

为新世纪打造人才

网页版式设计师

— Dreamweaver 3.0

求职应聘及认证培训教材

Web 页面设计师系列



机械工业出版社
China Machine Press

网冠科技 编著

求职应聘及认证培训教材

Web 页面设计师系列

网页版式设计师

——Dreamweaver 3.0

网冠科技 编著



机械工业出版社

Dreamweaver 3.0 是 Macromedia 公司开发的一款可视化网页设计软件。Dreamweaver 3.0 是当前最为流行的 Web 站点和页面开发工具,强大的功能使其拥有大量的用户。许多专业站点都是使用 Dreamweaver 进行开发和维护的。

本书以实例为主体,对 Dreamweaver 3.0 进行了详细讲解。以精练的语言和独特的风格全面介绍了使用 Dreamweaver 3.0 进行专业站点开发的方法和技巧,重点介绍了作为专业 Web 开发人员所应当掌握的技术。全书共分 11 单元,在本书最后还提供了认证考试试题和试题参考答案。

本书可作为网页培训班教材使用,亦可作为网页专业人士的参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页版式设计师——Dreamweaver 3.0 / 网冠科技编著.

-北京:机械工业出版社,2001.1

求职应聘及认证培训教材 (Web 页面设计师系列)

ISBN 7-111-08609-0

I.网… II.网… III.主页—设计—应用软件, Dreamweaver 3.0 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 77927 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划:胡毓坚

责任编辑:刁明光

责任印制:路 琳

北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 1 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm × 1092mm $\frac{1}{16}$ • 14.75 印张 • 362 千字

0001-5000 册

定价:24.00 元

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010) 68993821、68326677-2527

JS618/03

求职应聘及认证培训教材

为新经济打造人才

出版说明

当今的世界正处于以信息技术为核心的新经济时代，这个时代需要大量的高新技术人才。从全球范围来看，无论是发达国家，还是发展中国家，高新技术人才都存在大量的缺口，特别是像我国这样的发展中国家，人才缺口量更大。

新经济时代的一个主要特点是知识更新快。可以说，没有一劳永逸式的人才，无论是谁都需要不断地更新知识，才能不落后于时代的需要。新经济需要什么样的人才？用人单位又怎样去招聘自己需要的人才？如果你已经是一个人才，又如何去寻找属于自己的位置？这些都是非常现实而紧迫的问题。在这样的背景下，机械工业出版社着眼于培训 21 世纪高素质的新经济人才，综合考虑人才求职和用人单位招聘人才的实际需要，模拟了用人单位人力资源部门（HR）招聘人才的环境，建立一种新型的人才培训与用人的双向机制。

所以求职应聘及认证培训教材的出版更加贴近实际，更加面向对象（培训对象、求学对象、招聘对象、应聘对象），使得培训单位、用人单位、学员三者之间形成了一种十分紧密的关系，避免盲目培训，盲目求学的弊病。

《求职应聘及认证培训教材》主要针对计算机及其相关专业而编写的，分为系统工程师系列、软件工程师系列、Web 页面设计师系列、三维动画工程师系列、多媒体工程师系列、数码图形设计师系列、工业设计工程师系列、影音处理工程师系列等，分门别类培训人才。

教材由以下几部分组成：

一、职业介绍（汉英对照）。这部分对相关 IT 职业进行宏观介绍。

二、人才计划。这部分由用人单位人力资源部门提出。对培训部门来讲，本部分可作为培训计划；对学员来说，本部分可以作为学习目标。

三、求职应聘。这部分是正文内容，分章节讲解相关职业的技能知识。

四、认证考试。这部分可对培训或招聘人才进行测试评估。

学习新经济时代急需的知识，培训新经济时代急需的人才，寻找新经济时代属于自己的位置，招纳新经济时代企业发展的有识之士。让我们为国家新经济的发展共同努力！

机械工业出版社

前言

《网页版式设计——Dreamweaver 3.0》是“求职应聘及认证培训教材”Web 页面设计师系列中的一本。本书模拟人才市场招聘员工的方式，以测试应聘者应实际掌握的 Dreamweaver 3.0 技能为授课内容而编写的。

由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 3.0 是一套专业 Web 网站开发和页面创作软件，它通过高效的设计和完全“所见即所得”的功能，使 Web 设计者可以快速制作出专业水平及跨平台、跨浏览器的站点和页面。此外，对于广大 Web 设计者来说，Dreamweaver 还是第一种可以进行非编程动态页面开发的软件，通过使用其中的行为和时间线技术，可以使普通的业余页面开发者创作出具有专业水平的动态页面效果。

本书结合在专业站点和页面设计中的经验和技巧，全面而系统地讲解了 Dreamweaver 3.0 的各项功能，通过大量实例详细地讲解了使用 Dreamweaver 3.0 进行各项站点和页面开发工作所需要的方法和技巧。同时，由于 Dreamweaver 3.0 与老版本具有较大的差异，本书还讲解了新版本的新增功能。

本书本着深入浅出的原则，引导初次接触页面设计的用户快速入门。同时，本书通过大量篇幅讲解了 Dreamweaver 3.0 的中高级的应用技巧，更加适合高级用户进阶的需要。

全书共分 11 个单元。第 1 单元讲解了 Dreamweaver 的基本界面和操作技巧。第 2 单元讲解了使用 Site Window 进行站点的规划、设计和实现的技术。第 3 单元讲解了使用文档窗口创建新页面的方法。第 4 单元讲解在页面中创建各种静态和动态图形效果的技术。第 5 单元讲解创建各种链接对象，并利用跳转菜单实现站点导航。第 6 单元中讲解了创建、编辑表格对象，并利用表格进行页面布局的技术。第 7 单元讲解了创建层对象并利用层实现特殊的页面效果。第 8 单元讲解了创建表单和表单控件实现交互性能的技术。第 9 单元讲解了框架页面的创作技术。第 10 单元讲解了使用 Dreamweaver 3.0 行为实现特殊效果的方法。第 11 单元通过一个综合专业站点的制作实例，讲解了使用 Dreamweaver 3.0 进行专业设计的过程。



网冠科技

本书配套素材请读者点击网冠科技站点 <http://netking.163.com> 进行自由下载。技术支持：

netking_@yeah.net. **網易 NETEASE** 是网易公司的标志。
WWW.163.COM

职业介绍

Introduction for This Career

Web 页面设计是一个很新的职业,但是也是一个可以快速带来财富的职业。它不仅要求具有良好的技术,而且也要求具有一定的艺术功底。能够将技术与艺术完美结合在一起的页面设计者才可以被称为是 Web 页面设计工程师。

Macromedia Dreamweaver 3.0 的推出是专业站点设计的最佳解决方案,为成为一名 Web 页面设计工程师提供了最快的途径。使用 Dreamweaver 3.0 可以快速开始创建站点,自动化生成基础页面,并且可以提高团队创建站点的效率。Dreamweaver 3.0 提供了对 HTML、JavaScript 以及 XML 的定制功能,提供了所有创建专业站点所需要的技术支持。为 Web 页面设计工程师提供了快速开发的能力。使用 Dreamweaver 3.0,使站点常见的工作更加迅速。

Web Page Designer is a very fresh occupation, and with good fortune. It requires not only technology skill but art skill. Who has the perfect combination can be a Web Page Designer Engineer.

Macromedia Dreamweaver 3.0 is the solution for professional Web site design and production which provides a quick way to become a web page design engineer. Develop ground-breaking sites, automate production, and enhance team efficiency. Only Dreamweaver can be customized using HTML, JavaScript and XML, giving you the power you need for rapid Web development. With Dreamweaver, you'll build better Web sites faster.

目 录

出版说明

前 言

职业介绍

人才计划 1

求职应聘 2

Unit 1 理解界面 3

第 1 节 基本界面元素 4

第 2 节 HTML 基础 13

Unit 2 创建站点 17

第 1 节 了解应用程序的基本结构 18

第 2 节 使用站点窗口定义本地站点 23

第 3 节 使用站点窗口发布站点 30

Unit 3 创建页面 33

第 1 节 设置预览浏览器 34

第 2 节 创建新页面 35

第 3 节 在页面中插入头部对象 40

第 4 节 在页面中创建文本 45

第 5 节 使用文本工具 57

第 6 节 使用 HTML 样式 63

第 7 节 插入 HTML 注释 66

Unit 4 在页面中使用图形 67

第 1 节 了解 Web 图形格式 68

第 2 节 在页面中插入图形 70

第 3 节 创建图形热点区域 78

第 4 节 创建简单滚盖图效果 81

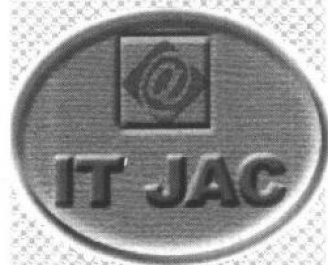
Unit 5 链接与导航 83

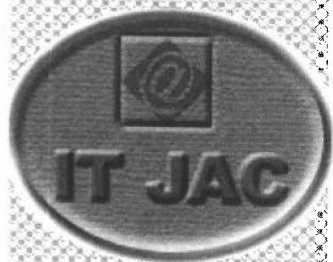
第 1 节 URL 与链接方式 84

第 2 节 创建链接 87

第 3 节 使用跳转菜单进行站点导航 94

第 4 节 使用导航栏进行站点导航 98





Unit 6 表格应用技巧	103
第1节 创建表格	104
第2节 编辑表格	107
第3节 实用表格工具	121
第4节 使用表格构造页面	124
Unit 7 使用层丰富效果	133
第1节 理解层在页面中的应用	134
第2节 创建层对象	135
第3节 使用层面板操纵层对象	142
第4节 使用层进行页面布局设计	143
Unit 8 实现页面的交互性	149
第1节 在页面中插入表单域	150
第2节 添加表单控件	152
第3节 表单处理技术	161
Unit 9 创建框架结构页面	167
第1节 创建框架结构	168
第2节 编辑框架页面	172
第3节 框架结构页面创作实践	175
Unit 10 使用行为	181
第1节 Dreamweaver 3.0 中的行为	182
第2节 使用标准动作	185
Unit 11 专业站点创作	193
第1节 定义本地站点	194
第2节 创建站点结构	195
第3节 修饰页面	205
第4节 使用模板	211
第5节 完成站点的链接和导航	217
第6节 使用跳转菜单设计站点导航	221
认证考试	223
考试题	224
考试题参考答案	227



人才计划

□ 人力资源部诚聘

某公司 HR 部 (Human Resource, 人力资源部) 诚聘 Web 页面设计工程师一名。

技能要求如下:

- ✓ 掌握 Dreamweaver 3.0 的基本操作界面与 HTML 基础。
- ✓ 能够完成本地站点的定义和远程站点的发布。
- ✓ 可以使用 Dreamweaver 3.0 中的 Site Window 完成站点的日常维护和管理工作。
- ✓ 能够使用对象面板创建各种类型的页面对象。
- ✓ 对页面中的图形和文本具有一定的驾驭能力, 可以很好地将页面技术与页面艺术融合在一起。
- ✓ 能够灵活使用表格和层, 完成页面布局设计。
- ✓ 能够使用框架技术创建具有框架结构的页面。
- ✓ 对于页面中的动态和交互技术, 如滚盖图、图形映射、跳转菜单、表单以及表单控件的技术熟练掌握, 并且可以在 Dreamweaver 3.0 中利用其中的工具快速创建这些对象。
- ✓ 属性 JavaScript 编程或者 Dreamweaver3.0 行为技术, 可以创建具有指定功能的交互页面。
- ✓ 熟悉专业站点的创建工作流程, 并具有一定的创作经验。



求职应聘

1
Unit

招聘要求：理解 Dreamweaver 界面

应聘实践：掌握文档窗口、属性监视器以及对象面板的应用

2
Unit

招聘要求：掌握站点的规划、设计和实现

应聘实践：利用 Site Window 定义本地站点

3
Unit

招聘要求：掌握创建 Web 页面的基本技术

应聘实践：利用文档窗口创建并设置新页面属性

4
Unit

招聘要求：掌握 Web 页面图形技术

应聘实践：在页面中创建各种静态和动态图形效果

5
Unit

招聘要求：掌握页面的链接方式与站点导航设计

应聘实践：创建各种链接对象，并利用跳转菜单实现站点导航

6
Unit

招聘要求：掌握表格在页面中的应用技巧

应聘实践：创建、编辑表格对象，并利用表格进行页面布局

7
Unit

招聘要求：掌握层在页面中的应用技术

应聘实践：创建层对象并利用层实现特殊的页面效果

8
Unit

招聘要求：掌握交互页面的设计技术

应聘实践：创建表单并利用表单控件实现用户与服务器的沟通

9
Unit

招聘要求：掌握框架页面的创作技术

应聘实践：利用 Frames 对象面板创建框架和框架结构页面

10
Unit

招聘要求：掌握 JavaScript 和行为的应用

应聘实践：使用 Dreamweaver 行为实现高级页面技术

11
Unit

招聘要求：掌握专业站点的设计方法

应聘实践：创建某公司的电子商务站点实例

Unit 1

理解界面

人力资源部

一名出色的 Web 页面设计工程师，不仅应当具有精湛的 Web 设计技术，同时也应当具有很高的开发效率。在 Web 应用的商业竞争中，时间上的领先有时比技术上的领先更为重要。因此，优秀的页面设计师应当知道如何使用 Dreamweaver 3.0 进行高效、快速的开发工作。请介绍 Dreamweaver 3.0 在站点和页面开发方面的优势和独特处。

应聘者

Dreamweaver 3.0 具有清晰、高效及功能全面的用户界面。在 Dreamweaver 3.0 中，可以进行“所见即所得”的页面开发，完全可以避开烦琐复杂的 HTML 代码和 JavaScript 脚本的编写，直接通过可视化的方法来创建页面。此外，Dreamweaver 3.0 在界面布局设计上也具有独特的优点，它引入了可停放的窗口和面板来增强工作区域的可操作性，使用户在开发过程中可以始终将精力集中在工作区域中，同时又可以方便地调用各种工具面板。只要熟练地掌握和合理地利用 Dreamweaver 3.0 的界面布局，就可以在很大程度上提高页面开发的工作效率。

1. 主工作区域

文档窗口是 Dreamweaver 3.0 的主工作区域,页面就是要在其中进行编辑操作的(图 1-1)。在显示时文档窗口始终位于 Dreamweaver 3.0 界面的最底层,其他的工具面板、窗口都浮动在文档窗口之上。在文档窗口的标题栏中,将显示当前编辑页面的标题(Title)和页面路径。



技巧：在结构复杂的页面中，很难快速、准确地选择需要修改的页面元素，这时使用标签选择器可以解决这一问题。当然您需要对 HTML 标签的意义有所了解。



比如当前光标位于文档主体 (body) 一个表格对象中的一个表格单元内, 标签选择器就会显示 “<body><table><tbody><tr>” (图 1-2)。单击以选定其中的一个标签, 所选中的标签会加粗显示, 而文档窗口中由这个标签所定义的 (包括其中嵌套定义的) 页面元素将会处于选取状态。

在文档窗口中的页面会具有各种各样的 HTML 元素。HTML 是一种标签语言，它通过各种标签来定义不同的页面元素。在 Dreamweaver 3.0 文档窗口的左下角，有一个巧妙设计的辅助工具——标签选择器 (Tag Selector)，通过使用它，可以帮助用户在工作过程中准确地选取所需要的 HTML 元素。

在文档窗口底部,显示有当前页面的显示分辨率,也就是页面显示的大小。单击显示分辨率旁的扩展箭头按钮,将弹出窗口大小设置菜单(图 1-3)。在菜单中列出了常用的标准页面大小设置,可以在其中选择一项作为当前文档窗口中页面大小设置。

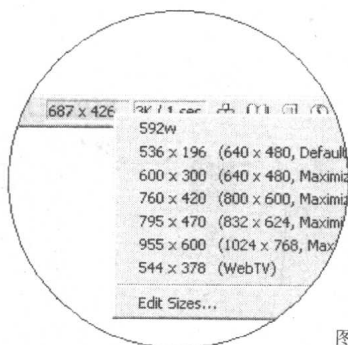


图 1-3

当前常用的页面显示大小设置有如下六种(括号中为相应的屏幕分辨率):

- 536 × 196 (640 × 480 默认)
- 600 × 300 (640 × 480 最大)
- 760 × 420 (800 × 600 最大)
- 795 × 470 (832 × 624 最大)
- 955 × 600 (1024 × 768 最大)
- 544 × 378 (Web TV)

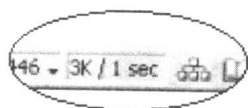


图 1-4

优秀的页面设计师在设计页面时会时刻留心页面文件的大小,尽量减小文件的尺寸,以缩短下载的时间。在文档窗口的底部,可以通过下载指示器(Download Indicator)来查看在指定传输速率下下载页面所需要的时间(图 1-4)。通过使用下载指示器,使页面设计师可以猜测从 Internet 中下载页面的情况。

由斜线符号将下载指示器中的内容分成两个部分,前部分是页面的累计大小,以 K 为单位;后部分是指定制解调器连接速度下进行下载所花费的时间,以 s 为单位。

迷你装载机与后面要介绍的装载器的功能是完全一样的,只是尺寸小了许多。它位于文档窗口的右下角(图 1-5),通过它可以快速打开所需要的工具窗口。

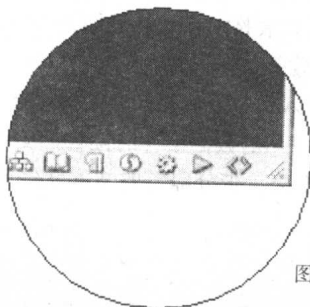


图 1-5

3. 窗口大小设置菜单

说明: 页面外观的一致性是十分重要的,也是一名 Web 页面设计工程师在创作页面时所应考虑到。使用窗口大小设置菜单,可以在页面开发过程中查看页面在不同大小的屏幕上的显示效果,使设计者可以根据显示效果调整页面的设计。

4. 下载指示器

说明: 默认的连接速率为 28.8kbps。在后面介绍参数设定时会介绍如何修改连接速率设置。

5. 迷你装载机

说明: 迷你装载机的应用将在后面介绍装载机时一同介绍。

二、对象面板

技巧: 执行菜单命令 *Window→Object* 以显示对象面板。也可以按下键盘上的 *Ctrl+F2* 键以快速显示对象面板。

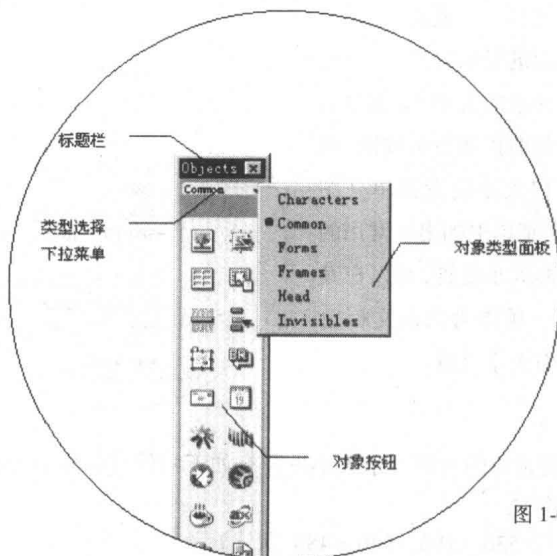


图 1-6

对象面板有许多种类型,每一种类型都包含许多可以插入到页面中的元素对象按钮。通过使用 Dreamweaver 3.0 的对象面板,可以创建设计网页所需要的几乎所有基本对象,从简单的文字、图像一直到复杂的 ActiveX、多媒体插件等。通过使用对象面板顶部的类型选择下拉菜单,可以选择六种类型的对象面板,如图 1-6 所示。

1. Common 对象面板

注意: Common 对象面板是 Dreamweaver 3.0 中最为常用工具面板。

说明: 在 Dreamweaver 3.0 中,可以直接使用 Common 对象面板来直接在页面中插入由 Flash、Fireworks 以及 Generator 等软件所生成的动画、图形以及动态页面对象等文件。

Common 对象面板为常用页面对象类型,其中包括除文本以外各种最常用的页面元素对象,如图形、表格以及层等基本的页面对象。Common 对象面板如图 1-7 所示。



图 1-7

下面列出了 Common 对象面板中各个插入对象按钮的功能:

 **插入图形:** 在光标处插入图片。会弹出对话框,询问图片文件的位置。

 **插入互动图形:** 在光标处插入互动的滚盖图 (Rollover Image) 对象。会弹出对话框,询问用于互动的两个图片的位置。

 **插入表格:** 在光标处插入表格。会弹出对话框,询问表格的行数、列数等信息。

 **插入带数据表格:** 在光标处插入带数据的表格。会弹出对话框,询问使用的数据文件的位置。文件的类型有很多,如 Microsoft 的 Excel 表格、带分隔符的文本文件等。

-  插入水平标尺: 在光标处插入用于分隔页面内容的水平线。
-  插入导航栏: 在光标处插入由一组图片组成的站点导航栏, 会弹出对话框, 询问使用的图片文件的位置。
-  插入层: 在页面中插入层对象, 拖动鼠标即可在页面中绘制出一个新层。
-  插入换行符: 插入不间断换行符号
。
-  插入 E-mail 链接: 插入一个邮件地址的链接。会弹出对话框, 提示输入显示的链接文本和 E-mail 地址。
-  插入日期和时间: 插入当前的系统日期和时间。会弹出对话框, 询问日期和时间的显示格式。
-  插入 Flash 动画文件: 插入由 Macromedia Flash 生成的 swf 动画文件。
-  插入 ShockWave 文件: 插入由 Macromedia ShockWave Studio 生成的流式动画文件。
-  插入 Generator 对象: 插入由 Macromedia Generator 生成的动态 Web 对象。
-  插入 Fireworks 文件: 插入由 Macromedia Fireworks 导出的 HTML 代码或 png 文件。
-  插入 Java Applet 程序: 插入编译后的 Java Applet 程序文件。
-  插入 ActiveX 控件: 插入由 OBJECT 所标识的 ActiveX 控件。可以使用属性监视器来设置 ActiveX 控件的属性。
-  插入插件: 插入各种页面插件对象, 需要指定插件的源程序位置。
-  插入服务器端包含文件: 插入一个服务器端的 include 文件。会弹出对话框, 询问 include 源文件的位置。

在 HTML 页面中, 那些需要在页面中显示却又无法在键盘上找到的字符被称为“实体 (Entities)”。其中有些特殊字符在页面设计中是经常用到的, 如版权标记“©”、注册符号“®”、商标符号“™”等。在手工编写 HTML 代码的时代, Web 页面工程师不得不使用字符符号或十六进制数字与“&”和“#”配合的方式在页面中手工插入各种特殊字符, 如© 代表版权符号, ¥ 代表人民币/日圆符号, ® 代表注册符号等。这种工作方式需要记住十分复杂的特殊符号数字代码。

在 Dreamweaver 3.0 中新增了一个对象面板 Characters, 使用它可以通过按钮方式极其方便地完成特殊字符的插入工作。

技巧: 在 Common 对象面板中的各个对象按钮中, 除了插入水平标尺和插入层两个按钮外, 所有的对象按钮在按下后都将弹出一个对象属性设置对话框, 可以在其中为插入的对象设置一些基本的属性信息。并且这些信息将保存下来, 当再次插入同样类型的对象时将使用这些信息作为默认的对象属性设置。

2. Characters 对象面板

提示: Characters 对象面板也被称为特殊字符对象面板, 用于插入各种无法从键盘上输入的页面字符。

提示: 如果需要查看插入特殊字符的 HTML 编码方式, 可以执行命令 *Window/HTML Source*, 打开 HTML 代码编辑窗口查看相应的特殊字符编码。

在 Characters 对象面板中包含各种特殊字符对象, 如图 1-8 所示, 单击各个按钮可以直接在页面文档的光标处插入对应的特殊字符。

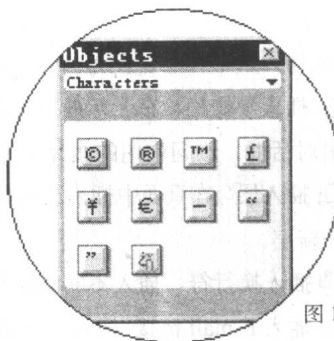


图 1-8

Characters 对象面板中的各个按钮所对应的特殊字符类型介绍如下:

- 插入版权符号;
- 插入注册符号;
- 插入商标符号;
- 插入英镑符号;
- 插入人民币/日圆符号;
- 插入欧元符号;
- 插入破折号;
- 插入左双引号;
- 插入右双引号;
- 插入其他特殊字符。

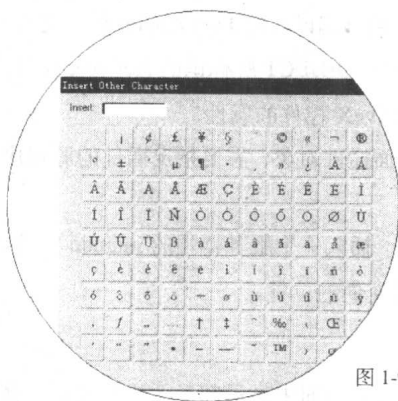


图 1-9

如果单击插入其他特殊字符按钮 , 则打开如图 1-9 所示的窗口, 在该窗口中可以选择插入种类更多的特殊字符。

3. Forms 对象面板

提示: Forms 对象面板也被称为表单对象面板, 其中的各个按钮用于创建 HTML 表单和表单中的各种控件对象。

表单是一种特殊的 HTML 对象, 在表单区域中可以实现页面的交互性, 即可以使用户和 Web 服务器之间进行交流。在 Forms 对象面板中提供了 10 种用于创建 Web 交互表单的对象元素, 如图 1-10 所示。

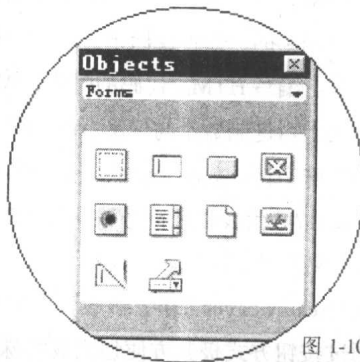


图 1-10

Forms 对象面板中各个按钮的功能如下:

- ☐ 插入窗体区域: 在光标位置创建一个完整的 HTML 表单的结构, 用来包含所有的表单对象。
- ☐ 插入文本输入框: 插入一个文本输入框或文本域控件。
- ☐ 插入按钮: 插入一个 Submit 或 Reset 或自定义的按钮控件。
- ☒ 插入复选按钮: 插入复选按钮控件, 用于同时选择多个选项。
- ☒ 插入单选按钮: 插入单选按钮控件, 用于从一组选项选择一个唯一的选项。
- ☒ 插入列表或菜单: 插入一个下拉菜单或一个滚动列表控件, 具体类型由属性监视器来设定。
- ☐ 插入文件定位域: 插入由一个文本输入框和一个浏览 (Browse) 按钮组成的文件定位域控件。
- ☒ 插入图像域: 插入图像域控件, 通常用来插入作为按钮的图片对象。
- ☒ 插入隐藏域: 插入用于发送信息至 CGI 的变量或者是 JavaScript 程序的隐藏域控件。
- ☒ 插入 URL 跳转菜单: 插入用于页面浏览的导航菜单。

框架 (frame) 是用来增强页面导航性能的一种十分有效并且广泛使用的页面技术。Dreamweaver 3.0 中新增的 Frames 框架对象面板中存放了页面设计中常用的一些框架布局 (Frameset), 如图 1-11 所示。使用这些对象按钮可以快速地创建各种框架结构的页面。

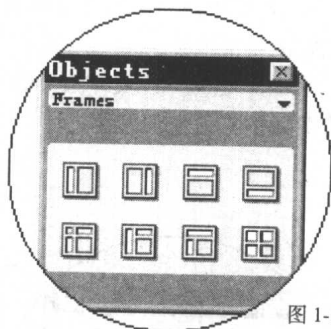


图 1-11

对象面板上的按钮上的图案形象地表示出相应的框架布局, 非常直观。譬如, 对象按钮  代表在当前页面创建三个框架页面, 一个较宽的主框架位于页面右下方, 并在主框架的左边和上边分别加一个较窄的框架, 如图 1-12 所示。

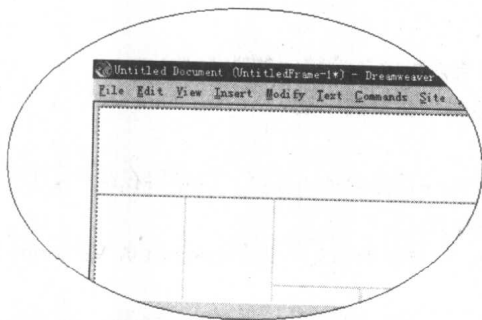


图 1-12

提示: 插入的表单控件必须位于定义的窗体区域 (form) 边界内, 否则浏览器中将不能看见这个表单控件。如果在区域外插入表单控件, Dreamweaver 3.0 会询问您是否建立一个新的窗体来包含这个控件。

4. Frames 对象面板

注意: 框架结构的页面也被称为分帧页面, 就是可以在同一个页面中同时显示多于一个的 Web 页面。比如, 在顶部框架的页面中显示整个站点的导航页面, 而在下方的页面中显示内容页面。