

SQL Server 2000

自学教程

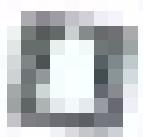


杨继平 吴华 等著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

SQL Server 2000



SQL Server 2000 自学教程

杨继平 吴 华 等编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书由浅入深地介绍了微软公司最新推出的网络数据库软件 SQL Server 2000,首先介绍了 SQL Server 2000 的安装与配置、新增功能和数据库管理的基本概念,然后重点介绍了 Transact-SQL 的语法特点,以及创建和管理表、索引、视图、查询、存储过程、触发器、事务处理、游标等数据库对象的方法和技巧。

本书在列举大量编程实例的同时,每一章后面都给出了“本章小结”和“思考与练习”,以便帮助读者总结每一章的要点,检查并巩固所学的知识和技术。

本书适合于 SQL Server 2000 版的初中级用户阅读,同时也可作为各类大中专院校相关专业的培训教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: SQL Server 2000 自学教程
作 者: 杨继平 吴 华 等
出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)
http://www.tup.tsinghua.edu.cn
印 刷 者: 北京密云胶印厂
策 划: 郑寅堃
责任编辑: 林庆嘉
发 行 者: 新华书店总店北京发行所
开 本: 787×1092 1/16 印 张: 22 字 数: 522 千字
版 次: 2000 年 11 月第 1 版 2000 年 11 月第 1 次印刷
书 号: ISBN 7-302-04126-1/TP·2432
印 数: 0001~6000
定 价: 32.00 元

目 录

绪论	(1)
0.1 理解 SQL Server	(1)
0.2 SQL Server 的客户/服务器模型	(1)
0.2.1 客户/服务器数据库系统	(2)
0.2.2 客户/服务器数据库系统的优点	(2)
0.2.3 SQL Server 2000 客户/服务器系统的优点	(3)
0.2.4 桌面数据库系统	(4)
0.3 SQL Server 2000 的主要新特性	(5)
0.3.1 易用性	(5)
0.3.2 可收缩性和可靠性	(7)
0.3.3 数据仓库	(10)
0.3.4 系统集成	(12)
0.4 本书结构安排	(13)
0.5 本书所用的约定	(13)
第一章 安装 SQL Server 2000	(15)
1.1 安装前的准备	(15)
1.2 安装要求	(15)
1.2.1 硬件需求	(15)
1.2.2 操作系统需求	(16)
1.2.3 Internet 与网络需求	(17)
1.3 创建 SQL Server 服务用户账号	(17)
1.3.1 域用户账号的需求	(18)
1.3.2 创建安全账号	(18)
1.4 SQL Server 的文件位置	(19)
1.5 安装 SQL Server 2000	(20)
1.6 安装选项和组件选项	(26)
1.6.1 安装方式	(26)
1.6.2 远程安装	(26)
1.6.3 安装类型	(27)
1.6.4 SQL Server 2000 组件	(28)
1.6.5 认证模式	(30)

1.6.6 校对设置	(31)
1.6.7 网络库	(33)
1.7 验证 SQL Server 2000 的安装	(35)
1.7.1 系统和样本数据库	(36)
1.7.2 目录和文件位置	(36)
1.7.3 修改口令和用户账号	(38)
1.7.4 重命名服务器	(39)
1.7.5 改变校对设置	(40)
1.8 安装 English Query 和 Analysis Services	(40)
1.8.1 安装 English Query	(40)
1.8.2 安装 Analysis Services	(41)
1.9 本章小结	(42)
1.10 思考与练习	(42)
 第二章 SQL Server 2000 的主要新增功能	(43)
2.1 性能的增强	(43)
2.1.1 联盟的数据库服务器	(43)
2.1.2 索引视图	(43)
2.1.3 校对功能的增强	(44)
2.1.4 全文本搜索性能的提高	(44)
2.1.5 SQL Server 多实例	(44)
2.1.6 故障切换群集功能的增强	(44)
2.1.7 网络库的功能提高	(44)
2.1.8 Kerberos 和安全代表	(45)
2.1.9 备份和恢复功能的增强	(45)
2.1.10 实用工具操作方面的可伸缩性增强	(45)
2.1.11 日志运送	(45)
2.2 编程功能的增强	(46)
2.2.1 支持 XML	(46)
2.2.2 新的数据类型	(47)
2.2.3 INSTEAD OF 触发器和 ALTER 触发器	(47)
2.2.4 级联参考完整性约束	(48)
2.2.5 用户定义的函数	(48)
2.2.6 分布式查询函数和方法	(48)
2.3 复制功能的增强	(48)
2.3.1 执行复制	(48)
2.3.2 合并复制	(49)

2.3.3 事务复制	(50)
2.3.4 队列更新	(50)
2.3.5 转换出版的数据	(50)
2.3.6 复制的可用性	(50)
2.4 数据转换服务功能的增强	(51)
2.4.1 支持关键字和约束	(51)
2.4.2 新的定制任务	(51)
2.4.3 将 DTS 数据包保存成 Visual Basic 文件	(51)
2.5 Analysis Services 的功能增强	(52)
2.5.1 数据开采功能的增强	(52)
2.5.2 维数的增强	(53)
2.5.3 安全性能的增强	(54)
2.6 Meta Data Services 的功能增强	(54)
2.6.1 Meta Data Browser 功能的增强	(55)
2.6.2 XML 编码功能的增强	(55)
2.6.3 仓库引擎编程功能的增强	(55)
2.6.4 仓库引擎建模功能的增强	(56)
2.7 English Query 的功能增强	(57)
2.8 SQL Server 2000 移动数据库特性	(58)
2.9 本章小结	(59)
2.10 思考与练习	(59)
 第三章 管理 SQL Server 2000	(60)
3.1 启动、暂停和停止 SQL Server 2000	(60)
3.1.1 修改默认服务	(60)
3.1.2 启动 SQL Server	(61)
3.1.3 设置轮流检测时间间隔	(62)
3.1.4 登录 SQL Server	(63)
3.1.5 运行 SQL Server	(63)
3.1.6 暂停 SQL Server	(64)
3.1.7 停止 SQL Server	(65)
3.2 管理服务器	(66)
3.2.1 注册服务器	(66)
3.2.2 创建服务器组	(68)
3.2.3 分配 sa 口令	(68)
3.2.4 管理 AWE 内存	(69)
3.3 配置网络连接	(70)

3.3.1 通过 Proxy Server 连接 SQL Server	(70)
3.3.2 在 Internet 上连接 SQL Server	(71)
3.4 SQL Mail	(72)
3.4.1 SQL Server 邮件服务	(72)
3.4.2 处理 SQL Server 接收的电子邮件请求	(72)
3.4.3 SQLAgentMail	(72)
3.4.4 配置 SQL Mail	(73)
3.5 管理客户端	(73)
3.5.1 客户端管理概述	(74)
3.5.2 客户端管理工具	(74)
3.5.3 网络库和网络协议	(75)
3.5.4 网络库的设置和默认值	(75)
3.5.5 配置客户端网络连接	(76)
3.6 本章小结	(76)
3.7 思考与练习	(77)
 第四章 SQL Server 数据库	(78)
4.1 概述	(78)
4.2 数据库结构	(78)
4.2.1 逻辑数据库成分	(80)
4.2.2 页面和范围	(80)
4.2.3 物理数据库的文件和文件组	(81)
4.3 系统数据库	(82)
4.3.1 master	(82)
4.3.2 tempdb	(82)
4.3.3 model	(83)
4.3.4 msdb	(83)
4.4 创建数据库	(84)
4.4.1 利用 SQL Server Enterprise Manager 创建数据库	(84)
4.4.2 使用 CREATE DATABASE 语句创建数据库	(85)
4.5 更改数据库	(89)
4.5.1 使用 ALTER DATABASE 语句	(90)
4.5.2 缩小数据库和数据文件	(92)
4.6 本章小结	(93)
4.7 思考与练习	(93)

第五章 Transact-SQL 介绍	(94)
5.1 什么是 Transact-SQL	(94)
5.1.1 结构化查询语言	(94)
5.1.2 Transact-SQL 和 ANSI-SQL	(95)
5.1.3 SQL 和 Transact-SQL 的用途	(95)
5.1.4 SQL 的语句、批处理和元素	(95)
5.1.5 服务器的处理步骤	(96)
5.2 SQL 标识符	(96)
5.3 Transact-SQL 运算符	(97)
5.3.1 算术运算符	(97)
5.3.2 位运算符	(98)
5.3.3 比较运算符	(98)
5.3.4 连接运算符	(98)
5.3.5 运算符的优先级	(99)
5.4 Transact-SQL 变量	(99)
5.4.1 局部变量	(99)
5.4.2 局部变量赋值	(100)
5.4.3 利用 UPDATE 为局部变量赋值	(102)
5.4.4 全局变量	(103)
5.5 本章小结	(107)
5.6 思考与练习	(107)
第六章 Transact-SQL 程序设计结构	(108)
6.1 注释	(108)
6.2 语句块 BEGIN...END	(108)
6.3 条件执行语句 IF ... ELSE	(109)
6.4 IF EXISTS 语句	(110)
6.5 重复执行语句 WHILE	(111)
6.6 跳转语句: GOTO	(112)
6.7 事件处理语句 WAITFOR	(113)
6.8 RETURN 语句	(114)
6.9 PRINT 语句	(115)
6.10 进行错误处理	(116)
6.10.1 关于 SQL Server 错误信息	(116)
6.10.2 管理 SQL Server 错误信息	(117)
6.10.3 RAISERROR 命令	(118)
6.11 设置选项 SET	(120)

6.12 本章小结	(121)
6.13 思考与练习	(121)
第七章 Transact-SQL 的数据类型	(122)
7.1 SQL Server 支持的数据类型	(122)
7.2 空值的概念	(123)
7.3 字符型变量	(123)
7.3.1 字符型数据列的长度	(124)
7.3.2 字符型数据的引用格式	(125)
7.3.3 截断字符串	(125)
7.4 十六进制型	(126)
7.5 时间戳型	(127)
7.6 文本和图像数据类型	(128)
7.6.1 定义 text 和 image 列	(129)
7.6.2 使用 WRITETEXT, READTEXT 和 UPDATETEXT	(129)
7.7 日期时间数据类型	(132)
7.8 位数据类型	(135)
7.9 数值数据类型	(136)
7.9.1 整数类数据类型	(136)
7.9.2 近似值数据类型	(137)
7.9.3 精确数值类型	(138)
7.9.4 money 数据类型	(138)
7.10 系统表和数据类型	(139)
7.11 用户定义数据类型	(140)
7.12 本章小结	(142)
7.13 思考与练习	(143)
第八章 函数	(144)
8.1 系统函数	(144)
8.2 字符串函数	(146)
8.2.1 基本字符串操作与分析	(147)
8.2.2 使用 soundex 函数	(148)
8.2.3 使用 difference 函数	(149)
8.2.4 使用 charindex 函数在串内搜索	(149)
8.2.5 使用 patindex 函数	(150)
8.2.6 通配符	(150)
8.2.7 使用 ESCAPE 子句	(152)

8.3 数学函数	(153)
8.4 使用 convert 函数	(155)
8.5 日期函数	(156)
8.5.1 日期部分	(156)
8.5.2 日期转换	(157)
8.6 使用 isnull	(160)
8.7 nullif	(161)
8.8 COALESCE	(162)
8.9 本章小结	(162)
8.10 思考与练习	(163)
 第九章 表、索引和视图	(165)
9.1 表	(165)
9.1.1 创建表	(165)
9.1.2 SQL Server 对象的引用方法	(166)
9.1.3 列的属性	(166)
9.1.4 identity 列的注意事项	(168)
9.1.5 重命名表	(168)
9.1.6 向表中添加列	(169)
9.2 临时表	(169)
9.3 用 INSERT 添加行	(170)
9.3.1 插入指定的值	(170)
9.3.2 用 SELECT 插入多行	(171)
9.3.3 省略列列表	(171)
9.3.4 通过存储过程来插入	(172)
9.4 使用 UPDATE 来修改表行	(172)
9.5 使用 DELETE 删除行	(173)
9.6 使用 TRUNCATE TABLE 清除表	(174)
9.7 使用索引	(174)
9.7.1 索引类型	(174)
9.7.2 簇索引机制	(174)
9.7.3 非簇索引机制	(175)
9.7.4 簇索引和非簇索引的性能比较	(176)
9.7.5 设计索引	(177)
9.7.6 创建索引	(177)
9.7.7 有关索引的注意事项	(178)
9.8 视图	(178)

9.8.1	创建视图	(178)
9.8.2	将视图用做列安全措施	(180)
9.8.3	将视图用做安全措施	(180)
9.8.4	利用视图简化 SQL	(181)
9.8.5	使用视图更新数据	(182)
9.8.6	在视图中使用 WITH CHECK OPTION 标志	(183)
9.8.7	用 WITH ENCRYPTION 创建视图	(184)
9.8.8	视图信息的获取	(185)
9.9	本章小结	(185)
9.10	思考与练习	(185)
 第十章 数据完整性		(187)
10.1	数据完整性分类	(187)
10.2	规则	(187)
10.2.1	创建规则	(187)
10.2.2	规则的使用方法	(188)
10.2.3	使用规则的限制条件	(189)
10.3	默认	(189)
10.3.1	创建默认	(189)
10.3.2	默认的使用方法	(190)
10.3.3	声明默认值	(190)
10.3.4	默认和默认值的使用限制	(191)
10.3.5	使用默认值	(191)
10.3.6	在 UPDATE 中使用默认值	(192)
10.4	查看规则和默认	(192)
10.5	约束	(193)
10.5.1	定义约束	(193)
10.5.2	UNIQUE 约束	(195)
10.5.3	CHECK 约束	(195)
10.5.4	PRIMARY KEY 约束	(196)
10.5.5	FOREIGN KEY 约束	(197)
10.5.6	DEFAULT 约束	(199)
10.5.7	删除约束	(199)
10.5.8	约束的使用原则	(199)
10.6	数据完整性方法的比较	(200)
10.7	本章小结	(201)
10.8	思考与练习	(201)

第十一章 查询	(202)
11.1 pubs 数据库的内容	(202)
11.2 从表中选择数据	(202)
11.2.1 SQL 结果集	(203)
11.2.2 基于列的表达式	(203)
11.2.3 对 SELECT 列表中列名的操作	(204)
11.2.4 使用 DISTINCT	(206)
11.2.5 SELECT *	(207)
11.2.6 用 WHERE 子句过滤行	(208)
11.2.7 利用 ORDER BY 对结果集排序	(213)
11.2.8 升序排序和降序排序	(213)
11.2.9 通过未出现在 SELECT 列表中的列排序	(214)
11.3 检索集合数据	(215)
11.3.1 利用 COUNT(*)来计算行数	(216)
11.3.2 集合函数和空值	(216)
11.3.3 利用 GROUP BY 求子集合	(217)
11.3.4 利用 HAVING 来筛选结果	(218)
11.3.5 工作表和集合函数	(219)
11.3.6 WITH CUBE 和 WITH ROLLUP	(219)
11.3.7 连接	(222)
11.4 子查询	(224)
11.4.1 带有 IN 的子查询	(225)
11.4.2 子查询和 EXISTS	(226)
11.4.3 NOT EXISTS 和 NOT IN	(227)
11.4.4 在 WHERE 子句中使用子查询和集合函数	(228)
11.5 UNION	(229)
11.6 INTO	(230)
11.7 COMPUTE 和 COMPUTE BY	(231)
11.7.1 COMPUTE	(231)
11.7.2 COMPUTE BY	(232)
11.8 本章小结	(235)
11.9 思考与练习	(235)
第十二章 存储过程	(237)
12.1 存储过程概述	(237)
12.2 存储过程的执行过程	(238)

12.3 创建和执行存储过程	(238)
12.3.1 临时存储过程	(239)
12.3.2 执行存储过程	(239)
12.3.3 远程存储过程	(240)
12.3.4 维护存储过程	(240)
12.4 存储过程与参数	(241)
12.4.1 使用输入参数	(241)
12.4.2 利用输入参数传递信息	(242)
12.4.3 输出参数	(242)
12.4.4 带参数运行	(244)
12.5 返回存储过程的状态	(246)
12.5.1 用 RETURN 语句定义返回值	(246)
12.5.2 捕获返回状态值	(247)
12.5.3 SQL Server 状态码	(247)
12.6 管理和优化存储过程	(248)
12.6.1 存储过程与事务	(248)
12.6.2 存储过程中的游标	(250)
12.6.3 利用存储过程结果集来插入数据	(251)
12.6.4 优化存储过程	(251)
12.6.5 存储过程调试技巧	(252)
12.7 存储过程中的对象依赖	(252)
12.8 本章小结	(253)
12.9 思考与练习	(254)
 第十三章 触发器	(255)
13.1 触发器基础	(255)
13.2 创建触发器	(256)
13.2.1 触发器的执行	(256)
13.2.2 删除和修改触发器	(257)
13.2.3 显示触发器	(259)
13.2.4 使用触发器的注意事项	(260)
13.3 特殊的触发器语法	(261)
13.3.1 inserted 表和 deleted 表	(261)
13.3.2 inserted 表和 deleted 表的作用范围	(262)
13.3.3 IF update(column_name)语句	(263)
13.4 触发器与事务	(265)
13.5 触发器应用程序	(267)

13.5.1 级联式 DELETE 触发器	(267)
13.5.2 嵌套的触发器	(269)
13.5.3 少量的 INSERT 触发器	(269)
13.5.4 替换值触发器验证	(272)
13.5.5 维护派生的数据	(274)
13.6 本章小结	(275)
13.7 思考与练习	(275)
第十四章 事务管理	(277)
14.1 事务概述	(277)
14.2 事务编程	(278)
14.2.1 事务处理与批处理	(279)
14.2.2 保存点	(281)
14.2.3 嵌套的事务处理	(282)
14.3 事务与锁定	(284)
14.3.1 事务与触发器	(284)
14.3.2 @@TRANCOUNT 与隐式事务	(285)
14.3.3 触发器中的 ROLLBACK TRANSACTION	(286)
14.4 事务与存储过程	(287)
14.5 长时间运行的事务	(291)
14.6 本章小结	(292)
14.7 思考与练习	(292)
第十五章 游标	(293)
15.1 执行游标	(293)
15.1.1 服务器游标和默认结果集	(294)
15.1.2 服务器游标的优点	(295)
15.2 请求游标	(295)
15.3 声明游标	(296)
15.4 使用游标	(298)
15.4.1 打开游标	(298)
15.4.2 读取数据	(299)
15.4.3 关闭游标	(300)
15.4.4 删除游标	(300)
15.5 使用游标的技巧和注意事项	(301)
15.5.1 用游标修改数据	(301)
15.5.2 滚动功能	(302)

15.5.3 不敏感游标	(303)
15.5.4 避免使用游标	(304)
15.6 本章小结	(304)
15.7 思考与练习	(305)
 第十六章 备份和恢复数据库	(306)
16.1 设计备份和恢复策略	(306)
16.1.1 分析实用性需求和恢复需求	(306)
16.1.2 计划灾难性恢复	(307)
16.1.3 选择恢复模型	(307)
16.2 使用恢复模型	(308)
16.2.1 简单恢复模型	(308)
16.2.2 完全恢复模型	(310)
16.2.3 批日志记录恢复模型	(312)
16.2.4 将数据库恢复到以前的状态	(314)
16.3 备份和恢复操作	(315)
16.3.1 数据库备份	(315)
16.3.2 增量数据库备份	(317)
16.3.3 事务日志备份	(319)
16.3.4 备份约束	(320)
16.4 备份和恢复系统数据库	(320)
16.4.1 备份 master 数据库	(320)
16.4.2 恢复 master 数据库	(321)
16.4.3 备份 model、msdb 和 distribution 数据库	(321)
16.4.4 恢复 model、msdb 和 distribution 数据库	(322)
16.5 管理备份	(323)
16.5.1 使用备份介质	(323)
16.5.2 口令保护	(324)
16.5.3 备份格式	(324)
16.5.4 校验备份	(325)
16.6 将数据库拷贝到其他服务器	(325)
16.7 本章小结	(327)
16.8 思考与练习	(327)
 附录 A SQL Server 2000 的向导	(328)
附录 B SQL Server 2000 的函数	(331)

绪 论

绪论部分将简要介绍 SQL Server 的原理、SQL Server 2000 的新特性，本书的编排方式、涉及的主要内容和书中的一些约定等。

0.1 理解 SQL Server

随着计算机科学技术的不断发展和计算机的不断普及，使得数据库应用和数据库管理系统也不断地发展变化。人们对数据库管理系统的要求越来越高，尤其是对一些企业级用户来说，他们需要系统能够存储大容量的数据，能够保证数据的安全性、维护数据的完整性，还要具有自动高效的机制以及运行分布式处理等，所有这些要求都是 FoxPro 2.x 或 Visual FoxPro 这类桌面型数据库管理系统所不能实现的。Microsoft SQL Server 建立于 Microsoft Windows NT 的可伸缩性和可管理性之上，提供了功能强大的客户服务器平台，高性能客户服务器结构的数据库管理系统可以将 Visual FoxPro、Visual Basic、Visual C++ 作为客户端开发工具，而将 SQL Server 作为存储数据的后台服务器软件。

Microsoft SQL Server 随着产品性能的不断扩大和改善，已经在数据库系统领域占有重要的地位，深入学习并掌握 Microsoft SQL Server 的功能及用法对广大数据库用户是很有意义的。

Microsoft SQL Server(基于结构化查询语言的数据库服务器)是基于客户/服务器结构的数据库管理系统。用户通过使用客户系统从服务器检索信息并进行本地操作，服务器关注数据库进程，而客户则关注信息的表示。

为了使客户端能够从服务器中访问数据，服务器必须具备以下两个关键特征：一、对在数据库中的数据提供单点访问。二、将处理和操作在客户端和服务器系统间进行分配。

SQL Server 使用 Transact-SQL 语言来维护、实现和访问数据库，Transact-SQL 是 SQL(Structured Query Language)的一个子集标准。SQL 是数据库操作的标准，每个数据库产品均包含其某一版本。

SQL Server 有多种实用程序允许用户来访问它的服务，用户可用这些实用程序对 SQL Server 进行本地管理或远程管理。

0.2 SQL Server 的客户/服务器模型

客户/服务器结构是一种数据的存储、访问和处理的分布模型。服务器端用于存储数据、处理数据请求、维护数据完整性，而客户端用于处理用户对话框、生成数据请求、显示返回结果。另外，客户和服务器可以根据数据流的方向和操作的责任来判断，一个大型的分工