

Dreamweaver UltraDev 4

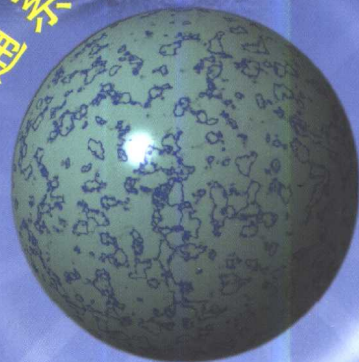
精彩网页制作 与

动态网站开发

刘 焯 编著



实例精通系列丛书



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



实例精通丛书

Dreamweaver UltraDev 4

精彩网页制作与动态网站开发

刘 烱 编著

清 华 大 学 出 版 社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver UltraDev 4 是一个专业的可视化 Web 应用程序编辑器,是 Dreamweaver 4 的后继版本,其功能完全涵盖了 Dreamweaver 4,并支持 ASP、JSP、ColdFusion 服务器技术。即使不会编写程序,也可以轻松地把网页同大型数据库相链接,实现网页与用户的动态交互! Dreamweaver UltraDev 4 代表着 Web 开发的主流,是目前最佳的创建 Web 应用程序的解决方案。利用 Dreamweaver UltraDev 4,可以制作出具有电子商务特色的大型交互式网站。

本书分为 Dreamweaver UltraDev 4 热身知识、梦幻网页制作、动态网站开发和网站管理与发布四篇内容。在讲解过程中,作者根据实际制作经验,以大量的实例帮助读者理解。本书内容全面,叙述言简意赅,清晰流畅,讲解透彻,通俗易懂。

本书既适用于 Web 应用程序、网站建设及网页设计制作人员,又可作为广大网络爱好者的参考手册。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver UltraDev 4 精彩网页制作与动态网站开发

作 者: 刘 烱 编著

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 钟志芳

印 刷 者: 清华大学印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印 张: 25.25 字 数: 575 千字

版 次: 2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04460-0/TP·2627

印 数: 0001~5000

定 价: 32.00 元

《实例精通丛书》序

世界的变化真是越来越快了！别的且不说，单看这计算机软件领域，就让你的眼睛看不过来。昨天还是 1.0 版本，今天它又突然升了级，增添了许多让你想也想不到的新功能。我们都知道，要想成为一个成功者，就必须得不断地学习新的知识，掌握最先进的技术，来武装我们的头脑！

那么，就让我们一起来学吧！

学习之初，我们有必要先确定一种正确的学习方法。玩了几年计算机的电脑迷总结出这样一条经验：看书三分练七分。也就是说，在掌握了基本知识之后，实践是快速精通一门技术的唯一捷径。《实例精通丛书》充分考虑到读者的阅读心理，对于每一个知识点都是先具体讲一个例子，先让读者按书中的步骤上手操作，之后再行讲解。最后，在某些书中作者还会根据每章内容的深浅情况，让您“照猫画虎”，自己动手做一个实际例子，对于该例子的实际操作方法，您可以在书中所附的光盘中找到具体的答案。

除此之外，书海茫茫，本系列丛书还有什么特点能够吸引您的注意力呢？请看：

应用范围



目前市场上软件种类层出不穷，应用在某些领域的软件已不下数十种。本系列丛书精选了目前国内外使用最广泛的若干种软件，同时也是时下各个领域最引人注目的杰出代表。目前本系列丛书所涉及的领域有**办公软件、操作系统、网络、编程语言、数据库技术及图形图像设计**。

版本选用



本系列丛书全部选择软件的最高版本，这并不等于说没有使用过低版本的用户就无法使用。甚至可以说，这套丛书是偏向于初学者的，为初学者从入门到精通提供了一个轻松的氛围。当然，对于软件使用的老手，也可以从中获得许多新的知识和技巧。

由于本系列丛书所描述的软件的版本都是最前沿的，根据软件使用的规律，它们在**近几年之内都不会被淘汰**。

范例入手



本系列丛书突破了以往图书的传统写法，在讲述一项功能之前，先让读者按照书中的

步骤自己做一个小例子，让您一开始就上手操作。待操作完之后，再来讲述功能的具体特性。也就是说：**先操作，再讲解，后精通。**

光盘配书



本系列丛书的一部分图书配有光盘，光盘的形式一共有三种：一种是配程序例子光盘（对于程序设计类图书，如 Visual Basic 6.0），一种是效果光盘（对于图形图像类图书，如 CorelDRAW 9），一种是配多媒体教学光盘（如 Excel 2000）。在书中配多媒体教学光盘是本系列丛书的一个大胆尝试。

读者定位



本系列丛书编写的宗旨在于：**让读者成为一个精通软件的高手**。它属于入门到精通的性质，对于不会使用软件的读者，可以通过内容详实的例子入手，轻松掌握软件的功能。对于使用过相应软件的读者来说，可以从书中的新功能介绍、技巧讲述和使用经验中受益匪浅。

另外，本系列图书为了更好地适应读者的读书习惯，在讲述实例及介绍功能之外，还添加了以下辅助阅读形式：



多学两招：介绍软件的使用经验、部分内容的详细信息及重要概念。



指点迷津：介绍操作捷径或常见问题的解决方法。



脚下留心：用于提醒读者应该注意的问题。



照猫画虎：针对已介绍的操作功能，设计一些操作练习，以供读者实践。

本系列丛书在编写过程中，得到清华大学出版社编辑的大力支持和帮助，才使得我们这套丛书能够以较高的水准面向广大读者，在此表示衷心地感谢！

您的进步就是我们的成功！

《实例精通丛书》编委会

1999 年 11 月

《实例精通丛书》编委会

主 编：王峻峰

编 委：欧振旭 吴宏伟 夏梦瑾 袁 阳
赵 汶 于治立 张丽花 冯彩茹

前 言

在新世纪，电子商务将以更快的速度发展。使用 Dreamweaver UltraDev 4，可以大大加速电子商务应用中的项目交付（从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案，如电子商店、存货管理系统和企业内部网的数据库应用等）。Dreamweaver UltraDev 4 是目前最佳的快速 Web 应用开发可视化解决方案，是第一款能够让开发人员、编程人员、设计人员在多种服务器平台上，可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用的软件产品。

Dreamweaver UltraDev 4 可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 Dreamweaver UltraDev 可视化制作系统，不但可以大大提高开发人员的工作效率，还可以让开发人员保持对源代码的完全控制。Dreamweaver UltraDev 4 可以生成采用 ASP（Active Server Pages）、JSP（Java Server Pages）和 CFML（ColdFusion Markup Language）技术连接工业标准服务器的应用程序，这就使得它成为能够满足当今各种应用开发需要的理想工具。

Dreamweaver UltraDev 4 的活动数据流编辑功能使用户能够在编辑环境中预览 Web 应用。应用开发人员可以检查数据库，生成查询，创建应用逻辑，然后使用活动数据预览（Live Data Preview）查看动态内容。这个独特功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换查看设计或测试功能所需花费的时间。

Dreamweaver UltraDev 4 实际上包含了 Dreamweaver 4 和 UltraDev 4 两个组件。也就是说，Dreamweaver UltraDev 4 不仅提供了 Dreamweaver 4 的全部功能，还提供了 UltraDev 4 的全部功能。Dreamweaver UltraDev 4 采用了 Dreamweaver 4 中的 Roundtrip HTML、Roundtrip XML 和 Roundtrip Server Markup，以保持应用程序源代码的完整性。Dreamweaver UltraDev 4 的用户操作界面与 Dreamweaver 4 极为相似，Dreamweaver 3、Dreamweaver 4 的用户丝毫不会感到陌生。开发人员可以利用它与 Fireworks 4、Flash 5 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点，也可以使用 Dreamweaver 的可扩展结构来扩展和定制 Web 应用。

Dreamweaver UltraDev 4 支持标准技术，使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用，这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS（Microsoft Internet Information Server）、创建 CFML 应用的 Allaire ColdFusion，以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 iPlanet Web Server、Enterprise Edition 4.1。Dreamweaver UltraDev 4 也可以与 DBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接，或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。

本书分为 Dreamweaver UltraDev 4 热身知识、梦幻网页制作、动态网站开发和网站管理与发布四篇内容。在讲解的过程中，作者根据实际制作经验，以大量的实例帮助读者理解。本书内容全面，叙述言简意赅、清晰流畅，讲解透彻、通俗易懂。

本书导读

不同水平和层次的读者，阅读本书时应该采用不同的方式，以求达到最佳的效果。下面就是对不同水平读者的阅读建议。

1. 对于不熟悉 Dreamweaver 4 的 Web 设计人员

建议首先从第 1 篇开始阅读, 在充分了解静态页面制作技术之后, 再学习动态站点的开发技术。

2. 对于不熟悉创建 Web 应用的有经验的 Web 设计人员或有建立 Web 应用经验的程序员。

建议从第三篇开始, 学习使用 Dreamweaver UltraDev 4 的基本原则, 理解创建 Web 应用的基本概念和术语。阅读下列必要的章节: 各种页面范例、建立记录集、增添动态内容、激活动态页面。

本书约定

- 本书中出现的菜单命令全部用>来分隔。例如, “选取 Window>Panels 命令”表示用鼠标单击 Window 菜单, 再选取 Panels 菜单项。
- 用+号连接组合键。例如, “按 Ctrl+A 键”表示先按下 Ctrl 键不放, 再按 A 键。
- 在没有特殊指定时, 单击表示用鼠标左键单击, 双击表示用鼠标左键快速连击两次, 右击表示用鼠标右键单击。

本书由刘焯编著, 田守瑞、李永清、形丽梅、刘炯汐、李沿昭、彭颖霞、张航、马亮、黄攀、叶青参加了部分章节的编写工作, 参加材料搜集和整理的还有郑小天、王义峰、李凯、刘峰、梁守龙、刘力铭、段冶、方海和彭鹏等。

虽然笔者投入了大量的时间和精力于本书, 但百密难免一疏, 书中疏忽、遗漏的地方恳请读者批评指正, 我们的电子邮件地址为:

challenger99@sina.com

编 者

2001 年 2 月

目 录

第一篇 Dreamweaver UltraDev 4 热身篇

第 1 章	Dreamweaver UltraDev 4 热身知识	2
1.1	Dreamweaver UltraDev 4 的功能	2
1.2	Dreamweaver UltraDev 4 与 Dreamweaver 4 的区别	3
1.3	Dreamweaver UltraDev 4 的特色	3
1.4	典型系统配置	3
1.4.1	ASP 开发者的系统配置	3
1.4.2	ColdFusion 开发者的系统配置	6
1.4.3	JSP 开发者的系统配置	7
1.5	Dreamweaver UltraDev 4 的一些学习资料	7
1.5.1	Dreamweaver 4 使用指南	8
1.5.2	向导旅游电影	8
1.5.3	帮助系统	8
1.5.4	教程和指导	9
1.5.5	Web 上可以利用的资源	10
1.6	本章小结	10
第 2 章	网站建立一般流程	11
2.1	网站建立流程概述	11
2.2	网站设计总则	11
2.3	网站设计人员应该具备的知识	12
2.4	Web 站点的计划	12
2.4.1	定位网站的主题	13
2.4.2	定位目标浏览器	13
2.4.3	创建高浏览器兼容的站点	13
2.4.4	组织站点结构	13
2.4.5	设计站点草图	14
2.4.6	设计导航结构	15
2.4.7	收集站点所需的各种资料	15
2.5	在 Internet 上建立和管理网站的过程	15
2.5.1	企业级网站的建立过程	15
2.5.2	中小型网站的建立过程	16

2.5.3 个人网站的建立过程	16
2.6 建立本地站点实例.....	16
2.7 编辑已经存在的站点.....	20
2.8 从站点列表中删除一个站点.....	20
2.9 本章小结.....	20
第3章 Dreamweaver UltraDev 4 基础	21
3.1 Dreamweaver UltraDev 4 的工作环境	21
3.2 Dreamweaver UltraDev 4 新增功能	24
3.2.1 Dreamweaver 4 的新增功能	24
3.2.2 UltraDev 4 的新增功能.....	27
3.3 Dreamweaver UltraDev 4 的三种视图	28
3.3.1 在代码视图中工作	28
3.3.2 在设计视图中工作	29
3.3.3 在代码/设计视图中工作	29
3.4 熟悉 Dreamweaver UltraDev 4 的文档窗口	30
3.4.1 改变文档窗口的尺寸	31
3.4.2 最小化和重新恢复窗口和面板	32
3.4.3 状态条参数设置	32
3.4.4 对象 (Object) 面板.....	33
3.5 Dreamweaver UltraDev 4 文档基本操作	37
3.5.1 创建、打开和保存 HTML 文档	37
3.5.2 设置文档页面属性	40
3.5.3 在文档窗口中选择元素	43
3.5.4 在设计 Web 页的过程中使用可视化辅助工具	45
3.5.5 查看和编辑文件头内容	46
4.6.1 查看一个文档的 head 内容	46
3.7 本章小结.....	47

第二篇 精彩网页制作篇

第4章 网页版式设计.....	50
4.1 认识排版单元格和排版表格.....	50
4.2 绘制排版单元格和排版表格.....	51
4.2.1 绘制排版单元格	52
4.2.2 绘制排版表格	53
4.2.3 绘制嵌套排版表格	54
4.2.4 利用网格增强网页布局的精确性	54

4.2.5 向排版单元格中添加内容	55
4.2.6 清除自动单元格高度	56
4.3 移动和缩放排版单元格和表格	56
4.4 格式化排版单元格和表格	57
4.4.1 格式化排版单元格	57
4.4.2 格式化排版表格	58
4.5 使用分割图像	59
4.6 切换到标准视图以查看页面布局	60
4.7 综合页面布局实例	61
4.8 本章小结	62
第 5 章 链接和导航	63
5.1 认识文档位置和路径	63
5.1.1 绝对路径	63
5.1.2 文档相对路径	64
5.1.3 根目录相对路径	65
5.2 创建链接概述	65
5.2.1 创建文档间链接实例	65
5.2.2 创建书签链接实例	67
5.2.3 创建一个 E-mail 链接实例	68
5.2.4 创建空链接或脚本链接实例	69
5.3 管理链接	70
5.4 本章小结	70
第 6 章 网页中的文本处理	71
6.1 使用 HTML 标记格式化文字	71
6.1.1 用段落和标题标记格式化文本实例	71
6.1.2 改变文本的字体、字号、颜色及对齐方式实例	73
6.1.3 建立列表实例	76
6.2 使用 HTML 样式格式化文字	77
6.2.1 新建一个 HTML 样式实例	78
6.2.2 应用与编辑一个 HTML 样式实例	78
6.3 使用 CSS 样式格式化文字	79
6.3.1 新建一个 CSS 样式实例	80
6.3.2 应用与编辑一个 CSS 样式实例	81
6.4 本章小结	83
第 7 章 网页中的图像和多媒体对象的处理	84

7.1	在网页中插入图像实例.....	84
7.2	修改图像属性.....	85
7.3	建立翻转图效果实例.....	87
7.4	建立图像导航条效果实例.....	88
7.5	建立图像热点实例.....	89
7.6	在网页中插入多媒体.....	91
7.7	本章小结.....	91
第 8 章	在网页制作中使用表格和框架.....	92
8.1	建立表格实例.....	92
8.2	格式化表格实例.....	95
8.3	表格基本操作.....	97
8.4	建立框架和框架系实例.....	98
8.5	选取框架和框架系.....	100
8.6	设置框架和框架系的属性.....	101
8.7	用链接控制框架的内容实例.....	102
8.8	本章小结.....	104
第 9 章	落千丈在网页中使用图层、行为和时间线.....	105
9.1	创建图层实例.....	105
9.2	图层操作.....	110
9.3	利用图层设计页面布局实例.....	111
9.4	向网页元素添加行为.....	112
9.5	使用 Dreamweaver UltraDev 4 自带行为的一个实例.....	116
9.6	时间线动画制作实例.....	117
9.7	本章小结.....	121
第 10 章	使用表单增加网页的交互性.....	122
10.1	建立表单实例.....	122
10.2	在客户端校验表单中输入的数据.....	128
10.3	创建跳转菜单.....	129
10.4	本章小结.....	131
第 11 章	提高站点开发工作的效率.....	132
11.1	站点资源概述.....	132
11.2	管理和插入资源实例.....	134
11.3	制作模板.....	137
11.4	使用模板实例.....	138
11.5	使用库存部件实例.....	140

11.6 本章小结.....	142
第 12 章 Dreamweaver UltraDev 4 与 Flash 5、Fireworks 4 的整合应用	143
12.1 在网页中插入 Flash 动画实例	143
12.2 在网页中控制 Flash 动画实例	145
12.3 在网页中插入 Flash 对象实例	146
12.4 放置 Fireworks 文件到 Dreamweaver UltraDev 中	149
12.4.1 放置 Fireworks 图像到 Dreamweaver UltraDev 中	149
12.4.2 插入 Fireworks HTML 代码到 Dreamweaver UltraDev 中	149
12.4.3 复制并粘贴 Fireworks HTML 到 Dreamweaver UltraDev 中	151
12.4.4 输出 Fireworks 文件到 Dreamweaver UltraDev 中	151
12.5 从 Dreamweaver UltraDev 中启动 Fireworks	152
12.6 编辑放置在 Dreamweaver UltraDev 中的 Fireworks 文件	152
12.6.1 在 Dreamweaver UltraDev 中编辑 Fireworks 图像	153
12.6.2 在 Dreamweaver UltraDev 中编辑 Fireworks 表格	153
12.6.3 优化放置在 Dreamweaver UltraDev 中的 Fireworks 图像	154
12.6.4 更新放置在 Dreamweaver UltraDev 中的 Fireworks HTML	155
12.7 创建 Web 像册实例	155
12.8 本章小结	157

第三篇 动态网站开发篇

第 13 章 Web 应用开发基础	160
13.1 Web 应用开发基本术语	160
13.1.1 Web 应用	160
13.1.2 动态页	160
13.1.3 服务器技术	160
13.1.4 服务器行为	160
13.1.5 数据库	161
13.2 动态页的工作方式	162
13.3 配置系统实例	163
13.3.1 配置计算机	163
13.3.2 配置 Dreamweaver UltraDev 4	164
13.3.3 在本地计算机上建立系统 DSN	166
13.3.4 创建数据库连接	168
13.4 创建动态页的工作流程	169
13.4.1 创建静态页并排版好页面	170
13.4.2 定义数据源	170

13.4.3	向静态页添加动态内容.....	170
13.4.4	添加服务器行为.....	171
13.5	开发动态页的工作环境.....	172
13.5.1	文档窗口设计视图.....	172
13.5.2	在活动数据窗口工作.....	173
13.5.3	在浏览器中预览动态页面.....	177
13.6	本章小结.....	178
第 14 章	建立数据库连接.....	179
14.1	关于 Run-Time 和 Design-Time 连接	179
14.2	为 ASP 应用创建数据库连接实例	179
14.2.1	建立一个数据库.....	179
14.2.2	创建一个 DSN 连接.....	180
14.2.3	不使用 DSN 来创建连接.....	182
14.3	编辑或删除数据库连接.....	183
14.4	本章小结.....	183
第 15 章	为动态页定义数据源.....	184
15.1	为数据源定义记录集的实例.....	184
15.2	为 ASP 页定义由浏览器递交的数据源	186
15.2.1	认识 ASP 请求对象 (Request Object)	187
15.2.2	定义一个 ASP 请求变量作为数据源的实例	189
15.3	定义 Session 变量作为数据源的实例	190
15.4	定义 Application 变量作为数据源的实例.....	191
15.5	定义一个存储过程服务器对象作为数据源.....	193
15.6	缓存数据源.....	194
15.7	编辑或删除数据源.....	194
15.8	本章小结.....	195
第 16 章	为动态页面创建记录集.....	196
16.1	定义一个记录集.....	196
16.1.1	不使用 SQL 来定义一个记录集的实例.....	196
16.2	使用 SQL 来定义一个记录集的实例	199
16.2.1	简单的 SQL 语句操作示范实例.....	202
16.3	调用一个存储过程来定义记录集.....	204
16.4	复制一个记录集到另一个页面.....	205
16.5	编辑或删除记录集.....	205
16.6	本章小结.....	205

第 17 章 向页面添加动态内容.....	206
17.1 使文本动态化.....	206
17.1.1 文本动态化概述.....	206
17.1.2 添加动态文本实例.....	207
17.1.3 对动态文本应用数据格式实例	209
17.2 使图像动态化的实例.....	210
17.3 使表单对象动态化.....	212
17.3.1 使表单中的文本域动态化实例	212
17.3.2 使表单中的图像域动态化.....	215
17.3.3 使表单中的复选框动态化实例	215
17.3.4 使表单中的单选按钮动态化实例	217
17.3.5 使表单中的下拉列表框动态化实例	218
17.4 使 HTML 属性动态化实例	220
17.5 使 ActiveX、Flash 和其他对象动态化	223
17.6 编辑动态内容.....	225
17.7 本章小结.....	226
第 18 章 显示数据库中的记录.....	227
18.1 在单个页面中显示多条记录实例.....	227
18.2 创建记录计数器实例.....	232
18.2.1 在一个操作中创建记录计数器	232
18.2.2 在分块操作中创建记录计数器	234
18.3 创建记录集导航链接实例.....	237
18.3.1 在一个操作中创建记录集导航条	238
18.3.2 用服务器行为创建记录集导航条	241
18.4 显示和隐藏区域实例.....	244
18.5 创建一个主/详细页面集实例	246
18.5.1 为主页面定义记录集.....	248
18.5.2 在一个操作中创建一个主/详细页面集实例	249
18.5.3 在分块操作中创建一个主/详细页面集实例	253
18.6 编辑页面中编辑服务器行为.....	259
18.7 本章小结.....	259
第 19 章 创建搜索数据库的页面.....	260
19.1 创建搜索页实例.....	260
19.2 创建搜索结果页实例.....	264
19.2.1 以一个搜索参数进行搜索的实例	264
19.2.2 以多个搜索参数进行搜索实例	269

19.3 为搜索结果页创建详细页实例.....	274
19.3.1 修改结果页以便在详细页上工作	274
19.3.2 使用服务器行为为建立详细页	276
19.3.3 使用一个记录集过滤器来建立详细页	280
19.4 在相关页面上工作.....	284
19.5 本章小结.....	288
第 20 章 建立用于编辑数据库记录的页面.....	289
20.1 创建插入记录页面实例.....	289
20.1.1 在一个操作中创建插入记录页面	289
20.1.2 在分块操作中创建插入记录页面	294
20.2 创建更新记录页面实例.....	297
20.2.1 检索需要更新的记录.....	298
20.2.2 在一个操作中完成更新页面	299
20.2.3 在分块操作中完成更新页面	304
20.3 创建删除记录页面实例.....	308
20.3.1 标识需要删除的记录.....	309
20.3.2 提取将要删除的记录.....	309
20.3.3 显示将要删除的数据.....	310
20.3.4 发送删除命令给服务器.....	311
20.3.5 从数据库表中删除记录.....	311
20.4 本章小结.....	313
第 21 章 建立站点访问限制页面.....	314
21.1 建立注册页面实例.....	314
21.1.1 保存用户登录信息.....	314
21.1.2 让用户输入用户名称和密码	314
21.1.3 更新站点用户数据库表.....	316
21.1.4 确保用户键入的名称是唯一的	318
21.2 建立登录页面实例.....	321
21.2.1 创建一个用于保存已注册用户信息的数据库表	321
21.2.2 制作用户登录页面.....	322
21.2.3 检查用户名称和密码.....	323
21.3 建立仅授权用户可以访问的页面实例.....	327
21.3.1 把未授权用户导向另外一个页面	328
21.3.2 在用户数据库中保存存取权限	332
21.4 登录出 (Logging Out) 用户实例	333
21.5 本章小结.....	334

第四篇 网站管理、测试与发布篇

第 22 章 站点管理和团队协作.....	336
22.1 使用站点窗口.....	336
22.1.1 站点窗口控制.....	337
22.1.2 站点参数设置.....	337
22.1.3 在站点窗口中查看和打开文件.....	338
22.1.4 改变站点窗口的布局.....	339
22.1.5 改变视图区域.....	340
22.1.6 将站点窗口收缩成一个视图.....	340
22.2 在站点文件视图中管理文件.....	341
22.2.1 从站点文件视图中打开一个文件.....	341
22.2.2 向站点添加一个新文件夹.....	341
22.2.3 向站点添加一个新文件.....	341
22.2.4 重命名一个文件或文件夹.....	342
22.2.5 刷新站点文件视图.....	342
22.2.6 定位和选择文件.....	342
22.3 站点地图概述.....	342
22.3.1 使用站点地图.....	343
22.3.2 修改站点地图的布局.....	345
22.3.3 在站点地图中管理网页.....	346
22.3.4 使站点地图中的文件显示或隐藏.....	347
22.3.5 查看站点地图中的一个分支.....	348
22.3.6 保存站点地图.....	348
22.4 设计笔记概述.....	349
22.4.1 在设计笔记中保存文件信息.....	349
22.5 使用报告以提高 workflow.....	351
22.6 建立远程站点.....	354
22.6.1 让本地站点和远程站点建立关联.....	354
22.6.2 使用 FTP 工具连接到 Web 服务器.....	356
22.7 使用 Check In/Check Out (迁入/迁出) 功能.....	357
22.7.1 设置 Check In/Check Out (迁入/迁出) 系统.....	358
22.7.2 Check In/Check Out (迁入/迁出) 远程服务器上的文件.....	359
22.8 下载和上传文件.....	361
22.8.1 从远程服务器上下载文件到本地.....	362
22.8.2 上传本地文件到远程服务器上.....	363
22.9 在本地和远程站点之间同步文件.....	364