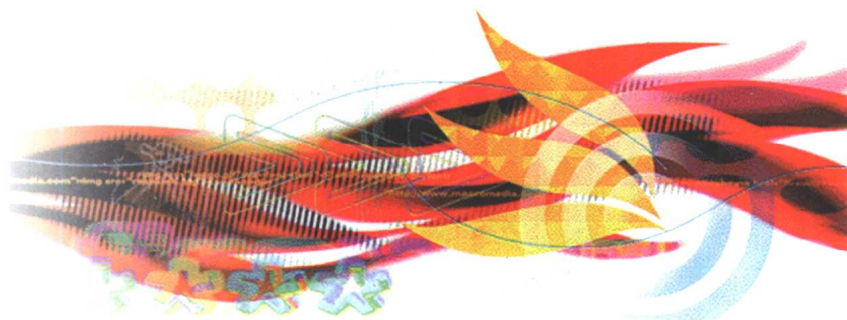
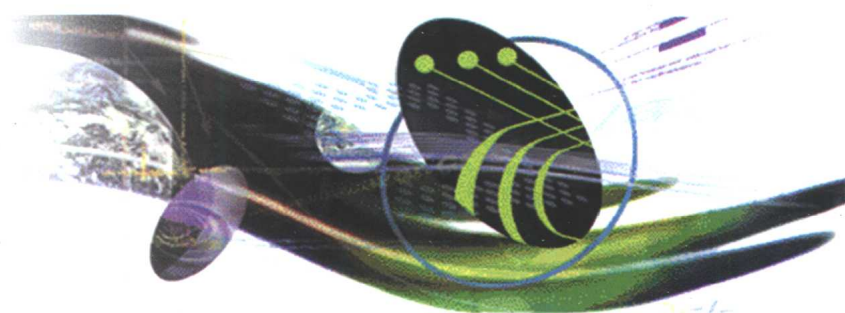


Dreamweaver 4.0 Fireworks 4.0 & Flash 5.0

赵丰年 武远明 主编

图解 大全



Dreamweaver4.0、Fireworks4.0 & Flash5.0

图解大全

赵丰年 武远明 编著



机械工业出版社

本书以图解和文字说明结合的方式深入浅出地介绍了网页制作过程中常用的三个软件（Dreamweaver4.0、Fireworks4.0 和 Flash5.0）。书中不但对这些软件的功能有深刻而全面的论述，而且结合实例着重讨论了它们在网页制作领域的具体应用。

本书内容丰富，讲解透彻，非常适合读者自学，同时也可作为各类院校和培训班讲解网页制作的参考资料。

图书在版编目（CIP）数据

Dreameawer4.0、Eireworks4.0、Flash5.0 图解大全 /赵丰年，武远明主编. —北京：机械工业出版社，2001.6

ISBN 7-111-08989-8

I. D… II. ①赵…②武… III. 主页制作—应用软件，Dreameawer4.0、Eireworks4.0、Flash5.0—图解 IV. TP393.092-64

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 031694 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑：曲彩云

封面设计：姚毅 责任印制：路琳

中国建筑工业出版社密云印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 6 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm1/16·32.75 印张·811 千字

0001—4000 册

定价：49.00 元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页、由本社发行部调换

前言

Internet 大潮席卷全球，网页制作技术如日中天。如今的人们只要一谈起计算机，就将它与 Internet 联系起来，而 Internet 最贴近大众的一面则是网页。无论是学术界，还是商界，无论是计算机精英，还是初学的入门者，都对网页制作技术产生了浓厚的兴趣。而在各类院校、培训班中，网页制作技术则始终是最热门的课程之一。

本书正是在这种背景下应运而生，它以目前最流行的网页制作系列工具软件——Dreamweaver4.0、Fireworks4.0 和 Flash5.0 为蓝本，详细而又重点突出地介绍了如何在网页制作过程中使用这三种软件。第 1 章到第 6 章介绍了 Dreamweaver4.0 在网页制作各个方面的应用；第 7 章到第 10 章介绍了 Fireworks4.0 如何处理 Web 图像和制作各种 Web 效果；第 11 章到第 14 章介绍了如何使用 Flash5.0 创作效果非凡的动画以及具有交互功能的电影。此外，4 个实用的附录也为读者快速查阅一些知识点提供了极大的方便。

本书具有以下三个典型特点：

- **图注丰富，加强理解。**

本书以大量的图注加强了信息的表达，减少了读者对照图文的时间，因而大大提高了学习的效率；对于时间就是一切的现代人来说，这一点无疑具有重大意义。

- **内容全面，重点突出。**

本书以简练的语言系统地讲述了 Dreamweaver4.0、Fireworks4.0 和 Flash5.0 的绝大多数功能，同时又有意识地摒弃了一些不常用的功能，使读者既能对这些软件有完整的了解，又能有的放矢地学到实用的知识。

- **范例教学，简明实用。**

本书在讲解的过程中采用了大量的实例，因而具有很强的针对性。读者只要按照书中实例一步一步地操作，最后就能完成专业水准的网页。尤其值得一提的是，本书将 Dreamweaver4.0、Fireworks4.0 和 Flash5.0 中自带的 Tutorial 以简明易懂的方式表述出来（分别在第 1、7、11 章），使读者可以快速领悟这几个软件的精髓。

本书由赵丰年、武远明主编，最后由赵丰年统一审校。参加编写工作的还有：袁奇强、王维涛、赵念东、赵承志、梁丽霞、张淑华、单亚峤、戴蓉蓉、胡长清、刘浩、谢小强、白锋、孙志勇、李伟、吴亚东、孙海、陈熙、李红军、刘东、曹海燕和李涛等。

欢迎广大读者与作者联系，他们的电子邮件信箱分别是：zhaofengnian@sina.com、wym0619@263.net。此外，作者的个人网站（<http://zhaofengnian.yeah.net>）上提供了大量相关资料的下载以及其他有关网页制作方面的实用知识，欢迎有兴趣的读者访问。

作者谨识

目 录

前言

第 1 章 Dreamweaver4.0 基础	1
1.1 网页制作基础	1
1.1.1 什么是网页	1
1.1.2 网页制作工具	4
1.1.3 网站建设流程	6
1.2 Dreamweaver4.0 界面概览	7
1.2.1 Dreamweaver4.0 工作区	7
1.2.2 Dreamweaver4.0 中的视图	9
1.3 综合实例	13
1.3.1 概览	13
1.3.2 定义本地站点	14
1.3.3 创建站点主页	16
1.3.4 使用布局视图设计页面	17
1.3.5 添加页面内容	22
1.3.6 使用标准视图	27
1.3.7 使用资源面板	31
1.3.8 插入 Flash 对象	34
1.3.9 创建模板	36
1.3.10 站点测试	40
第 2 章 修饰文本	43
2.1 站点与页面的基本操作	43
2.1.1 创建站点	43
2.1.2 创建网页	48
2.1.3 上传站点	56
2.2 使用属性面板修饰文本	58
2.2.1 基本格式设置	58
2.2.2 创建列表	61
2.2.3 创建超链接	63
2.3 使用 HTML 样式表修饰文本	66
2.3.1 创建 HTML 样式	66
2.3.2 应用 HTML 样式	67
2.3.3 HTML 样式示例	68
2.4 使用 CSS 修饰文本	69
2.4.1 什么是 CSS	69
2.4.2 创建 CSS 样式表	70

2.4.3 创建和链接 CSS 文件	71
2.4.4 应用和编辑 CSS 样式	74
2.4.5 CSS 样式示例	75
第 3 章 使用图像	81
3.1 常用 Web 图像格式	81
3.1.1 GIF 格式	81
3.1.2 JPEG 格式	82
3.1.3 PNG 格式	83
3.1.4 矢量格式	83
3.2 插入图像	84
3.2.1 插入图像的方法	84
3.2.2 图像的属性设置	85
3.3 制作图像效果	88
3.3.1 创建简单的翻转图	88
3.3.2 制作 Web 相册	89
3.4 使用图像映射	92
3.4.1 什么是图像映射	92
3.4.2 在 Dreamweaver4.0 中创建图像映射	94
3.5 创建 Flash 按钮与文本	96
3.5.1 创建 Flash 按钮	96
3.5.2 创建 Flash 文本	97
第 4 章 布局与表格	99
4.1 设计网页布局	99
4.1.1 页面布局概述	99
4.1.2 使用布局视图	102
4.1.3 布局表格与布局单元格	102
4.1.4 布局表格操作	105
4.1.5 设置布局表格和单元格的格式	107
4.1.6 布局实例	109
4.2 使用表格组织页面元素	111
4.2.1 表格基本操作	111
4.2.2 表格的属性设置	116
4.2.3 使用表格模板	119
4.2.4 表格排序	120
第 5 章 框架与表单	121
5.1 使用框架	121

5.1.1 什么是框架.....	121
5.1.2 创建框架.....	123
5.1.3 设置框架集属性.....	124
5.1.4 设置框架属性.....	124
5.1.5 保存框架.....	127
5.1.6 设置超链接的目标框架.....	128
5.2 使用表单.....	130
5.2.1 什么是表单.....	130
5.2.2 创建表单.....	131
5.2.3 设置表单的属性.....	132
5.2.4 设置表单元素的属性.....	133
5.2.5 客户端表单处理.....	144
第 6 章 层与动态效果.....	147
6.1 层.....	147
6.1.1 创建层.....	147
6.1.2 设置层属性.....	150
6.1.3 层的基本操作.....	152
6.2 行为.....	155
6.2.1 什么是行为.....	155
6.2.2 使用行为.....	156
6.2.3 使用 Dreamweaver4.0 自带的行为.....	158
6.3 时间线.....	163
6.3.1 什么是时间线.....	163
6.3.2 使用时间线.....	164
6.4 创建具有动态效果的页面.....	167
第 7 章 Fireworks4.0 基础.....	173
7.1 Fireworks 应用基础.....	173
7.1.1 矢量图形与位图图形.....	173
7.1.2 Fireworks 工作流程.....	174
7.2 Fireworks4.0 界面概览.....	175
7.3 Fireworks 文档设置.....	177
7.3.1 新建文档.....	177
7.3.2 文档的显示方式.....	178
7.3.3 改变画布设置.....	180
7.3.4 改变图像尺寸.....	182
7.3.5 使用标尺、辅助线和网格.....	183
7.4 综合实例.....	187

7.4.1 概述	187
7.4.2 开始制作	188
7.4.3 加入矢量图形	188
7.4.4 创建按钮	191
7.4.5 导入和修改位图图形	199
7.4.6 创建一个分隔的翻转图	207
7.4.7 导出 Fireworks 文档为 HTML	209
第 8 章 Fireworks 中的对象操作	211
8.1 创建对象	211
8.1.1 绘制矢量图形	211
8.1.2 导入图形图像	219
8.2 使用文本	219
8.2.1 创建与编辑文本	220
8.2.2 设置文本特效	224
8.2.3 创建曲线路径文本	226
8.3 基本对象操作	230
8.3.1 选择对象	230
8.3.2 移动、再制、克隆与删除	233
8.3.3 变形与缩放	236
8.3.4 对象编组	239
8.3.5 排列对象	240
8.4 矢量对象操作	241
8.4.1 编辑矢量路径	241
8.4.2 矢量路径操作	244
8.5 位图对象操作	249
8.5.1 进入位图模式	249
8.5.2 调整选区	249
8.5.3 在位图模式绘图	251
8.5.4 克隆像素区域	253
8.5.5 位图剪裁	254
第 9 章 对象的修饰	255
9.1 使用笔画	255
9.1.1 笔画面板	255
9.1.2 各种笔画类型	256
9.1.3 应用笔画与删除笔画	260
9.2 使用填充	261
9.2.1 填充面板	261

9.2.2 各种填充类型	262
9.2.3 应用填充与删除填充	265
9.3 使用特效	265
9.3.1 特效面板	265
9.3.2 Fireworks 自带的特效	266
9.3.3 特效的操作	275
9.4 使用样式	276
9.4.1 样式面板	277
9.4.2 样式的操作	278
第 10 章 动态效果与图像导出	283
10.1 创建图像映射	283
10.1.1 图像映射概述	283
10.1.2 制作图像映射	284
10.2 创建动态按钮	286
10.2.1 按钮与按钮编辑器	286
10.2.2 使用按钮编辑器创建按钮	287
10.2.3 为按钮添加 URL 链接	289
10.2.4 创建导航条	291
10.3 创建翻转图	292
10.3.1 翻转图基础	292
10.3.2 用鼠标拖放法实现翻转图	293
10.3.3 使用行为面板实现翻转图	295
10.4 创建简单动画	297
10.4.1 Fireworks 动画原理	297
10.4.2 帧操作	298
10.4.3 创建动画	301
10.5 创建下拉菜单	302
10.6 图像优化与导出	305
10.6.1 文件的优化	306
10.6.2 文档的导出	311
第 11 章 Flash5.0 基础	317
11.1 什么是 Flash	317
11.2 Flash 工作流程	318
11.2.1 在 Flash 中作图	318
11.2.2 制作 Flash 动画	319
11.2.3 制作交互式 Flash 电影	319
11.2.4 导出 Flash	319

11.3 Flash5.0 界面概览	320
11.3.1 舞台与工作区	321
11.3.2 时间线窗口	321
11.3.3 库窗口	322
11.3.4 浮动面板	323
11.4 综合实例	324
11.4.1 概述	324
11.4.2 预览与分析	324
11.4.3 开始制作	329
11.4.4 制作素材	330
11.4.5 组织素材	336
11.4.6 给按钮添加声音	337
11.4.7 使用舞台和时间线	339
11.4.8 设置实例的动画效果	344
11.4.9 使用函数控制动画	354
11.4.10 发布电影	358
 第 12 章 Flash5.0 基本操作	361
12.1 创建 Flash5.0 电影	361
12.2 在 Flash5.0 中绘图	362
12.2.1 用铅笔绘图	362
12.2.2 绘制直线、椭圆与矩形	365
12.2.3 用钢笔绘图	367
12.2.4 用画刷绘图	368
12.2.5 调整绘制的图形	372
12.2.6 擦除绘制的图形	375
12.2.7 导入图形图像	380
12.3 使用文字	380
12.3.1 创建文字	380
12.3.2 设置文字属性	381
12.4 对象操作	385
12.4.1 选择对象	385
12.4.2 对象的组合与分离	387
12.4.3 对象变形	387
12.4.4 对象排列	391
 第 13 章 创建动画	393
13.1 层与帧	393
13.1.1 层的基本操作	393

13.1.2 帧与关键帧	397
13.2 符号与实例	399
13.2.1 创建符号	399
13.2.2 创建实例	401
13.3 创建按钮	402
13.3.1 创建按钮的基本过程	403
13.3.2 添加声音	404
13.3.3 设置超链接	406
13.4 帧并帧动画	407
13.4.1 创建帧并帧动画	407
13.4.2 设置帧并帧动画效果	409
13.5 形状渐变动画	409
13.5.1 形状渐变动画原理	410
13.5.2 创建形状渐变动画	410
13.5.3 用变形线索控制动画	412
13.6 运动渐变动画	413
13.6.1 运动渐变动画原理	413
13.6.2 创建运动渐变动画	414
13.6.3 沿指定路径运动的动画	415
13.7 一个简单的综合实例	418
 第 14 章 创建交互式电影	 423
14.1 使用 Actions (动作) 面板	423
14.1.1 动作面板的种类	423
14.1.2 动作编辑模式	424
14.1.3 编辑动作	426
14.2 Flash5.0 中基本的动作	428
14.2.1 Go To (跳转到)	428
14.2.2 Play (播放) 和 Stop (停止)	429
14.2.3 toggleHighQuailty (调节电影播放质量)	429
14.2.4 Stop All Sounds (停止所有声音)	429
14.2.5 Get URL (获得超链接地址)	429
14.2.6 FSCommand	430
14.2.7 Load Movie (装载电影) 和 Unload Movie (卸载电影)	431
14.2.8 Tell Target	432
14.2.9 If Frame is Loaded (帧是否装载)	433
14.2.10 On Mouse Event (鼠标事件)	433
14.3 创建交互式电影	434
14.3.1 综合实例一 (跳动的文字)	434

14.3.2 综合实例二（变换的光环）	439
14.3.3 综合实例三（购房简易计算器）	445
附录 1 Dreamweaver4.0 功能速查	457
附 1.1 Dreamweaver4.0 菜单命令	457
附 1.1.1 File（文件）菜单	457
附 1.1.2 Edit（编辑）菜单	458
附 1.1.3 View（视图）菜单	458
附 1.1.4 Insert（插入）菜单	460
附 1.1.5 Modify（修改）菜单	461
附 1.1.6 Text（文本）菜单	463
附 1.1.7 Commands（命令）菜单	465
附 1.1.8 Site（站点）菜单	465
附 1.1.9 Window（窗口）菜单	466
附 1.1.10 Help（帮助）菜单	466
附 1.2 Dreamweaver4.0 工具栏	467
附 1.3 Dreamweaver4.0 对象面板	467
附 1.3.1 Common（常用）对象面板	468
附 1.3.2 Characters（字符）对象面板	468
附 1.3.3 Forms（表单）对象面板	468
附 1.3.4 Frames（框架）对象面板	469
附 1.3.5 Head（头部元素）对象面板	469
附 1.3.6 Invisibles（不可见元素）对象面板	470
附 1.3.7 Special（特殊对象）对象面板	470
附录 2 Fireworks4.0 功能速查	471
附 2.1 Fireworks4.0 菜单命令	471
附 2.1.1 File（文件）菜单	471
附 2.1.2 编辑菜单	472
附 2.1.3 View（视图）菜单	472
附 2.1.4 Insert（插入）菜单	473
附 2.1.5 Modify（修改）菜单	474
附 2.1.6 Text（文本）菜单	476
附 2.1.7 Commands（命令）菜单	477
附 2.1.8 Xtras 菜单	478
附 2.1.9 Window（窗口）菜单	479
附 2.1.10 Help（帮助）菜单	480
附 2.2 Fireworks4.0 工具栏	480
附 2.2.1 “Main”（常用）工具栏	480

附 2.2.2 “Modify”（修改）工具栏.....	480
附 2.3 Fireworks4.0 图形工具	481
附 2.4 Fireworks4.0 浮动面板	483
附 2.4.1 “Stroke”（笔画）面板	483
附 2.4.2 “Fill”（填充）面板	484
附 2.4.3 “Effect”（特效）面板	484
附 2.4.4 “Info”（信息）面板	484
附 2.4.5 “Optimize”（优化）面板	485
附 2.4.6 “Object”（对象）面板	485
附 2.4.7 “Behaviors”（行为）面板	486
附 2.4.8 “Color Mixer”（颜色混色器）面板	486
附 2.4.9 “Swatches”（调色板）面板	487
附 2.4.10 “Color Table”（颜色表）面板	487
附 2.4.11 “Tool Options”（工具选项）面板	488
附 2.4.12 “Layers”（层）面板	488
附 2.4.13 “Frames”（帧）面板	488
附 2.4.14 “History”（历史）面板	489
附 2.4.15 “Styles”（样式）面板	489
附 2.4.16 “Library”（库）面板	489
附 2.4.17 “URL”面板	490
附 2.4.18 “Find and Replace”（查找和替换）面板	490
附 2.4.19 “Project”（项目日志）面板	490
附录 3 Flash5.0 功能速查	491
附 3.1 Flash5.0 菜单命令	491
附 3.1.1 File（文件）菜单	491
附 3.1.2 Edit（编辑）菜单	491
附 3.1.3 View（查看）菜单	492
附 3.1.4 Insert（插入）菜单	493
附 3.1.5 Modify（修改）菜单	494
附 3.1.6 Text（文本）菜单	495
附 3.1.7 Control（控制）菜单	496
附 3.1.8 Window（窗口）菜单	496
附 3.1.9 Help（帮助）菜单	497
附 3.2 Flash5.0 工具栏	497
附 3.2.1 “Standard”（标准）工具栏	498
附 3.2.2 “Controller”（控制器）工具栏	498
附 3.3 Flash5.0 图形工具	498
附 3.4 Flash5.0 浮动面板	500

附 3.4.1 “Info”（信息）面板	500
附 3.4.2 “Transform”（变形）面板	500
附 3.4.3 “Stroke”（笔画）面板	501
附 3.4.4 “Fill”（填充）面板	501
附 3.4.5 “Mixer”（混色器）面板	501
附 3.4.6 “Swatches”（调色板）面板	502
附 3.4.7 “Character”（文本字符）面板	502
附 3.4.8 “Paragraph”（段落）面板	502
附 3.4.9 “Text Options”（文本选项）面板	503
附 3.4.10 “Instance”（实例）面板	504
附 3.4.11 “Effect”（特效）面板	504
附 3.4.12 “Frame”（帧）面板	505
附 3.4.13 “声音” 面板	506
附录 4 常用快捷键	507
附 4.1 Dreamweaver4.0 常用快捷键	507
附 4.2 Fireworks4.0 常用快捷键	507
附 4.3 Flash5.0 常用快捷键	508

第1章 Dreamweaver4.0 基础

Dreamweaver 是目前最流行的网页制作和网站管理工具，能够以所见即所得的方式完成几乎任何与网站和网页有关的工作任务。本章从网页的基本概念说起，然后介绍了各种网页制作工具以及网站建设的流程，接着介绍了 Dreamweaver4.0 的工作界面，最后以一个综合实例使读者能对 Dreamweaver 的整体功能有个全面的把握。

本章要点如下：

- WWW 是 Internet 提供的服务之一，其他服务还包括电子邮件服务等；
- WWW 是由无数的 Web 服务器构成，我们通过浏览器访问服务器上的网页；
- 网页的本质是 HTML，但通常使用网页制作工具制作网页；
- 常用的网页制作和素材处理软件包括：FrontPage、Dreamweaver、Fireworks、Flash、PhotoShop、Paint Shop Pro、PhotoDraw 以及 Anfy 等；
- 网站建设流程：规划、设计、开发、发布、维护；
- Dreamweaver4.0 的界面中包括：标题栏、菜单栏、工具栏、对象面板、浮动面板、属性面板、文档窗口、情景菜单、状态栏等。

1.1 网页制作基础

本节将介绍一些与网页制作有关的基本概念，包括网页、网站、浏览器、网页编辑工具等，这些概念是进一步学习的基础。此外，本节还要介绍网站建设的基本工作流程，熟悉该流程对以后的开发工作非常有益。

1.1.1 什么是网页

1. Internet 与 WWW

时至今日，Internet 已经不再是一个陌生的概念，上网已经成了普通大众的日常话题。但什么是 Internet，它到底能给我们带来什么，它与 WWW 是什么关系，这些问题还真有些不好回答。

通俗的讲，Internet 就是许多不同功能计算机通过线路连接起来组成的一个世界范围内的网络；而网络是指多台计算机通过服务器构成的一个计算机的集合体。从网络通信技术的角度看，Internet 是一个以 TCP/IP 网络协议连接各个国家、各个地区、各个机构的计算机网络的数据通信网。从信息资源的角度看，Internet 是一个集各个部门、各个领域的各种信息资源为一体，供网上用户共享的信息资源网。

实际上，今天的 Internet 已远远超出了网络的涵义，它是一个社会，为我们提供了一个多姿多彩的另一个生活空间。

Internet 能提供的服务包括：WWW 服务（也就是网页浏览服务）、电子邮件服务、网上传呼（ICQ 就是最常见的网上传呼服务）、文件传输、在线聊天、网上购物、网络炒股、联网游戏（例如玩 MUD（Multi-User-Dungeon，在国内常直译为“泥巴”），与世界各地的玩家一起生活在一个虚拟的世界中）、虚拟空间（电影“黑客帝国”就是个前卫的典型例子）等等。

由此可见，WWW（World Wide Web，译为“万维网”）并不就是 Internet，它只是 Internet 提供的服务之一。不过，它确实是现在 Internet 上发展得最为蓬勃的部分。相当多的其他 Internet 服务都是基于 WWW 服务的，例如网上购物、网络炒股等。我们平时所说的网上冲浪，其实就是指利用 WWW 服务获得信息并进行网上交流。

2. WWW 与浏览器

从术语的角度讲，WWW 是由遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机组成，它将不同的信息资源有机的组织在一起，通过一种叫做浏览器的软件进行浏览。

当我们在网上冲浪时，基本工作过程如图 1.1 所示。

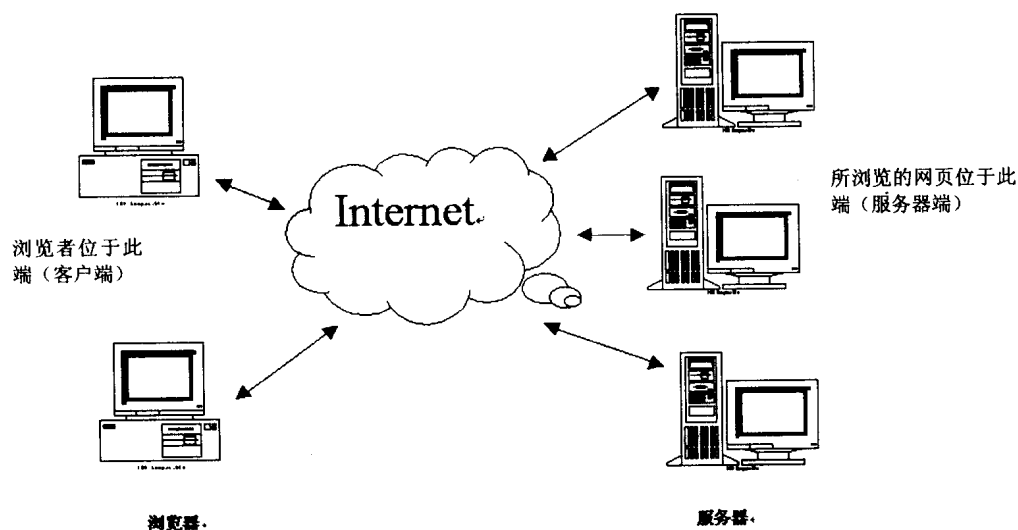


图 1.1 上网冲浪的基本工作原理

当用户连接到 Internet 上之后，如果在浏览器上输入一个 Internet 地址（实际上是对应于一个网页）并按回车键后，相当于要求显示该 Internet 地址上的某个特定网页。这个“请求”被浏览器通过电话线等网络介质传送到页面所在的服务器（server）上，然后服务器作出“响应”，再通过网络介质把用户请求的网页传送到用户所在的计算机，最后由浏览器进行显示。当用户在页面中操作（例如单击超链接），如果需要请求其他页面，则这种“请求”又会通过网络介质传送到提供相应页面的服务器，然后由服务器作出响应。

通过这个过程，浏览器和服务器之间建立了一种交互关系，使浏览者可以访问位于世界各地计算机（服务器）上的网页。在图 1.1 中，我们作为浏览者是位于浏览器端，或者说是客户端；而在 Internet 的另一端则包含有大量的用于提供信息服务的服务器（虽

然在图中只绘制了三个服务器), 使我们能够访问形形色色的网页。

由此可以看出, 浏览器是获取 WWW 服务的基础, 它的基本功能就是对网页进行显示。目前使用最广泛的浏览器是 Microsoft 公司的 Internet Explorer (本书在说明过程中将以 Internet Explorer 5.0 作为默认浏览器), 其他浏览器包括 Netscape 公司的 Netscape Navigator 等。

3. 网站与网页

前面已经说过, WWW 是由无数的 Web 服务器构成, 我们通过浏览器访问这些服务器上的网页。那么, 到底网页是什么呢?

请在浏览器中任意打开一个网页, 然后在窗口中任意不是图像的位置单击鼠标右键, 选择“查看源文件”命令 (或者选择“查看”菜单中的“源文件”命令), 则系统会启动“记事本”, 其中包含一些文本信息, 如图 1.2 所示。

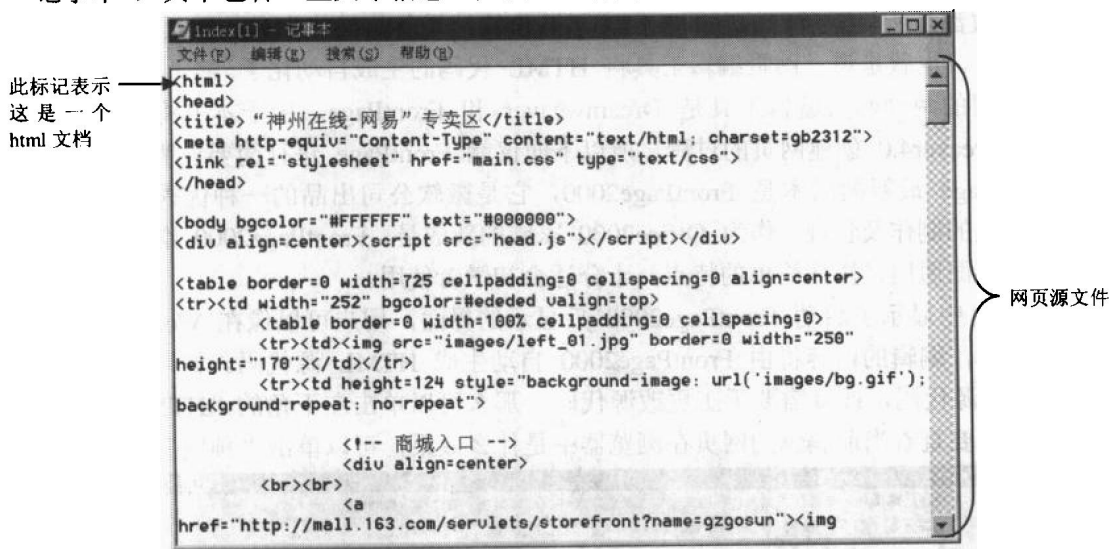


图 1.2 网页源文件示例

这些文本其实就是网页的本质——HTML 源代码。HTML (HyperText Markup Language, 超文本标记语言) 是表示网页的一种规范, 它通过标记符定义了网页内容的显示。例如, 用 <table> 标记符可以在网页上定义一个表格。所以, 网页就是用 HTML 语言写成的文档, 可以通过浏览器查看。

在网页中通过使用超链接技术, 使用户可以通过超链所指引的地址, 很方便的从一个页面跳转到另外一个页面, 从而构成了 WWW 的纵横交织结构。通过超链接连接起来的一系列逻辑上可以视为一个整体的页面, 则叫做网站。也可以这样说, 网站就是一个链接的页面集合, 它具有共享的属性, 例如相关主题或共同目标。

根据这些说明, 我们可以明确: 通常所谓的网页制作其实应该是网站制作。因为谁也不会只做一个单独的页面, 而肯定是做一个页面的集合, 以完成某个特定的目的。

另外容易被初学者混淆的概念是“主页”。“主页”实际上只是网站中的一个特殊页面, 它是作为一个组织或个人在 WWW 上开始点的页面, 其中包含指向其他页面的超链接。通常主页的名称是固定的, 例如叫做 index.htm 或 index.html 等 (.htm 或 .html 后