



夏 辉 等 编著

本书以图解的方式

讲解最新版本的专业网络图像处理软件Fireworks 4的使用。

Fireworks

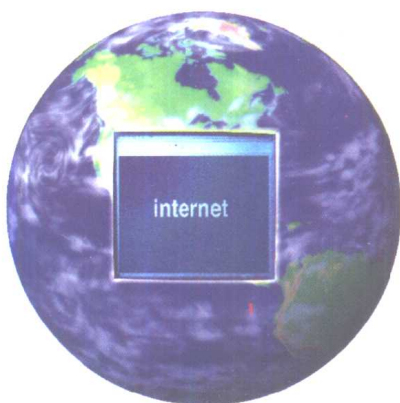
循序渐进地介绍Fireworks 4的各项功能，

使读者可以在较短的时间内掌握

Fireworks 4的使用方法和操作技巧。

4

看图速成



全书共10章，

详细介绍了Fireworks 4的菜单、

工具箱和面板的基本操作，

文件的导入和导出，

图像切割和图像映像，

以及按钮、动画、导航栏的制作等。



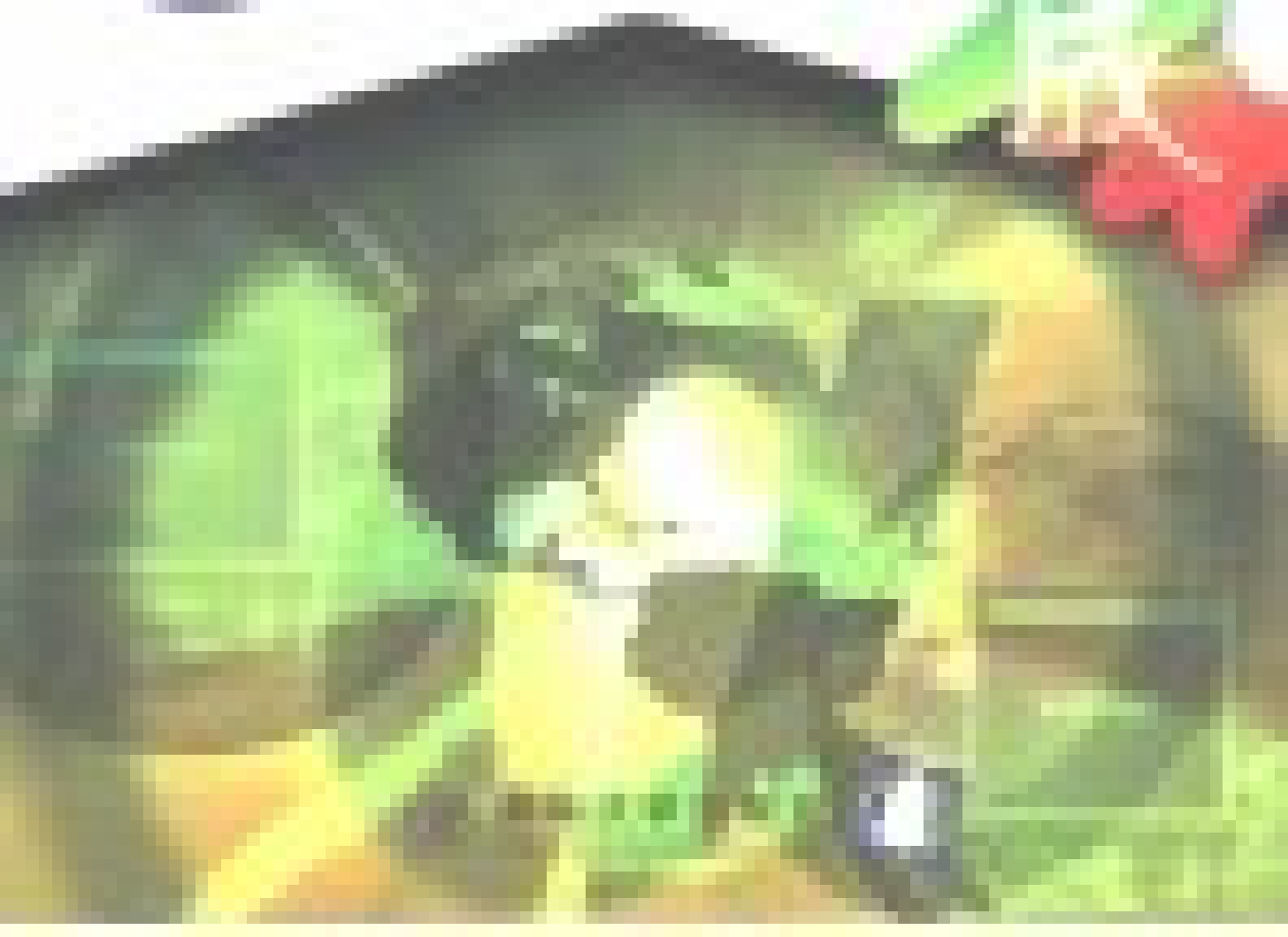
清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



Fireworks

4



Fireworks 4 看图速成

夏 辉 等 编著

清华大学出版社

1155/26/07

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

本书以图解的方式讲解最新版本的专业网络图像处理软件 Fireworks 4 的使用,从 Fireworks 4 的基本知识入手,结合大量实例,循序渐进地介绍了 Fireworks 4 的各项功能,可以使读者在较短的时间内掌握 Fireworks 4 的使用方法和操作技巧。全书共 10 章,详细介绍了 Fireworks 4 的菜单、工具箱和面板的基本操作,文件的导入和导出,图像切割和图像映像,以及按钮、动画、导航栏的制作等。

本书以“看图速成”为特色,各步骤之间联系紧密,交互性强,条理清晰,循序渐进的讲解使读者可以轻松上手。本书不仅适用于那些没有图像处理经验或者没有接触过 Fireworks 的初学者,对于具有图像处理经验以及熟悉 Fireworks 以前版本的读者同样极具参考价值。

版权所有,翻印必究

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售

书 名: Fireworks 4 看图速成

作 者: 夏辉 等

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编:100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 清华大学印刷厂印刷

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 **印张:** 16 **字数:** 387 千字

版 次: 2001 年 5 月第 1 版 2001 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04438-4/TP·2612

印 数: 0001~5000

定 价: 22.00 元

前 言

Fireworks是一个专业的Web图像设计与处理软件，它是第一个专门针对Web而开发的图像设计与处理软件，目前在业界已经得到了广泛的应用。

使用Fireworks既可以编辑Web图像，又可以编辑Web动画。Fireworks的一个最大的优势就在于它将位图处理和矢量图处理合二为一，换句话说，它既是一个优秀的位图图像处理程序，又是一个矢量图图像处理程序，这使得它的应用范围更加广泛。

Fireworks 4同Macromedia公司的其他产品（如Dreamweaver 4和Flash 5）高度集成，使得用户在进行Web设计时更加得心应手。Macromedia公司的Dreamweaver主要用于编辑制作Web页面，而Flash主要用于矢量动画的设计，目前这两个产品在市场上都占有举足轻重的地位，其市场占有率高速飞涨，已经逐步成为Web设计工具的事实标准。Dreamweaver 4、Flash 5和Fireworks 4合称“网页制作三剑客”，为网页的设计与制作提供了完整的解决方案。在Fireworks 4中，可以很容易地导出附有HTML代码和JavaScript代码的图像，并将它们应用到Dreamweaver和Flash这类Web设计工具中，从而减小Web设计的返工量，提高工作效率。

本书以图解的方式讲解最新版本的专业网络图像处理软件Fireworks 4的使用，从Fireworks 4的基本知识入手，结合大量实例，循序渐进地介绍了Fireworks 4的各项功能，可以使读者在较短的时间内掌握Fireworks 4的使用方法和操作技巧。全书共10章，详细介绍了Fireworks 4的菜单、工具箱和面板的基本操作，文件的导入和导出，图像切割和图像映像，以及按钮、动画、导航栏的制作等。本书在讲解时注重实际操作，几乎所有内容都配有实例说明，读者在学习时可以在计算机上同步实践，以加深对各个概念和功能的理解。

本书以“看图速成”为特色，各步骤之间联系紧密，交互性强，条理清晰，循序渐进的讲解使读者可以轻松上手。本书不仅适用于那些没有图像处理经验或者没有接触过Fireworks的初学者，对于具有图像处理经验以及熟悉Fireworks以前版本的读者同样极具参考价值。

本书在编写时融合了作者自己设计网络图像的实际经验，尽可能地做到为读者学习Fireworks 4量身定做，当然，由于水平和经验所限，不足之处在所难免，恳请读者批评指正。参与本书写作、校对、排版等工作的有何红军、王楠、毕云飞、赵光辉、李庆春、唐家庆、刘丽芳、郭永强、苗雪、潘笑真、夏正清、张月英，在此表示衷心的感谢。

作 者
2001年3月

目 录

第 1 章	Fireworks 4 简介	1
1.1	Fireworks 4 简介及安装	2
1.2	Fireworks 的特点	6
1.3	设置工作参数	12
1.4	使用帮助系统	14
1.5	Fireworks 4 中的新特性	16
第 2 章	Fireworks 4 入门	24
2.1	Fireworks 4 操作界面	25
2.2	Fireworks 4 菜单	26
2.3	Fireworks 4 工具	34
2.4	Fireworks 4 面板	68
第 3 章	文件的导入及优化输出	102
3.1	文件的导入	103
3.2	图像的优化	109
3.3	图像的输出	114
第 4 章	创建热点和图像映像	119
4.1	创建热点	120
4.2	图像映像的创建及输出	126
第 5 章	切割图像	131
5.1	切割图像	133
5.2	输出切割图像	139
5.3	创建文本切片	143
5.4	替换切片	145
第 6 章	按钮与导航条的创建	147
6.1	按钮的制作	148
6.2	创建带有多个交互按钮的文档	154

6.3 导航栏的制作	161
第 7 章 动画的生成	166
7.1 动画的基本概念	167
7.2 创建动画	170
7.3 创建 Tweening 动画	175
7.4 动画的导出	177
第 8 章 高级翻转图	181
8.1 翻转图的概念	182
8.2 翻转图的制作	185
8.3 翻转图的导入和导出	193
第 9 章 与 Dreamweaver 结合使用	195
9.1 将 Fireworks 文件插入 Dreamweaver 中	196
9.2 在 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 图像	201
9.3 在 Dreamweaver 中优化图像	205
第 10 章 Fireworks 综合实例	211
10.1 文字特效	212
10.2 图像编辑及应用	216
10.3 制作标题	222
10.4 创建矢量位图	235

第 1 章

Fireworks 4 简介



Fireworks是一个专业化的Web图像设计程序。它是第一个专门针对Web而开发的图像设计软件，目前在业界已经得到广泛的应用。

使用Fireworks既可以编辑Web图像，又可以编辑Web动画。Fireworks的一个很大的优势就在于它将位图处理和矢量图处理合二为一，换句话说，它既是一个优秀的位图图像处理程序，又是一个矢量图像处理程序，这使它的应用范围更加广泛。Fireworks同Macromedia公司的其他产品（如Dreamweaver和Flash）高度集成，使得用户在进行Web设计时更加得心应手。在Fireworks中可以很容易地导出附有HTML代码和JavaScript代码的图像，并将它们应用到Dreamweaver和Flash这类Web设计工具中，从而减小Web设计的返工量，提高工作效率。

本章将简要介绍Fireworks的基本特点，以及它的工作环境。

从本章中您将看到

- Fireworks 4 简介及安装
- Fireworks 的特点
- 设置工作参数
- 使用帮助系统
- Fireworks 4 中的新特性

1.1 Fireworks 4 简介及安装



如同大多数应用程序一样，在使用Fireworks 4时要求计算机的配置达到一定的级别。Fireworks具有Windows和Macintosh两个版本，因此它的工作平台更加广泛。

要在Windows下运行Fireworks 4，需要如下一些基本软、硬件设置：

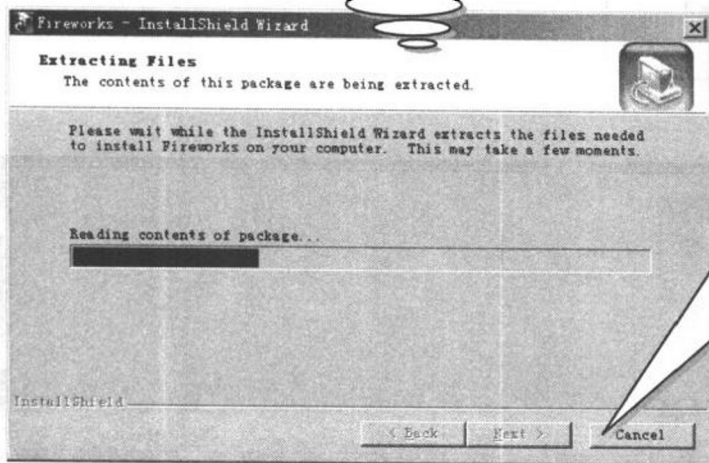
(1) 硬件设置

- Intel Pentium 120或更高的处理器（建议采用Pentium III）
- 64 MB内存
- 60 MB空闲磁盘空间（建议100 MB）
- 彩色显示器（建议具有1024×768的分辨率，24位真彩色或更高的颜色）
- 鼠标等输入设备
- CD-ROM光驱

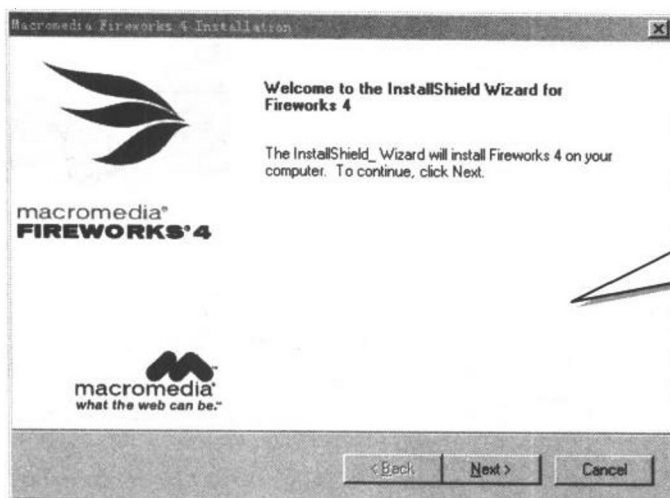
(2) 软件设置

运行Windows 95/98或Windows NT 4.0（带有Service Pack 3或更高）及更高版本的Windows操作系统。

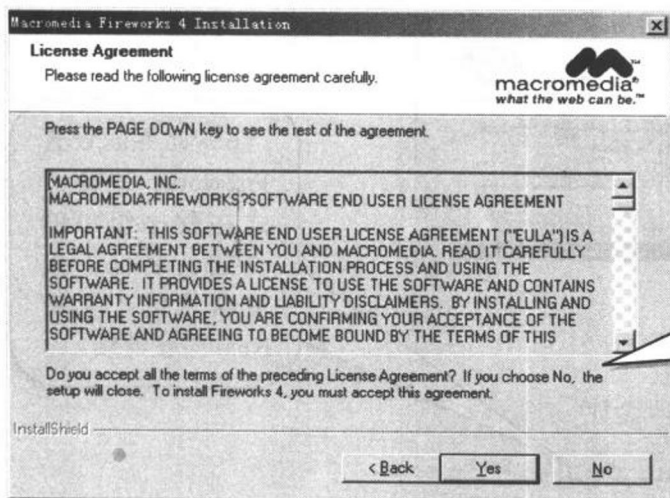
下面将简单介绍一下 Fireworks 4 的安装过程。



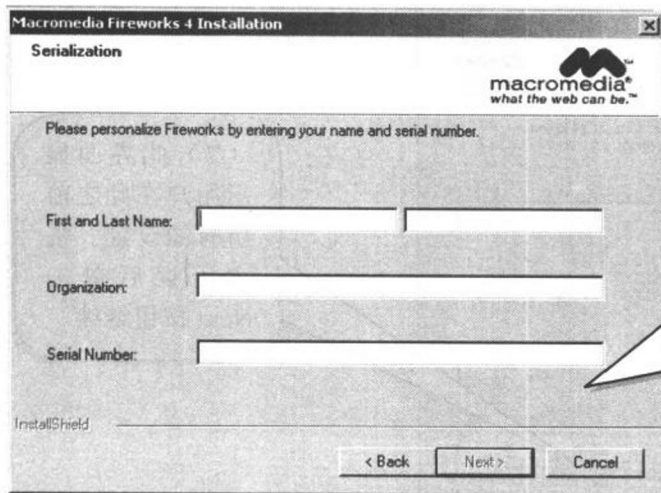
(1) 首先，把 Fireworks 光盘放入您的 CD-ROM 驱动器，找到并双击 setup.exe 文件，则出现 Fireworks 的安装向导界面。



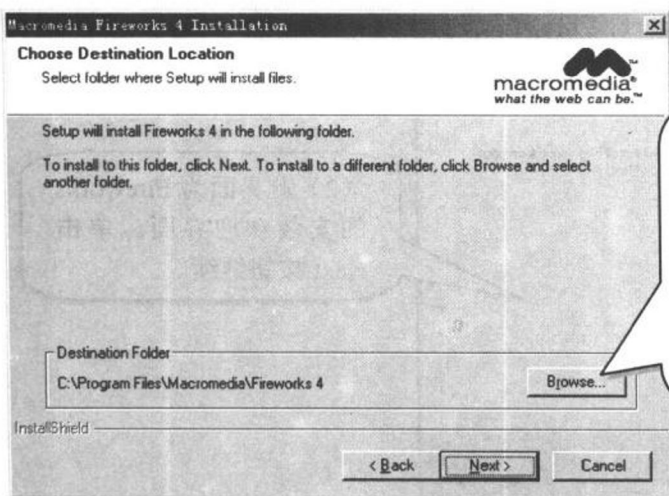
(2) 此界面为 Fireworks 的安装欢迎界面。单击 Next 按钮继续。



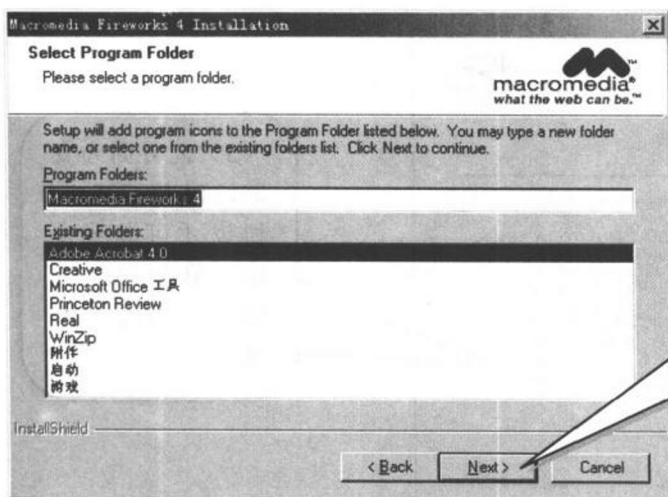
(3) 此界面为安装协议书, 接受此协议才可继续安装。单击 Yes 按钮, 表示接受并继续。



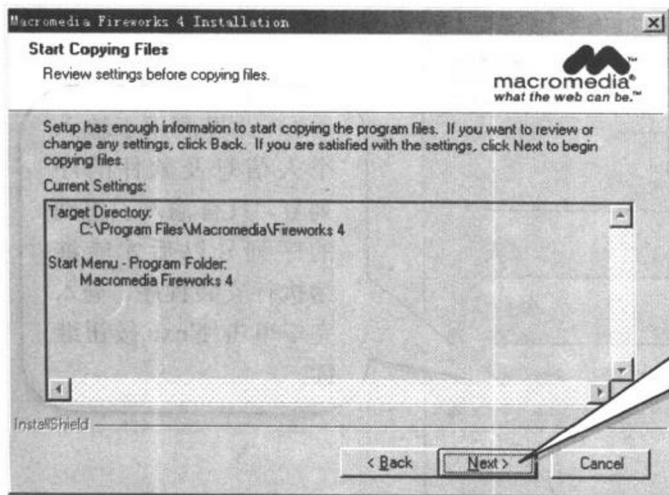
(4) 此界面用于输入个人信息及软件的序列号, 只有输入了正确的序列号以后才能继续执行安装程序。输入完毕单击 Next 按钮继续。



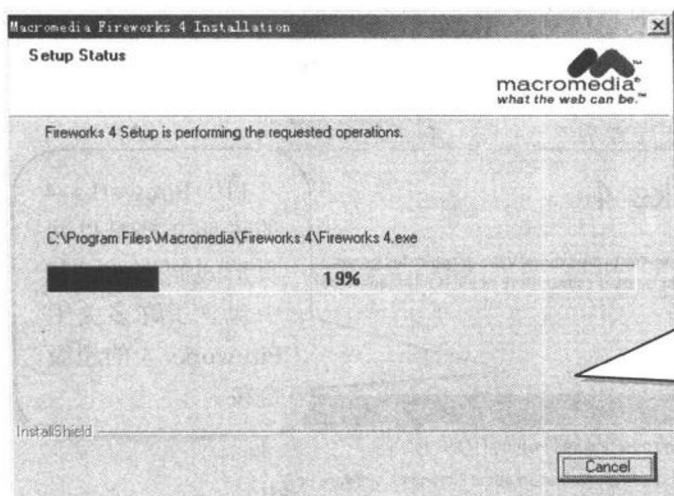
(5) 此界面用于选择安装路径, 单击 Browse 按钮可以选择安装路径。默认路径为 C:\Program Files\Macromedia\Fireworks 4, 若接受此路径, 可直接单击 Next 按钮继续。



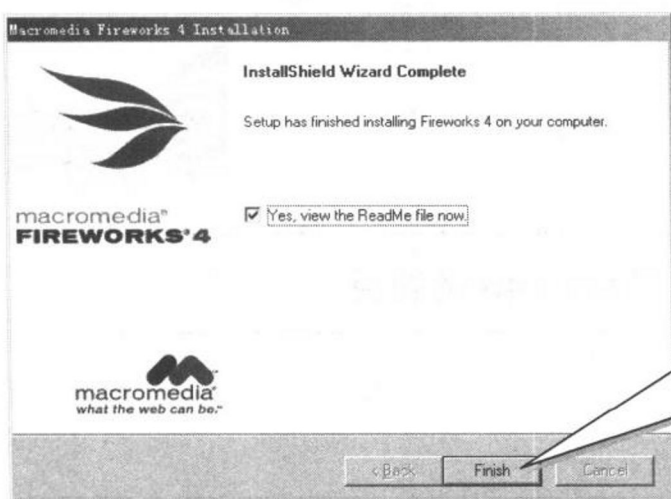
(6) 此界面设置 Fireworks 快捷方式在程序组中的位置及名称。接受默认值, 单击 Next 按钮继续。



(7) 此界面显示用户在此之前所有的设置。核实无误后单击 Next 按钮继续。



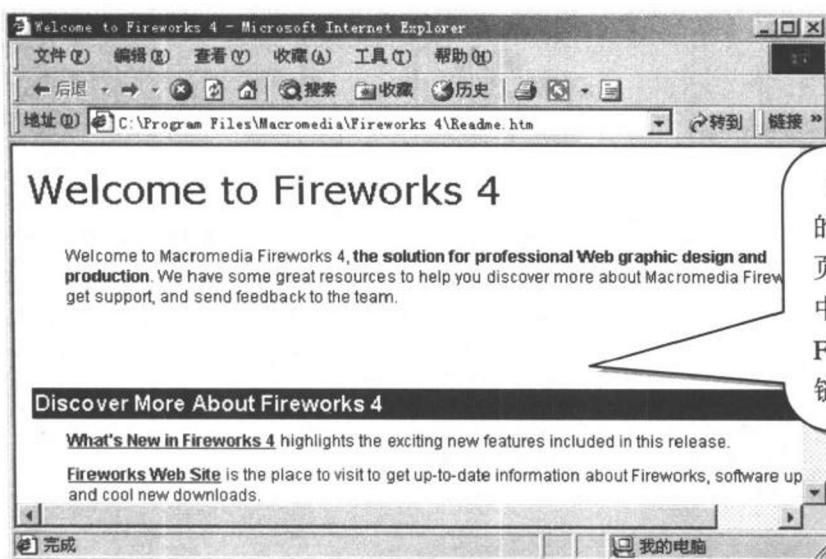
(8) 安装程序开始复制文件到指点的位置，此为安装进度窗口。如果想中途退出安装，可单击 **Cancel** 按钮，然后在弹出的停止对话框中单击 **Yes** 按钮即可。



(9) 文件复制完毕后，会出现如图所示的对话框，提示安装已经完成。单击 **Finish** 按钮即可完成程序的安装。



(10) 程序安装完成后，会出现图示的窗口，其中列出程序运行的快捷方式，说明文档的快捷方式和允许协议的快捷方式。



(11) Fireworks 4 的说明文档是以网页形式制作的，其中包含了许多关于 Fireworks 4 的超级链接。

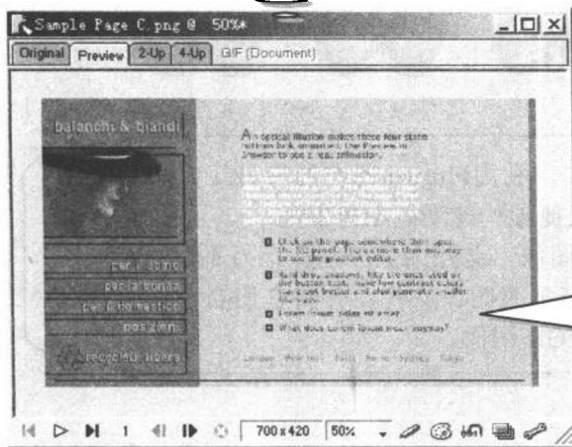
1.2 Fireworks 的特点



Fireworks 不仅仅是一个普通的图像处理程序，而且是一个全功能的 Web 设计工具。利用 Fireworks，不仅可以生成静态的图像，还可以直接生成包含 HTML 和 JavaScript 代码的动态图像，甚至可以编辑整幅的网页。例如，可以在 Fireworks 中直接生成各种风格的动态按钮或轮替 (rollover) 图像，或是生成图像映像热区 (hotspot) 和切片 (slice)。在将图像导出到网页中时，Fireworks 会自动将相应的 HTML 和 JavaScript 代码放置到网页中的正确位置上，从而实现丰富多彩的网页动态效果，避免了用户学习 HTML 和 JavaScript 的麻烦。

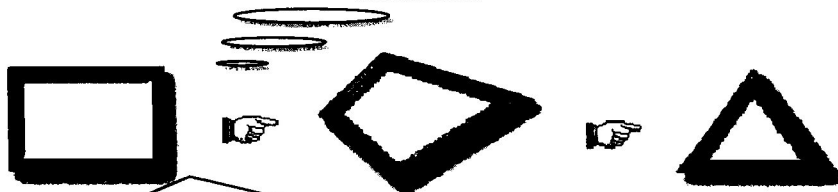
我们叙述了 Fireworks 这么多的好处，到底它在 Web 图像处理中有什么特点呢？这一节将简单介绍一些。

1. 丰富的图像效果



利用 Fireworks 可以构建专业风格的图像效果，例如，可以设置图像的投影、发光和浮雕效果，或是设置文字的纹理材质和三维效果等，如图所示。

2. 矢量图处理和位图处理的有机结合



Fireworks 是一个将矢量图处理和位图处理有机结合的应用程序，因此它可以在处理图像的同时，保持图像元素本身的独立性和可编辑性，所有的效果都是附着在元素身上的，可以被任意替换。上图即显示了这种矢量图编辑和位图编辑相结合的特性。

3. 多姿多彩的样式

利用 Fireworks 的样式 (Style) 特性，可以为图像快速应用一些设置好的艺术效果，这些效果附着于图像元素之上，并且可以在保持原先图像元素本身的条件下任意改换。图中显示了对文字“禅”应用样式的情形。



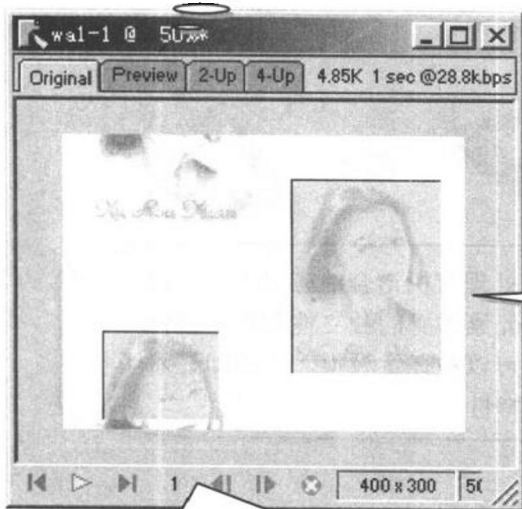
4. 构建动画



动画GIF是网上最常使用的动画形式，利用Fireworks中的多种工具，如各种路径工具或位图工具，可以方便快捷地构建动画GIF图像。

上图显示了用于构建GIF动画的几幅图像，这些图像分别保存为不同的图像文件。在Fireworks中，可以一次打开多个图像文件，并将它们自动组合成为动画帧，从而构建一幅完整的动画GIF图像。

5. 设置图像映像



图中的阴影部分即为图像映像区域，分别指派不同的链接路径。

图像映像是Web中经常使用的一种技术，这种技术的原理是将一幅完整的图像在逻辑上分割为不同的区域（这种区域称作热区），并将每个热区的坐标记录在网页的源代码中。通过编辑代码，可以为每个热区指派不同的链接路径，使得在浏览网页时，单击图像的不同区域，即可跳转到不同的地方。由于这种方式没有造成图像在视觉上的割裂，因此显示的效果相当好。

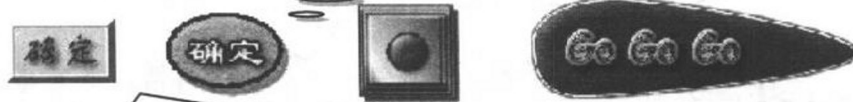
6. 设置切片



此图显示了创建图像切片的情形，具体制作方法在后面的章节将会详细介绍。

切片（slice）和图像映像类似，都是将图片分割为不同的区域，区别在于图像映像始终作为一幅完整的图像存在，因此如果图像过大，在网页中载入图像会耗费比较多的时间；而利用切片技术，可以将一幅大图像分割为多个小的碎片，以获得较高的下载速度。利用切片进行的分割是真正的分割，它实际上已经将原先的完整图片分割成多个不同的小图片。在网页中，这些小图片被分别放置在HTML表格的不同单元格里，从而在视觉上以一幅完整图片的形式显示。

7. 构建按钮和轮替图像



按钮是Web页面中很常见的元素，利用按钮可以在网页中实现对事件的触发，实现人机的交互特性。

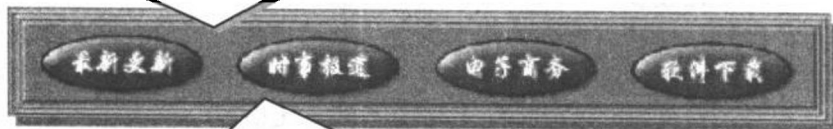
在Fireworks中，可以快速构建多种风格的按钮。上图显示了一些图形按钮外观。

利用Fireworks，还可以实现按钮外观的动态改变，轮替图像按钮就是按钮外观动态改变的一种具体应用。所谓轮替，指的是将鼠标移动到按钮上时，按钮的外观发生变化，而将鼠标移出按钮范围时，按钮外观又变回原先默认外观。



此图显示了一个轮替按钮的操作情形，将鼠标移动到按钮上时，按钮图案会发生变化。

将按钮的创建同切片等操作相结合，可以构建各种导航条类型的按钮。例如，可以将一幅包含多个按钮图案的图像分割为多个切片，然后分别对不同的切片设置不同的链接地址，这时Fireworks会自动生成相应的HTML和JavaScript代码，实现相应的导航作用。



此图显示了一个包含4个按钮的导航条图像。

下图显示了离散轮替特性的应用效果，当鼠标指向不同的按钮时，会自动在相应位置显示不同的警句文字。

