

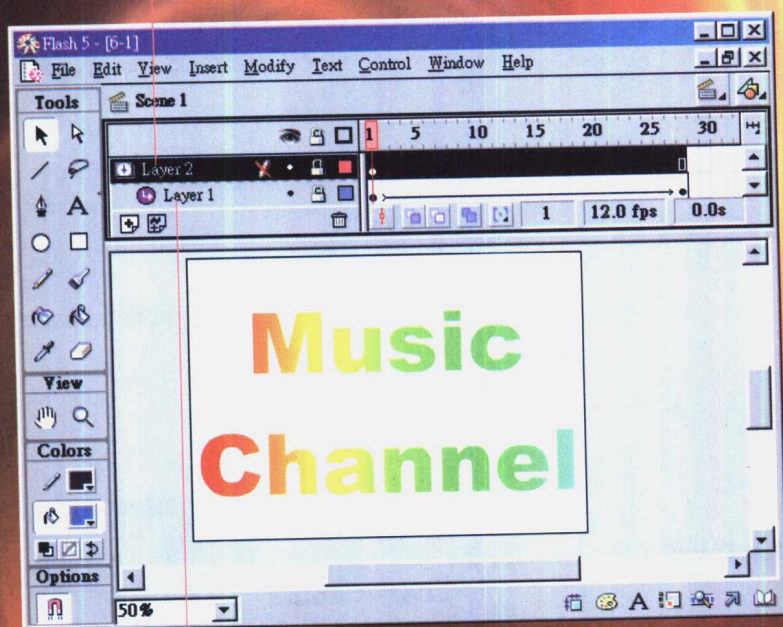
6

第六章 霓虹灯文字 遮罩的应用

- 1 打开一份新的文件
- 2 绘制一个七彩的矩形
- 3 新增一个【关键影格】
- 4 制作【补间动画】
- 5 制作遮罩
- 6 在遮罩中输入文字
- 7 查看动画的效果

本章成果查看

在这里我们要新增一层遮罩，并且在其中输入【Music Channel】文字。



在【Channel 1】图层中，我们要绘制一个七彩的矩形，并且在第 28 影格中插入【关键影格】，制作【补间动画】。



6-1

打开一份新的文件

在本章中，我们要使用【遮罩】（Mask）来建立特殊的效果，让文字中的色彩产生流动的效果。首先，我们要先在 Flash 中打开一份新的文件。

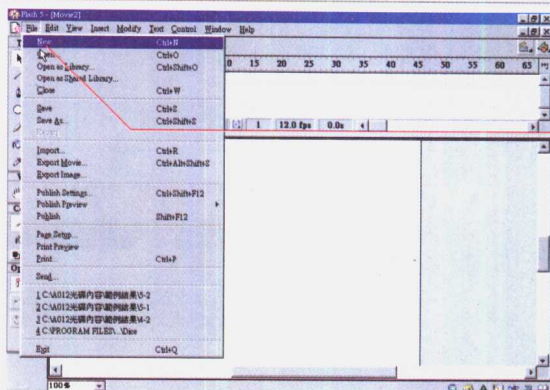
玩家笔记

在 Flash 中，你可以按【Edit /Cut Frames】指令，将选取的影格清除。

1 打开一份新的文件

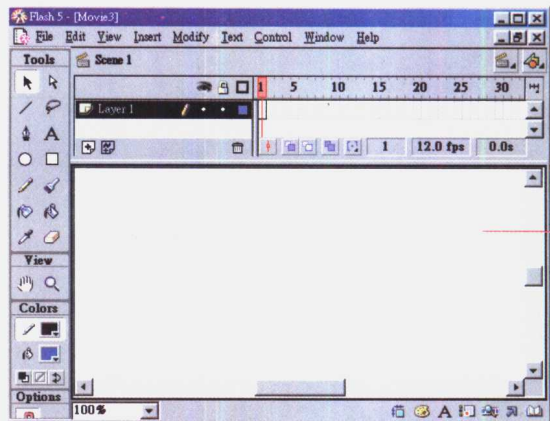
步骤一

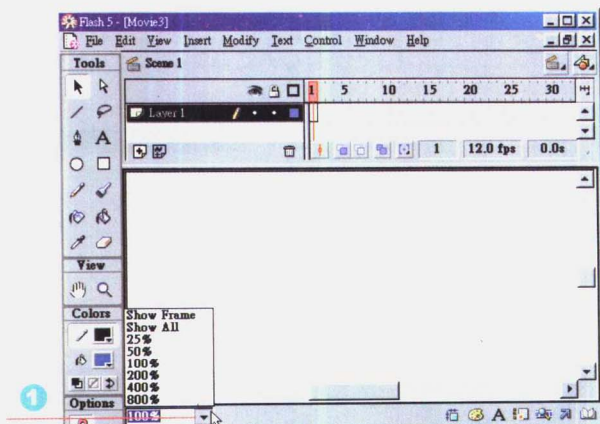
1 按【File/New】指令。



步骤二

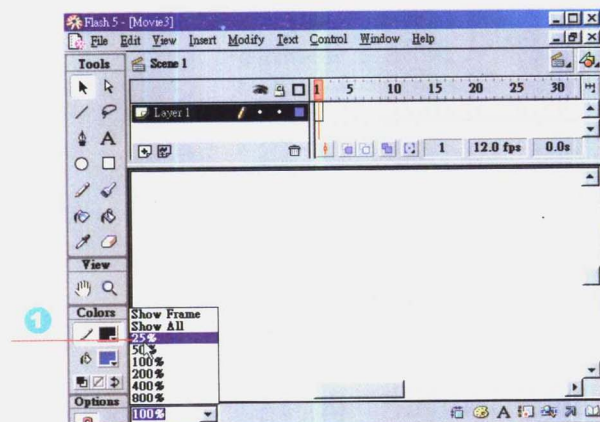
1 这就是新打开的文件。





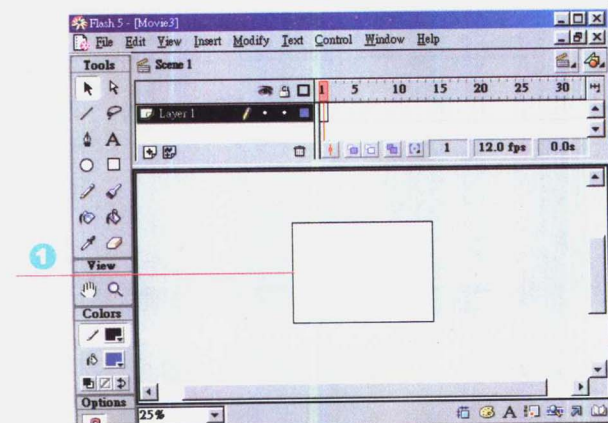
步骤四

- 1 按一下状态栏【显示比例】栏位右方的 ▾ 按钮。



步骤四

- 1 按一下【25%】项目，将文件的显示比例设定为 25%。



步骤五

- 1 这就是将文件显示比例设定为 25% 后，文件所呈现出来的情形。



6-2

绘制一个七彩的矩形

在本章中，我们要使用【遮罩】（Mask）来建立特殊的效果，让文字中的色彩产生流动的效果。首先，我们要先在 Flash 中打开一份新的文件。

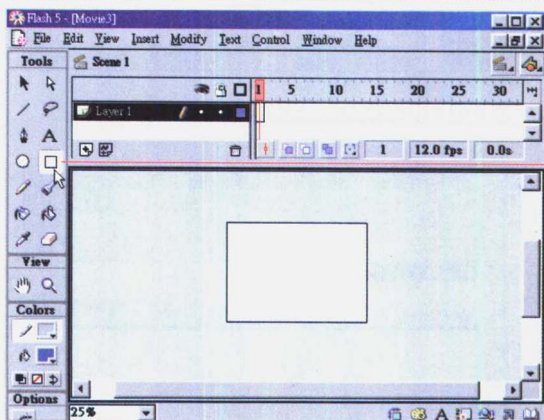
玩家笔记

在 Flash 中，你可以按【View/Magnification/100%】指令，让物件以 100% 的显示比例显示。

1 设定矩形工具的框线及填满色彩

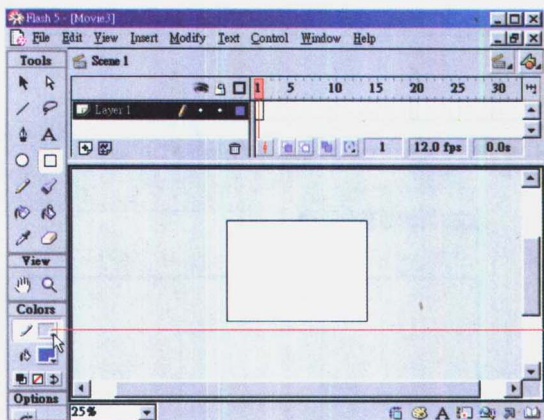
步骤一

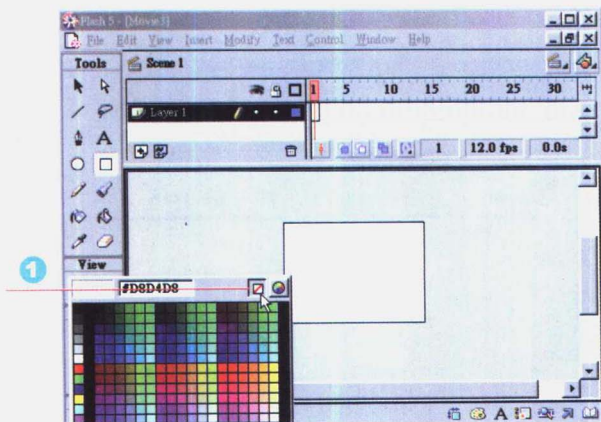
- 1 按一下  【矩形工具】按钮。



步骤二

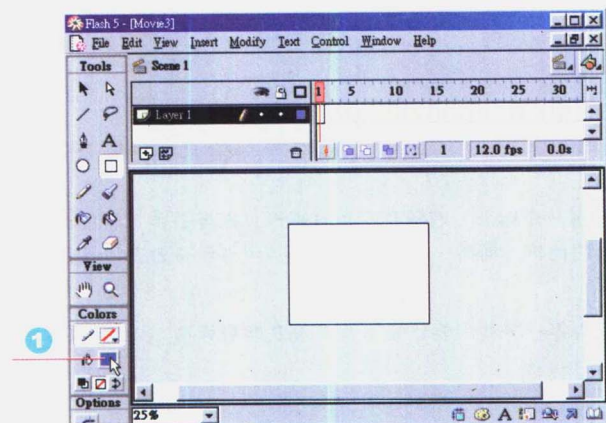
- 1 按【框线色彩】色块。





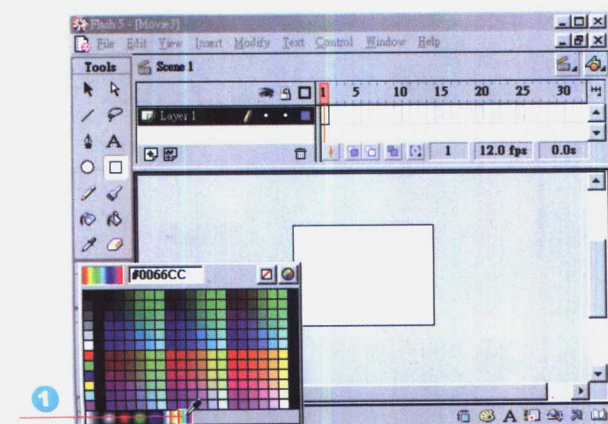
步骤三

- 1 按一下  【无框线】按钮。



步骤四

- 1 按【填满色彩】色块。

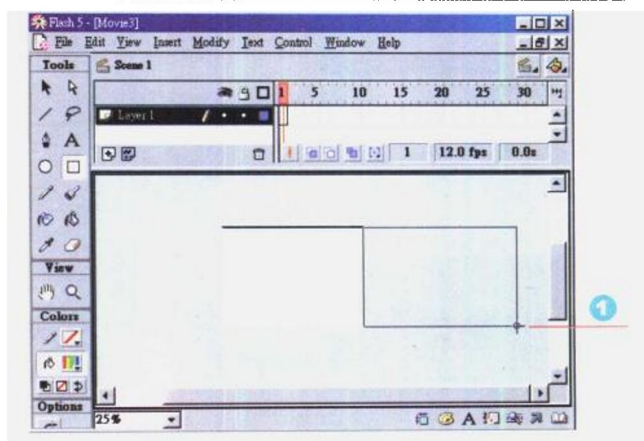


步骤五

- 1 按一下七彩色块。

步骤一

- ① 使用鼠标拖曳的方式绘制一个矩形。



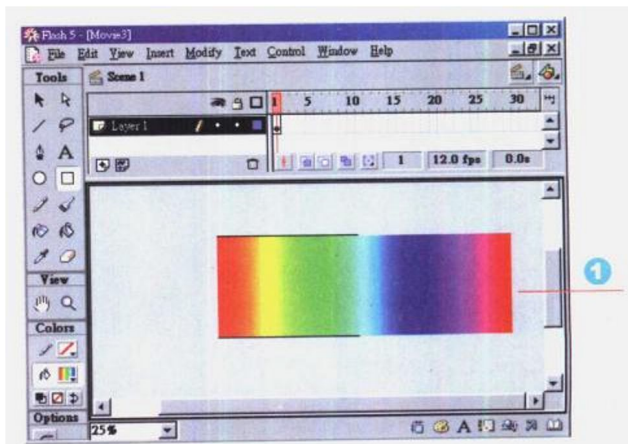
深入研究

在上面的【步骤一】中，我们要绘制一个矩形，而所要绘制的矩形，高度必须与影片格高度相同，而宽度则大约是影片格宽度的两倍，同时，矩形的左边缘必须与影片格的左边缘贴齐。

而之所以要绘制这样的矩形，是因为等一下我们要让矩形物件由左向右移动，以便制作出文字中色彩流动的效果。

步骤二

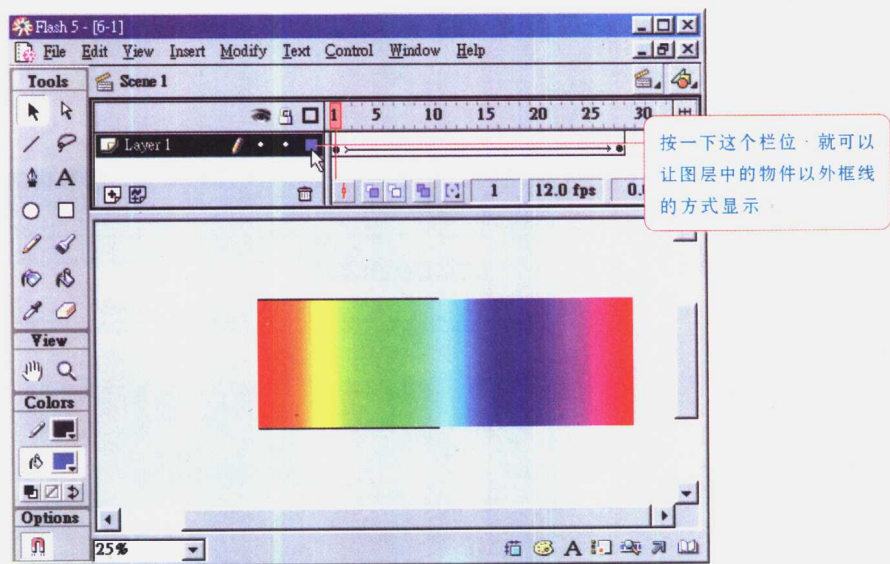
- ② 这就是绘制出来的矩形。





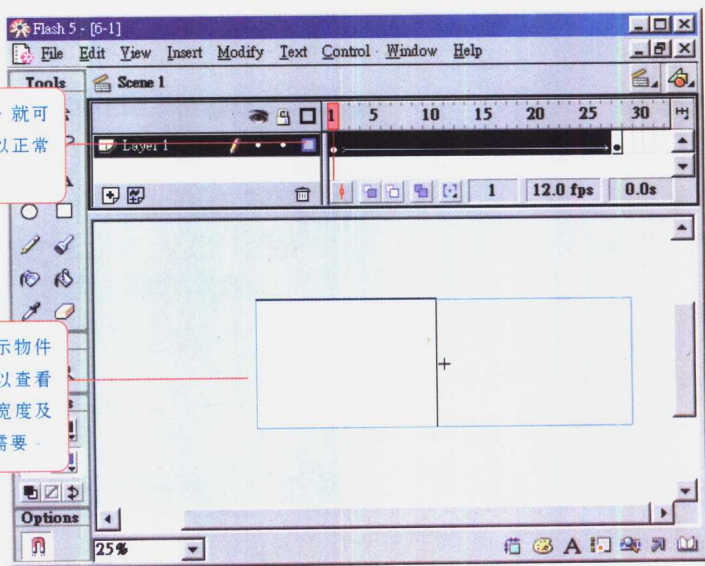
操作诀窍

在上面的步骤中，如果你不知道所绘制出来的矩形物件是否符合你的需要，可以按一下图层的【框线】栏位，让图层中的物件以框线的方式显示出来，就如下图所示：



再按一下这个栏位，就可以让图层中的物件以正常的方式显示。

这就是以外框线显示物件的情形，此时你可以查看矩形物件的高度、宽度及位置是否符合你的需要。





6-3

新增一个【关键影格】

接下来，我们要在图层的第 28 影格中新增一个【关键影格】，并且将【关键影格】中的矩形物件向左移动，以便等一下制作【补间动画】时，产生色彩向左跑动的效果。

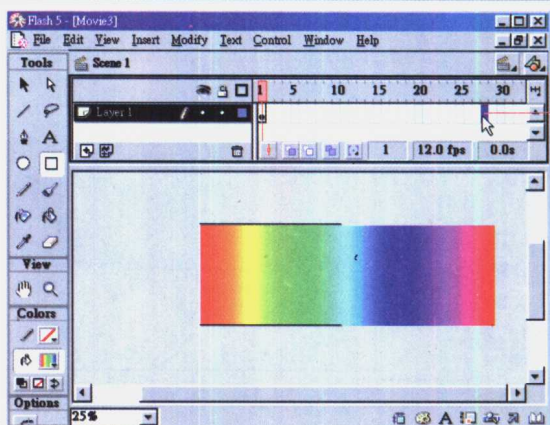
玩家笔记

在 Flash 中，你可以按【Window/Toolbars/Main】指令，打开主要工具栏。

1 新增一个【关键影格】

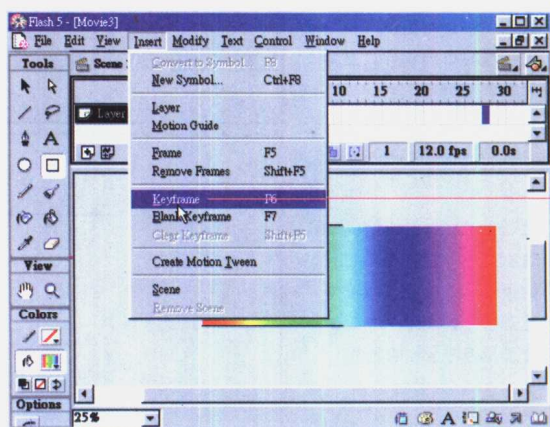
步骤一

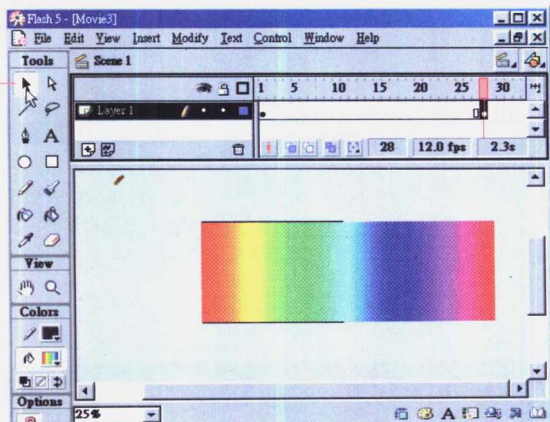
- 1 在第 28 影格上按一下。



步骤二

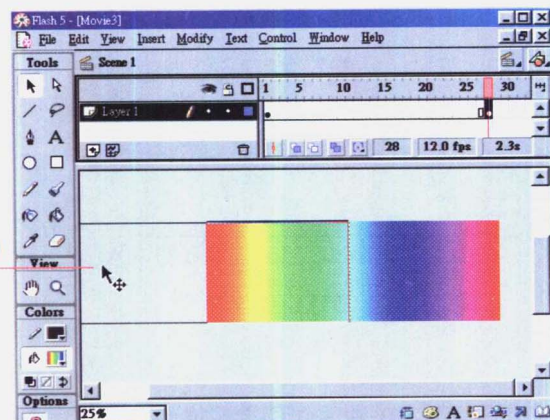
- 1 按【Insert/Keyframe】指令。





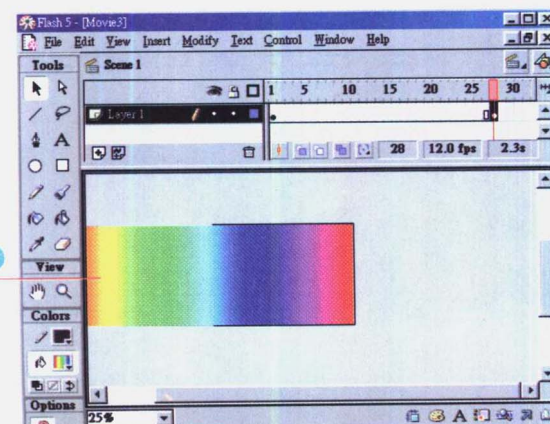
步骤三

- 1 按  【箭头工具】按钮。



步骤四

- 1 按住键盘上的 Shift 键不放，然后使用鼠标拖曳矩形物件，将矩形物件往左拖曳，让矩形物件的右方边缘与影格的右方边缘贴齐。



步骤五

- 1 这就是最后所呈现出来的结果。



6-4

制作【补间动画】

新增了【关键影格】后，接下来在这个单元中，我们要利用两个【关键影格】的差异，制作出我们所需要的【补间动画】。

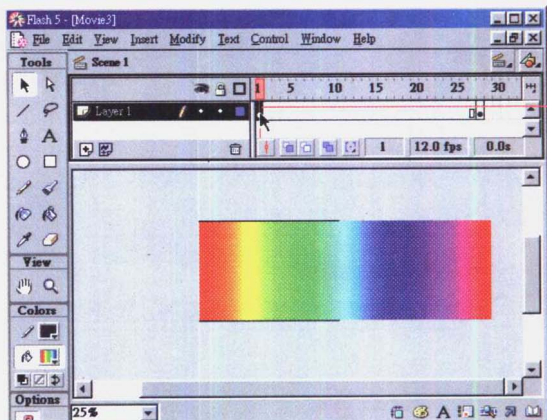
玩家笔记

在Flash中，你可以按【File / Send】指令，将制作好的动画以电子邮件的方式寄送出去。

1 制作【补间动画】

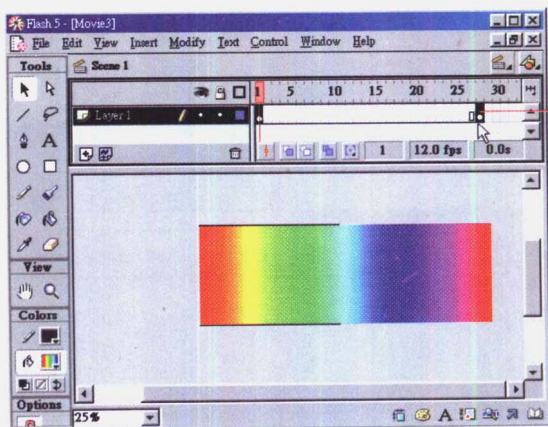
步骤一

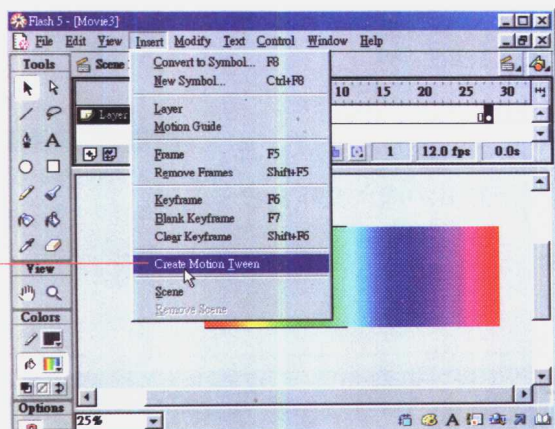
- 1 按一下第一【关键影格】。



步骤二

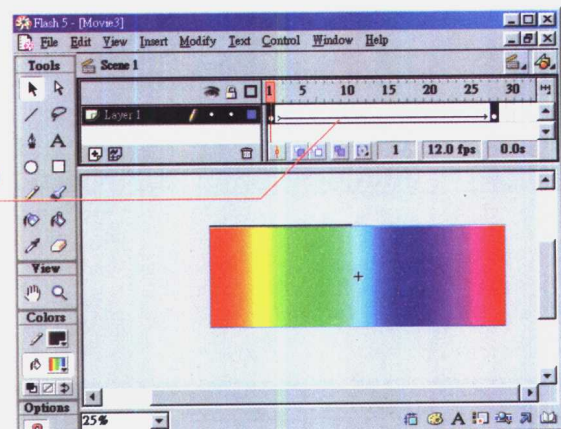
- 1 按住键盘上的 **Shift** 键不放，然后再按一下第二【关键影格】。





步骤三

- 1 按【Insert/Create Motion Tween】指令。



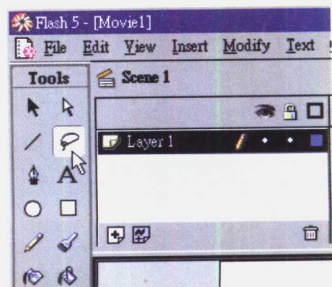
步骤四

- 1 这就是制作好的【补间动画】。



操作诀窍

在 Flash 中，你可以使用【套索工具】选取你所需要的部分。
如右图所示，右图中鼠标所指的工具有就是【套索工具】。





6-5

制作遮罩

接下来在本单元中，我们要建立一个新图层，并且将新图层设定成【遮罩】，以便等一下在其中输入文字，设定所要显示的部分。

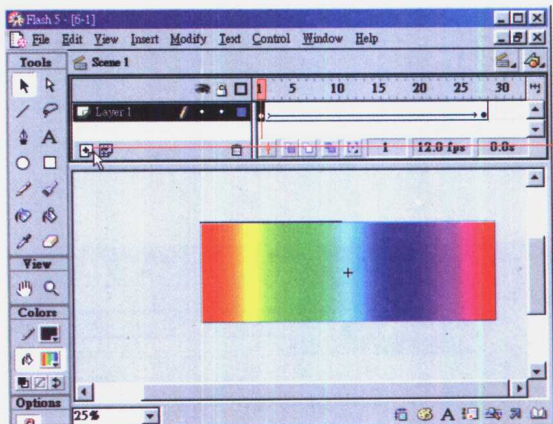
玩家笔记

在 Flash 中选取物件后，你可以按键盘上的 **Delete** 键，删除选取的物件。

1 新增图层

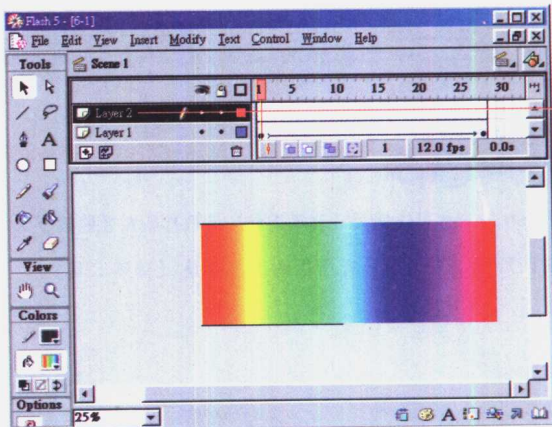
步骤一

- 1 按一下  【新增图层】按钮。

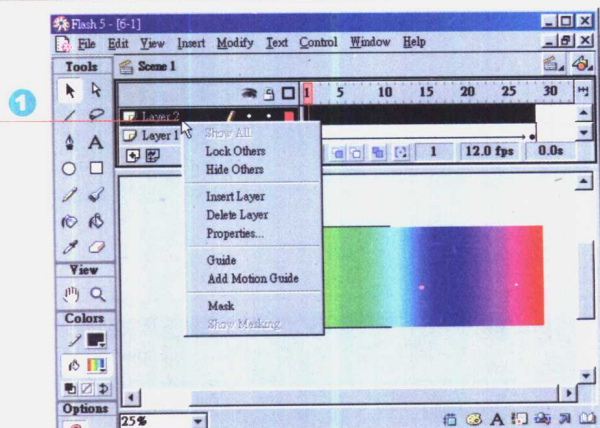


步骤二

- 1 这就是新增的图层。

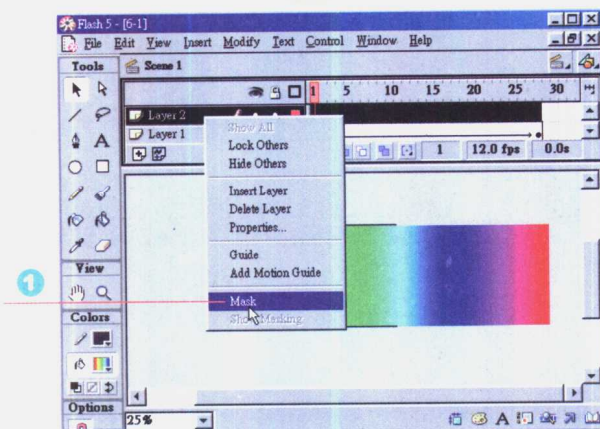


2 制作遮罩



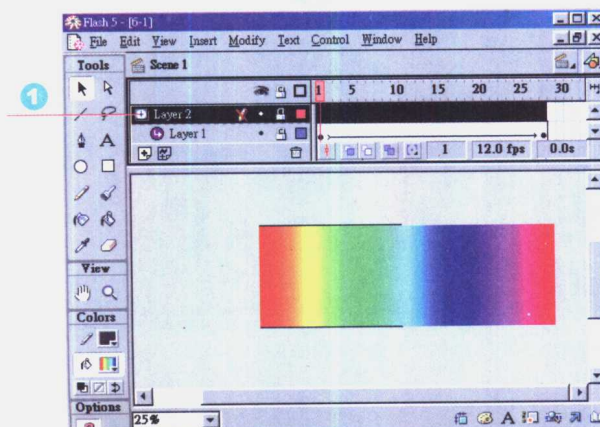
步骤一

- 1 在新增的图层上，按一下鼠标右键，打开快捷功能表。



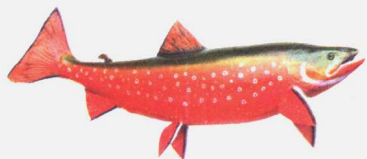
步骤二

- 1 按【Mask】指令，将图层转换为遮罩。



步骤三

- 1 这就是建立好的遮罩。



6-6

在遮罩中输入文字

在本单元中，我们要在遮罩中输入【Music Channel】这几个字，这样图层套用遮罩后，图层中就只有文字部分的影像会显示出来。

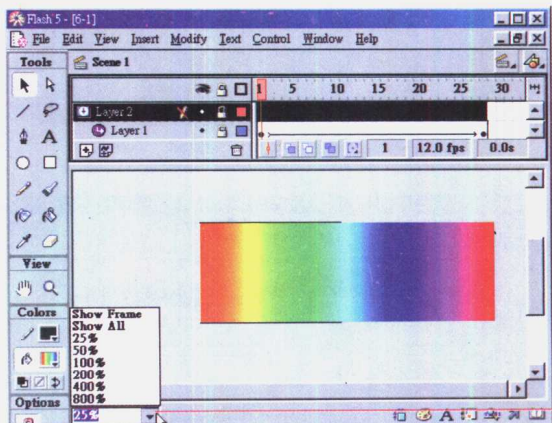
玩家笔记

你可以按 **Ctrl + M** 键，
打开【Movie Properties】对话框，
设定动画属性。

1 将物件的显示比例设为 50%

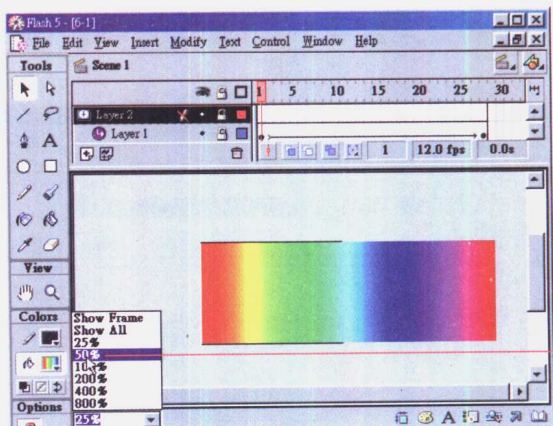
步骤一

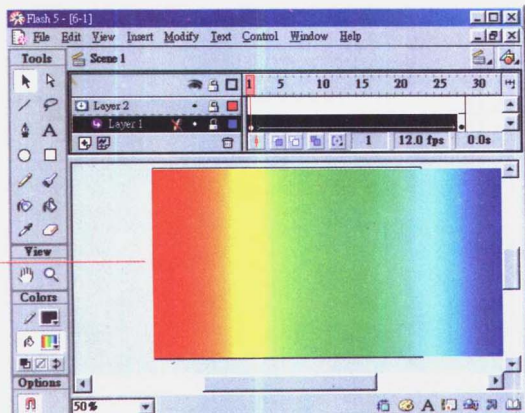
- 1 在状态栏中，按一下【显示比例】栏位右方的  按钮。



步骤二

- 1 按【50%】项目，将物件的显示比例设定为 50%。



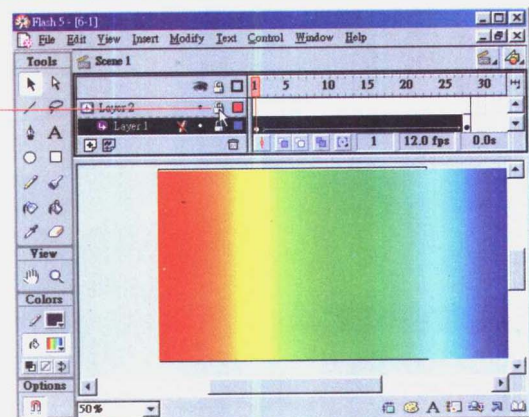


步骤三

- 1 这就是将物件的显示比例设定为50%后，文件所呈现出来的情形。

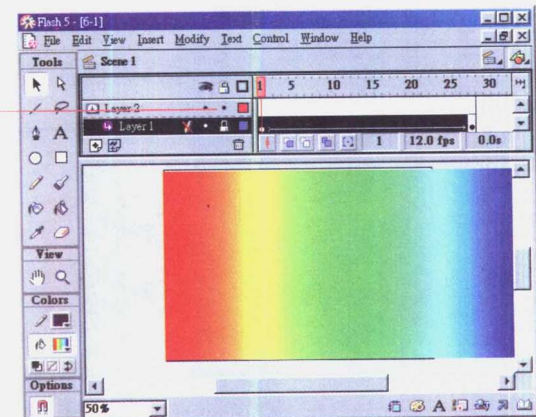
而在这里我们之所以要将显示比例调大，是为了方便等一下输入文字之用。

2 在遮罩中输入文字



步骤一

- 1 按一下遮罩的【锁定】栏位，解除遮罩的锁定状态。

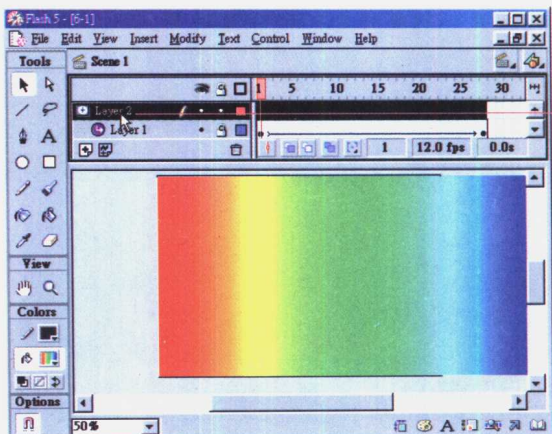


步骤二

- 1 这就是解除了锁定的状态，此时我们就可以编辑遮罩的内容了。

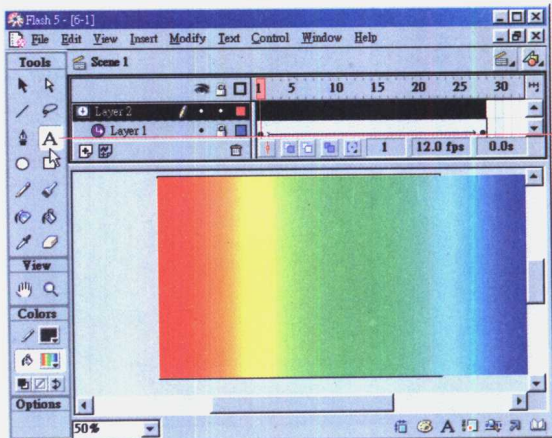
步骤三

- 1 按一下遮罩，将正在编辑的图层切换为遮罩。



步骤四

- 1 按一下 **A** 【文字工具】按钮。



步骤五

- 1 按【Text/Font】指令，打开功能表，然后在功能表中选择你所要使用的字体。

