



研究生教材

应用最优控制

吴受章 编著

西安交通大学出版社

研 究 生 教 材

应用最优控制

吴 受 章 编 著

西 安 交 通 大 学 出 版 社

内 容 提 要

本书是工科院校自动控制类型各研究方向的硕士研究生的“最优控制”教材。主要内容为：变分法，变分与 Fréchet 微分。时间端点固定，有终端函数约束、终时不指定的连续系统最优控制。有限时间和无限时间的线性连续系统最优控制。矩阵 Riccati 方程的解法。奇异摄动法解 LQ 问题。离散系统最优控制。利用抽象空间的知识证明最小值原理。多段决策过程与动态规划，Hamilton-Jacobi 方程，微分动态规划。两点边值问题的几种数值解法。奇异控制。线性随机控制，非线性随机控制。双重影响，双重性质，双重控制。

本书主要介绍了有状态扰动或输出扰动时最优控制器的设计，为有参数变化扰动时最优控制器的设计奠定基础。

全书注重思想和概念，注意演算，便于阅读。每章末尾附有课外阅读文献、习题和上机安排。所以，不仅可作为硕士研究生的教材，而且是自动控制技术人员的良好进修读物。

应 用 最 优 控 制

吴 受 章 编 著

*

西安交通大学出版社出版

(西安市咸宁路 28 号)

西安交通大学出版社印刷厂印装

陕西省新华书店发行 各地新华书店经售

*

开本 850×1168 1/32 印张 10.625 字数：268 千字

1987 年 4 月第 1 版 1987 年 7 月第 1 次印刷

印数：1—3,500

定价：2.30 元

ISBN7-5605-0013-7/TP-3

15340·121

《研究生教材》总序

研究生教育是我国高等教育的最高层次，是为国家培养高层次人才的人才。他们必须在本门学科中掌握坚实的基础理论和系统的专门知识，以及从事科学研究工作或担负专门技术工作的能力。这些要求具体体现在研究生的学位课程和学位论文中。

认真建设好研究生学位课程是研究生培养中的重要环节。为此，我们组织出版这套《研究生教材》，以满足当前研究生教学，主要是公共课和一批新型的学位课程的教学需要。教材作者都是多年从事研究生教学工作，有着丰富教学和科学研究经验的教师。

这套教材首先着眼于研究生未来工作和高技术发展的需要，充分反映国内外的最新学术动态，使研究生学习之后，能迅速接近当代科技发展的前沿，以适应“四化”建设的要求；其次，也注意到研究生公共课程和学位课程应有它最稳定、最基本的内容，是研究生掌握坚实的基础理论和系统的专门知识所必要的，因此在研究生教材中仍应强调突出重点，突出基本原理和基本内容，以保持学位课程的相对稳定性和系统性，内容有足够的深度，而且对本门课程有较大的覆盖面。

这套《研究生教材》虽然从选题、大纲、组织编写到编辑出版，都经过了认真的调查论证和细致的定稿工作，但毕竟是第一次编辑这样的高层次教材系列，水平和经验都感不足，缺点与错误在所难免。希望通过反复的教学实践，广泛听取校内外专家学者和使用者的意见，使其不断改进和完善。

西安交通大学研究生院

西安交通大学出版社

1986年12月

前 言

1979~1985年,作者在西安交通大学对自动控制类型各专业的硕士研究生讲授“最优控制”,现将讲授内容整理成本书。

本书取名“应用最优控制”而不是“最优控制的应用”,亦即不偏于哪个专业方向的应用。在西安交通大学选修本课程(一学期,60学时)的专业主要有:自动控制理论及应用,自动化仪表与装置,工业自动化,液压传动及气动,反应堆工程,电厂热能动力及其自动化,系统工程等。

本书取名“应用最优控制”,意味着全书着眼于有工程应用价值的内容,不偏爱纯属数学兴趣的内容。

写作时考虑了以下几方面:1.关于教学方式:为了适应硕士生的学习方法,讲授时只需讲思想、讲思路,算式的推导可以自学。所以,全书以写细致些为宜。2.关于教学环节:为了不仅能引导入门,而且能引导到现代文献的研究水平,又要把培养独立工作能力放在首位,所以,各章节的有关内容都安排了经过精选的习题,或上机实习的内容,课外要求阅读指定的文献,并完成读书报告,以培养综合文献资料、分析问题和解决问题的能力。

写作本书,曾得到西安交通大学信息与控制工程系李人厚主任的支持。本书初稿曾供西安及外地一些兄弟院校硕士研究生使用,受到这些院校的支持。本书初稿的部分章节曾对四川建材学院工业自动化专业81届本科大学生讲授,受到学院和机电系领导的支持,特别受到李永镇副系主任的帮助。本书承西安交通大学系统工程研究所胡保生所长审阅,并提出宝贵意见。作者一并向他们致谢。

本书的不足之处,欢迎批评指教。

作 者

1986.1. 于西安

目 录

绪 论

1. 现代控制理论的内容.....(1)
2. 确定性系统的频域设计与时域设计的对比.....(3)
3. 本书的主要内容.....(4)
- 课外阅读文献.....(5)

第一章 变分法

- 1.1 泛函.....(6)
- 1.2 变分的推演.....(9)
- 1.3 Euler 方程.....(12)
- 1.4 向量情况.....(16)
- 1.5 有约束的情况.....(17)
- 1.6 端点可变的情况.....(23)
- 1.7 变分的另一种定义.....(27)
- 1.8 变分与 Fréchet 微分(28)
- 习 题.....(30)
- 课外阅读文献.....(31)

第二章 连续系统最优控制

- 2.1 时间端点固定的情况.....(33)
- 习 题.....(45)
- 2.2 有终端函数约束的情况(当 t_0, t_f 固定).....(45)
- 习 题.....(50)
- 2.3 终时不指定的情况.....(50)
- 习 题.....(56)

2.4 小结	(57)
课外阅读文献	(58)
第三章 线性连续系统最优控制	
3.1 有限时间(状态)调节器问题	(60)
3.2 有限时间输出调节器问题	(69)
3.3 无限时间输出调节器问题	(70)
3.4 矩阵 Riccati 方程的解法	(78)
3.4.1 矩阵 Riccati 微分方程的解法	(78)
3.4.2 矩阵 Riccati 代数方程的解法	(78)
3.5 奇异摄动法解 LQR 问题	(94)
3.5.1 奇异摄动	(95)
3.5.2 低阶设计	(99)
3.5.3 修正低阶设计	(103)
上机实习	(114)
课外阅读文献	(115)
附录 3-1 一些运算	(116)
附录 3-2 线性系统的一些性质	(117)
第四章 离散系统最优控制	
4.1 离散变分法与 Euler 方程	(122)
4.2 离散系统最优控制	(124)
4.3 连续变分法与离散变分法求解结果的对比	(127)
4.4 离散 LQR 问题	(129)
习 题	(132)
课外阅读文献	(133)
第五章 最大值原理	
5.1 最小值原理	(134)
5.2 Bang - Bang 控制	(145)
5.3 最小时间控制系统的性质	(147)

5.4 最小燃料控制系统的性质	(153)
5.5 一些实例	(158)
5.6 小结	(171)
习 题	(171)
上机实习	(172)
课外阅读文献	(172)
附录 5-1 抽象空间	(172)
附录 5-2 基本矩阵的一个性质	(183)
第六章 动态规划	
6.1 多段决策过程	(186)
6.2 动态规划的基本思想	(188)
6.3 动态规划的上机计算步骤	(195)
6.3.1 算法	(195)
6.3.2 插值	(200)
6.3.3 程序框图	(205)
6.3.4 小结	(205)
6.4 用动态规划解离散 LQR 问题	(207)
6.5 动态规划的连续形式(Hamilton-Jacobi 方程)	(210)
习 题	(218)
6.6 微分动态规划	(218)
上机实习	(233)
课外阅读文献	(233)
第七章 最优控制的数值计算	
7.1 两点边值问题的几种解法	(234)
7.1.1 二次变分法	(235)
7.1.2 拟线性化法	(244)
7.2 数学规划与确定性最优控制	(252)

上机实习.....	(254)
课外阅读文献.....	(254)
第八章 奇异控制	
8.1 广义 Legendre-Clebsch 条件.....	(256)
8.2 奇异解.....	(265)
8.2.1 LQR 问题的奇异解	(265)
8.2.2 Bang-Bang 控制的奇异解	(272)
习 题.....	(273)
课外阅读文献.....	(273)
第九章 随机系统的最优控制	
9.1 线性随机控制.....	(275)
9.1.1 完全状态信息.....	(275)
9.1.2 不完全状态信息.....	(285)
9.2 非线性随机控制.....	(298)
9.2.1 几种随机控制策略.....	(300)
9.2.2 双重影响与双重性质.....	(302)
9.2.3 随机动态规划与最优闭环策略.....	(304)
9.2.4 双重控制.....	(307)
9.2.5 小结.....	(324)
习 题.....	(325)
课外阅读文献.....	(325)
附录 9-1 取极小与取条件均值的运算	(326)
附录 9-2 二次型求均值	(328)

绪 论

1. 现代控制理论的内容

在现代控制理论中,用状态方程描写非线性或线性系统(包括时变及非时变的)。对于确定性非线性时变系统,可用下列状态方程描写,即

$$\left. \begin{aligned} \dot{\mathbf{x}}(t) &= \mathbf{f}(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t), t), \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0 \\ \mathbf{y}(t) &= \mathbf{g}(\mathbf{x}(t), t), \quad \forall t \geq 0 \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

式中,状态向量 $\mathbf{x} \in R^n$, 控制向量 $\mathbf{u} \in R^m$, 输出向量 $\mathbf{y} \in R^p$; $\mathbf{f}$ 和 $\mathbf{g}$ 为非线性时变函数。记号 $\forall$ 表示“一切”,为英文 *All* 第一个字母 *A* 的倒写。

式(1)描写从时刻 t_0 起(初始状态为 $\mathbf{x}_0$),在控制向量 $\mathbf{u}(t)$ 的作用下,如何影响系统状态 $\mathbf{x}(t)$ 的变化及系统输出 $\mathbf{y}(t)$ 的变化。式(1)适用于一切 t 大于等于零的时刻。

对于确定性非线性非时变系统,可用下列状态方程描写,即

$$\left. \begin{aligned} \dot{\mathbf{x}}(t) &= \mathbf{f}(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)), \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0 \\ \mathbf{y}(t) &= \mathbf{g}(\mathbf{x}(t)), \quad \forall t \geq 0 \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

式(2)和式(1)的差别仅为:式(2)中, $\mathbf{f}$ 和 $\mathbf{g}$ 为非线性非时变函数。

对于确定性线性时变系统,可用下列状态方程描写,即

$$\left. \begin{aligned} \dot{\mathbf{x}}(t) &= \mathbf{A}(t)\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}(t)\mathbf{u}(t), \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0 \\ \mathbf{y}(t) &= \mathbf{C}(t)\mathbf{x}(t), \quad \forall t \geq 0 \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

式中, $\mathbf{x} \in R^n$, $\mathbf{u} \in R^m$, $\mathbf{y} \in R^p$; $\mathbf{A}(t)$, $\mathbf{B}(t)$, $\mathbf{C}(t)$ 各为维数合适的时变矩阵。可看出 $\mathbf{A}$ 为 $n \times n$ 阵, $\mathbf{B}$ 为 $n \times m$ 阵, $\mathbf{C}$ 为 $p \times n$ 阵。

对于确定性线性非时变系统,可用下列状态方程描写,即

$$\left. \begin{aligned} \dot{\mathbf{x}}(t) &= \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}\mathbf{u}(t), \quad \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_0 \\ \mathbf{y}(t) &= \mathbf{C}\mathbf{x}(t), \quad \forall t \geq 0 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

式(4)和式(3)的差别仅为:式(4)中, $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C}$ 为常量矩阵。

现代控制理论的内容有五个方面:

(1) 线性系统理论——主要研究式(3)和式(4)所示线性系统的性质,例如:能控性(或能达性)、能观性、稳定性、能检性、能稳定性等。

(2) 最优控制——主要研究确定性系统和随机系统的控制器设计,见图1。对于确定性系统,研究如何寻求最优的控制向量 $\mathbf{u}(t)$ (即式(1)~(4)中的 $\mathbf{u}(t)$,或图1中的 $\mathbf{u}(t)$),使系统从初

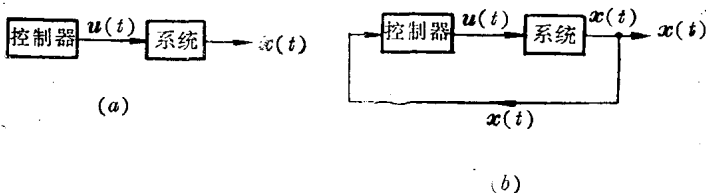


图1 控制器设计

态 $\mathbf{x}_0$ 变到所希望的终态 $\mathbf{x}_f$, 或使系统的输出初值 $\mathbf{y}_0$ 变到所希望的输出终值 $\mathbf{y}_f$, 在过渡过程中和稳态应满足某种目标函数为最小, 即 $\min_{\mathbf{u}(t)} J$, 式中, J 为标量目标函数, 例如: 要求能量消耗

最少, 动态误差和静态误差最小, 过渡过程时间最短等等。

随机系统可用下列状态方程描写, 即

$$\left. \begin{aligned} \mathbf{x}(k+1) &= \mathbf{f}(\mathbf{x}(k), \mathbf{u}(k), k) + \mathbf{v}(k), \quad \mathbf{x}(k_0) = \mathbf{x}_0 \\ \mathbf{y}(k) &= \mathbf{g}(\mathbf{x}(k), k) + \mathbf{w}(k) \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

式(5)为随机差分方程。式中, $\mathbf{x}(k)$ 为状态向量, $\mathbf{u}(k)$ 为控制向量, $\mathbf{y}(k)$ 为输出向量, $\mathbf{v}(k)$ 为系统噪音向量, $\mathbf{w}(k)$ 为观测噪音向量。 $\mathbf{x}(k)$ 和 $\mathbf{y}(k)$ 都是随机向量, $\mathbf{x}_0$ 为已知的某种概率分布。

对于随机系统，研究有状态扰动或输出扰动的情况下如何寻求最优的控制向量 $u(k)$ ，使系统满足某种目标函数为最小，即 $\min_{u(k)} J$ ，式中， J 为标量目标函数，它表示某种代价的期望值。

(3) Kalman 滤波——在存在系统噪音和观测噪音的情况下，研究如何根据输入-输出的观测，对状态 $x(t)$ 作出最好的估计 $\hat{x}(t)$ 。

(4) 系统辨识——研究如何根据输入-输出的观测，确定数学模型。

(5) 适应控制——当对象的数学模型未知，或对象的参数发生变化的情况下，研究控制器的设计。实际上，适应控制是研究参数扰动情况下的控制器设计；最优控制是研究状态扰动或输出扰动情况下的控制器设计。

在“最优控制”中，确定性最优控制是随机最优控制的基础，随机最优控制是确定性最优控制的发展。在“适应控制”中，模型参考适应控制实质上是一种特殊的最优控制；自校正控制实质上是一种特殊的随机最优控制。应该看到“最优控制”和“适应控制”的划分是人为的，是在不同的历史时期形成的。

应该注意：在以上五个方面中，“线性系统理论”是基础，其它四个方面都显示出浓厚的应用色彩。此外，在这五个方面中，控制是目的，其它都是工具和手段。

2. 确定性系统的频域设计与时域设计的对比

这里所指频域设计，实际指经典设计；时域设计实指现代设计。两者的对比示于表 1。

表 1

	确定性经典设计	确定性现代设计
时代	40年代兴起, 50年代成熟	50年代末兴起, 60年代成熟
背景	炮火控制, 一般工业	空间飞行器, 核反应堆, 一般工业
方法	稳定性分析, 频率响应 (Bode 图, Nyquist 图等), 根迹, 相平面, 描述函数等 ——主要用 Laplace 变换。	最大值原理, 动态规划等 ——主要用线性代数, 变分法, 泛函分析等。
特点	解析与作图结合, 反复试凑。	纯解析 (结合数字计算机)
适用范围	单输入-单输出, 非时变, 变量与控制都不受约束。	多输入-多输出, 时变, 状态和控制都受约束, 例如: 大小应在某一范围内。
目标	恒值或跟踪, 不提出目标函数。	恒值或跟踪, 而且提出目标函数, 例如: 要消耗能量最少, 动态误差和静态误差最小, 过渡过程时间最短等等。

从表 1 所示确定性系统的经典设计与确定性系统的现代设计的对比中, 对最优控制的设计特点可略见一斑。

3. 本书的主要内容

硕士研究生在选学“最优控制”前, 都已学过高等代数、概率论、计算方法; 也已学过线性系统理论, 或学过现代控制理论。

“Kalman 滤波”, “系统辨识”也正在学习之中。这些都是先决条件。

高年级大学生在选学“最优控制”前, 都已学过线性代数、

概率论；也已学过现代控制理论。因此，看懂本书的部分章节虽然没有困难，但仍然需要很好地组织与安排。

本书主要介绍以下几个内容：

- (1) 变分法与 Fréchet 微分。
- (2) 确定性的非线性系统最优控制，包括连续系统最优控制和离散系统最优控制。
- (3) 确定性的线性系统最优控制，包括连续 LQR 问题和离散 LQR 问题。矩阵 Riccati 微分方程和矩阵 Riccati 代数方程的解法。奇异摄动法设计次优控制器。
- (4) 最大值原理和 Bang-Bang 控制。
- (5) 动态规划和微分动态规划。
- (6) 奇异控制。
- (7) 非线性两点边值问题的解法。
- (8) LQG 问题。
- (9) 非线性随机控制，包括双重影响，双重性质和双重控制。并为适应控制伏笔。

课外阅读文献

- [1] A. P. Sage and C. C. White, III, Optimum Systems Control, Second Edition, Prentice-Hall, Inc., 1977, pp. 1-3, pp. 9-18.

第一章 变分法

1.1 泛函

(1) 定义(泛函)

泛函是一映射 $J: \mathcal{D}(J) \rightarrow K$, $\mathcal{D}(J) \subset Y$, Y 为向量空间, $\mathcal{D}(J)$ 为 J 的域, K 为 R 或 C 。

该定义说明泛函是一种变换, 它把向量空间 Y 中某一子集 $\mathcal{D}(J)$ 的元素变换为标量 K (实数或复数)。
 R 为 real 的第一个字母,
 C 为 complex 的第一个字母。

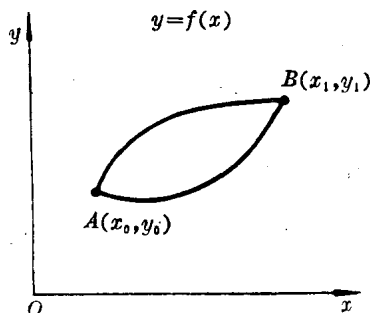


图 1-1 曲线的弧长

例: 曲线的弧长

在 xy 平面上 $A(x_0, y_0)$, $B(x_1, y_1)$ 两点之间的弧长公式为

$$\widehat{AB} = \int_{x_0}^{x_1} \sqrt{1+y'^2} dx$$

通过 A , B 两点的函数若为 $y=f(x)$, 则不同的函数有不同的弧长, 即弧长是 y 的函数, 记为 $J(y)$, 即

$$\widehat{AB} = \int_{x_0}^{x_1} \sqrt{1+y'^2} dx = J(y)$$

因此, 求弧长的定积分是一种变换, 它把 x_0 与 x_1 之间各点

相应的 y 变换为标量 (弧长)。由此例可看出定积分为泛函。例：
目标函数

以下各章经常要用到下列形式的目标函数

$$J = \theta[\mathbf{x}(t_f), t_f] + \int_{t_0}^{t_f} \phi(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t), t) dt$$

式中, t 为时间, t_0 为始时, t_f 为终时, $\mathbf{x}(t)$ 为状态向量, $\mathbf{u}(t)$ 为控制向量, $\mathbf{x}(t_f)$ 为状态向量的终态。 θ 和 ϕ 都是标量函数。

上式中, 第一项 θ 把向量 $\mathbf{x}(t_f)$ 及 t_f 变换为标量, 的确为泛函 (此外, θ 也只不过是普通的标量函数); 第二项定积分把 t 及向量 $\mathbf{x}(t)$ 和 $\mathbf{u}(t)$ 构成的标量函数 ϕ 变换为标量, 的确为泛函。泛函之和仍为泛函。因此, 目标函数也有目标泛函之称。

(2) 定义 (函数空间中的距离)

连续函数空间 $C[a, b]$ 是一种抽象空间, 其中每一点表示一条曲线 (C 为 continuous 的第一个字母; 闭区间 $[a, b]$ 表示函数的定义域)。 $C[a, b]$ 空间中两点之间的距离定义为

$$d_0 = \max_{x \in [a, b]} |F(x) - G(x)|, \text{ 称为零级距离。}$$

$$d_1 = \max_{x \in [a, b]} |F'(x) - G'(x)|, \quad d = \max(d_0, d_1) \text{ 称为一级距离}$$

$$d_2 = \max_{x \in [a, b]} |F''(x) - G''(x)|, \quad d = \max(d_0, d_1, d_2)$$

称为二级距离

.....

$$d_n = \max_{x \in [a, b]} |F^{(n)}(x) - G^{(n)}(x)|, \quad d = \max(d_0, d_1, \dots, d_n)$$

称为 n 级距离

该定义说明在闭区间 $[a, b]$ 内, 两条曲线纵坐标的差取绝对值 (因距离总为正), 并从所有绝对值中找出最大的作为零级距离。如果零级距离很小, 表示两条曲线很靠近。但是零级距离小并不能保证两条曲线形状相同, 因此还要看一阶导数, 二阶导数, ..., n 阶导数是否接近。由于一级距离是从 d_0, d_1 中取出最大的

一个形成的，所以一级距离小就表示两条曲线的函数值很接近，一阶导数也很接近。对于二级距离， $\cdots$ ， n 级距离的解释可以类推。

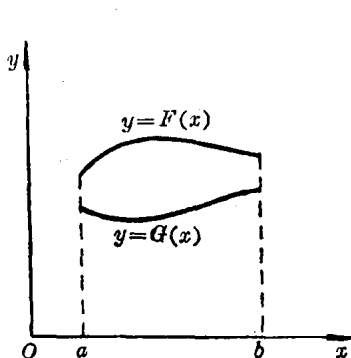


图 1-2 两条曲线之间的距离

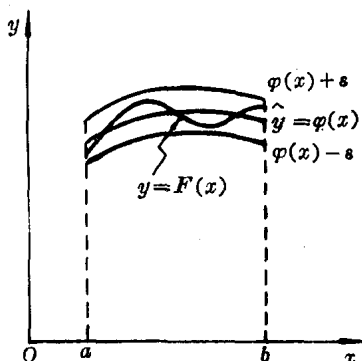


图 1-3 泛函求极值

(3) 定义(n 级 ϵ 邻区和泛函求极值)

以函数 $\hat{y}=\varphi(x)$ 为中心，由 $\varphi(x)+\epsilon$ 和 $\varphi(x)-\epsilon$ 构成的带状 (ϵ 为无穷小)，称为函数 $\hat{y}=\varphi(x)$ 的 ϵ 邻区。若另有一函数 $y=F(x)$ ， $\hat{y}$ 和 y 的零级距离落入 ϵ 邻区内，称该 ϵ 邻区为零级 ϵ 邻区；若 $\hat{y}$ 和 y 的一级距离落入 ϵ 邻区内，称该 ϵ 邻区为一级 ϵ 邻区。 n 级 ϵ 邻区的定义可类推。

所谓泛函求极值就是：设存在极值曲线 $\hat{y}=\varphi(x)$ ，寻找 $y=F(x)$ ，使 y 落入 $\hat{y}$ 的 n 级 ϵ 邻区内，则 $y=F(x)$ 就是所求的极值曲线。

(4) 定义(泛函的极值)

设 $J(y)$ 为泛函， y 为规定的域内可以取的曲线(简称可取曲线)， $\hat{y}$ 为极值曲线。若 $J(\hat{y})>J(y)$ 则称泛函有极大值；若 $J(\hat{y})<J(y)$ 则称泛函有极小值。

该定义说明泛函极大值存在的充分条件为 $J(\hat{y})-J(y)>0$ ；泛函极小值存在的充分条件为 $J(\hat{y})-J(y)<0$ 。