

@网打尽

学生上 快行车

本书编写委员会 编著



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>



学生上网快行车

本书编写委员会

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

Internet 带给我们的是学习方式、工作方式及生活方式的重大变化,那里有我们学习的第二课堂、广泛的交流对象和无尽的信息宝藏。本书就是将学生们载上 Internet 的快行车。本书从计算机与 Internet 的基础知识入手,以通俗的语言和直观的写作风格讲解了如下内容:电话拨号上网,浏览器的设置与使用,信息的下载与处理,搜索引擎和多媒体信息,电子邮件的设置与使用,利用 Internet 学习,网上交流,实用工具以及如何抵制不健康信息等。这些内容既丰富又实用,对学生上网能够起到事半功倍的效果。

本书版权归电子工业出版社所有,未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

学生上网快行车 / 《学生上网快行车》编写委员会编著. - 北京:电子工业出版社, 2000. 12
(e 网打尽)

ISBN 7-5053-6470-7

I. 学... II. 学 III. 因特网 基本知识 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 85861 号

丛 书 名: e 网打尽

书 名: 学生上网快行车

编 著 者: 本书编写委员会

责任编辑: 周宏敏

印 刷 者: 北京牛山世兴印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 980 1/16 印张: 12.75 字数: 285 千字

版 次: 2000 年 12 月第 1 版 2001 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6470-7

TP · 3539

定 价: 19.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请向购买书店调换。
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。联系电话: 68159356 68279077

序

在“e网”世界里自由翱翔

“世界”变得如此之小，无限风光近在咫尺。

“空间”变得如此之小，地球村里的人们不再发出天高地迥的感喟。

世界也同时变得如此之大，绚丽多姿、五光十色的事物浩浩荡荡、横无际涯，如不尽长江滚滚来。在新世纪来临之际，我们已进入了伟大的“网络”信息时代。

从结绳记事到电子计算机，人类走过了漫长坎坷的探求之路，终于在20世纪末缔造了一个信息传播的奇迹——Internet（因特网）。它是世纪的骄子，技术的宠儿，人类的智慧。Internet已经改变了人类世界；Internet正在改变着世界人类；Internet还将以更快的速度、更大的规模、更加磅礴的气势改变整个人类和世界。

咫尺屏幕将整个世界展现在您面前。四海波涛、五洲风雷，点击间尽收眼底。南国椰风、北疆冰雪，敲打间俱入眸中；政坛乍变、商场硝烟，凝视中已经了然于胸；绿茵健影、影视趣闻，谈笑中已经悦情尽享。

我们不再孤独，Internet把不同地域、不同种族、不同语言的兄弟姐妹“联”在了一起。我们不再弱小，Internet把有限聚集起来成为澎湃汹涌的无限，使个体生命感到从此傲然于天地之间，不再畏葸和恐惧。我们不再局限，小国寡民的男耕女织演变成为世界的现代文明。我们不再被束缚，Internet正帮助我们摆脱种族的歧见、地域的狭窄、分工的不同、贫富的悬殊。我们正从有形和无形的奴役中走出来，迈向真正的自由空间。

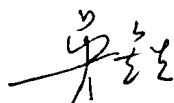
Internet使四海一家，它将“平等”一词赋予了前所未有的崭新含义。我们在Internet前，或平静、或安宁、或兴奋、或激动。Internet将真实的世界虚拟，又将虚拟的世界还原为真实，从来没有哪种技术手段使我们获得如此巨大的自由。您是真实的您，又是虚拟的您。我是我，我又是非我。我们的思想可以天马行空，漫游九垓，纵横驰骋于“e网”世界。

“e网打尽”——打尽外部世界的一切信息；打尽网络技术的一切内容。

“e网打尽”系列，是本丛书编创人员精心设计、精心施工的作品。我们带着美好的祝福，将这套最适用的丛书献给您，为您成为“网络高手”铺路搭桥。

掌握“e网”技术，不但获得了21世纪的工作签证，而且拥有了世界公民的无纸认证。洲界、国界，在鼠标移动的方寸之间早已不复存在。

本书编委会主任



原中国计算机用户协会网络分会副理事长

e网打尽

编写委员会

主 任 吴金生 原中国计算机用户协会网络分会副理事长
委 员

(按姓氏笔划顺序排列)

史美林 清华大学计算机科学与工程系教授、
博士生导师

申江婴 《中国网友报》主编

陈宗周 《电脑报》社长

吴朝晖 浙江大学计算机科学与工程系副主任、
教授、博士生导师

鲍 泓 北京联合大学信息学院教授

编写成员 巩 英 丁 磊 李 华 单 盈 于鲁泉
张 彬 袁建洲 刘亚秋 吕云峰 刘宗键
梁兴东 刘丽芳

编辑委员会

主 任 杜振民 电子工业出版社副社长

副 主 任 文宏武 电子工业出版社副社长

编辑成员 谭海平 徐津平 焦桐顺 李秦华 张月萍 窦 昊
郝志恒 梁卫红 赵红燕 牛 勇 周宏敏

出版前言

关于“e网打尽”

“网络”可以说是近代史上最为悬妙、发展最快、最难预测、最难把握，而且对人们的生活影响非常巨大的一章。“网络在下世纪一定会普及”、“网络就是计算机”、“计算机就是网络”、“明天就不再有网络公司了”……诸多的学者、专家、哲人在津津乐道地大胆畅想着网络的未来。但是很少有人能准确、全面地预计明天网络的“庐山真面目”。

有一点是明白无误的，即网络正深入地渗透到我们生活的方方面面。把握住今天，把握住网络，才有基础、有条件去畅想明天！这里的“把握”并不是希望大家都成为网络行家里手。了解网络的意义、知道网络的作用、能够使用网络的基本功能是不是“把握”呢？我们的回答是肯定的！在专家和外行之间有一条快捷、实用的“链接”，只要轻触它，便可很容易地把握网络、把握明天！

帮助读者了解网络，与读者一起学会最简单、最基础的网络使用知识——即简单地“把握”住网络，便是我们这套丛书的出版目标。起名“e网打尽”，我们借用了成语“一网打尽”的谐音。显然我们不是要“打鱼”，也不是要读者对网络“尽详尽知”。我们想告诉读者，这套书籍介绍的是“网络”——“e网”，并且包括了日常使用网络所需要的各种常用知识和经验——“打尽”。

本丛书的读者对象

本套丛书是为普通读者编写的。阅读本书只需具备中等及其以上的文化水平，不需要高深的计算机和网络专业知识。只要会操作计算机、具备基本的上网条件（拨号上网或通过局域网上网），便可以参考、阅读本书，学会和掌握在网上冲浪的各种技巧。

本丛书的编委和作者

为了保证本套丛书在贴近大众、方便实用的同时保证技术的准确性，我们聘请了国内著名的计算机专家和教育专家、计算机与网络专业媒体出版专家组成本书的编委会。编委会对本书的体系结构、写作风格、篇幅以及内容的详简等都提出了认真可行的建议和要求。在书籍手稿脱稿后他们又抽时间审阅了部分内容，为书籍质量的保证做出了贡献。

本套丛书的作者多是从事计算机教育、研究和工程工作的专家、学者，有着深厚的技术理论根底，同时又具有丰富的教学和写作经验。他们以很高的热情和高度的负责精神，使本书能在较短的时间内完成。在此，我们向本丛书的编委成员和作者们表示由衷的感谢。

本丛书的特点

本着尊重认知规律、注重实践、注重实用的原则，本套丛书采用了“面向应用、面向任务”

的写作风格。从实例出发,一边介绍实例或实际应用,一边介绍相关软件的使用方法和简单原理。

在内容的组织上,由于所用工具等方面的局限(例如大量网上工作都使用IE浏览器),个别书籍在内容上有少量重复,具体内容请见每本书的内容简介和“导读”。读者可根据需要,有选择地选购本套丛书的一部分。

本丛书声明

本丛书中介绍或提及的网址或链接,仅作为资料和帮助读者理解网络使用之用,不含有任何宣传或贬低含义,也无优劣、高低的分类或排序。如果其中的网址或内容发生变化或其他情况,给读者造成不便,我们谨表歉意。

欢迎读者反馈信息

出版社离开了读者,就像鱼儿离开了水。我们非常重视读者对我们书籍的评价,真诚地希望读者能把有关的意见和建议反馈给我们。反馈信息请寄ET@PHEI.COM.CN(看完本系列丛书后,肯定不需要再用传统手段来交流了吧!)

电子工业出版社

2001年初

《学生上网快行车》导读

你想随意进入其他学堂吗?你想结交更多的朋友吗?你想了解外面的世界吗?你想不花钱就与他人通信吗?要使这些“梦想”成真,你只须——上网!

网络社会需要复合型、信息型和特质型人才,而几十个学生坐在同一个教室中,听老师讲授同样的教学大纲规定的内容,其结果只能是千人一面,所知寥寥。要想跟上时代的脚步,在激烈的竞争中脱颖而出,上网是一个不可或缺的法宝。《学生上网快行车》针对广大学生的特点,介绍了学生上网的必备知识以及绚丽多彩的Internet世界。本书语言通俗,内容直观,能够使同学们轻松步入Internet。在此过程中,你会感受到学习的快乐,生活的便利,交流的无羁和拾金的惊喜。

欢迎学生朋友们乘坐通往Internet的上网快行车!

本书由巩英、刘丽芳、蔡小曼、周骏峰、关迟、董明辉、叶建岭、张小飞等编著。

目 录

第 1 章 计算机的使用	1
1.1 计算机的基本部件	1
1.1.1 计算机的基本组成	1
1.1.2 计算机硬件部件及用途	2
1.1.3 软件	5
1.2 Windows 98 的使用	6
1.2.1 Windows 98 的启动	6
1.2.2 Windows 98 的基本概念	6
1.2.3 文件和文件夹的操作	12
1.2.4 MS-DOS 方式	19
1.2.5 中文输入法	20
1.2.6 关闭计算机	21
第 2 章 Internet 基本知识	22
2.1 Internet 简介	22
2.1.1 Internet 历史	22
2.1.2 Internet 的功能	23
2.1.3 Internet 的基本概念	23
2.2 准备上网条件	28
2.2.1 申请上网账号	28
2.2.2 硬件与软件准备	29
2.3 学生上网注意事项	30
第 3 章 拨号连接设置	32
3.1 安装调制解调器	32
3.2 配置调制解调器	33
3.3 安装拨号网络适配器	37

3.4	安装及配置 TCP/IP	40
3.5	安装拨号网络	42
3.6	建立拨号连接	44
3.7	配置连接属性	47
3.8	网络测试	49
第 4 章 浏览器的设置和使用		51
4.1	安装 Internet Explorer 5.0	51
4.2	设置主页地址	56
4.3	浏览 Internet 信息	57
4.4	使用 URL 地址浏览信息	69
4.5	利用“收藏夹”浏览信息	70
4.5.1	添加网页地址	70
4.5.2	利用“收藏夹”浏览网页	71
4.5.3	整理“收藏夹”信息	72
第 5 章 信息的下载与处理		74
5.1	保存网页信息	74
5.1.1	保存整个网页	74
5.1.2	打开保存的网页	76
5.1.3	保存网页中的图像	78
5.1.4	打印网页信息	78
5.2	下载网页文件	80
5.3	文件的解压	82
5.3.1	压缩格式	82
5.3.2	安装解压工具	83
5.3.3	利用 AutoZip 98 解压 ZIP 文件	85
5.4	使用断点续传工具下载文件	86
第 6 章 搜索引擎和多媒体信息		90
6.1	使用搜索引擎	90
6.1.1	搜索引擎概述	90
6.1.2	常用的搜索引擎站点	91
6.1.3	使用搜索引擎	92



6.2 浏览多媒体信息	95
6.2.1 RealPlayer	95
6.2.2 安装 RealPlayer	96
6.2.3 使用 RealPlayer	101
第 7 章 电子邮件的设置和使用	105
7.1 电子邮件概述	105
7.2 申请电子邮件	106
7.3 配置电子邮件	108
7.4 处理电子邮件	112
7.4.1 接收和阅读电子邮件	113
7.4.2 保存电子邮件	114
7.4.3 发送电子邮件	115
7.4.4 删除邮件	118
7.4.5 管理通讯簿	119
7.5 使用浏览器处理邮件	122
第 8 章 利用 Internet 学习	126
8.1 利用 101 远程教育网学习	126
8.2 利用北京八中维美教育网学习	131
8.3 利用搜狐网站学习	135
8.4 其他网上学校的介绍	137
第 9 章 网上交流	142
9.1 电子公告板 (BBS)	142
9.2 网上聊天	145
9.3 网上电话	148
9.4 网上寻呼 ICQ	153
第 10 章 实用工具	160
10.1 图像浏览工具	160
10.2 媒体播放工具	164
10.3 调制解调器优化工具	167
10.4 浏览器加速工具	171
10.5 离线浏览工具	173

10.6 文件传输工具	176
第 11 章 关于上网的其他问题	180
11.1 解决中文乱码	180
11.2 阅读英文网页	184
11.3 抵制不健康内容	186
11.3.1 设置安全级	186
11.3.2 设置分级审查	189

第 1 章

计算机的使用

本章要点：

- 计算机基本部件
- Windows 98 的使用

学生上网需要使用计算机，因此，本章首先介绍一下计算机的基本部件和 Windows 98 的使用。

1.1 计算机的基本部件

计算机的工作原理比较复杂，学生上网不需要理解其工作原理，只需了解计算机的基本部件及各部件的主要用途。

1.1.1 计算机的基本组成

计算机由硬件和软件两大部分组成。硬件是看得见、摸得着的东西，如显示器、机箱、鼠标、键盘、CPU、内存、主板等；而软件是人们为了使计算机完成某些任务而人工编制的各种程序和文档，如 Windows 95/98、Internet Explorer 浏览器、Office 办公软件、游戏软件等。

计算机的硬件和软件是相辅相成的，没有硬件，编写的计算机软件就没有运行环境；反之，没有软件，计算机硬件就是一堆废铁，什么都干不成。因此，硬件和软件对于计算机来说

缺一不可，只有二者相互配合，计算机才能正常运行。

1.1.2 计算机硬件部件及用途

计算机一般由主机、显示器、键盘、鼠标等组成，如图 1-1 所示。



图 1-1 计算机的典型配置

下面将分别介绍各种硬件部件。

一、主机

主机是计算机的核心部分，相当于人的大脑，它保存所有信息，并负责完成计算机各部件的任务协调。

打开主机机箱，可以看到主板、CPU、内存条、硬盘、显示卡、声卡等硬件部件，如图 1-2 所示。

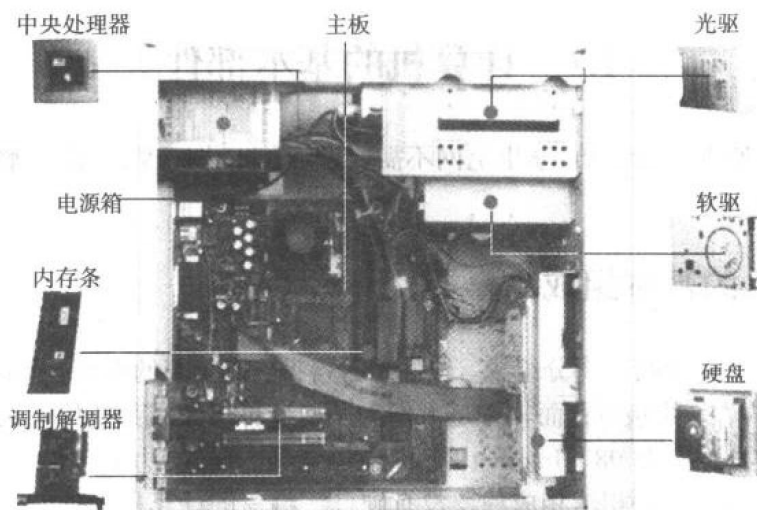


图 1-2 主机的组成部分



平放在机箱底部的是主板，大多数部件都要通过它连接起来；有风扇的部件是中央处理器 CPU，它统一指挥并调度计算机的所有工作。我们通常说某台计算机是 P III 计算机，指的就是中央处理器的型号，中央处理器是影响计算机运行速度的因素之一。

内存是计算机运行时存储数据信息的地方，通常以 MB（兆字节）表示其容量大小， $1\text{M} = 1024\text{K}$ ， $1\text{K} = 1024$ 。内存也是影响计算机运行速度的因素之一。

硬盘是安装软件和存储信息的地方，以前的硬盘容量比较少，常用 MB 表示，现在的硬盘容量比较大，常用 GB 来表示， $1\text{G} = 1024\text{M}$ 。

软驱分 3.5 英寸和 5.25 英寸两种。相应于软驱的软盘也分为 3.5 英寸和 5.25 英寸，如图 1-3 所示。

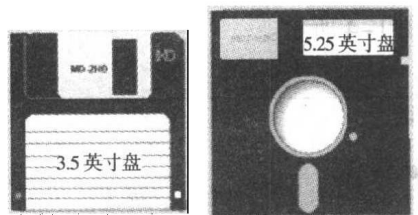


图 1-3 软盘

目前，5.25 英寸盘很少使用，一般只使用 3.5 英寸盘，容量为 1.44MB。可以用软盘在两台计算机之间复制文件，也可以把主要的文件复制到软盘上，以防电脑出故障时丢失数据。

光驱已经成为计算机不可缺少的部件。光驱有多种类型，如 CD-ROM、DVD-ROM、CD-RW 等。

显示卡是将数字信号转换为模拟信号再将其送到显示器的部件，一般按使用的外部总线接口来分类，如 PCI 显示卡，AGP 显示卡等。显示卡的性能一般取决于总线结构和内存，总线越先进，内存越大，显示卡的性能也就越好。

声卡是实现计算机声音功能的主要部件。随着多媒体技术的发展，声卡成为计算机的必备部件。声卡有扬声器输出插孔、麦克风输入插孔、其他声源输入插孔和游戏杆接口/乐器数字接口插座。

扬声器输出插孔用于连接耳机或音箱；麦克风输入插孔用于连接麦克风，通过它可以录制外界的声音；其他声源输入插孔用于连接录音机、立体声收音机等外部音源，可进行声音的录制；游戏杆接口/乐器数字接口插座用于连接游戏杆和 MIDI 乐器。

除了上面这些接口，声卡上还有一个叫音源线连接器的针座，它是一个 4 针的连接器，利用随 CD-ROM 附送的音源线，可与光驱后面的音频口连接，这样播放 CD 时的声音就可通过声卡发出。

二、显示器

显示器又称监视器，是计算机系统中最基本的输出设备，也是计算机系统不可缺少的硬件。显示器的性能一般取决于显示器的大小和分辨率。



显示器有两条连线：一条线连接电源；另一条线与计算机的显示卡相连。

显示器不能识别计算机的信息，因此无法将计算机信息直接显示出来，而是必须通过显示卡将计算机信息转换为显示器能识别的信号，并通过显示卡的电缆线传给显示器，显示器根据传来的信号显示计算机信息。

三、键盘

键盘是计算机最主要的输入设备，由一些按键开关组成，每按下一个键就相当于接通相应

根据键盘的排列结构，可以将键盘分成主键盘区、编辑控制键区、功能键区、小键盘区和指示灯显示区五个部分，如图 1-4 所示。

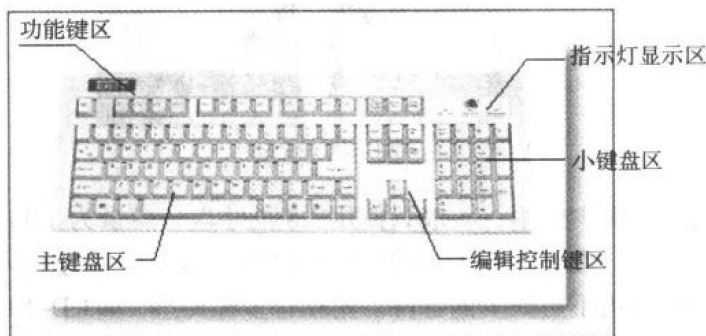


图 1-4 键盘结构

主键盘区是键盘的主要使用区，该区包括了所有的数字键、英文字母键、常用符号键和控制键等。下面介绍几个特殊的控制键。

● Caps Lock 键

Caps Lock 键是大小写字母转换键，每按下一次，就转换一次将要输入的英文字母的默认大小写状态。计算机启动时默认为小写状态。

● Shift 键

Shift 键是换档键，它有两个功能：一是类似 Caps Lock 键，当输入英文字母时，如果按住此键就可实现字母大小写的转换；二是在键盘中，有的键面上有上、下两个字符，一般情况下，按住 Shift 键并按该键表示用上面的字符，否则表示用下面的字符。

● Tab 键

Tab 键是制表键，每按一次，当前输入行的光标跳过 6 个字符的位置。

● Back Space 键

Back Space 键是退格键，每按一次，将删除当前光标位置的前一个字符。





● Enter 键

Enter 键是回车键，每按一次，当前光标将换到下一行的开头。

● 空格键

每按一次空格键，在当前输入的位置上将空出一个字符的位置。

● Ctrl 键与 Alt 键

这两个键往往与其他键一起使用，以表示某个控制或操作，它代表的功能由软件系统定义。

编辑控制键区的键主要用于编辑修改，其功能主要包括光标移动、翻页、插入与覆盖方式互换等。

小键盘区又称数字键区，为专门进行数据录入的用户提供了很大方便。这个区的一些键具有双重功能：一是代表数字，二是代表编辑键区的功能。

功能键区提供一些功能键，每个功能键的功能由软件系统定义。

指示灯显示区是某些键的状态指示。

要熟练操作计算机，需要了解各个键的位置。只有熟悉键盘上各个按键的准确位置，才能快速输入信息。

四、鼠标

鼠标也是一个主要的输入设备，特别是随着 Windows 操作系统的出现，系统的许多功能都需要使用鼠标。

使用鼠标的优点是简单、直观、移动速度快。它不但比用键盘输入命令更简单、更直观，而且不容易出错。

1.1.3 软件

软件是指能控制计算机工作的程序、程序运行时所需要的数据以及与这些程序和数据有关的文档，软件是计算机系统的重要组成部分，没有软件，计算机将一事无成。

软件可分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件是指管理、监控和维护计算机资源（包括硬件和软件）的软件。目前常见的系统软件有 DOS、Windows 95/98 和 UNIX。应用软件是指除了系统软件以外的所有软件，是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。由于计算机已渗透到了各个领域，因此，应用软件是多种多样的。目前，常见的应用软件有：Office 办公软件、图像处理软件等。

1.2 Windows 98 的使用

目前购买的计算机一般都预装 Windows 98。因此，下面介绍一下 Windows 98。

1.2.1 Windows 98 的启动

打开电脑的电源后，电脑开始自检，如果上次是非正常关机，系统会自动运行磁盘扫描程序修复磁盘错误。自检通过后，弹出一个要求输入用户名和密码的对话框，用户输入用户名和密码后，单击“确定”按钮即可进入 Windows 98 的桌面；也可以单击“取消”按钮，系统按默认的方式进入 Windows 98 的桌面。如图 1-5 所示。

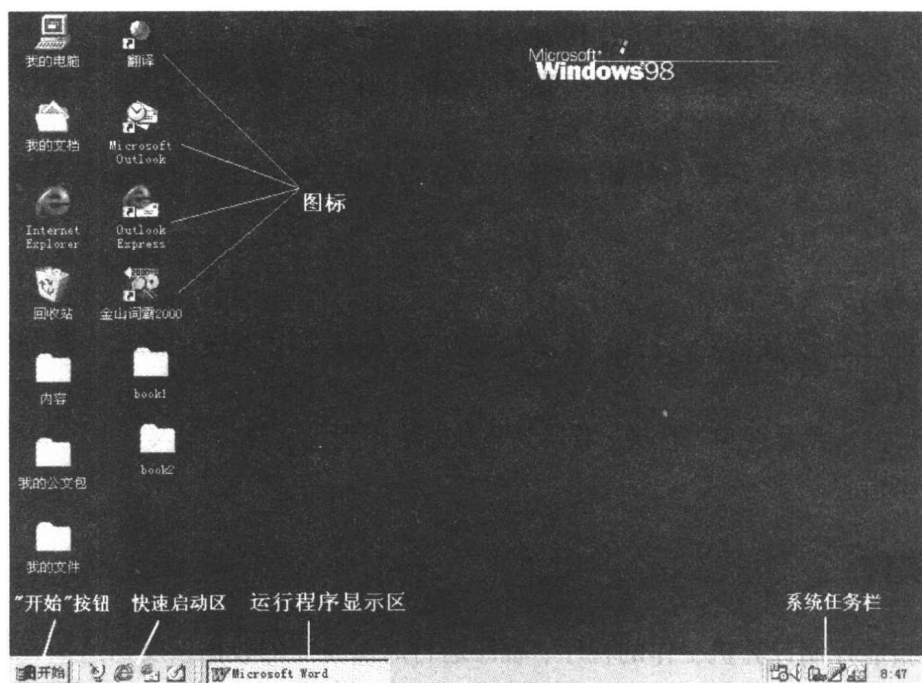


图 1-5 Windows 98 的桌面

1.2.2 Windows 98 的基本概念

在介绍 Windows 98 的具体操作之前，先介绍一些 Windows 98 的基本概念。

一、桌面

桌面是 Windows 98 的基本操作平台，是运行各类程序、对系统进行各种管理的屏幕区域。Windows 98 的桌面由一些图标和一个任务栏组成，图标的多少与计算机的具体配置有关。