

网页设计e典系列

Dreamweaver 4

网页制作



东方人华 编著



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



网页设计 e 典系列

Dreamweaver 4

网页制作

东方人华 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司推出的新一代网页制作软件,用户可以在可视化的界面中编辑网页,并可立即查看编辑结果。与 Dreamweaver 3 相比, Dreamweaver 4 在用户界面、代码编辑、设计工具以及团队合作等方面都得到了增强。

本书从实用角度出发,对 Dreamweaver 4 的功能作了全面的介绍,并突出了新功能的使用,是初中级用户学习网页设计的入门教材,对高级用户也有一定的参考价值。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver 4 网页制作

作 者: 东方人华 编著

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 于天文 杨洪军

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 24.25 字数: 446 千字

版 次: 2001 年 4 月第 1 版 2001 年 4 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-01336-5/TP·517

印 数: 0001~5000

定 价: 30.00 元

前 言

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页制作软件，它采用图形编辑界面并能够自动产生 HTML 源代码。在 Dreamweaver 中，用户可以同时编辑、修改图形和 HTML 代码。对于习惯使用 HTML 语言的用户可以在 Dreamweaver 中编辑网页，并能立刻看到编辑结果。

Dreamweaver 4 是该软件的最新版本，与先前的版本相比，Dreamweaver 4 新增加了版面设计功能，使网页设计者能够很容易地设计复杂的页面。用户可以直接在页面上绘制表格、旋转单元格，以及在改变页面大小时指定如何相应地改变布局。不管是使用现有表格还是创建新的布局，布局视图都会创建可工作于所有浏览器的表格。Dreamweaver 4 增强了代码编辑能力，可编辑非 HTML 代码，并增加了文本编辑器和 JavaScript 调试器，使用户可以更方便地编辑代码并能立刻调试 JavaScript 程序。其新增加的 Flash 文本和 Flash 按钮可以使用户更方便地创建新的文本样式和按钮样式。此外，其增强的团队合作功能增加了 Web 设计小组的工作效率和通讯联系。新的用户界面使用户在设计时更加方便。Dreamweaver 4 中的这些特性可更好的帮助设计者编码、设计并与其他特性共同合作以设计出迷人的 Web 网页。

本书从实用角度出发，兼顾初、中及高级用户的需求，对 Dreamweaver 4 作了全面而详细的介绍，使用户能够快速掌握网页设计的方法和技巧。

全书共分为 15 章，各章内容如下：

第 1 章介绍 Dreamweaver 的特点和 Dreamweaver 4 的新增功能及其用户界面等。

第 2 章介绍基本操作，使初学者可以学会如何打开和保存文档，以及如何使用文档窗口中的面板和工具等。

第 3 章介绍如何在 Dreamweaver 4 中输入文本，以及如何格式文本、段落标题等。

第 4 章介绍表格在网页中的应用，用户可从中了解到如何在网页中制作和编辑表格，以及如何设置表格属性等。

第 5 章介绍如何在 Dreamweaver 4 文档中插入和编辑图像，如何引入外部图像以及图像的属性设置等。



第 6 章介绍讲述如何在 Dreamweaver 4 中建立文字链接、图形链接和锚点链接等。

第 7 章介绍框架的应用，通过本章的学习用户可学会使用 Dreamweaver 4 制作框架网页、设置框架属性以及如何建立框架之间的链接等。

第 8、9 章介绍图层和时间线的应用，使用户学会如何使用动态图层在网页中制作动画。

第 10 章介绍行为的应用，通过本章的学习使用户学会如何在网页中使用行为制作动态网页。

第 11 章介绍多媒体在网页中的应用，使用户学会如何在网页中插入各种动画、声音以及 Java 小程序等。

第 12 章介绍模板、样式和库，通过本章的学习用户可学会使用模板、样式和库统一网页的风格，并快速维护和更新整个网站。

第 13 章介绍表单应用，使用户学会用表单使网页能够接收外部信息。

第 14 章介绍编辑和调试代码，用户可学会如何使用 Dreamweaver 4 编辑 HTML 源代码，并调试编写的 JavaScript 程序。

第 15 章介绍站点的创建和管理，用户将学会如何创建和发布站点，以及如何管理和维护站点。



目 录

第 1 章 概述	1
1.1 Dreamweaver 4 简介	2
1.2 Dreamweaver 4 新增功能	2
1.2.1 增强的代码编辑功能	2
1.2.2 增强的设计工具	5
1.2.3 更好的团队合作	7
1.3 Dreamweaver 的工作窗口	9
1.3.1 文档窗口	10
1.3.2 Objects 面板	11
1.3.3 属性面板	12
1.3.4 启动面板	12
第 2 章 Dreamweaver 的基本操作	15
2.1 创建和打开网页文件	16
2.1.1 建立一个新的文件	16
2.1.2 打开网页文件	16
2.1.3 更改打开文件的预置选项	17
2.2 保存网页	18
2.2.1 保存当前页	19
2.2.2 保存一个页面的副本	19
2.3 关闭页面	20
2.4 调整文档窗口的大小	20
2.5 管理 Dreamweaver 窗口	21
2.5.1 打开面板	21
2.5.2 显示和隐藏面板	22
2.5.3 移动面板	23
2.5.4 改变面板的尺寸	23
2.5.5 打开属性面板的扩展部分	23
2.5.6 改变启动面板的放置方向	24
2.5.7 自定义启动面板	24
2.6 在网页中使用颜色	26



2.6.1	设置页面背景色	27
2.6.2	设置文本颜色	27
2.6.3	使用颜色对话框	28
2.7	在浏览器中进行预览	29
2.7.1	在浏览器中查看页面	29
2.7.2	打印 Dreamweaver 文件	30
第 3 章	文本的编辑	31
3.1	插入文本	32
3.2	格式化文本	34
3.2.1	格式化字体	34
3.2.2	设置文本的字号	37
3.2.3	设置文本的颜色	38
3.3	段落和分行符	39
3.4	段落属性	42
3.5	换行属性	43
3.6	格式化标题	44
3.7	预格式化文本	45
3.8	文本对齐方式	46
3.9	格式列表	47
3.9.1	生成编号列表	47
3.9.2	生成项目符号列表	49
3.9.3	生成定义列表	50
3.10	文本缩进	51
3.11	插入 HTML 中的特殊字符	51
3.12	水平标线	54
3.12.1	插入水平标线	54
3.12.2	修改水平标线	55
3.13	查找和替换	57
3.13.1	查找	57
3.13.2	替换	60
3.14	拼写检查	61
第 4 章	使用表格	63
4.1	表格概貌	64
4.1.1	表格的组成元素	64
4.1.2	HTML 语言中的表格知识	64





4.2	新建表格	66
4.2.1	插入表格对象	66
4.2.2	表格的相对宽度和绝对宽度	67
4.2.3	表格的环境参数设置	67
4.3	选取表格	68
4.3.1	选取整个表格	68
4.3.2	选取行或列	69
4.3.3	选取单元格	70
4.4	修改表格	71
4.4.1	改变表格或单元格的大小	71
4.4.2	插入或删除行或列	72
4.4.3	拆分、合并单元格	74
4.5	复制和粘贴单元格	75
4.5.1	复制表格中的一个单元格	76
4.5.2	复制表格中的多个单元格	76
4.6	格式化表格	77
4.6.1	表格的整体设置	78
4.6.2	设置行、列与单元格属性	79
4.6.3	使用预设的格式化效果	80
4.7	表格内容排序	81
4.8	利用表格进行页面布局	82
4.8.1	嵌套表格	83
4.8.2	使用表格创建页面	83
第5章	处理图像	85
5.1	网页中可以使用的图像	86
5.1.1	可以采用的图像文件格式	86
5.1.2	使图像适合网页	90
5.2	插入图像	90
5.2.1	插入网页的背景图案	90
5.2.2	在页面中插入图像	92
5.2.3	选择图像	93
5.3	修改图像属性	94
5.3.1	调整图像的大小	95
5.3.2	图像的路径	96
5.3.3	对齐方式	97





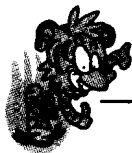
5.3.4	图像的替代文本	98
5.3.5	图像位置	99
5.3.6	目标窗口	100
5.3.7	预选下载	100
5.3.8	边框、映射、编辑和重置大小	101
5.4	便捷地与外部图像编辑器配合工作	102
5.4.1	编辑工具 Fireworks	102
5.4.2	设置外部图像编辑	103
5.4.3	建立网页图库	105
5.5	插入交互变化的图像	107
5.5.1	具体的例子	107
5.5.2	具体的操作步骤	108
第 6 章	超级链接	111
6.1	文档的绝对路径和相对路径	112
6.2	创建文本链接	113
6.3	创建图像链接	115
6.4	建立图像映射图链接	117
6.5	创建电子邮件链接	120
6.6	使用锚点链接	121
6.7	创建导航条	123
6.8	使用跳转菜单	125
6.8.1	添加一个跳转菜单	125
6.8.2	修改跳转菜单	127
6.9	管理链接	128
6.9.1	规划网站中的超级链接	128
6.9.2	在站点结构中创建并修改超级链接	129
第 7 章	使用框架	131
7.1	框架概述	132
7.2	创建网页框架	133
7.2.1	创建框架集	133
7.2.2	嵌入式框架集	136
7.2.3	调整框架页面布局	137
7.3	选择框架和框架集	139
7.3.1	框架面板	139
7.3.2	在文档窗口中选中框架或框架集	140





7.4 保存框架和框架集文件	141
7.4.1 保存框架文件	141
7.4.2 保存框架集页面	142
7.5 设置框架和框架集属性	142
7.5.1 框架集属性	143
7.5.2 框架属性	143
7.5.3 命名框架集页面	145
7.6 使用链接控制框架内容	146
7.7 在不支持框架的浏览器中显示框架网页	147
第8章 版面设计	149
8.1 版面设计概述	150
8.2 版面单元格和表	151
8.3 画版面单元格和表	152
8.3.1 画一个版面单元格	152
8.3.2 画一个版面表	153
8.3.3 在存在的表和单元格的周围画版面表	155
8.3.4 画一个嵌套的版面表	155
8.3.5 Dreamweaver 中网格的使用	156
8.4 在单元格中添加内容	157
8.4.1 在单元格中添加文本	158
8.4.2 在单元格中添加图像	159
8.5 自动调整单元格的高度	159
8.6 移动和调整版面表和单元格	160
8.6.1 调整单元格的大小	160
8.6.2 移动单元格	161
8.6.3 调整版面表的大小	162
8.6.4 移动版面表	163
8.7 格式化版面单元格和表	163
8.7.1 格式化版面单元格	163
8.7.2 格式化版面表	164
8.8 设置版面的宽度	166
8.8.1 设置自动伸展宽度	167
8.8.2 设置指定宽度	168
8.9 使用间隔图	168
8.9.1 建立间隔图	168





8.9.2	在一列中插入间隔图	170
8.9.3	在一列中移动间隔图	171
8.8.4	从页面上移动所有的间隔图	171
8.10	设置版面视图的参数	171
第 9 章	使用层	173
9.1	HTML 语言中的层标记	174
9.2	层的特点	174
9.3	创建新层	175
9.4	层的基本操作	177
9.4.1	激活层	177
9.4.2	选中层	177
9.4.3	调整层的大小	178
9.4.4	移动层	181
9.4.5	精确定位层的位置	182
9.5	设置层的默认特性	183
9.6	层的属性设置	184
9.7	层的管理	186
9.7.1	Layers 面板	187
9.7.2	了解层的名称	187
9.7.3	控制层的可见性	188
9.7.4	改变层的叠放顺序	190
9.7.5	设置层的嵌套关系	191
9.8	层和表格的互换	193
9.9.1	把层转换为表格	193
9.9.2	表格转换为层	196
9.9	与 3.0 版本浏览器的兼容	196
第 10 章	时间线	199
10.1	认识 Timelines 面板	200
10.2	创建时间线动画	201
10.3	编辑动画的路径	203
10.4	生成自由路径的动画	205
10.5	使用时间线改变图片或层的属性	206
10.5.1	替换图片	206
10.5.2	改变层的可见性	208
10.5.3	改变层的叠放次序	209





10.5.4 改变图层的尺寸	210
10.6 向时间线中加入行为	211
10.7 动画的复制与粘贴	213
10.8 管理多个动画	214
10.9 使用多条时间线	215
10.10.1 添加和删除时间线	215
10.10.2 命名时间线	216
第 11 章 行为	219
11.1 行为概述	220
11.1.1 Behaviors 面板	220
11.1.2 添加行为	221
11.1.3 修改一个行为	222
11.1.4 行为事件与各类浏览器的兼容性	222
11.2 使用 Dreamweaver 自带的行为动作	224
11.2.1 Call JavaScript 动作	224
11.2.2 Change Property 动作	227
11.2.3 Check Browser 动作	228
11.2.4 Check Plugin 动作	229
11.2.5 Control Shockwave or Flash 动作	230
11.2.6 Drag Layer 动作	232
11.2.7 Go To URL 动作	234
11.2.8 Jump Menu 和 Jump Menu Go 动作	235
11.2.9 Open Browser Window 动作	237
11.2.10 Play Sound 动作	238
11.2.11 Popup Message 动作	239
11.2.12 Preload Images 动作	240
11.2.13 Set Nav Bar Image 动作	241
11.2.14 Set Text 动作	243
11.2.15 Show-Hide Layer 动作	246
11.2.16 Swap Image 和 Swap Image Restore 动作	247
11.2.17 有关 Timeline 的动作	248
11.2.18 Validate Form 动作	250
第 12 章 插入多媒体对象	253
12.1 网页中常用的多媒体对象	254
12.2 添加 Flash 按钮	255





12.3	插入 Flash 文本	259
12.4	设置 Flash 对象属性	262
12.5	插入 Flash 动画	265
12.6	在 Dreamweaver 中插入 Shockwave 动画	268
12.7	插入声音	269
12.7.1	可使用的声音类型	270
12.7.2	链接声音	270
12.7.3	嵌入声音	271
12.8	插入 Java 小程序	272
第 13 章	样式、模板与库	275
13.1	CSS 样式表简介	276
13.2	选用外部样式表	276
13.3	链接样式表	278
13.4	编辑外部样式表	280
13.5	创建 CSS 样式表	281
13.6	应用样式表	283
13.7	将 CSS 样式转换为 HTML 标记	284
13.8	使用 HTML 样式	286
13.8.1	应用现有的样式	286
13.8.2	清除文档中文本的格式	287
13.8.3	创建与删除样式	287
13.8.4	编辑现有的样式	289
13.8.5	与其他站点或用户共享 HTML 样式	289
13.9	使用模板	290
13.9.1	创建与修改模板	291
13.9.2	定义模板的可编辑区域	294
13.9.3	创建基于模板的文档	296
13.9.4	更新基于模板的文档	297
13.10	使用库	298
13.10.1	创建与使用库对象	299
13.10.2	编辑库对象	300
13.10.3	更新整个站点	302
第 14 章	构建表单	303
14.1	表单与表单域	304
14.2	创建表单	306





14.2.1	新建表单	306
14.2.2	添加文本框表单域	307
14.2.3	添加 Submit 按钮和 Reset 按钮	308
14.2.4	建立表单与服务器端运行的程序的联系	310
14.2.5	运行表单	311
14.3	创建文本框	311
14.3.1	创建单行文本框	312
14.3.2	创建多行文本框	312
14.4	添加下拉列表框与列表框	314
14.4.1	创建下拉列表框	314
14.4.2	修改项目列表	315
14.4.3	创建列表框	316
14.5	使用复选框	318
14.5.1	创建复选框	318
14.5.2	设置复选框名称与赋值	319
14.6	使用单选按钮	321
14.6.1	创建单选按钮	321
14.6.2	设置单选按钮的名称和赋值	322
14.6.3	多个单选按钮并存	323
14.7	其他表单域	323
14.7.1	隐藏表单域	324
14.7.2	图像域	324
14.7.3	文档域	326
14.7.4	跳转列表框	326
第 15 章	编辑与调试代码	329
15.1	使用代码视图	330
15.1.1	打开代码视图	330
15.1.2	设置代码视图选项	331
15.1.3	编写与编辑代码	332
15.2	插入与编辑脚本	333
15.2.1	插入脚本	333
15.2.2	编辑脚本	335
15.2.3	查看脚本函数	336
15.3	使用 JavaScript 调试器	337
15.3.1	启动并运行 JavaScript 调试器	338





15.3.2	查找并修正语法和逻辑错误.....	339
15.3.3	设置断点与单步调试代码.....	341
15.3.4	查看与编辑变量值.....	343
第 16 章	创建与管理站点.....	345
16.1	Dreamweaver 站点管理概述.....	346
16.2	规划站点.....	347
16.2.1	确定站点主题.....	347
16.2.2	规划站点结构.....	348
16.2.3	收集相关资料.....	348
16.3	创建站点.....	349
16.4	上传站点.....	352
16.5	Check In/Check Out 功能介绍.....	355
16.6	Design Notes 功能介绍.....	357
16.7	管理站点.....	359
16.7.1	操作站点文件.....	359
16.7.2	同步远程与本地站点文件.....	361
16.7.3	检查与修正超级链接.....	363
16.8	测试本地站点.....	365
16.8.1	测试站点网页的目标浏览器的兼容性.....	365
16.8.2	在浏览器中预览网页.....	367
16.8.3	检验文件大小及下载时间.....	369
16.8.4	使用报表测试站点.....	371



第 1 章 概述

本章要点

由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 4 是一套专业的网页制作软件，同时具有专业的网站管理功能。本章将对 Dreamweaver 4 做一个简单的介绍，包括它的新增功能以及工作窗口。

本章主要包括以下内容：

Dreamweaver 4 简介

Dreamweaver 4 的新增功能

Dreamweaver 4 的工作界面和主要设置面板简介





1.1 Dreamweaver 4 简介

尽管网页形形色色，五彩缤纷，但几乎都是用 HTML(HyperText Markup Language, 超文本标记语言)创建的。这种编程语言其实就是一套用于修改文本文件的标识。早期的网页制作利用简单的文本编辑器(如【记事本】)直接输入 HTML 代码，但这种方法比较枯燥，而且不能马上看到设计的效果。今天，可视化的设计概念逐渐进入了网页制作中。Macromedia 公司的 Dreamweaver 就是一个很好的例子。

Macromedia Dreamweaver 是用于网页设计和站点管理的可视化文本编辑器。它做到了“所见即所得”，简化了设计过程。针对可视化设计缺乏代码的完整性，Dreamweaver 把可视化编辑器和文本编辑器集成在一起。无论用户使用的是文本编辑器，还是可视化的编辑器，Dreamweaver 都能提供充分而得力的工具，使网站设计更加简单易行。



1.2 Dreamweaver 4 新增功能

Dreamweaver 4 的新特性包括以下几方面。

1.2.1 增强的代码编辑功能

新代码特性使用户在 Dreamweaver 中处理编码时更加方便。这体现在以下几个方面：

- 集成的文本编辑器
- 编辑非 HTML 文档的能力
- JavaScript 的调试
- 集成的 O'Reilly 代码引用
- 可自定义的键盘快捷键

1. 集成的文本编辑器

若要改变用户的工作视图，则单击 Dreamweaver 工具栏上的 3 种视图按

