

围棋初级指导 (一)

——通向十级的捷径

〔日〕石田芳夫 著

薛至诚 郝守维 编译

北京科学技术出版社

围棋初级指导(一)

——通向十级的捷径

〔日〕石田芳夫 著
薛至诚 郝守维 编译

北京科学技术出版社

围棋初级指导 (一)

——通向十级的捷径

〔日〕石田芳夫 著

薛至诚 郝守维 编译

*

北京科学技术出版社出版

(北京西直门外南路19号)

北京市新华书店发行 各地新华书店经售

中国青年出版社印刷厂印刷

*

787×1092毫米 32开本 6.875印张 154千字

1986年12月第一版 1986年12月第一次印刷

印数1—73,900册

统一书号17274·053 定价1.40元

探索围棋迷宫的火炬

(代前言)

目前,我国已有各种不同版本的《围棋入门》,它们都不同程度地使初学者掌握了一些最基本的围棋知识和技术。但是,由于缺少《入门》之后的初级读物,许多掌握了《入门》中的基础知识和技术的读者,在实战中很快就会感到这些知识和技术渐渐不能满足自己的需要,于是常常为无法进一步提高而烦恼。

正因如此,我想向围棋爱好者们推荐北京科学技术出版社最近出版的一本好书——《围棋初级指导》。

《围棋初级指导》由日本超一流棋手大竹英雄、加藤正夫、石田芳夫所著,是继《入门》之后的初级系列读物,可谓《入门》的姐妹篇。全书共分三册,内容承前启后,层层推进,又可独立成书。重点突出,解说明快是本书的一大特色。

第一册《通向十级的捷径》为石田芳夫著,内容最适合于读过《围棋入门》的初学者。

第二册《通向五级的捷径》为大竹英雄著,程度又比第一册略高,更注意于实战应用。

第三册《通向初段的捷径》为加藤正夫著,程度更高一些,完全把重点放在实战应用上。

总之,如果把《围棋入门》比作打开围棋大门的钥匙,《围棋初级指导》则是探索围棋迷宫的一只火炬,它是一本使初学者迅速提高棋艺,直至入段的绝好的初级教材。

聂卫平 九段

1986. 9 于北京

编译者的话

《围棋初级指导》终于与广大围棋爱好者见面了。作为编译者，我们感到非常高兴。

七十年代末以来，我国的围棋事业蓬勃发展，围棋爱好者与日俱增。在众多的爱好者中，具有初级程度的占大多数，而适合这一层次的系统性的教材，却几乎没有。我们是《围棋春秋》杂志的编辑，经常能收到大量的围棋爱好者的来信，其中有相当的来信都提到：迫切希望能得到适合初级水平的读物。

面对这种情况，作为围棋工作者，我们深感有责任把这个任务承担下来，进而为我国围棋事业的普及、提高、发展聊尽微薄之力。经过我们反复推敲选材，确定了编译目前的这套书。

由于聂卫平九段在代前言中，已把《围棋初级指导》的原作者及内容等情况作了介绍，在此我们就不重复了。我们仅想从另一个角度强调一下：这套分三册的围棋教材，其程度是由低至高的。因此，爱好者们既可根据各自的水平，单独学习某一册，又可统一起来系统学习。指导性、实用性强是该书的最大特点。该书清楚地讲述了大量的初级至中级水平必须应理解掌握的棋理。并且同时在论述某方面之棋理时，均辅之以一定数量的、典型易懂的实例加以说明，使人读后能产生举一反三的效果。该书的目的，并不是单纯地教给读者一着一式的运用，而是着重指导爱好者做到明析棋理，从而培养起在实战时正确的思维方式。

总之，我们相信不论是初级水平的爱好者，还是已具有中级程度但未经系统训练的爱好者，读过《围棋初级指导》后，均会有受益良多之感的。该书必将起到广大围棋爱好者，良师益友的作用。

由于我们水平有限，难免有不当之处，特恳请广大读者，多提宝贵意见、批评指正。

薛至诚 郝守维

于1986. 10.

致 读 者

懂得了围棋规则，大致就能下棋，但仅仅这样是绝不能进步的。假如棋艺水平再稍微提高一些，进入了业余棋手的行列，就会感到极大的乐趣……正因如此，从30级到20级左右的围棋爱好者，非常希望得到一本面向他们这种程度的初级教材。为了满足他们的要求，我特意编写了本书。在使读者掌握重要的基本技术的前提下，又增添了一些适用于初学者的内容。本书以《通向十级的捷径》为名，意思就是想请读者从最初的出发点开始，借助本书尽快地进步。

第一章到第四章的内容，是以吃子方法为中心，目的是让读者很快地掌握棋的死活和基本技巧。对局时，随着双方争相围地，盘上将展开激战，其中必然有子的生死存亡的竞争。一旦竞争失败，自己的子就会被对方从盘上提出去，故而棋的死活是个极其重要的问题。当然，尽管子被吃，全盘实地仍然领先的情况也有，但从原则来说，子被吃的一方往往是不利的。请尽量通过本书，学到在肉搏战中取胜的基本技巧。

此外，为了使读者更好地理解从布局到收官各个阶段的概略，在第五章中特别收录了“一局棋”。

石田芳夫 九段

目 录

第一章	吃子的技巧	(1)
一	征吃	(2)
二	枷吃	(14)
三	接不归	(25)
四	倒扑	(37)
	练习题	(49)
第二章	棋的联络法和切断法	(58)
一	联络的意义	(54)
二	联络的技巧	(57)
	1 直接联络法	(57)
	2 间接联络法	(62)
三	切断的意义	(70)
四	切断的技巧	(74)
五	联络和切断的运用	(84)
	练习题	(93)
第三章	棋的基本死活 40 型	(97)
一	活棋的方法	(98)
二	杀棋的方法	(111)
三	劫的知识	(124)
四	对杀的技巧	(133)
	练习题	(141)
第四章	基本技术的要点	(145)

一 靠.....	(146)
1 下托.....	(147)
2 内托.....	(149)
3 上靠.....	(151)
4 外靠.....	(152)
5 靠压.....	(154)
二 撞紧气的危害.....	(156)
三 打劫的方法.....	(167)
练习题.....	(176)
第五章 一局棋的组成.....	(181)
一 布局.....	(182)
1 占角.....	(184)
2 守角.....	(185)
3 挂角.....	(186)
4 定式.....	(187)
5 大场.....	(188)
6 分投.....	(190)
7 立二拆三.....	(192)
二 定式.....	(195)
1 星定式	(195)
三 中盘战斗.....	(198)
四 官子阶段.....	(206)
1 先手官子和后手官子.....	(206)
2 增减的计算.....	(207)
3 官子的折半计算法.....	(211)

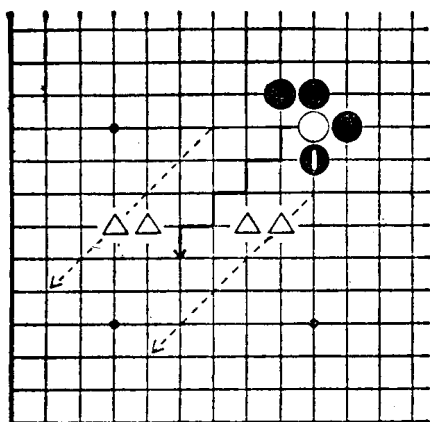
第一章 吃子的技巧

刚刚懂得一点围棋的初学者，最初总是觉得吃子和被吃子十分有趣，而沉溺其中。对这些初学者来说，忘记了围棋的胜负是以最终围地的多少来决定的，而把兴趣完全放在相互吃子的直接作战上，这在初学阶段也许是当然的。吃子的技巧有最重要的四种，即征吃、枷吃，接不归和倒扑。

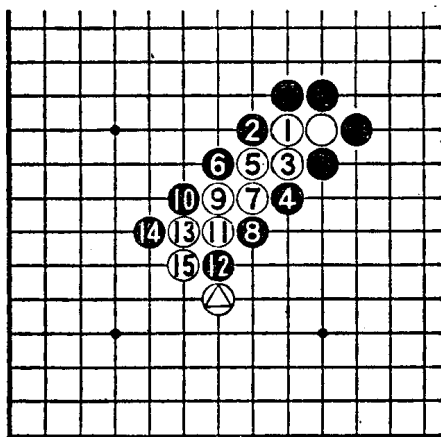
虽然也有即使吃了对方的子，结果仍旧输了的情况，但从原则上说，往往是吃子的一方有利。

正因如此，为了使初学者能清楚地领会各种各样的吃子技巧，笔者从丰富的实战例中，严格地选出适当的例题，收录在本章中。使读者能独立思考并参照讲解以领悟吃子之精要。

一 征 吃



基本图



1图

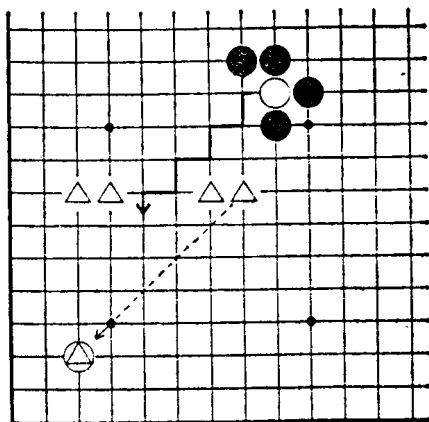
基本图 黑1打吃，白子如逃出，将被黑追杀而被迫沿着↓线行棋，结果撞到边线时仍然被黑棋吃掉，这就是征吃。不过，在线内，一旦有白子作接应，征吃就不成立了，这就是“引征”。在棋的进行路线加上其左右△印的各二路，共六路的对角线范围内，都可以进行引征。

1图 黑2打吃。正因为白△子等在那里，白3逃出，即使黑4以下追杀，至白15逃时，反而形成打吃黑12一子，所以黑的征吃不成立。

【第1型】

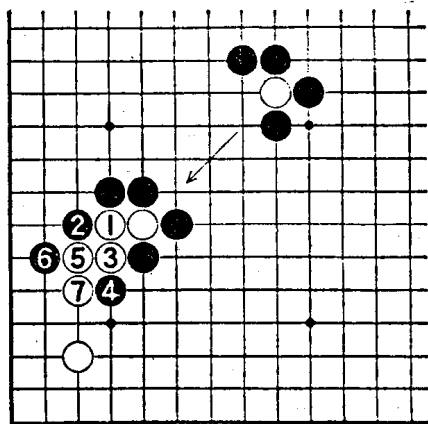
在六路的范围之内引征，根据周围的条件，也有引征不成立的情况。这一点要注意，其中一种就是在接近棋盘边线的场合。请注意白⊙子，当然在引征的范围内，但是——

请思考并充分注意边线的特殊性。

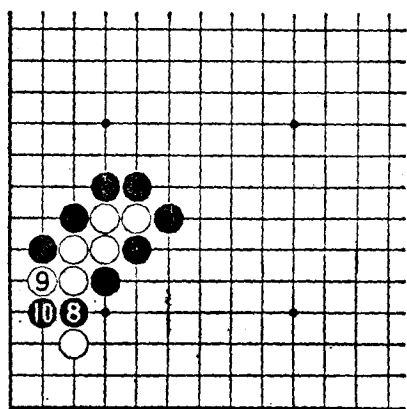


第1型

1图 因为距离边线远了比较难看清楚，所以按↓的方向接近边线，这样就容易理解了。那么请看白1、3逃出。黑2、4、6跟着追杀，一到引征白子的近旁，征吃就变得微妙了。白7长后，黑怎么下是个问题。

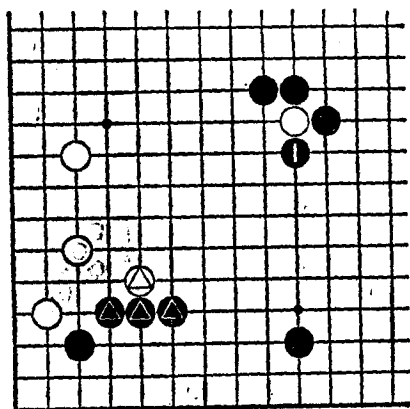


1图



2 图

2 图（征子成立） 黑 8 当然，接着黑 10 利用了边线的特殊性成为好手，于是征吃就成立了。因此，在接近边线的场合下引征，进行仔细地计算是很有必要的。



第 2 型

【第 2 型】

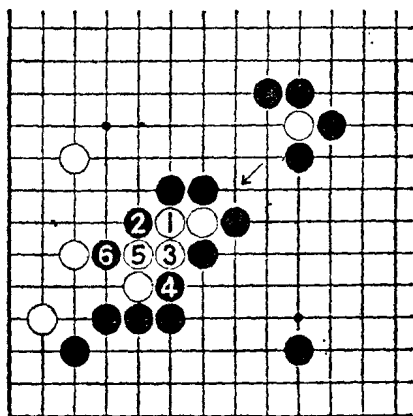
黑 1 征吃，结果如何？由于有白△子，似乎具备了引征条件，不过请注意紧贴着它的黑▲三子。能够引征吗？请仔细计算一下。这是实战例题。

象这种情况，一旦贴在对手的厚壁上，引征就不成立了。

1图(征吃成立)

根据例图。沿着↓的方向移动，接近引征的白子时，请看白1逃出。黑2、4、6追杀，征吃成立。

1图的情况，引征不成立已成定论。那么再来探讨一下，征吃的路线向右挪一路，或向左挪一路，结果怎么样。

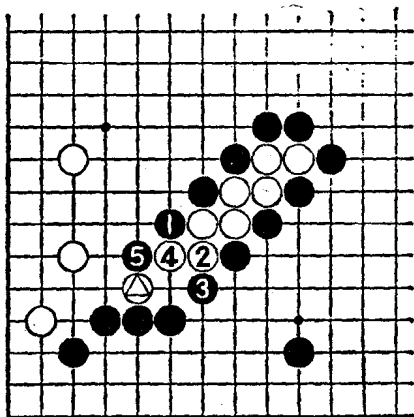


1图

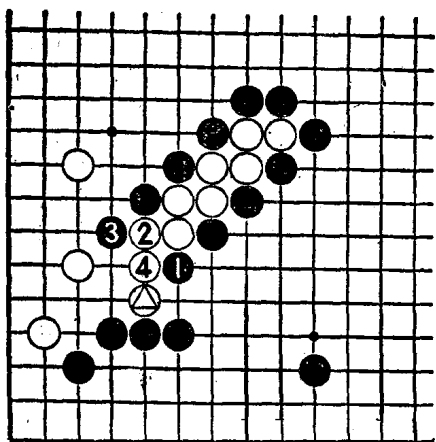
2图(向右挪一路) 请看向右挪一路的征吃。白如逃出，黑1、3、5追杀，征吃仍然成立。白△无法引征。

黑1、3、5是接近白△的最后三手，最重要的是事先细心地计算，请务必养成在头脑中计算的习惯。

这一次再看一下向左挪一路的情况。

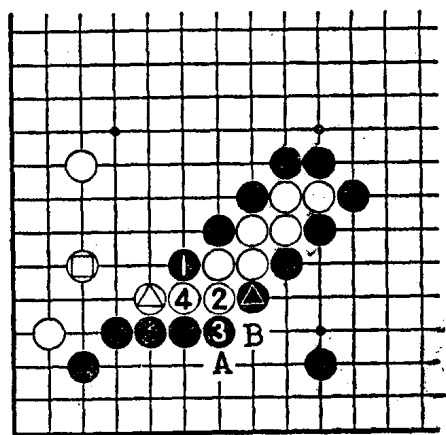


2图



3 图

3 图（征吃不成立） 向左挪一路的征吃结果形成黑 1、3 追杀的形，但白 4 和白⊙子联络上了，白⊙的引征是很明显的。黑 3 如改下 4 位，白 3 位长出，无论怎样征吃都不成立。



4 图

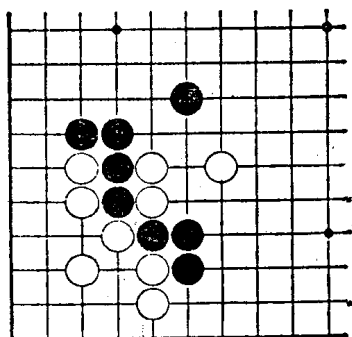
4 图（向右挪二路） 第 2 型的征吃如 向右挪二路，进行到黑 1、3 追杀。白 4 和白⊙获得联络。这一次，白⊙成为引征，结果白棋逃出。途中，黑 3 如改 4 位打吃，白 3 位长，黑 A、白 B 长正好打吃黑⊙子，征吃仍然不成立。

以上各图，说明了厚壁的引征的微妙关系。

那么，再介绍几个实战中征吃的例子。

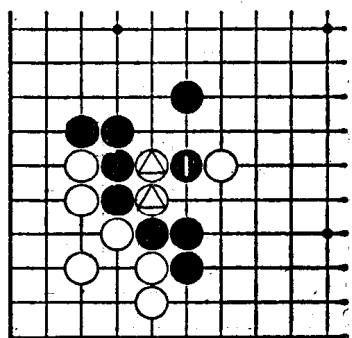
【第3型】(黑先)

上下被分断的黑棋，有利用征吃进行联络的方法。怎么走好呢？



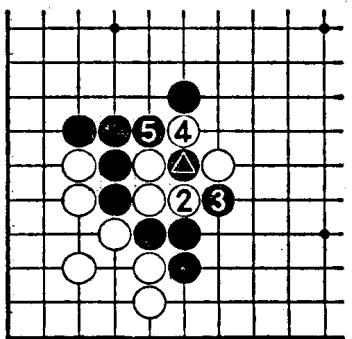
第3型

1图(正解) 黑1挖是正着，白△二子已无法逃出。如果吃掉白△二子，上下的黑棋就自然联络上了。

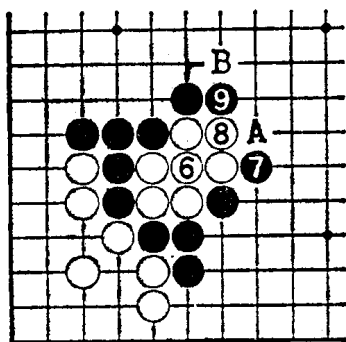


1图

2图(续正解) 白2打吃黑△子，似乎是逃出的手段，但黑可弃掉黑△，黑3、5正是收紧白气的强手。



2图



3图

3图（征吃） 白6虽然能粘上，但形成了黑7、9征吃追杀，白棋被吃。总之，1图中黑1的挖，是瞄着这种征吃的好手筋。此外，黑9即便改在A位打吃也不要紧，白如9位长，黑B位打吃，仍然形成征吃。

