

电脑网页制作

图文特效实例详解

动态网页制作

主编 / 杨正华

图文页面布局

震撼的效果

JavaScript

VBScript

ActiveX

航空工业出版社

电脑网页制作图文特效实例详解

主 编 杨正华

航空工业出版社

内 容 简 介

本书是动态网页制作图文特效的精彩范例宝库。

经过挑选和归类,本书给出了 100 个范例。这些例子精彩、实用、全面,可以直接“拿来”或者稍加改动后嵌入你的网页代码中,以达到特殊的动态效果。即使你完全不懂 JavaScript、VBScript 等脚本语言,不懂 ActiveX 技术,不懂 DOM 技术,也没有关系,你只需按书中的说明“拿来”就是了。

亲爱的读者,拥有本书,你就拥有了“动态网页制作”的一枚“仙丹”,你就能轻轻松松地制作出具有震撼效果、靓丽鲜活的动态网页!

图书在版编目(CIP)数据

电脑网页制作图文特效实例详解 / 杨正华主编. — 北京: 航空工业出版社, 2000.8
ISBN 7-80134-664-5

I.电… II.杨… III.主页-制作-应用软件
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 63001 号

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京云浩印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2000 年 8 月第 1 版

2000 年 8 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16

印张: 16.75

字数: 358 千字

印数: 1-6000

定价: 23.80 元

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况,请与本社发行部联系调换。联系电话: 010-65934239 或 64941995

前 言

在神话传说或者武侠故事中，我们经常看到这样的情节：幸运的主人公经历一场奇遇，偶然地吃下一枚野果，结果这果子是“仙丹灵药”，主人公因此功力大增，甚至获得了超凡的神功。

亲爱的读者，你有没有想过自己也有机会拥有这样的“仙丹灵药”呢？拥有本书，你就拥有了动态网页制作图文特效的“仙丹灵药”！本书精选了动态网页制作中图像、文字、页面布局特殊效果的 100 个精彩实用的范例，你可以直接“拿来”或者稍加改动后加入到你的网页代码中，就能够轻轻松松达到令人震撼的动态效果！

1. 什么是动态 HTML

正如Homepage一词由“家（Home）”和“页面（Page）”合成，主页是网民的“网上家园”，而动态HTML（DHTML）是近年来网络发展进程中最振奋人心也最具实用性的创新之一。

什么是动态HTML？

动态HTML作为浏览器自带的功能，实际上只是一种概念，它并不属于一种专门技术（如：JavaScript、Activex等），它不是标签，不是Plug-in，也不是浏览器。它是一种通过各种技术的综合发展而得以实现的概念（当然，不同的浏览器实现的程度也不同），这些技术包括JavaScript、VBScript、DocumentObject Model（文件目标模块）、Layers和Cascading Style Sheets（CSS）等。

2. 本书的目标

由动态HTML实现的动态网页，带来的浏览效果是令人震撼的。但是我们必须学习复杂的程序语言，比如，JavaScript、VBScript，学习复杂的多种技术，如，Activex、DOM等等，才能制作出动态的网页吗？

也许你并不是一个专业的技术人员，你完全没有必要深入地学习这些。那么，怎么办？

你需要的是“仙丹灵药”一样的“技巧”，你需要能够立竿见影、轻松简捷地制作出动态网页的方法！

这正是编写本书的目的！

本书是动态网页制作图文特效精彩范例的宝库。这些例子精彩、实用、全面，你可以直接“拿来”或者稍加改动后嵌入你的网页代码中，以达到特殊的动态效果。即使你完全不懂 JavaScript、VBScript 等脚本语言，不懂 ActiveX 技术，不懂 DOM 技术，也没有关系，你只需按书中的说明，“拿来”就是了。

“仙丹”的神奇效果将使你“功力大增”，网页动态特效的实现，原来如此简单！拥有本书，你就会拥有这种感觉。

3. 准备工作

为了使用本书，你需要一个支持动态 HTML 的浏览器。本书的所有例子都可以在

Internet Explorer 4.0 下调试成功，因此 Internet Explorer 4.0 及其更高版本，是我们推荐使用的浏览器。同时，你也可以安装 Netscape Navigator 4.0 或更高版本，以测试不同浏览器下的显示效果。

同时，你还需要一个顺手的编辑工具。事实上，如果仅仅是学习和测试本书中的范例效果，只需一个文本编辑器就足够了，可以是 Windows 9x 的记事本或者写字板。

你最好对 HTML 有所了解，并编辑过 HTML 文档。另外，本书附录还给出了 HTML 4.0 版本的语法规则。你并不需要熟练掌握 JavaScript 或其他脚本语言，但是如果你对脚本语言有一些简单的认识，对使用本书的范例将会很有帮助。

编 者

2000 年 3 月

目 录

第 1 篇	使用 JavaScript 制作的图文特效	1
1	禁止使用右键	2
2	自动滚屏	3
3	图片的分割	5
4	带链接的跑马灯	6
5	状态栏跑马灯 1	7
6	状态栏跑马灯 2	9
7	文本框跑马灯	11
8	字符连续滚动显示	13
9	带链接的文本垂直滚动显示	15
10	带链接的文本水平滚动显示	17
11	飞行的图片	19
12	始终指向选择内容的手	21
13	屏幕闪烁和停止	25
14	状态栏动态信息	26
15	自定义滚动信息框	28
16	多条消息随机显示	31
17	鼠标事件驱动的不同图片的显示	33
18	颜色闪烁	36
19	用按钮控制的弹出消息框	38
20	用单选按钮控制的弹出消息框	39
21	连续显示多个消息框	39
22	鼠标指针移进时弹出消息框	40
23	可折叠打开的导航菜单	41
24	选择背景主题	45
25	随机颜色	47
26	状态栏显示弹跳文字	48
27	可控时钟	49
28	状态栏时钟	53
29	时间以文本方式显示	54
30	显示当前时段	56
31	文字逐字下落	57
32	图文飞出	65

33	盘旋飞出的图文	74
34	cookie 日历	82
35	设计一个日历	90
第 2 篇 使用 Java Applet 制作的图文特效		96
36	熊熊燃烧的文字特效	96
37	3D 文字特效	98
38	像正弦函数的波浪文字	99
39	使用 FrontPage 制作的动态按钮	100
40	功能强大的按钮	102
41	带声音的 Java 按钮	104
42	礼花绽放	105
43	旋转的正方体	107
44	3D 菜单	109
45	星星绽放特效菜单	112
46	漂亮的时钟	114
47	流星划过长空	116
48	3D 旋转物体	117
49	带音效的、打字机效果的信息显示	117
50	水中倒影效果	120
51	扑面而来的画面	121
52	扭动变形的字符	122
53	聚光灯效果	123
54	旗帜飘扬	124
55	水波倒影	126
56	水中涟漪	127
57	酒井法子在水中荡漾	132
58	湖光倒影	136
59	像长龙一样游动的旗帜	138
60	Banner 展示程序	139
61	水面浮动特效文字	141
62	滚动播出消息或新闻	142
63	魔术特效文字	145
64	交替显示多个文字串的 Banner	146
65	令人眼花缭乱的 Blink 程序	148
66	Banners 展示程序	149
67	Banners 程序	150
68	三种款式的 BannerShow 效果	152
69	圣诞节雪人	154

70	圣诞树	155
71	导航系统	157
72	虚拟现实效果的页面导航	159
73	像火球一样流动显示的导航条	161
74	逐层展开的站点导航菜单	163
75	标签页效果	164

第 3 篇 使用样式表制作的图文特效

175

76	改变鼠标指针形状	175
77	鼠标指针移近时的文字特效	179
78	重叠的图文	181
79	可以用鼠标指针随意拖动的层	183
80	首字下沉	186
81	首行大写	187
82	图片文字效果	188
83	神奇的导航图	194
84	图片播放效果	202
85	Alpha 通道	206
86	移动模糊	210
87	色度	211
88	下落阴影	212
89	对称变换	212
90	光晕	213
91	灰度 (Grayscale)	214
92	反转	215
93	遮蔽	215
94	阴影	216
95	波形	217
96	X 光效果	218
97	链接过滤	219
98	错乱的页面效果	219
99	笔记本页面效果	223
100	报纸页面效果	226

附 录 HTML 4.0 规范

232

附录 1	HTML 4.0 简介	232
附录 2	HTML 基本页面结构	233
附录 3	字体	236
附录 4	文字布局	238

附录 5	多窗口结构	242
附录 6	使用表格结构	244
附录 7	表单	251

第 1 篇 使用 JavaScript 制作的图文特效

在万维网发展的早期，多数网站声称具有“交互性”，即当访问者单击一个链接时能到达一个新的页面；或者它们使用 CGI 程序。但严格说来，即使网页中具有 CGI 程序也并不意味着它真正具有交互性。

正是为了改变这种情况，JavaScript 语言产生了，后来还出现了其他类似的脚本语言。于是网页真正如用户所希望的那样“交互”——随着鼠标的移动，可能就有图片变幻，表格元素在传递过程中即相互影响，无须等待 CGI 回复结果计算即可进行等等。JavaScript 可以用很小的程序做大量的事。

在 HTML 规范中，有一对标识符<script></script>。这对标识符之间即是脚本语言代码，这些脚本通常就是上述的 JavaScript 语言或 VBScript 语言。使用这些脚本语言的目的是增强网页的交互性。

脚本语言是嵌入式的解释性语言。也就是说，并不需要对脚本程序进行预先编译。脚本与 HTML 文档其他部分一起下载到客户端机器，然后被浏览器解释成可执行代码。

脚本语言的编程一般也是非常容易的。因为两种脚本的编程大同小异，其中 JavaScript 的使用要比 VBScript 广泛得多，因此本篇的图文特效均是使用 JavaScript 脚本制作的。

下面简单说明脚本语言的基本结构：

```
<html>
<head>
<title></title>
<script language="JavaScript">
<!--
JavaScript 脚本代码
//-->
</script>
</head>
<body>
网页正文内容
</body>
</html>
```

需要注意的是：

- 不支持 JavaScript 语言的 Web 浏览器会将 JavaScript 代码当作主页内容的一部分，从而导致页面显示混乱。因此使用注释标识符<!--注释-->围绕整个脚本代码就非常重要，这样做至少可以使不支持脚本语言的浏览器能正确地显示用户的主页。

- 与一般的 HTML 不同，脚本语言不使用<!--注释-->做注释，而使用//符号来标识脚本代码中的注释，任何//符号后的脚本代码都被当作是注释而不执行。

- `<script>`标识符中的 `language` 属性并非必须, 而且它的使用越来越少。
- 脚本代码通常放在 HTML 文档头部分, 如 `<head></head>` 标识符之间, 而不是放在文档体 `<body></body>` 标识符之间, 这并不是严格的要求。事实上, 脚本代码可以放在 HTML 文档的任何部分。但是为了结构明晰、便于维护, 通常把不直接对文档正文产生影响的脚本代码放在文档头中, 这成了一个默认的规则。
- 最后需要强调的是, 脚本语言 JavaScript 对变量名区分大小写, 即 `Number` 和 `number` 是两个不同的变量。

JavaScript 是一套完整的编程语言, 在这里, 用户并不需要全面掌握它。下面给出了大量的精彩实用范例, 用户只需按照介绍的方法模仿使用即可。

1 禁止使用右键

效果说明

有时候用户可能不希望浏览者使用鼠标右键, 例如, 不希望浏览者使用鼠标右键下载页面上的图片, 这时可以用“禁止使用右键”功能。

显示效果如图 1 所示。



图 1 禁止使用右键

代码

要禁止使用右键, 把以下代码加入 HTML 文档的 `<body>` 区即可:

```
<body>
<script language="JavaScript">
if (document.all)
document.body.onmousedown=
new Function("if (event.button==2||event.button==3)alert('不要使用右键嘛!')")
</script>
</body>
```

使用说明

这个例子实际上是用一个鼠标右键事件 (alert 事件) 覆盖了鼠标右键快捷菜单, 这样

单击鼠标右键时，将弹出一个警示窗口，显示代码中的 `alert` 语句中的文本，可以将该文本换成用户所希望显示给浏览者的任何信息。

2 自动滚屏

效果说明

用普通脚本实现自动滚屏功能。使用 JavaScript 脚本语言的优点在于速度快、制作简单。本例适合于发布大版面的信息（包括整版页面和图像），用户可以用它结合 Frame 制作公告板或者信息窗。

显示效果如图 2 所示。

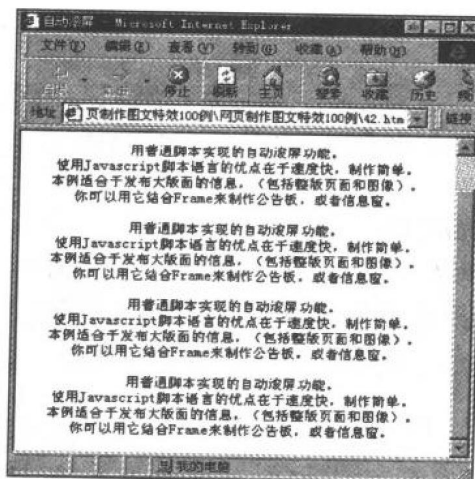


图 2 自动滚屏

代码

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 3.0">
<script language="JavaScript">
<!--
var locate = 0;
function scroller() {
if (locate!=60) {
locate++;
scroll(0,locate);
clearTimeout(timer);
var timer = setTimeout("scroller()",3);
timer;
}
```

```

}
// -->
</script>
<title>自动滚屏</title>
</head>
<body onLoad="scroll();">
<p align="center">自动滚屏效果</p>
<div align="center"><center>
<pre>

```

用普通脚本实现的自动滚屏功能。

使用 JavaScript 脚本语言的优点在于速度快，制作简单。
本例适合于发布大版面的信息，（包括整版页面和图像）。
你可以用它结合 Frame 来制作公告板，或者信息窗。

用普通脚本实现的自动滚屏功能。

使用 JavaScript 脚本语言的优点在于速度快，制作简单。
本例适合于发布大版面的信息，（包括整版页面和图像）。
你可以用它结合 Frame 来制作公告板，或者信息窗。

```

</pre>
</center></div>
</body>
</html>

```

📖 使用说明

源代码如下，把它放在 HTML 文档的<head></head>之间。

```

<script language="JavaScript">
<!--
locate = 0;
function scroller() {
if (locate!=600 ) {
locate++;
scroll(0,locate);
clearTimeout(timer);
var timer = setTimeout("scroller()",3);
timer;
}
}
// -->
</script>

```

修改<body>语句为:

```
<body OnLoad="Scroller()">
```

可通过改动 locate 的数值来控制显示页面的长度(源代码中为: locate!=600)。
“setTimeout("scroller()",3);”中的“3”为滚动速度,单位为毫秒,即每隔多少毫秒执行 scroll() 函数一次,可通过修改数字控制速度。

3 图片的分割

📖 效果说明

因为网络带宽的限制,现今网络传输的速度远远不能使人满意,因此页面上较大的图片可能需要较长的下载时间才能显示在访问者的眼前,而访问者的耐心是有限的。

这时,可以把一幅较大的图片分割成数幅图片,然后紧密地拼凑起来,图片一幅幅下载,访问者的眼前不断有新的内容出现,这样也许是可以忍受的。如图 3-1 和图 3-2 所示。

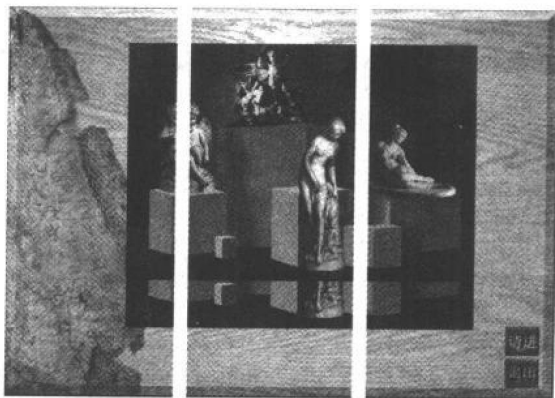


图 3-1 图像分割成三部分

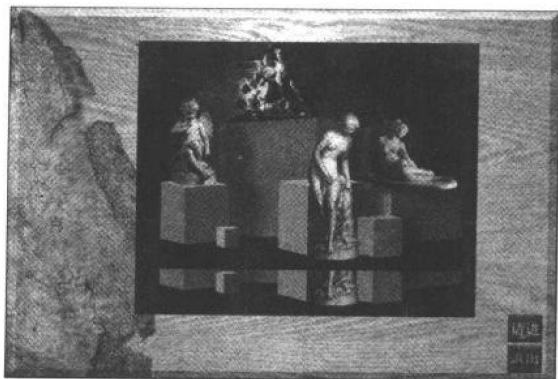


图 3-2 显示的图像效果

📖 使用说明

注意一定要将分割后的几副小图片按规律排好,下载完毕后访问者看到的应该是正常的图片,而不是变形的莫名其妙的内容。同时,在不影响效果的前提下,应该尽量缩小图片。

4 带链接的跑马灯

效果说明

在页面中的一个区域里，字符水平滚动显示，该区域背景颜色可设置，并且滚动显示的字符信息支持超链接的使用。

页面显示如图 4 所示。



图 4 带链接的跑马灯

代码

```
<html>
<head>
<title>跑马灯</title>
</head>
<body>
<table width="75%" border="0" align="center" bgcolor="#CC3333">
<tr>
<td height="18">
<marquee border="0" width="100%">
<a href="http://server.com/WebApps/mail-list-subscribe.cgi?id=12222">
点击这里订阅 Java 2000 邮件列表, 获取最新的脚本更新通知和每期的 JS 脚本快
递服务!
</a>
</marquee>
</td></tr>
</table>
<p></p>
</body>
</html>
```

使用说明

跑马灯的代码比较简单，只需将如下代码稍微修改一下即可：

```
<marquee border="0" width="100%">
<a href="http://URL" style="color:rgb(255,255,255)">跑马灯显示的文字 </a>
</marquee>
```

其中，可修改跑马灯的宽度、连接 URL 和风格。本例将跑马灯放在一个表格（table）中，设定好表格背景色就可以了。

5 状态栏跑马灯 1

效果说明

字符信息在状态栏中自右向左滚动显示。这种效果被很多站点广泛使用。显示效果如图 5 所示。

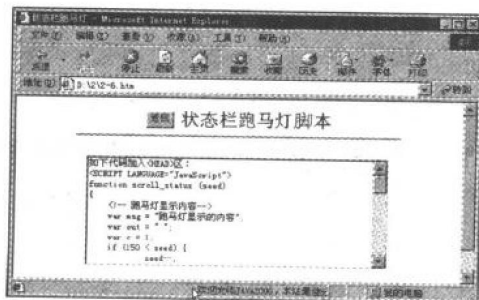


图 5 状态栏跑马灯 1

代码

```
<html>
<head>
<title>状态栏跑马灯</title>
<script language="JavaScript">
function scroll_status (seed)
{
    <!-- 跑马灯显示内容-->
    var msg = "欢迎光临 JAVA 2000, 本站最佳分辨率 800*600, 请使用 IE 浏览器。";

    var out = " ";
    var c = 1;
    if (150 < seed) {
        seed--;
        var cmd="scroll_status(" + seed + ")";
        timerTwo = window.setTimeout(cmd, 25);
    }
    else if (seed <= 150 && 0 < seed) {
        for (c=0 ; c < seed ; c++) {
```

```

        out+=" ";
    }
    out+=msg;
    seed--;
    var cmd="scroll_status(" + seed + ")";
    window.status=out;
    timerTwo=window.setTimeout(cmd,25);
}
else if (seed <= 0) {
    if (-seed < msg.length) {
        out+=msg.substring(-seed,msg.length);
        seed--;
        var cmd="scroll_status(" + seed + ")";
        window.status=out;
        timerTwo=window.setTimeout(cmd,25);
    }
    else {
        window.status=" ";
        timerTwo=window.setTimeout("scroll_status(150)",25);
    }
}
}
}
// -- End of JavaScript code ----- -->
</script>
</head>
<body onLoad="timerONE=window.setTimeout('scroll_status(100)',50);" >
<p></p>
</body>
</html>

```

使用说明

把如下代码加入<head>区:

```

<script language="JavaScript">
function scroll_status (seed)
{
    <!-- 跑马灯显示内容-->
    var msg = "跑马灯显示的内容";
    var out = " ";
    var c = 1;

```