

BizTalk Server

高级管理与开发

企业服务器平台的全面解决方案

飞思科技产品研发中心

编著

专业人士
权威经典



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

管理专家之微软.NET 企业服务器

BizTalk Server 2000

高级管理与开发

飞思科技产品研发中心 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书详细地介绍了 Microsoft BizTalk Server 2000 的管理和开发。本书分为三篇。第一篇是基础篇，内容主要包括 BizTalk Server 2000 的框架、安装、配置 BizTalk 消息服务等。第二篇是管理篇，介绍了如何管理 BizTalk Server 以及性能的优化，内容主要包括安全管理、增强性能和规模、Commerce Server 和 BizTalk Server 的整合等。第三篇是开发篇，介绍了 BizTalk Server 2000 的开发过程和环境以及 BizTalk Server 2000 常见问题的解答等。

本书主要面向中高级的网站管理员、网络程序员、系统分析员和系统集成人员，也可供电子商务系统策划、规划与维护人员参考。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，翻版必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

BizTalk Server 2000 高级管理与开发 / 飞思科技产品研发中心编著. —北京: 电子工业出版社, 2002.1
(管理专家之微软.NET 企业服务器)

ISBN 7-5053-7449-4

I .B... II. 飞... III. 电子商务—应用软件, BizTalk Server 2000 IV. TP393.07

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 002850 号

责任编辑: 郭 晶 郝黎明

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 36.75 字数: 937.6 千字

版 次: 2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 3000 册 定价: 68.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系。联系电话: (010) 68279077

NJ5242 106

出版说明

21 世纪的一个重要标志就是人类社会从后工业时代过渡到信息时代。

在激烈的国际竞争中,企业的信息化程度直接影响着企业的综合管理水平,决定了企业竞争力的高低。这是因为信息是企业经营的核心,是企业进行日常事务处理、管理、控制和决策的重要战略资源。如何高效地收集、管理、维护和分析这些信息资源,直接关系到企业市场竞争的成败。因此,一个现代化的企业要高效地管理资源、赢得市场,就必须构建能为管理和决策提供服务的信息系统。

2001 年 11 月,中国加入了世界贸易组织(WTO),这对国内的企业来说,既是机遇更是挑战。与国外的企业相比,国内企业的信息化水平普遍较低,缺少现代化的管理经验,尤其缺少一个能够管理整个企业的信息管理系统。

企业信息系统建设是一个复杂的系统工程,包括基础平台建设、数据库系统、网络管理系统、企业信息分析系统、知识库系统、商务系统、信息安全系统和邮件系统等子系统的建设。通过各个子系统的建设,形成企业的综合信息系统,为整个企业的管理和决策提供全面的信息支撑和服务。

面对国内企业信息化发展普遍高涨的要求,电子工业出版社计算机图书研发部为推动国内企业信息化建设,针对性地推出《管理专家》这一大品牌系列,目的是:

- 指导企业构建一个完善的企业信息系统
- 为企业提供一个综合管理的解决方案
- 为国内企业与国际一流的经营管理理念和技术搭建一座桥梁

同时,这一品牌将重点体现科技与管理相结合的大原则,为企业改善经营管理提供科技方法,为企业的技术平台提供革命性的管理方案。

多年来,电子工业出版社计算机图书研发部始终把创造社会效益摆在首位,秉承一切为国内计算机技术专业读者服务的精神,为推动国内 IT 技术发展,为体现国内技术的原创水平,穷尽所有的创意与努力,将出版者的命运与读者的支持紧紧地连在了一起。

在此,我们临出版之残酷竞争而不惧,旌旗猎猎而异军突起,这与广大读者的支持是分不开的。为使我们的脚步更坚实、使我们的队伍永葆活力和创造力,我们期待着您能为我们的前进贡献出您的意见和建议。同时,我们也在等待着您的加入。

我们的联系方式:

电 话: (010) 68134545

E-mail: support@fecit.com.cn

网 址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

电子工业出版社计算机图书研发部

前 言

关于本套丛书

2000年6月,微软发布了.NET战略,提出了新的软件构架。随后,微软陆续发布了.NET企业服务器系列产品,提供了全面适合企业高端应用的服务器产品。今天,已经有越来越多的本地合作伙伴认同微软.NET的远景,并在这个平台上开发出更多的解决方案,涵盖了金融、电信、政府等关键应用领域。

.NET企业服务器是微软组装、配置和管理下一代计算机庞大软件家族中的一员,它集成了比现有的单机Web网站更先进的Web管理。

.NET企业服务器产品具有相当的灵活性和可升级性,它使得不同的公司部门可以更好地为会员和顾客服务,给供货商提供经济有效的市场工具,使消费者能更方便地买到高质量的产品,尤其还使得那些利用网络的全球化大公司能够迅速对市场做出反应。

现在,包括Windows 2000 Advanced Server、SQL Server 2000、Exchange 2000 Server、Commerce Server 2000、Internet Security and Acceleration Server 2000、Internet Information Server、BizTalk Server 2000以及SharePoint Portal Server 2001等在内的微软.NET企业服务器产品系列,成为构筑.NET企业级应用的基础架构,可以为各类企业提供专业应用系统、知识管理、电子商务、业务电子化、无线互联网等多种解决方案,满足了企业用户对系统的高可靠性、高扩展性、低成本、快速部署的要求。

本套丛书以微软.NET企业服务器系列产品为工具,以构建下一代互联网电子商务平台为出发点,突出企业信息系统的架构和布局,突出企业管理的技术特色和经验,详细介绍了如何使用.NET企业服务器产品构建企业信息系统,并从不同层面指导信息系统的建立和管理。本套丛书具有非常强的实用性,提供了大量的案例分析,使读者可以通过具体的实例剖析,全面掌握如何使用.NET企业服务器系列产品进行信息系统建设,并解决在实际管理和开发中遇到的问题。

希望本套丛书的出版能够推动中国企业信息化建设,增强中国企业在国际市场上的竞争实力。

关于本书

Microsoft BizTalk Server 2000是微软.NET企业服务器产品之一,它能够使开发者、专业IT工作者和商业分析家非常轻松地在Internet建立一个跨平台、跨应用、跨企业的动态业务过程。

对于那些使用XML标准建立企业内部应用,以及企业间应用的用户来讲,Microsoft BizTalk Server 2000是一个有效的开发和管理工具。BizTalk Server 2000不仅提供了全面的管理功能,它还是一个可靠的商业文档交换、业务处理平台。它能够帮助开发者进行企业

对企业的档案交换、进行端对端的自动流程处理、进行流程管理等企业最需要的业务处理控制。

本书详细地介绍了 Microsoft BizTalk Server 2000 的管理和开发。本书分为三个部分。

第一部分是基础篇，内容主要包括 BizTalk Server 2000 的框架和安装、对商业过程建模、创建规范和 map、配置 BizTalk 消息服务和完成 XLANG 计划和创建辅助构件等。

第二部分是管理篇，介绍了如何管理 BizTalk Server 以及性能的优化，内容主要包括安全管理、增强性能和规模、管理服务器和应用、BizTalk 文档跟踪服务、设计 BizTalk Orchestration、配置 BizTalk 消息服务、Commerce Server 和 BizTalk Server 的整合等。

第三部分是开发篇，介绍了 BizTalk Server 2000 的开发过程和环境，内容主要包括 BizTalk 消息配置对象模型、文档的提交、自定义构件、XLANG 调度的管理和 BizTalk Server 2000 的开发实例。

本书主要面向中高级的网络管理员、网络程序员、系统分析员和系统集成人员，也可供电子商务系统策划、规划与维护人员参考等。

本书由飞思科技产品研发中心策划并组织编写。参加编写的人员有汤义、徐鹏飞等，最后由余金山统校了全稿。

限于作者水平，加之时间仓促，书中不足之处难免，敬请读者批评指正。

我们的联系方式：

电 话： (010) 68134545 68134811

E-mail: support@fecit.com.cn

网 址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

飞思科技产品研发中心

目 录

第一篇 基础篇

第 1 章 .NET 企业服务器框架概述	3
1.1 Microsoft .NET 是微软对未来互联网的展望	3
1.2 各服务器完成的具体功能	5
1.2.1 Microsoft Application Center 2000	6
1.2.2 Microsoft BizTalk Server 2000	6
1.2.3 Microsoft Commerce Server 2000	7
1.2.4 Microsoft Exchange 2000	7
1.2.5 Microsoft Host Integration Server 2000	8
1.2.6 Microsoft Internet Security & Acceleration Server 2000	9
1.2.7 Microsoft SQL Server 2000	9
1.3 各服务器之间的集成关系	10
1.3.1 BTC 应用	10
1.3.2 BTB 应用	13
第 2 章 BizTalk Server 2000 入门	19
2.1 概述	19
2.2 BizTalk 服务器特性	21
2.3 BizTalk 服务	22
2.3.1 BizTalk 消息服务	22
2.3.2 BizTalk Orchestration	23
2.4 BizTalk 服务器应用模型	24
2.5 BizTalk 服务器管理模型	24
2.5.1 服务器管理	25
2.5.2 应用管理	26
2.5.3 可编程管理	27
2.5.4 数据库管理	27
第 3 章 安装前的设置	29
3.1 创建文件夹	29
3.2 拷贝文件	29
3.3 创建本地 Web 站点文件夹	30
3.4 创建消息队列	33
3.5 安装附加组件	35
3.6 卸载附加组件	35
第 4 章 安装 BizTalk Server 2000	37
4.1 硬件要求	37
4.2 软件要求	38

4.3	Windows 2000 的先决条件.....	39
4.3.1	安装 Microsoft Windows 2000.....	39
4.3.2	安装 Windows 2000 Service Pack 1	39
4.4	安装 SQL Sever 7.0 或 SQL Sever 2000	40
4.5	安装 Visio 2000 SR-1A.....	40
4.6	BizTalk Server 2000 安装指导.....	41
4.6.1	完全安装	42
4.6.2	无提示安装	48
第二篇 管理篇		
第 5 章	在 BizTalk Server 2000 上实施商业伙伴集成系统.....	53
5.1	BizTalk Server 基础知识	53
5.2	体系结构和工具	57
5.3	文档处理	58
5.4	BizTalk Document Editor 和 BizTalk Mapper	60
5.5	管理和分析工具	62
5.6	商务流程集成.....	63
第 6 章	Windows 2000 和 SQL Server 的优化.....	65
6.1	Windows 2000 的优化	65
6.1.1	安装消息队列.....	65
6.1.2	安装 IIS (Internet 信息服务)	68
6.1.3	为 BizTalk Server 2000 配置 IIS 设置	68
6.1.4	设置用户账号	70
6.1.5	建立服务账号	73
6.2	优化 SQL Sever 7.0 或 SQL Sever 2000	77
6.2.1	安装 SQL Sever 7.0 或 SQL Sever 2000.....	77
6.2.2	默认网络库的设置	78
6.2.3	设置 SQL Server 2000 鉴定模式.....	79
6.2.4	检验 SQL Server 的运行	81
6.2.5	SQL Server 的优化	82
第 7 章	对商业过程建模.....	85
7.1	创建购买者活动.....	85
7.2	在序列中连接购买者活动.....	88
7.3	使用消息队列开发一个端口	89
7.4	为接受 PO 请求活动创建通信流	92
7.5	使用脚本组件开发一个端口	96
7.6	为脚本组件定义消息属性.....	99
7.7	为决策规则定义消息属性.....	100
7.8	定义数据流.....	102
7.9	保存 XLANG 计划图	103

7.10	编译 XLANG 计划	103
7.11	运行 XLANG 计划	103
第 8 章	创建 Specification 和 Map	105
8.1	使用 BizTalk 编辑器	105
8.1.1	使用存在的 Payment Specification	105
8.1.2	建立 Payment Specification	106
8.1.3	在 Payment Specification 中添加新的根节点	108
8.1.4	为存在的记录添加新的子节点	109
8.1.5	为记录添加新的域	109
8.1.6	保存 Payment Specification	110
8.1.7	使用已经存在的购买订购 Specification	112
8.1.8	建立购买订购 Specification	112
8.1.9	在购买订购 Specification 添加新的根节点	113
8.1.10	为存在的记录添加新的节点	113
8.1.11	为节点添加新的域	113
8.1.12	保存购买订购 Specification	114
8.2	使用 Mapper	114
8.2.1	使用存在的 InvoiceToPayment Map	115
8.2.2	创建 InvoiceToPayment Map	115
8.2.3	建立域之间的连接	117
8.2.4	使用 Functoid 建立连接	118
8.2.5	编译 Map	119
8.2.6	把 Map 存储到 WebDAV	119
第 9 章	配置 BizTalk 购销系统	121
9.1	配置购买者系统	121
9.1.1	使用配置脚本配置购买者系统	121
9.1.2	为购买者系统创建组织	122
9.1.3	为购买者和销售者系统建立文档定义	123
9.1.4	为购买者系统创建到 Bits、Bytes 和 Chips 的通道	125
9.1.5	从 ProElecton 建立通道	130
9.1.6	创建到 Bits、Bytes 和 Chips 的消息端口	135
9.1.7	从 Bits、Bytes 和 Chips 建立通道	136
9.1.8	建立文件接收函数	136
9.2	配置销售者系统	139
9.2.1	创建组织	140
9.2.2	创建到 Bits、Bytes 和 Chips 的消息端口	140
9.2.3	从 ProElecton 建立通道	141
9.2.4	创建到 ProElecton 的消息端口	141
9.2.5	从 Bits、Bytes 和 Chips 创建通道	142

第 10 章 完成 XLANG 计划	143
10.1 添加发票和支付活动	143
10.2 为接受发票绑定消息队列服务	145
10.3 定义消息队列属性	147
10.4 绑定 BizTalk 消息服务	149
10.5 为 BizTalk 消息服务定义消息属性	151
10.6 保存完成的 XLANG 计划表	152
10.7 编译 XLANG 计划	152
10.8 运行 XLANG 计划表	153
第 11 章 创建自定义组件	155
11.1 创建应用程序	155
11.2 创建 Windows 脚本组件	158
11.3 创建应用集成组件 (AIC)	160
第 12 章 服务器和应用程序的管理	165
12.1 服务器管理概述	165
12.1.1 WMI	166
12.1.2 BizTalk 服务器管理环境	167
12.1.3 管理 Cache	168
12.1.4 管理 BizTalk 服务器数据库	168
12.1.5 组和服务	171
12.1.6 处理服务器错误	173
12.1.7 接收功能	173
12.1.8 使用队列	174
12.1.9 管理优先权	176
12.2 怎样进行服务器管理	177
12.2.1 添加、删除和配置服务器组	177
12.2.2 管理事件查看器	183
12.3 发现并修复 BizTalk Server 故障管理	186
12.4 可编程管理	187
第 13 章 BizTalk 文档跟踪服务	189
13.1 BizTalk 文档跟踪服务环境	189
13.1.1 BizTalk 文档跟踪的用户接口	189
13.1.2 BizTalk 文档跟踪快捷键	190
13.2 使用 BizTalk 文档跟踪	192
13.2.1 理解服务器组的跟踪设置	192
13.2.2 理解在 BizTalk 消息管理器跟踪设置	193
13.3 跟踪数据库计划	193
13.3.1 元数据核心表 (Metadata Core Tables)	194
13.3.2 二级表	195

13.3.3	元数据核心表的结构	196
13.3.4	相关表	197
13.3.5	记录相互交换和文档的日志	198
13.3.6	记录收据的日志	199
13.3.7	记录路由信息的日志	199
13.3.8	在跟踪数据库中跟踪 XLANG 计划	200
13.4	打开 BizTalk 文档跟踪	201
13.5	添加用户到 BizTalk Server 报告用户组	201
13.6	发现互交换和协作文档	203
13.6.1	使用查询	203
13.6.2	使用高级查询	204
13.7	使用查询对互交换和数据排序理解查询结果	205
13.7.1	用互交换和文档信息的数据查找	205
13.7.2	用互交换和文档信息的组织查找	206
13.7.3	清除组织和文档类型的查找标准	207
13.7.4	自定义查找结果	207
13.7.5	查看查找结果参数	208
13.8	理解查询结果	208
13.8.1	跟踪数据库的基本计划	208
13.8.2	互交换记录结果	209
13.8.3	理解实例文档记录结果	210
13.8.4	收据结果	210
13.8.5	错误传输结果	211
13.9	互交换的集成 XLANG 调度状态	212
13.10	保存互交换、文档和自定义搜索数据	213
13.10.1	保存互换数据	213
13.10.2	保存实例文档数据	213
13.10.3	保存自定义搜索数据	213
第 14 章	BizTalk Orchestration	215
14.1	BizTalk Orchestration 服务	215
14.1.1	理解商业进程	216
14.1.2	BizTalk Orchestration 设计环境	217
14.1.3	XLANG 计划	220
14.2	创建 XLANG 计划	224
14.2.1	设计商业进程	225
14.2.2	处理突变	228
14.2.3	执行商业进程	229
14.3	编译 XLANG 计划	229
14.4	调试 XLANG 计划	230

14.5	运行 XLANG 计划	230
14.5.1	管理会话状态	232
14.5.2	升级 XLANG 计划	233
第 15 章	BizTalk Orchestration: 事务、异常和调试	235
15.1	概述	235
15.2	Orchestration 和事务	236
15.2.1	事务概念	236
15.2.2	作为事务的商务处理图	238
15.2.3	计划内事务的类型	239
15.2.4	短期 (DTC 风格) 事务	241
15.2.5	长期事务	242
15.2.6	定时事务	243
15.2.7	实施端口的属性	245
15.2.8	什么导致了事务放弃	245
15.2.9	事务属性内发生事务超时	246
15.3	计划中的错误处理	246
15.3.1	错误起因	246
15.3.2	处理错误	246
15.3.3	事务失败情况的处理	248
15.3.4	事务补偿处理功能	249
15.4	调试计划	250
15.4.1	跟踪计划	250
15.4.2	调试计划中的组件	252
15.4.3	其他调试提示	252
15.4.4	其他常见问题	253
第 16 章	配置 BizTalk 消息服务	257
16.1	使用 BizTalk 消息管理器	257
16.1.1	BizTalk 消息管理器环境	257
16.1.2	通道	259
16.1.3	消息端口	262
16.1.4	组织	263
16.1.5	文档定义	264
16.1.6	封装	267
16.1.7	收据	268
16.1.8	分布列表	270
16.2	访问 BizTalk 消息配置对象模型	271
16.2.1	BizTalk 消息配置对象模型	271
16.2.2	通道	273
16.2.3	消息端口	275

16.2.4	开放性	276
16.2.5	组织	276
16.2.6	文档定义	277
16.2.7	封装	277
第 17 章	BizTalk 消息: 创建 BizTalk 自定义 Parser 和 Serializer	279
17.1	概述	279
17.2	前提条件	280
17.3	启动测试	282
17.3.1	创建文档定义	282
17.3.2	创建 Map	283
17.3.3	设置文档进程	284
17.4	开发 BizTalk 自定义 Parser	285
17.4.1	Parser 接口	285
17.4.2	基本代码	287
17.4.3	开发 Parser 接口	289
17.4.4	运行 Parser	299
17.5	开发 BizTalk 服务器 Serializer	299
17.5.1	Serializer 接口	300
17.5.2	基本代码	301
17.5.3	开发 Serializer 接口	302
17.5.4	测试 Serializer	305
17.5.5	运行 Serializer	307
17.6	部分代码	307
第 18 章	BizTalk Orchestration 和 BizTalk 消息的集成	309
18.1	概述	309
18.2	BizTalk Server 2000 概述	310
18.3	区分端口和消息端口	310
18.4	BizTalk Server 和 n 层体系结构	311
18.5	使用 BizTalk Orchestration 服务	313
18.6	使用 BizTalk Messaging 服务	314
18.7	集成 BizTalk Orchestration 服务和 BizTalk Messaging 服务	315
18.7.1	对消息作出响应, 开始一个新的业务过程	315
18.7.2	将消息返给正在运行的业务过程	316
第 19 章	规范和映射数据	319
19.1	创建规范	319
19.1.1	规范	320
19.1.2	输入文件	323
19.1.3	BizTalk Editor 环境	324
19.1.4	记录、域和属性	325

19.1.5 Namespace 支持	325
19.1.6 添加 SQL 注解	326
19.2 映射数据	328
19.2.1 规范映射	328
19.2.2 映射想定	328
19.2.3 创建连接	330
19.2.4 匹配节点层次结构等级	330
19.2.5 查看记录、域、连接和 Functoid 属性	332
19.2.6 Functoid	333
19.2.7 编译映射	348
19.2.8 测试映射	348
19.3 BizTalk Editor 和 BizTalk Mapper 疑难解答	348
第 20 章 使用 BizTalk Server 2000 集成 Legacy 文件	355
20.1 概述	355
20.2 集成 Legacy 系统	356
20.3 BizTalk Editor	356
20.4 使用已有的数据源	357
20.4.1 什么是 Positional 和 Delimited 文件	357
20.4.2 封装	357
20.4.3 Parser 和 Serializer	358
20.4.4 接收功能	359
20.4.5 应用集成组件 (AIC)	359
20.5 Scenario 概述	359
20.6 内部应用集成	360
20.6.1 应用集成概述	361
20.6.2 ERP 系统集成	361
20.6.3 重要概念	363
20.6.4 测试规范	363
20.6.5 更新 BizTalk Server	364
20.6.6 系统处理概述	364
20.6.7 测试想定	365
20.7 采用 EDI 和 Flat 文件集成客户	365
20.7.1 集成 EDI	365
20.7.2 更新 BizTalk 服务器	366
20.7.3 测试想定	366
20.7.4 系统处理概要	367
20.7.5 Flat 文件集成	367
20.7.6 更新 BizTalk 服务器	369
20.7.7 系统处理概述	369

20.7.8 测试想定	369
20.8 集成 Flat 文件的提供商	370
20.8.1 升级 BizTalk 服务器	370
20.8.2 系统处理概述	371
20.8.3 测试方案	371
20.8.4 一般的问题	372
第 21 章 使用 BizTalk Server 2000 EDI	373
21.1 概述	373
21.2 EDI 概述	374
21.3 使用 Microsoft BizTalk Server 2000 增强 EDI 环境	374
21.3.1 企业应用集成	375
21.3.2 小型贸易合作的新关系	376
21.3.3 未来增长	377
21.4 在小公司使用 Microsoft BizTalk Server	377
21.5 传输和转换文档	378
21.5.1 BizTalk Editor	379
21.5.2 BizTalk Mapper	380
21.6 Microsoft BizTalk Server 与 EDI 技术比较	381
21.6.1 EDI 的优势和限制	381
21.6.2 BizTalk Server 优势和对 EDI 支持的限制	381
第 22 章 Microsoft BizTalk Server 的 WMI	383
22.1 概述	383
22.2 理解 Microsoft BizTalk Server 的 WMI	384
22.3 BizTalk Server 命名空间	385
22.4 BizTalk Server 提供商和注册	386
22.5 在 BizTalk Server 中使用 WMI	387
22.6 声明变量	387
22.7 连接到 BizTalk Server 命名空间	387
22.8 创建事件对象	388
22.9 监视事件	388
22.10 处理错误	389
22.11 BizTalk Server WMI 参考	390
22.11.1 DocSuspendedEvent	390
22.11.2 InterchangeProvError	391
22.11.3 MicrosoftBizTalkServer_GroupReceiveFunction	391
22.12 解决方案	392
22.12.1 操作文档	393
22.12.2 操作组	394
22.12.3 操作管理数据库	396

22.12.4	处理接收服务	398
22.12.5	控制服务器	400
22.12.6	处理队列	403
第 23 章	集成 BizTalk 服务	405
23.1	使用 HTTP 传输	405
23.1.1	将源系统配置为通过 HTTP 发送消息	406
23.1.2	将源系统配置为通过 HTTP 与返回消息相关联	408
23.1.3	借助 HTTP 配置目标系统	409
23.2	使用非 HTTP 传输	409
23.2.1	将源系统配置为通过非 HTTP 传输来发送消息	410
23.2.2	将源系统配置为通过非 HTTP 传输来关联返回消息	411
23.2.3	借助非 HTTP 传输配置目标系统	413
第 24 章	安全管理	415
24.1	BizTalk Server 2000 启动和配置	416
24.1.1	登录属性	416
24.1.2	本地属性	416
24.1.3	使用服务账户	417
24.1.4	递交工作项目	417
24.2	传输服务	425
24.2.1	HTTP 和 HTTPS	425
24.2.2	SMTP	426
24.2.3	消息队列	427
24.2.4	文件	427
24.3	应用安全性	428
24.3.1	保护 COM+ 应用最好的实例	429
24.3.2	保护 Orchestration 数据库	430
24.3.3	确认发送者的身份	430
24.4	认证服务	431
24.4.1	什么是认证	431
24.4.2	BizTalk Server 需要的证书	431
24.4.3	认证名的限制	434
24.5	Crypto API	434
24.6	合作数据对象	434
第 25 章	增强性能和规模	435
25.1	扩大 BizTalk Server 规模	435
25.1.1	垂直扩大 BizTalk Server 规模	435
25.1.2	水平扩大 BizTalk Server 规模	441
25.2	性能优化	446
25.2.1	推荐的一般性能	446

25.2.2	体系结构的设计、复查和测试	448
25.2.3	维护性能	452
第 26 章	Commerce Server 和 BizTalk Server 的整合	453
26.1	Commerce Server 概述	453
26.1.1	Commerce Server 组件及开发平台	454
26.1.2	Commerce Server 管理工具	455
26.1.3	Commerce Server 体系结构	456
26.1.4	Commerce Server 和 BizTalk Server	460
26.2	配置 Commerce Server	463
26.3	启动源服务器	463
26.3.1	为交易类配置源服务器	463
26.3.2	为交易购买订单配置源服务器	464
26.3.3	为源服务器导入所需要的文件	464
26.3.4	创建源和目的组织	464
26.3.5	在源服务器上创建文档定义	465
26.3.6	在源服务器上创建信封	466
26.3.7	在源服务器上创建消息端口	466
26.3.8	在源服务器上创建通道	467
26.4	启动目的服务器	467
26.4.1	配置目的服务器	467
26.4.2	为目的服务器拷贝所需的文件	467
26.4.3	在目的服务器创建源组织	468
26.4.4	在目的服务器创建文档定义	469
26.4.5	在目的服务器创建消息端口	469
26.4.6	在目的服务器创建通道	470
26.5	启动 Catalog	470

第三篇 开发篇

第 27 章	提交文档	475
27.1	概述	475
27.1.1	递交	475
27.1.2	访问悬浮队列	476
27.1.3	路由	477
27.1.4	在接收功能中预处理文档	478
27.1.5	使用 COM 接口递交文档的步骤	478
27.2	递交文档参数	478
27.2.1	IBizTalkTrackData 接口	479
27.2.2	IBTSCustomProcess 接口	480
27.2.3	IBTSCustomProcessContext 接口	482
27.2.4	IInterchange 接口 (C++)	485