

“十五”国家重点电子出版物规划项目 · 计算机动画教室系列

YESKY

闪客家园

Flash 5

网上动画制作指南

北京希望电子出版社 总策划
莫治雄 熊伟建 编写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

“十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机动画教室系列

YESKY



闪客家园

Flash 5

网上动画制作指南

北京希望电子出版社 总策划
莫治雄 熊伟建 编写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

这是一本详细说明如何用 Flash 设计和制作**网上动画**的教科书。《闪客家园》分两册出版，一本是网上动画制作教程，一本是网上动画编程教程，是国内“闪客帝国”中的行家里手**莫治雄老师**的两部力作。

本版书是网上动画制作指导书，由基础篇、实例篇共 12 章构成，作者在基础篇里用两个简单的制作过程将 Flash 动画的基本原理进行了生动形象的讲解，使读者能够轻松、快速入门；2~4 章是绘画、用色和对象操作方法，是 Flash 动画素材的必要基础知识；5~6 章介绍在动画中如何使用文本和图像，使制作出来的动画内容更加丰富；7~8 章深入学习 Flash 中两个重要的概念——图符和层，以及它们在动画制作中的应用，为后面制作复杂动画打基础；9~10 章通过实例详细讲解简单动画和高级动画的制作方法，是本书的又一重点；第 11 章介绍如何给动画配音，使制作出来的动画更具感染力；第 12 章介绍动画的导出和在网络上的应用。附录是 Flash 网上相关的资源。

本版书的特点是作者将 Flash 动画的制作技巧分为十几个大类，通过精心设计的**近 70 个**典型范例的制作过程，让读者能在较短时间内全面、系统地掌握 Flash 动画制作的基本技巧和高级技巧，以达到**轻松上手、活学活用**之目的。这些范例包括：文字特效、光影特效、遮罩特效、交互式按钮、滚动文字、酷炫鼠标、音效、序幕、表单元素和高级交互动画制作等。

本书面向初、中级用户，适合网站动画制作人员、网站/网页编辑和开发人员、多媒体开发人员自学指导书，同时也可以作为社会网上动画初级班的培训教材。

本版书配套光盘包含了书中的实例源文件。

系 列 书： “十五”国家重点电子出版物规划项目 计算机动画教室系列

书 名： 闪客家园——Flash 5 网上动画制作指南

总 策 划： 北京希望电子出版社

文 本 著 者： 莫治雄 熊伟建 编写

C D 制 作 者： 希望多媒体制作中心

C D 测 试 者： 希望多媒体测试部

责 任 编 辑： 王玉玲

出版、发行者： 北京希望电子出版社

地 址： 北京中关村大街 26 号，100080

网址：www.bhp.com.cn E-mail：lwm@hope.com.cn

电话：010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 62633308, 62633309

（图书发行） 010-62613322-215（门市） 010-62547735（编辑部）

经 销： 各地新华书店、软件连锁店

排 版： 希望图书输出中心 刘英

C D 生 产 者： 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者： 北京双青印刷厂

开 本 / 规 格： 787 毫米×1092 毫米 16 开本 25.75 印张 600 千字 彩页 8 页

版 次 / 印 次： 2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

本 版 号： ISBN 7-980007-55-7

印 数： 1-5000 册

定 价： 39.00 元（本版 CD）

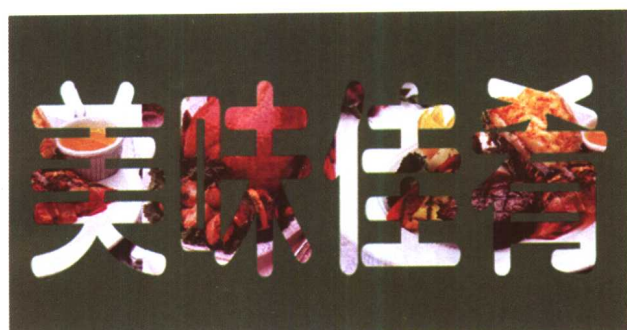
说明：凡我社产品如有残缺，可执相关凭证与我社调换。



■ 荧光文字



■ 立体文字



■ 动画文字



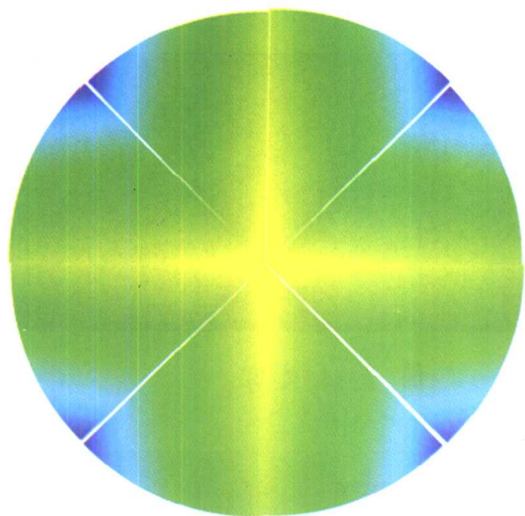
■ 光影变幻文字



■ 浮动文字



■ 填图文字



■ 万花筒



■ 文字轮廓动画



■ 画中画特效

第16章 遮罩制作技巧

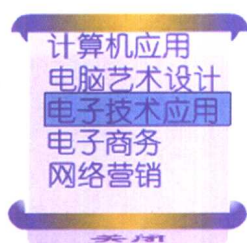


■ 控制播放按钮



■ 发光按钮

第 17 章 交互按钮制作技巧

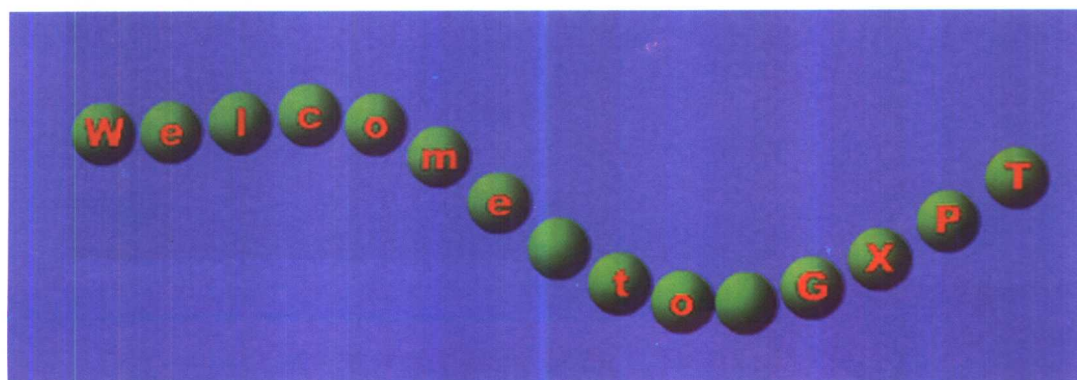


■ 下拉菜单

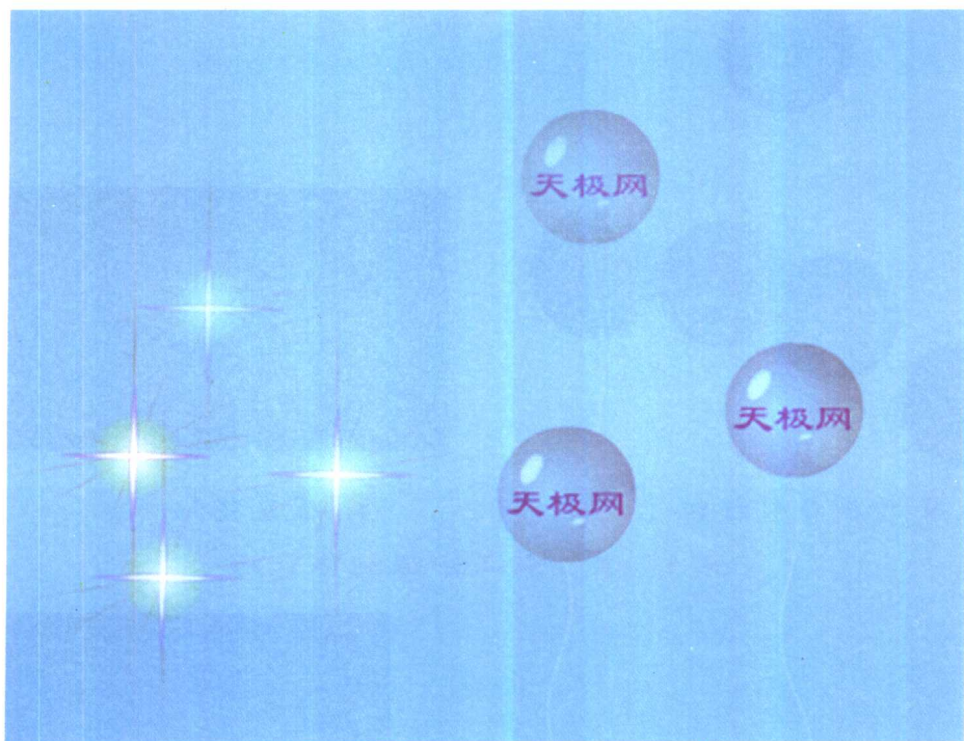


■ 可拖曳滑动菜单

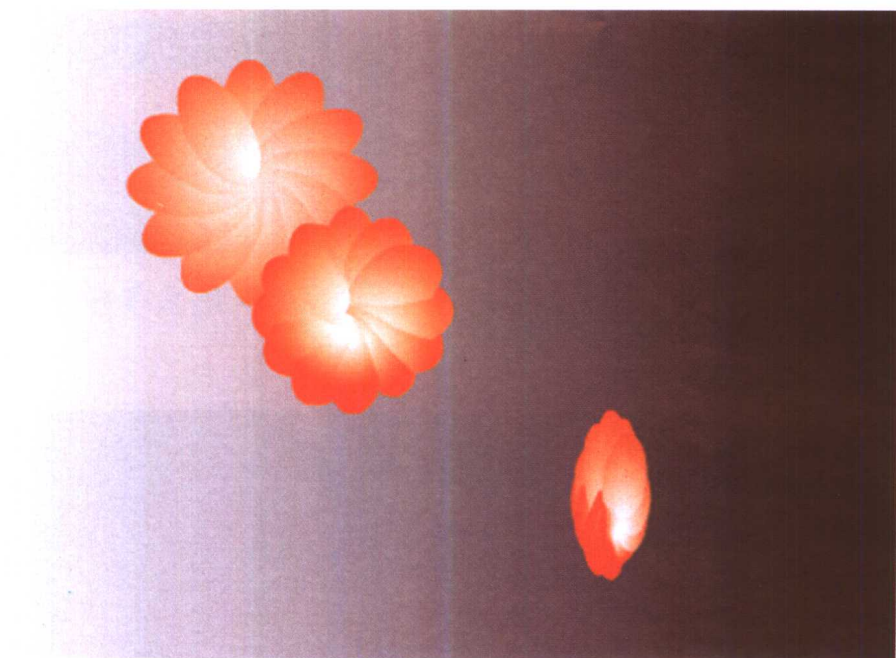
第 18 章 菜单制作技巧



第 20 章 酷炫鼠标制作技巧

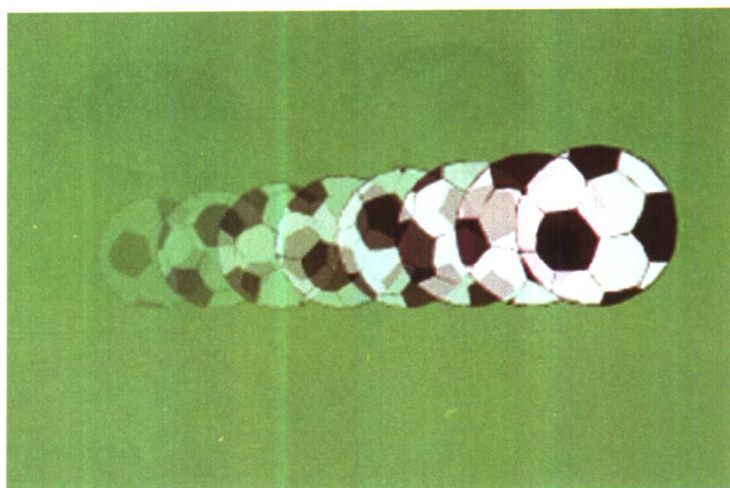


■ 缤纷天空

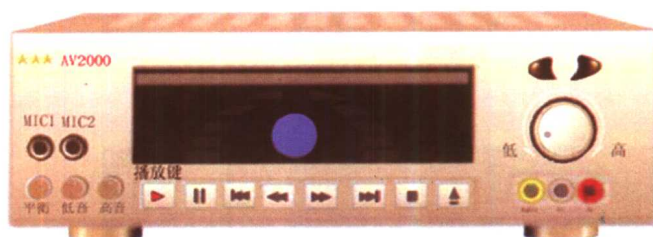


■ 花开花谢

■ 残影特效

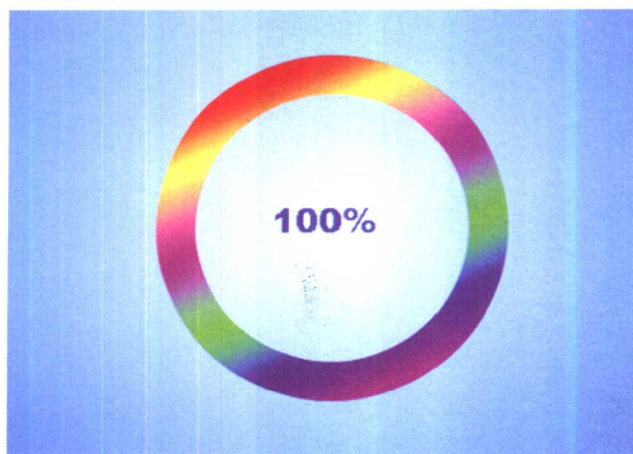


第 15 章 光影特效制作技巧



■ MP3 播放器

第 21 章 音效制作技巧



■ 百分数显示装载画面

第 22 章 序幕制作技巧



■ 精美时钟

第 24 章 高级交互动画制作

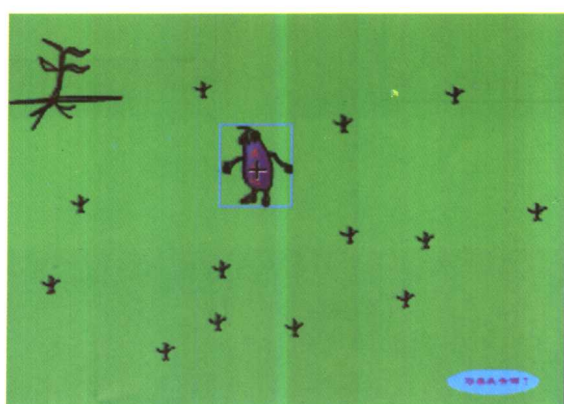
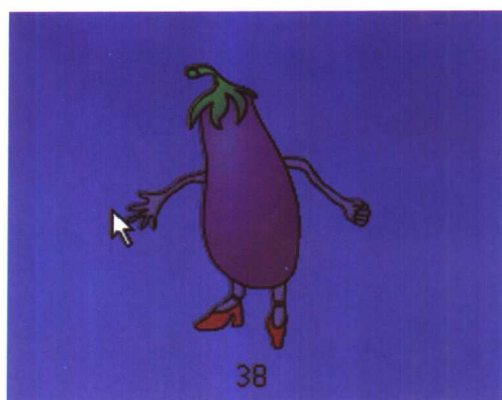
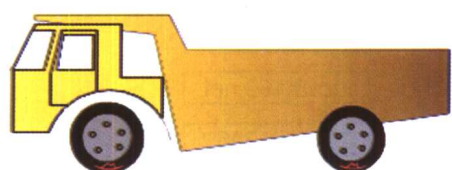
replay



■ 贺卡 朋友就是同甘苦共患难



■ 计算器



种妹篇《Flash 网上动画编程指南》效果图

《闪客家园》丛书编写委员会
名 单

主编：莫治雄 覃洪斌

编委：熊伟建 覃洪斌 莫治雄 黄锦祝 刘永福

梁 裕 孙桂华 黄富革 谭文洪 李 丹

前 言

随着互联网技术的迅猛发展，网站数量与日俱增。有的昙花一现，有的经久不衰。究其原因，与浏览者的欣赏水平和网页的设计水平高低密切相关。现在的浏览者对网站的网页设计水平要求已越来越高，已经不仅仅满足于被动浏览，更有跃跃欲试的冲动。因此，动态交互网页已经成为网页设计的必然趋势。Macromedia 公司 2000 年 9 月发布了 Flash 5 正式版，更是使动态交互网页设计如虎添翼，纯 Flash 动画的网页也频频出现。精彩的动画与丰富的内容巧妙结合，把浏览者的目光牢牢抓住，访问量也随之迅速上升。精彩的网页动画不仅吸引了广大浏览者，更是吸引了众多的网页设计者。迅速掌握 Flash 交互动画制作技术，已经成为广大闪客的迫切要求。为了满足这种需求，作者总结了多年从事 Flash 教学的经验，结合 Flash 的新增功能，精心编撰了《闪客家园》系列图书。

《闪客家园》套书包括《Flash 动画制作指南》和《Flash 动画编程指南》。《Flash 动画制作指南》第一篇基础篇通过形象的比喻和生动的实例介绍了 Flash 5 的基本知识、基本概念、操作方法和使用技巧。内容由浅入深、循序渐进，实例丰富、操作性强，语言生动、通俗易懂。第二篇实例篇把 Flash 动画的制作技巧分为十几个大类，通过对精选实例的制作过程的精要解说，让读者通过实例的学习能够全面、系统地掌握 Flash 动画制作的基本技巧和高级技巧。读者只要认真学习这些实例并加以研究，就可以融会贯通，举一反三，制作出自己的精彩动画。

《Flash 动画编程指南》全面、系统、深入地介绍了 Flash 5 的动作脚本语言——ActionScript，从基本语言元素运算符、变量、表达式到各种动作和对象，都作了详细的阐述，并通过精心设计的实例进行深入浅出的分析、例释，使读者能够轻松掌握 Flash 动作脚本语言的基础。书中还对脚本语言的高级应用技术作了深入的剖析，结合具体的实例向读者介绍综合应用动作脚本的高级技巧，提高读者综合运用动作脚本语言的能力，迅速提高读者的设计水平。

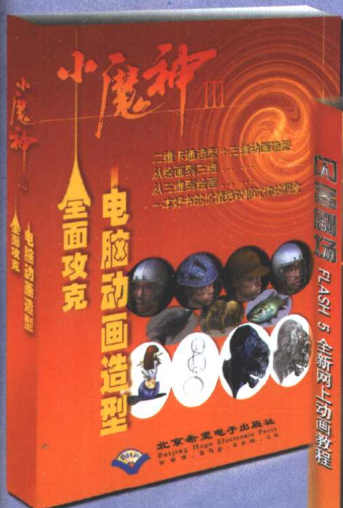
《闪客家园》系列图书的作者群中，有多年从事 Flash 教学的教师，也有对 Flash 动画设计有深刻学习体会的学员。可以说，这套图书是作者教与学的经验总结，既有教的感悟，也有学的体会，对于渴望系统、全面掌握 Flash 动画制作技巧和高级技术，成为动画设计高手的读者，无疑是一套理想的自学用书。这套图书的出版必将有助于热爱 Flash 动画设计的朋友轻松步入闪客家园，迅速成为 Flash 高手。

本书配套光盘，附带了书中的实例源文件。

这套图书的编写和出版得到了天极网和希望电子出版社的大力支持，值此图书出版发行之际，向他们表示衷心的感谢。同时，也深深感谢支持和关系这套图书出版的所有朋友。由于编者的水平有限，书中错误在所难免，敬请广大读者批评指正，以便改版时加以改正。

编者

希望精品成功登陆全球华语地区



CX-83331
定价:88.00 元



CX-83371
定价:50.00 元



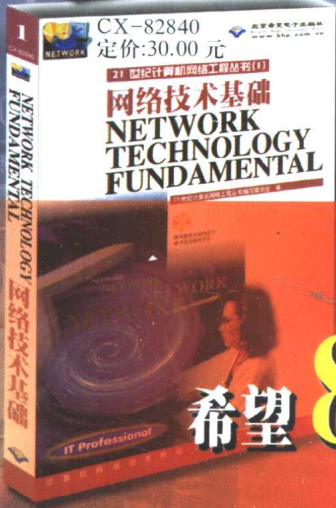
CX-83247
定价:50.00 元



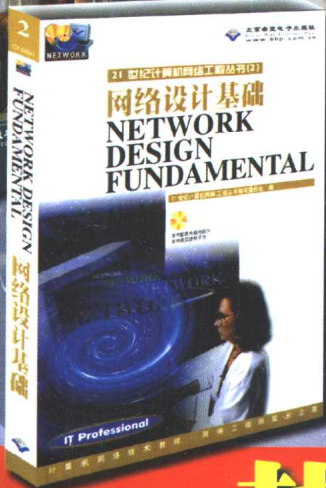
CX-82907
定价:99.00 元



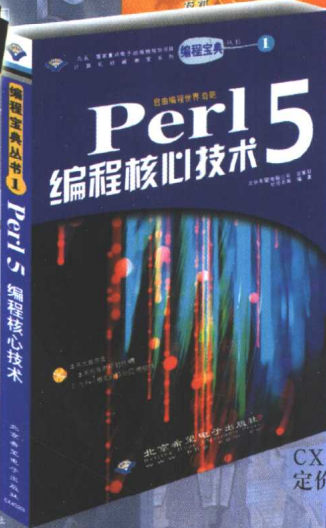
CX-83355
定价:88.00 元



CX-82840
定价:30.00 元



CX-82841
定价:45.00 元



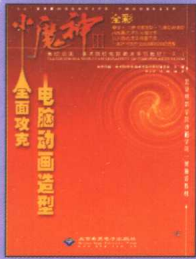
CX-83209
定价:48.00 元

热烈祝贺

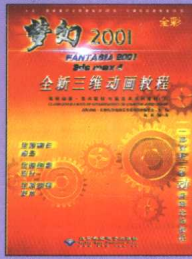
希望 8 种产品由台湾松岗、旗标出版社
繁体出版在海外大量发行

社址: 北京中关村大街 26 号(黄庄路口东) 通讯: 北京中关村 083 信箱(100080) 电话: (010) 62562329 62541992 传真: (010) 62579874 62633308

追逐智慧与美丽



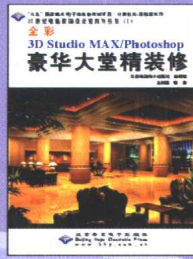
CX-83331
定价: 88.00 元



CX-83355
定价: 88.00 元



CX-83346
定价: 68.00 元



CX-83341
定价: 68.00 元



CX-83404
定价: 39.00 元



CX-83263
定价: 100.00 元



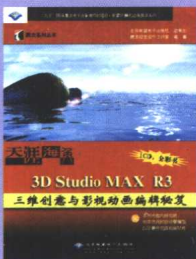
CX-83334
定价: 50.00 元



CX-83371
定价: 50.00 元



CX-83426
定价: 99.00 元



CX-83260
定价: 68.00 元



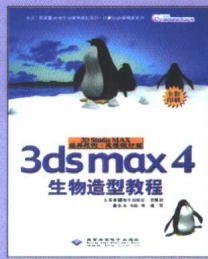
CX-83452
定价: 68.00 元



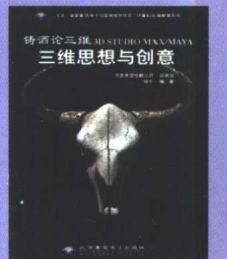
CX-83410
定价: 50.00 元



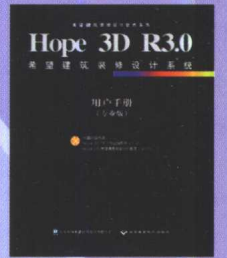
CX-83467
定价: 38.00 元



CX-83484
定价: 55.00 元



CX-83182
定价: 88.00 元



CX-83412
定价: 5800.00 元



CX-83462
定价: 197.00 元



CX-83488
定价: 68.00 元



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

社址: 北京中关村大街26号(黄庄路口东) 通讯: 北京中关村083信箱(100080)
电话: (010) 62562329 62541992 传真: (010) 62579874 62633308

目 录

第一部分 基础篇

第 1 章 Flash 基础	3	4.9 移动对象的注册点	68
1.1 概述	3	4.10 打散组和对象	68
1.2 创建你的第一个动画	4	第 5 章 使用文本	69
1.3 认识 Flash 的操作环境	10	5.1 关于嵌入字体和设备字体	69
1.4 Flash 的基本概念	15	5.2 创建文本	70
1.5 基本操作	18	5.3 使用字符面板	70
第 2 章 绘画	23	5.4 创建输入文本和动态文本	72
2.1 绘图工具箱	23	5.5 编辑本	76
2.2 绘制直线、椭圆和矩形	24	5.6 文本变换变形处理	77
2.3 用铅笔工具画图	27	5.7 给文本设置链接	78
2.4 使用钢笔工具	27	第 6 章 使用图像	80
2.5 使用画笔着色	31	6.1 导入图形	80
2.6 橡皮擦的使用	33	6.2 处理导入的位图	85
2.7 重塑线段和图形轮廓	36	第 7 章 图符与实例	90
2.8 图形的重叠	40	7.1 概述	90
第 3 章 使用颜色	42	7.2 图符行为的类型	91
3.1 关于颜色	42	7.3 创建图符	91
3.2 设置笔触和填充属性	43	7.4 创建实例	96
3.3 使用混色面板创建和编辑纯色	51	7.5 创建、编辑和测试按钮	96
3.4 修改调色板	52	7.6 修改实例属性	99
第 4 章 对象操作	57	7.7 打散实例	104
4.1 概述	57	7.8 获取编辑区中实例的信息	104
4.2 选择对象	57	第 8 章 层的使用	107
4.3 对象组合	61	8.1 创建层	107
4.4 移动、拷贝和删除对象	62	8.2 查看层	108
4.5 叠放和对齐对象	65	8.3 编辑层	109
4.6 缩放和旋转对象	66	8.4 导轨层	111
4.7 翻转和扭曲对象	67	8.5 遮罩层	112
4.8 复原变形对象	67	8.6 设置层属性	113

第9章 创建动画	115	10.5 基本动作	139
9.1 创建关键帧	115	第11章 添加声音	148
9.2 动画在时间轴窗口的表示方法 ..	115	11.1 导入声音	148
9.3 动画中的层	116	11.2 给动画添加声音	149
9.4 延伸静态图像	117	11.3 给按钮添加声音	150
9.5 关于过渡动画	117	11.4 使用声音对象	151
9.6 创建运动动画	117	11.5 编辑声音	154
9.7 沿路径运动的动画	119	11.6 开始和停止声音播放	155
9.8 变形动画	122	11.7 导出动画时压缩声音	156
9.9 逐帧动画	125	第12章 发布和导出动画	160
9.10 编辑动画	126	12.1 测试动画	160
第10章 创建交互动画	131	12.2 优化动画	161
10.1 动作脚本概述	131	12.3 发布动画	161
10.2 使用动作面板	132	12.4 导出动画和播放动画	163
10.3 给对象分配动作	136	12.5 在网页中插入 Flash 动画	163
10.4 给帧分配动作	138		

第二部分 实例篇

第13章 Flash 制作基础	171	14.6 文字淡入淡出	204
13.1 创建基本图符	171	14.7 动画文字	207
13.2 图符的实例化	177	14.8 浮动文字	209
13.3 对象的缩放和旋转	177	14.9 叠放文字	213
13.4 改变对象的颜色和透明度	178	14.10 立体文字	217
13.5 过渡帧和关键帧	180	第15章 光影特效制作技巧	224
13.6 层和导轨层	182	15.1 光斑特效	224
13.7 变形动画	183	15.2 宇宙流星	228
13.8 运动动画	186	15.3 残影特效	232
13.9 沿路径运动的动画	188	15.4 舞台灯光	235
第14章 文字特效制作技巧	192	第16章 遮罩制作技巧	240
14.1 空心文字	192	16.1 文字淡入淡出	240
14.2 点线文字	193	16.2 文字轮廓动画	243
14.3 荧光文字	196	16.3 电影字幕	246
14.4 填图文字	197	16.4 画中画	248
14.5 光影变幻文字	200	16.5 可拖动遮罩效果	250