

AutoCAD 2000 丛书

AutoCAD 2000

ActiveX 与 VBA 参考手册

叶以农 刘志刚 孙爱充 侯丽 / 编著



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

AutoCAD 2000

ActiveX 与 VBA 参考手册

叶以农 刘志刚 孙爱充 侯丽 / 编著

中国电力出版社

内 容 提 要

AutoCAD 2000 不仅支持 VBA 编程也支持 ActiveX 接口,对流行开发工具和接口的支持使 AutoCAD 更易于进行二次开发。本书是关于这方面的一本很好的参考手册,详尽介绍了各种方法、属性、对象、事件、集合和接口的功能或定义、语法规式等相关内容。

本书适合作为开发 AutoCAD 的参考工具书,也可供其他有兴趣的读者参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2000 ActiveX 与 VBA 参考手册/叶以农 等编著. -北京:
中国电力出版社, 2001. 10

(AutoCAD 2000 丛书)

ISBN 7-5083-0799-2

I. A… II. 叶… III. 计算机辅助设计-应用软件, AutoCAD 2000-
手册 IV. TP391.72-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 069173 号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.infopower.com.cn>)

实验小学印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2001 年 10 月第一版 2001 年 10 月北京第一次印刷
787 毫米×1092 毫米 16 开本 23 印张 500 千字
定价 32.00 元

版 权 所 有 翻 印 必 究

(本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换)

目 录

Activate 方法	1	AddPViewport 方法.....	18
Add 方法	1	AddRaster 方法	18
Add3DFace 方法	2	AddRay 方法	18
Add3DMesh 方法	3	AddRegion 方法	19
Add3DPoly 方法.....	4	AddRevolvedSolid 方法	19
AddArc 方法.....	4	AddSeparator 方法	19
AddAttribute 方法	4	AddShape 方法.....	20
AddBox 方法	5	AddSolid 方法	20
AddCircle 方法	5	AddSphere 方法.....	21
AddCone 方法	6	AddSpline 方法	21
AddCustomObject 方法.....	6	AddSubMenu 方法	21
AddCylinder 方法.....	6	AddText 方法.....	22
AddDim3PointAngular 方法	6	AddTolerance 方法.....	22
AddDimAligned 方法.....	7	AddToolBarButton 方法	22
AddDimAngular 方法.....	7	AddTorus 方法.....	23
AddDimDiametric 方法.....	8	AddTrace 方法.....	23
AddDimOrdinate 方法.....	8	AddVertex 方法	23
AddDimRadial 方法	9	AddWedge 方法.....	24
AddDimRotated 方法	9	AddXLine 方法	24
AddEllipse 方法.....	10	AddXRecord 方法	24
AddEllipticalCone 方法.....	11	AngleFromXAxis 方法.....	24
AddEllipticalCylinder 方法	11	AngleToReal 方法	25
AddExtrudedSolid 方法.....	11	AngleToString 方法.....	25
AddExtrudedSolidAlongPath 方法.....	12	AppendInnerLoop 方法	25
AddFitPoint 方法.....	12	AppendItems 方法	26
AddHatch 方法	12	AppendOuterLoop 方法	26
AddItems 方法.....	13	AppendVertex 方法	26
AddLeader 方法.....	13	ArrayPolar 方法.....	27
AddLightweightPolyline 方法	14	ArrayRectangular 方法.....	28
AddLine 方法.....	14	AttachExternalReference 方法	29
AddMenuItem 方法	14	AttachToolBarToFlyout 方法.....	29
AddMInsertBlock 方法.....	15	AuditInfo 方法.....	30
AddMLine 方法.....	15	Bind 方法.....	30
AddMText 方法	16	Boolean 方法	30
AddObject 方法	16	CheckInterference 方法.....	31
AddPoint 方法	16	Clear 方法.....	31
AddPolyfaceMesh 方法	17	ClipBoundary 方法.....	31
AddPolyline 方法.....	17	Close 方法	32

Copy 方法	32
CopyFrom 方法	33
CopyObjects 方法	33
CopyProfile 方法	34
CreateTypedArray 方法	34
Delete 方法	34
DeleteConfiguration 方法	35
DeleteFitPoint 方法	35
DeleteProfile 方法	36
Detach 方法	36
Display 方法	36
DisplayPlotPreview 方法	36
DistanceToReal 方法	37
Dock 方法	37
ElevateOrder 方法	37
EndUndoMark 方法	38
Erase 方法	38
Eval 方法	38
Evaluate 方法	38
Explode 方法	39
Export 方法	39
ExportProfile 方法	39
Float 方法	40
GetAcadState 方法	40
GetAllProfileNames 方法	40
GetAngle 方法	40
GetAttributes 方法	41
GetBitmaps 方法	42
GetBoundingBox 方法	42
GetBulge 方法	42
GetCanonicalMediaNames 方法	42
GetConstantAttributes 方法	43
GetControlPoint 方法	43
GetCorner 方法	43
GetCustomScale 方法	44
GetDistance 方法	44
GetEntity 方法	44
GetExtensionDictionary 方法	45
GetFitPoint 方法	45
GetFont 方法	45
GetGridSpacing 方法	46
GetInput 方法	46
GetInteger 方法	47
GetInterfaceObject 方法	47
GetInvisibleEdge 方法	48
GetKeyword 方法	48
GetLocaleMediaName 方法	48
GetLoopAt 方法	48

GetName 方法	49
GetObject 方法	49
GetOrientation 方法	49
GetPaperMargins 方法	50
GetPaperSize 方法	50
GetPlotDeviceNames 方法	50
GetPlotStyleTableNames 方法	51
GetPoint 方法	51
GetProjectFilePath 方法	51
GetReal 方法	51
GetRemoteFile 方法	52
GetSnapSpacing 方法	52
GetString 方法	52
GetSubEntity 方法	53
GetUCSMatrix 方法	53
GetVariable 方法	54
GetWeight 方法	54
GetWidth 方法	54
GetWindowToPlot 方法	54
GetXData 方法	55
GetXRecordData 方法	55
HandleToObject 方法	55
Highlight 方法	56
Import 方法	56
ImportProfile 方法	56
InitializeUserInput 方法	57
InsertBlock 方法	57
InsertInMenuBar 方法	58
InsertLoopAt 方法	58
InsertMenuInMenuBar 方法	58
IntersectWith 方法	59
IsRemoteFile 方法	60
IsURL 方法	60
Item 方法	60
LaunchBrowserDialog 方法	61
ListARX 方法	61
Load 方法	62
LoadARX 方法	62
LoadDVB 方法	62
LoadShapeFile 方法	62
Mirror 方法	63
Mirror3D 方法	64
Move 方法	65
New 方法	65
ObjectIDToObject 方法	65
Offset 方法	66
Open 方法	66
PlotToDevice 方法	67

PlotToFile 方法.....	67	SetWindowToPlot 方法.....	84
PolarPoint 方法.....	58	SetXData 方法.....	84
Prompt 方法.....	68	SetXRecordData 方法.....	84
PurgeAll 方法.....	68	SliceSolid 方法.....	85
PurgeFitData 方法.....	68	Split 方法.....	85
PutRemoteFile 方法.....	69	StartBatchMode 方法.....	85
Quit 方法.....	69	StartUndoMark 方法.....	86
RealToString 方法.....	69	TransformBy 方法.....	86
RefreshPlotDeviceInfo 方法.....	69	TranslateCoordinates 方法.....	86
Regen 方法.....	70	Unload 方法.....	87
Reload 方法.....	70	UnloadARX 方法.....	87
Remove 方法.....	70	UnloadDVB 方法.....	88
RemoveItems 方法.....	71	Update 方法.....	88
RemoveFromMenuBar 方法.....	71	WBlock 方法.....	88
RemoveMenuFromMenuBar 方法.....	71	ZoomAll 方法.....	88
Rename 方法.....	71	ZoomCenter 方法.....	88
RenameProfile 方法.....	72	ZoomExtents 方法.....	89
Replace 方法.....	72	ZoomPickWindow 方法.....	89
ResetProfile 方法.....	72	ZoomScaled 方法.....	89
Reverse 方法.....	73	ZoomWindow 方法.....	89
Rotate 方法.....	73	ZoomPrevious 方法.....	90
Rotate3D 方法.....	74	Active 属性.....	91
RunMacro 方法.....	74	ActiveDimStyle 属性.....	91
Save 方法.....	74	ActiveDocument 属性.....	91
SaveAs 方法.....	75	ActiveLayer 属性.....	91
ScaleEntity 方法.....	75	ActiveLayout 属性.....	91
SectionSolid 方法.....	76	ActiveLinetype 属性.....	92
Select 方法.....	76	ActiveProfile 属性.....	92
SelectAtPoint 方法.....	77	ActiveViewport 属性.....	92
SelectByPolygon 方法.....	77	ActiveSelectionSet 属性.....	92
SelectOnScreen 方法.....	78	ActiveSpace 属性.....	92
SendCommand 方法.....	78	ActiveTextStyle 属性.....	93
SetBitmaps 方法.....	79	ActiveUCS 属性.....	93
SetBulge 方法.....	79	ActiveViewport 属性.....	93
SetControlPoint 方法.....	79	ADCInsertUnitsDefaultSource 属性.....	94
SetCustomScale 方法.....	79	ADCInsertUnitsDefaultTarget 属性.....	94
SetFitPoint 方法.....	80	Alignment 属性.....	95
SetFont 方法.....	80	AlignmentPointAcquisition 属性.....	95
SetGridSpacing 方法.....	81	AllowLongSymbolNames 属性.....	96
SetInvisibleEdge 方法.....	81	AltFontFile 属性.....	96
SetLayoutsToPlot 方法.....	82	AltRoundDistance 属性.....	96
SetPattern 方法.....	82	AltSuppressLeadingZeros 属性.....	96
SetProjectFilePath 方法.....	82	AltSuppressTrailingZeros 属性.....	97
SetSnapSpacing 方法.....	82	AltSuppressZeroFeet 属性.....	97
SetVariable 方法.....	83	AltSuppressZeroInches 属性.....	97
SetView 方法.....	83	AltTabletMenuFile 属性.....	97
SetWeight 方法.....	83	AltTextPrefix 属性.....	98
SetWidth 方法.....	83		

AltTextSuffix 属性.....	98
AltTolerancePrecision 属性.....	98
AltToleranceSuppressLeadingZeros 属性.....	99
AltToleranceSuppressTrailingZeros 属性.....	99
AltToleranceSuppressZeroFeet 属性.....	99
AltToleranceSuppressZeroInches 属性.....	100
AltUnits 属性.....	100
AltUnitsFormat 属性.....	100
AltUnitsPrecision 属性.....	100
AltUnitsScale 属性.....	101
Angle 属性.....	101
AngleFormat 属性.....	101
AngleVertex 属性.....	102
Annotation 属性.....	102
Application 属性.....	102
ArcLength 属性.....	102
ArcSmoothness 属性.....	102
Area 属性.....	103
Arrowhead1Block 属性.....	103
Arrowhead1Type 属性.....	103
Arrowhead2Block 属性.....	104
Arrowhead2Type 属性.....	104
ArrowheadBlock 属性.....	105
ArrowheadSize 属性.....	105
ArrowheadType 属性.....	106
AssociativeHatch 属性.....	107
AttachmentPoint 属性.....	107
AutoAudit 属性.....	107
AutoSavePath 属性.....	108
AutoSaveInterval 属性.....	108
AutoSnapAperture 属性.....	108
AutoSnapApertureSize 方法.....	109
AutoSnapMagnet 属性.....	109
AutoSnapMarker 属性.....	109
AutoSnapMarkerColor 属性.....	109
AutoSnapMarkerSize 属性.....	110
AutoSnapToolTip 属性.....	110
AutoTrackingVecColor 属性.....	110
AutoTrackTooltip 属性.....	111
Backward 属性.....	111
BasePoint 基准点.....	111
BatchPlotProgress 属性.....	111
BeepOnError 属性.....	112
BigFontFile 属性.....	112
Block 属性.....	112
Blocks 块.....	112
Brightness 属性.....	112
CanonicalMediaName 属性.....	113

Caption 属性.....	113
CeXter 属性.....	113
CenterMarkSize 属性.....	114
CenterPlot 属性.....	114
CenterType 属性.....	114
Centroid 属性.....	114
Check 属性.....	115
Circumference 属性.....	115
Clipped 属性.....	115
ClippingEnabled 属性.....	115
Closed 属性.....	115
Color 属性.....	116
Columns 属性.....	116
ColumnSpacing 属性.....	117
ConfigFile 属性.....	117
ConfigName 属性.....	117
Constant 属性.....	117
ConstantWidth 属性.....	118
ContourLinesPerSurface 属性.....	118
Contrast 属性.....	118
ControlPoints 属性.....	118
Coordinate 属性.....	119
Coordinates 属性.....	119
Count 属性.....	120
CreateBackup 属性.....	120
CursorSize 属性.....	120
CustomDictionary 属性.....	120
CustomScale 属性.....	121
Database 属性.....	121
DecimalSeparator 属性.....	121
DefaultInternetURL 属性.....	121
DefaultOutputDevice 属性.....	122
DefaultPlotStyleForLayer 属性.....	122
DefaultPlotStyleForObjects 属性.....	122
DefaultPlotStyleTable 属性.....	122
Degree 属性.....	123
Delta 属性.....	123
DemandLoadARXApp 属性.....	123
Description 属性.....	123
Diameter 属性.....	124
Dictionaries 属性.....	124
DimensionLineColor 属性.....	124
DimensionLineExtend 属性.....	125
DimensionLineWeight 属性.....	125
DimLine1Suppress 属性.....	126
DimLine2Suppress 属性.....	126
DimLineInside 属性.....	127
DimLineSuppress 属性.....	127

DimStyles 属性.....	127	Flyout 属性.....	140
Direction 属性.....	127	FontFile 属性.....	140
DirectionVector 属性.....	128	FontFileMap 属性.....	140
Display 属性.....	128	ForceLineInside 属性.....	140
DisplayGrips 属性.....	128	FractionFormat 属性.....	141
DisplayGripsWithinBlocks 属性.....	128	Freeze 属性.....	141
DisplayLayoutTabs 属性.....	129	FullCRCValidation 属性.....	141
DisplayLocked 属性.....	129	FullName 属性.....	142
DisplayOLEScale 属性.....	129	FullScreenTrackingVector 属性.....	142
DisplayScreenMenu 属性.....	129	GraphicsWinLayoutBackgrndColor 属性.....	142
DisplayScrollBars 属性.....	130	GraphicsWinModelBackgrndColor 属性.....	143
DisplaySilhouette 属性.....	130	GridOn 属性.....	143
DockedVisibleLines 属性.....	130	GripColorSelected 属性.....	144
DockStatus 属性.....	130	GripColorUnselected 属性.....	144
Docurnent 属性.....	130	GripSize 属性.....	144
Documents 属性.....	131	Groups 属性.....	145
Drafting 属性.....	131	Handle 属性.....	145
DrawingDirection 属性.....	131	HasAttributes 属性.....	145
DriversPath 属性.....	132	HasExtensionDictionary 属性.....	146
Elevation 属性.....	132	HatchStyle 属性.....	146
ElevationModelSpace 属性.....	132	Height 属性.....	146
ElevationPaperSpace 属性.....	132	HelpFilePath 属性.....	147
Enable 属性.....	132	HelpString 属性.....	147
EnableStartupDialog 属性.....	133	HistoryLines 属性.....	147
EndAngle 属性.....	133	HorizontalAlignment 属性.....	147
EndParameter 属性.....	133	HorizontalTextPosition 属性.....	148
EndPoint 属性.....	133	HWND 属性.....	148
EndSubMenuLevel 属性.....	134	HyperlinkDisplayCursor 属性.....	148
EndTangent 属性.....	134	HyperlinkDisplayTooltip 属性.....	148
ExtensionLineColor 属性.....	134	Hyperlinks 属性.....	149
ExtensionLineExtend 属性.....	135	ImageFile 属性.....	149
ExtensionLineOffset 属性.....	135	ImageFrameHighlight 属性.....	149
ExtensionLineWeight 属性.....	135	ImageHeight 属性.....	149
ExtLine1EndPoint 属性.....	136	ImageVisibility 属性.....	149
ExtLine1Point 属性.....	136	ImageWidth 属性.....	150
ExtLine1StartPoint 属性.....	136	IncrcrnetalSavePercent 属性.....	150
ExtLine1Suppress 属性.....	137	Index 属性.....	150
ExtLine2EndPoint 属性.....	137	InsertionPoint 属性.....	151
ExtLine2Point 属性.....	137	Invisible 属性.....	151
ExtLine2StartPoint 属性.....	137	IsCloned 属性.....	151
ExtLine2Suppress 属性.....	138	IsLayout 属性.....	151
Fade 属性.....	138	ISOPenWidth 属性.....	152
FieldLength 属性.....	138	IsOwnerXlated 属性.....	152
Files 属性.....	138	IsPeriodic 属性.....	153
Fit 属性.....	139	IsPlanar 属性.....	153
FitPoints 属性.....	139	IsPrimary 属性.....	153
FitTolerance 属性.....	139	IsQuiescent 属性.....	153
FloatingRows 属性.....	140	IsRational 属性.....	154

IsXRef 属性	154
Key 属性	154
KeyboardAccelerator 属性	154
KeyboardPriority 属性	155
Knots 属性	155
Label 属性	155
LargeButtons 属性	155
LastHeight 属性	156
Layer 属性	156
LayerOn 属性	156
Layers 属性	156
Layout 属性	156
LayoutCreateViewport 属性	157
LayoutCrosshairColor 属性	157
LayoutDisplayMargins 属性	158
LayoutDisplayPaper 属性	158
LayoutDisplayPaperShadow 属性	158
Layouts 属性	158
LayoutShowPlotSetup 属性	158
LeaderLength 属性	159
Left 属性	159
Length 属性	159
LensLength 属性	159
LicenseServer 属性	159
Limits 属性	160
LinearScaleFactor 属性	160
LineSpacingFactor 属性	160
LineSpacingStyle 属性	161
Linetype 属性	161
LinetypeGeneration 属性	161
Linetypes 属性	162
LinetypeScale 属性	162
Lineweight 属性	162
LineweightDisplay 属性	163
LoadAcadLspInAllDocuments 属性	163
LocaleID 属性	163
Lock 属性	163
LogFilepath 属性	164
LogFileOn 属性	164
LowerLeftCorner 属性	164
Macro 属性	165
MainDictionary 属性	165
MajorAxis 属性	165
MajorRadius 属性	165
MaxActiveViewports 属性	165
MaxAutoCADWindow 属性	166
MClose 属性	166
MDensity 属性	166

Measurement 属性	167
MenuBar 属性	167
MenuFile 属性	167
MenuFileName 属性	167
MenuGroups 属性	167
Menus 属性	167
MinorAxis 属性	168
MinorRadius 属性	168
Mode 属性	168
ModelCrosshairColor 属性	169
ModelSpace 属性	169
ModelType 属性	169
MomentOfInertia 属性	169
MRUNumber 属性	170
MSpace 属性	170
MVertexCount 属性	170
Name 属性	170
NameNoMnemonic 属性	171
NClose 属性	171
NDensity 属性	171
Normal 属性	172
NumberOfControlPoints 属性	172
NumberOfCopies 属性	172
NumberOfFaces 属性	172
NumberOfFitPoints 属性	173
NumberOfLoops 属性	173
NumberOfVertices 属性	173
NVertexCount 属性	173
ObjectARXPath 属性	173
ObjectID 属性	174
ObjectName 属性	174
ObjectSnapMode 属性	174
ObjectSortByPlotting 属性	174
ObjectSortByPSOutput 属性	175
ObjectSortByRedraws 属性	175
ObjectSortByRegens 属性	175
ObjectSortBySelection 属性	176
ObjectSortBySnap 属性	176
ObliqueAngle 属性	176
OLELaunch 属性	177
OLEQuality 属性	177
OnMenuBar 属性	177
OpenSave 属性	177
Origin 属性	178
OrthoOn 属性	178
Output 属性	178
OwnerID 属性	178
PaperSpace 属性	179

PaperUnits 属性.....	179	PromptString 属性.....	191
Parent 属性.....	179	ProxyImage 属性.....	192
Path 属性.....	179	QuietErrorMode 属性.....	192
PatternAngle 属性.....	180	RadiiOfGyration 属性.....	192
PatternDouble 属性.....	180	Radius 属性.....	192
PatternName 属性.....	180	RadiusRatio 属性.....	193
PatternScale 属性.....	181	ReadOnly 属性.....	193
PatternSpace 属性.....	181	RegisteredApplications 属性.....	193
PatternType 属性.....	181	RemoveHiddenLines 属性.....	193
Perimeter 属性.....	181	RenderSmoothness 属性.....	194
PickAdd 属性.....	182	Rotation 属性.....	194
PickAuto 属性.....	182	RoundDistance 属性.....	194
PickBoxSize 属性.....	182	Rows 属性.....	195
PickDrag 属性.....	182	RowSpacing 属性.....	195
PickFirst 属性.....	183	SaveAsType 属性.....	195
PickfirstSelectionSet 属性.....	183	Saved 属性.....	196
PickGroup 属性.....	183	SavePreviewThumbnail 属性.....	196
Plot 属性.....	183	ScaleFactor 属性.....	196
PlotConfigurations 属性.....	183	ScaleLineweights 属性.....	196
PlotHidden 属性.....	184	SCMCommandMode 属性.....	197
PlotLegacy 属性.....	184	SCMDefaultMode 属性.....	197
PlotOrigin 属性.....	184	SCMEditMode 属性.....	198
PlotPolicy 属性.....	184	SecondPoint 属性.....	198
PlotRotation 属性.....	185	SegmentPerPolyline 属性.....	198
PlotStyleName 属性.....	186	Selection 属性.....	198
Plottable 属性.....	186	SelectionSets 属性.....	199
PlotType 属性.....	186	ShortcutMenu 属性.....	199
PlotViewportBorders 属性.....	186	ShortCutMenuDisplay 属性.....	199
PlotViewportsFirst 属性.....	187	ShowPlotStyles 属性.....	199
PlotWithLineweights 属性.....	187	ShowProxyDialogBox 属性.....	200
PlotWithPlotStyles 属性.....	187	ShowRasterImage 属性.....	200
PolarTrackingVector 属性.....	187	ShowRotation 属性.....	200
PostScriptPrologFile 属性.....	188	ShowWarningMessages 属性.....	200
Preferences 属性.....	188	SingleDocumentMode 属性.....	201
Preset 属性.....	188	SnapBasePoint 属性.....	201
PrimaryUnitsPrecision 属性.....	188	SnapOn 属性.....	201
PrincipalDirections 属性.....	189	SnapRotationAngle 属性.....	202
PrincipalMoments 属性.....	189	SolidFill 属性.....	202
PrinterConfigPath 属性.....	189	StandardScale 属性.....	202
PrinterDescPath 属性.....	189	StartAngle 属性.....	203
PrinterPaperSizeAlert 属性.....	190	StartParameter 属性.....	203
PrinterSpoolAlert 属性.....	190	StartPoint 属性.....	204
PrinterStyleSheetPath 属性.....	190	StartTangent 属性.....	204
PrintFile 属性.....	190	StatusID 属性.....	204
PrintSpoolerPath 属性.....	191	StoreSQLIndex 属性.....	205
PrintSpoolExecutable 属性.....	191	StyleName 属性.....	205
ProductOfInertia 属性.....	191	StyleSheet 属性.....	205
Profiles 属性.....	191	SubMenu 属性.....	205

SupportPath 属性	206
SuppressLeadingZeros 属性	206
SuppressTrailingZeros 属性	206
SuppressZeroFeet 属性	206
SuppressZeroInches 属性	207
System 属性	207
TablesReadOnly 属性	207
TabOrder 属性	207
TagString 属性	208
Target 属性	208
TempFileExtension 属性	208
TempFilePath 属性	209
TemplateDWGPath 属性	209
TempXRefPath 属性	209
TextAlignmentPoint 属性	209
TextColor 属性	209
TextEditor 属性	210
TextFont 属性	210
TextFontSize 属性	210
TextFontStyle 属性	210
TextFrameDisplay 属性	211
TextGap 属性	211
TextGenerationFlag 属性	211
TextHeight 属性	212
TextInside 属性	212
TextInsideAlign 属性	212
TextMovement 属性	213
TextOutsideAlign 属性	213
TextOverride 属性	213
TextPosition 属性	214
TextPrecision 属性	214
TextPrefix 属性	214
TextRotation 属性	215
TextString 属性	215
TextStyle 属性	215
TextStyles 属性	216
TextSuffix 属性	216
TextureMapPath 属性	216
TextWinBackgrndColor 属性	216
TextWinTextColor 属性	217
Thickness 属性	217
ToleranceDisplay 属性	217
ToleranceHeightScale 属性	218
ToleranceJustification 属性	218
ToleranceLowerLimit 属性	218
TolerancePrecision 属性	219
ToleranceSuppressLeadingZeros 属性	219
ToleranceSuppressTrailingZeros 属性	219

ToleranceSuppressZeroFeet 属性	220
ToleranceSuppressZeroInches 属性	220
ToleranceUpperLimit 属性	220
Toolbars 属性	221
Top 属性	221
TotalAngle 属性	221
TranslateIDs 属性	221
Transparency 属性	221
TrueColorImages 属性	222
TwistAngle 属性	222
Type 属性	222
UCSIconAtOrigin 属性	224
UCSIconOn 属性	224
UCSPerViewport 属性	224
UnitsFormat 属性	224
UpperRightCorner 属性	225
UpsideDown 属性	225
URL 属性	225
URLDescription 属性	225
URLNamedLocation 属性	226
UseLastPlotSettings 属性	226
User 属性	226
UserCoordinateSystems 属性	226
UseStandardScale 属性	226
Utility 属性	227
Value 属性	227
VBE 属性	227
Verify 属性	227
Version 属性	228
VerticalAlignment 属性	228
VerticalTextPosition 属性	228
ViewportDefault 属性	229
ViewportOn 属性	229
Viewports 属性	229
Views 属性	229
ViewToPlot 属性	229
Visible 属性	230
VisibilityEdge1 属性	230
VisibilityEdge2 属性	230
VisibilityEdge3 属性	231
VisibilityEdge4 属性	231
Volume 属性	231
Weights 属性	231
Width 属性	231
WindowLeft 属性	232
WindowState 属性	232
WindowTitle 属性	232
WindowTop 属性	233

WorkspacePath 属性	233
XRefDatabase 属性	233
XRefDemandLoad 属性	233
XRefEdit 属性	234
XRefFadeIntensity 属性	234
XRefLayerVisibility 属性	234
XScaleFactor 属性	235
XVector 属性	235
YScaleFactor 属性	235
YVector 属性	235
ZScaleFactor 属性	235
Activate 事件	237
AppActivate 事件	237
AppDeactivate 事件	237
ARXLoaded 事件	237
ARXUnloaded 事件	237
BeginClose 事件	238
BeginCommand 事件	238
BeginDoubleClick 事件	239
BeginFileDrop 事件	239
BeginLISP 事件	239
BeginModal 事件	240
BeginOpen 事件	240
BeginPlot 事件	240
BeginQuit 事件	241
BeginRightClick 事件	241
BeginSave 事件	241
BeginShortcutMenuCommand 事件	242
BeginShortcutMenuDefault 事件	242
BeginShortcutMenuEdit 事件	242
BeginShortcutMenuGrip 事件	243
BeginShortcutMenuOSnap 事件	243
Deactivate 事件	244
EndCommand 事件	244
EndLISP 事件	245
EndModal 事件	245
EndOpen 事件	245
EndPlot 事件	245
EndSave 事件	246
EndShortcutMenu 事件	246
LayoutSwitched 事件	246
LISPCancelled 事件	246
Modified 事件	247
NewDrawing 事件	247
ObjectAdded 事件	247
ObjectErased 事件	247
ObjectModified 事件	248

SelectionChanged 事件	248
SysVarChanged 事件	248
WindowChanged 事件	249
WindowMovedOrResized 事件	249
3DFace 对象	250
3DPoly 对象	251
3DSolid 对象	252
AcadState 对象	253
Application 对象	253
Arc 对象	254
Attribute 对象	256
AttributeReference 对象	257
Block 对象	258
BlockRef 对象	260
Blocks 集合	261
Circle 对象	262
Database 对象	263
DatabasePreferences 对象	263
Dictionaries 集合	264
Dictionary 对象	264
Dim3PointAngular 对象	265
DimAligned 对象	267
DimAngular 对象	270
DimDiametric 对象	271
DimOrdinate 对象	274
DimRadial 对象	276
DimRotated 对象	278
DimStyle 对象	280
DimStyles 集合	281
Document 对象	281
Documents 集合	283
Ellipse 对象	284
ExternalReference 对象	285
Group 对象	286
Groups 集合	286
Hatch 对象	287
Hyperlink 对象	288
Hyperlinks 集合	289
IDPair 对象	289
Layer 对象	289
Layers 集合	290
Layout 对象	291
Layouts 集合	292
Leader 对象	292
LightweightPolyline 对象	294
Line 对象	295
Linetype 对象	296

Linetypes 集合	297	使用者坐标系统 (UCS) 对象	337
MenuBar 集合	297	UCSs 集合	338
MenuGroup 对象	298	Utility 对象	339
MenuGroups 集合	298	View 对象	339
MInsertBlock 对象	299	Views 集合	340
MLine 对象	300	Viewport 对象	340
ModelSpace 集合	301	Viewports 集合	341
MText 对象	302	XLine 对象	342
PaperSpace 集合	304	XRecord 对象	343
Plot 对象	305	IAcadDatabase 接口	343
PlotConfiguration 对象	306	IAcadDimension 接口	344
PlotConfigurations 集合	307	IAcadEntity 接口	345
Point 对象	308	IAcadObject 接口	345
PolyfaceMesh 对象	309	IAcadObjectEvents 接口	345
PolygonMesh 对象	310	_DacApplicationEvents 接口	346
Polyline 对象	311	_DacDocumentEvents Interface 接口	346
PopupMenu 对象	312		
PopupMenuItem 对象	313		
PopupMenu 集合	314		
Preferences 对象	315		
PreferencesDisplay 对象	315		
PreferencesDrafting 对象	316		
PreferencesFiles 对象	317		
PreferencesOpenSave 对象	318		
PreferencesOutput 对象	318		
PreferencesProfiles 对象	319		
PreferencesSelection 对象	319		
PreferencesSystem 对象	320		
PreferencesUser 对象	320		
PViewport 对象	321		
Raster 对象	322		
Ray 对象	323		
Region 对象	324		
RegisteredApplication 对象	325		
RegisteredApplications 集合	326		
SelectionSet 对象	326		
SelectionSets 集合	327		
Shape 对象	328		
Solid 对象	328		
Spline 对象	329		
Text 对象	331		
TextStyle 对象	332		
TextStyles 集合	333		
Tolerance 对象	333		
Toolbar 对象	334		
ToolbarItem 对象	335		
Toolbars 集合	336		
Trace 对象	336		

Activate 方法

- 1.功能: 用于激活指定的图形。
- 2.语法格式: `object.Activate`
- 3.说明: 此方法适用于 Document 对象。

Add 方法

- 1.功能: 创建一个成员对象并将它加入到适当的集合中。
- 2.语法格式:

Blocks	RetVal (返回值) = <code>object.Add(InsertionPoint, Name)</code>
UCSs	RetVal (返回值) = <code>object.Add(Origin, XAxisPoint, YAxisPoint, Name)</code>
Hyperlinks	RetVal (返回值) = <code>object.Add(Name[, Description][, NamedLocation])</code>
PlotConfigurations	RetVal (返回值) = <code>object.Add(Name[, ModelType])</code>
Dictionaries, DimStyles, Documents, Groups; Layers, Layouts, Linetypes, PlotConfigurations, PopupMenus, Projects, RegisteredApps, SelectionSets, TextStyles, Toolbars, Views, Viewports	RetVal (返回值) = <code>object.Add(Name)</code>

其中:

RetVal (返回值)	= <code>object.Add(InsertionPoint, Name)</code>
Object	Blocks, 是使新对象加到其中的集合。
InsertionPoint	变体或双精度类型的3元素数组, 是Blocks集合对象加入位置的三维WCS 坐标值。
Name	字符串类型, 是加入到集合中的块的名称。
RetVal (返回值)	返回Block 对象。
RetVal (返回值)	= <code>object.Add(Origin, XAxisPoint, YAxisPoint, Name)</code>
Object	UCS, 是要加入新对象的集合。
Origin	变体或双精度类型的3元素数组, 是要加入 UCS 的三维WCS 坐标值。
XAxisPoint	变体或双精度类型的3元素数组, 是三维 WCS 坐标值, 为指定 UCS 的X 轴正方向上的一个点。XAxisPoint 与 YAxisPoint 不能同时都指定相同的 Origin 位置。
YAxisPoint	变体或双精度类型的 3 元素数组, 是三维 WCS 坐标值, 为指定 UCS 正 Y 轴上的一个点。 (Z 轴在套用右手规则后出现。)
Name	字符串类型, 是要加到集合中的 UCS 的名称。
RetVal (返回值)	返回刚加入的 UCS 对象。
RetVal (返回值)	= <code>object.Add(Name[, Description][, NamedLocation])</code>

Object	Hyperlinks, 是要加入新对象的集合。
Name	字符串类型, 输入要加入的超级链接的名称。
说明	变体类型, 输入要加入的超级链接的说明, 是可选项。
NamedLocation	变体类型, 要求输入给定位置, 如 AutoCAD 中的命名的视窗或文字处理程序中的书签。如果用户在 AutoCAD 图形中指定命名的视窗当作跳跃的目的地, AutoCAD 会在超级链接打开时取回该视窗。它是可选项。
RetVal (返回值)	返回刚加入的 Hyperlink 对象。
RetVal (返回值)	= object.Add(Name[, ModelType])
Object	PlotConfigurations, 是要加入新对象的集合。
Name	字符串类型, 要求输入要加到集合中的对象的名称。
ModelType	布尔类型, 是可选项。 TRUE: 只适用于“模型空间”卷标 (tab)。 FALSE: 适用于所有的配置。
RetVal (返回值)	PlotConfiguration, 返回新加入的对象。
RetVal (返回值)	= object.Add(Name)
Object	Dictionaries、DimStyles、Documents、Groups; Layers、Layouts、Linetypes、PopupMenu、RegisteredApps、SelectionSets、TextStyles、Toolbars、Views、Viewports, 为要加入新对象的集合。
Name	字符串类型, 在 Documents 集合为可选项。要求输入要加到集合的对象的名称。如果是 Documents 集合, 这个名称代表要使用的图型的名称, 并接受 URL 地址或完整指定的路径与文件名。
RetVal (返回值)	返回 Dictionary、DimStyle、Document、Group、Layer、Layout、Linetype、PopupMenu、RegisteredApp、SelectionSet、TextStyle、Toolbar、View、Viewport 的对象。

3.说明: 虽然用户可以使用这个方法创建线型并加到 Linetypes 集合对象中, 但只能以默认的属性创建。由于用户在这一版 ActiveX Automation 中无法编辑 Linetype 对象的属性, 因此请使用 Load 方法来加载存在的线型到用户的图形中。图层是用默认的颜色以及线型属性来创建的。默认颜色是白色, 默认线型是标准线型。Documents 集合: 在 SDI 模式中, 用户无法使用 Documents 集合的 Add 方法。在 SDI 模式, 请使用 Document 对象的 Open 方法。当访问安全 URL 时, 会出现对话框提示用户输入必要的密码信息。如果用户未在浏览器中抑制这个活动, 还会出现消息框。当下载文件时, AutoCAD 会创建临时文件供内部处理。请不要尝试访问这个暂存盘。这个文件的内容会在 AutoCAD 操作结束时被删除。

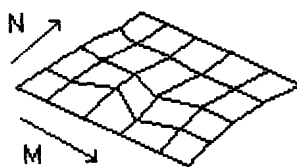
Add3DFace 方法

- 1.功能: 以给定的四个顶点创建一个三维 Face 对象。
- 2.语法格式: RetVal (返回值) = object.Add3DFace(Point1, Point2, Point3[, Point4])
- 其中:
- Object: 可以是模型空间、图纸空间或块空间。
- Point1 变体或双精度类型的 3 元素数组, 是指定的三维 Face 对象上的一个点的三维 WCS

- 坐标值。
- Point2** 变体或双精度类型的 3 元素数组，是指定的三维 Face 对象上的一个点的三维 WCS 坐标值。
- Point3** 变体或双精度类型的 3 元素数组，是指定的三维 Face 对象上的一个点的三维 WCS 坐标值。
- Point4** 变体或双精度类型的 3 元素数组，是指定的三维 Face 对象上的一个点的三维 WCS 坐标值，为可选项。如果省略，这个点会等于 Point3 的坐标值，以创建由三个点组成的面。
- RetVal (返回值)** 返回的 3DFace 对象。
- 3.说明:** 如果要创建由三个点组成的面，请省略最后一点。若要设置边线的可见性，请使用 SetInvisibleEdge 方法。
- 必须以顺时针或逆时针方向输入点，才能够创建 3DFace 对象。用户只要将前一个面的最后两点作为后一个面的开始两点，就可以创建相邻的面。

Add3DMesh 方法

- 1.功能:** 多边形网格的创建分两个方向来实现，即 M 方向（行）和 N 方向（列）。首先，确定 M 和 N 方向的顶点数以及 M 和 N 方向的点坐标值，就可创建自由形式的多边形网格。
- 2.语法格式:** RetVal (返回值) = object.Add3Dmesh(M, N, PointsMatrix)
- Object** 这个方法适用于模型空间、纸空间、块空间。
- M, N** 整数；M 表示 M 方向顶点的个数，N 表示 N 方向顶点的个数。顶点个数在每个方向中至少为 2，最多为 256。
- PointsMatrix** 变体或双精度类型的 3 元素数组；多边形网格 M x N 矩阵的三维 WCS 坐标值。定义的顶点是以顶点 (0,0) 开始。必须先提供列 M 的每一个顶点的坐标位置，然后才可以指定列 M+1 的顶点。
- RetVal (返回值)** 返回多边形网格对象
- 3.说明:** 顶点可以是相互间的任何距离。

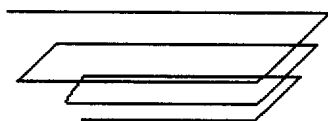


PolygonMesh 在 M 与 N 方向始终为开放。网格在创建后可使用 PolygonMesh 对象上的 MClose 与 NClose 属性来关闭网格。

PolygonMesh 始终创建为简单网格。网格在创建后可使用 Type 属性来使之平滑。

Add3DPoly 方法

- 1.功能: 以给定的坐标值数组创建三维多义线。
- 2.语法格式: RetVal (返回值) = object.Add3Dpoly(PointsArray)
- Object 这个方法适用于模型空间、纸空间、块空间。
- PointsArray 变体或双精度类型的数组; 要求输入一个三维 WCS 坐标值的数组。多义线将依据数组中坐标值的顺序创建。数组中的元素数目必须是 3 的倍数 (3 个元素可定义一个惟一的坐标)。
- RetVal (返回值) 返回新创建的三维多义线对象。
- 3.说明: 要关闭多义线, 请使用 3DPoly 对象上的 Closed 属性。



开放的三维多义线

AddArc 方法

- 1.功能: 用给定的弧的圆心、半径、起始角度以及终止角度来创建一个圆弧。
- 2.语法格式: RetVal (返回值) = object.AddArc(Center, Radius, StartAngle, EndAngle)
- Object 这个方法适用于模型空间、纸空间、块空间。
- Center 变体或双精度类型的 3 元素数组; 要求输入弧的圆心点的三维 WCS 坐标值。
- Radius 双精度类型; 要求输入弧的半径。
- StartAngle、EndAngle 双精度类型; 要求输入定义弧的启始与终止角度值 (弧度)。当起始角度大于终止角度时, 就定义一个逆时针方向的弧。
- RetVal (返回值) 返回 Arc 对象。

AddAttribute 方法

- 1.功能: 用指定的属性在给定的位置创建属性定义。
- 2.语法格式: RetVal (返回值) = object.AddAttribute(Height, Mode, Prompt, InsertionPoint, Tag, Value)
- Object 这个方法适用于模型空间、纸空间、块空间。
- Height 双精度类型; 要求输入目前图形单位中的文字高度。
- Mode AcAttributeMode 选项; 要求输入 (可以任意组合的方式加入它们):
- acAttributeModeInvisible
 - acAttributeModeConstant
 - acAttributeModeVerify
 - acAttributeModePreset