



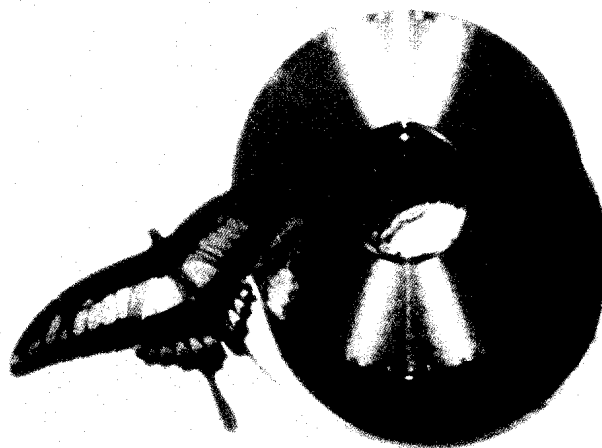
Netscape WWW 出版指南



◆ 文杰 编



人民邮电出版社
PEOPLE'S POSTS &
TELECOMMUNICATIONS
PUBLISHING HOUSE



内 容 提 要

本书主要以 Netscape Communicator 为对象介绍了在 WWW 上出版网页的一些知识。读者通过阅读本书可以掌握一些基本的出版网页的知识,包括如何创建自己的网页、如何宣传自己的网页等。

本书是计算机实用教程系列丛书之一。

计算机实用教程 Netscape WWW 出版指南

- ◆ 编 文 杰
责任编辑 黄汉兵
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义向阳胶印厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本:787×1092 1/16
印张:25.25
字数:618 千字 1998 年 12 月第 1 版
印数:1-5 000 册 1998 年 12 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07533-6/TP·928

定价:35.00 元

出版者的话

随着计算机技术的飞速发展,计算机应用的迅速推广,广大计算机开发者及使用者急切地需要了解计算机新技术、新软件及新知识。为进一步向全社会普及计算机知识,提高计算机使用人员的技术水平,使计算机在各个领域发挥更大作用,我们组织编写了这套既具有实用性,又适合培训和自学的《计算机实用教程》丛书。

本套丛书在一定程度上反映了计算机技术的发展趋势,并将社会上较为成功的操作技巧、操作方法吸收过来,适当加入一些服务于操作的原理,使读者不仅知道怎么做,还知道为什么这么做,从而达到举一反三、触类旁通的目的。

这套丛书重点突出、深浅适度、图文并茂、实用性强,每章都附有习题或思考题。以供读者自学和复习之用。

本套丛书首次推出的13种,受到了广大读者的欢迎和好评,为了更好地满足计算机爱好者的需求,我们还将不断充实与更新,愿它能为读者开辟一个崭新的天地,成为读者的良师益友。

1998年1月

出版咨询

E-mail:pptphjc.public@bj.col.com.cn

<http://www2.east.cn.net/~press/>

目 录

第一章 World Wide Web 简介	1
1.1 什么是 World Wide Web	1
什么是多协议支持	2
什么是基于超文本的信息访问	3
什么是分布式信息	4
什么是图形界面	5
什么是多媒体性	5
什么是交互式访问	7
什么是动态更新	7
什么是跨平台支持	8
1.2 谁拥有 World Wide Web	9
W3 协会	9
1.3 Web 浏览器	9
Web 浏览器如何工作	10
1.4 统一资源定位器 (URL)	10
1.5 HTML——World Wide Web 的语言	11
1.6 Web 服务器	12
1.7 主页	12
Web 浏览器主页	12
Web 服务器主页	13
第二章认识 Netscape Communicator	15
2.1 Netscape 的发展	15
NCSA 的 Mosaic	15
Netscape Communicator	17
2.2 Netscape Communicator 的系统要求	18
Windows 3.x 版本	18
Windows 95 版本	19
Apple Macintosh 版本	19
UNIX 版本	20
2.3 得到一份 Netscape Communicator 的拷贝	21
使用 Web 浏览器下载 Netscape Communicator	21

使用 FTP 下载	21
通过零售渠道买一份拷贝	21
2.4 在你的计算机上安装 Netscape Communicator	21
Windows 95、Windows NT 和 Windows 3.1	21
Apple Macintosh	22
UNIX 版本	22
2.5 使用 Netscape Communicator	23
启动浏览器	23
文档区域	23
超级链接	24
菜单栏	24
工具栏	25
状态栏	28
2.6 设置 Netscape Communicator	28
外观 (Appearance)	29
Navigator	29
邮件和新闻 (Mail & Group)	30
Composer	31
脱机 (Offline)	31
高级 (Advanced)	31
隐藏浏览工具栏	32
隐藏地址工具栏	32
隐藏个人工具栏	32
显示 Java 控制台	32
2.7 高级特性	33
E-Mail	33
新闻组	34
Netcaster	36
FTP	36
插件	37
Java	37
JavaScript	38
第三章 使用 Netscape Composer	39
3.1 标签编辑器	39
3.2 WYSIWYG 编辑器	40
3.3 转换器	40
3.4 直接在 HTML 工作和使用转换器的比较	41
使用转换器的好处	41

Netscape Composer.....	41
HTML 标签的快捷路径	42
拼写检查.....	43
拖放图像和链接.....	44
表格的简易创建.....	44
3.5 使用 Netscape Composer.....	45
创建一个新网页	45
打开一个已经存在的网页.....	45
保存网页.....	46
设置外部编辑器.....	47
出版你的网页	47
3.6 Composer 的界面	48
结构工具栏	49
格式工具栏	50
第四章 基础知识.....	51
4.1 确定你要做的事.....	51
你可以在 World Wide Web 上做什么	52
你可以在 Web 页上放入什么	53
采取行动.....	59
4.2 Netscape 的争论.....	60
这个网页最好在-----.....	60
Netscape Communicator 和 NHTML.....	60
4.3 设计你的 Web 站点	62
大纲和战略计划.....	62
定义每一个 Web 页的内容	63
评价你的站点的性能.....	64
开发一个故事板.....	64
开始出版.....	65
第五章 HTML 基础和 World Wide Web.....	67
5.1 什么是 HTML?	67
HTML 描述的是结构, 而非页面布局	67
样式表与 HTML	69
标签与文字.....	69
标签属性.....	70
5.2 HTML 文件的结构	71
<HTML>...</HTML>.....	71
<HEAD>...</HEAD>	71

<BODY>...</BODY>.....	72
5.3 HTML 标签	72
文件的标题.....	73
标题.....	74
段落格式.....	76
字体格式.....	79
注释和提示.....	82
5.4 练习	83
练习一 通过例子学习.....	83
练习二 创建你的第一个 HTML 文件.....	84
第六章链接 Web 页.....	87
6.1 <A>: 链接标签	87
热链接.....	87
HREF 属性.....	88
6.2 链接 Web 页.....	88
URL.....	89
绝对地址.....	91
相对地址.....	91
如何选择使用绝对或相对地址.....	92
6.3 在一个 Web 页上链接不同的位置	92
查找锚.....	92
查找链接.....	93
6.4 特殊形式的链接.....	94
E-mail.....	94
匿名 FTP.....	94
新闻组.....	95
6.5 使你的链接为你服务.....	95
内联链接.....	95
链接菜单.....	97
6.6 练习	99
练习一 建立一个内容列表.....	99
练习二 创建一个“最喜爱的 Web 站点”页面	100
第七章 在 Web 文档中加入图像	103
7.1 图像格式.....	103
GIF 图像格式.....	103
JPEG 图像格式.....	104
XBM 图像格式.....	104

PNG 图像格式.....	104
其他图像格式.....	105
你该采用哪种图像格式.....	105
7.2 内部图像.....	106
获得应用于网页的图像的方法.....	106
7.3 标签.....	107
图像对齐.....	108
7.4 带透明背景的图像.....	113
创作透明的图像.....	114
7.5 GIF 动画.....	115
7.6 作为热链接的图像.....	116
7.7 加入文档背景.....	116
创建背景图案.....	116
网上背景图像资源.....	117
7.8 改善图像显示.....	118
组合 GIF 图像.....	119
逐级 JPEG 图像.....	119
图像显示比例.....	119
高/低解像度图像的加载.....	120
第八章 高级格式选项.....	123
8.1 在你的文档中加入列表.....	123
无序列表.....	124
有序列表.....	126
嵌套表.....	130
定义表.....	132
8.2 高级段落格式.....	134
预格式文本.....	135
地址.....	136
引用文本.....	137
文本划分.....	138
水平控制尺.....	139
断行扩展.....	140
8.3 高级文本格式.....	141
更改文本颜色.....	141
标签.....	142
定义基字体.....	144
8.4 显示特殊字符.....	145
特殊字符实体.....	146

命名和数字字符实体.....	146
第九章 在页面上添加表格.....	147
9.1 建立一个基本表格.....	147
关于 <TABLE> 标签.....	147
定义行列和表格单元.....	148
表格边框.....	149
表格的行列标题.....	150
建立一个表格的总标题.....	151
9.2 表格格式.....	152
宽度与高度控制.....	152
文字对齐.....	154
跨越表格单元.....	157
嵌套表格.....	157
创建空白的表格单元.....	159
改变表格单元的背景颜色.....	160
9.3 在表格中使用图像.....	161
9.4 表格对齐选项.....	162
表格定位.....	163
表格外的文字定位.....	164
9.5 练习.....	165
练习一 创建你的第一个表格.....	165
练习二 建立横跨几列的表格单元.....	167
练习三 建立纵兼数行的表格单元.....	168
第十章 使用多媒体和插件.....	171
10.1 如何理解外部多媒体.....	171
10.2 在 HTML 文件中指定外部多媒体.....	173
10.3 使用外部图像.....	173
10.4 使用声音.....	174
获取声音.....	175
转换声音文件格式.....	176
在 Web 页中加入声音文件.....	176
10.5 使用录像.....	177
获取和转换录像文件.....	178
在 Web 页中加入录像文件.....	178
10.6 什么是插件.....	179
了解插件与辅助应用程序之间的区别.....	179
<EMBED> 标签.....	180

<NOEMBED> 标签	181
其他插件组件	182
10.7 练习	184
练习一 建立对外部 GIF 和 JPEG 图像文件的链接	184
练习二 创建一个多媒体存档文件	186
第十一章 链接的窗口和框架	193
11.1 使用链接的窗口	193
11.2 使用框架 (Frame)	194
<FRAMESET> 标签	195
COLS 属性	196
ROWS 属性	197
<FRAME> 标签	198
其它属性	199
<NOFRAME> 标签	200
11.3 创建复杂的框架组	201
命名独立的框架	201
把文件链接到各个框架上	202
Magic TARGET Names	203
11.4 练习	203
练习一 使用窗口	203
练习二 组合 ROWS 和 COLS	206
练习三 使用命名的框架和超链接	209
第十二章 先进的页面布局	213
12.1 层叠式样式表简介	213
在文档中引入样式表	214
为什么叫“层叠式样式表”？	215
12.2 创建样式表	215
注释	215
节省时间和空间	216
家族成员	216
12.3 样式选择符的类型	217
使用 CLASS 选择符创建新标签	217
使用 ID 选择符创建一次性样式	218
前后关联选择符	218
伪类和伪组件	219
定义文本块	220
内部样式	221

12.4 样式表的属性	222
单位	222
12.5 动态字体	226
12.6 标签的扩展	227
第十三章 将 Web 页装入 Web 服务器	229
13.1 Web 服务器能做什么?	229
找一个可用的服务器	230
设定你自己的服务器	231
13.2 选择你的服务器软件	231
UNIX 系统的服务器软件	232
微软 Windows 系统的服务器软件	233
Macintosh 系统的服务器软件	233
13.3 组织并安装你的 HTML 文件	233
安装你的文件	234
在系统间转移文件应注意几点	234
13.4 我的 URL 是什么?	236
检测、检测再检测	237
出色管理服务器的秘诀	237
第十四章 怎样告诉世人你已入网	239
14.1 www 站点列表	239
Yahoo!	240
Excite	242
个人目录	242
因特网购物中心	242
Netscape 的客户展示窗	244
14.2 站点索引	244
HotBot	245
Lycos	247
InfoSeek	247
AltaVista	247
申请工具	247
14.3 通过 Usenet 声明你的站点	249
14.4 商业卡片、信笺和宣传小册子	250
第十五章 建立高效的 Web 页	251
15.1 在网上写作	251
写作要简明扼要	251
组织文件时要考虑到“一目十行”的因素	251

使每一页都相对独立，自成一体.....	253
注意强调词.....	253
不用或少用与特定浏览器有关的术语.....	254
重视错别字检查和文件校对.....	255
15.2 网页设计与页面布局.....	255
别滥用图像.....	256
使用图像的替代者.....	256
注意背景和链接链颜色.....	257
仅在使用标题时用“标题”.....	258
从视觉上集成相关信息.....	258
使用一致性网页布局.....	258
15.3 使用链接.....	260
用描述性文字作链接菜单.....	260
15.4 在正文中使用链接.....	261
避免“here”综合症.....	262
链接或不链接.....	264
15.5 其它好习惯与注意事项.....	267
链回主页.....	267
别在多个网页讨论同一话题.....	267
别产生过多或过少的文件.....	267
标示文件.....	268
提供超文本文件的非超文本版本.....	270
第十六章 使用 CGI 与 Web 服务器进行交互.....	271
16.1 什么是 CGI 副本?	271
CGI 副本是如何工作的?	272
一个简单的例子.....	273
16.2 我能使用 CGI 副本吗?	274
你的服务器设置允许 CGI 副本吗?	275
你会编程么?	275
你应该使用何种编程语言?	275
16.3 在服务器上设置 CGI 功能.....	276
CERN HTTPD 上的 CGI	276
Apache 和 NCSA HTTPD 上的 CGI.....	276
不在 UNIX 系统上时的情况.....	277
16.4 CGI 副本的动作.....	278
输出的标题.....	278
输出数据.....	279
16.5 创建交互的查找.....	279

副本.....	280
〈ISINDEX〉标签.....	281
查询字串和副本的 URL.....	282
16.6 生成特殊的副本输出.....	282
通过载入另一个文件回复.....	282
没有回复.....	284
16.7 解决故障.....	284
16.8 练习.....	285
练习一 尝试.....	285
练习二 说你好.....	287
第十七章 表格与 CGI.....	293
17.1 基础知识.....	293
表格的输入: GET 和 POST.....	293
处理表格的 CGI 副本.....	294
副本.....	295
17.2 简单表格的布局.....	296
Submit 按钮.....	296
17.3 文本输入域.....	297
单选按钮.....	299
复选框.....	300
http 文件装载.....	301
17.4 复杂表格布局.....	303
选择.....	303
文本区.....	305
隐藏域.....	306
17.5 练习.....	306
练习一 告诉我你的名字.....	306
第十八章 映射图像和动态文档.....	309
18.1 什么是映射图像.....	309
面向机器的映射图像.....	309
面向用户的映射图像.....	310
映射图像和单文本浏览器.....	310
18.2 创建面向机器的映射图像.....	310
获得映射图像.....	311
建立图像文件.....	311
找出可连接的区域.....	312
安装图像文件和映射图像的公共网关接口程序.....	314

连接所有的文件.....	315
18.3 创建面向用户的映射图像.....	315
<MAP>和<AREA>标签.....	316
Usemap 属性.....	317
建立能同时支持两种服务器的网页.....	317
动态文件.....	318
client pull 技术.....	318
用 client pull 播放音乐.....	319
18.4 练习.....	319
练习一 可单击的书架.....	319
第十九章 介绍 Javascript.....	323
19.1 JavaScript 简介.....	323
JavaScript 究竟是什么.....	324
JavaScript 究竟有什么作用.....	325
JavaScript 的性能.....	325
提高服务器的效率.....	325
JavaScript 和网络服务器.....	326
不用 CGI 而提交表格.....	326
<SCRIPT> 标记.....	326
19.2 基本的命令和语言结构.....	328
属性和方法.....	328
方法.....	330
JavaScript 事件和函数.....	330
函数.....	330
用户可用的内置函数.....	330
变量.....	332
运算符和表达式.....	333
基本的编程程序.....	334
if 语句.....	334
if...else 语句.....	335
for 语句.....	335
while 语句.....	335
第二十章 使用 JavaScript.....	337
20.1 建立一个随机链接产生器.....	337
完整的文档.....	338
完整的用数组实现随机链接的脚本.....	340
20.2 使一个窗体中的内容有效.....	341

有效化脚本.....	342
完整的附带 JavaScript 有效化的 Surrealist Census.....	344
20.3 用框架建立一个网上导游.....	346
导游框架组.....	346
tourstart.html 文档.....	347
窗体的详细细节.....	348
脚本代码.....	350
导向函数.....	350
updatepage()函数.....	352
完整的 tourscript.html 文档.....	353
20.4 建立一个网上计算器.....	356
网页上计算器的 JavaScript 代码.....	357
网页上计算器的 HTML 源程序.....	362
20.5 练习.....	364
练习一 嵌入式随机链接产生器.....	364
练习二 用事件处理程序实现随机链接产生器.....	366
练习三 用数组实现一个随机链接产生器.....	367
第二十一章 使用 Java.....	371
21.1 什么是 Java.....	371
为万维网编程.....	371
Java 语言.....	372
分布式编程.....	372
Java 能用来干什么.....	373
游戏网.....	373
Netscape 与 Sun.....	373
21.2 用 Java 编程.....	375
Java 开发程序包.....	375
Java 框架.....	376
声明变量.....	376
init()方法.....	377
start()与 stop()方法.....	378
run()方法.....	379
paint()方法.....	379
把它们合在一起.....	380
编译 Filename.java.....	383
进一步学习 Java.....	383
21.3 在网页中加入 Java 小程序.....	383
<APPLET>标签.....	384

标签.....	384
优化 Filename.....	385
使用预建立的 Java 小程序.....	385
Java 文档.....	386

已出版的《计算机实用教程》图书目录

书号	书 名	定价
06723	精通中文 Excel 7.0 for Windows 95	26.00
06726	精通中文 Word 7.0 for Windows 95	29.50
06727	中文 Visual FoxPro 3.0 for Windows 编程与实例	27.00
06729	多媒体实用技术	21.00
06730	微型计算机基础	29.80
06731	Internet 基础与使用	24.00
06732	精通 Office 97	34.00
06733	3DS MAX 基础与使用	34.00
06734	精通 Internet Explorer 3.0 中文版	19.80
06735	HOMEPAGE 制作指南	18.00
06736	微机操作与常用软件	36.00
06902	中文版 Windows NT 4.0 实用指南	32.00
07001	PhotoShop 4.0 基础与使用	28.00
07161	Internet Explorer 4.0 中文版简明指南	26.00
07235	精通 Word 97	24.00
07237	PhotoShop 5.0 入门与提高	32.00
07312	Internet 常用工具软件使用指南	25.00
07348	Office 97 实用教程	42.00
07371	Office 97 综合应用指南	39.00
07407	Visual Basic 5.0 编程实例与技巧	30.00
07404	AutoCAD R14 中文版基础教程	28.00
07410	中文之星 RichWin 实用教程	17.00
07357	Adobe Premiere 基础与使用	22.00

购书请同人民邮电出版社发行部联系

电话: 010-67129211 67129212 67129213