



Dreamweaver 与XML综合应用

刘小东 编著

科学出版社

内 容 简 介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款优秀的针对专业网页开发人士的可视化网页制作工具。本书通过大量的实例,从多个侧面循序渐进地介绍了如何使用 Dreamweaver 创建 XML 文档。全书内容包括 Dreamweaver 4 新增功能简介、站点管理、使用 Dreamweaver 创建 XML 文档、使用 CSS 格式化 XML 和动态网页设计技巧与实例等。读者通过本书的学习,再加上一些练习,定能设计出页面美观、功能强大的网页。

本书适用于广大网页设计和制作人员阅读。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 与 XML 综合应用/刘小东编著. -北京:科学出版社, 2002
ISBN 7-03-009913-3

I. D... II. 刘... III. ①主页制作-应用软件, Dreamweaver ②可扩充语言, XML-程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 082762 号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2002 年 1 月第 一 版	开本: 787×1092 1/16
2002 年 1 月第一次印刷	印张: 22 3/4
印数: 1—5 000	字数: 538 000

定价: 29.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换(环伟))

前 言

世纪之初, Internet 的迅猛发展, 信息社会的生活方式正逐步席卷全球。如何通过互联网的世界, 制作出美观的网页及网站, 是每一位网页设计师的目标。一个成功的网站, 可以很清楚地将网站的主题与特色传达给每一位浏览者, 因此如何设计出与众不同、独树一帜的网页, 是一门重要的课题。同时还有两项不可忽视的重要因素, 那就是网页设计的辅助工具的选择, 以及网页标记语言的选择。如何在设计网页时轻松地加入网页的相关对象, 这些都是网页设计师最关心的问题。

升级后的 Dreamweaver 号称新世纪最强大的网页编辑软件, 不仅增强了制作网页图形时所运用软件的兼容性, 更提供了多种的网页元件, 此外还可以制定数种外部编辑工具来编辑网页上的对象。

在选择好辅助工具后, 必须选择一种网页标记语言作为自己的 Web 页面发布语言。HTML 大大丰富了主页的视觉、听觉效果, 为推动 WWW 的蓬勃发展、为推动信息和知识的网上交流发挥了不可替代的作用。然而, HTML 是专门为描述主页的表现形式而设计的, 它疏于对信息语意及内部结构的描述, 不能适应日益增多的信息检索要求和存档要求。HTML 的标记日益臃肿, 文件结构混乱而缺乏条理, 导致浏览器的设计越来越复杂, 这一切都使得 HTML 已不能再满足网络上新的应用要求。为了弥补 HTML 的不足, W3C 发布 XML 作为下一代网页发布语言。XML 是 SGML 的子集, 它继承了 SGML 和 HTML 的诸多优势。XML 不再限于标记语言的范畴, XML 把 DTD 的定义权开放, 不同行业可以根据自己的需求定义描述内容的 DTD, 以适应本行业内部的信息交流和存档需求, 还可以定义专门描述形式的 TDT, 丰富信息的描述效果。XML 强调形式描述和内容描述分离, 一方面使 XML 文件的编写者集中精力于数据本身, 而不受显示方式的细枝末节的影响; 另一方面允许为相同的数据定义不同的显示方式, 从而适合于不同应用、不同媒体, 使 XML 数据得到最大程度的重用。总之, XML 具有易于编辑、便于管理、适于存档、容易查询等诸多优势, 成为网络发展中继 JAVA 后的又一个亮点。

将 Dreamweaver 和 XML 进行结合使用, 可以可视化地为数据定义显示方式, 在设计网页时轻松地加入网页的相关对象, 创建具有动态效果的 XML 文档。

本书综合大量实例, 全面介绍了 Dreamweaver 4, XML 的使用方法与技巧。力求做到适合各种层次的读者。内容安排上由浅入深, 从基本的操作到高级应用, 内容丰富、实例详尽。本书共分 10 章, 第 1 章介绍了 Dreamweaver 4 新增加的一些功能及 Dreamweaver 4 的工作环境。第 2 章主要介绍如何创建本地站点及怎样管理站点。第 3 章从一个 XML 文档出发, 详细阐述了 XML 的语法规则, 包括元素、属性、CDATA 区、规范 XML 文件、有效的 XML 文件等内容。第 4 章详细介绍基于使用 Dreamweaver 创建的层叠样式表来格式化 XML。第 5 章讲述了如何使用 Dreamweaver 来创建具有动态

效果的 XML 文档。第 6 章介绍如何使用 Dreamweaver 可视化地创建 XSL 来格式化 XML，以及使用 XSL、处理程序、XSL 模式语言、XSL 查询语言等。第 7 章涉及名域的必要性、名域的声明及应用、名域的范畴以及预设的名域等。第 8 章首先概述一些有关 DTD 的问题，然后介绍如何构造 DTD 文件，对 XML 文档进行有效性的验证。第 9 章首先简介 XML Schema，使读者对它有一个整体的把握，然后通过具体的实例介绍如何编写 XML Schema，包括：其元素、属性类型的定义、注释的编写，使用其他大纲等。第 10 章介绍了 XML 的其他一些显示语言、XML 的未来以及一些有关 XML 的专业词汇。

本书内容丰富、条理清楚、通俗易懂、即学即会。内容安排由浅入深，由易到难，包含丰富的实例。读者只要按照实例，边阅读边上机实践，再加上能够举一反三地灵活运用，即可做到理论与实践相结合，定能设置出页面美观、功能强大的网页。

本书是笔者的一点心得。在编写过程中，笔者已经尽量努力，惟恐疏漏，但是由于本人水平有限，疏漏之处在所难免，希望广大读者提出批评意见。

目 录

第 1 章 使用 Dreamweaver 4 开始工作	1
1.1 Dreamweaver 4 新增功能简介	1
1.2 Dreamweaver 4 的工作环境	3
1.2.1 认识 Dreamweaver 4 的窗口结构	3
1.2.2 工具栏	5
1.2.3 控制浮动面板	6
1.2.4 状态行	12
1.2.5 标尺和网格	14
1.3 Dreamweaver 4 默认值设置	16
1.4 快捷键	21
第 2 章 站点管理	24
2.1 建立本地站点	24
2.1.1 设置本地站点信息	25
2.1.2 设置远程站点信息	27
2.1.3 文件的上传与下载	30
2.1.4 设置站点地图布局	32
2.1.5 设置设计提示	33
2.2 站点地图	36
2.2.1 查看站点地图	36
2.2.2 在站点地图中管理网页	37
2.2.3 操作站点文件	39
2.2.4 在站点地图中管理链接	41
2.2.5 使站点地图中的文件显示或隐藏	45
2.2.6 查看站点地图中的一个分支	46
2.2.7 保存站点地图	46
第 3 章 使用 Dreamweaver 创建 XML 文档	47
3.1 XML 概述	47
3.1.1 HTML 的不足	47
3.1.2 什么是 XML	49
3.1.3 XML 的优越性	50
3.2 在 Dreamweaver 4 中导出 XML	54
3.3 在 Dreamweaver 4 中导入 XML	55
3.4 XML 文件的基本组成	56
3.4.1 使用 Dreamweaver 创建 XML 文档的实例	56

3.4.2 XML 文档的基本组成.....	57
3.5 XML 文档的类型.....	61
3.5.1 使用 Dreamweaver 构造良好的 XML 文档.....	61
3.5.2 有效的 XML 文档.....	62
3.6 表现 XML.....	64
3.6.1 CSS.....	65
3.6.2 XSL.....	66
第 4 章 使用 CSS 格式化 XML.....	67
4.1 CSS 开始文档.....	67
4.1.1 Style Sheets 简介.....	67
4.1.2 将样式与 XML 结合.....	70
4.2 层叠样式表.....	73
4.2.1 层叠式样式表种类及样式冲突.....	73
4.2.2 链接外部层叠式样式表.....	75
4.2.3 编辑外部层叠式样式表.....	76
4.3 层叠样式表的基本设置.....	78
4.3.1 定义字体属性.....	79
4.3.2 定义背景属性.....	83
4.3.3 定义文本属性.....	86
4.3.4 定义框属性.....	90
4.3.5 定义边框属性.....	95
4.3.6 定义列表属性.....	99
4.3.7 定义位置属性.....	100
4.3.8 定义其他属性.....	104
4.4 应用实例.....	105
4.4.1 样式一.....	105
4.4.2 样式二.....	108
4.5 CSS 中常用的单位.....	110
4.5.1 长度单位.....	110
4.5.2 百分比单位.....	112
4.5.3 颜色单位.....	112
4.5.4 URL 单位.....	113
第 5 章 CSS 的高级应用.....	114
5.1 CSS 打印支持.....	114
5.2 声音层叠样式表.....	114
5.2.1 通用声音属性.....	115
5.2.2 空间属性.....	115
5.2.3 语音属性.....	116
5.3 CSS 滤镜和渐变.....	116

5.3.1 Alpha.....	121
5.3.2 Blur	126
5.3.3 Chroma.....	129
5.3.4 DropShadow.....	129
5.3.5 FlipH	132
5.3.6 FlipV	132
5.3.7 Glow.....	134
5.3.8 Gray.....	136
5.3.9 Invert.....	138
5.3.10 Light.....	141
5.3.11 Mask.....	141
5.3.12 Shadow.....	143
5.3.13 Wave	146
5.3.14 Xray.....	148
5.3.15 动态滤镜转换.....	150
5.4 在 CSS 中使用命名域.....	155
5.5 演示实例.....	163
5.5.1 滤镜的淡出淡入效果.....	163
5.5.2 改变页面字体样式.....	166
5.5.3 艺术风格.....	172
第 6 章 动态网页设计技巧与实例	176
6.1 行为.....	176
6.1.1 使用行为的总体方法.....	176
6.1.2 所有动作的使用.....	177
6.2 时间链.....	210
6.2.1 有关时间链的基本操作.....	210
6.2.2 时间链的综合应用实例.....	213
第 7 章 使用 Dreamweaver 创建 XSL	242
7.1 XSL 概述.....	242
7.1.1 为什么要使用 XSL	242
7.1.2 XSL 是怎样工作的	243
7.1.3 XSL 的组成.....	243
7.2 使用 Dreamweaver 创建简单的 XSL.....	244
7.2.1 使用 Dreamweaver 生成和组装模板.....	244
7.2.2 访问属性和输出属性.....	250
7.2.3 给 XML 数据排序.....	255
7.2.4 条件模板.....	257
7.3 深入学习 XSL	267
7.3.1 构造结果树.....	267

7.3.2	模板规则和模式.....	270
7.3.3	模板.....	275
7.3.4	联合 Dreamweaver 4 创建的样式表.....	280
7.3.5	格式化对象.....	281
第 8 章	名域.....	285
8.1	名域的概述.....	285
8.1.1	为什么要使用名域.....	285
8.1.2	名域的宣告.....	289
8.1.3	名域的范畴.....	291
8.2	预设名域.....	293
8.2.1	预设名域的概念和宣告.....	293
8.2.2	预设名域与范畴联合运用.....	294
第 9 章	使用 DTD 验证 XML 文档.....	300
9.1	DTD 概述.....	300
9.1.1	为什么需要 DTD.....	300
9.1.2	什么是 DTD.....	303
9.1.3	DTD 的发展趋势.....	303
9.2	元素和属性类别宣告.....	304
9.2.1	常用量词.....	304
9.2.2	元素类别宣告.....	304
9.2.3	属性类别宣告.....	306
9.2.4	在 DTD 中添加注释.....	309
9.2.5	将 DTD 和 XML 文档连接起来.....	309
9.2.6	综合实例.....	311
第 10 章	XML Schema.....	316
10.1	XML Schema 概述.....	316
10.1.1	为什么需要 Schema.....	316
10.1.2	Schema 的诞生.....	317
10.1.3	XML Schema 与 DTD 的区别.....	317
10.1.4	XML Schema 的优越性.....	317
10.1.5	Schema 的应用领域.....	318
10.2	使用 XML Schema.....	318
10.2.1	Schema 的格式.....	318
10.2.2	元素.....	319
10.2.3	在 Schema 中使用名域.....	326
10.2.4	属性.....	333
10.2.5	注释.....	336
第 11 章	XML 的其他问题.....	337
11.1	XML 的显示语言.....	337

11.1.1	XHTML (eXtensible Hyper Markup Language)	337
11.1.2	SVG.....	338
11.1.3	VML 和 PGML.....	340
11.1.4	SMIL, OEB 和 XSL-FO	340
11.1.5	WML 和 HDML	344
11.2	XML 的未来.....	345
11.2.1	支持 XML 的公司和它们的开发工具	345
11.2.2	XML 展望.....	348
11.3	XML 专业技术词汇.....	350

第 1 章 使用 Dreamweaver 4 开始工作

随着互联网(Internet) 的家喻户晓, HTML 技术的不断发展和完善, 随之而产生了众多网页编辑器。从网页编辑器基本性质上可以分为所见即所得网页编辑器和非所见即所得网页编辑器(即源代码编辑器), 两者各有千秋。所见即所得网页编辑器的优点就是直观、使用方便、容易上手, 在所见即所得网页编辑器中进行网页制作和在 Word 中进行文本编辑不会感到有什么区别, 但它同时也存在难以精确达到与浏览器完全一致的显示效果的缺点。也就是说在所见即所得网页编辑器中制作的网页放到浏览器中是很难完全达到真正想要的效果, 这一点在结构复杂一些的网页(如分帧结构、动态网页结构及精确定位)中便可体现出来。非所见即所得的网页编辑器, 就不存在这个问题, 因为所有的 HTML 代码都在用户的监控下产生, 但是, 非所见即所得编辑器的先天条件注定了它的工作效率太低。

如何实现两者的完美结合, 既能产生干净、准确的 HTML 代码, 又具备所见即所得的高效率、直观性, 这一直是网页设计师的梦想。Dreamweaver 基本上解决了以上的问题, 是一个非常优秀的所见即所得网页编辑器。

Dreamweaver 4 可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 Dreamweaver 4, 在大大提高网页设计人员的生产效率的同时, 还可以保持对源代码的完全控制。对于网页设计的新手, 也可以快速提高他们的工作效率, 因为使用 Dreamweaver 4, 可以轻松地可视化编辑加入网页的相关对象。

Dreamweaver 4 提供了友好的用户界面和强大功能的快捷工具, 支持多种浏览器, 可建立跨平台的网页, 同时还可以制作不需要编写任何代码的动态网页。它具有强大的网页排版及制作功能, 如可通过层叠样式表格式化文本、通过层定位网页元素、通过时间链制作动画, 以及使用库项目实现代码的重复使用等。

1.1 Dreamweaver 4 新增功能简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的主页编辑工具。它是一个所见即所得网页编辑器, 支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。采用了多种先进技术, 能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页, 使网页创作过程变得非常简单。值得称道的是, Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能, 而且提供了完善的站点管理机制, 可以说, 它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的创作工具。

在学习使用 Dreamweaver 4 之前, 我们先了解 Dreamweaver 4 的一些新增功能。

1. 独特的往返 HTML 功能

这个功能可以同步访问设计视图(Design View)和 HTML 源代码, 可以打开用其他编辑器编辑的文档, 但它不会改写手工输入的 HTML 标记或第三方标记。这就使得

Dreamweaver 4 自动生成的代码与手工输入的代码融为一体。

2. 整合文本编辑器

现在 Dreamweaver 4 增加了以代码为中心的新特性。手工编写代码就如设计视图环境一样方便，可以自动缩排、标点平衡、选择多行后一次缩进。可以在使用代码视图工具栏（Code View Toolbar）的下拉列表定义的 JavaScript 函数之间轻松导航。对于使用 JavaScript 编程的专业人员来说，这种代码导航无疑是一种高效的导航帮助。输入代码时 Dreamweaver 4 自动对 HTML 和 JavaScript 代码使用不同的颜色显示。

3. 把主窗口分割为代码视图和设计视图

可以把 Dreamweaver 的主窗口分割为代码视图和设计视图。能够查看整页代码而无需离开文档窗口。这样，就可以在同一个窗口同时查看代码视图和设计视图，同时编辑多个文档的代码。

4. JavaScript 调试器

使用新增的 JavaScript 调试器，可以直接在浏览器中调试客户端 JavaScript 脚本，观察 JavaScript 的执行，就像它在 Netscape 或 IE 浏览器中一样，因而能够更好地了解每种浏览器是怎样执行 JavaScript 的。可以设置断点调试代码，然后在逐步执行代码的过程中观察变量的变化，及时发现编程错误。

5. 编辑非 HTML 文档

可以把 Dreamweaver 4 当作文本编辑器编辑非 HTML 文档，直接在代码视图（Code View）中编辑 JavaScript，XML 和其他文本文件。

6. 自定义标记数据库

使用自定义标记数据库可随时定义新的标记或编辑默认标记。Dreamweaver 4 的可配置自定义数据库让你能够定制翻译引擎来支持属性代码。

7. 超强页面排版功能

网页对象的排版一般有表格和图层两种方式，这两种方式各有优缺点，Dreamweaver 4 的 Layout View 技术可以轻松地就把两者的优点结合起来，用此功能编写的网页，任何浏览器都兼容，解决了后顾之忧。Dreamweaver 4 中提供了两种可视化编辑方式，一种是大家再也熟悉不过的老版面，另一种是全新的版面排版方式。它提出了一个全新页面排版概念，它可以使你轻松地拖曳出复杂的透明表格，而且绝无冗余代码。

8. Macromedia Flash 文字和按钮

Flash 动画向来让人津津乐道的是文件小、效果棒，而且可以随着视窗大小做不失真的缩放，这些都要归功于使用矢量图的优点。使用 Dreamweaver 4 的这个新功能，就算你不会使用 Flash 也可以在 Dreamweaver 4 中直接插入 Flash 动画格式的文字或按钮，只

要简简单单输入文字就可以了，比起传统的点阵图文字或按钮，文件更小、效果更漂亮。不过很可惜的是，目前 Flash 文字和按钮还不支持中文。

9. 双向绘图编辑

大家都知道在 Fireworks 中分割图形保存后，可以利用 Dreamweaver 4 的 Insert|Interactive Images|Fireworks html 命令，将 Html, JavaScript 一并插入，然后，在 Dreamweaver 4 中右击图像，从弹出的菜单中选择 Edit with Firework 4 命令，就可以马上启动 Fireworks 并把原 PNG 文件打开并开始编辑，这是非常方便的，而且 Dreamweaver 4 把 Fireworks 与 Dreamweaver 结合的更紧密了，在 Fireworks 中编辑完图片不用保存，只需单击 Return Dreamweaver 按钮，就可以立刻切换到 Dreamweaver 4 中去，而且所有的修改都已经保存好了，当然也可以在 Dreamweaver 中方便地切换到 Fireworks。

1.2 Dreamweaver 4 的工作环境

所有的工作环境（包括工具栏、浮动面板等），都是通过 XML 加以控制，可根据需求进行调整。另外 Dreamweaver 4 提供完整的快捷键，大大提高了网页设计的效率，还可以自行定义快捷键对应的功能。

本章主要介绍 Dreamweaver 4 的工作环境，以引导用户快速了解 Dreamweaver 强大无比的创作能力。

1.2.1 认识 Dreamweaver 4 的窗口结构

Dreamweaver 由两大部分组成，即页面编辑器和站点管理器。其中，页面编辑器是一个可视化的网页编辑器，网页制作都是在页面编辑器中完成的；站点管理器用于管理网站内的文件和目录，检验链接情况，并控制站内文件的上传。一般来说，在做站点时应先建立好站点，再开始网页的制作，这样可以保证页面内文件链接的正确性。

启动 Dreamweaver 4 后，会看到如图 1.1 所示的窗口和浮动面板。

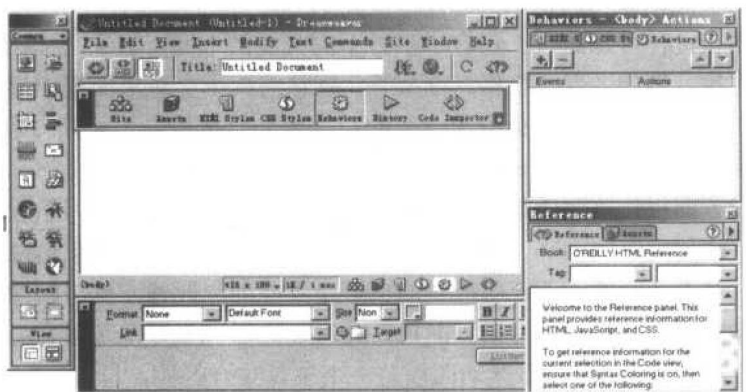


图 1.1 Dreamweaver 4 界面组成

第一次看到如图 1.1 所示的窗口和浮动面板, 对于一个用惯了微软应用程序的人来说, 可能一时会感到手足无措。事实上, Dreamweaver 更像是一个从 Macintosh 计算机上移植而来的产品, 而不像一个纯粹的 Windows 应用程序, 它的使用方法与 PageMaker 之类的排版软件类似, 而同微软建议的 Windows 应用程序的外观标准有一定的差别, Dreamweaver 应用程序的外观同其异常灵活的功能特性分割不开, 对于不同级别和经验的用户, 都能够从这种应用程序外观上获得显著的工作效率。Dreamweaver 的用户界面令人耳目一新, 这也使得有些人认为它不太适于初学者使用, 其实对于网络这样的新生事物, 谁又不是初学者呢? 只要下一点功夫, 每一个人都可以很快从一名初学者成为高手。Dreamweaver 的开发者已经充分地为用户着想了, 它的用户界面非常友好, 下面就简单介绍一下, 使大家对 Dreamweaver 有一个整体的了解。

一般来说, 一个典型的 Dreamweaver 应用程序操作环境包括以下几个部分:

- 标题栏: 标题栏上显示当前正在编辑文档的标题和名称, 它首先显示文档的标题, 然后显示文档的文件名称。

注意: 文档的标题和文档的文件名称是不同的概念。文件的标题通常在文档中的 `<title>` 和 `</title>` 标记中, 是在用浏览器打开文档时显示在浏览器窗口的标题栏上的名称, 而文件的名称则是文档存储在磁盘上的文件名。

- 菜单栏: 几乎所有的工作都可以通过菜单来完成, 尽管利用浮动面板可以加快操作速度, 但是有时为了节省屏幕空间, 会将浮动面板关闭, 这时利用菜单就显得尤为重要。利用 Window 菜单, 可以控制各种浮动窗口和面板的开启和关闭。
- 工具栏: 工具栏包含了可以让你快速往返于不同显示之间的按钮: 代码显示、分离显示和设计显示。工具栏也包含了一些在每个显示里共同的指令。当你在代码显示下工作时, 选项菜单包含特殊的文本编辑操作。
- 文档窗口: 文档窗口显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。
- 启动面板 (Launcher): 启动面板上包含了用户最常使用的控制按钮, 通过这些按钮, 可以快速启动或关闭最常用的面板 (Inspectors) 和浮动面板 (Palettes)。在文档窗口下方的状态栏上也出现和启动面板相同的按钮, 称作微型启动栏 (Mini-Launcher), 使得即使启动面板被关闭, 用户也能够很容易地使用启动面板上的功能。启动面板上的按钮类型是可以定制的。
- 对象面板: 在对象面板上包含了多种不同类型的按钮, 用于在文档中创建不同类型的对象, 例如图像、表格、框架等。默认情况下, 对象面板中显示的是常用工具组中的工具。对象面板中第一行的对象组名称按钮, 可切换对象面板。例如, 可切换到 Frames, Characters, Forms 等对象组。
- 属性设置面板: 该面板是页面编辑中较重要的面板。它主要用于设置页面元素的属性, 比如文字的大小、图片的高宽、表格的对齐方式、链接地址等。值得一提的是, 对于不同的元素, 面板中的参数是不同的。此外, 单击属性设置面板右下角的  按钮, 可展开属性设置面板, 此时可查看和设置更多参数。
- 可停靠浮动面板: 可停靠浮动面板是一个工具集合的控制框架, 它仿佛一个船坞, 可以将各种浮动窗口、面板放置在其中, 组合成为选项卡的形式, 以节省屏幕空间, 必要时还可以将这些浮动窗口、面板从中剥离, 成为独立的浮动面板。

- 状态行：Dreamweaver 4 的状态行很有特色，它包括几个功能区，分别用于显示和控制文档源代码、显示页面大小、查看传输时间。其最右方包含了和启动栏一样的按钮组合，称作“微型启动栏”，可以完成启动栏同样的功能。系统从左至右显示了页面尺寸设置区、页面容量及传送时间，以及默认的导航条。其中，单击页面设置区可打开屏幕分辨率设置列表，用户可从中进行选择。例如，如果希望网页的最佳显示分辨率为 800×600 ，则可单击该位置，然后从弹出的列表中选择 760×420 (800×600 Maximized)。至于页面容量及预计传送时间，由于其中未考虑图像尺寸、网络的繁忙程度等因素，因此，该数值仅供参考。

1.2.2 工具栏

工具栏包含了可以让你快速往返于不同显示之间的按钮：代码显示、分离显示和设计显示。工具栏也包含了一些在每个显示里共同的指令。当你在代码显示下工作时，选项菜单包含特殊的文本编辑操作。

要显示工具栏，选择 View|Toolbar 命令，打开如图 1.2 所示的工具栏。

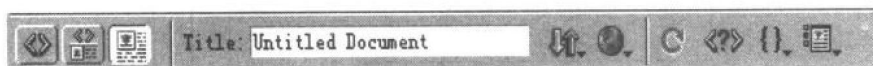


图 1.2 工具栏

该工具栏的功能分别如下：

- 工具栏左边的 3 个按钮，分别表示：选择只显示代码按钮 ，选择显示代码和文档按钮 ，选择只显示文档按钮 。
-  (Title)：用来设置或修改文档的标题。
-  (File Management)：单击该按钮，通过这里可以实现 Turn off Read Only, Get, Check Out, Put, Check In, Undo Check Out, Design Notes 以及 Locate in Site 功能。
-  (Preview/Debug in Browser)：单击该按钮在定义好的浏览器中预览或调试。
-  (Refresh)：单击该更新设计显示按钮，刷新设计显示中通过代码显示更改的部分。
-  (Reference)：单击该按钮来启动代码属性设置面板。
-  (Code Navigation)：单击代码导航按钮来移动文档里定义的 JavaScript 函数，设置或删除代码里的断点。
-  (View Options)：单击代码显示模式下的选项菜单按钮，可以选择 Word Wrap (自动换行)、Line Numbers (行数)、Highlight Invalid HTML (高亮 HTML 中的错误)、Syntax Coloring (显示语法的颜色)、Auto Indent (自动缩进) 和顶端的 Design View (设计显示)。单击设计显示模式下的选项菜单按钮，可以隐藏所有的可视化帮助或锁定可视化帮助，如表格边框、层边框、帧框架边框、图片映射、不可见元素、表头、标尺、网格以及图片的轨迹。

1.2.3 控制浮动面板

启动面板、属性设置面板、对象面板和可停靠浮动面板通常总称作“浮动面板”，它们浮动于文档窗口之上，用户可以将输入焦点在文档和面板之间来回切换。

利用浮动面板来控制对页面的编写，而不是利用烦琐的对话框，这是 Dreamweaver 编辑网页中最令人称道的特性。在 Dreamweaver 中通过在浮动面板中进行设置，直接就可以在文档窗口中看到结果，避免了中间过程，从而提高了工作效率。

1. 启动面板

选择 Windows|Launcher 命令，打启动面板，启动面板主要用于快速启动相应的任务，或显示/隐藏相应的浮动面板，在状态行的右方有一个微型启动栏，它同启动面板上的按钮是一样的，如图 1.3 所示。

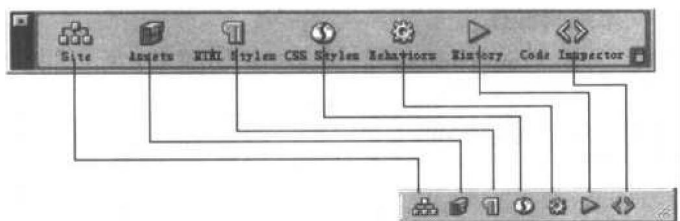


图 1.3 启动面板和微型启动栏的对应关系

启动面板上的按钮都是按下/弹起类型的按钮，也被称作切换按钮，单击启动面板上的按钮，使之被按下，会激活相应的浮动面板窗口；再次单击其上的按钮，可以使之弹起，这会将相应的浮动面板窗口隐藏起来。

在可停靠浮动面板中，可以将多个浮动面板组合成选项卡的形式。如果在启动面板上单击这些选项卡对应的按钮，则会将相应的选项卡激活到文档窗口的顶端，而在启动面板上弹起任何一个可停靠浮动面板选项卡对应的按钮，都会将整个可停靠浮动面板隐藏起来。例如，在默认状态下，HTML 源代码面板是一个单独形式的窗口，单击启动面板上的 HTML Source (HTML 源代码) 按钮，可以激活 HTML 源代码面板，显示当前编辑文档的源代码，如图 1.4 所示。再次单击该按钮，则可以重新隐藏 HTML 源代码面板。



图 1.4 使用启动面板

2. 属性设置面板

选择 Windows|Properties 命令, 打开属性设置面板, 属性设置面板主要用于显示在文档窗口中所选中元素的属性, 并允许用户在属性设置面板中对元素属性直接进行修改。根据选中元素的不同, 属性设置面板上的内容也不同。例如, 当在文档窗口中选择文本时, 属性设置面板会显示如图 1.5 所示的外观, 而在文档窗口中选择图像时, 属性设置面板会显示如图 1.6 所示的外观。

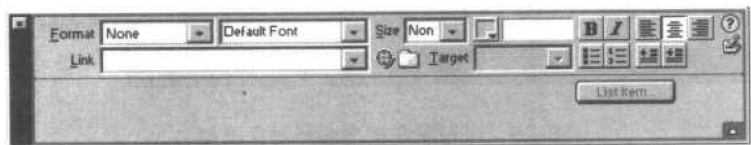


图 1.5 选中文本时的属性设置面板

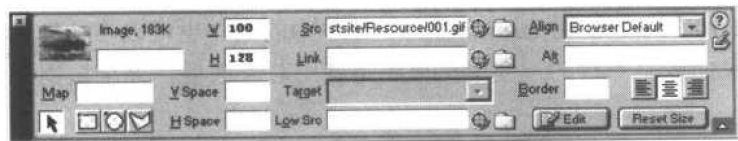


图 1.6 选中图像时的属性设置面板

在属性设置面板的右下角, 通常都有一个指向下方的三角形标记, 如图 1.7 所示, 单击该标记, 可以展开属性设置面板, 显示更多的属性设置内容, 当属性设置面板被展开时, 右下角的三角形标记变为指向上方, 如图 1.8 所示。再次单击该标记, 又可以重新折叠属性设置面板, 恢复原先的外观。

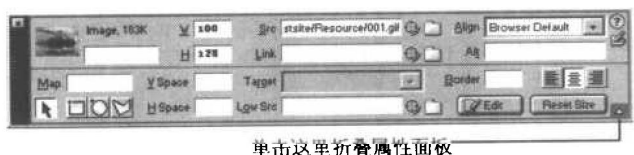


图 1.7 属性设置面板的展开和折叠标记

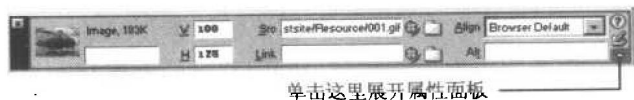


图 1.8 属性设置面板的展开和折叠标记

3. 对象面板

选择 Windows|Object 命令, 打开对象面板, 它的作用是在光标位置插入对象。单击对象面板上的向下箭头, 会打开一个下拉菜单, 显示对象面板上所包含对象的类型, 默

认状态下显示的是 Common 类型，如果从该下拉菜单中选择其他类型，则在对象面板上会显示相应类型的按钮，如图 1.9 所示。

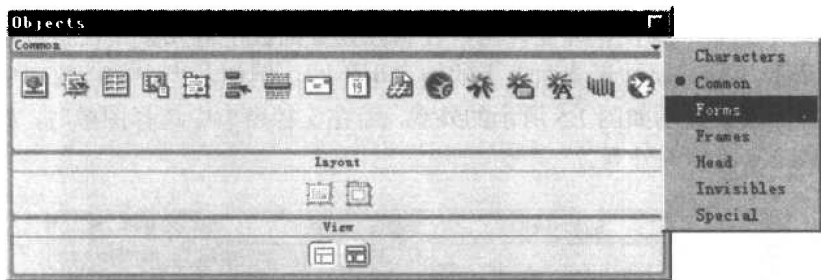


图 1.9 在对象面板上选择对象类型

对象面板共有 Characters（字符）、Common（普通）、Forms（表单）、Frames（框架）、Head（头部）、Invisibles（不可见）和 Special（特殊）7 组，每组中有不同类型的对象，如图 1.10 所示。使用 Insert（插入）菜单中的命令也可以实现插入各种对象的目的，与使用对象面板是一样的，使用菜单还是使用对象面板，完全根据用户的习惯来决定。

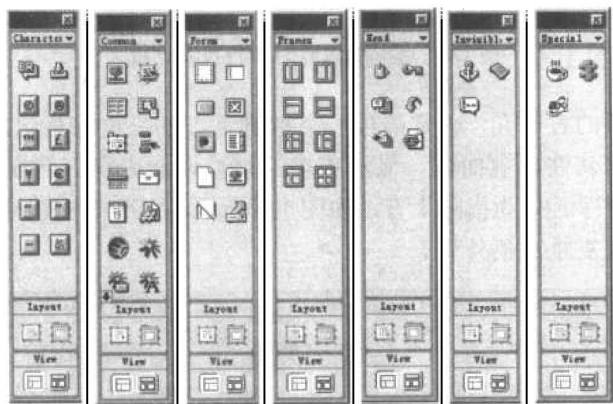


图 1.10 7 组对象面板

对象面板上包含一些按钮，在网页编辑过程中，通过单击这些按钮，可以往网页中添加相应的对象，如图像、表格、框架和各种其他媒体等。

对象面板的空间是有限的，为了能够充分利用有限的面板空间，针对不同类型的对象，对象面板采用了多层结构，将不同类型的对象按钮放置在不同的浮动面板层中。

- **Characters（符号）**：该面板的用途是向网页中增添特殊符号。
- **Common（基本对象）**：该面板中包括了最常用的一些对象，该面板用于在网页中插入一些最常用的对象。
- **表单（Forms）**：该面板中的对象都是为了制作表单用的，例如在文档中插入一个表单、一个文字输入框、一个按钮等。表单面板包含表单和表单元素的按钮。