

中文版

cool 3D

2.5

主编/东方·卓越

# 创意设计动画制作宝典

.41

3

三维文字制作

高级动画创意

动画标题设计

应用对象特效

航空工业出版社

# 中文版 Cool 3D 2.5 创意设计动画制作宝典

主 编 东方·卓越

副主编 李 宁

编 委 王文江 迟振春

张宇民 魏 霞

航空工业出版社

## 内 容 简 介

本书全面地介绍了友立公司最新三维文字和动画制作软件 Cool 3D 2.5 中文版的使用方法。本书以实例为主系统地介绍了 Cool 3D 2.5 中文版的安装与配置、基本操作、使用百宝箱修饰和调整标题、制作动画和应用特效等内容,并以较大的篇幅介绍了三维文字制作和高级动画制作的综合运用方法。

本书内容全面、结构清晰,可以作为广大平面设计、影视广告、网页制作等高级设计、开发人员的参考书,也可以作为广大图像设计者以及美术爱好者学习计算机图形图像处理的教材。

## 图书在版编目(CIP)数据

中文版 Cool 3D 2.5 创意设计动画制作宝典 / 东方·卓越

主编. — 北京: 航空工业出版社, 2000.9

ISBN 7-80134-697-1

I. 中… II. 东… III. 三维-动画-图形软件, Cool 3D IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 64509 号

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京云浩印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2000 年 9 月第 1 版

2000 年 9 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16

印张: 14.25 字数: 298 千字

印数: 1-8000

定价: 19.80 元

---

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况,请与本社发行部联系调换。联系电话: 010-65934239 或 64941995

# 前 言

随着计算机的大力普及和互联网络的迅速发展，越来越多的人投身到平面设计、网页制作、三维动画制作以及多媒体开发等行业中。在工作过程中，常常需要制作静态或动态的三维标题。友立公司的 Cool 3D 自从推出以来，便因其简便易用、功能强大，一直深受用户的喜爱，可以说，它是图形工作人员制作三维特效的首选工具。

友立公司继成功推出三维制作软件 Cool 3D 2.0 后，又推出了功能更加强大的 Cool 3D 2.5 中文版。新推出的 2.5 版本秉承界面友好、操作简便、易学易用的风格，更增添多种新功能，让用户可以尽情发挥创意。它增加了 12 种迷人的新特效插件，支持 DirectX 硬件加速，大于屏幕的文档分辨率可以获得更快的实时预览和渲染效果。用户可以通过它来建立令人惊异的三维标题和眩目的特效，并将具有震撼力的作品方便地放入网页、数码视频、多媒体标题以及文档中。Cool 3D 2.5 中文版还增强了“百宝箱”的功能，其中包括诸多特效画廊以及效果工具，对于要处理的画面，用户只需在画廊中稍加选择并双击所示效果就可以完成一幅艺术作品的创作，可谓“所见即所得”。

Cool 3D 2.5 中文版制作的三维文字可以有許多风格，用户可从百宝箱中将想要使用的预制效果拖曳到工作区，快速完成三维文字制作；也可以在属性工具栏上进行细微调整，并且可以自定义文字的厚度、斜角风格（可选圆角、平角）、斜角宽度、斜角深度，为文本设置光线、颜色等效果。使用 Cool 3D 2.5 中文版提供的外挂特效，还可以轻易制作出火焰、动态模糊、跳舞、表面动画等静态或动态的特殊效果。

本书由卓越文化艺术有限公司策划编写。编写本书的目的在于帮助更多的设计人员掌握和运用 Cool 3D 2.5 中文版，快速地创建出精彩的三维文字和动画。

编 者  
2000 年 6 月

# 目 录

|              |                              |           |
|--------------|------------------------------|-----------|
| <b>第 1 章</b> | <b>Cool 3D 2.5 中文版的安装与配置</b> | <b>1</b>  |
| 1.1          | Cool 3D 2.5 中文版的系统需求         | 1         |
| 1.2          | 安装 Cool 3D 2.5 中文版           | 1         |
| 1.3          | 启动和运行 Cool 3D 2.5 中文版        | 5         |
| 1.4          | Cool 3D 2.5 中文版的新增功能         | 7         |
| 1.5          | 退出和卸载 Cool 3D 2.5 中文版        | 10        |
| 1.6          | 注册 Cool 3D 2.5 中文版           | 12        |
| <b>第 2 章</b> | <b>Cool 3D 2.5 基本操作</b>      | <b>15</b> |
| 2.1          | 创建新文件和更改图像尺寸                 | 15        |
| 2.2          | 打开文件                         | 17        |
| 2.3          | 插入和修改文字                      | 18        |
| 2.4          | 改变文字对齐方式                     | 21        |
| 2.5          | 导入图形                         | 23        |
| 2.6          | 调整文字和图形尺寸                    | 24        |
| 2.7          | 旋转文字和图形                      | 26        |
| 2.8          | 独立调整文字                       | 27        |
| 2.9          | 使用剪贴板                        | 30        |
| 2.10         | 程序间的复制与粘贴                    | 32        |
| 2.11         | 保存文件                         | 37        |
| 2.12         | 打印输出                         | 40        |
| <b>第 3 章</b> | <b>使用百宝箱修饰和调整标题</b>          | <b>43</b> |
| 3.1          | 百宝箱操作基础                      | 43        |
| 3.2          | 添加背景图像                       | 46        |
| 3.3          | 应用和修改对象样式                    | 50        |
| 3.3.1        | 使用画廊                         | 50        |
| 3.3.2        | 调整光线和色彩                      | 51        |
| 3.3.3        | 改变纹理                         | 57        |
| 3.3.4        | 改变文字的立体外观                    | 60        |
| 3.3.5        | 制作中空图形                       | 64        |
| 3.3.6        | 制作烙印图形                       | 69        |

---

|                               |            |
|-------------------------------|------------|
| 3.3.7 添加边框 .....              | 72         |
| 3.3.8 添加底板 .....              | 73         |
| <b>第 4 章 制作简单动画标题 .....</b>   | <b>76</b>  |
| 4.1 应用预设动画 .....              | 76         |
| 4.1.1 使用对象模板 .....            | 76         |
| 4.1.2 应用画廊动画 .....            | 79         |
| 4.1.3 应用其他预设动画 .....          | 81         |
| 4.1.4 应用动画文件夹 .....           | 82         |
| 4.1.5 改变相机角度和透视 .....         | 83         |
| 4.2 认识动画工具栏 .....             | 84         |
| 4.3 制作动画 .....                | 87         |
| 4.3.1 转动的红心 .....             | 87         |
| 4.3.2 使用组合模板 .....            | 93         |
| <b>第 5 章 设置和应用对象特效 .....</b>  | <b>98</b>  |
| 5.1 “弯曲”特效 .....              | 98         |
| 5.2 “部件倾斜”特效 .....            | 100        |
| 5.3 “部件缩放”特效 .....            | 103        |
| 5.4 “部件移动”特效 .....            | 106        |
| 5.5 “部件旋转”特效 .....            | 109        |
| 5.6 “跳舞”特效 .....              | 111        |
| 5.7 “表面动画”特效 .....            | 115        |
| 5.8 “路径动画”特效 .....            | 121        |
| 5.9 “扭曲”特效 .....              | 127        |
| 5.10 “爆炸”特效 .....             | 131        |
| <b>第 6 章 设置和应用整体特效 .....</b>  | <b>135</b> |
| 6.1 “阴影”特效 .....              | 135        |
| 6.2 “光晕”特效 .....              | 136        |
| 6.3 “动态模糊”特效 .....            | 138        |
| 6.4 “火焰”特效 .....              | 142        |
| <b>第 7 章 三维文字制作综合实例 .....</b> | <b>145</b> |
| 7.1 冲出亚洲 .....                | 145        |
| 7.2 欢度国庆 .....                | 149        |
| 7.3 碎裂的文字 .....               | 153        |
| 7.4 霓虹边框 .....                | 157        |

---

|              |                         |            |
|--------------|-------------------------|------------|
| 7.5          | 冰雪覆盖 .....              | 159        |
| 7.6          | 欧陆经典 .....              | 164        |
| 7.7          | 玫瑰爱情 .....              | 167        |
| 7.8          | 唐砖汉瓦 .....              | 173        |
| <b>第 8 章</b> | <b>高级动画制作综合实例 .....</b> | <b>179</b> |
| 8.1          | 动态的“东方卓越” .....         | 179        |
| 8.2          | 飞入拼合的文字 .....           | 183        |
| 8.3          | 卓越公司动画标志 .....          | 188        |
| 8.4          | 海面上飞行的动画标志 .....        | 198        |
| 8.5          | 破坏精灵 .....              | 206        |

# 第1章 Cool 3D 2.5 中文版的安装与配置

Cool 3D 2.5 中文版是友立公司出品的功能强大的三维标题制作软件，可以用于制作广告、演示文稿、视频、多媒体光盘和网页等项目的静态或动画三维标题。在本章中将介绍安装和运行 Cool 3D 2.5 中文版、系统需求、新增功能、退出和卸载 Cool 3D 2.5 中文版以及联机注册等内容。

## 1.1 Cool 3D 2.5 中文版的系统需求

为了顺利运行 Cool 3D 2.5 中文版，系统配置需符合下面的基本要求：

- Windows 95/98 或 Windows NT 4.0 操作系统。
- CPU（中央处理器）需是奔腾 100 或更高级的。
- 至少要有 32 MB 以上内存（建议使用 64 MB 以上内存）。
- 剩余磁盘空间需在 65MB 以上（建议 80MB 以上）。
- 需有 CD-ROM 驱动器。
- 支持 800×600 的显示分辨率的显示卡（建议使用 800×600 或 1024×768）。
- 具有 3D 加速功能的显示卡。
- 能支持 16 位或 24 位真彩显示。
- 需有鼠标或其他 Windows 兼容点击设备。
- 驱动程序需是 DirectX 5.0 或以上。

## 1.2 安装 Cool 3D 2.5 中文版

如果需要在系统中正确安装 Cool 3D 2.5 中文版，可以按照以下的步骤进行操作：

（1）将 Cool 3D 2.5 中文版的安装盘放入光驱，安装程序将自动运行。也可以在资源管理器中双击安装盘根目录下的可执行文件 Setup.exe，如图 1-1 所示。



图 1-1

(2) 程序开始准备安装向导，并显示进度条，如图 1-2 所示。

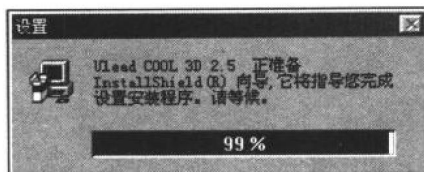


图 1-2

(3) 安装向导准备完成后，屏幕出现如图 1-3 所示的欢迎界面。单击“取消”按钮将退出安装程序，单击“下一个”按钮继续安装。

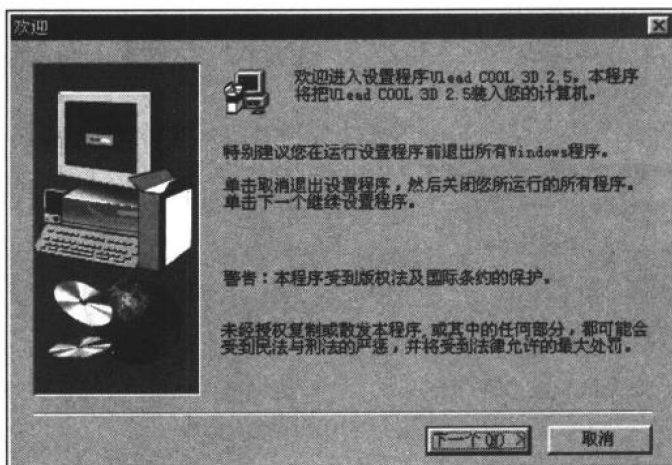


图 1-3

(4) 单击“下一个”按钮显示“软件许可证协议”对话框，如图 1-4 所示。单击“是”按钮接受协议，将进行下一步安装，单击“否”按钮将退出安装程序。

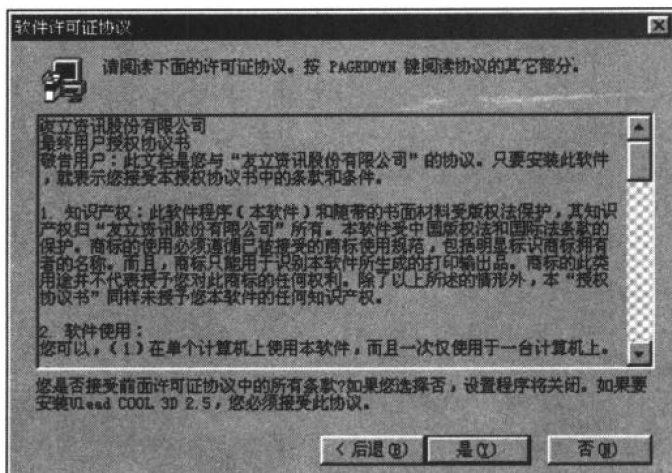


图 1-4

(5) 单击“是”按钮，在弹出的如图 1-5 所示的“选择目标位置”对话框中显示了程序的默认安装路径。

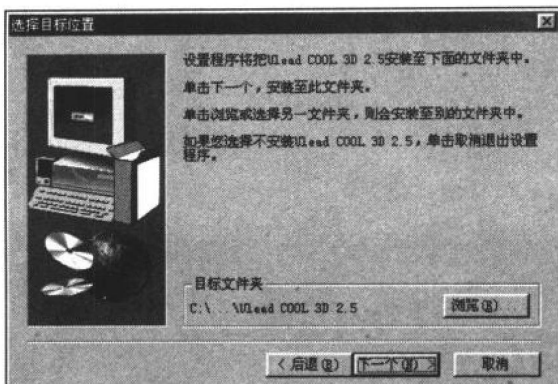


图 1-5

(6) 如果想要更改安装路径，单击“浏览”按钮，在弹出的如图 1-6 所示的“选择文件夹”对话框中，选择安装 Cool 3D 2.5 的驱动器 and 文件夹。



图 1-6

(7) 安装路径设置完成后，单击“确定”按钮确认新的安装路径，返回到图 1-5 所示的对话框。单击“下一个”按钮，在如图 1-7 所示的对话框中选择需要安装的部件。对话框中的每一个部件后面都显示了安装该部件所需要的磁盘空间，并且在对话框下方显示了当前选中的部件所需磁盘空间以及当前可用的磁盘空间。

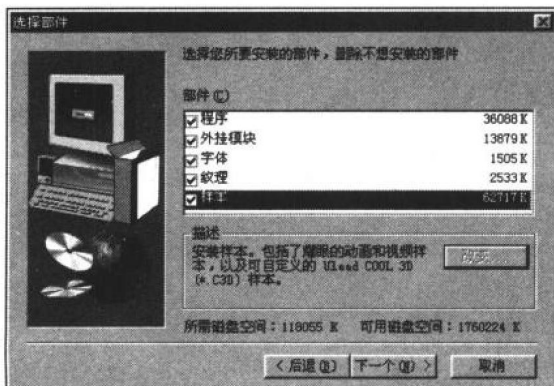


图 1-7

在默认设置中“纹理”和“样本”这两个复选框处于未选中状态，如果硬盘空间足够大，建议选中这两个复选框。

(8) 单击“下一个”按钮，打开“选择程序文件夹”对话框，如图 1-8 所示。用户可以在“程序文件夹”文本框中输入一个新的文件夹名称，也可以从“现有的文件夹”列表框中选择一个已经存在的文件夹。



图 1-8

(9) 单击“下一个”按钮继续，弹出如图 1-9 所示的对话框。程序显示已经有足够的信息准备安装，并且在对话框中显示了程序将要添加的内容、安装的路径以及程序占用空间大小等信息。如果需要重新设置，可以单击“后退”按钮回到前面的操作步骤修改设置。



图 1-9

(10) 单击“下一个”按钮，开始向系统中复制文件，同时显示安装的路径和安装进度，如图 1-10 所示。

(11) 复制完成后，弹出如图 1-11 所示的对话框，单击“结束”按钮完成安装。程序显示“自述”文件并弹出联机注册向导。在后面的章节中将介绍联机注册的详细操作步骤。



图 1-10

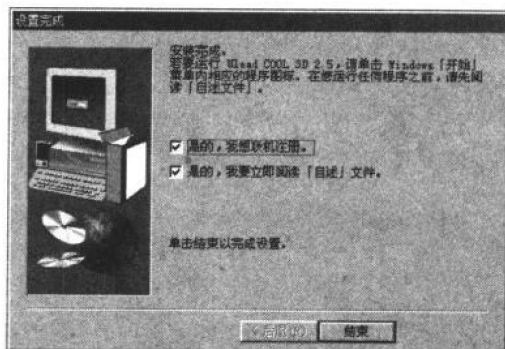


图 1-11

### 1.3 启动和运行 Cool 3D 2.5 中文版

在系统中正确安装 Cool 3D 2.5 中文版后, 双击 Windows 桌面上的 Cool 3D 2.5 中文版快捷方式图标, 或者选择“开始”|“程序”| Ulead Cool 3D 2.5 | Ulead Cool 3D 2.5 选项, 启动程序, 如图 1-12 所示。

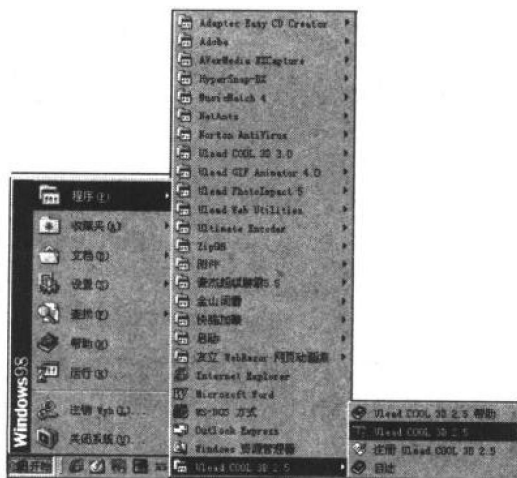


图 1-12

程序启动后, 显示如图 1-13 所示的信息对话框提示用户单击“插入文字”按钮可以输入新的文字。选中信息对话框中的“不再显示此消息”复选项, 单击“确定”按钮, 操作界面如图 1-14 所示。

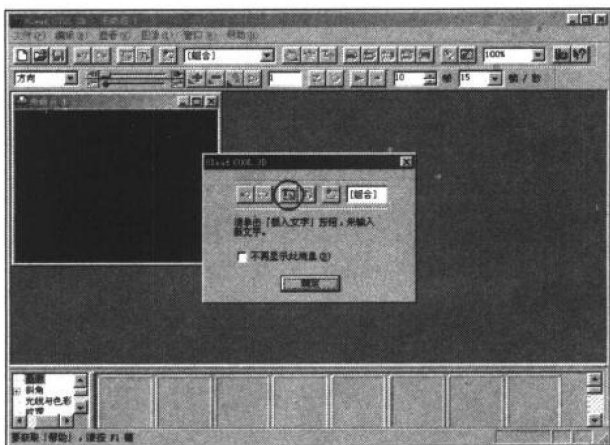


图 1-13

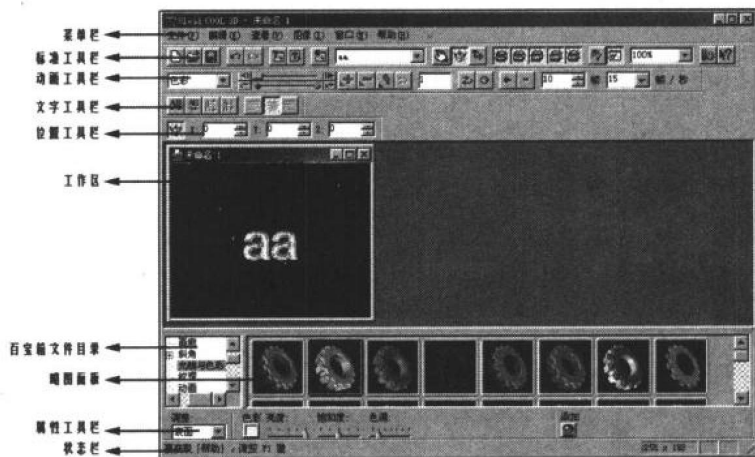


图 1-14

为了对 Cool 3D 有一个感性的认识, 首先介绍一下操作界面。

- **菜单栏:** 列出了所有的菜单操作命令, 包括: “文件”、“编辑”、“查看”、“图像”、“窗口”和“帮助”六个菜单命令。
- **标准工具栏:** 标准工具栏包含了经常使用的命令, 例如: “打开”、“保存”、“撤销”和“重复”, 也包含了可改变字体样式、尺寸和角度的工具。用户可以将标准工具栏移动到工作区的顶端或底端或者将它拖动到工作区中成为浮动工具栏。
- **动画工具栏:** 动画工具栏可用来指定动画中的关键点, 以及序列内每个帧的特定路径运作方式, 而不只是开始和结束位置。通过指定使用的帧数, 可以控制动画播放时的平滑度。工具栏中的“播放”和“停止”按钮可使用户在预览动画的过程中, 查看中间的帧。
- **文字工具栏:** 文字工具栏中的工具可调整字符之间和文字列之间的距离, 将文字在窗口中向左、向右或居中对齐。

- 位置工具栏：程序将根据目前正在使用的工具来显示位置工具栏，并能够微调当前工作区的标题、光线和标题纹理的位置。
- 工作区：位于操作界面的中间区域，用于显示和查看所有操作的效果。
- 百宝箱文件目录：百宝箱文件目录和略图面板共同组成百宝箱。百宝箱文件目录中包含有可以通过简单拖放操作应用的标题设置的文件夹。单击列表中的文件夹可以显示对应的预设略图。
- 略图面板：在百宝箱文件目录中选择一个文件夹，略图面板上将显示当前可用的预设样式，可以通过拖放操作应用到工作区。
- 属性工具栏：程序将根据工作区正在使用的效果来显示相应的属性工具栏，在属性工具栏中可以微调应用到工作区的各种效果的属性。
- 状态栏：当用户将鼠标指针指向一个按钮或命令时，状态栏显示这些按钮和命令的用途；进行对象调整时，显示当前对象所改变的坐标值。

## 1.4 Cool 3D 2.5 中文版的新增功能

Cool 3D 2.5 中文版相对于以前的版本，新增了以下一些功能：

### (1) 增强功能

Cool 3D 2.5 中文版在 2.0 版的基础上，对一些原有的功能进行了增强，包括：纹理滤镜、缩放控件、运动属性控制、用鼠标右键拖放所显示的弹出式菜单、帧速率控件和百宝箱中略图动画的即时查看。

- 纹理滤镜：纹理滤镜可以使应用到标题中的纹理更加平滑。选择“纹理属性工具栏”中的“滤镜”命令，可以改善低分辨率纹理图像的作品，以便做高分辨率的输出。
- 缩放控件：在标准工具栏中提供了缩放控件，使用户能更轻松地查看和编辑动画。也可以在下拉列表中选择 10%到 1000%的缩放比例来查看动画。
- 运动属性：Cool 3D 2.5 中文版动画工具栏的运动属性控制分成三类：位置、方向和尺寸，可以使用户更轻松地控制关键帧的每类动画属性。
- 用鼠标右键拖放所显示的弹出式菜单：可以选择性地将百宝箱的“画廊”、“光线与色彩”和“动画”文件夹内的预设略图的个别属性应用到标题上。按住鼠标右键将百宝箱中的预设略图拖放到工作区，即会弹出如图 1-15 所示的菜单，可以在其中选取要应用的属性，包括：“光线”、“斜角”、“表面色彩”和“纹理”。



图 1-15

- 帧速率控件：通过输入“帧/秒”的值可以设置动态标题的播放速度。使用这个选项并配合帧的个数，即可获取需要的动画速度。

- 百宝箱中略图动画的即时查看：在 Cool 3D 2.5 中文版中，可以更快速地加载百宝箱中的预设略图动画，以便更轻松地查看它们。

## (2) 新增功能

Cool 3D 2.5 中文版还提供了许多新功能，这些改进让 Ulead Cool 3D 成为一个专业级的工具。新增的功能包括：高分辨率图像的输出、基于场的交织视频和使用硬件加速。

- 高分辨率图像的输出：在 Cool 3D 2.5 中文版中，指定标题的输出分辨率可以获取高分辨率的作品。当单击“打印预览”、“打印”、“创建图像文件”（BMP 和 JPG 格式）或“复制成”（“位图”或“友立对象”）命令后，在“输出分辨率”下拉列表框中可以选择分辨率。选择下拉列表框中的“自定义”选项可以在其右侧的文本框中指定图像分辨率，如图 1-16 所示。

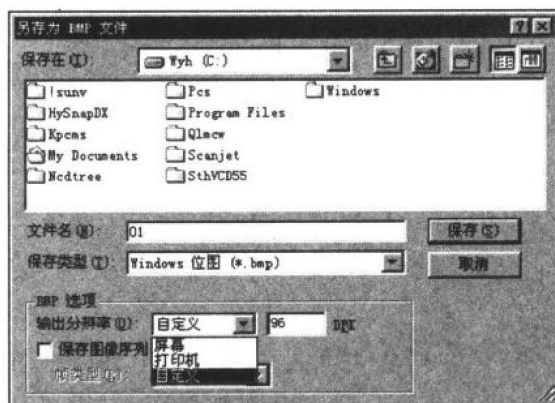


图 1-16

- 基于场的交织视频：基于场的交织视频可以使保存为 BMP、JPG、TGA 和 AVI 格式的动画序列在传统的电视屏幕上平稳地播放。在保存时，用户可以在“帧类型”下拉列表框中根据视频硬件的配置选择“基于帧”、“场顺序 A”或“场顺序 B”三种类型，如图 1-17 所示。



图 1-17

- 使用硬件加速：Cool 3D 2.5 中文版运用了视频硬件的高级三维功能。单击“图像”菜单中的“使用硬件加速”命令，可以使用更快的渲染和显示速度。

### (3) 强大的外挂特效

应用外挂特效可以快速而简单地增强标题的效果。除了原有的外挂特效以外，Cool 3D 2.5 中文版还提供了许多新的特效，包括：斜角特效、对象特效和整体特效三大类。

- 斜角特效：斜角特效可让用户以非常有创造性的方式来自定义斜角（也就是文字的边缘）。用户可以在文字周围创建底板和边框，迅速地制作各种别具一格的标题，如图 1-18 所示。

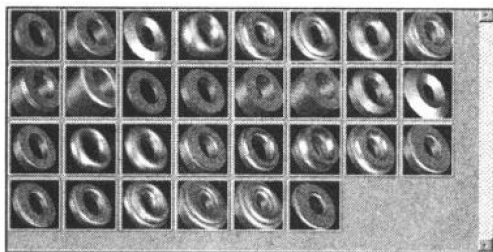


图 1-18

- 对象特效：对象特效可以创建动态的文字与标题，做出舞蹈、跳跃、旋转等动作，如图 1-19 所示。

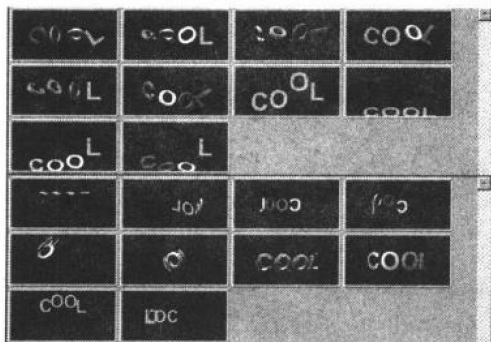


图 1-19

- 整体特效：整体特效可以将绚丽的特效应用到整个场景中，以便于轻松快速地制作静态和动画标题，如图 1-20 所示。

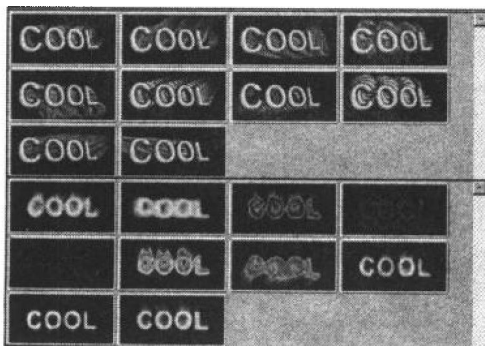


图 1-20

## 1.5 退出和卸载 Cool 3D 2.5 中文版

在 Cool 3D 2.5 中文版中完成标题制作后, 可以使用以下的方式退出程序:

- (1) 从“文件”菜单中选择“退出”选项。
- (2) 单击操作界面右上角的“关闭”按钮.

如果工作区包含经过编辑而没有保存的文件, 程序将弹出如图 1-21 所示的对话框, 询问是否保存文件。

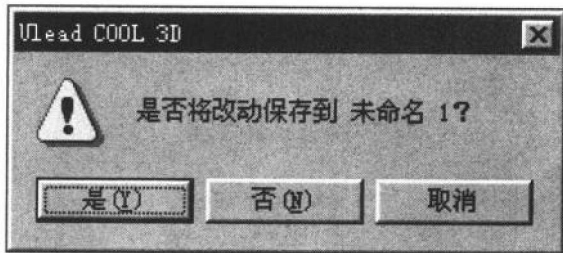


图 1-21

单击“是”按钮将保存文件, 然后退出程序。单击“否”按钮则不保存文件直接退出程序。单击“取消”按钮, 则取消本次退出程序的操作。

如果想要从系统中卸载 Cool 3D 2.5 中文版, 可以按照以下的步骤进行操作:

- (1) 单击“开始”|“设置”|“控制面板”选项, 如图 1-22 所示。

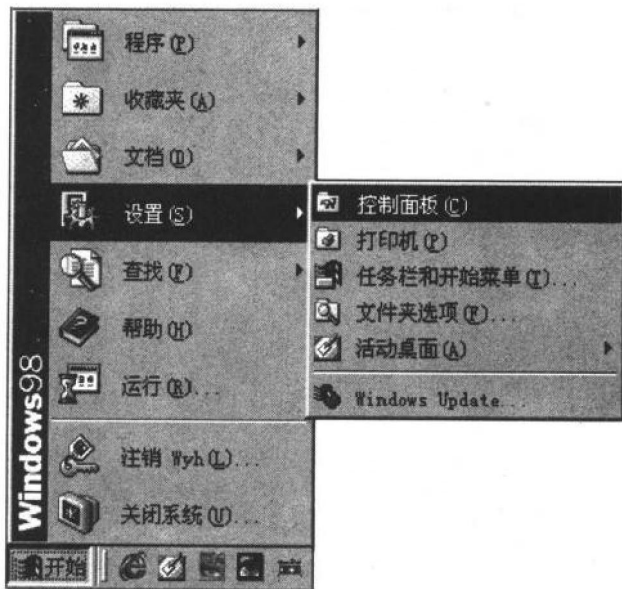


图 1-22

- (2) 在弹出的如图 1-23 所示的“控制面板”窗口中, 双击“添加/删除程序”图标。

- (3) 在弹出的如图 1-24 所示的“添加/删除程序属性”对话框中选中 Ulead Cool 3D 2.5 选项, 然后单击“添加/删除”按钮。