

图解

扑克牌

趣味玩法

100招



好运
财运

88

918



华龄出版社

图解扑克牌 趣味玩法100招

陈 婷 主编

华 龄 出 版 社

(京) 新登字 068 号

图书在版编目 (CIP) 数据

图解扑克牌趣味玩法 100 招/陈婷主编. —北京: 华龄出版社,
1995. 6

ISBN 7-80082-348-2

I. 图… I. 陈… II. 扑克—游戏—图解 IV. G899-64

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (95) 第 09045 号

图解扑克牌趣味玩法 100 招

陈 婷 主编

出版发行 华 龄 出 版 社

(西城区西大红罗厂街乙 3 号)

经 销: 新 华 书 店

印 刷: 北京师范大学印刷厂印刷

787×1092 毫米 32 开 5.75 印张 120 千字

1995 年 6 月北京第 1 版 1995 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 20001—25000

ISBN 7-80082-348-2/G · 170

定 价: 6.60 元

内 容 介 绍

本书精编了目前国内外十分流行的 100 种扑克趣味游戏玩法，在这十分诱人的游戏中，作者既编了有供单人自娱自乐的游戏，也编有双人以及多人齐乐共玩的极富刺激性、对抗性的招招游戏。

本书采用了通俗易懂的语言，流畅的文笔，生动而又形象地向读者介绍了 100 招扑克趣味游戏的种种玩赏技巧。书中深入浅出文字辅导，再配以相应的图解，使有心于以扑克游戏为娱乐的读者一学便会，一会便迷，在身临其境而富有情趣的游戏中受益终生。

前言

扑克牌世界丰富多彩，而作为扑克世界中的一枝独秀——扑克牌趣味玩法，将以她最新颖的编排，为读者送去了100招妙趣横生的玩法。

本书所编的扑克牌趣味玩法中，既有一人自娱自乐的栏目，也有供多人在一块共娱共乐的开心玩法。一副扑克牌在手，通过本书的导引，将使你在这迷人纷呈的扑克世界中遨游，乐不思蜀。

扑克牌趣味玩法中的许多内容，不少是国内读者少为鲜见的。其中有一学就会的简单玩法，也有一些让人潜心玩味一番的高级技巧之玩法。但愿本书的出版发行，能使广大读者在业余时光中过得更充实些，更开心些。

扑克牌用语

1. 帝克:指牌一副。
2. 巴克:将一副牌分成 2 份以上时,其中一部分即称为“巴克”。
3. 王牌:即牌中的大、小王、也叫大、小鬼等、亦可在游戏中另行指定。
4. 绘牌、画牌:指有人物画面的 K、Q、J 图画牌。有时也指大、小王牌。
5. 花型、花色、种牌:指扑克牌中 ♠、♥、♦、♣ 4 种牌图。
6. 数牌:指 2~10 的数字牌。
7. 组牌:指一组整套的牌。
8. 连牌:花型不同、牌点数能顺序上下相连的一组牌。
9. 贮存牌:一副码好的备用牌。
10. 同花牌、同种牌:几张花型、花色一样的牌。
11. 同花顺:几张花型一样,上、下牌数字又能按顺序地相连的牌。
如 ♠10 ♠J ♠Q ♠K ♠A。
12. 同位牌、同分牌、同牌:花型不同、但数字相同的牌。按惯例 ♠为最大、♥次之、♦为 3、♣最小。如 ♠8、♥8、♦8。
13. 顶牌、头牌:台上码好一组牌中最上面的那一张牌。
14. 底牌:台上码好一组牌中最底下的那一张牌。
15. 洗牌:将扑克牌在台上混搓均匀。
16. 切牌、分堆、也叫倒牌、搬牌:将洗过码好的一叠牌分成 2 堆由上而下或由下而上地倒几下。
17. 上、下家:先出牌者左方第一人为上家,在他之后为右方第一人下家。
18. 分牌:分配扑克牌的张数。
19. 开牌:第一个出牌者。
20. 手牌:参赛者手上拿的牌,或是放在自己面前的备用牌。
21. 叫牌:分完牌后,从第二人开始,每人各叫一次牌,说出自己手牌的牌中可以获得点数。如果不想叫牌或手中的牌太差而不能叫牌时,

就说“放弃！”前面的人以某一数叫牌时，其他人则要用比这个数值还要大的数来叫牌，如果后面没有新的叫牌，则前面这个叫牌无效。

22. **抽牌**：从一组牌中抽出一张。

23. **台牌**：指最先出在桌上的牌。

24. **场牌**：出在台上的牌。

25. **积牌**：为场牌所用而先行堆放在台上的牌。

26. **牌堆**：先行叠放于台上的数张牌。

27. **牌面、置牌**：指一张张排列于台上的扑克牌的牌式。

28. **舍牌**：下到台上不为我所用之牌。

29. **弃牌**：手中用不着放在台上待用或弃之不用的牌。

30. **亮牌**：将自己手中的牌出示给参与者看。

31. **跟牌**：开牌者出牌一般不受什么限制，但其他人出什么牌就要受到限制，要出与首家花型一致的牌，或者首家出的是主牌（将牌），其他人也要出主牌，这就叫“跟牌”，如果手中有该出的那一种牌，却有意不出，而出别种牌，这叫做“有牌不跟”，这是违反规则的行为，一旦发现，就要被罚。

32. **意外牌、应牌**：表示有特别意义（惊讶的意外事件或突发事件）的牌面。

33. **贮存牌**：放在台上码好准备使用的牌。

34. **存用牌**：指分牌后留在台上备用的牌。

35. **明牌与暗牌**：有数字、花型的一面为明牌。与之相反的一面为暗牌。

36. **拾牌**：拾起不用的场牌。

37. **王牌的确定**：在不同鬼牌的扑克游戏中，鬼牌通常不是固定的，而是用“叫牌”等方式来确定某一花型的牌为王牌。若由“叫牌”决定了梅花这一花型为王牌，那么 13 张梅花牌者是王牌，在这种情况下，梅花 3 也比黑桃 K 大。

38. **叠牌**：特普与波顿——将扑克反面放置时，最上面的部分称为“特普”，最下面的部分即称为“波顿”。在扑克牌游戏中，有时所谓特普或波顿并不意味着最上面或最下面，而是指背面，表面之意。因此，拿着一副“表面”扑克牌时，其“特普”应为最下面的背面。本书依情况，吸时会称为“特普”，有时会说“最背面”。

目 录

前 言

趣味玩法洗牌术	(1)
扑克牌趣味玩法 100 招	(2)
1. 飞 牌	(2)
2. 吹 牛	(3)
3. 捉 鬼	(5)
4. 黑 夫 人	(7)
5. 纸 牌 屋	(8)
6. 红 与 黑	(10)
7. 排 长 龙	(11)
8. 半 张 牌	(12)
9. 纸牌顶瓶	(13)
10. 敲牌牌出	(13)
11. 火柴扑克	(15)
12. 一打就来	(16)
13. 红心变幻	(17)
14. 见二知一	(19)

15. 红心一串	(21)
16. 手掌吸牌	(22)
17. 背后摸牌	(23)
18. 特异功能	(24)
19. 扑克翻身	(26)
20. 挺身而出	(27)
21. 愚公移山	(28)
22. 说来说去	(30)
23. 上挂下联	(31)
24. 扑克排号	(31)
25. 智斗“十五”	(34)
26. K.J 换位	(35)
27. 堆黄金山	(35)
28. 两头接龙	(38)
29. 拿破仑军人	(38)
30. 左邻右舍	(42)
31. 庄家规则	(43)
32. 马到成功	(45)
33. 步步高升	(47)
34. 消遣拉密	(49)
35. 四面出击	(51)
36. 紧急传令	(53)
37. 奖励功臣	(54)
38. 争加送减	(57)

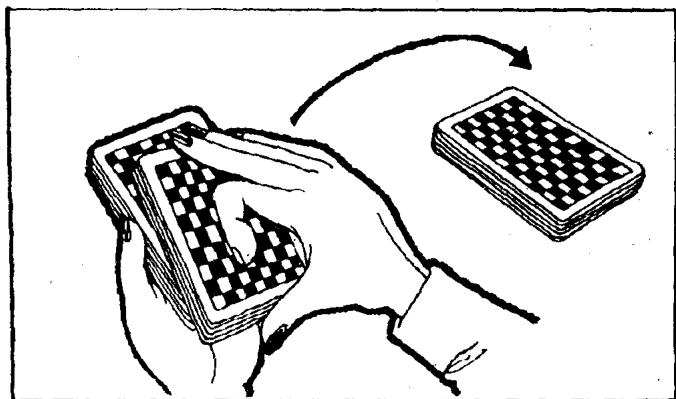
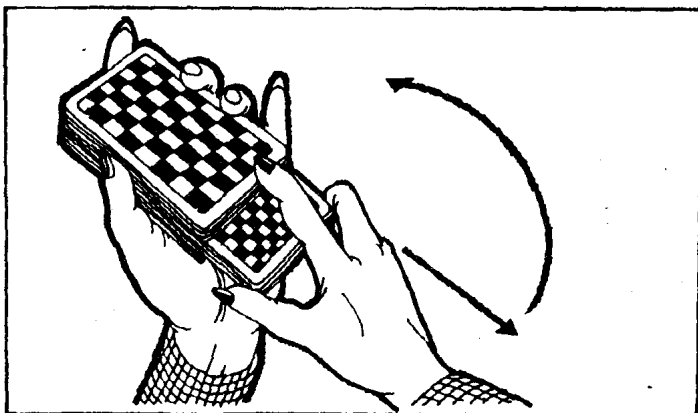
39. 没收资本	(59)
40. 巧捉俘虏	(61)
41. J 爷还债	(62)
42. 争先抢后	(64)
43. 趣味排士	(66)
44. 以少胜多	(68)
45. 七喜临门	(69)
46. 争抢 200 分	(72)
47. 赶向 51 点	(74)
48. 最后一张	(76)
49. 黑色的 J	(77)
50. 智擒大盗	(81)
51. 同花冠军	(83)
52. 牌大得分	(84)
53. 竞争画牌	(86)
54. 妙移 13 点	(89)
55. 胜利在望	(90)
56. 你的绰号	(93)
57. 夺取 31 点	(95)
58. 巧翻扑克牌	(97)
59. 四条龙列阵	(100)
60. 投扑克游戏	(101)
61. 扑克牌棒球	(102)
62. 算牌的点数	(104)

63. 扑克牌赛马	(105)
64. 报牌张张准	(107)
65. 重排扑克牌	(109)
66. 指纹查扑克	(109)
67. 和为二十四	(110)
68. 两张变四张	(112)
69. 大王在哪里	(113)
70. 巧移扑克牌	(113)
71. 自动扑克牌	(115)
72. 智擒敌将军	(116)
73. 姜太公钓鱼	(119)
74. 巧手摘花蕊	(121)
75. 快乐的时钟	(123)
76. 权力大拍卖	(124)
77. 明暗牌移动	(126)
78. 魔鬼的诱惑	(128)
79. 财主与雇工	(129)
80. 国王的奖励	(132)
81. 美丽的花园	(135)
82. 当心做乌龟	(136)
83. 争夺三百分	(137)
84. 忘喊第一张	(138)
85. 古老的迷惑	(141)
86. 三胜敌全歼	(144)

87. 破碎的扑克牌	(146)
88. 分不开的 KQJ	(147)
89. 复杂的排列法	(149)
90. 扑克穿过手帕	(149)
91. 攻取 52 号高地	(150)
92. 最后的胜利者	(151)
93. 十一张牌的排列	(153)
94. 考考你的记忆	(155)
95. 红黄蓝与 KQJ	(156)
96. 芝麻开花节节高	(158)
97. 成双成对结伴侣	(160)
98. 没有你需要的牌	(161)
99. 啤酒瓶口立扑克	(163)
100. 享有特权的八爷	(164)
附：趣味玩法答案	(166)

趣味玩法洗牌术

扑克牌搅混洗法并不是散布在桌上来搅混的，如下两图所示，将成束扑克以左手拿着，然后以右手抽取其中数张，并再度重叠于左手束牌上面，如此不断地重复多次即可。



扑克牌趣味玩法 100 招

1. 飞 牌

表演者：

把一叠扑克交给观众洗，洗毕，表演者把牌打成扇形，让观众从中抽一张，看好后交还给表演者插入牌中，此时表演者不知道此牌是什么牌点。接下来，表演者再把牌洗一下，并叠齐用拇指与食指捏住送到观众面前，请观众在扑克上拍打一下，只听得“啪”的一声，扑克牌四溅飞了出去，但表演者手中还捏着一张牌——就是观众抽过的那张（图 1）。



图 1 飞 牌

这游戏的诀窍是：观众把抽出的牌再插入牌叠的一瞬间，表演者用小指插入了这张之后，并迅速地把小指以下的牌切到上面，然后再洗牌，这样观众抽过的那张牌始终在牌叠的末一张。最后用食指和拇指用力地捏着牌，而食指紧压着最末那张，这样一经拍打，上面的牌都飞了出去，只剩下末一张——即

观众抽的那张牌了。

2. 吹 牛

就如字面所言是一种“吹牛”的游戏。人数愈多愈好玩，最适合能看破别人心理的人玩这个游戏。这也是吹牛天才吧？

使用牌数：

52 张牌（除去大小王牌）。



图 2 吹 牛

参赛者：

3—7 人。

牌的分配法：

先决定庄家，下一回的庄家由赢的人担任。

庄家洗好牌后，由左起，每次 1 张牌，将 52 张牌分配完。

因人数不同手牌会差一张，但毫无影响。

玩法：

先将手牌打完的人赢。

①从庄家左邻开始，喊“1”或“A”，将牌扣着放在桌上。

这时，不一定要真的出 A 的牌，出其他的牌，骗说是 A，也可以。另外，出 2 张牌，喊“2”张 A”也可以，或出 3 张、4 张都无所谓。

②这样由“3”“4”“5”……按顺序放牌，一直到 K，再回到 A。



④出牌以外的人，对出牌的人所喊的是否相信，可从自己的手牌去推理，若认为不对，可以喊“吹牛”。

这时，若所出的牌和所喊出的号数相同时，喊“吹牛”的人，要将桌上所有的牌加入自己的手牌中。

若所出的牌不实，出牌者要将桌上所有的牌，加入自己的手牌中。

⑤这样继续玩牌，看谁的牌最先出完，比赛即告结束，由此人获胜（图2、图3）。

3. 捉 鬼

这是一个很简单、很有名，且有趣的游戏（图4）。

使用牌数：

53 张（除去 1 张王牌）。

参赛者：

3—8 人。

庄家的选定：

先抽牌，以抽到最高分者当庄家或用猜拳方式决定。

将 53 张牌全部分完，拿到的牌多少都无所谓。

庄家由自己左邻起，将牌扣起来，一次一张，将 53 张牌全部分完。

玩法：

赛者每人整理自己的牌，若有 2 张分数相同的就丢在桌上，手牌最先丢完的人赢，最后手上留有飞牌的人就输了。

①分到手牌后，先找出分数相同的牌丢在桌上。