

# 精彩网页

# Dreamweaver 4

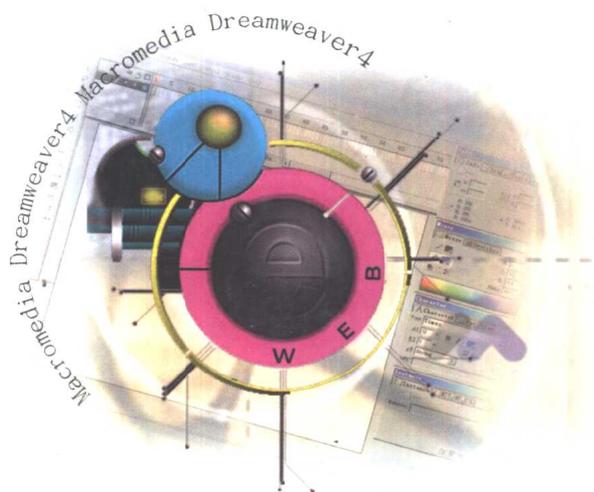
# 造

5D 多媒体 编著

Macromedia Dreamweaver 4 Macromedia Dreamweaver 4

## 精彩内容 (含 CD)

Dreamweaver 4.0 快速上手  
 如何对网页进行布局与定位  
 表单与层叠样式表 CSS 的使用  
 模板与库的创建过程  
 层、行为的应用技巧  
 时间轴动画创建实例  
 在网页制作中加载多媒体  
 网页特效的制作方法  
 完整网站建设范例



WANGYE ZHIZAO

网页制造

JINGCAI WANGYE DREAMWEAVER 4 ZAO

精彩网页 Dreamweaver 4 造

5D 多媒体 编著

▲ 重庆出版社

## 图书在版编目(C I P)数据

精彩网页 Dreamweaver 4 造 / 5 D 多媒体工作室编. — 重庆: 重庆出版社, 2001.8

(网页制造丛书)

ISBN 7-5366-5319-0

I. 精... II. 5... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 4.0 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001·) 第 030035 号

责任编辑: 王 灿

特邀编辑: 张晓梅

封面设计: 张晓梅

版式设计: 郑 兰

5D 多媒体 编者

网页制造

**精彩网页·Dreamweaver 4 造**

---

重庆出版社出版、发行  
重庆科情印务有限公司印刷

\*

开本: 787×1092 1/16 印张: 20.25 字数: 320千字

2001年8月第一版 2001年8月第一次印刷

印数 1-5 000

\*

ISBN 7-5366-5319-0/TP·65

定价: 32.00 元(含 CD)

## 网页制造，彰显风采（代序）

在这个崭新的世纪，互联网的迅猛发展无疑是最值得珍藏的事件。Yahoo、Amazon、AOL 等国际网络公司的迅速扩张，让世人又一次看到了知识英雄的神话。同时，新浪、搜狐、网易等国内著名网站活生生的发展历程，又令一个个胸怀抱负的年轻人激动不已。细看这些网络故事，我们仿佛回到了传奇辈出的战国时代，应该庆幸，我们能身处其中！

切入神奇的互联网领域，最基本的可能就是要先学会制作网页。当然，现在有了各种可视化制作工具，制作网页可以说已经是一件非常轻松愉快的工作。这其中最值得一提的就是 Macromedia 公司，它凭着自己在多媒体领域的开发优势，率先进入了互联网这个新媒体领域。其 Dreamweaver、Flash、Fireworks、Ultradev 这几个软件无疑是各自领域内的顶尖产品，它们不仅仅自身功能强大，还表现出良好的协作和统一：Fireworks 负责制作网页图像，Flash 负责制作网络动画，Dreamweaver 负责各种媒体的网页整合，Ultradev 负责后台的可视化开发，而且任一款软件生成的文件，都可以方便地在其他软件中调用，软件间无缝组合的完美程度，在业界是首屈一指的。

运用 Macromedia 的系列软件制作网页，不仅仅是简单的软件使用，更重要的是各种软件的分工合作，各流程环节的组合完善。制作网页也从最初简单的手工作坊性质，朝向正规化、流程化、专业化的软件工程发展。为此，我们特邀国内著名的多媒体专业网站——5D 多媒体的资深成员，结合他们专业从事多媒体开发和网站建设数年的丰富经验，精心编写了这套“网页制造”丛书，包括《精彩网页 Dreamweaver 4 造》、《网页图形 Fireworks 4 造》、《酷炫动画 Flash 5 造》、《动态网页 Dreamweaver UltraDev 4 造》，旨在为您提供一套完整的网页制作学习方案，帮助您轻松实现 DWY (Do Web Yourself)。

针对目前市面上介绍网页制作的图书良莠不齐、鱼龙混杂，给读者选书造成一定困难的现实，本丛书在充分考虑读者实际需求的前提下，着重突出了以下几点特色：

1. 在介绍软件功能时注重系统性和完整性，以利于循序渐进深入学习；
2. 强调学以致用，注重结合实际项目来介绍作者的心得经验和使用技巧；
3. 完全站到网页制造的高度，注重系列软件之间的密切配合使用；
4. 提供与书本内容紧密结合的配套光盘，便于读者练习、实践。

如果您在本书阅读中有什么意见或者建议，欢迎登录 [www.itbook.com.cn](http://www.itbook.com.cn) 讨论，我们一定认真听取您的意见，以便更好地改进以后的工作。如果您还需要在线的技术支持，可以到 [www.5dbbs.com](http://www.5dbbs.com) 论坛上与作者直接交流。

电脑报社

2001年8月

## 内 容 提 要

Dreamweaver 4.0 是 Macromedia 公司新开发的一款功能强大的可视化网站设计和管理工具。本书详尽而全面地向读者展现了 Dreamweaver 4.0 使用简便、结构灵活以及扩展性强的特点，同时通过大量的实例制作从多个侧面循序渐进地介绍了 Dreamweaver 4.0 在网页制作方面的强大功能。其中既有针对初级用户的简单实例，也有针对高级用户的技巧实例，非常适用于各级用户的学习与参考。由于本书中的实例都是来自于实践，因而具有极强的可操作性，初学者可以通过一个个实例来学习掌握 Dreamweaver 4.0 的用法，高级用户也可以从实例中学到一些运用技巧。随书配套光盘不仅包含了书中提及的相关工具和资源，而且提供 Step By Step 的多媒体互动教学演示，读者可轻松掌握 Dreamweaver 4.0 的各项基本操作。

本书适合网页设计、制作人员阅读，对高级用户也有一定的参考价值。

## “网页制造”丛书编委会名单

**策 划:** 谢宁倡 李 林 余 飞

**主 编:** 胡 海

**成 员:** 毛璟骏 张家悦 张瑞敏 李 川 陈春良  
陈彩霞 俞 韬 姚 炜 赵永贞 袁利民

(按姓氏笔划排序)



## 第一章 Dreamweaver 4.0 新手上路

1.1 Dreamweaver 4.0 简介	1
1.2 Dreamweaver 4.0 的快速入门	3
1.2.1 对象面板	7
1.2.2 属性面板 (Properties Inspector)	13
1.2.3 启动面板 (Lanucher)	14
1.2.4 文档状态栏	15
1.2.5 浮动面板	17

## 第二章 用 Dreamweaver 4.0 创建网站

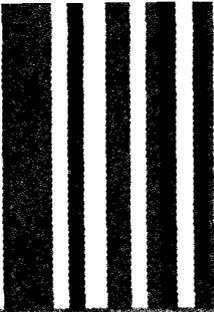
2.1 创建本地网站	20
2.1.1 定义新的本地网站	20
2.1.2 为网站添加内容	22
2.1.3 使用站点地图	24
2.1.4 检查站点链接	29
2.1.5 测试本地站点	31
2.1.6 构建远端站点	34
2.2 协同建站	35
2.2.1 使用 Check Out / Check In 功能	36
2.2.2 使用 WebDAV 功能	38
2.2.3 使用 Email 功能	39
2.3 使用站点资源管理器	41

## 第三章 创建 Web 页面的基本对象

3.1 文本创建实例	45
3.1.1 在页面中输入文本	45
3.1.2 编辑字体列表	47
3.1.3 设置文档的页面属性	48



3.2 图像创建实例与应用技巧	50
3.2.1 在页面中插入编辑图像	50
3.2.2 使用图像作为网页背景	52
3.2.3 拼接图像	54
3.2.4 滚动图	56
3.2.5 用 Fireworks 来优化图像	57
3.3 表格创建	60
3.3.1 创建表格	60
3.3.2 使用 Dreamweaver 预定义的格式来创建表格	63
3.3.3 导入表格数据	64
3.3.4 巧用表格制作立体导航菜单	66
3.4 添加超链接	68
3.4.1 文本链接	69
3.4.2 为图像和图像映象图创建超链接	70
3.4.3 创建超链接的其它方法	72
3.4.4 创建锚点超链接	74
3.4.5 创建邮件超链接	75
3.4.6 设置下载文件的超链接	76
<b>第四章 网页布局与定位</b>	
4.1 用 Layout 和 View 定位网页	77
4.2 用文本定位布局网页	82
4.3 用表格排版页面	85
4.3.1 用表格排版页面	85
4.3.2 将表格转换为层	88
4.4 层定位技术	91
4.4.1 创建和编辑层	91
4.4.2 设计精确的页面布局	94
4.4.3 将层转换为表格	100
4.4.4 防止层重叠	102



4.5 运用框架布置页面	102
4.5.1 创建框架	103
4.5.2 为不支持框架的浏览器创建提示内容	106
4.5.3 运用框架布置页面实例	107

## 第五章 交互式表单

5.1 Dreamweaver 中的表单对象	114
5.2 创建调查问卷实例	116
5.3 创建跳转菜单实例	123
5.4 创建具有验证功能的表单	125

## 第六章 层叠样式表

6.1 创建样式表	129
6.1.1 创建样式表	129
6.1.2 用 CSS 制作立体导航条	135
6.1.3 制造动态文本	137
6.1.4 定义自己的图片项目列表符号	140
6.1.5 制作独特的超链接	141
6.1.6 改变鼠标的样式	144
6.1.7 创建可反复使用的外部 CSS 样式表	146
6.1.8 转换 CSS 样式表为 HTML	147
6.2 巧用 CSS 中的滤镜	148
6.2.1 滤镜基础	148
6.2.2 用 Shadow 滤镜制作文字的阴影效果	149
6.2.3 利用 Mask 滤镜制作文字的图片效果	151
6.2.4 制作波纹状的文字或图片	153
6.2.5 制作发光的文字和图片	155
6.2.6 制作立体效果的文字和图片	157

## 第七章 模板与库的创建

7.1 模板的创建实例	160
7.1.1 创建一个新模板	161



7.1.2	利用已有的HTML文档来创建模板	165
7.1.3	应用模板创建文档	167
7.1.4	修改模板并更新网站	168
7.2	库的创建实例	169
7.2.1	创建一个库项目	169
7.2.2	将库元素应用到网页中	171
7.2.3	编辑库项目并更新网站	172
7.2.4	使用SSI嵌入网页	172

## 第八章 应用层技巧

8.1	制作带有阴影效果的文字	174
8.2	利用层裁剪技术处理图片	175
8.3	制作可拖动的图片	177
8.4	制作滚动信息板	179

## 第九章 行为技巧实例

9.1	行为和事件的类型	184
9.2	基本行为实例	187
9.2.1	制作弹出的欢迎消息	187
9.2.2	在状态栏中显示信息	188
9.2.3	制作跳转页面	189
9.2.4	在普通文本上播放声音	191
9.2.5	利用行为检查浏览器类型	191
9.2.6	设置导航条图像	193
9.3	应用行为技巧实例	195
9.3.1	利用行为制作文本的动态效果	195
9.3.2	制作动态翻滚图	198
9.3.3	制作动态图片说明	199
9.3.4	制作下拉菜单	202
9.3.5	利用第三方插件实例	206
9.4	利用行为命令制作页面	207



## 第十章 时间轴

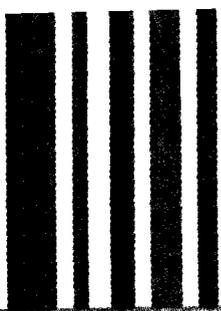
10.1 时间轴动画实例	213
10.1.1 制作滚动的字幕效果	213
10.1.2 网站标志的变换显示	216
10.1.3 制作赛跑游戏	220
10.2 利用时间轴制作页面实例	224

## 第十一章 多媒体网页制作

11.1 在页面上插入视频实例	230
11.2 在页面上插入音频	233
11.2.1 为网页添加音频链接	233
11.2.2 在网页中插入音频实例	234
11.2.3 利用行为使网页自动播放声音	236
11.2.4 为网页添加背景音乐	237
11.3 为网页添加动画	238
11.3.1 为网页添加Flash动画	238
11.3.2 为网页添加Shockwave动画	240
11.3.3 用行为控制Shockwave或者Flash动画动作	241
11.4 添加Flash文字	242
11.5 添加Flash按钮	244

## 第十二章 网页特效的制作实例

12.1 文字特效实例	246
12.1.1 变化的文字	246
12.1.2 滚动的文字效果	247
12.1.3 文字的Fly in letter效果	249
12.1.4 文字的由小到大效果	251
12.1.5 文本的打字显示效果	252
12.2 图片特效实例	253
12.2.1 自动移动的图片效果	254



12.2.2	图像的幻灯片效果实例	255
12.2.3	逐渐消失的图层	258
12.2.4	逐渐显示的图层	260
12.3	鼠标特效实例	261
12.3.1	跟着鼠标的信使	261
12.3.2	鼠标上的酷文	264
12.3.3	围绕鼠标转动的彩点实例	268
12.3.4	跟着鼠标闪耀的火花效果	269
12.4	菜单特效实例	271
12.4.1	类似资源管理器效果的动态菜单	271
12.4.2	制作下滑式下拉菜单	273
12.4.3	可控的活动式菜单效果	275
12.5	页面特效实例	278
12.5.1	页面下载时背景颜色渐变特效	278
12.5.2	页面的打开特效实例	281
12.5.3	页面的百叶窗显现效果	282
12.5.4	跟着页面移动的浮层效果	287

### 第十三章 完整网站制作实例

13.1	实例概述	289
13.2	创建网站	291
13.2.1	定义本地网站	291
13.2.2	编辑欢迎页	293
13.2.3	编辑主页面	298
13.2.4	制作页面模板	309



# 第 一 章

## Dreamweaver 4.0

### 新手上路



Macromedia公司开发的Dreamweaver是一套功能强大的网站开发与管理工具。在信息网络高速发展的今天，Dreamweaver以其强大的网站开发管理功能，简洁明快的设计风格以及实用简便的操作界面，博得广大网页设计爱好者的推崇和喜爱，成为网站设计维护的首选工具。

Dreamweaver的出现，使Web页面的设计成为艺术和技术的完美结合。无论是专业人士还是业余的Web设计者，Dreamweaver都是最实用的设计工具。它不仅是第一个把人们从编码世界带入到HTML可视化环境的制作工具，而且还为用户提供了简单的“单击”界面来实现JavaScript的复杂编程。

## 1.1 Dreamweaver 4.0 简介

Dreamweaver 4.0的功能非常强大，它继承了Macromedia公司产品简洁实用的一贯风格，同时又在功能和易用性方面大下功夫，体现出王者的风范。但它也不是表现得高高在上，简洁明快而又实用的风格是Macromedia的制胜法宝，在Dreamweaver 4.0中尤其表现得淋漓尽致。对初学者来说，使用Dreamweaver一点也不会感到复杂或难以掌握，相反，亲切且具有人情味的界面会深深地吸引住每一位网页设计爱好者。

Dreamweaver 4.0具有以下一些特点：

- 可视化界面，操作简单，容易入手；
- 它的支持多浏览器功能，支持多种浏览器，并且可以针对选择的浏览器进行优化；

- 支持动态网页技术，它可以生成 CSS、JavaScript、DHTML 等动态的网页；
- 强大的网站管理功能，不仅仅适合于个人网页制作，它的库、模板和标签等功能还适合大型网站的开发与维护；
- 支持第三方插件，任何人可以根据自己的需要扩展 Dreamweaver 功能，并且允许自行发布这些插件，它体现了 Dreamweaver 4.0 的超强扩展能力；
- 丰富的媒体支持，可以方便地插入 Java、Flash、Shockwave、ActiveX 以及其他 Plug-in 等通用对象。

图 1.1 就是 Dreamweaver 4.0 的工作界面：

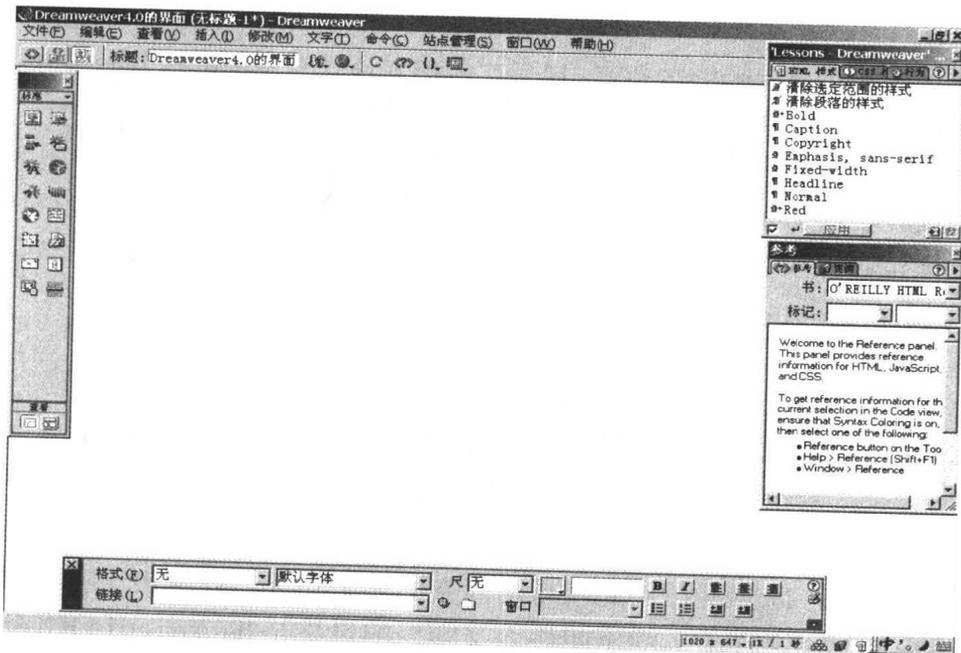


图 1.1 Dreamweaver 4.0 的界面



## 1.2 Dreamweaver 4.0 的快速入门

在安装了 Dreamweaver 4.0 之后，它会自动在 Windows 的“开始”菜单中创建程序组，打开“开始”菜单，选择“程序”下的“Macromedia Dreamweaver 4.0”命令，即可启动 Dreamweaver 4.0，如图 1.2 所示。

启动 Dreamweaver 4.0 后，系统会自动创建一个空白的 HTML 文档供编辑。如图 1.3 所示：

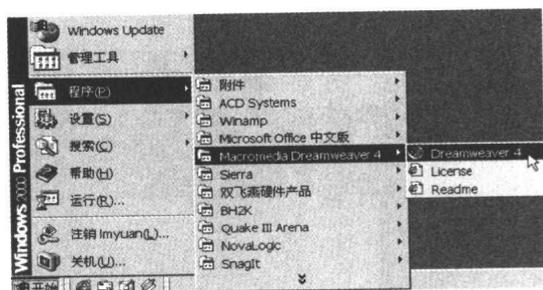


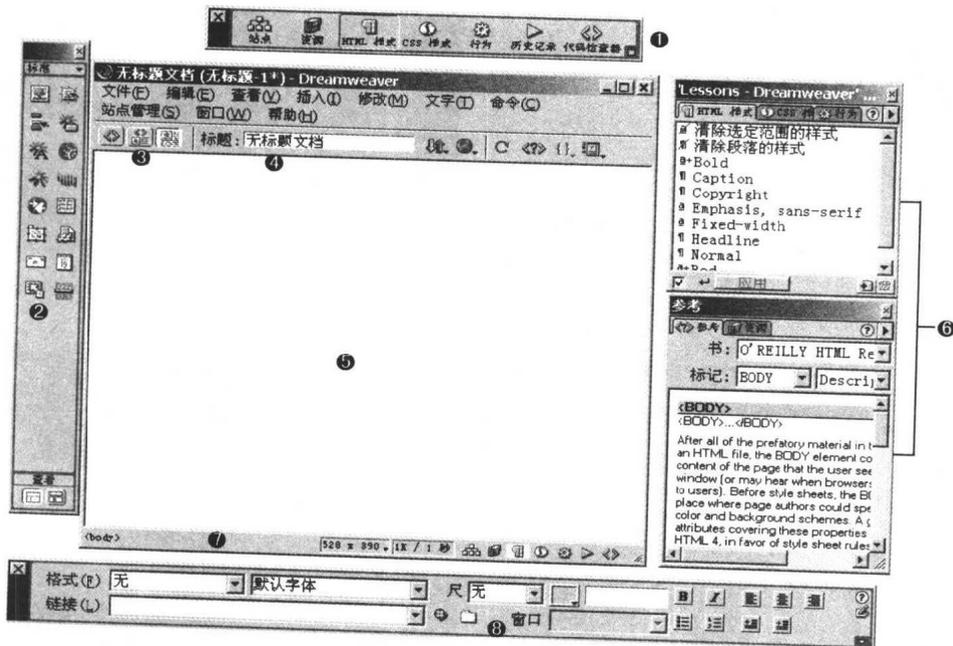
图 1.2 启动 Dreamweaver 4.0 程序



图 1.3 Dreamweaver 4.0 的窗口结构

对第一次使用 Dreamweaver 的人来说, Dreamweaver 的界面看起来似乎有些复杂, 但是经过一段时间的使用, 你会发现 Dreamweaver 的优点就在于界面中的各元素可以灵活搭配、自由组合。事实上 Dreamweaver 应用程序的外观同其异常灵活的功能是分不开的, 不同级别的用户, 都能从这种应用程序界面上获得显著的工作效率。

一般来说, 一个典型 Dreamweaver 应用程序的操作环境包括如图 1.4 所示的几个部分:



- ① 启动面板
- ② 对象面板
- ③ 文档显示方式
- ④ 标题栏
- ⑤ 文档窗口
- ⑥ 浮动面板
- ⑦ 文档状态栏
- ⑧ 属性面板

图 1.4 Dreamweaver 应用程序界面



\* 文档窗口 (Document windows): 文档窗口显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。

\* 文档状态栏: 文档状态栏包括几个功能区。标签选取器, 用于显示被选择文本或对象的标识; 窗口大小控制栏, 用于控制文档窗口的大小; 下载时间显示器快速启动栏, 功能与启动面板相同。

\* 启动面板 (Launcher): 它也被译为“运行器”, 是用来打开和关闭经常用到的工具面板和窗口, 如站点管理窗口、行为面板和历史面板等。

\* 属性面板 (Property inspector): 在属性面板中显示文档窗口中选中对象 (如文本、图像、表格等) 的属性, 并且允许对这些对象的属性进行编辑修改。

\* 标题栏: 标题栏显示当前正在编辑文档的标题和名称, 它首先显示文档的标题, 然后显示文档的文件名称。

\* 浮动面板: 浮动面板是各种页面设计工具的集合, 用它来进行页面的编辑和控制。

\* 快捷菜单: 单击鼠标右键, 会弹出一个快捷菜单, 其中包含了与当前选中对象或编辑区域有关的操作命令。不同的编辑内容, 快捷菜单的内容也不相同。如图 1.5 所示:

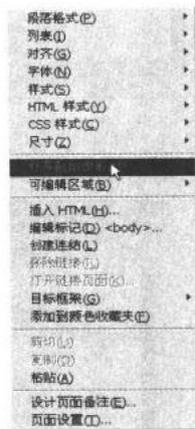


图 1.5 快捷菜单

\* 文档显示方式: Dreamweaver 4.0 在文档窗口中新增文档显示方式选择, 即“显示代码查看方式”、“显示代码和设计查看方式”和“设计查看方式”。

单击  按钮可使文档处于“显示代码查看方式”, 此时文档窗口如图 1.6 所示。读者在这种模式下可以直接通过编辑 HTML 代码来设计页面。

单击  按钮, 此时的文本窗口如图 1.7 所示。在这种方式下, 读者即可通过修改 HTML 代码来设计页面, 也可直接在页面上进行修改。在对 HTML 代码

或页面所做的任何修改的同时，页面和代码也将同时发生相应的变化。

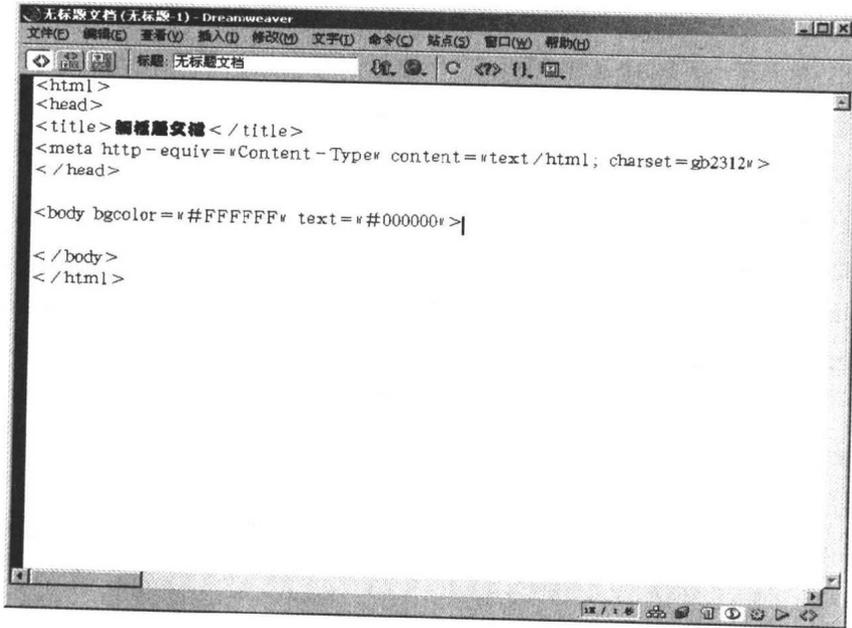


图 1.6 显示代码查看方式

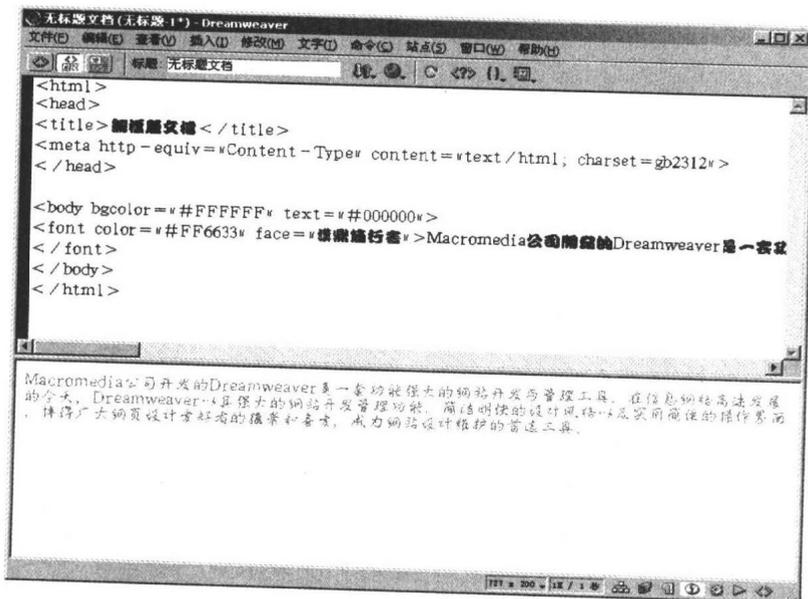


图 1.7 显示代码和设计查看方式