODAK EKTACHROME 64<br>(Daylight) ER           | Daylight<br>Blue flash, or<br>Electronic flash | Daylight                          | ASA 64           | None              |
| KODAK EKTACHROME 160<br>(Tungsten) ET          | Tungsten<br>(3200 K)                           | Tungsten<br>(3200 K)              | ASA 160          | None <sup>a</sup> |
| KODAK EKTACHROME 200<br>(Daylight) ED          | Daylight<br>Blue flash, or<br>Electronic flash | Daylight                          | ASA 200          | None              |

<sup>a</sup>See film instructions

## Titling techniques

### 標題技巧

8

圖：4

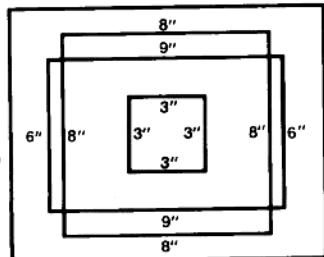


現成標題可利用，你可快而容易地作出自己的標題來。

#### 從背景開始

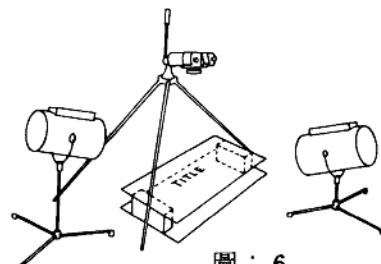
一張  $10 \times 12$  吋的硬紙板是最佳的尺寸，因為它便於貯藏在檔案櫃內。使用深色能加強標題的突出，即良好的攝影效果，不管你是如何的小心，幻燈片總會攜帶灰塵，這些微塵很容易的出現在光亮的背景上，但在深色部份中大抵看不見。在這些卡片板上，留取一個區域去放置文字和插圖，這“有用空間”應否為長方形或正方形，端視你要完成的幻燈片型式，所以你需要對照一下圖三，檢查底片的型式，如正方形的幻燈片是使用 126 或 127 尺寸的相

圖：5



機，可利用任何  $1 : 1$  的有用空間壁，如  $8 \times 8$  吋或  $3 \times 3$  吋的區域，適於 KODAK EKTAGRAPHIC Visualmaker 使用，如果你的幻燈片是用 135 規格的相機作成的，則使用  $2 : 3$  的有用空間壁，如  $6 \times 9$  吋的區域集中在  $10 \times 12$  吋板的中央（如圖五）。

使用彩色的硬紙板能產生良好的背景，但為力求變化和特別的結果，常在標題的後面加上其他的材料，你可用相片、圖書、地圖、一片木材或一塊布等平面的東西置於你的文字之下。



圖：6

試放你的背景在地板上，再放上一片平玻璃，中間可置些熱塊，然後標題放在玻璃上，則在燈光下背景和標題是分開的。這安排好後，你也能做一些小東西，像岩石、標本、郵票、錢幣、珠寶等在玻璃下面（如圖六）。

不管你的背景是什麼，要確定它只是背景，勿弄得過鮮艷或複雜，而使你的報告含糊。更進一步的資料，則請看柯達發行的 Kodak Publication, Planning and Producing Slide Programs。

#### 附加文字

製作易讀而吸引人的標題是件容易的事，字體清楚的良好原則是：字母的高度至少要佔“有用空間”的  $1/25$ ；例如，假使你使用  $8 \times 8$  吋的有用區域，則字母的高度至少要  $1/3$  吋；如使用  $6 \times 9$  吋的區域，則高度至少要  $1/4$  吋。

# 9



圖：9



圖：7

攝下來即可（如圖七）。

另一種好的技術涉及「乾印文字」（dry transfer letters），它們被直接轉印到



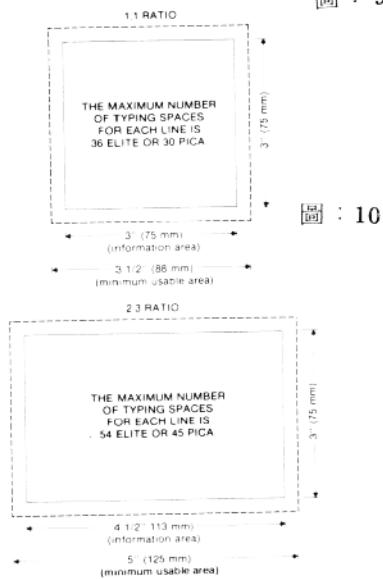
圖：8

背景（如圖八），有各種顏色、大小及形式。

如手繪性質的圖字是需要的，可以用徒手畫寫出來，在這情形下，用大寫字母印的字，比較容易閱讀。用粉筆、蠟筆、或彩色筆塗寫在暗色資料之背景上，可製造出好標題之幻燈片（如圖九）。

假使你是用打字機打出你的標題時則要小心，因為他們可能不易閱讀，除非你的工作區是不超過 25 倍的字母高度。亦即對大部份打字機而言，一個區域不可大於 3 吋（如圖十）。

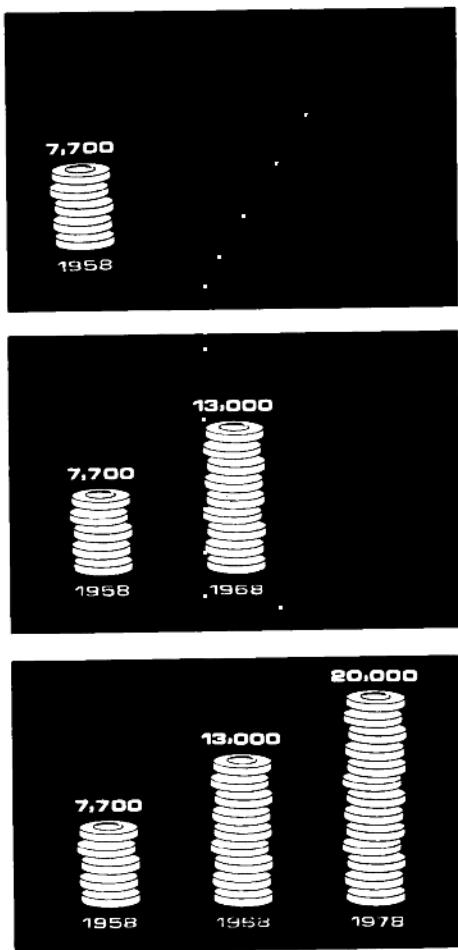
草字、華麗的字形、和被垂直印上的字母，會使讀的時候產生困難，為了使其清晰易讀，至少四周要留下  $1/2$  吋的空間，以及行和行間至少要有一個大寫字母的高度。



假使你編輯短的大綱，作為幻燈片的標題，則每個幻燈片應只列一行（↑）標題，直到這些大綱完成。這種被稱為“Progressive Disclosure”的技術，給觀眾一種能抓住一系列重心的片斷知識；它避免開頭時就被全部閱讀，所以能被用來聚集一個從簡單到複雜的概念，而且能漸近的步入發展的內容，避免在講到某個大綱時，沒有一個幻燈片可以顯示在銀幕上。

# 10

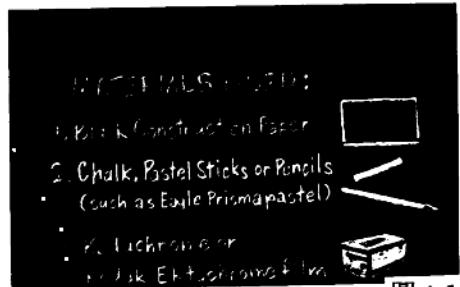
在製作這種幻燈片的順序上，首先組合整個視覺教具，並且加以攝影。其次，移去最後一項並製作另一個幻燈片，重複這程序直到達成最後一件為止。然後，再以相反次序加以放映（如圖十一）。



圖：11

## 插圖

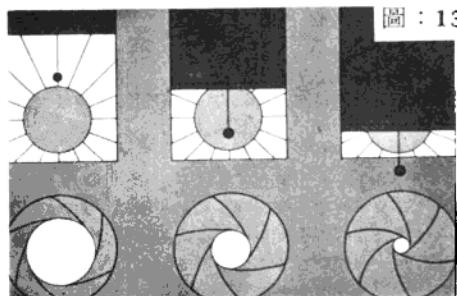
對於製作幻燈片標題之插圖，有很多快速而簡便的方法，例如，一個速寫便可接受，這可在表面有些材質感的黑紙板上，使用粉筆和色筆即可（如圖十二）。



圖：12

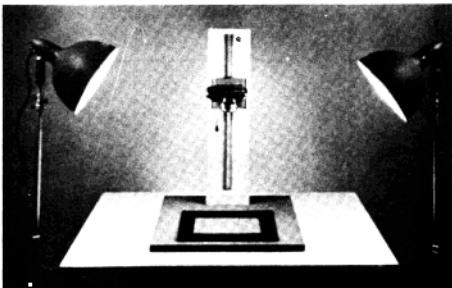
使用無版權作品是另一種省時的方法，有時你可以在不再有版權的舊書上發現合適的插圖，或你可以購置一些優良的無版權書籍，這些圖示可以剪下隨即使用，並可隨心所欲的加以放大、縮小、及塗色。裝置舊的黑白相片在色紙上是另一種好的方法，不要忽略 KODACOLOR Prints and KODAK Instant Prints 為插圖。

有時簡化插圖較實體易於傳達資訊，這技術叫做“象徵化”(Symbolization)——

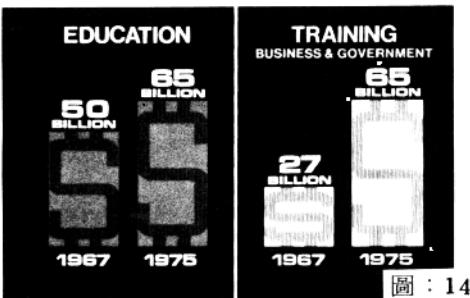


圖：13

圖：15



近距離特寫最簡便的方法之一，是使用 KODAK EKTAGRAPHIC EF Visualizer 視聽裝置。這套裝置包括 KODAK INSTAMATIC X-35 F 相機，KODAK EKTRON Electronic Flash Unit，Model A（電子閃光燈），兩個裝有特寫鏡頭的複製支架，組合電纜和握手柄（Pistol Grip）（如圖十七）。要知道詳細的細節，請拜訪當地經營 KODAK 軟片和視聽設備的商人。



圖：14

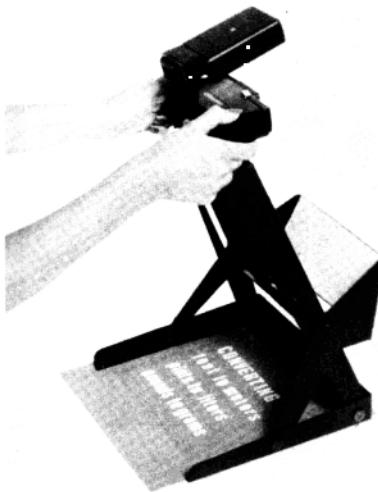
### 攝製標題幻燈片

幾乎任何一個相機，只要附上一個合適的特寫（近照）透鏡，即可做近照特寫。這僅是一種額外加在你通常相機鏡頭上的一個透鏡，便可使標題在取景時，接近放大而占滿整個底片。

特寫鏡頭有好幾種尺寸大小，並且都附有說明指示使用時之範圍。

在相機上有特寫鏡頭後，即使是輕微的移動，也將損毀你的相片，無法正確的拍攝所要的景物，故應把相機附在三角架或複製支架上。為求對焦之最大準確度，應由相機處測量其和物體間的距離。

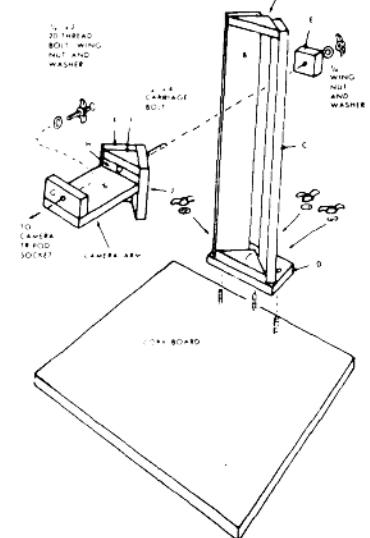
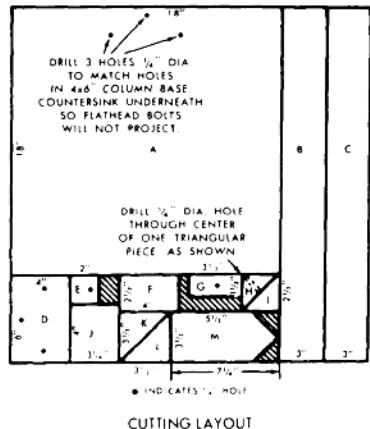
假如你要作很多的特寫工作，一項特別有幫助的裝置，是使用木製的複印支架。你可以自己用面積 24 平方吋，厚  $3/4$  吋合板製造（如圖十五，十六）



圖：17

# Lighting and exposure 照明和曝光

12



圖：16

有時候，最方便之光源是陽光——只要將複製裝置移到後院即可。

在室內，有種實用的燈光裝置是使用兩個照射燈，置於拍攝物的兩邊，這兩燈之強度應該相等，且與複製物體成  $45^{\circ}$  角，三角架腳的影子不能投射在物體上（如圖十八）。為了使結果更有趣，試著只在左上角用一盞燈，而使拍攝之小物體或立體之字母投射出影子。

你也能使用照相機的閃光燈或電子閃光燈，然而，假如你使用這種燈光，值得注意的是，首先須做一些測驗性幻燈片來查對是否曝光正確。

無論你選擇什麼方法，須確定你的軟片是適合於那種類型的燈光，這可查閱附在軟片盒子裏的說明書，或本專輯之表一。

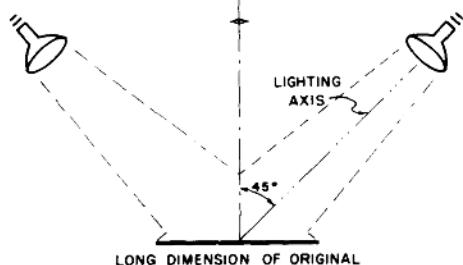
假如你有一台較高級之相機，你可使用測光錶去決定曝光度。為了得到最好的效果，在使用特寫鏡頭時應用  $f/8$  或更小的光圈。

當你做物體表面之特寫複製工作時，反光會帶來困擾。這問題通常可藉著複製燈光位置的小心安排來減低，很多專家在照相機鏡頭和光源上使用偏光幕。關於這些幕及濾光片資料是可在柯達專集 KODAK Publication AB-1 Filters and Lens Attachments for Black-and White and Color Pictures 裡找到。

SUBJECT-LENS

AXIS

圖：18



## 遠離複製架

在室內攝影時，如遇光線陰暗或是陰天，則可站在適當距離範圍之內，使用閃光燈，以獲取正確曝光之幻燈片。對於大部份簡單的相機，此距離是4至9呎，也就是說，拍照時如超過了9呎之外，相片將顯得太暗；而在4呎之內，則將顯得太亮。使用閃光燈時，有時人們的眼睛會變成紅色，這是由於閃光燈射到眼睛反映出來的，可使用閃光燈延長線，或者是使閃光燈和相機分離（假如可分的話），來減少此現象發生。另一個關於相機光線的問題是眼鏡和玻璃等之光滑表面的反射，這可以調整拍攝的角度加以去除。

相機閃光燈能適當地照亮你的物體，但有時你可能需要特別的強光或是將你的物體和背景分開。這時可以多重閃光燈或電子快速高度閃光燈管加以達成，或者是試用反射燈罩（reflector flood）或拍攝用強燈（photoflood lamps）。這些燈能使用於任何標準的燈座上，以對準你的物件。以下是幾種簡單的處理方法：

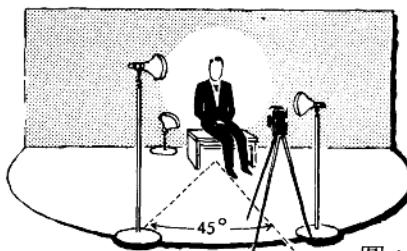
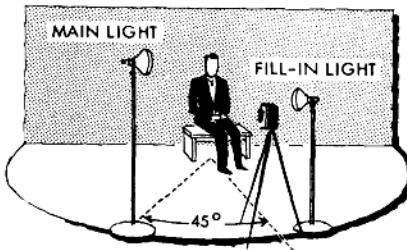
### 1 兩個基本光源的處理

當反射式之攝影照射燈（reflector-type photoflood lamps）被使用時，放置一燈於相機旁，一燈（主光）於另一邊，並置高。主光之照射須與相機拍攝成 $45^{\circ}$ 角（如圖十九）。這些光必須照亮物體之主要部位，而不是全部份，否則便得不到靠光而來的立體效果。記得使用適於鎢絲燈光之軟片，適當的濾光鏡，或藍光燈。日光燈通常對於彩色照片的效果並不好。

### 2 三種光

以上所述的兩種光源之安排可再加上第三種光加以改善。這第三種光放置於物體的後下方，對向背景距離約4至6呎。這可助於背景亮度的控制，及將物體由背景中襯托出來，而不影響對物體的曝光（如圖二十）。關於光源的技巧方法，可參考柯達出版的Kodak Publication AE-8 Adventures in Color-Slide Photography。

圖：19



圖：20

## 檢查你的計劃卡

這是你拍照時的指南，所以將他們置於手邊。依照拍攝的次序，整理你的卡片，拍完後，再依發表時的次序將幻燈片加以安排，拍攝時並不需要依要發表之次序拍照。

有關相機之取角與位置，可參考製作資料，但不一定要嚴格的依指示去做。在拍照時，你可能發現一個不同的角度可能會更有效地表達你想要的訊息，在這個情況下，可以這兩個不同的角度加以拍攝，然後再從完成的幻燈片中選擇其一。

在這時，你的計劃卡該已經編了號，但仍可加以重新安排，因為不照次序的攝製，有時是很方便的。為了避免混亂，可在已拍製完的計劃卡上做個記號。