

温欣华 编著
金鹰工作室 改编

附 1CD

电脑游戏 玩家手册

最呛、最新热门游戏
大篡改

再高呼过瘾一次

最新游戏密技一网打尽：
包括《古墓丽影4》、《三角洲部队2》、《Quake 3》等。

超梦幻游戏平台

组装大公开

网络对抗赛

在
向全世界的高手挑战

游戏偶像

与
形影不离
制作游戏屏幕保护、开机画面

随书光盘内附 10 款最新试玩版游戏

收录《创神祭》、《纵横太空2》、《波斯王子3D》、《危机最前线》、
《万舰齐发》、《彩虹6号：精兵悍将》、《创世传奇》、《三角洲部队2》、
《苍穹守护者》及《古墓丽影4》十个游戏尝鲜试玩版！

正宗游戏大补帖

5000 条密技

Help

文件速查询

煤炭工业出版社

电脑游戏玩家手册

温欣华 编著

金鹰工作室 改编

煤炭工业出版社

版权声明

本书繁体字版名为《游戏补完计划2》，由第三波资讯股份有限公司出版，版权归第三波资讯股份有限公司所有。本书简体字中文版由第三波资讯股份有限公司授权煤炭工业出版社出版，专有出版权属煤炭工业出版社所有。未经本书原版出版者和本书出版者书面许可，任何单位和个人不得以任何形式或手段复制或传播本书的一部或全部。

图书在版编目（CIP）数据

电脑游戏玩家手册 / 温欣华编著. —北京：煤炭工业出版社，2000.1
ISBN 7-5020-1849-2

I. 电... II. 温... III. 电子游戏机-基本知识
IV. G899-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字（1999）第 56401 号

电脑游戏玩家手册

温欣华 编著

金鹰工作室 改编

责任编辑：牟金锁 向云霞

*

煤炭工业出版社 出版

（北京朝阳区晨光里 8 号 100016）

北京密云云春雷印刷厂 印刷

新华书店北京发行所 发行

*

开本 787×1092mm 1/16 印张 13 1/2

字数 320 千字 印数 1-7000

2000 年 1 月第 1 版 2000 年 1 月第 1 次印刷

书号 4620 定价 26.00 元（含 1 CD）

版权所有 违者必究

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题，本社负责调换

商 标 声 明

- Windows95/98/NT 图文版权属微软公司所有
- VR 快打 PC 版图文版权属 SEGA 所有
- NBA Live 99 图文版权属 Electronic Arts Inc 所有
- 极品飞车 III 图文版权属 Electronic Arts Inc 所有
- 欧洲空战风云图文版权属第三波资讯所有
- VR 战警图文版权属 SEGA 所有
- DOOM 图文版权属 id Soft 所有
- 美少女梦工厂图文版权属精讯公司所有
- 三国志 VI 图文版权属第三波所有
- 沙丘魔堡 2000 图文版权属第三波所有
- 星际争霸图文版权属松岗所有
- 帝国时代图文版权属 Microsoft 所有
- 古墓丽影 III 图文版权属第三波所有
- 太空战士七图文版权属 Electronic Arts Inc 所有
- 青涩宝贝图文版权属协和国际多媒体公司所有
- 风云图文版权属智冠公司所有
- 三国志曹操传图文版权属第三波所有
- 魔唤精灵图文版权属协和国际多媒体公司所有
- 摩托雷神图文版权属 Electronic Arts Inc 所有
- 游戏修改大师图文版权属精讯公司所有
- 美少女梦工厂三中文版图文版权属精讯公司所有
- 大富翁 4 图文版权属大宇公司所有
- 游戏修改至尊 2000 图文版权属第三波资讯所有

- **UltraEdit 6.0** 图文与网站版权属 **Ian D. Mead** 所有
- **SNAGIT** 图文与网站版权属 **Techsmith Corporation** 所有
- **Stardust Screen Saver Tool Kits** 图文与网站版权属 **Stardust Software**
- **WINDAC** 图文与网站版权属 **Christoph Schmelnik** 所有
- **Xthmem Manager** 图文与网站版权属 **Kuan-Ta Chen**

书内所有提及的游戏画面、商标、软硬件图片、程序、产品、网站版权皆属于原公司所有。

作者序

《游戏补完计划 2》既然名为补完，就应该给点什么东西，我和几个朋友一直在思考什么样的内容才能符合玩家真正的需要？

生活吧！和生活有关的东西，最能显现他的用处。于是在《游戏补完计划 2》的内容设计上都是以生活为出发点，也就是平常最容易见到的问题，于是设计了下面几个主题：

1. 构建梦幻游戏平台
2. 突破各种游戏障碍
3. 制作独特的屏幕保护
4. 挑战各地网络连接玩家
5. 搜刮游戏无敌密技

除此之外，在随书光盘上还特别制作了一个 **Help** 说明文件，让玩家 can 任意搜索想要找的游戏密技，所有的密技加起来约 **5000** 条，算是够玩家需求了。

这本书从开始撰写到出书历经的波折不少，如今能够呈现在玩家的面前，真的要感谢许多人的协助，因此，希望玩家给予更多的支持与鼓励。

温欣华

编辑序

为什么老是无法破关？哈！哈！这是你的心声吧！没错，玩 Game 的人，最想得到破关一刹那的成就感，所以，需要一条能够快速达到破关的捷径，这样的需求我们感受到了。因此我们通过多方努力，引进了台湾第三波资讯有限公司出版的《游戏补完计划》系列丛书，以解救我们身处“水深火热”之中的广大玩家。希望通过我们的努力，帮助每个玩 Game 的人玩到炉火纯青的地步。

在本书的附录“最新游戏密技一网打尽”中，我们奉献给广大玩家世纪末最新上市的二十几款游戏的密技，包括《古墓丽影 4》、《三角洲部队 2》、《Quake3》等最新、最火的游戏密技。

约在 2000 年 3 月份，我们将推出本书的续集《电脑游戏玩家手册 2》(含 CD)，敬请广大玩家期待。内容包括：TV Game 完全再生计划，教您任天堂、PC Engine、MEGA DRIVE、超级任天堂、Play Station、任天堂 64、Atari Lynx、Game Boy/Game Boy Color、Game Gear/Sega Master System、SNK NEO.GEO/大型电玩系统、Apple II、Virtual Boy 等所有电视游戏机模拟器的使用方法；游戏机手柄完全改造计划，教您如何将各种游戏机手柄移植到 PC 上来使用，使您玩起游戏来更觉过瘾；网络游戏完全搜寻计划，教您如何在网上玩游戏；相关网站完全搜密计划，教您如何在网上搜寻游戏的相关信息。

最后，感谢购买此书的广大游戏玩家，希望你们多提宝贵意见，以利于我们改进工作，拿出更好的书来报答广大游戏玩家。

目 录

第一章 构建梦幻游戏平台

| | |
|------------------------|----|
| 1-1 你需要什么样的硬件设备? | 2 |
| 1-1-1 依玩家类型 | 2 |
| 1-1-2 依游戏类型 | 7 |
| 1-2 硬件配备 | 15 |
| 1-2-1 标准(一般)配备 | 15 |
| 1-2-2 特殊配备 | 21 |
| 1-3 梦幻平台大公开 | 27 |
| 1-4 结语 | 35 |

第二章 突破各种游戏障碍

| | |
|-----------------------------------|----|
| 2-1 什么时候想修改游戏? | 38 |
| 2-2 游戏如何修改? | 38 |
| 2-2-1 游戏程序的修改 | 38 |
| 2-2-2 游戏资料的修改 | 38 |
| 2-3 线上内存修改 | 39 |
| 2-3-1 Game Master (游戏修改大师) | 39 |
| 2-3-2 游戏修改至尊 2000 (FPE2000) | 52 |
| 2-4 离线游戏(存档)文件修改 | 59 |
| 2-4-1 Save-File Editor | 59 |
| 2-4-2 UltraEdit | 60 |
| 2-5 修改范例 | 61 |
| 2-5-1 VR 快打光棒的修改 | 61 |

| | |
|-------------------------------|-----|
| 2-5-2 大富翁 4 卡片的修改 | 64 |
| 2-5-3 古墓丽影III~氧气不减 | 80 |
| 2-5-4 青涩宝贝~日期修改 | 83 |
| 2-5-5 摩托雷神 2 ~ 时间修改 | 87 |
| 2-5-6 风云~内存修改 | 92 |
| 2-5-7 三国志VI~直接收编它国人物修改法 | 96 |
| 2-5-8 三国志~曹操传 | 119 |
| 2-6 结语 | 132 |

第三章 制作独特的屏幕保护

| | |
|--|-----|
| 3-1 准备工作 | 134 |
| 3-2 如何抓取游戏精彩画面 | 134 |
| 3-2-1 Snagit | 136 |
| 3-2-2 游戏修改至尊 2000 (FPE 2000) | 142 |
| 3-3 如何录制游戏声音 | 144 |
| 3-3-1 WinDAC | 144 |
| 3-4 自制与众不同的屏幕保护 | 145 |
| 3-4-1 Stardust Screen Saver Toolkits | 146 |
| 3-4-2 Xtheme | 152 |
| 3-5 结语 | 155 |

第四章 挑战各地网络连接玩家

| | |
|------------------------------------|-----|
| 4-1 连线架设 | 158 |
| 4-2 直接连线 | 159 |
| 4-2-1 LL3 Cable (null modem) | 159 |
| 4-2-2 调制解调器 (Modem) | 159 |
| 4-3 网络连线 | 162 |
| 4-3-1 局域网连线 | 162 |
| 4-3-2 互连网连线 | 166 |

| | |
|--|-----|
| 4-4 开始连线游戏 | 170 |
| 4-4-1 使用 LL3 线(null modem)进行连线游戏 | 170 |
| 4-4-2 使用局域网通讯协议 (IPX) 进行连线游戏 | 172 |
| 4-4-3 使用互连网通讯协议 (TCP/IP) 进行连线游戏 | 175 |
| 4-5 结语 | 177 |

附录 搜刮游戏无敌密技

| | |
|-----------------------------|-----|
| 搜刮游戏密技 | 180 |
| 游戏网站搜寻 | 181 |
| 游戏工具网站 | 185 |
| 游戏密技网站 | 187 |
| 配套光盘使用说明 | 197 |
| 最新游戏密技一网打尽 | 200 |
| 帝国时代 2 | 200 |
| 《波斯王子 3D》启动密技 | 201 |
| 命令与征服 2: 泰伯利亚之日 | 201 |
| 食肉动物 2 (Carnivores 2) | 201 |
| 三角洲部队 2 | 202 |
| 天旋地转 3 | 202 |
| 生死之间 2 | 202 |
| 地下城守护者 2 | 202 |
| 地狱火 | 203 |
| Quake3 | 203 |
| 幽灵 (REVENANT) | 203 |
| 泰山 | 203 |
| 古墓丽影 4 | 203 |
| 铁路大亨 2 | 203 |
| 轩辕剑 3 | 204 |

| | |
|------------------------------|-----|
| 21 军团 (Force 21) | 204 |
| 航空大亨 | 204 |
| Wheel of Time | 204 |
| Star Trek: Hidden Evil | 204 |
| 虚幻竞技场 | 204 |
| FIFA 2000 | 205 |
| 大富翁世界之旅 | 205 |
| 玩具兵：大战外星人 | 205 |
| 结语 | 206 |

第一章

构建梦幻游戏平台



GAME

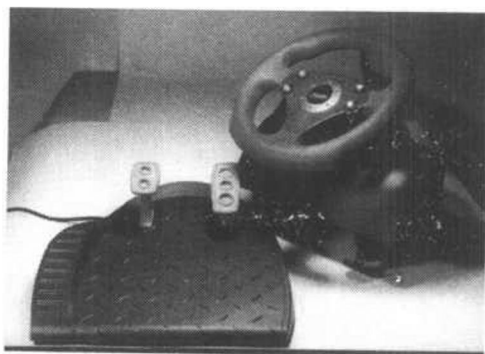
豆子是一个典型的新新人类，白天在学校上课，晚上在 7-11 打工，最大的休闲娱乐就是玩 Game，而且说到玩 Game 全身的细胞都活起来了，不管晚上打工回来有多累，还是要玩上 1-2 个小时才肯睡觉。这几天豆子刚领薪水，想要为自己的电玩设备加点新行头，但是却苦恼不知从何处下手。

小华是豆子的同班同学兼死党，从早期 Apple II 的时代就开始接触电玩游戏，算到现在也有十几年的时间了，对于电玩游戏可算是豆子的前辈，这次豆子遇到电脑升级的问题，第一个就想到他。面对豆子的困扰，小华该如何给予适当的建议呢？

1-1 你需要什么样的硬件设备？

该买什么样的电脑设备？这个问题不只有豆子才遇到，许多人在购买电脑时常搞不清楚要买什么，总觉得买目前最快、最新、最贵的电脑就对了。其实，这都是错误的观念。电脑的用途很多，每个人的用法也不相同，因此在购买电脑时建议选择符合个人需求的设备，才不致造成电脑配备闲置在那里没有用，尤其在电脑价格波动不定的情形下，很容易就跌价罗！

既然，购买电脑应该符合自己的需要，那么对于要拿电脑玩游戏的豆子，应该只要买一台可以玩游戏的电脑就可以啦！话虽如此，但是游戏的类别众多，不同类型的游戏对硬件设备的要求也不相同。也就是说，先依玩家本身对游戏的痴迷程度来分，找到所需的电脑配备，再依照玩家所喜爱的游戏类型增加一些特别的行头，这样才是一部属于个人的电脑游戏机。



■ 如果是喜欢赛车游戏的玩家一定要有摇杆玩起来才过瘾！



■ 配备完整的游戏平台，是超级电脑游戏迷心中的最理想的配备

看来小华要帮豆子找到适合的电脑设备，可能还需要了解豆子喜欢何种类型的游戏，才可完成豆子的托付。到底什么样的电脑设备才适合豆子呢？

1-1-1 依玩家类型

玩家的类型相当多，有人把电脑游戏当作休闲，有人却把电脑游戏当作生命，这种代表游戏玩家痴迷程度的等级有很多种，也因为这样他们所拥有的电脑配备差异是很大的。

有的只要一台可以跑的机器就好，甚至不管是不是有音效，相反的有些玩家却要一台大屏幕配上超重低音喇叭，不仅要求画质，更要求音质，将玩游戏视为一种声光效果的饕餮。

事实就是如此，游戏玩家的要求有许多种，绝对不是一、二句话就可以带过的，因此在下面利用一个简单的小测验找出玩家的类型，这个小测验主要是通过一些事件来分析找出各个玩家的类型，请看下页插图，看看你是不是宇宙超级第一游戏终结者？

小测验的后面有各类型玩家的评语与特质分析提供读者参考，如此一来，读者也可以知道自己所需要的电脑配备的大致雏形，这个方法不错吧！试试看罗！

类型 1: Out 出局

◆ 评语

喔喔！很抱歉，你目前不能称为玩家，不过别气馁！若真的想快速进入游戏的领域，赶快购买本书，保证功力大增！

◆ 特质

这一类的人对游戏的认识不多，而且可能还对游戏没兴趣，对任何游戏的态度都是淡淡的，因此不能算是游戏迷。但是，许多人对游戏的感受不也都是从淡淡的开始吗？也许，哪天被哪个游戏吸引住便一头栽进游戏的世界中了。

◆ 建议机型

既然不是电脑玩家，所购买的电脑配备就不是以玩游戏为考虑的方向，应该符合个人的实际工作要求。比方说，平常喜欢利用电脑上上网，那么配备一台阳春的电脑，再加上一台 33600dps 的调制解调器就够了。但是，如果是利用电脑做专业的影像处

理，则配备需加强内存、硬盘空间以及 CPU 的处理能力，因此选购电脑的原则就是“选择适合自己的”，相信一定可以找到价格、功能皆合理的电脑。

类型 2: 游戏生力军

◆ 评语

恭喜你！成为游戏玩家的新鲜人，只要认真研读本书，保证让游戏功力增加一下子！

◆ 特质

这一类的人也许是刚开始接触电脑游戏，对电脑游戏的认识还处于模糊不清的阶段，花在玩游戏的时间也不长，对于游戏信息的取得也是处于被动状态，总是在无意间发现或经由他人告知，并不会主动去寻找，当然不会使用密技或其他偷鸡的方法来帮助破关，主要是将玩游戏当成休闲娱乐，纯粹只是为了打发时间，无聊时有啥就玩啥。

◆ 建议机型

对于刚接触电脑游戏的玩家，建议先在现有环境下玩游戏。一般来说，只要不是特定的游戏类型，绝大多数的游戏对电脑设备的要求并不高，只要有一台普通的多媒体电脑应该可以征服大多数游戏。值得注意的是，现在的电脑游戏在游戏音效上做得相当用心，所以如果想要得到较好的声音效果，声卡与音箱别忘了一定要有喔！

类型 3: 游戏探险家

◆ 评语

不错喔！很有潜力喔！再花点时间看看本书，再拼下一场，保证有更好的成绩！

◆ 特质

这种人接触电脑游戏有一段时间了，

玩过的游戏也多了，偶而会使用一些密技帮助破关，但是并不会自己动手修改游戏。他们常常花很多的时间在玩游戏，但玩游戏的类型并不固定，而是跟着流行走，别人玩什么游戏他就跟进，玩到一半要是有其他新的游戏吸引到他，他马上又转移目标换到另一个游戏去，也不管之前玩到一半的游戏要不要继续下去。

◆ 建议机型

一般来说，一颗 Pentium II 300 MHz 等级以上的 CPU，一张 8 M RAM 以上支持 Direct Draw 的显示卡，至少 4.3G Byte 的硬盘是基本的。

当然也要有几支像样的摇杆和巫毒（Voodoo）卡，才足够应付大多数的游戏。

类型 4：游戏挑战者

◆ 评语

厉害！真是可敬的对手，想要知道更多挑战游戏的绝招，本书等着你！保证有意想不到的收获！

◆ 特质

这种人玩游戏玩得久了，对于游戏自有他自己的想法，有自己情有独钟的游戏类型。平时总会主动注意有关游戏的信息，遇到自己有兴趣的游戏，常常从游戏开始预告的时候就已经在期待它的上市了。玩自己有兴趣的游戏非得看到破关的画面才甘心，为达目的不择手段，不得已的时候连修改都会用上了。

◆ 建议机型

一般来说，一颗 Pentium II 400 MHz 等级以上的 CPU，一张 AGP 界面支持 Direct Draw 的显示卡，至少 6.4G Byte 的硬盘机、

摇杆和巫毒（Voodoo）卡是基本的。

当然也要有配合自己钟爱游戏的特殊设备，如：方向盘、光线枪、3D 立体头盔，才足够满足需求。

类型 5：游戏终结者

◆ 评语

可怕喔！真是游戏界的佼佼者，别得意忘形喔，记得随时把本书拿出来看一看，让你永保不败的地位！

◆ 特质

这种人对电脑游戏的热衷已经到了疯狂的程度，只能用如痴如狂来形容。他们不管什么游戏都要玩，什么游戏都想破，什么游戏都不可能逃得出他的手掌心。

◆ 建议机型

对于这种超级玩家，他们需要的当然是一台超级游戏机和许多的特殊设备才足够。

如：Pentium III 500 MHz 以上（甚至是 Xeon）的 CPU，AGP 界面支持 Direct Draw 和 OpenGL 的显示卡，8.4G Byte 以上的硬盘、力回馈摇杆和方向盘、Voodoo 2 12M 3D 加速卡（甚至是两张串接 SLI 模式）。

如此精良的配备，相信能帮助【游戏终结者】终结掉更多形形色色、五花八门的游戏。

经过上面的分析相信各个玩家对于所使用的电脑设备应该都已经有了基本的了解，至于该买什么样的机型最好能够配合下一节“依游戏分类”的内容做一些调整。

在下面依据之前各类型玩家所会用到的设备汇整成一张表格，希望能够帮助想要

添购设备的玩家。

都是可以变动的，玩家并不是非得和表格上的一模一样，只要自己觉得可行就没问题了！

补充说明一点，此处所提的任何设备，

硬件设备建议表

| | 游戏生力军 | 游戏探险家 | 游戏挑战者 | 游戏终结者 |
|--------|--------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| CPU | AMD K6-2 3D 350 | Pentium II 350 | Pentium II 400 | Pentium III 500 |
| 主机板 | 支持 100MHz 外频 Super Socket 7 | 1M Cache 支持 Ultra DMA | Intel BX Chip 168Pin(DIMM) × 4 | 内存支持达 1G Byte 以上 |
| RAM | 64M | 64M | 128M | 256M |
| 显示器 | 15" | 17" | 17"~19" | 19"~21" |
| VGA 卡 | 一般视窗加速卡 4M 以上的显示内存 | 支持 D3D 规格的视 窗加速卡 16M 以上 的显示内存 | AGP 界面、支持 D3D 规格的视窗加速卡 | AGP 界面、支持 OpenGL、D3D 规 格的视窗加速卡 |
| 声卡 | 16 Bit 支持 PnP | 32 Bit 支持 PnP | 64 Bit 支持 PnP | 含 A3D、EAX 功能 的 3D 声卡 |
| 硬盘 | 4.3G | 6.4G | 8.4G | 10G 以上 |
| 光驱 | 24 × | 32 × | 36 × | 40 × |
| 音箱 | 普通防磁音箱 | 双声道环绕音箱 | 3D 环绕声音箱 | 3D 环绕声+重低音 音箱 |
| Modem | 33.6K | 56K | 56K | ISDN |
| 3D 加速卡 | | Voodoo | Voodoo II | TNT2 |
| 摇杆 | Game Pad | 3D 摇杆 | 3D 摇杆 | 3D 力回馈式摇杆 |
| 方向盘 | 选购 | 选购 | 选购 | 选购 |
| 光线枪 | 选购 | 选购 | 选购 | 选购 |