

美国IDG电脑丛书

轻松学用

GNOME

GNOME For Linux For Dummies



6.81



今日电子



电子工业出版社

Publishing House Of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

[美] David D. Busch 著
徐小青 王江红 阎慧娟 译
薛荣华 审校

美国 IDG 电脑丛书

轻松学用 GNOME

GNOME For Linux For Dummies

[美] David D. Busch 著

徐小青 王江红 阎慧娟 等译

薛荣华 审校

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

GNOME(GNU 网络对象模型环境)是 Linux 操作系统的图形用户界面。本书介绍如何在 Linux 及其他 UNIX 式的操作系统下使用 GNOME。作者以通俗易懂的语言说明 GNOME 是什么,怎样安装,如何使用 GNOME 的登录屏、面板,讲述了 GNOME 应用程序的特点、GNOME 的桌面及文件管理器,并讲述了如何定制自己的 GNOME 桌面,如何使用 GNOME 的会话管理器及 GNOME 兼容的会话管理器 Enlightenment。讲解了各种 GNOME 内置的应用程序(日历、地址簿、图像处理器、终端和各种实用工具程序)、声音处理及各种游戏。在十准则集中还列出了最有用的小应用程序、改善系统的最佳方法及求助场所。

读者对象:Linux 操作系统用户、计算机爱好者及大专院校师生。

GNOME For Linux for Dummies by David D. Busch



Copyright ©2000 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright © 2000 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

... For Dummies is a trademark of International Data Group.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 公司授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

轻松学用 GNOME / (美)布希(Busch, D. D.)著;徐小青译. -北京:电子工业出版社,2000.11

(美国 IDG 电脑丛书) 书名原文:GNOME For Linux For Dummies

ISBN 7-5053-6317-4

I. 轻… II. ①布…②徐… III. 操作系统(软件), Linux-应用程序 IV. TP316.89

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000) 第 56144 号

丛 书 名:美国 IDG 电脑丛书

书 名:轻松学用 GNOME

著 者:[美]David D. Busch

译 者:徐小青 王江红 阎慧娟 等

审 校 者:薛荣华

责任编辑:张月萍

特约编辑:张 苹

印 刷 者:北京天竺颖华印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×980 1/16 印张: 17 字数: 408 千字

版 次:2000 年 11 月第 1 版 2000 年 11 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6317-4

TP·3419

定 价:29.00 元

著作权合同登记号: 图字:01-2000-1335

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话:68159356 68279077

前言

欢迎进入未来世界！在这里，操作系统可以真正运作起来，计算机的桌面可以按照你所希望的方式（而不是其他的方式）工作，即使是最棒的软件其价格也比付文档的费用少。既然你已经从千年虫问题中幸存下来，那么千年一词将不再是一个威胁，你可以重新回来工作，并可以使用一些新的工具，使生活更轻松。

在这里，我先简略地介绍一个神奇的操作系统，Linux。它能提供对计算机和程序的基本控制。下面我们来谈谈 GNOME，它是 GNU 网络对象模型环境的缩写。GNOME 是一个非常有趣的桌面界面。它可转变成一个袖珍视频游戏并可用交易卡来完善。而且，Linux 与 GNOME 的结合正迫使个人计算机向真正有用的设备转变。

你所要做的事情是学习怎样立刻做你要做的事，而不需费力地钻研那些技术细节（本书将告诉你什么是你想要知道的，而不必去弄清设计应用程序的软件工程师的想法）。

本书的主要内容

本书将告诉你如何在 Linux 或其他类似 UNIX 的操作系统下使用 GNOME。GNOME 并不难用，实际上，它很容易用。在许多地方，GNOME 的窗口和对话框与 Microsoft Windows 或者 Mac OS 中的窗口和对话框没有太大的区别。但 GNOME 并不像你以前用过的任何软件，即使你是一个会使用两种主流的非 Linux 操作系统的老手，也需要读读这本书，它会告诉你如何转移到这个出色的操作系统中来。

但你没有必要从头读到尾，即使它的章节是按照内容的相关性安排的。本书被分成了五个部分，其中每一章的内容都是相对独立的。这样，你可以迅速地找到所需要掌握的概念并以最佳的方式得到你所需要的信息。当可以任选完成任务的方法时，建议你应选择最简单的方法，使你能尽快完成任务。以后，在你还有剩余时间时，可以尝试用其他的方法来完成此项任务。

你也没必要记住所看到的每一句话。如果遇到对你完成任务有所帮助的外围主题或详细

信息,就常有交叉参考出现,它将能帮你找到与该内容相关的章节。但在大多数情况下,交叉参考是任选的,而你真正需要的东西就在手头这一章里。

若干假设

为了更好地按读者所需要的方式完成此项工作,我总是先在心中列出读者的需求。一般来说,我认为读者聪明、有能力,而且读者通过前言能大致了解这本世界级的计算机丛书。你想掌握 GNOME 将是你唯一的挑战。此外:

- ✓ 此时在你的计算机中应已安装了 Linux 系统或一个兼容的操作系统或 X Window 系统。如果你已经有了诸如 Red Hat Caldera、S. u. S. E.、Debian 等此类流行的自行安装的 Linux 版本,那么你也许已经了解了这些凌乱的细节。
- ✓ 此时你要么已经安装了 GNOME,要么已访问过 Internet 或 CD-ROM 或其他一些可安装的资源。
- ✓ 充分了解使用 Linux 浏览子目录、复制文件和其他简单任务。有些情况下,在适当的地方我将提供你所需的命令。
- ✓ 你不需掌握有关 Windows 或 Mac OS 的有关知识。只要你能开、关窗口和对话框,会使用鼠标,这就行了。但是如果你不会也没关系,我会在某些章节中提供这些概念的简要提示。

如何使用本书

使用本书的最好方法是在书前目录中寻找你需要了解的主题,然后再开始阅读。

接着,这是最重要的,如果你没坐在计算机旁,请走到计算机旁,并按照书上写的着手干。毕竟,为了学会驾驶喷气式飞机可能读了 100 本书,但所付出的努力也没有当你在 20000 英尺的高空中拉错了方向杆时那惊恐的 5 秒钟教你的多。

幸运的是,GNOME 学起来并不困难,它感觉就像一次试车。应像使用地图一样利用本书的前言。你会发现花几分钟阅读一下摘要比用数小时通篇阅读更有意义。

本书的组织结构

本书被分成了五个部分。每一部分都分成三章或更多的章节,而它们又通过一种明显的方式联接在一起,而每一章都被分成了几节,它们覆盖了使用 GNOME 的最基本的方法,下面将列举每一部分的主要内容:

第一部分 GNOME 入门

这部分并没开始介绍 GNOME,主要是告诉你如何找到 GNOME。第一章向你讲述了一些 GNOME 的历史并告诉你应关注 GNOME。第二章告诉你为了使你的计算机从头安装 GNOME 或升级到一个新的版本时的烦人的细节,你的系统需要些什么。如果已经安装了 GNOME,完全可以跳过这些章节。

第二部分 深入研究 GNOME

这一部分告诉你如何朝着 GNOME 迈出第一步,进而一步一步地学下去。第三章教你如何使用登录屏跨过门槛。第四章向你介绍了 GNOME 的面板及其使用。第五章详细介绍了所有 GNOME 应用程序的关键特性。第六章介绍了桌面上的一些小秘密。如果你想知道怎样管理文件,那你应该仔细看一看第七章。

第三部分 桌面个人化

定制桌面并不像在汽车上画道那样容易。本部分向你展示了如何用你最顺手的工具通过 GNOME 桌面的个性化使工作更快、效率更高。第八章将告诉你如何用墙纸为你的世界增光光彩。第九章将在用主题和可选择的窗口管理器进一步改变环境的外观方面提供一些建议。第十章将解释如何定义 MIME 分类以帮助你更有效地处理文件。第十一章讲述如何使用 GNOME 的外设。第十二章讲述如何用 GNOME 作一个聪明的会话管理器。第十三、十四章将向你展示如何用 GNOME 面板做一些十分酷的事情。第十五章显示拖放的能力。本部分的最后一章,第十六章,也是很精彩的一章,它讲述了与 GNOME 最兼容的窗口管理器 Enlightenment。

第四部分 应用程序

GNOME 有一整套的内置应用程序及添加软件,它们可以帮助你顺利完成工作。第十七、十八章告诉你如何用 GNOME 的日历和地址簿安排你的生活。第十九章介绍了一种名叫 GIMP 的免费图像编辑器。在第二十一章里你将学会如何用终端代替命令行。第二十二、二十三章告诉你如何使用 GNOME 功能强大的应用工具程序。第二十四章里讲述了如何处理声音。第二十五章向你提供了一些有趣的游戏;当你等待从网上下载时,可以很好地利用这些游戏。

第五部分 十准则集粹

在轻松学用系列丛书的传统部分中,提供了一些十分有用的小应用程序、改善系统的最佳方法和出现问题时到哪里去寻求帮助。

本书的约定

与政治约定不同,本书的约定是为了使事情更清晰、明了而设计的。我总是用相同的方法来做特定的事情或用特定的图标来代表一些事项。这些约定将会使本书中的一切对你更有意义。

当你为了找到某一命令而在一个或多个菜单下费力地移动时,我会用箭头来表示如何寻找。例如:你要打开 File 菜单并选择 New,我会这样描述:选择 File⇒New。

我会教你们使用一些热键。热键在一些实用程序、应用程序或小应用程序里经常见到,它们是一些有下划线的快捷键。热键通过按下 Alt 键后按下带下划线的键而起作用。而对于其他一些快捷键,如果你需要一次按下多个键,例如 Shift + Enter,我会用加号把它们联接起来。

虽然 Linux/UNIX 系统经常使用三个按钮的鼠标,但在学 GNOME 的过程中你只需用到它们中的两个。当我说单击或选择一个对象时,我的意思是用鼠标的左键单击这个对象或菜单。当我要求你拖动某个对象时,我通常是让你用左键单击该对象,并按住不放,将其拖到相应的位置后再松开。如果需要你单击鼠标的右键,我会十分明确地说右击。

有时,你会用到鼠标的中间键,但也许你会发现你的鼠标上没有它,不用着急,许多 Linux 的安装程序允许你同时按下鼠标的两个按钮去替代这个第三键。如果你需要用第三键,我会说“按下鼠标的第三键”,这样你就知道你要么 a)按下鼠标的第三键,要么 b)同时按下鼠标上的两个键去代替第三键。

本书的图标

一些工具栏经常使用一些小图标来代表一些特定的按钮,但这本书却不是这样。本书用了五种特别的图标去代表一些事情。而你几乎在每一章里都会看见它们。下面,就来谈谈它们代表的意思。



这个图标代表作者经验的总结或能更轻松、快捷的工作方法。



当心。如果你这样做了,将受到很大的损害。



我们总是很容易忘记!如果遇到这个图标,请将其后的内容牢记心中。



这个图标下的东西不容易消化。你完全可以跳过这些内容。但是如果你喜欢技术方面的知识,你会喜欢它。



这个图标代表你可以在下面所叙述的地方找到相关的内容。

从哪里开始

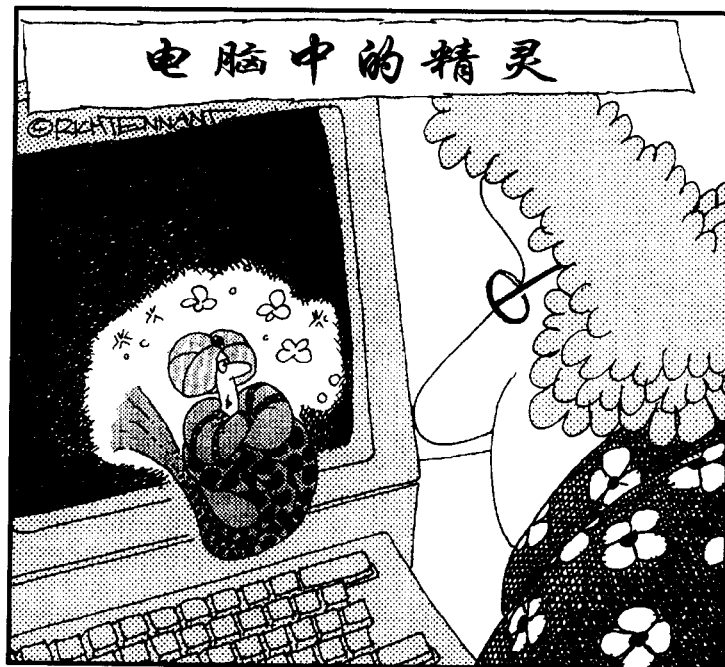
如果你还没有安装 GNOME,那么我建议你从第一章入门开始,然后立即进入第二章开始安装。如果你想知道 GNOME 的基本理论,请从本书的第二部分开始阅读。有很多高级的内容都在第三部分。但如果你想立即开始做点什么,请直接跳到第四部分。

虽然我不是一个免费的技术支持人员,但我非常欢迎读者的来信。但请不要问一些系统本身默认的事项或 TCP/IP 协议所支持的网络配置方面的问题,有时我也未必都能回答你们提出的问题,但能指出解决问题的正确方向。欢迎你们按 gnome@dbusch.com 这个地址写信给我。

第一部分

GNOME 入门

第五次浪潮



是,我就这么大,但我充满惊人的力量。而且这只是一个仅有 4MB 的系统。

在这部分中……

如果你想了解 GNOME 或需要关于安装 GNOME 方面的帮助,请仔细阅读这一部分。本部分阐述了 GNOME 的历史,其中一些基本的信息将帮你了解 GNOME 从何而来、要向哪个方向发展。

第一章讲了一些 GNOME 的历史。紧接着在第二章里讲了一些安装方面的要求。

第一章

历史

本章包括：

- ▶ 什么是 GNOME, 什么不是
- ▶ 其他一些层次
- ▶ 窗口的作用
- ▶ 进入 GNU
- ▶ GNOME 下 GNU 的含义

如果你想高效地运用 GNOME(我认为当你看完本书后,你可以做到这一点),可能会好奇 GNOME 究竟是什么。GNOME 没有太多要学的,而且也没有什么复杂的,因此,我也就不按部就班地讲解了。

1.1 什么是 GNOME

GNOME 并不是一个操作系统。操作系统是一种控制软件,它让计算机能与键盘、显示器等硬件一起工作、能运行程序、能装载并保存信息。为了能运行 GNOME,你必须安装像 Linux 或 UNIX 之类的操作系统。但 Linux 或 UNIX 对没有经验的用户或中间用户甚至是老手来说并不友好(有不少这样的例子都显示出他们并不能灵活操作这些系统)。为了使用这种类型的操作系统,你必须学一些非常复杂的命令,就像 `sleep3; xwd - root - out weirdfilename, xwd | gawk | grep; ls/dev/duh/doh`。相信我,你可以不必这样做。

为了避免键入那些烦人的命令、帮助用 2 个手指敲键盘的人或其他的人,大约在 20 年前就出现了一种图形用户界面(简称为 GUI,读作 gooey)。如果你已经在 Microsoft Windows 或 Mac OS 下工作过,那么你已经在使用 GUI。GUI 用图形或图标去代表信息、硬盘驱动器或其他事情。GUI 用图形来显示你在视窗处理的信息。

GNOME 能为 Linux 或 UNIX 提供 GUI。由于界面是由不同的软件包组成的,我们可以称之为环境,就像由树木、岩石、湖泊、建筑购物中心等组成的现实生活中的环境。在这个图像的世界里,它分为好几层,它的最底层是 Linux/UNIX,而它的最上层是 GNOME 桌面环境。相信你会很快喜欢上它的。



最重要的是要记住整个图形并不是操作系统(例如 Mac OS 和最新版本的 Windows)的一部分。GNOME 和它的支持软件是用户程序。它比笨重的操作系统要灵活得多,它能让你按照你的风格设计它们。甚至你完全可以用另一个桌面环境代替它。

1.2 其他一些层次

可能你也看过某些其他层次的说明书。Linux 的上面是一个被称为 X Window 系统(或 X11 或 X)的组件。X Window 由以下几部分组成:图形服务器;驱动程序(键盘、鼠标、显卡等硬件)、一组图形库(软件模块、其他程序可以用它去显示窗口、图标或其他对象)、图形客户机(使用 X Window 在屏幕上显示图像的程序)。虽然 X Window 系统有好几种,但如果你不是商业 Linux 用户,那么最好选择 Xfree86 版本。由于你不需要对 X 服务器进行操作,那么各 X Window 系统间的差异便无关紧要了。

X Window 本身也提供了显示窗口的能力。如果你不在乎菜单、边界、背景的有无,完全可以单独使用它。但是如果没有它们,你会发现当你要同时在一个以上的窗口或程序下工作是多么困难。

当然,在 X Window 下运行的程序会提供它们自己的菜单和窗口。但这却意味着应用程序每被写入一次都需重新修改次序。然而,图形用户的窗口管理器就能提供创建、显示上面所描述的功能。任何使用窗口管理器的这些功能的程序都能提供它所需要的窗口和对话框。

最后一层是你直接进行操作的桌面环境。桌面环境控制着窗口的实际表现形式、按钮、对话框、边框以及窗口管理器和 X Window 所提供的其他组件。桌面环境也包括一些为作笔记、记录约见事项和完成其他任务的称为 applet 的小应用程序。

现在有许多不同的窗口管理器,一些窗口管理器,例如 GNOME 的主要竞争对手 KDE(K 桌面环境)将桌面环境作为它们功能的一部分。GNOME 中并不包括窗口管理器,它必须利用其他窗口管理器的组件,如 Enlightenment(与 GNOME 完全兼容的窗口管理器)。图 1-1 显示了这些层的组成情况。

1.3 窗口的作用

窗口管理器和 GNOME 的组合能在工作时给你提供很大的灵活性,你可以通过窗口做以下事情:

✓ 两个窗口之间的切换(在同一个程序或两个程序之间),通常以下面的方式显示,改变

最上边标题栏的颜色来表示哪一个是激活的(也叫焦点)窗口。

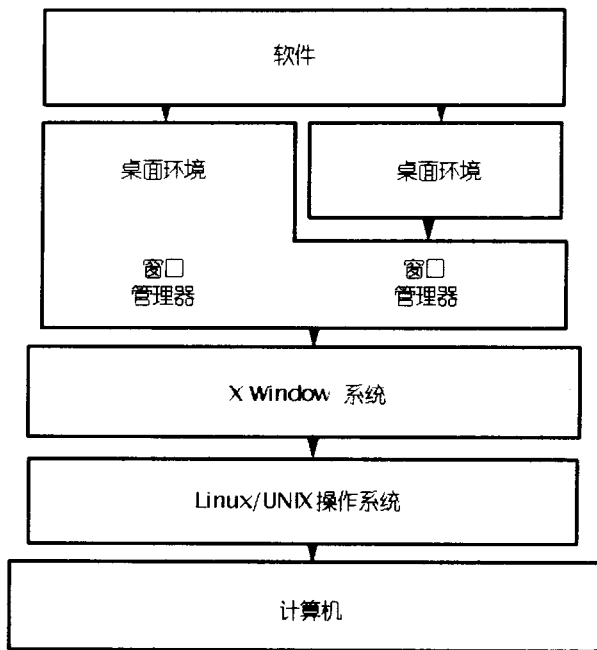


图 1-1
GNOME 桌面环境的组成情况

- ✓ 你能在许多重叠的窗口上工作。
- ✓ 你能在重叠窗口中上下移动窗口。
- ✓ 在屏幕上你可以把窗口从一边移至另一边。
- ✓ 你能使窗口变大变小。
- ✓ 将窗口缩小成一个图标,这样你既可以在桌面上看见它,它又不占用更多屏幕。
- ✓ 将窗口图标和其他项目都集中在一个图标栏上,这样便于迅速地找到它们。

尽管每一个窗口管理器/桌面环境都能提供这些功能,但 GNOME 能工作得这么棒的原因是它可灵活运用这些功能并有大量选项来定制系统。

1.4 进入 GNU

GNOME 和 Linux 本身都是由 Richard Stallman 于 1984 年倡导的 GNU 工程间接地发展而来的(GNU 代表 GNU's Not Unix)。现在由免费软件基金会支持的 GUN 工程的目的是开发“免费的”软件。在 GNU 的术语中,免费并不是不要钱,你可以通过下载免费得到软件,也可以买张光盘,或者通过一定数量的技术支持(例如 Red Hat 提供)来获得免费软件。

从 GNU 的观点来说,免费是指你能按照任何你选择的方式自由地运行程序。如果你想,可以不计成本或收费来分发它的副本。你可以按照需求修改软件,并分发你修改过的版本。为了弄清这些非限制的限制,GNU 开发了 GNU General Public License(或 GNU GPL),它是指任何包装的软件在 GNU 项目目标的条款下保持免费。在此许可的规定里有时会用到“copyleft”这个词,并把它作为“copyright”的反义词。有“copyright”的地方会说明你在使用时受到限制的地方,而“copyleft”正好详细叙述了你怎样不被限制地使用。



是,我知道一般不能使用首字母缩略词本身来定义缩略词,所以 GNU's Not Unix 怎么能表示为 GNU? 根据递归的概念(一段程序代码调用本身可能会出现无尽循环),这种定义实际上是一个笑话。传统词典中递归的定义如下:递归,形容词见递归。

既然各种软件工具和实用程序是 GNU 工程的首创,那么显而易见,寻找一种完全非专有的与 UNIX 兼容的免费操作系统是非常好的主意。最终,1992 年完成的 GNU 操作系统的一部分与 Linus Torvald 刚设计的 Linux 合并了,这使大量与 Linux 兼容的应用程序和包括 GNOME 在内的组件变得可行。

开发 GNOME 本身是作为朝着完全非商用 X Window 型环境发展的一部分。早期的桌面环境(如前面提到的 KDE)要求运行一些非免费的组件,不久,这个问题被解决了。在 Red Hat 软件公司的支持下,1997 年 Miguel de Icaza 开发的 GNU 网络对象模型环境诞生了。

1.5 GNOME 下 GNU 的含义

在后面的章节,你可以开始用 GNOME 的各个特性来享受更自由的 Linux。以下就是你期望看到的优点:

- ✓ **GNOME 面板:**在屏幕的底端(上端或旁边)有一个以上的栏。它包括菜单、包含命令的“抽屉”、启动程序的图标、显示当前打开的程序的图标和其他一些你经常用到的需要保留在手边的事情。图 1-2 就是这种面板。
- ✓ **GNOME 文件管理器:**用寻找、打开、复制、删除和其他管理方式来管理 Linux 系统下的所有文件(如图 1-3)。
- ✓ **GNOME 控制中心:**一个用途很多的商业中心。在这里,你能通过 GNOME 改变屏幕保护程序、键盘、鼠标和其他组件,如图 1-4。
- ✓ **GNOME 小程序:**这是一组非常小的、很有用的小程序。你能用它来整理日历、制作简单的电子表格,还能管理名字与地址等等。图 1-5 显示了一个非常有用的小程序 Gnotepad+。

GNOME 也包括一些其他特点,如拖放复制文件、一些很好的消磨时间的游戏和在几个“虚拟”桌面之间切换的功能,而且它们中的每一个都有一组打开的窗口。

图 1-2

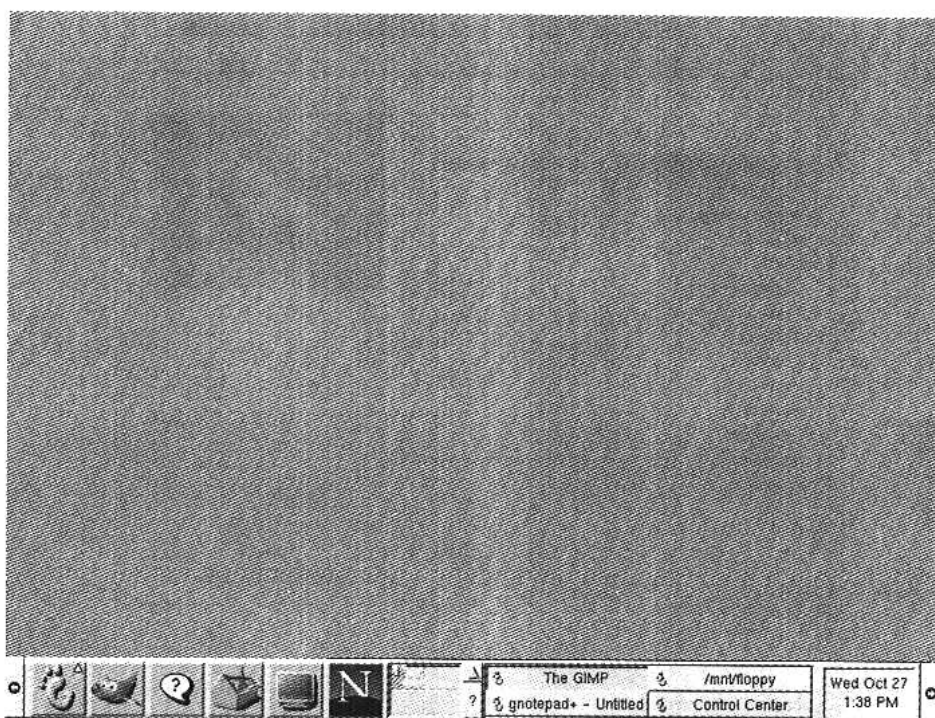
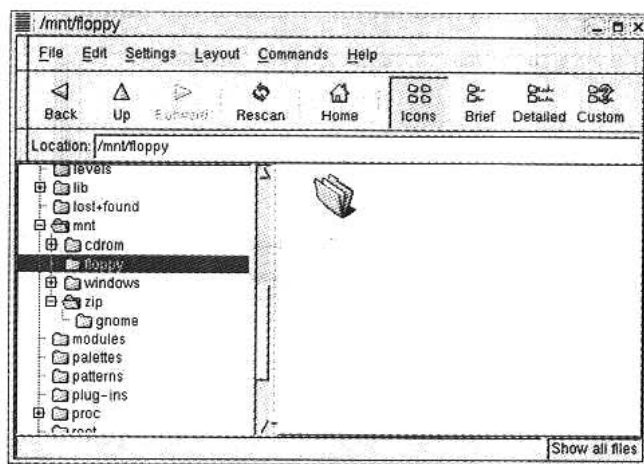
GNOME 面
板

图 1-3

GNOME 文
件管理器

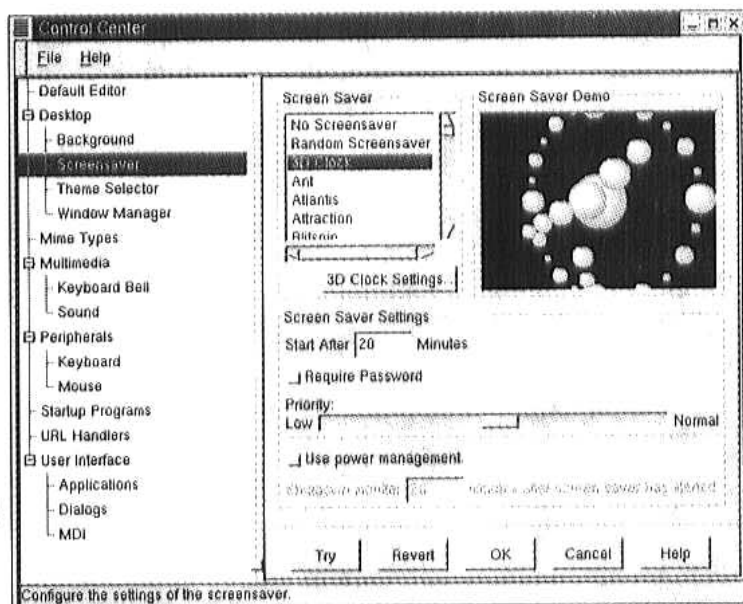


图 1-4
GNOME 控制中心

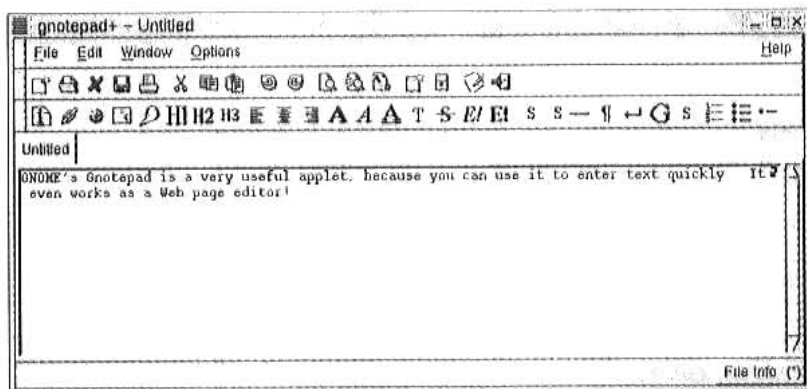


图 1-5
Gnotepad + ,
一个典型的
GNOME 小
应用程序