

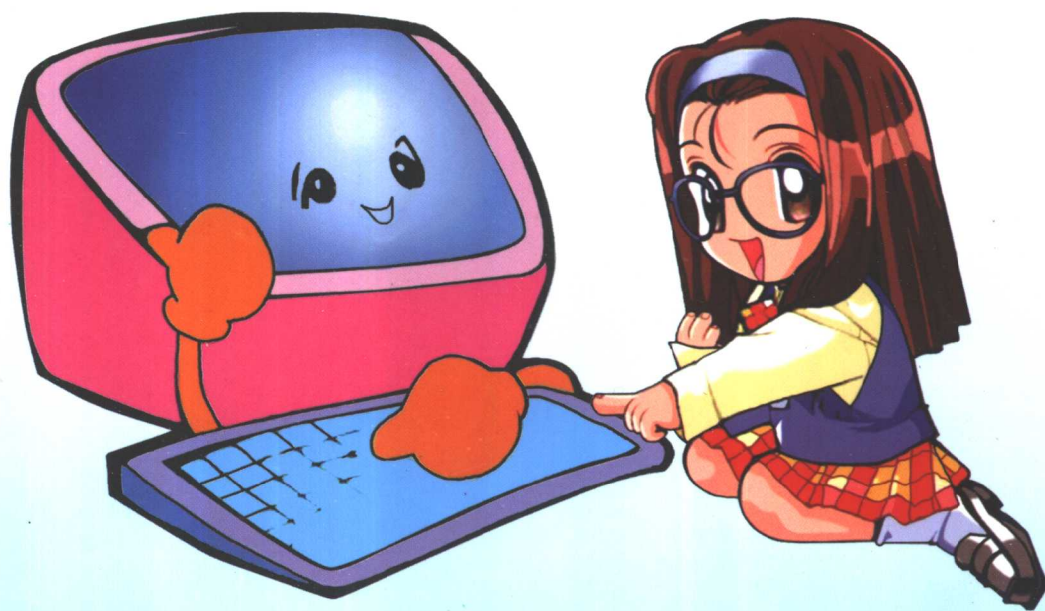
根据教育部最新颁布的《中小学计算机课程指导纲要》编定

中小學生

电脑学习必读

(基础篇)

王新年 编著



大连出版社

中小學生電腦學習必讀

(基礎篇)

王新年 編著

大連出版社

图书在版编目(CIP)数据

中小学生电脑学习必读·基础篇/王新年编著. —大连:大连出版社, 2001. 11

ISBN 7 - 80612 - 865 - 4

I. 中… II. 王… III. 计算机课—中小学—教学参考资料

IV. G634.673

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 079642 号

大连出版社出版

(大连市西岗区长白街 12 号 邮政编码 116011)

大连理工印刷有限公司印刷 新华书店发行

开本: 787 毫米 × 1092 毫米 1/16 字数: 380 千字 印张: 15 3/4

印数: 1 - 5000 册

2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

责任编辑: 李 岩

责任校对: 赵文慧

封面设计: 曹 艺

版式设计: 李 岩

定价: 16.80 元

前言

随着中小生素质教育的不断深入以及信息技术的飞速发展,越来越多的中小學生开始学习计算机,这就需要一套适于中小學生使用的计算机教材。但就目前而言,适合中小學生学习的计算机教材少之又少,或者艰涩难懂,或者陈旧过时,很难适应中小學生的迫切需求。针对这种情况,我们及时策划并推出了《中小學生电脑学习必读》丛书。

该丛书具有如下特点:

1、知识新:根据教育部最新颁布的《中小學生计算机课程指导纲要》编定。

2、图文并茂:通过大量图例和简单的语言来介绍各项知识点。

3、简单实用:文字通俗易懂,重点突出,避免了泛泛而谈,实用性强。

4、任务驱动:在讲解一个知识点的前后都提出问题,让学生带着问题去学习,在解决问题中掌握计算机的使用方法。本套丛书力求培养学生发现问题、解决问题的能力。培养学生的自信心,相信自己有能力解决问题,而不是遇到问题就去问老师。

本书为基础篇,主要介绍计算机的基础知识和操作方法。通过本书的学习,学生能够了解计算机的基本常识,会进行汉字的输入,会用计算机来画画、排版,会上网进行信息的浏览与搜索,会发送和接收电子邮件,会防杀计算机病毒,会使用目前流行的各种软件,从而具备了进一步学习计算机的能力。

本书内容曾多次作为培训讲义使用过,在实践中我们又不断地加以更新、完善与充实,除了可供中小學生自学之外,还可作为电脑培训教材使用。

目 录



第一章 走进计算机世界

第一节 计算机的组成 3

第二节 计算机的基本操作 5



第二章 电脑的管家

第一节 Windows 简介 13

第二节 Windows 应用程序的启动和关闭 15

第三节 跟我玩游戏、听 CD 19

第四节 跟我学画画和写字 23

第五节 Windows 的基本操作 45

第六节 对文件进行管理 73



第三章 漫游因特网

第一节 上网前的准备 119

第二节 进入 WWW 世界 125

第三节 收发电子邮件 136



第四章 跟我学图文编辑

- 第一节 初识 Word 153
- 第二节 文章的输入 156
- 第三节 对文章进行编辑、修饰 164
- 第四节 插入表格和图片 175
- 第五节 文章的输出 184



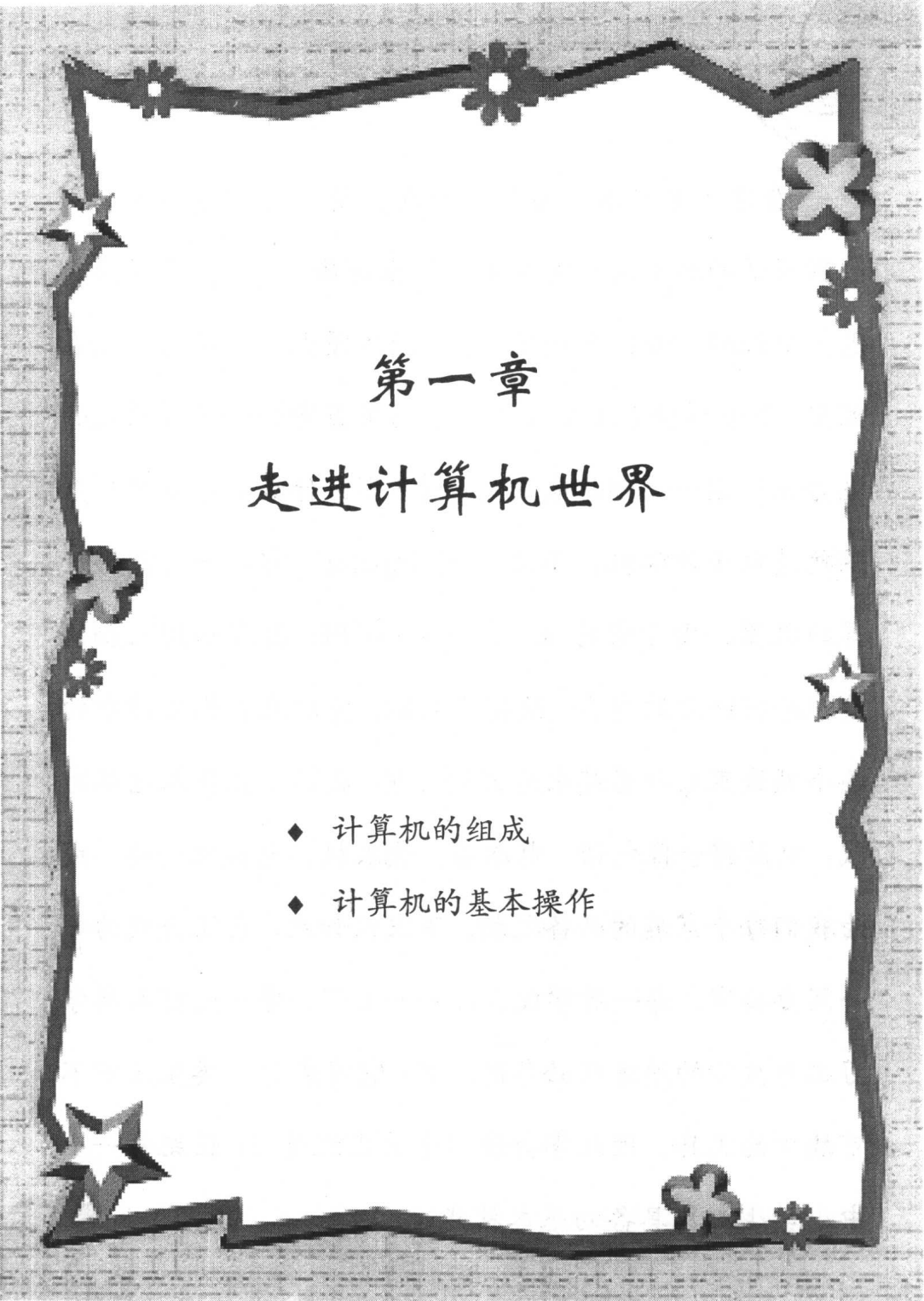
第五章 计算机病毒

- 第一节 计算机病毒简介 189
- 第二节 计算机病毒的防治 192



第六章 其他几种软件的使用方法

- 第一节 看图软件 ACDSce 211
- 第二节 播放 VCD 软件超级解霸 215
- 第三节 压缩/解压缩软件 WinZip 218
- 第四节 下载软件网络蚂蚁 NetAnts 229
- 第五节 收发电子邮件软件 FoxMail 237



第一章

走进计算机世界

- ◆ 计算机的组成
- ◆ 计算机的基本操作



看过《侏罗纪公园》的朋友，是否为那造型逼真、凶猛残暴的恐龙而目瞪口呆呢？在商场购物时，是否为只需用卡轻轻一划就付款了，而感到方便呢？你是否为坐在家里，就能到世界上最大的图书馆里查资料而叹服科技的魅力呢？这一切都是电脑的功劳。那么什么是电脑呢？电脑就是电子计算机，英文为 Computer，它是一种能够计算的机器。由于它的核心部件——CPU 具有如同人脑的处理分析问题的能力，故得名电脑。电脑在我们生活中的各个领域里发挥着越来越大的作用。我们正在步入电脑时代，电脑将会像电话、电冰箱、洗衣机、电视机一样，成为我们每个家庭的必备之物。不仅仅如此，它还会成为每一间办公室、每一所学校、每一个工厂、每一处有人类学习工作生活的地方所必备的物品，它将成为人类生活中不可缺少的工具。因此学会使用电脑已经是 21 世纪每一个中小學生都应具备的基本技能。



第一节

计算机的组成

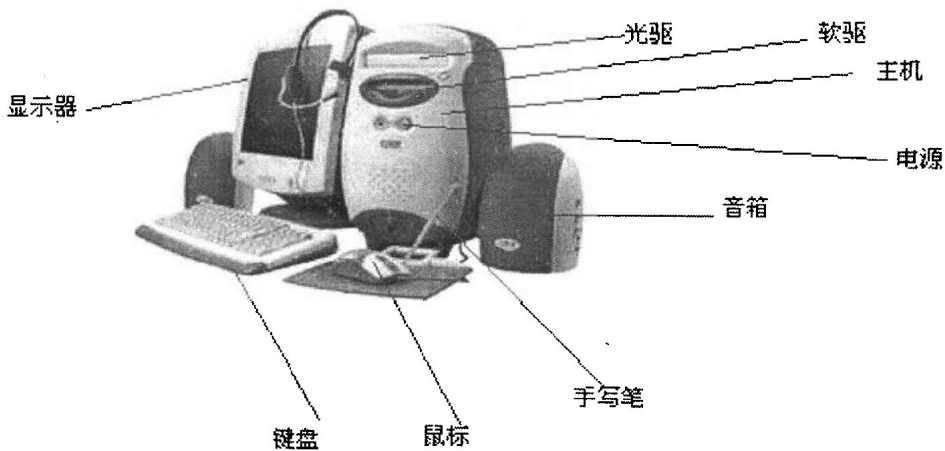


图 1-1-1

1. 显示器：用来显示计算机运算的结果（文字或图形），告诉你计算机在做什么，它的功能和我们家里的电视功能差不多。

2. 键盘：向计算机里输入各种文字、数字还有命令，这样我们就可以告诉计算机去做什么了。

3. 主机箱：就像电视机后面的壳子一样，里面装着计算机的各种部件，计算机的“心脏”就在这里。主机箱分为立式和卧式两大类。

4. 鼠标：它是一种定位工具，和键盘一样，也是我们和计算机进行交流的工具。

5. 光盘驱动器（简称光驱）：它是用来放置光盘，以便让计算机读取光盘上的信息，它的作用和我们家里用的 CD 机上的驱动器一样。

6. 软盘驱动器（简称软驱）：软盘就像计算机的一张嘴，把软盘插入到软驱中，电脑就可以从软盘上读取信息了，也可以将计算机中的信息写到软盘上。软盘：就像录像带，可以存放声音、图画、文字等数字信息。软盘按照直径可分为 5.25 英寸盘（简称 5 寸盘）和 3.5 寸盘（简称 3 寸盘），当然了，根据软盘的不同，软盘驱动器可分为 3 寸驱和 5 寸驱。一台计算机可能同时有两个驱动器：一个是 3 寸驱，另一个是 5 寸驱，但现在一般都用 3 寸驱。有一点可要提醒大家：可别以为 5 寸盘比 3 寸盘存放的信息多，这可错了，3 寸盘能装，至于能装多少，以后我们再讲。打个比方，一元钱的硬币和 2 角钱的纸币哪个大？这下明白了吧？

7. 电源开关：它的作用和我们常用的电灯开关一样，按下电源开关，计算机才能工作。和电源开关一块儿的还有个复位开关，只有在电源打开后，它才好用。它的作用是使

正在工作的计算机重新启动，但它一般不使计算机断电。怎么区别这两个开关呢？电源开关一般比较大，在它上面一般有一个①状的标识，或者在它旁边有英文字母 POWER（中文意思是电源）；而复位开关一般比较小，并且在旁边标有 RESET（中文的意思是复位）。

到此我们已经知道了计算机的基本组成。计算机一般由硬件和软件组成。硬件指的是计算机上不通电也能看得见摸得着的部件，它是计算机的物质财富；而软件呢？它是能使计算机正常工作，但摸不到的东西，是计算机的精神财富。硬件主要包括中央处理器（即我们通常说的 CPU）、存储器、输入设备和输出设备。CPU 是计算机的大脑，负责协调计算机的各项工作；存储器指的是保存计算机运行指令和信息的地方，它可分为外部存储器（如软盘、光盘和硬盘）和内部存储器（例如内存条）；输入设备负责把外部来的数据传递给计算机，例如键盘、鼠标等；输出设备负责输出计算机的处理结果，例如显示器、打印机和音箱等。



第二节

计算机的基本操作

知道了计算机的基本组成，大家可能跃跃欲试了，这节我们将主要来学习如何操作计算机。

1、开机

(1) 首先打开显示器、打印机等外部设备的开关，这些外部设备上的电源指示灯亮了，表示已经接通电源；

(2) 打开主机电源开关，电源指示灯亮了，表示主机已经通上电。注意：有的显示器电源和主机电源相连，只要打开主机电源开关就可以了；

(3) 计算机屏幕上会出现许多信息，待一两分钟，显示器上就出现了 Windows 的画面，如图 1-2-1 所示：

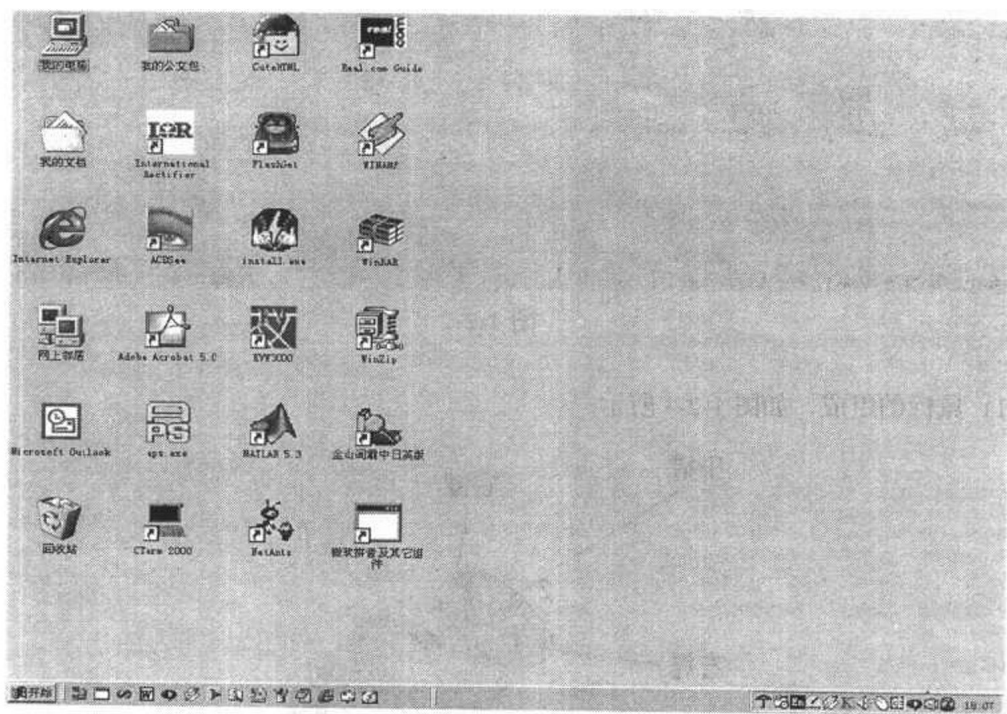


图 1-2-1

在启动过程中，若出现要你输入用户名和密码的画面，按下键盘左上角的标有“Esc”的那个键，该画面就消失了，进入了如图 1-2-1 所示的画面。

Windows 是电脑的管家，我们给计算机下达的各种命令是通过它来分配执行的，在第二章中我们会详细介绍它的使用方法。

2、鼠标的使用方法

在上一节中，我们讲过鼠标是一种定位工具。什么叫定位呢？定位就是在屏幕上确定位置。我们可以在屏幕上移动一下鼠标，便会在屏幕上有个箭头在移动，你往左移鼠标，箭头便在屏幕上向左移；你往右移鼠标，箭头便往右移，如图 1-2-2 所示：



图 1-2-2

(1) 鼠标的组成，如图 1-2-3 所示：

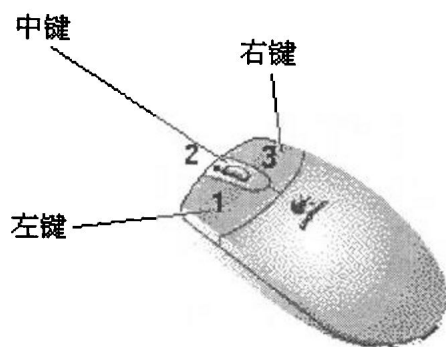


图 1-2-3

鼠标的背面有个洞，洞里有个小球，正是靠这个小球与桌面摩擦转动，屏幕上的小箭头才移动的。

(2) 鼠标的握姿：

现在鼠标一般都有左中右三个键，有的没有中键。握鼠标的时候，要将右手食指放在

左键上，中指放在中间键上，无名指放在右键上。当然习惯用左手的人也可以在“控制面板”的“鼠标”中进行一下设置，然后就可以用左手使用鼠标了。

(3) 鼠标的操作

➤ 指向

移动鼠标，让箭头移动到你想要去的地方，这就叫做指向。

➤ 单击

移动鼠标箭头到指定的位置，按下鼠标左键，然后立即松开，这就叫做单击，注意食指没有必要离开左键。

➤ 双击

移动鼠标箭头到指定的位置，快速按两下鼠标左键，这就叫做双击。注意一定要轻快地连续击左键两下，并且不要移动鼠标。

➤ 右击

单击鼠标右键，这就叫做“右击”。

➤ 拖动

移动鼠标到指定的图标或窗口上，按住鼠标左键不放，移动鼠标到另一位置后，再松开鼠标左键，这种操作叫做“拖动”。

3、关机

(1) 移动鼠标，将箭头指向屏幕左下角的【开始】按钮上，如图 1-2-4 所示：

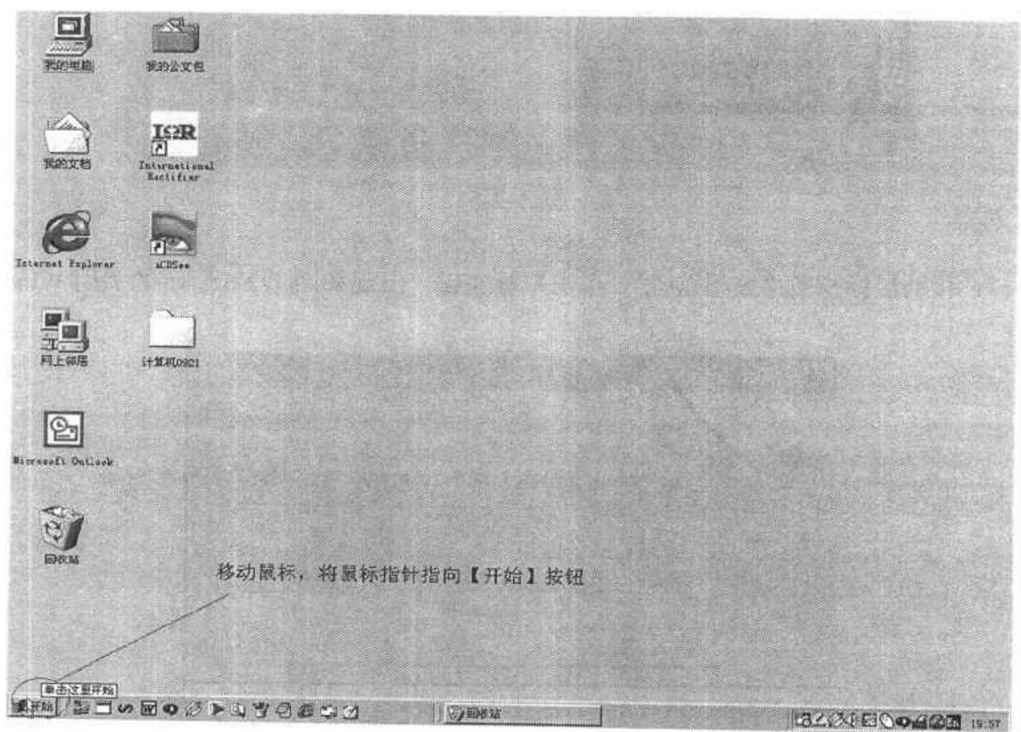


图 1-2-4

(2) 按下鼠标左键，出现开始菜单，如图 1-2-5 所示：

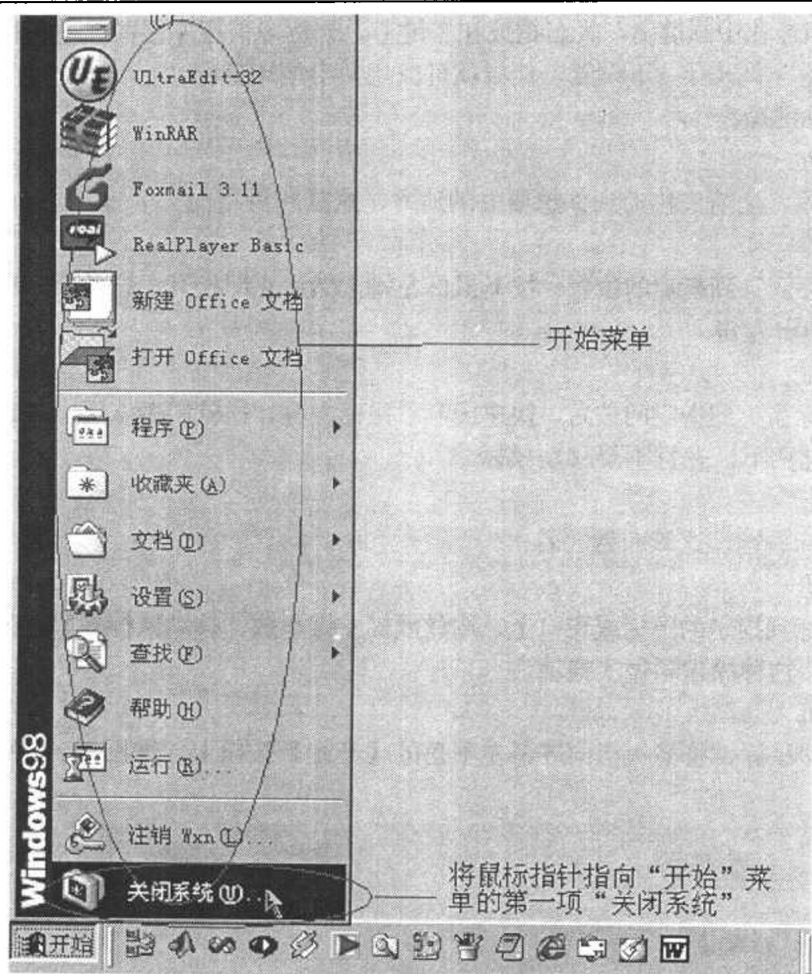


图 1-2-5

(3) 移动鼠标指向“关闭系统”，单击鼠标左键，出现如图 1-2-6 所示的关闭 Windows 界面：

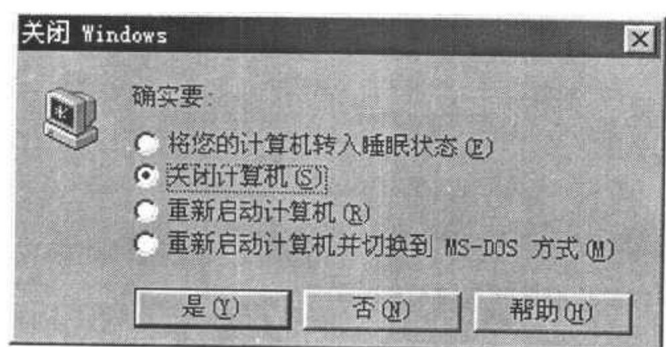


图 1-2-6

(4) 点击一下界面中的“关闭计算机”前面的小圆圈，使小圆圈内有小黑点，仍如图 1-2-6 所示：

(5) 移动鼠标指向按钮【是 (Y)】，单击鼠标左键，等一会儿，屏幕上便出现“你可以安全关机了”的字样，这样就退出 Windows 了，然后关闭打印机等外部设备的电源，再关闭计算机机箱上的电源（有的机器在出现“你可以安全关机了”字样后，自动关闭主机电源，这一步就可以省了，建议你参看一下主机箱上的电源指示灯是否灭了，以确保电源关闭了），最后关闭插线板上的开关。

小小资料室



◇ 世界上第一台计算机

世界上第一台计算机名叫埃尼阿克，英文名缩写为 ENIAC。1946 年诞生于美国宾夕法尼亚大学。ENIAC 使用了 18000 个电子管和 86000 个其他电子元件，占地 170 平方米，相当于两个教室那么大，重达 30 吨，耗电 140 千瓦，每秒可进行 5000 次加减运算。它标志着现代电子计算机的诞生，它的出现具有划时代的伟大意义，是人类科技发展史上的重要里程碑。

◇ 计算机的分类

按照应用范围可将计算机分为通用计算机和专用计算机两大类。超市里的收款机就是专用机，而我们一般家用或学校里用的机器便是通用机。按计算机的规模和处理能力来分，又可分为巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机。目前，我们在学习和工作中用的计算机大部分是微型机，也称为个人计算机、PC 机或电脑。

◇ 计算机的特点与应用

计算机的主要特点：运算速度快，计算精度高，存储功能强，具有判断分析能力。计算机应用的领域：办公自动化、电子编辑、排版、数据处理、信息管理和家庭事务管理及娱乐等领域。

◇ 现代计算机之父——冯·诺依曼

冯·诺依曼：1903 年出生于匈牙利的布达佩斯。12 岁就能读懂法国数学家保莱尔的《函数论》了。他年轻时代在德国读书，22 岁获得数学博士学位。1930 年，他去美国，与爱因斯坦等一起被聘为普林斯顿大学第一批终身教授，他共通晓 7 种语言。参与制造“埃尼阿克”的成员共有 200 多名，冯·诺依曼是在中途加入的。1944 年，冯·诺依曼作为洛杉矶原子弹研制组的成员之一，在阿拉莫斯实验室工作。核武器设计需要大量的数字计算，实验室里的 100 名工作人员远远不能满足需要，为此，他加入到“埃尼阿克”计算机的研制小组，并为“埃尼阿克”的成功作出了不朽的贡献。在“埃尼阿克”还没有问世时，冯·诺依曼就已经洞察到它的弱点，

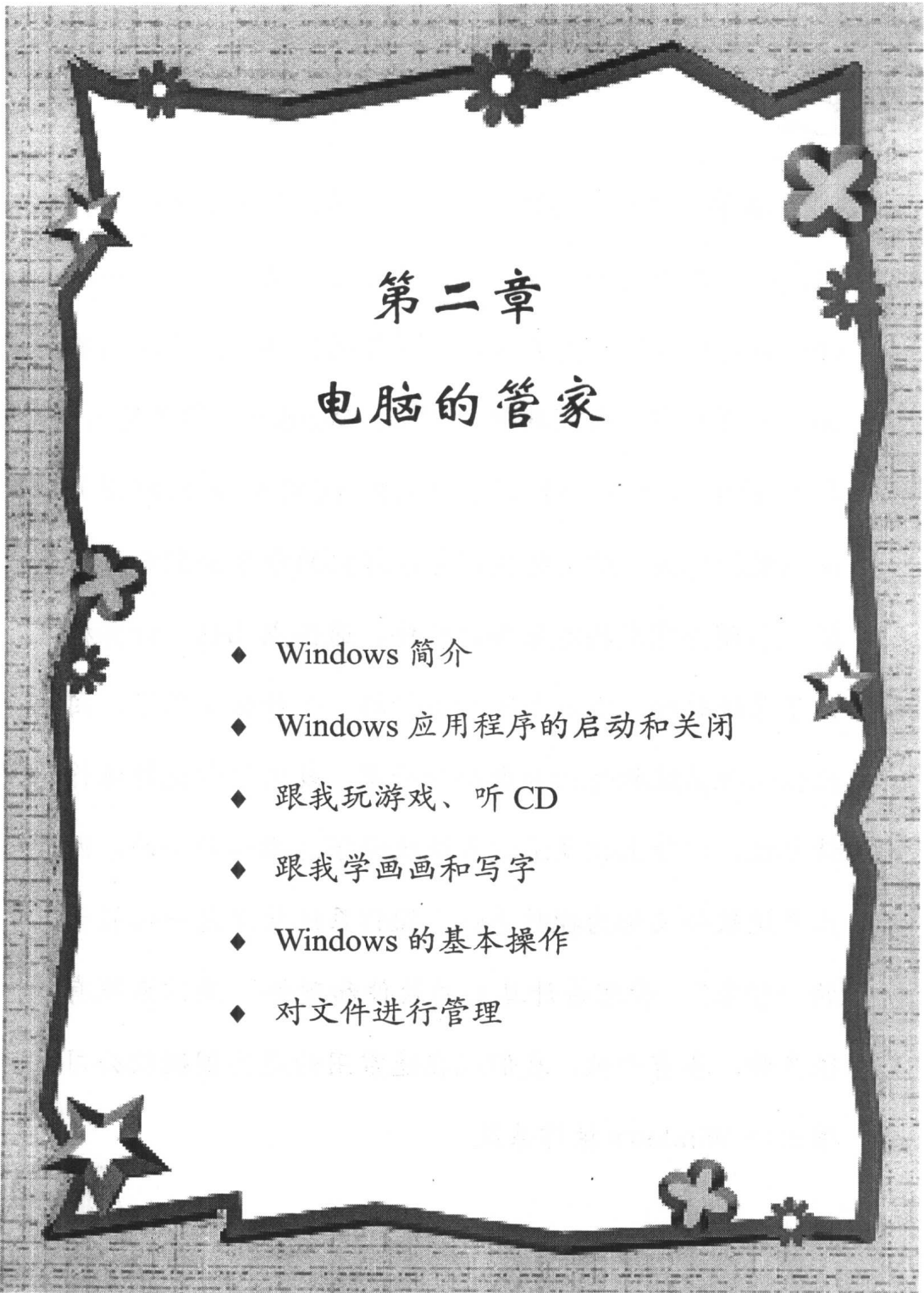
并提出了存储程序和采用二进制的系统设计设想，也正是这两个至关重要的设想使冯·诺依曼获得了“现代计算机之父”的称号。

想一想



- 说出计算机的基本组成。
- 举例说明计算机的输入设备和输出设备的功能。
- 列出计算机开机和关机的顺序。
- 从自己日常生活中举出应用计算机的例子。





第二章

电脑的管家

- ◆ Windows 简介
- ◆ Windows 应用程序的启动和关闭
- ◆ 跟我玩游戏、听 CD
- ◆ 跟我学画画和写字
- ◆ Windows 的基本操作
- ◆ 对文件进行管理