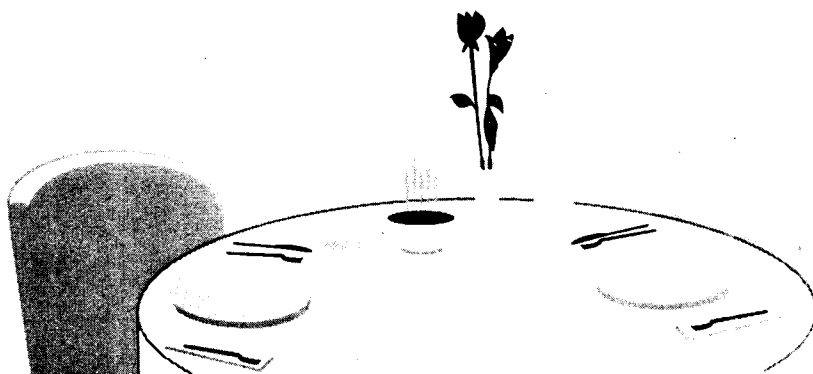


智慧快餐

第一篇

本篇内容
本篇共分为十章，
按照由浅入深的顺序讲
述了 Freehand 中各项
绘图工具和一些常用的
功能。针对每一个绘图
操作或者功能，以一两
个图例的形式来解说它
的功能。



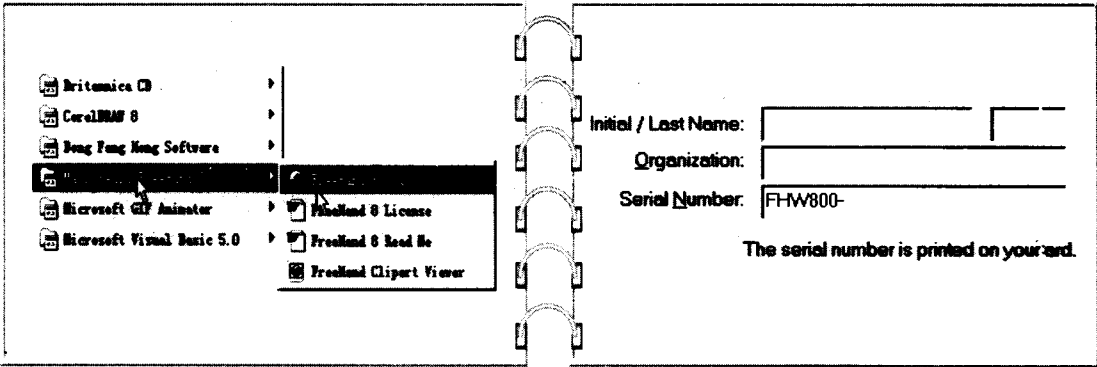
第一章 文件管理

本章导读

文件操作包括文件的建立、存储及其它管理，它是使用应用程序的基本操作。**Freehand** 拥有一套完整的文件操作功能，在本章中我们将逐步接触其中的各项操作指令，这包括文件的新建（New）、打开（Open）、保存（Save）、还原（Reserve）、制作文件报表（Report）、打印（Print）及打印设置。在本章开始，首先指导读者进行 **Freehand** 的安装。

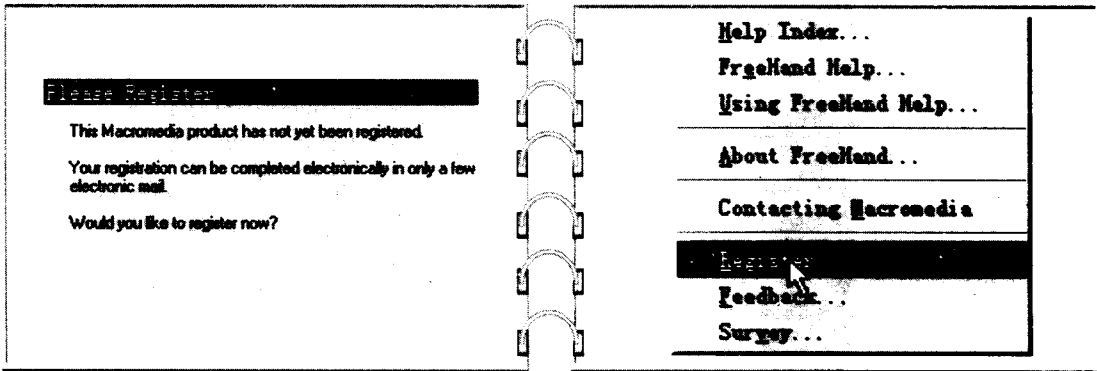
让我们就从现在开始漫游 **Freehand** 的旅程。

1. 启动 Freehand



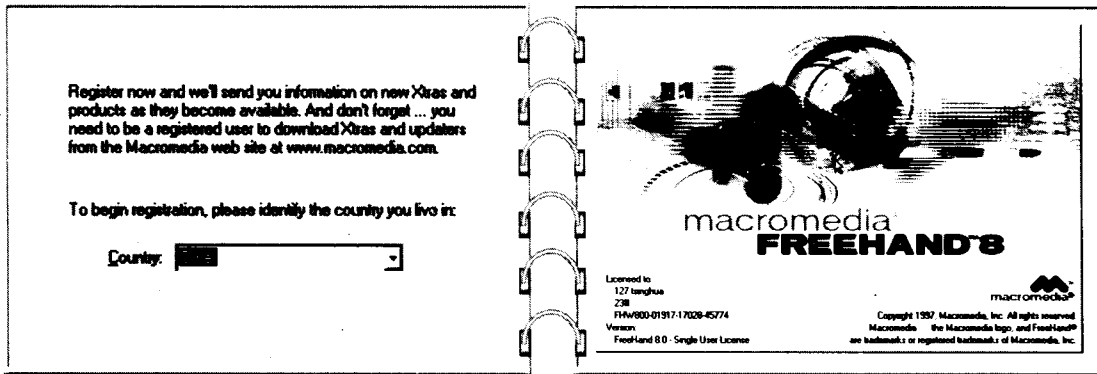
①安装完成之后，系统会在“开始”菜单里加入 Freehand 的程序组。以后可以单击上图所示的命令来启动该程序。

②第一次启动时，屏幕上呈现图示的对话框，要求你进行注册。只有正确输入系列号后才可以正常使用该软件。



③随后系统会询问是否立即进行注册。单击“Register now”按钮，我们立即注册。

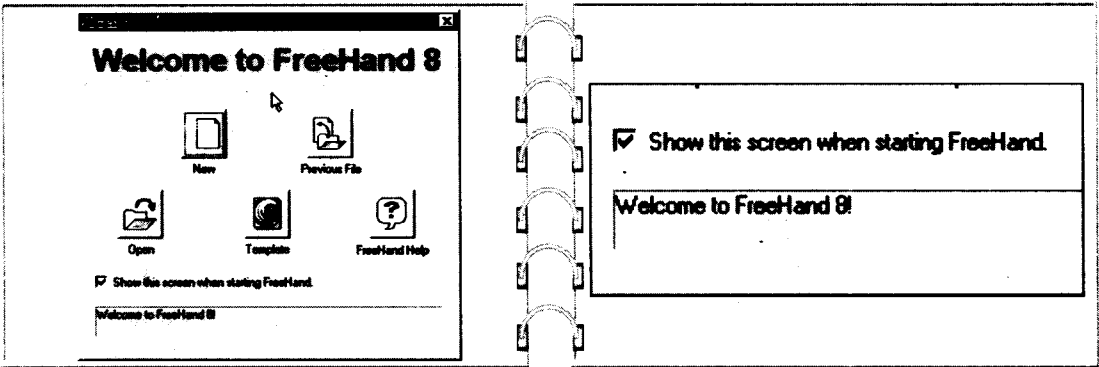
④或者单击“Later”按钮，在运行程序时单击“帮助”菜单下的“Register”命令，进行注册。



⑤这是注册时的一个画面，让使用者选择使用语言。我们选择“Other”项。

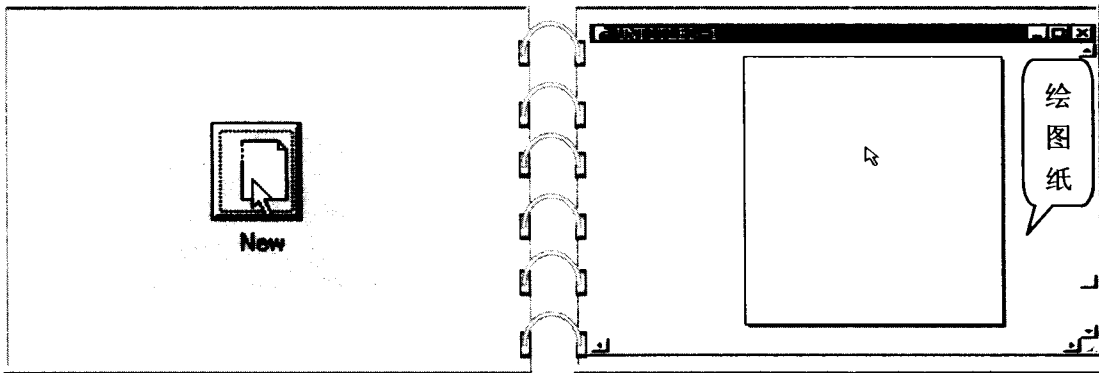
⑥按照提示逐步填充各项内容既可。完成注册，以后便可使用 Freehand 了。上图是启动时的画面。

2. 创建一个文档



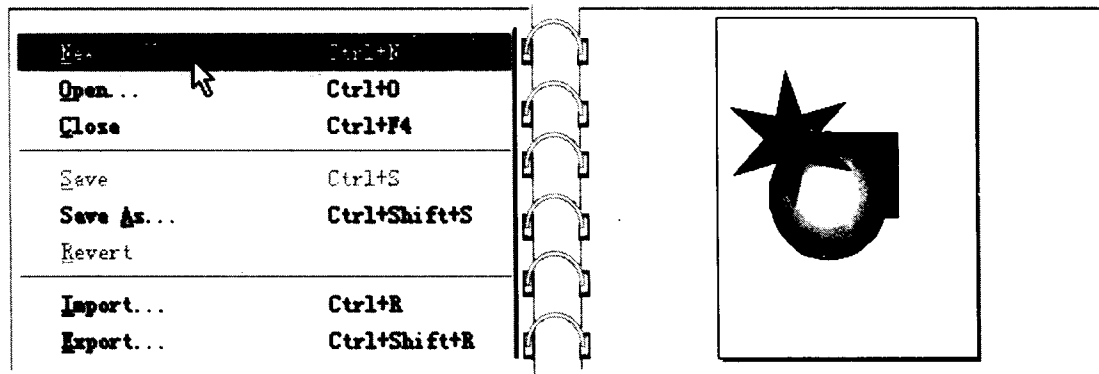
①如果是刚启动 Freehand，屏幕上会出现如上欢迎使用的画面。该画面五个按钮的功能以后会逐步介绍到的。

②画面的下方有一个单选框。单击选框左侧的方框，取消“√”，以后启动时该画面将不再出现。



③把鼠标放于“New”按钮，窗口下方的状态栏显示“Create a new document.”。单击按钮可以新建一个文件。

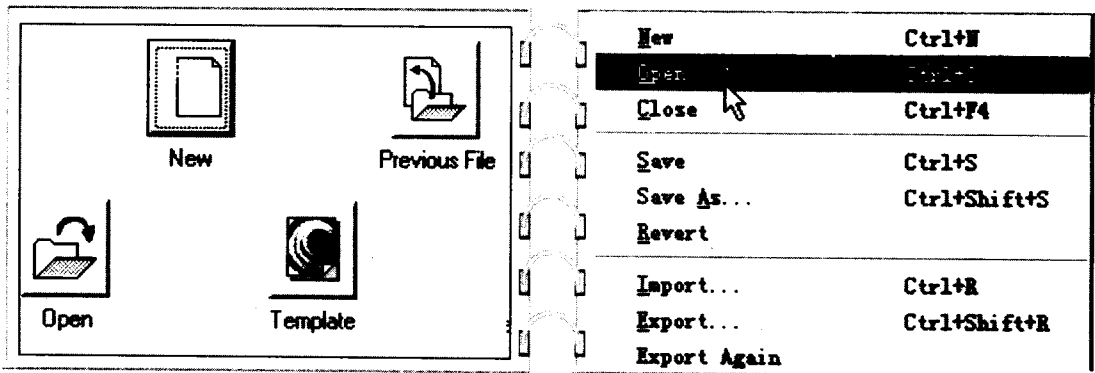
④Freehand 程序自动建立一个有缺省设置的文档，标题为“Untitled-1”，格式为 Freehand8.0 的格式：.fh8。



⑤如果已经进入了 Freehand 程序，可单击“文件”菜单下的“New”命令新建文件。

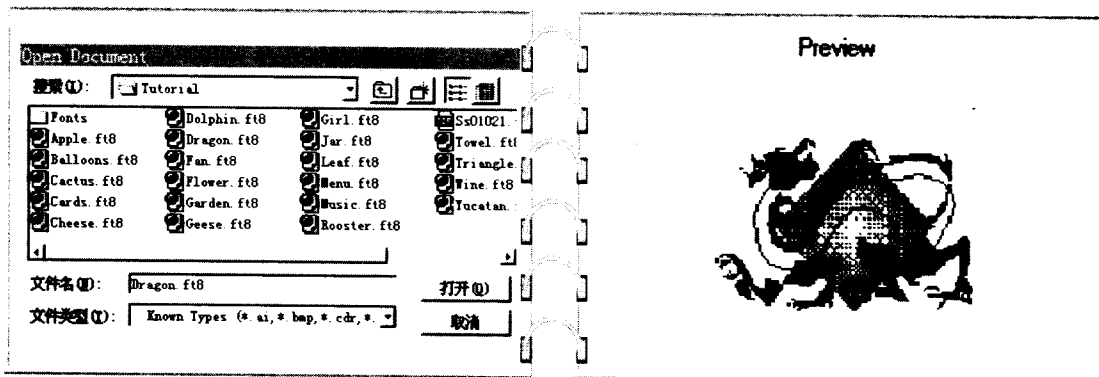
⑥另外的一个方法是，单击主菜单条中的“New”按钮，图标是。建立一个文档后便可以在其中绘图了。

3. 打开和关闭文件



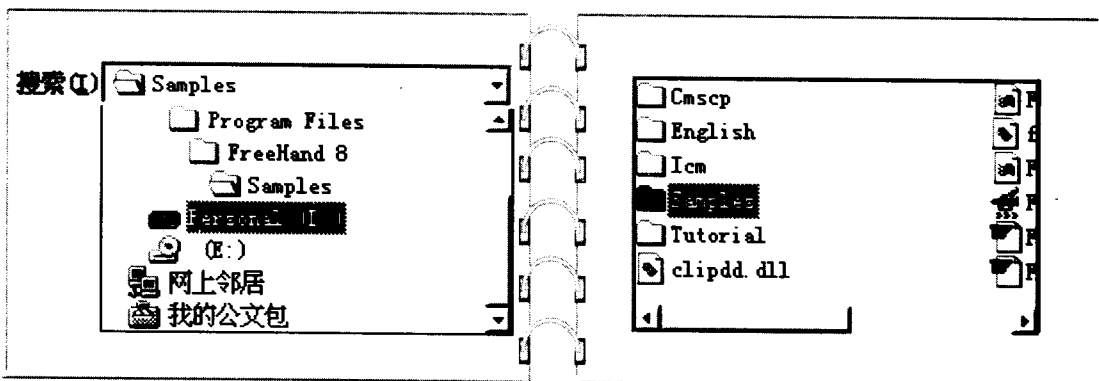
① 进行打开操作，也可以从最初的欢迎画面开始。单击“Open”按钮打开一个文档；单击“Template”按钮，打开一个模板。

②或者，打开“文件”菜单，单击“Open”命令。



③系统这时会调用上图所示的公用对话框，在工作区单击需要打开的文件，对话框下方的文件名文本框中会显示该文件名。

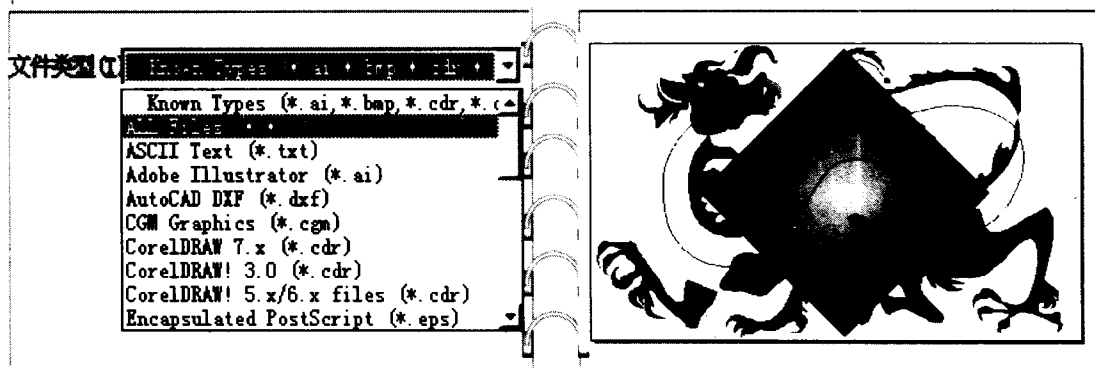
④打开文件对话框右侧有一个预览窗口，对一定格式的图形文件，会在这里显示全部图形。



⑤需要变换目录时，可单击搜索文件的文本框，在下拉菜单中选取合适的目录。

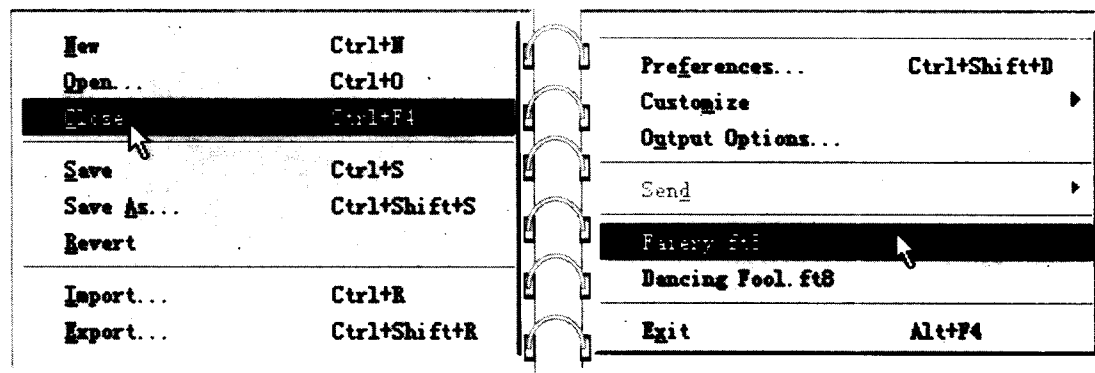
⑥工作区中双击文件夹，可以进入下一级目录。返回上级目录，单击图标 。这样也可以改变目录。

3. 打开和关闭文件



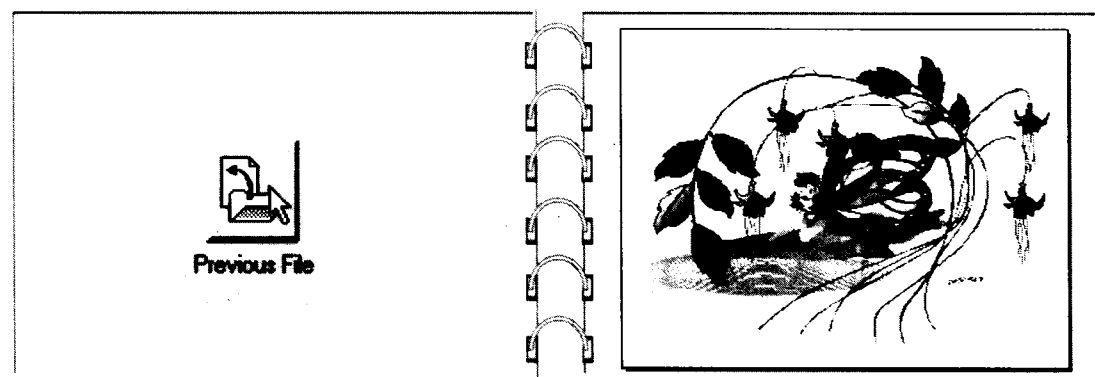
⑦ Freehand 8.0 与许多绘图软件兼容，可以打开几乎所有的图形文件格式。按需要在下拉列表中选择一项格式，单击该行文字。

⑧ 找到需要打开的文件后，单击“Open”按钮打开文件，或单击“Cancel”取消这次操作。上图是打开的 Gragon.ft8 文件。



⑨ 对图形进行加工后，当不再编辑它时，应关闭该文件。方法是单击“文件”菜单中的“Close”命令。

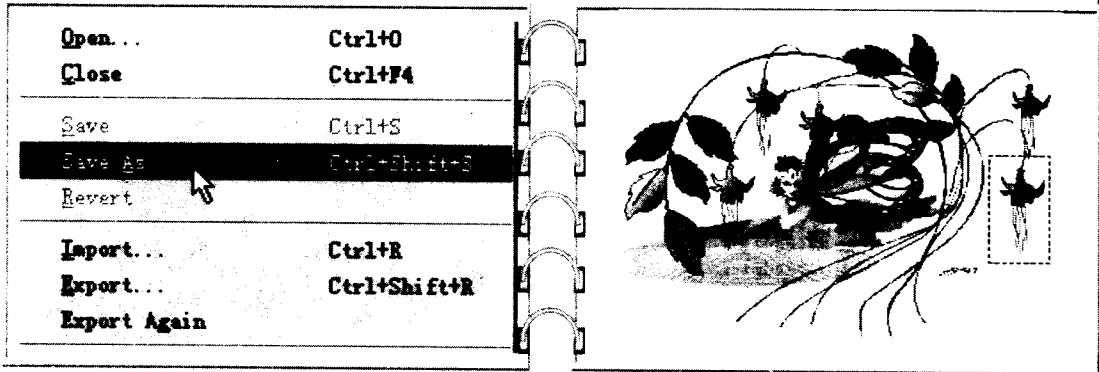
⑩ 另一种打开方式是单击“文件”菜单下部的文件名，如上图的“Faery.ft8”，可不通过对话框打开文件。



⑪ 上一步操作与单击欢迎画面的“Previous File”的作用相同。

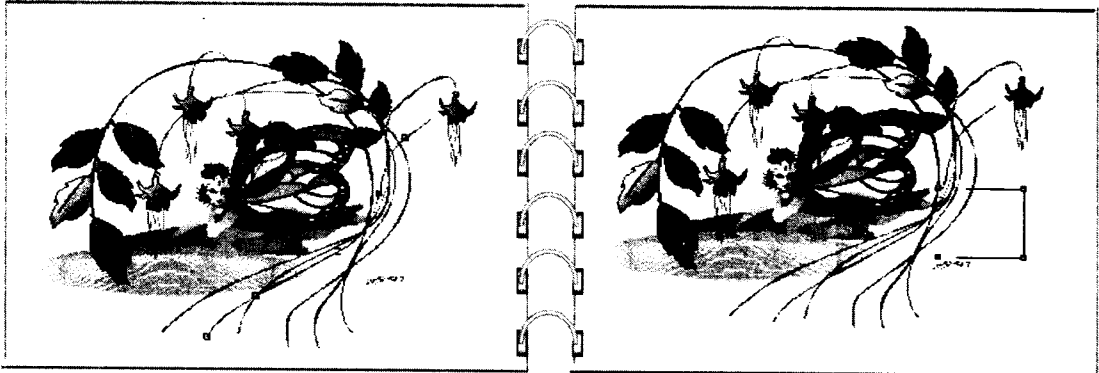
⑫ 和新建文件操作类似，单击主菜单条的“Open”按钮，将进入打开对话框。这次打开“Faery.ft8”为下一个例子作准备。

4.还原文件



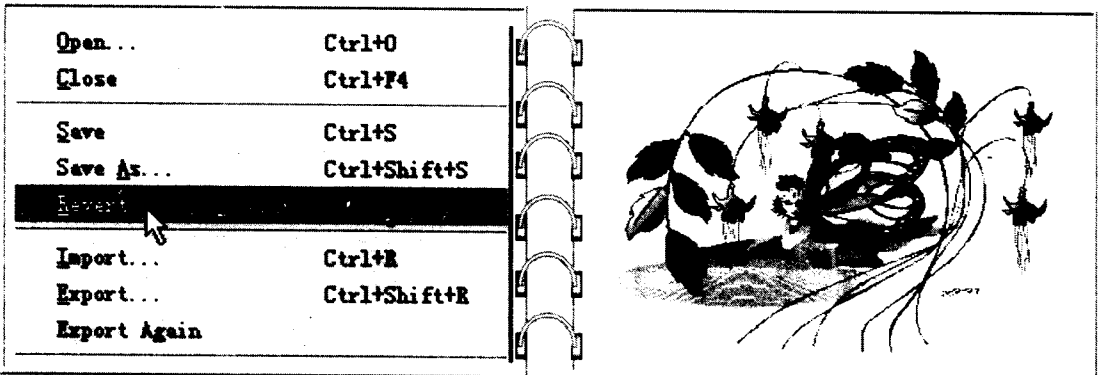
①我们以 Faierly.ft8 为例介绍文件还原命令的使用。未编辑图形时，“文件”菜单中的还原（Revert）命令是关闭的。

②在视图图中进行处理，用鼠标拖拉出一个矩形。矩形内的元素全部被选中。



③键入“Delete”键，会看见刚才选中的元素被删除掉了。

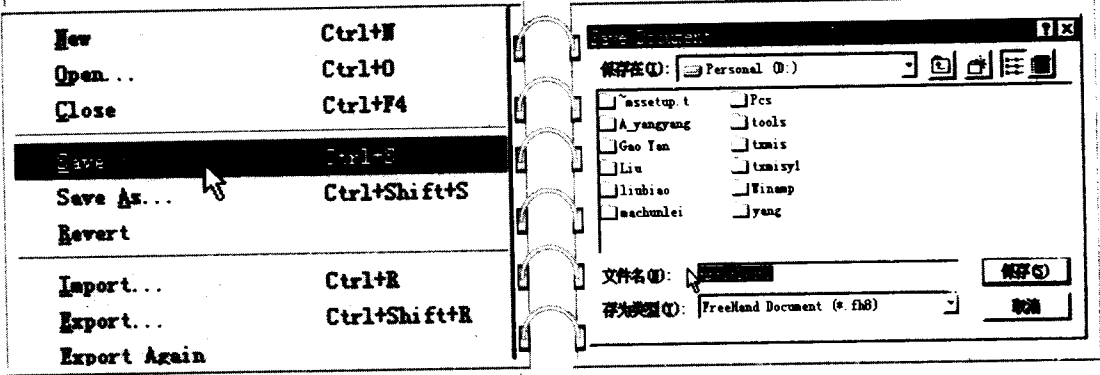
④在视图图中加入一个矩形。矩形工具的具体使用方法后面会介绍。



⑤一系列变形后，再打开文件菜单，此时还原命令处于激活状态，单击它。

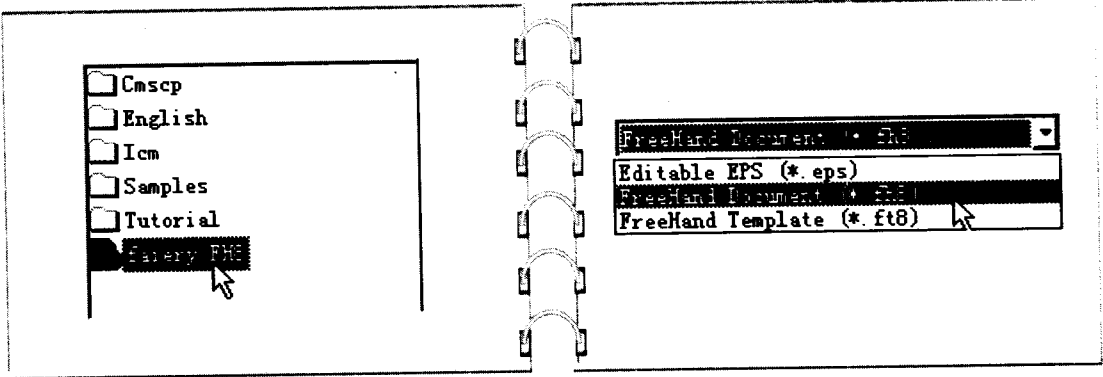
⑥这时视图中的文件会返回到它刚打开时的外观。

5. 保存文件



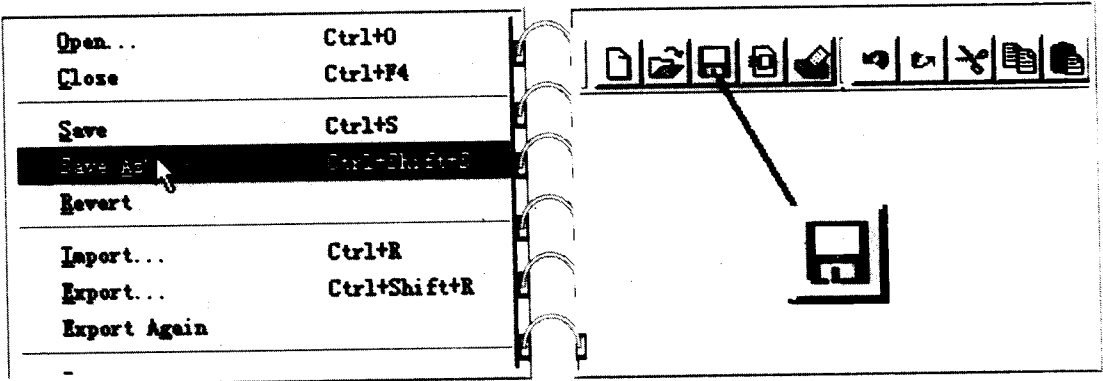
① 创作或修改一个图形文件后，可单击“文件”菜单的“Save”命令将文件保存起来。

② 如果是新建的文件，此命令打开一个保存文件公用对话框。对话框的使用与打开文件对话框的操作相同。否则系统只保存文件，不显示对话框。



③ 可以在工作区中单击某个文件名，用视图中的图形替换选中的文件；或直接在文件名的文本框中输入文件名。

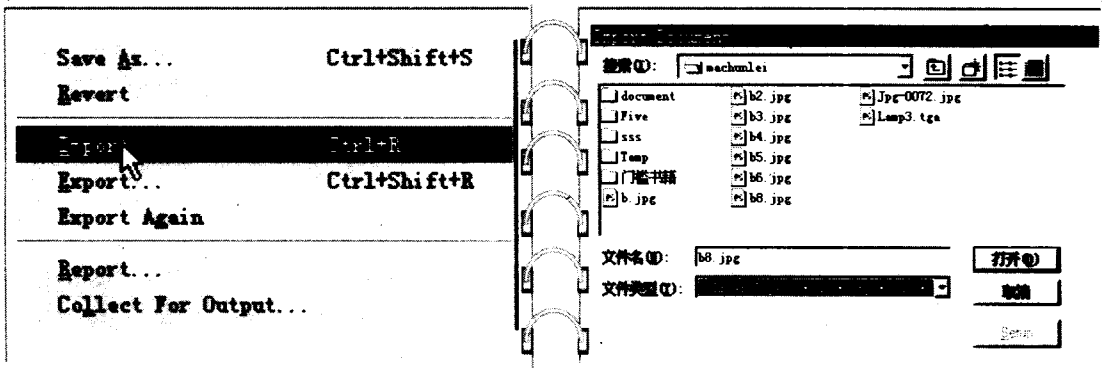
④ 使用保存命令，系统提供的文件格式有三种，其中“*.fh8”是 Freehand 的文档格式，“*.ft8”是模板格式。



⑤ 对已经保存过的文件可以保存成另外的文件名。方法是：单击“文件”菜单中的“Save as”命令，也会开启一个保存文件对话框。

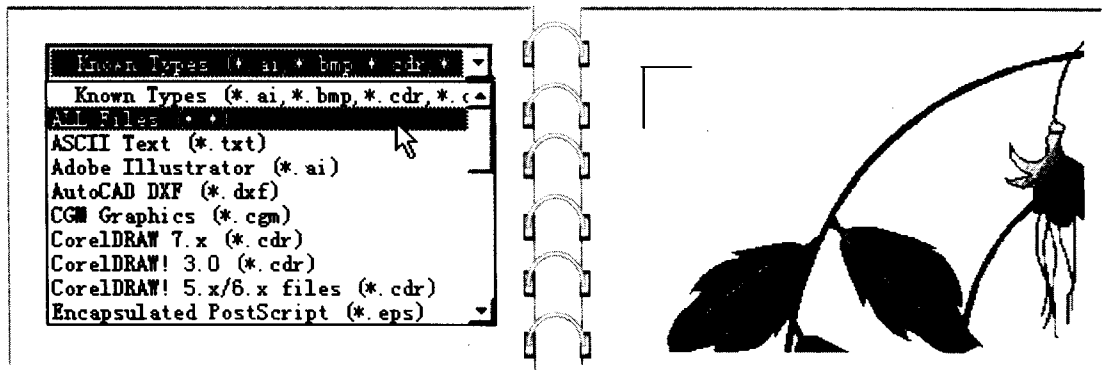
⑥ 主菜单中有一个如图所示的按钮，单击该按钮同样可以进行保存文件操作。

6.输入兼容格式文件



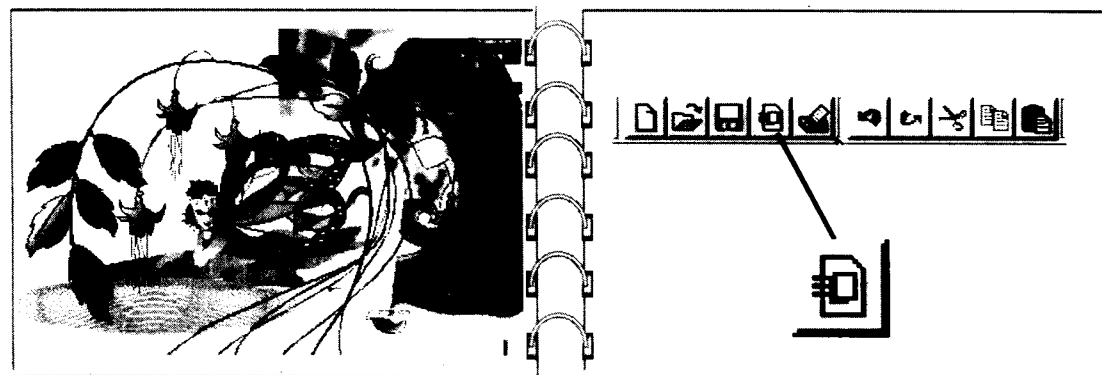
① Freehand 与许多绘图软件兼容，通过“Import”操作，可将其它软件格式的图形文件引进 Freehand 中。

② 单击“Import”命令，打开输入文件对话框。该对话框与打开文件对话框很相似。



③ 文件类型的下拉列表罗列了各种绘图软件的格式。其中包括 CorelDRAW、Photoshop 等常见绘图软件格式。

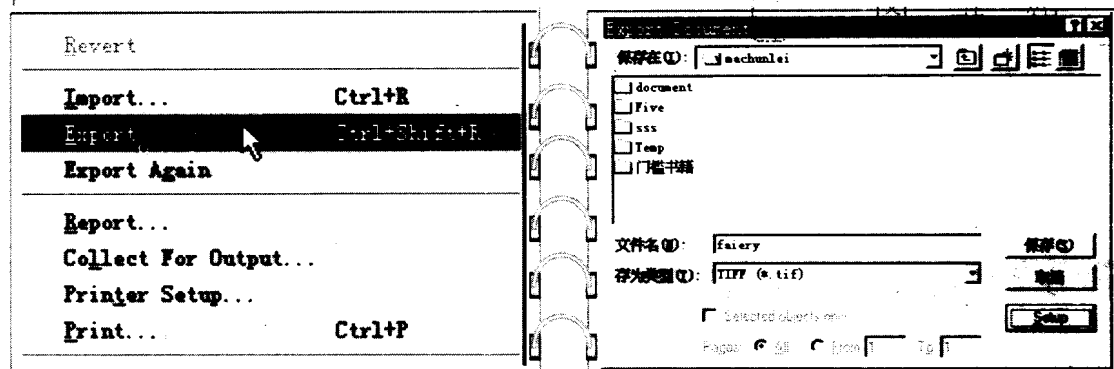
④ 选取适当的文件后，单击“Open”按钮，系统首先要求确定输入图形的位置。注意上图中的直角。直角顶点为输入图形的左上角坐标位置。



⑤ 确定图形位置后，单击鼠标左键。图形会与视图中原有的图形结合在一起。

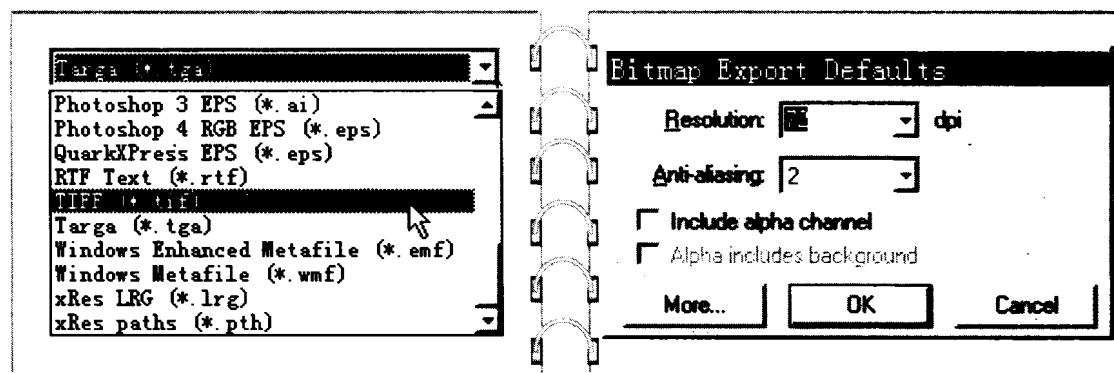
⑥ 在主菜单条中，图示的图标就是输入文件的快捷键，单击它也可以打开输入文件对话框。

7.向其它软件输出文件



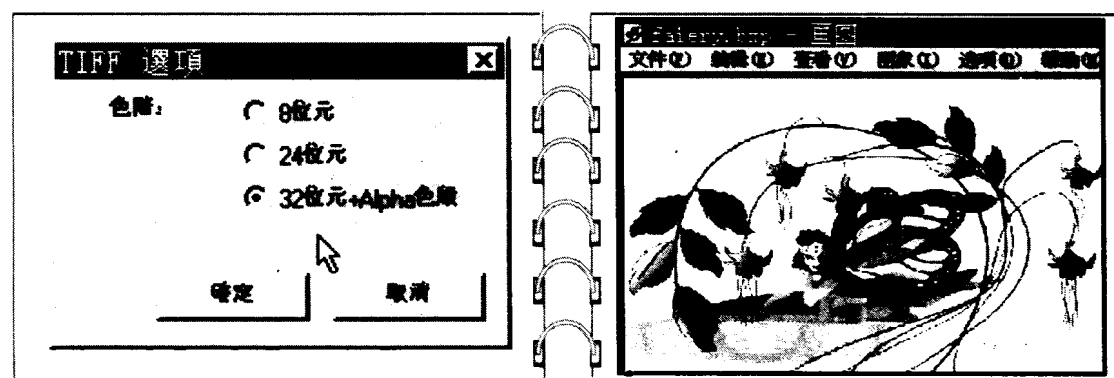
①当你需要以其它格式保存视图中的全部图形或选取其中的一部分图形，单击“文件”菜单中的“Export”命令。

②上图是输出文件的对话框。它和保存文件的对话框的使用类似，区别是它对于某些文件格式可进行设定（setup）。



③对于“.tif”、“.tga”、“.bmp”、“.lrg”、“.png”等几种文件格式，需要进行设置，单击“setup”按钮。

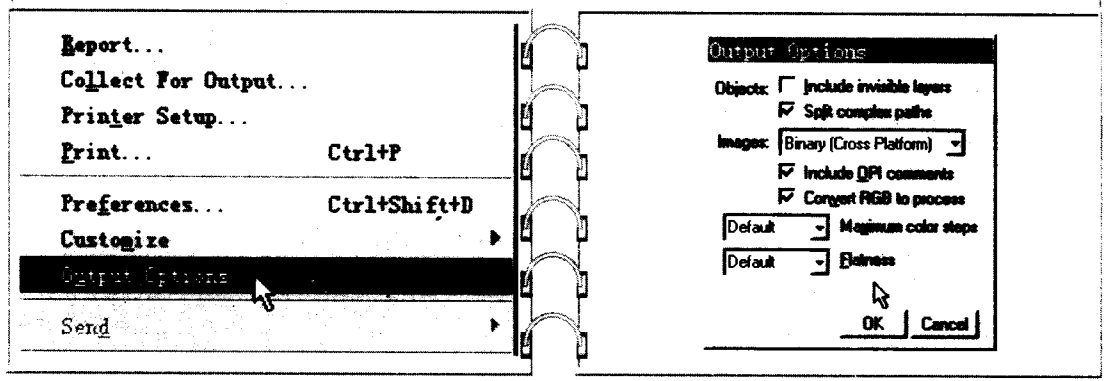
④这是进行位图输出设置的对话框。在这里可以设置位图的分辨率和输出滤镜。Alpha 通道定义了位图某一区域是否透明。



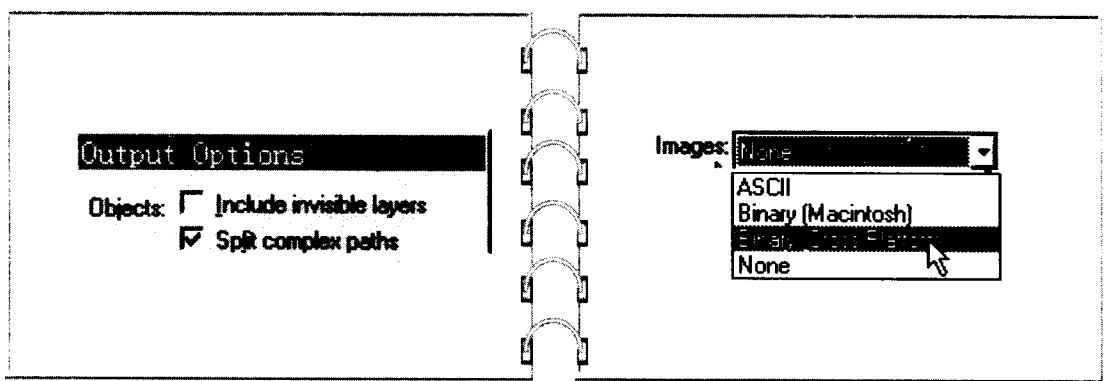
⑤单击“More”按钮，出现选择色阶的对话框，选取高位色阶的位图色彩要相对丰富些。

⑥这是以“.bmp”格式存储的文件在画图软件中打开的部分视图。

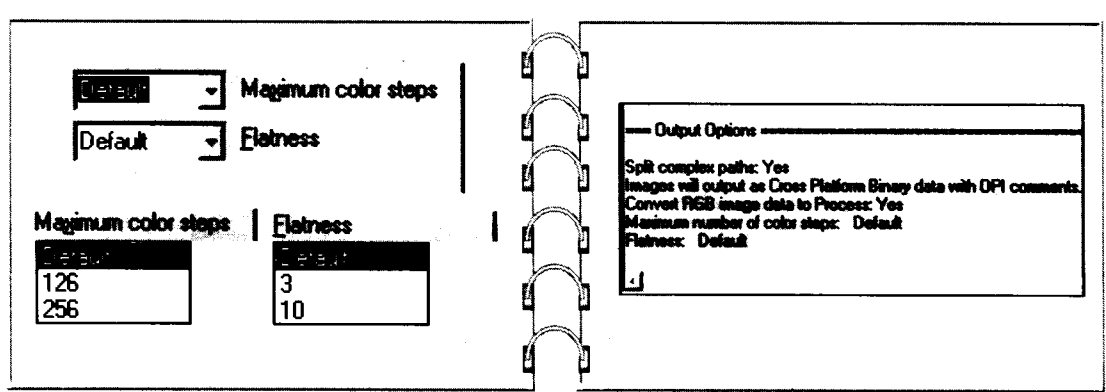
8.设置输出选项



- ①当文件需要打印而保存文稿的某些信息，可通过以下步骤选择保留的信息。单击“文件”菜单中的“Output Option”。
- ②上图是输出选项对话框，它包含三部分：物体、图象和颜色。

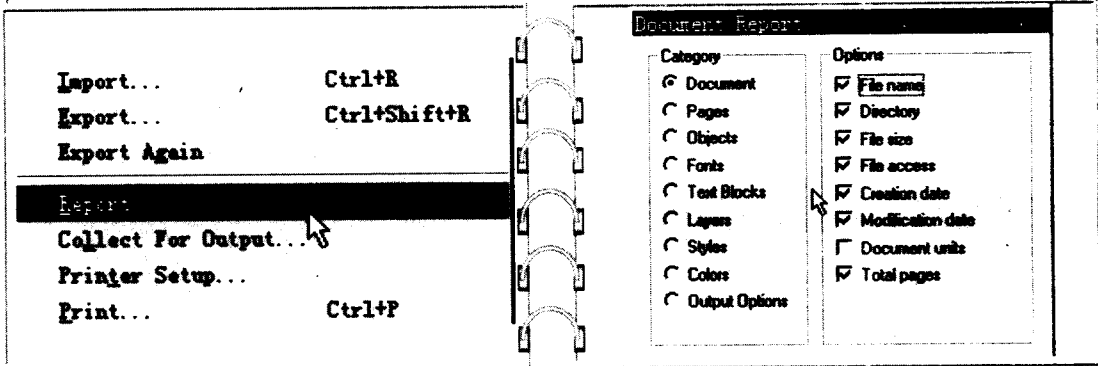


- ③有关物体设置有两个复选框。选中头一个复选框，输出时不包括不可见层；选中第二个复选框，输出时将分解复杂的路径。
- ④图象属性列表的四个选项分别为：ASCII 型图象、Macintosh 位图、交差平台位图和无类型。



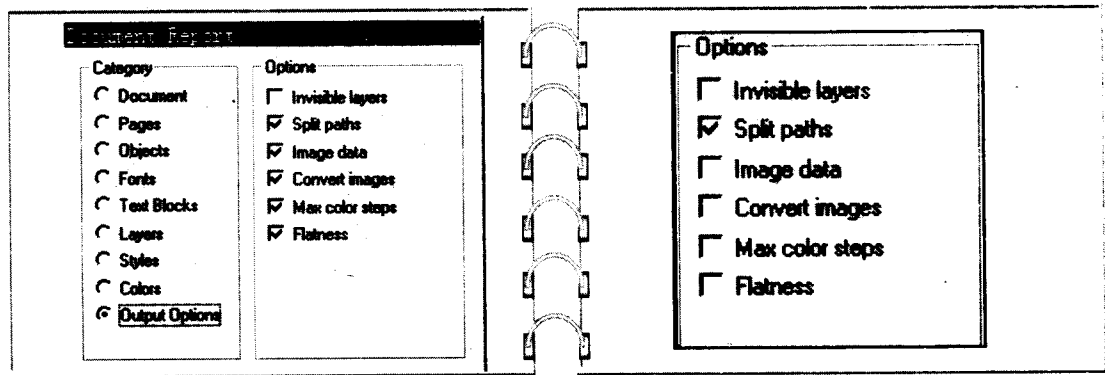
- ⑤关于颜色，主要是最大颜色和颜色的平滑程度，可在下拉列表中选择合适的项。
- ⑥以上是文件报表中输出设置的内容，可通过前几步操作改变其中的某些内容。报表的制作，下一小节将介绍。

9. 整理文件报表



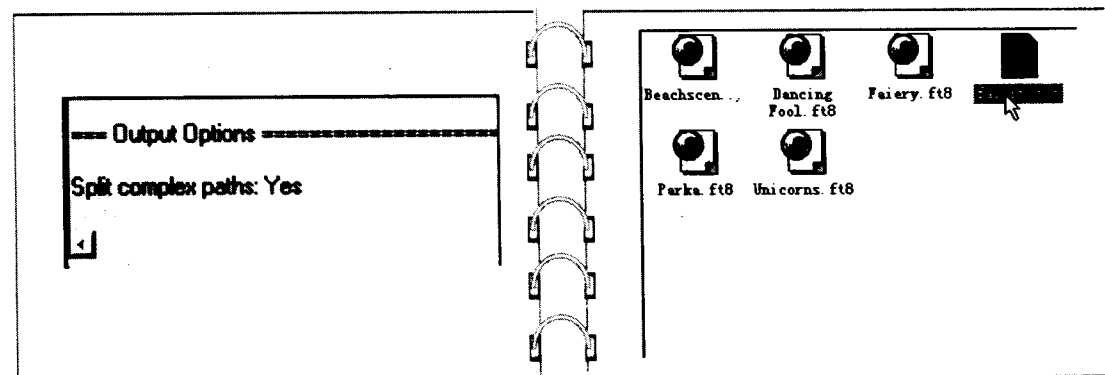
①文件报表是一个文本文件，它描述了视图中编辑文件的各项特征数据。单击“文件”菜单中的“Report”命令，打开对话框。

②对话框左边一栏是内容单选框，右侧为相应内容中各项目的复选框。图中显示了文档内容里的项目。



③单击单选框的内容，右侧复选框的项目也随着改变。图示为输出选项中的项目，与上小节介绍的选项类似。

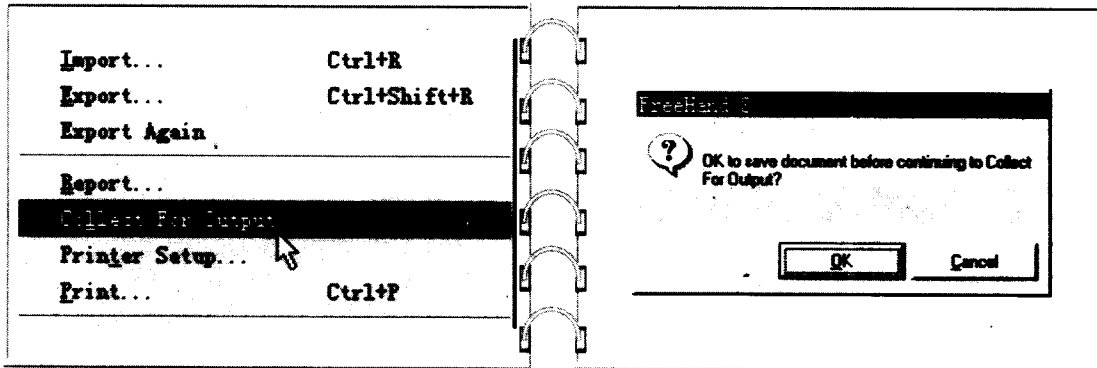
④单击部分项目的按钮，取消这些项目，只保留图示中的一项。其它各项内容也可如此进行选择。



⑤单击对话框下部的“Ok”按钮，屏幕上显示报表文件的预览内容。图示是输出选项下的文本内容，只包含一个项目。

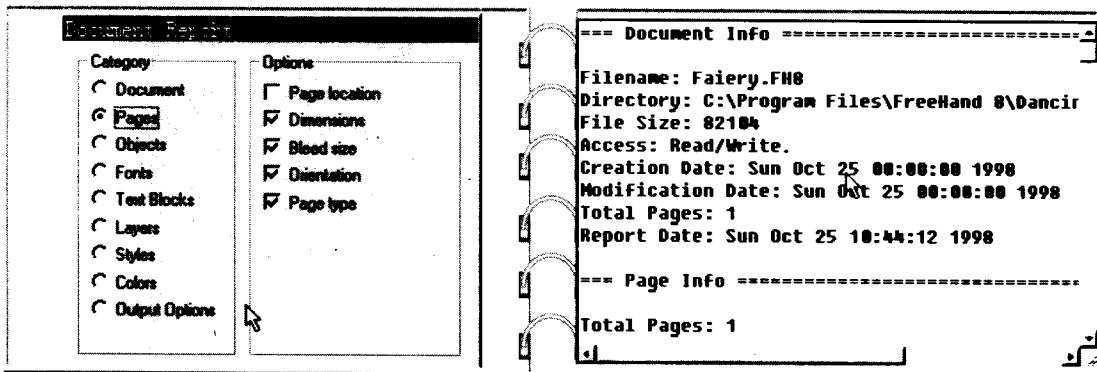
⑥单击“Save”按钮，系统会将显示的内容以文本格式保存，上图是保存的“Faiery.txt”文件。或者单击“Print”按钮，直接打印输出。

9. 整理文件报表



⑦当你进行打印输出时，需要备份打印必要的信息，可以单击“Collect For Output”命令。

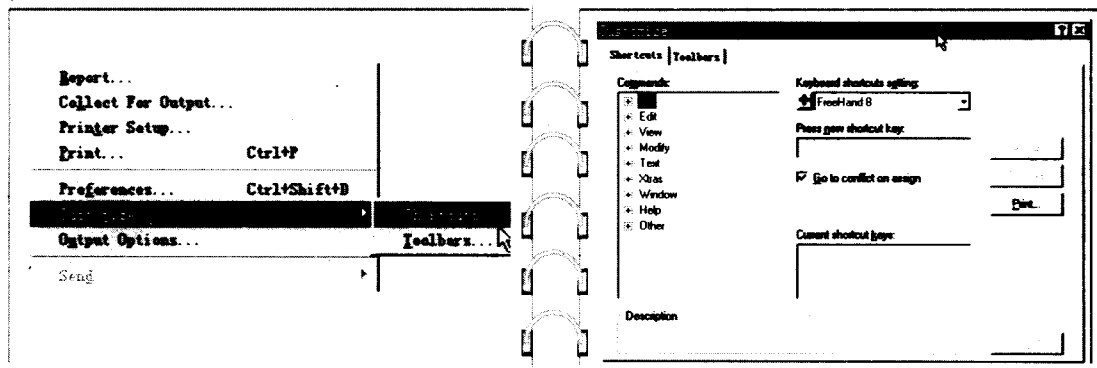
⑧首先程序会保存编辑的文档，出现图示的提示对话框。可单击复选框，以后进行该操作不会出现该对话框。单击“OK”按钮保存文档。



⑨然后显示报表对话框，内容设置方法如前面介绍。

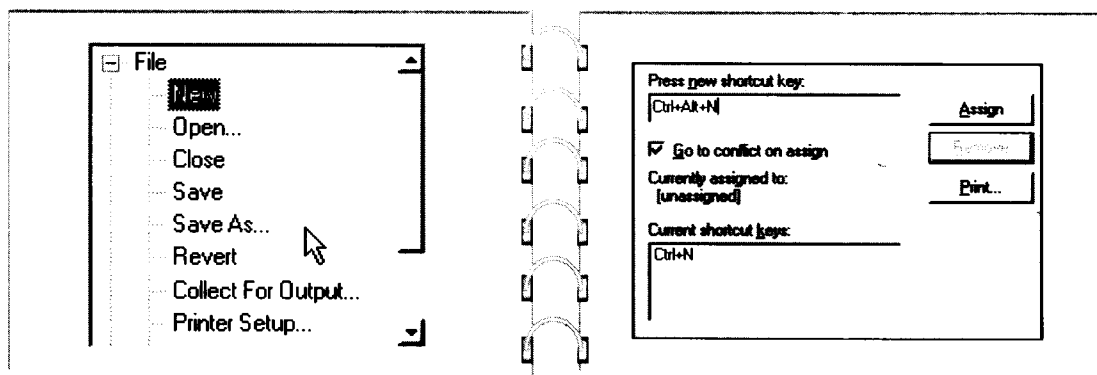
⑩这是保存后的文件内容，包含着有关文档、页、图象、颜色等信息。它以文本格式保存。

10. 设置常规选项



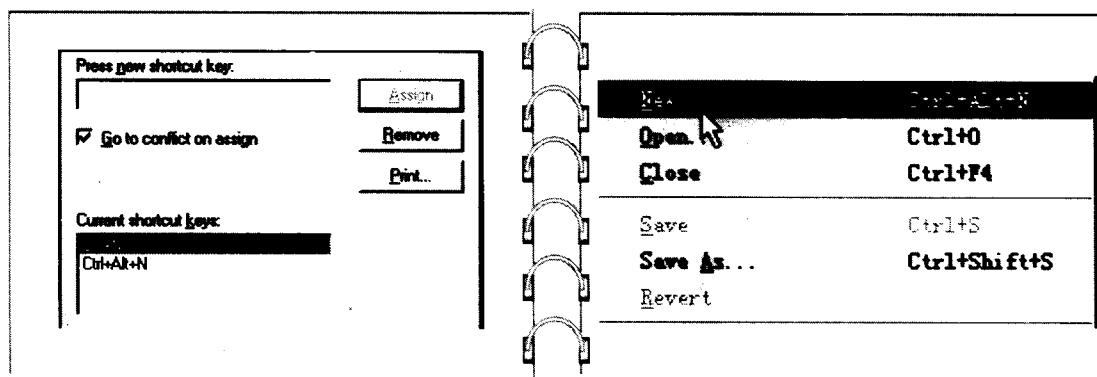
① 常规选项命令位于“文件”菜单中，该命令下含两个子命令：“shortcut”和“Toolbars”。单击“shortcut”命令。

② 这是修改快捷键的对话框，窗口中有两个标签，分别与菜单中两命令一致。



③ 左侧是命令列表框，双击文字，或单击文字前的“田”标志，进入下一级命令。以“New”命令为例，介绍快捷键的制作和修改。

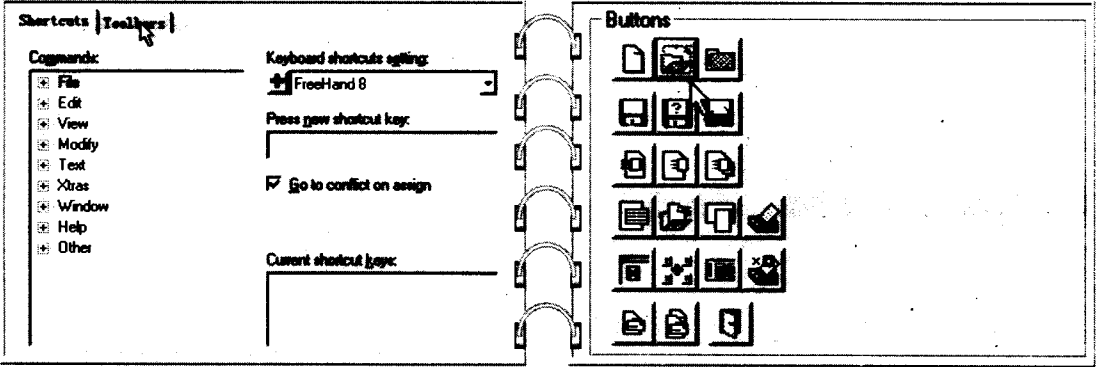
④ 在上方的文本框中可以键入新的快捷键，比如同时按下“Ctrl”、“Alt”和“N”键，这时右侧的“Assign”按钮便被激活。



⑤ 单击该按钮，新快捷键就出现在下方的当前快捷键列表中。现在删除原快捷键。单击列表中的“Ctrl+N”，再单击“Remove”按钮。

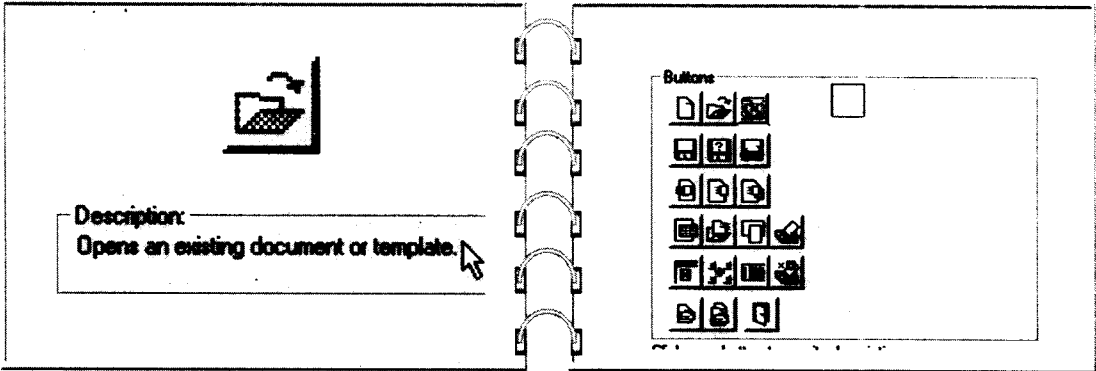
⑥ 先关闭该对话框，单击“文件”菜单，此时会看见打开文件命令的快捷键已经变成“Ctrl+Alt+N”，以后就可以使用此快捷键了。

10. 设置常规选项



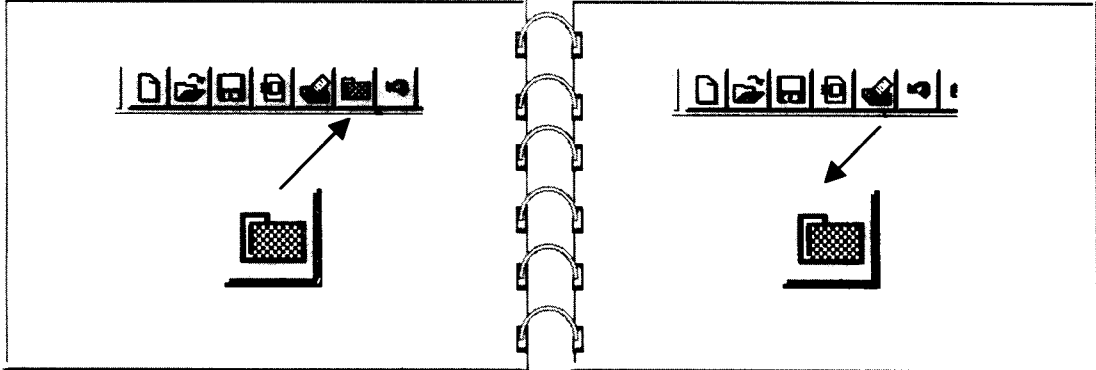
⑦ 设置工具栏，可以单击文件常规选项中的工具栏命令，或再在打开的快捷键对话框上单击工具栏标签。

⑧ 先进入文件命令中，右侧显示文件操作的各项命令在工具栏中的按钮。



⑨ 单击某一个按钮，或单击左侧命令列表中的命令，该命令的按钮会被按下，并在对话框下边的文本框描述该按钮的功能。

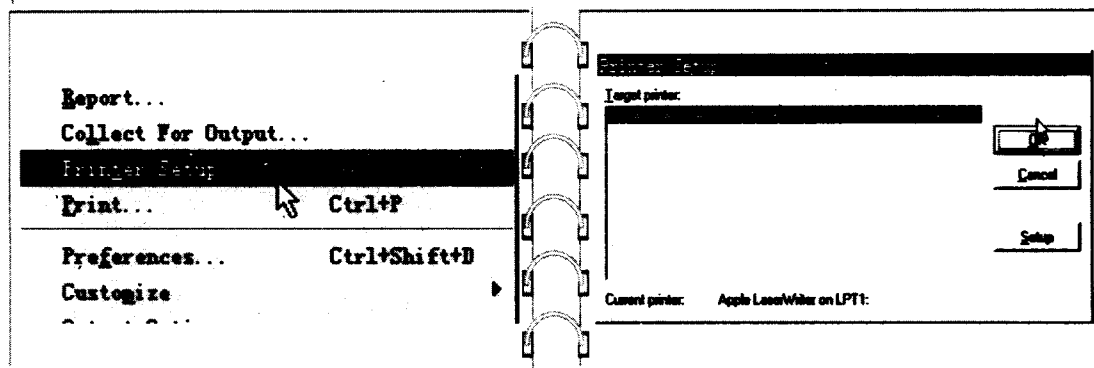
⑩ 利用这一对话框可以设置工具栏的各个按钮。以关闭命令文件按钮为例，在对话框中用鼠标拖动该按钮，出现一个虚框。



⑪ 拖动至工具栏中的适当位置，松开鼠标。该按钮便加入工具栏了。

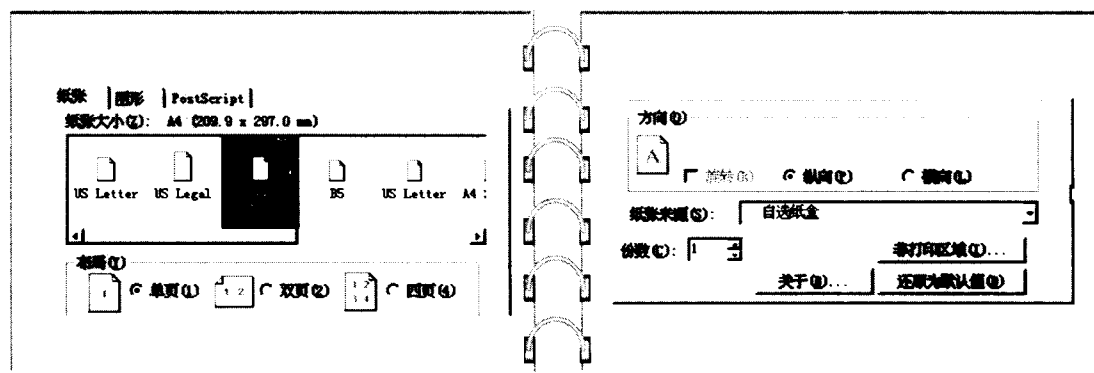
⑫ 同样可以将一个按钮拖动出工具栏。上图将关闭按钮拖动出工具栏。请观察与前一张图菜单条的区别。

11. 打印及打印设置



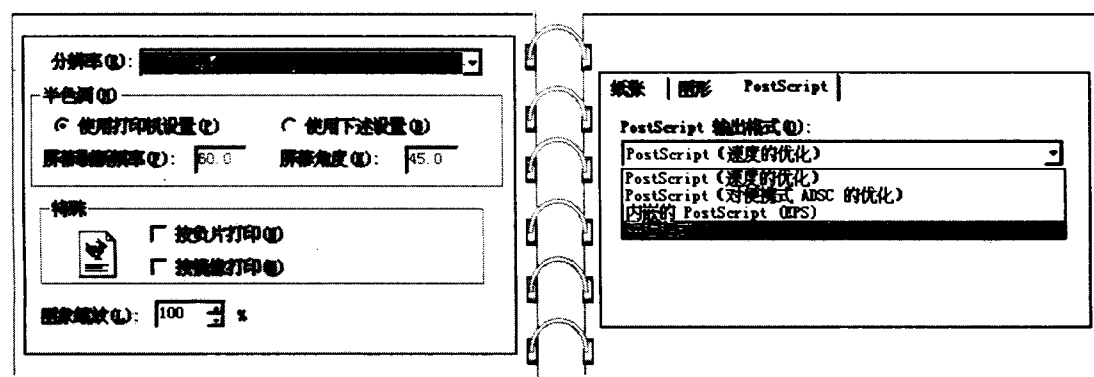
① 图象文件对于打印的要求很高，Freehand 拥有很完善的打印设置。单击“文件”菜单下的“Printer setup”命令，启动打印设置对话框。

② 打印设置对话框中罗列了系统中已经安装的打印机，选择某个打印机，可对它进行设置。单击“Setup”按钮。



③ 这是打印属性对话框的一部分。它显示的是打印的纸张，可选择系统提供的任一种纸张大小。

④ 也可选择纸张是横排还是竖排，纸的来源。还可以单击“非打印区域”按钮，设置诸如纸张边框的大小等内容。



⑤ 这是有关图象打印的设置。分辨率是指每英寸内打印的象点数。半色调（Halftone）将在后面有介绍。

⑥ Postscript 是一种独立于设备的语言，它可以生成某些复杂的图形或文字图象。在这个标签中设置 Postscript 输出的格式。