

UNIVERSITY TEXTBOOK OF ARTS & GRAPHICS ON COMPUTER AIDED DESIGN

高校电脑美术设计教材丛书 <11>

高校电脑美术设计教材丛书编委会 主编 黄刚 于林 编著

梦幻世界 Dreamweaver 3 教程



本书配套光盘包括：

Dreamweaver 教学文件、示例站点和素材等



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press

www.bhp.com.cn

UNIVERSITY TEXTBOOK OF ARTS & GRAPHICS ON COMPUTER AIDED DESIGN

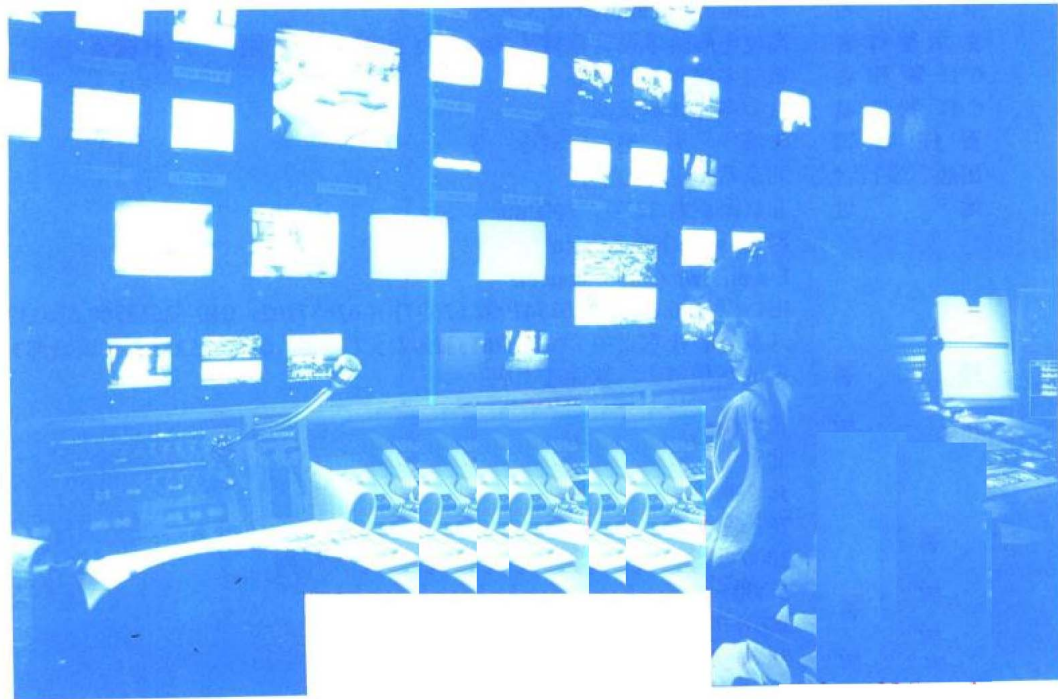
高校电脑美术设计教材丛书 <11>

高校电脑美术设计教材丛书编委会 主编 黄刚 于林 编著

梦幻世界 Dreamweaver 3 教程

本书配套光盘包括:

Dreamweaver 教学文件、示例站点和素材等



ISSN 1-12



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书是高校电脑美术设计教材丛书之一。Dreamweaver 是一种在网页制作方面的“平民化”软件。它具有可视化编辑界面,用户不必编写复杂的 HTML 源代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页,适应了普通网页编辑人员的需要。同时, Dreamweaver 又取得了在网页高级设计功能上的领先地位,它支持动态 HTML,并采用了 Roundtrip HTML 技术。前者可以让用户轻松设计复杂的交互式网页,产生动态效果,后者则可以真正支持 HTML 源编辑模式,不会产生冗余代码,使网页渲染速度加快。因此, Dreamweaver 是一款可以满足多层次需求,功能强大的可视化专业级网页设计和制作工具。

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司重点推出的 DreamTeam 组合产品之一。DreamTeam 包含的另外两种产品是 Flash 和 Fireworks,除了 Dreamweaver 可以整合设计网页之外, Flash 可以制作生成交互式的网上动画,而 Fireworks 则可以绘制图形,生成许多特殊效果。它们有一个共同的特点就是:生成出来的文件功能强大而体积小,能有效地解决网络带宽不足的问题。所以, DreamTeam 是非常适合目前我国网络发展状况的优秀软件组合。

本书是 DreamTeam 系列套书之一,由 17 章构成,重点讲述了 Dreamweaver 3 的使用原理和技巧。对于网页设计初学者,本书提供了详细的操作步骤进行实际引导;对于熟练的网页制作人士,本书则提供了完备的 Dreamweaver 设计参数,解决了由于 Dreamweaver 是英文软件给国人带来的不适,因此,本书既可作为高校电脑美术设计专业教材和相关领域培训教材,也可以作为网页设计爱好者极好的自学教材。

本书配套光盘含 Dreamweaver 教学文件、示例站点和素材等。

系 列 书 名 : 高校电脑美术设计教材丛书 (11)

书 名 : 梦幻世界 Dreamweaver 3 教程

文 本 著 者 : 高校电脑美术设计教材丛书编委会 主编 黄 刚 于 林编著

C D 制 作 者 : 希望多媒体开发中心

C D 测 试 者 : 希望多媒体测试部

责 任 编 辑 : 朱培华 周 艳 郭淑珍 等

出版、发行者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京海淀路 82 号, 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@hope.com.cn

电话: 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 010-62633308, 62633309

(发行和技术支持) 010-62613322-215 (门市) 010-62531267 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心

C D 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者 : 北京双青印刷厂

规格 / 开本 : 787 毫米×1092 毫米 1/16 开本 24 印张 550 千字

版次 / 印次 : 2000 年 7 月第 1 版 2000 年 7 月第 2 次印刷

印 数 : 5 000—10 000 册

本 版 号 : ISBN 7-900031-20-0/TP·20

定 价 : 38.00 元 (1CD, 含配套书)

说明: 凡我社光盘配套图书若有自然破损、缺页、倒页、脱页,本社负责调换。

CX-3093 44-1111 Dreamweaver 3 4510

出版说明

随着计算机技术的深入普及和发展,随着各种图形和图像软件,如 Photoshop 平面制作软件和 3D Studio MAX、Maya 等三维动画软件的普及和流行,电脑美术已经成为一门新的学科。很多艺术家、画家、美术工作者、多媒体制作人员、影视制作人员、三维动画制作人员、室内外装饰和装修人员、工业设计人员等已将电脑图形图像软件作为一种重要的开发工具,创造出无穷无尽的精彩世界。自从 1996 年以来,由我社策划和开发的一系列图形和图像作品投放市场后,由于作品创意新、范例精彩,体贴读者,贴近生活,深受广大读者青睐和欢迎。其中的三维动画“火星人”系列从 96 年投放市场后,一直是读者最受欢迎的系列产品;“跨越 Photoshop”系列在三个月内销售量超过 4 万套;“三驾马车”、“三维之箭”、“三维的翅膀”、“小魔神”火爆登场,极受读者的欢迎;“照相馆的故事”获 1999 年“莫必斯多媒体光盘国际大奖赛中国杯”,并代表我国政府参加 2000 年 5 月在法国举办的国际大赛,在社会上引起了极大的反响,“照相馆的故事”其两种版本月销售量过万套,取得了非常好的社会效益和经济效益;与首都师范大学高等美术教育研究中心合作的“高等美术院校电脑美术系列教材”由于定位准确、实用性强同样深受读者的喜爱。希望电子的图形图像类作品已成为海内外业界学习和追赶的目标。世界每分每秒都在发生新的变化、新的需求、新的市场,新的图形图像软件不断推出来。为满足读者不断增长的新的需求,我们与国内一批长期从事一线开发的专业技术人员共同策划和编写了“高校电脑美术设计教材丛书”。该丛书第一批 14 本,内容涉及电脑音乐制作、平面设计、三维动画、网页制作、人物造型和渲染等,内容极为丰富。书中用大量的精彩范例教读者如何在较短时间内学习和掌握新的软件和工具,实用性和指导性强,特别是随书配套光盘将书中的范例、素材和相关文件全部奉送给读者,将大大提高读者的学习和工作效率,达到事半功倍的目的。本套教材既适合作为高等院校电脑美术专业师生自学、教学用书,又适合作为三维动画设计、平面设计、影视广告设计、室内外装饰装修设计、多媒体设计、美术编辑等各类人员的参考读物和社会相关领域培训教材。

“高校电脑美术设计教材丛书”是我们继与首都师大高等美术教育研究中心联手开发的“高等美术院校电脑美术系列教材”之后的又一套力作,愿她们为广大读者带去新的欢乐和动力。我们热忱欢迎海内外从事数码影像的广大从业人员将你们的创意和策划告诉我们,愿更多新的“火星人”、“小魔神”、“照相馆的故事”加入希望图形图像的行列,让我们将人生之花“希望”培育的更加艳丽动人!

“高校电脑美术设计教材丛书”首批 15 种书目如下:

1. 电脑音乐制作大师 Cakewalk 9.0
2. Photoshop 5.5 超级使用手册
3. 电脑绘画大师 Painter 6.0
4. 图文大师 Freehand 9.0
5. 电脑非线性编辑大师 After Effects 4.1
6. 动画大师 3D Studio MAX R3.2
7. 网页制作风暴 Flash 5
8. 梦幻世界 Dreamweaver 3.0 教程
9. 网页优化高手 Fireworks 3.0
10. 影视动画实例教程
11. Photoshop 外挂滤镜大全
12. 三维影视游戏场景艺术设计
13. 渲染巨匠 Lightscape 3.2
14. 人物造型高手 Poser 4
15. 电子出版大师 Adobe Acrobat 4.0

北京希望电子出版社

2000 年 4 月

高校电脑美术设计教材丛书

编委会名单

主 编：刘鸿民

副主编：徐建华 肖 戎

编 委：（按姓氏笔划排序）

王 琦 艾 伦 朱培华 师 勇 刘 阔

陆卫民 李泽江 吴 起 何敏男 施叶楠

战晓雷 高 杰 黄 刚 黄 威 程海明

目 录

第一章 Dreamweaver 简介	1	第三节 在 Site (站点) 窗口中 查看文件	119
第一节 Dreamweaver 3 的新功能	1	第七章 站点管理	131
第二节 系统需求	5	第一节 定义站点	131
第三节 安装 Dreamweaver	6	第二节 设置 Site (站点) 窗口选项	138
第二章 Dreamweaver 一瞥	11	第三节 设置 Site FTP (站点 FTP) 参数	139
第一节 预览已有网站	11	第四节 使用登记/验证系统	140
第二节 定义本地站点	13	第五节 查找和替换	142
第三节 编辑站点主页	15	第六节 管理链接	149
第四节 创建站点地图	18	第七节 测试站点	153
第五节 创建链接	21	第八章 使用 Roundtrip HTML	161
第六节 创建复杂的页面布局	24	第一节 使用 HTML 检查器	161
第七节 使用层	27	第二节 设置 HTML 源格式控制	163
第八节 编辑表格	30	第三节 使用其他 HTML 编辑器	170
第九节 使用样式设置文本格式	32	第九章 设置文本格式	176
第十节 导入 Microsoft Word HTML 文档	37	第一节 使用 HTML 标签设置文本格式	176
第十一节 应用模板	39	第二节 创建列表	186
第十二节 给页面元素附加行为	39	第三节 使用样式表设置文本格式	187
第十三节 添加 Flash 电影	42	第四节 拼写检查	208
第十四节 创建跳转菜单	45	第十章 插入图像	209
第三章 Dreamweaver 入门	47	第一节 插入图像	209
第一节 Dreamweaver 工作区	47	第二节 使用外部图像编辑器	214
第二节 各种窗口元素	50	第三节 创建图像映射	215
第三节 设置参数	61	第十一章 创建表格	219
第四节 使用 Dreamweaver 和其他应用程序 协同工作	68	第一节 创建表格	219
第四章 创建文档	69	第二节 设置表格格式	220
第一节 新建 HTML 文档	69	第三节 重新调整表格和单元格大小	230
第二节 在设计过程中使用可视向导	72	第十二章 使用层	235
第三节 添加文本和插入对象	77	第一节 创建层	235
第四节 在 Document (文档) 窗口中选择元 素	80	第二节 使用 Layer (层) 工具栏	241
第五节 文档的设置	82	第三节 层的基本操作	243
第六节 查看和编辑 HEAD 内容	87	第十三章 使用框架	251
第五章 使用模板	94	第一节 创建和删除框架	251
第一节 创建模板	94	第二节 选择框架或框架集	254
第二节 定义模板的可编辑区域	96	第三节 关于框架和框架集属性	256
第三节 使用 Template (模板) 工具栏	101	第十四章 创建表单	263
第四节 基于模板创建文档	102	第一节 创建表单	263
第六章 站点计划编制	108	第二节 向表单中添加对象	265
第一节 创建本地站点	108	第三节 处理表单	276
第二节 创建链接	109	第十五章 重复使用页面元素	278

第一节 使用库项目.....	278	第十七章 创建动态 HTML 动画	337
第二节 修改库项目.....	281	第一节 使用时间线创建动画	337
第三节 使用 Library (库) 工具栏	285	第二节 修改时间线	344
第十六章 添加网页的交互性	286	第三节 使用时间线改变图像 和层的属性	345
第一节 Behaviors (行为) 概述	286	第四节 添加电影、JAVA 小程序和其他多媒 体元素	349
第二节 Dreamweaver 事件详解	291	附录一 快捷键	359
第三节 使用 Dreamweaver 自带的行为 动作	292	附录二 本书配套光盘资源介绍	368
第四节 Dreamweaver 插件	322		

第一章 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是创建和管理网页的专业化可视编辑器。使用 Dreamweaver 可以轻松创建跨平台、跨浏览器的页面。Macromedia 的 Roundtrip HTML™ 技术允许用户随意导入 HTML 文档而无需重新设置代码格式。

想使用动态 HTML 功能（例如具有动画效果的层和行为）而不用写一行代码吗？Dreamweaver 可以为用户做到。它甚至还可以检查用户的工作成果在所有流行的平台和浏览器中可能发生的错误。

Dreamweaver 还是一个可以完全自定义的应用程序。用户可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至编写 JavaScript 代码扩展 Dreamweaver 的行为和属性检查器。

第一节 Dreamweaver 3 的新功能

Dreamweaver 3 提供的若干新功能将使用户在开发 Web 站点时效率更高。新版本增强了 HTML 代码编辑、站点管理方面的功能，允许用户添加特殊字符、导航栏等对象，新版本还允许用户直接在 Property(属性)工具栏上直接设置图像热点区域,对 Dreamweaver 做扩展和自定义设置，使工作环节更为流畅（如果读者以前没有使用过 Dreamweaver，那么建议直接跳过本节）。

1. HTML 代码编辑

(1) 快速标签编辑器

新版本的 Dreamweaver 在 Property（属性）工具栏上添加了一个叫 Quick Tag Editor（快速标签编辑器）的按钮，允许用户快速修改、添加或删除 HTML 标签而无须离开文档窗口。如图 1-1 所示。



图 1-1 Quick Tag Editor（快速标签编辑器）按钮

(2) HTML 样式

2 第一章 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 3 允许用户使用跨浏览器的标准 HTML 字符标记（例如 B 和 FONT）定义样式，而 Dreamweaver 2.0 中的 Styles（样式）工具栏现在被称为 CSS Styles（级联样式表样式）工具栏。如图 1-2 所示。

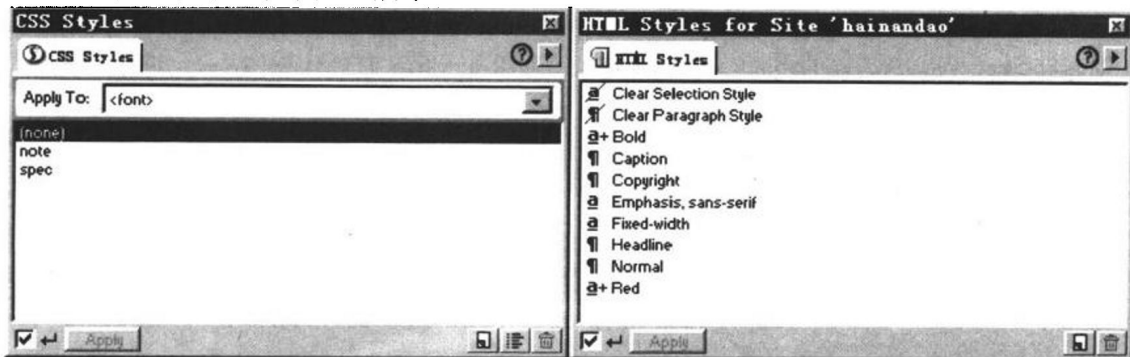


图 1-2 HTML Style (HTML 样式) 工具栏和 CSS Styles (级联样式表样式) 工具栏

(3) 增强的 HTML Source (HTML 源代码) 窗口

新版本的 HTML 源代码窗口可以显示代码行数，从窗口边缘选定整行代码，并实现代码的拖放操作。如图 1-3 所示。

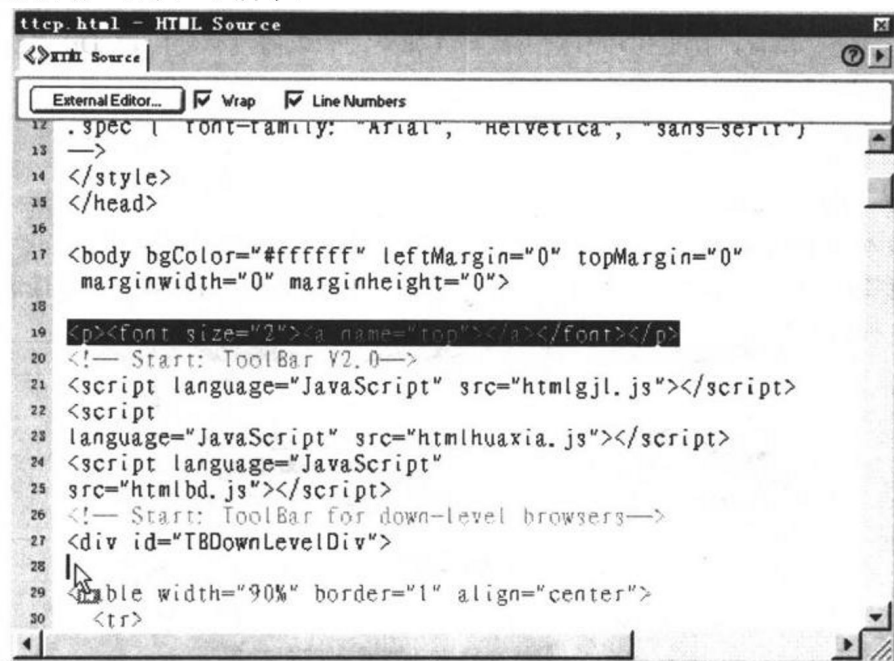


图 1-3 在 HTML 源代码窗口实现拖放操作

(4) 增强的第三方标签模式

该项新功能允许用户指定 Dreamweaver 忽略某些类型的第三方标签的内容，例如 Microsoft 活动服务器页面 (ASP) 和 ColdFusion 标签。用户可以轻松添加针对其他第三方标签的支持。

(5) 添加/删除 Netscape Resize Fix

该项新功能允许用户自动添加 JavaScript 以修正当重新缩放浏览器窗口时 CSS 层产生的问题。

2. 站点管理

(1) 同步文件

该项新功能允许用户快速同步本地站点上的文件和服务器上的文件，确保本地硬盘和远程站点上的每一个文件都是最新的。用户还可以使用该功能删除多余文件。

(2) 方便快捷的登记/验证系统

新的登记/验证系统允许用户直接从文档窗口获取、发送、登记和验证文件。

(3) 在发送之前保存文件

该项新功能在用户向远程服务器传输未保存的文件时将提示保存该文件。

(4) 编辑 Flash 电影文件中的 URL

在 Dreamweaver 3 中可以编辑 Flash 电影中的 URL 地址。站点地图将显示 Flash 文件中的所有超链接，而链接检查程序也可以检查这些链接。

3. 新增对象和页面元素

(1) 新增加的 Character（字符）对象

Character（字符）对象提供了一组常用的特殊字符和符号。例如：版权符号 ©、注册商标 ® 等。用户可以从 Object（对象）工具栏中直接添加这些字符。如图 1-4 所示。

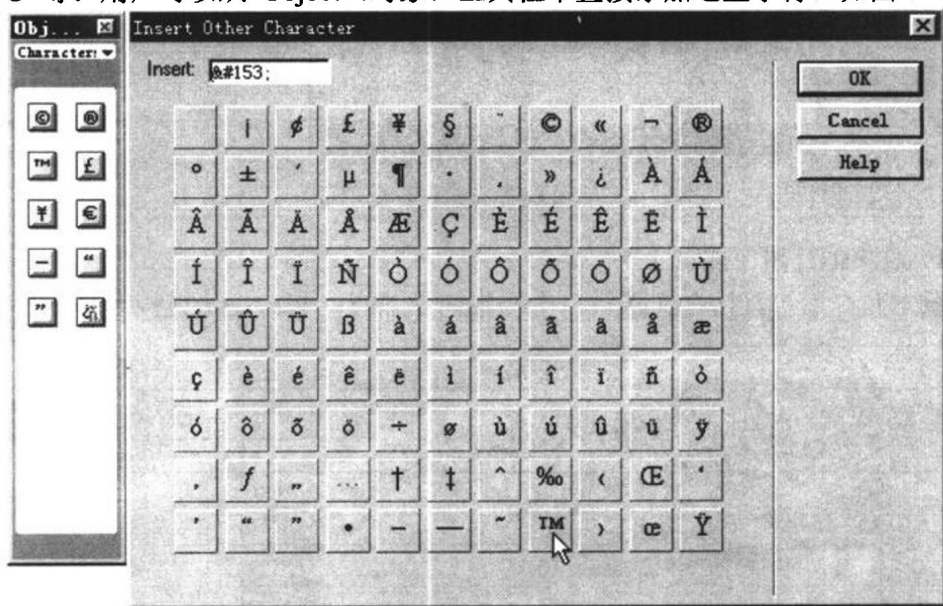


图 1-4 新增字符对象

(2) 新增加的 Frame（框架）对象

Frame（框架）对象预先定义了若干种常用框架模板，使用它可以快速创建自己所需的框架集。如图 1-5 所示。

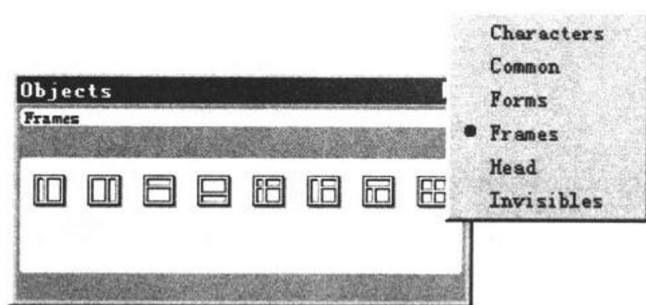


图 1-5 新增框架对象

(3) 其他对象

Dreamweaver 3 新增的对象还包括：导航栏、跳转菜单、邮件链接等。此外，还有一些多媒体对象虽然老版本中也有，但新版本进行了更新。例如 Flash 4 电影、Shockwave 7 电影和 Generator 对象。如图 1-6 所示。

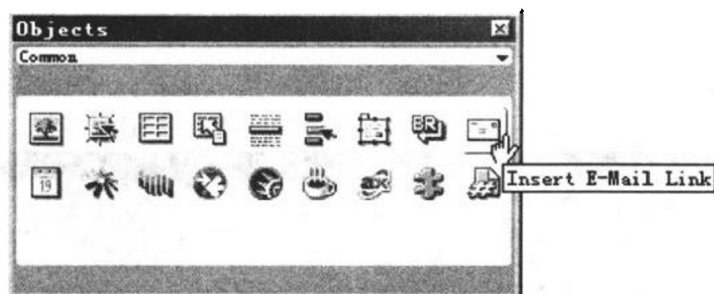


图 1-6 新增对象

(4) 直接创建图像热点

新版本允许用户直接在文档窗口中添加图像热点，修改超级链接和目标窗口，如图 1-7 所示。

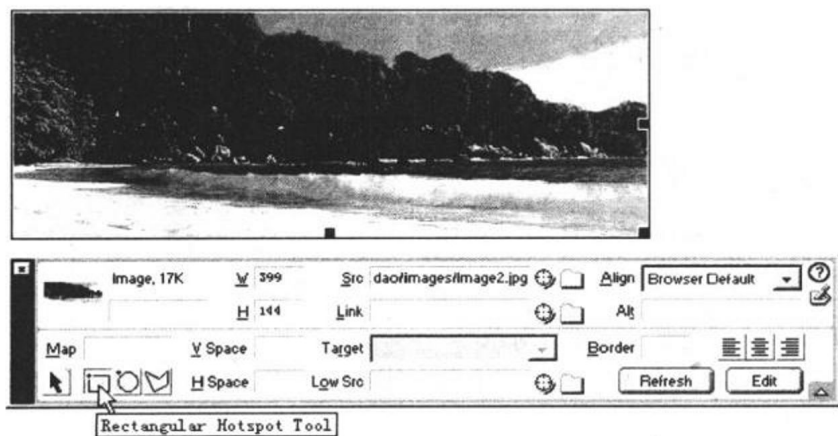


图 1-7 在 Dreamweaver 文档窗口中直接创建图像热点

4. 工作环节更流畅

(1) 设计备注

Dreamweaver 3 新增了 Design Notes (设计备注) 功能, 该功能允许用户给文件添加备注, 这样做的好处是可以追踪文件的修改, 或者和工作组的其他成员进行沟通。用户甚至可以在 Fireworks 中给图像添加备注, 然后在 Dreamweaver 中阅读和编辑这些备注。

(2) 导入并整理 Microsoft Word HTML 代码

Dreamweaver 3 允许导入由 Microsoft Word 生成的 HTML 文件。它的代码整理功能可以剥离无关的 XML 代码和样式, 改正无效 HTML 代码, 并根据站点参数设置代码的格式。

(3) History (历史) 工具栏

新增的 History (历史) 工具栏可以记录曾经执行的操作。它允许用户撤消操作、重复操作、将操作步骤复制到剪贴板中以及在其他文档中粘贴这些步骤。此外, 用户还可以将操作步骤另存为命令, 该命令将自动出现在 Commands (命令) 菜单。

(4) 导入表格数据

Dreamweaver 3 可以直接导入表格数据。使用 Microsoft Excel 或 Microsoft Access 的用户可以先将数据导出为以制表符分隔的文本文件, 然后导入到 Dreamweaver 中。

(5) 插入 Fireworks HTML

在 Dreamweaver 3 中可以直接导入 Fireworks 3 的 HTML 源代码和图像。用户可以从 Dreamweaver 中直接启动 Macromedia Fireworks, 编辑 PNG 源格式的图像。

5. 自定义和扩展 Dreamweaver

(1) 自定义菜单和快捷键

新版本允许用户编辑、自定义和扩展 Dreamweaver 菜单和快捷键。

(2) Dreamweaver 的可扩展性

Dreamweaver 提供了 300 个新的 API 函数, 允许用户创建自己的 JavaScript 扩展。包括自定义浮动工具栏等。

第二节 系统需求

以下是运行 Dreamweaver 的硬件和软件需求:

- Intel Pentium® 90 或与其性能相当的处理器。操作系统为 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0 或其后续版本。
- 16 M 内存, 20 M 可用硬盘空间。
- 800 x 600 分辨率的彩色显示器。
- CD-ROM 驱动器。

重要说明: 虽然 Dreamweaver 也可以在 Macintosh 系统上运行, 但是由于本书主要讲解在 PC 机系统上操作 Dreamweaver, 所以对在 Macintosh 系统上运行 Dreamweaver 的情况不作讨论。

第三节 安装 Dreamweaver

要安装 Dreamweaver, 请执行以下操作:

(1) 将 Dreamweaver 光盘插入计算机的 CD-ROM 驱动器中。

(2) 选择“开始”>“运行”。如图 1-8 所示。

(3) 在“运行”框中输入“F:\Dreamweaver3.exe”(其中, f 为光驱盘符)或单击“浏览”从 Dreamweaver 光盘中选择 Dreamweaver3.exe 文件, 然后单击“运行”对话框中的“确定”开始安装。如图 1-9 所示。



图 1-8 单击“运行”以运行安装程序

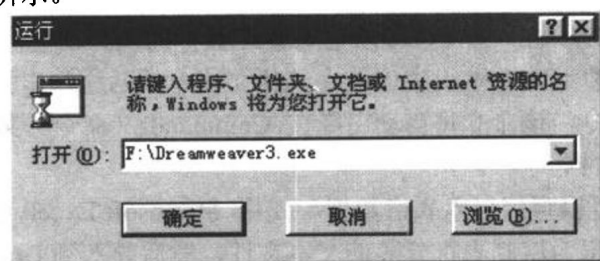


图 1-9 运行安装程序

(4) 安装程序将开始解开压缩文件包。如图 1-10 所示。

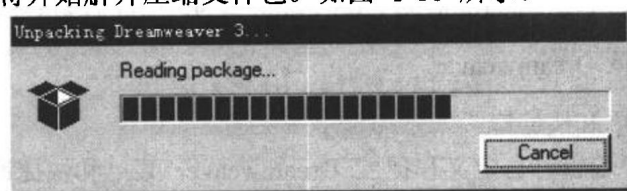


图 1-10 Dreamweaver 安装程序解开压缩包

(5) 程序包解压缩之后, 安装程序会先复制一些文件到计算机上, 以设置安装的初始环境, 然后弹出如图 1-11 所示的欢迎画面。

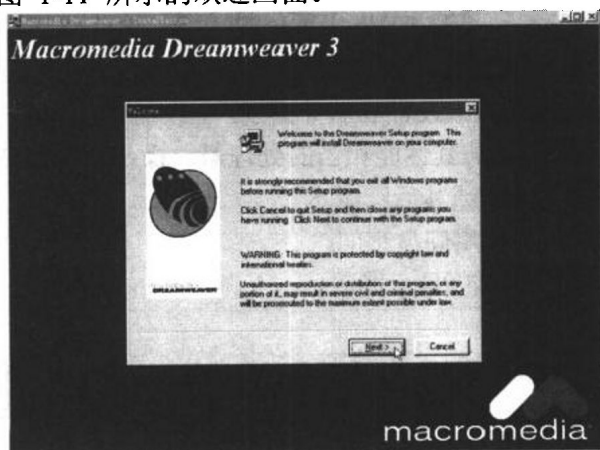


图 1-11 Dreamweaver 安装画面

(6) 在此过程中, 安装程序建议退出所有已经运行的程序, 以避免发生安装困难和问题。可以使用 **Alt+Tab** 组合键切换, 关闭所有其它程序, 然后单击 **Next** (下一步) 按钮。按 **Cancel** (取消) 将退出安装程序。

(7) 单击 **Next** (下一步) 按钮之后, 安装程序将显示软件许可协议。这是几乎每个软件都有的。只有单击 **Yes** 按钮同意协议条款才能继续安装。如图 1-12 所示。

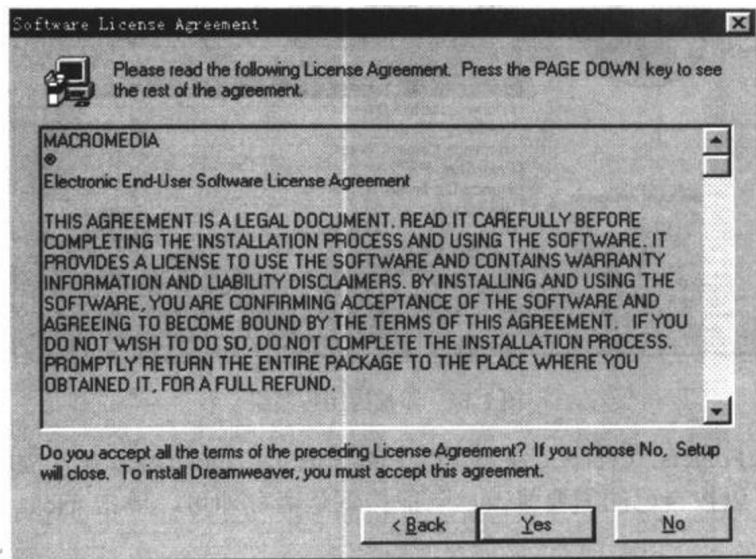


图 1-12 软件许可协议

(8) 在复制文件之前, **Dreamweaver** 安装程序还会提示安装路径。默认的安装位置为: **C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 3**, 如图 1-13 所示。

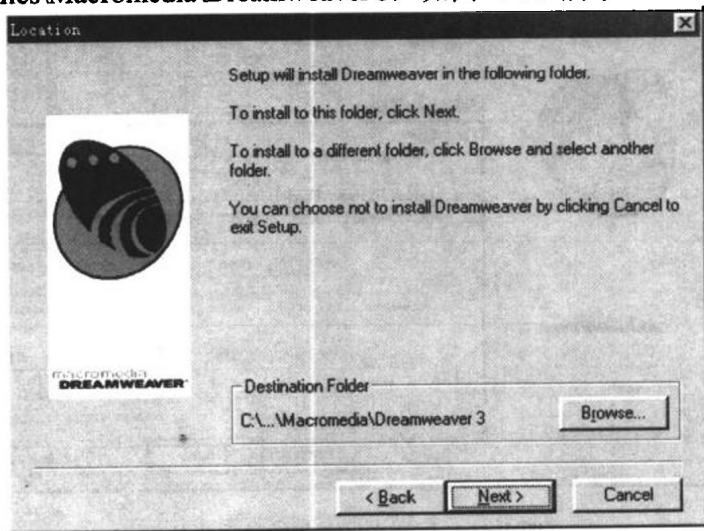


图 1-13 程序安装的目标路径

(9) 安装位置确定以后, 用户还将被提示 **Dreamweaver** 在“开始”程序菜单中的位置。可以将其放在启动组中, 也可以作为单独的程序项。如图 1-14 所示。

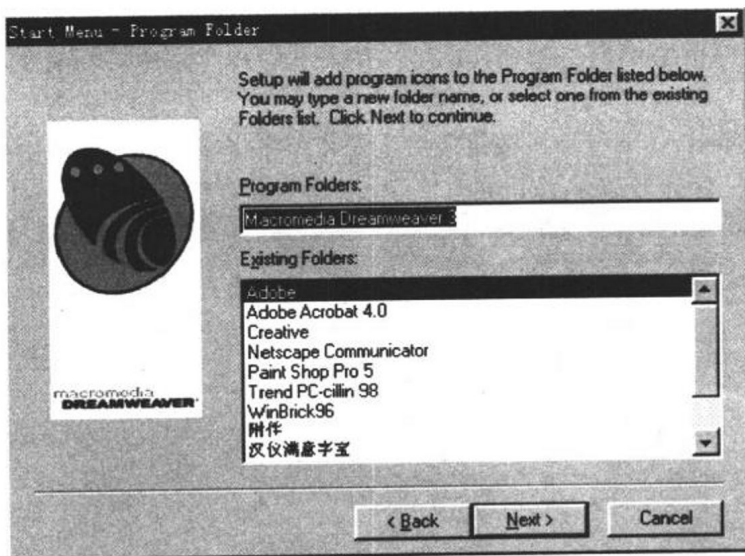


图 1-14 添加应用程序组

在 Program Folders: (程序文件夹) 框中的就是 Dreamweaver 在“程序”菜单中的默认名称，用户可以按自己的需要修改。一般按默认名称即可。单击 Next (下一步) 继续安装。

(10) 现在安装程序所需的信息已经收集完毕，这是最后一次确认。如果发现不满意，还可以单击 Back (后退) 返回修改，否则将开始复制文件。如图 1-15 所示。

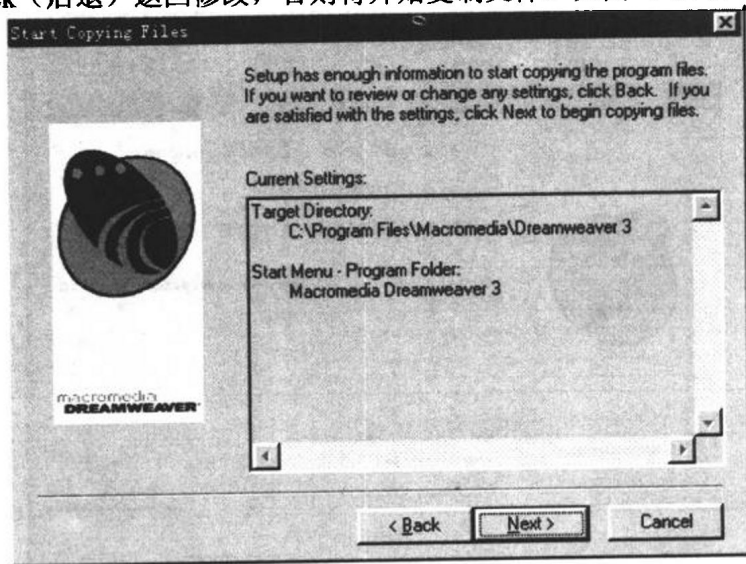


图 1-15 复制文件之前的最后确认

(11) 安装程序现在开始向目标路径复制文件。通过安装进度指示框，可以清楚地了解安装的进度。如图 1-16 所示。

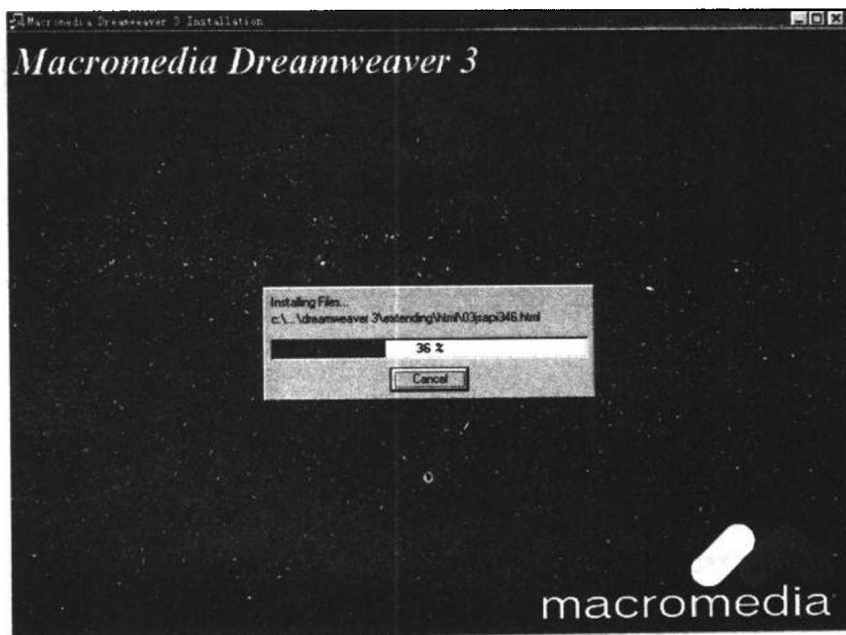


图 1-16 喝杯水休息一会儿吧，复制文件也许需要一点时间

(12) 复制文件完毕之后，安装程序将弹出如图 1-17 所示的对话框，宣告安装胜利完成。

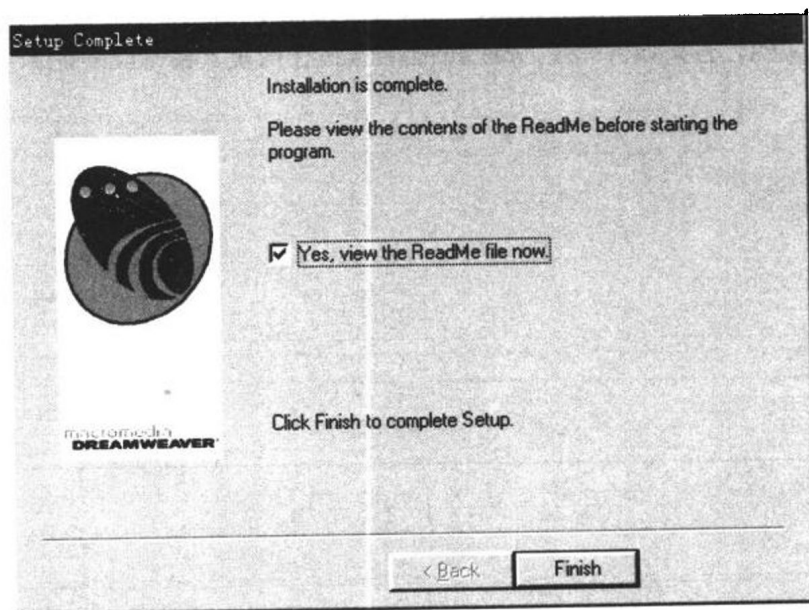


图 1-17 出现这个画面表示已经安装成功了

(13) 如果选中了“**Yes, view the ReadMe file now**”复选框，则 Dreamweaver 将在浏览器窗口中打开自述文件。自述文件中包含一些主要超级链接帮助用户了解和学习 Dreamweaver 3。如图 1-18 所示。

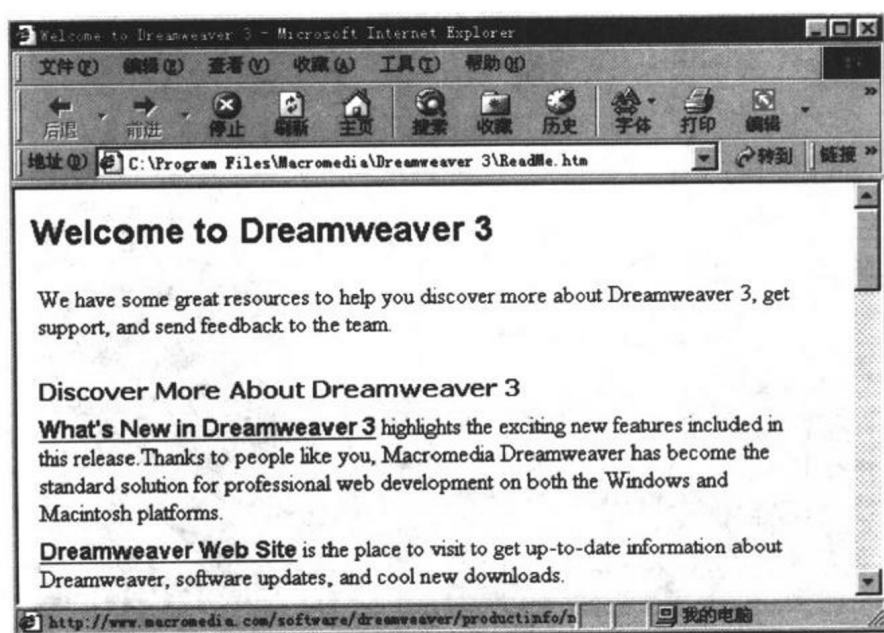


图 1-18 Dreamweaver 自述文件

(14) 单击“开始”菜单，指向“程序”，找到“Macromedia Dreamweaver 3”，然后再单击“Dreamweaver 3”。Dreamweaver 将立即启动，同时在 Document（文档）窗口内打开一个空白文档。有关如何使用 Dreamweaver 3 制作网页，请继续阅读本书其他章节。